

# BUMBA

## SPELREGELS



Ben je klaar voor de Bumba Bingo?  
Laten we beginnen!

Neem elks één spaarkaart en zes kleine  
Bumba hoedjes uit de doos.



Pak daarna het geluidenspelbord, zet het  
spelbord aan op de achterkant van het bord  
en druk vervolgens op de zon.

Nu ben je er helemaal klaar voor,  
hier gaan we!



De jongste speler mag beginnen, daarna  
spelen we in wijzerzin verder. Start door  
op een muzieknootje te drukken op het  
spelbord, hierna klinkt er een geluidje.

Past het geluidje bij  
een figuur op jouw  
spaarkaart, dan mag je  
de figuur afdekken met  
een Bumba hoedje.



Past het geluidje niet bij een figuur op jouw  
kaart? Jammer, dan kan je geen Bumba  
hoedje plaatsen!

Maar opgepast! Zegt Bumba "AIAIAI",  
dan heb je pech! Er moet dan één hoedje  
van de spaarkaart verdwijnen.  
Vervolgens druk je opnieuw op de zon zodat  
de geluidjes achter de knopjes van plaats  
wisselen.

De volgende speler mag nu op een  
muzieknootje drukken en zoeken of het  
geluidje past bij zijn kaart.

De speler die als eerste zijn spaarkaart kan  
vullen, wint!

Tip! Heb je dezelfde figuur op jouw  
spaarkaart als het geluid dat je bij de vorige  
speler hoorde? Wat een geluk! Druk op  
hetzelfde muzieknootje en bedek ook jouw  
afbeelding met een Bumba hoedje!

Speel je met twee? Dan kan je elk met twee  
spaarkaarten spelen. De speler die als eerste  
beide spaarkaarten vult, is dan gewonnen!

# BUMBA

## RÈGLES DU JEU



Es-tu prêt pour le Bingo de Bumba?  
Alors, allons-y !

Prenez chacun dans la boîte, une carte de bingo et six petits chapeaux de Bumba.



Prends ensuite le plateau de jeu sonore et allume-le à l'arrière. Puis, appuie sur le soleil. Maintenant, tout est prêt, c'est parti !



Le plus jeune joueur commence, ensuite continuez à jouer dans le sens des aiguilles d'une montre. Commence par appuyer sur une note musicale sur le plateau de jeu, tu entendras alors un son.



Si le son correspond à une image de ta carte, tu peux alors poser un chapeau de Bumba par-dessus.

Si le son ne correspond pas à une image de ta carte, alors, dommage, tu ne peux pas placer de chapeau de Bumba.

Mais attention ! Si Bumba dit « AIAIAI », pas de chance ! Tu dois enlever un petit chapeau de ta carte. Ensuite, appuie à nouveau sur le soleil pour que les sons derrière les notes musicales changent de places.

Le joueur suivant peut maintenant appuyer sur une note et rechercher l'image correspondante sur sa carte de bingo.

Le premier joueur qui remplit sa carte complètement a gagné !

Astuce ! Tu as la même image sur ta carte de bingo que le son que tu as entendu du joueur précédent ? Quelle chance ! Appuie sur la même note et couvre également ton image avec un chapeau de Bumba.

Tu veux jouer à deux ? Alors, vous pouvez jouer avec deux cartes de bingo chacun. Le joueur qui remplit en premier ses deux cartes a gagné !

