

ALLES AAN BOORD?!

1. SCHIP LADEN

2. AVONTUREN AANGAAN



Je hebt een reis vol avonturen voor de boeg. Maar eerst moet je je schip vol laden met alles wat je nodig hebt.

Heb je alles aan boord? Dan kunnen de trossen los! Degene die goed gepland heeft, zal de meest waardevolle ontdekkingen doen en de grootste gevaren kunnen trotseren om aan het einde als rijkste avonturier thuis te komen.

3. MET GOEDEREN & SCHATTEN TERUGKEREN



Inhoud:
84 uitrustingsstegels
3 papegaaien
52 avonturenkaarten
4 scheepsborden
4 zichtschermen
18 schatkisten
36 munten
64 houten goederen
spelregels



Spelontwerp: Carlo A. Rossi
Illustraties: Michael Menzel
Projectmanager: Jonny de Vries



© 2018 Abacus Spiele
© 2018 White Goblin Games
www.whitegoblingames.nl
Noorderkijl 33
9571 AR 2e Exloërmond
Nederland



WAARSCHUWING! Bevat kleine onderdelen.
Niet geschikt voor kinderen jonger dan drie jaar.
Gevaar voor verstikking.

LFCABI169



Made in Germany

1840-01