

TIPS

🎯 Zorg ervoor dat het snoer volledig is uitgetrokken voordat je het spel start.



Waarschuwing.



Kleine onderdelen.
Verstikkingsgevaar.

© 2023 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.

Made in China

www.goliathgames.com

930949



930949 0-10_v1_2305

SNOEPJES DIEF

INSTRUCTIES

**Pak de
SNOEPJES
voordat
hij springt!**





Ik heb je snoepjes!
Durf je ze terug te pakken?

INHOUD

Snoepjesdief met knop, 20 snoepfiches

DOEL VAN HET SPEL

Wees de speler met de meeste snoeppunten wanneer de Snoepjesdief springt!

SET UP



- 1** Trek de knop en de Snoepjesdief voorzichtig uit elkaar en verleng het snoer tot je een klik hoort.
- 2** Plaats de Snoepjesdief op het midden van de tafel of op de grond. Plaats de knop voor de speler die start. Schud de snoepfiches en strooi ze willekeurig rond de Snoepjesdief, met het cijfer naar beneden.

TIJDENS HET SPEL

De speler die het laatst een snoepje heeft gegeten mag beginnen en gaat zo zitten dat de knop voor hem ligt. Draai de Snoepjesdief. De staart van de Snoepjesdief is een wijzer die naar een snoepje wijst als hij stopt met draaien.

Pak het snoepfiche dat de wijzer aangeeft, het dichtst bij de staart, en draai het om om het nummer op de onderkant van het fiche te lezen.

Zorg er tijdens je beurt voor dat de knop recht voor je op de tafel of op de vloer staat. Druk zo vaak als aangegeven op het snoepfiche op de knop totdat je een klik hoort. Als er niets gebeurt, houd dan het snoepfiche. Iedereen staat op en schuift een stoel naar links. De speler die voor de knop zit is nu aan de beurt.



LET OP: vergeet niet je zuurverdiende snoepfiche te pakken!

EINDE VAN HET SPEL

Kijk uit! Als je te veel snoepjes pakt, springt de Snoepjesdief op je af!

Wanneer dit gebeurt, moet de speler die als laatste de knop heeft ingedrukt zijn snoepje met het hoogste nummer teruggeven. Iedereen telt de snoeppunten die ze tijdens het spel hebben verzameld. De speler met de meeste punten wint!