

EXPLODING MINIONS

SPELREGELS

2 - 5 SPELERS
INHOUD: 72 KAARTEN

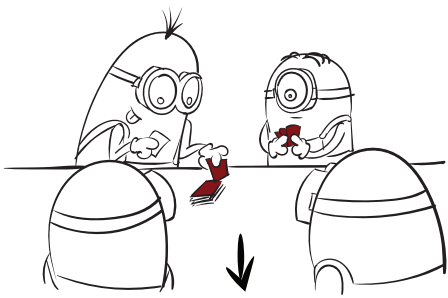
HEY! LEES DEZE REGELS NIET!
LEZEN IS NAMELIJK DE SLECHTSTE MANIER
OM EEN SPEL TE LEREN SPELEN.

BEKIJK DE INSTRUCTIE VIDEO OP DE WEBSITE
EN LEER HET SPEL DOOR ZELF TE SPELEN!
WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/MINIONS/HOW

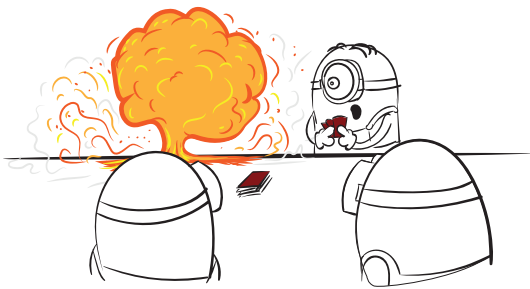


HET SPEL SPELEN

De stapel speelkaarten bevat enkele Exploding Minions. Plaats deze stapel op tafel met de beeldzijde naar beneden en neem om de beurt een kaart totdat iemand een Exploding Minion trekt.



Als dit gebeurt, dan ontploft deze speler!
Hij is dan dood en ligt uit het spel.



Alle andere kaarten geven je krachtige opties om te voorkomen dat je ontploft!

Dit gaat zo verder totdat er nog maar 1 speler over is, diegene wint het spel.

HEEL SIMPEL

**ALS JE ONTPLOFT, DAN VERLIES JE.
ALS JE NIET ONTPLOFT, DAN WIN JE.**

VOORBEELD

Je mag een **Voorspel de toekomst** kaart gebruiken om de bovenste drie kaarten van de stapel te bekijken.



Als je hierdoor een Exploding Minion ziet aankomen, dan kun je deze ontwijken door een **Sla over** kaart te spelen waarmee je jouw beurt eindigt zonder een kaart te hoeven trekken.



VOORBEREIDING

1 Verwijder alle Exploding Minions (4) uit de stapel speelkaarten en leg deze aan de kant.



2 Speel je met 2 SPELERS: Gebruik alleen de kaarten **MET** Gru Tech symbool in de hoek (31 kaarten). Verwijder de overige kaarten uit het spel.



Speel je met 3 SPELERS: Gebruik alleen de kaarten **ZONDER** Gru Tech symbool in de hoek (37 kaarten). Verwijder de overige kaarten uit het spel.



Speel je met 4 of 5 SPELERS: Gebruik alle kaarten (68 kaarten).

3 Verwijder alle Ontmantelkaarten uit de stapel speelkaarten en geef er 1 aan elke speler.

4 Steek de resterende Ontmantelkaarten terug in de stapel.



ONTMANTELKAART

Een Ontmantelkaart is de meest krachtige kaart in het spel. Dit zijn de enige kaarten waarmee je veilig bent voor de Exploding Minions. Als je een Exploding Minion trekt, dan kun je je Ontmantelkaart inzetten om niet te ontploffen. Vervolgens mag je de Exploding Minion terugplaatsen op een positie naar keuze in de stapel. Probeer zoveel mogelijk Ontmantelkaarten te verkrijgen.

5 Schud de stapel en geef 7 kaarten gedekt aan elke speler. Iedereen heeft nu in totaal 8 handkaarten (inclusief de Ontmantelkaart). Laat je kaarten niet aan andere spelers zien.



6 Plaats voldoende Exploding Minions terug in de stapel, zodat er 1 minder in het spel is dan het aantal spelers. Verwijder resterende Exploding Minions uit het spel.

VOORBEELD

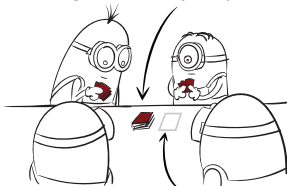
Bij een spel met 4 spelers, gebruik 3 Exploding Minions.
Bij een spel met 3 spelers, gebruik 2 Exploding Minions.

Dit zorgt ervoor dat er uiteindelijk 1 speler overblijft, die niet ontploft is.



7 Schud de kaarten en vorm hiermee een gedekte stapel in het midden van de tafel.

Dit is de gedekte stapel speelkaarten.



(Zorg dat er ook ruimte over is voor de aflegstapel).

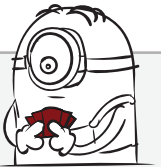
8 Kies een startspeler.

JOUW SPEELBEURT

1 Tijdens jouw speelbeurt voer je één van deze acties uit:

PAS

Speel geen kaarten.



OF

SPEEL

Speel een kaart door deze OPEN op de aflegstapel te leggen en de instructies op de kaart uit te voeren.



Lees de tekst op een kaart en bekijk wat deze kaart voor effect heeft.

Na het uitvoeren van de instructies op de kaart mag je direct meer kaarten spelen. Je mag zoveel kaarten spelen als je wil.

2 Beëindig jouw speelbeurt door een kaart te trekken van de stapel speelkaarten en deze in je hand te nemen, en hoop daarbij dat het geen Exploding Minion is. (Anders dan bij de meeste spellen **BEËINDIG JE JOUW BEURT** dus door een kaart te trekken).



Het spel gaat verder volgens de wijzers van de klok.

LET OP

Speel een aantal handkaarten naar keuze en trek vervolgens een kaart om jouw beurt te beëindigen.



PAS-of-SPEEL, en trek daarna.
PAS-of-SPEEL, en trek daarna.

EINDE VAN HET SPEL

De speler die niet ontploft is, wint het spel.

De stapel speelkaarten zal nooit op raken, omdat je genoeg Exploding Minions in de stapel gedaan hebt om slechts 1 speler te laten overleven.

GOED OM TE WETEN

- ✓ Een slimme strategie is om in het begin van het spel kaarten te sparen omdat de kans dat je een Exploding Minion trekt, lager is dan later in het spel.
- ✓ Je kunt het aantal resterende kaarten tellen in de stapel om in te schatten wat je kansen zijn om te ontploffen.
- ✓ Er is geen handlimiet. Als je geen handkaarten meer hebt is geen speciale actie vereist. Speel gewoon verder; tijdens je volgende beurt trek je automatisch weer een kaart.

STOP MET LEZEN! SPEEL!

ZIJN ER VRAGEN RONDOM SPECIFIEKE KAARTEN, DRAAI DAN DEZE PAGINA OM. →

VOORBEELD SPEELBEURT

JE VERWACHT DAT DE BOVENSTE KAART VAN DE STAPEL SPEELKAARTEN EEN EXPLODING MINION IS. IN PLAATS VAN TE PASSEN EN EEN KAART TE TREKKEN OM JE BEURT TE BEËINDIGEN, BESLUIT JE OM EEN VOORSPEL DE TOEKOMST KAART TE SPELEN OM DE BOVENSTE 3 KAARTEN VAN DE STAPEL TE BEKIJKEN.



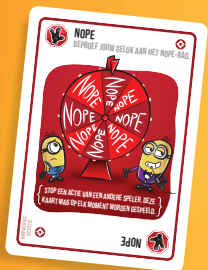
BIJ HET ZIEN VAN DEZE 3 KAARTEN ZIE JE DAT DE BOVENSTE KAART (DE KAART DIE JIJ GAAT TREKKEN) EEN EXPLODING MINION IS.



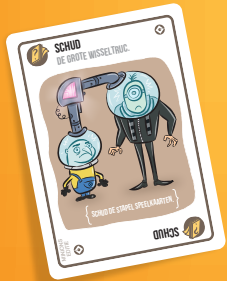
JE SPEELT EEN AANVALKAART OM JOUW BEURT TE BEËINDIGEN EN DE VOLGENDE SPELER TE DWINGEN OM 2 BEURTEN UIT TE VOEREN.



MAAR DAN SPEELT EEN ANDERE SPELER EEN NOPE KAART, WAARMEE JOUW AANVAL TENIET WORDT GEDAAN EN JE AAN DE BEURT BLIJFT.



JE WIL TOCH ECHT NIET DE BOVENSTE KAART TREKKEN EN ONTPLOFFEN, DUS SPEEL JE EEN SCHUDKAART.



NA HET SCHUDDEN VAN DE STAPEL TREK JE DE BOVENSTE KAART OM JE BEURT TE BEËINDIGEN EN HOOP JE DAT ER GEEN EXPLODING MINION TEVOORSCHIJN KOMT.

EXPLODING MINIONS DE KAARTEN

JE HEBT DIT ALLEEN NODIG ALS ER VRAGEN ZIJN RONDOM SPECIFIEKE KAARTEN.



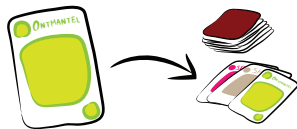
EXPLODING MINION 4 KAARTEN

Laat deze kaart onmiddellijk zien. Als je geen Ontmantelkaart hebt, dan ben je dood. Leg al jouw kaarten af, inclusief de Exploding Minion.

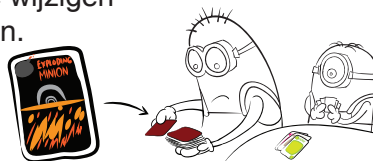


ONTMANTEL 3 MET 4 ZONDER

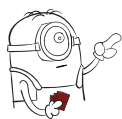
Heb je een Exploding Minion getrokken, speel dan direct deze kaart om te overleven. Leg je Ontmantelkaart op de aflegstapel.



Pak dan de Exploding Minion en steek deze op een positie naar keuze terug in de stapel speelkaarten, zonder de volgorde van de andere kaarten te wijzigen of deze te bekijken.



Jouw beurt is voorbij na het plaatsen van de kaart.



Wil jij de volgende speler een loer draaien? Leg de Exploding Minion dan bovenop de stapel. Om dit ongezien te doen kun je de stapel onder tafel houden zodat niemand kan zien waar de Exploding Minion terecht komt.



AANVAL (2X) 2 MET 3 ZONDER

Trek geen kaarten maar dwing de volgende speler om 2 beurten te spelen. Het spel gaat daarna verder vanaf die speler. Het slachtoffer speelt eerst een normale beurt en speelt dan nogmaals.

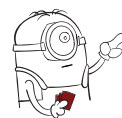
Speelt het slachtoffer van een Aanvalkaart tijdens zijn beurt zelf ook een Aanvalkaart, dan moet de volgende speler het resterende aantal beurten spelen PLUS 2 extra beurten dankzij de laatst gespeelde Aanvalkaart; dus in totaal bijvoorbeeld 4 beurten, dan 6 beurten en zo verder.



NOPE 3 MET 4 ZONDER

Stop een willekeurige actie behalve een Exploding Minion of een Ontmantelkaart. Elke kaart die gespeeld is voorafgaand aan een Nope kaart komt hiermee te vervallen.

Je mag een Nope kaart altijd spelen voordat een actie begonnen is, zelfs als dit niet in jouw beurt is. Alle kaarten die gestopt zijn door een Nope kaart, komen te vervallen en blijven op de aflegstapel liggen.



Je mag een Nope kaart ook spelen op een andere Nope kaart om zijn effect teniet te doen, enzovoort.



VOORSPEL DE TOEKOMST (3X) 3 MET 4 ZONDER

Bekijk de bovenste 3 kaarten van de stapel, leg deze terug in dezelfde volgorde en ga verder met jouw beurt. Laat deze kaarten niet zien aan de andere spelers.



SLA OVER 3 MET 3 ZONDER

Beëindig direct jouw beurt zonder een kaart te trekken.



Als je een Sla Over kaart speelt als reactie op een Aanvalkaart, dan is slechts 1 van je 2 speelbeurten voorbij. Met het spelen van twee Sla Over kaarten zou je beide beurten kunnen beëindigen.



SCHUD 2 MET 2 ZONDER

Schud de stapel speelkaarten grondig. (Erg handig als je weet dat er een Exploding Minion op komst is.)



TREK DE ONDERSTE KAART 2 MET 3 ZONDER

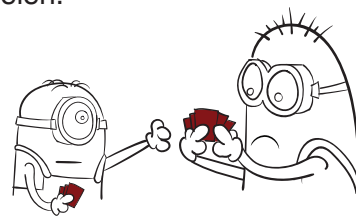
Beëindig jouw beurt door de onderste kaart van de stapel speelkaarten te trekken.

MINION KARAKTERKAARTEN



4 VAN ELK MET 4 VAN ELK ZONDER

Deze kaarten hebben geen waarde als ze alleen zijn, maar als je twee dezelfde Minion karakterkaarten hebt, dan kun je deze als Paar inzetten om een willekeurige kaart van een andere speler te stelen.

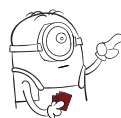


KLOON 1 MET 2 ZONDER

Als je deze kaart op de aflegstapel speelt, wordt deze kaart gezien als een kopie van de kaart die eronder ligt. Neem de regels van die kaart over.

Je mag een Kloonkaart niet op een andere Kloonkaart spelen.

Als je een Exploding Minion trekt en er ligt een Ontmantelkaart bovenop de aflegstapel, dan mag je een Kloonkaart als Ontmantelkaart gebruiken om niet te ontploffen.



Je mag een Kloonkaart samen met een Minion karakterkaart spelen om zo een paar te vormen en een kaart te stelen, maar je mag een Kloonkaart niet spelen op een Minion karakterkaart die door een andere speler gespeeld is. (Om 2 Minion karakterkaarten als paar te gebruiken, moet jij ze allebei spelen.)

