



# Orléans

Reiner Stockhausen

## Strategie is alles



In de omgeving van het middeleeuwse Orléans stelt iedere speler zijn eigen gevolg samen bestaande uit boeren, handelaren, ridders, monniken...

Je hebt je volgelingen en hun kwaliteiten hard nodig. Met o.a. handel, ambachten of wetenschap kun je je macht uitbreiden. Ridders zorgen ervoor dat je meer acties kunt uitvoeren en ze zijn ook nodig om handelsreizen te begeleiden. In het dorp kun je ambachtsmannen vinden die helpen bij de bouw van handelshuizen en gereedschap kunnen maken. Wetenschappers zijn belangrijk omdat zij wetenschappelijke vooruitgang boeken. Tenslotte kan het geen kwaad om actief te zijn in het klooster, want met de hulp van monniken ben je minder aan het lot overgeleverd.

Je wilt altijd meer acties doen dan je kunt en er zijn vele wegen die naar de overwinning leiden. De kunst is om uit de verschillende spelelementen een combinatie te kiezen die het beste bij je strategie past.

Inclusief twee extra's:

De reis naar Tours  
solo-scenario

Handel met  
de lage landen  
variant "goede daden"-bord



### Inhoud:

1 groot speelbord, 1 klein "goede daden"-speelbord, 4 spelersborden,  
4 stoffen zakken, 4 koopmannen, 40 handelshuizen, 28 houten blokjes,  
104 personenfiches, 90 goederenfiches, 16 techniekfiches, 14 burgertegels,  
47 munten, 20 locatietegels, 18 zandloper tegels, 2 overzichtstegels,  
1 startspelerschild, spelregels



2-4



90 min



12+

dlp games

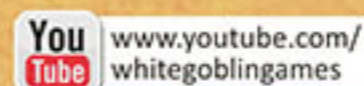
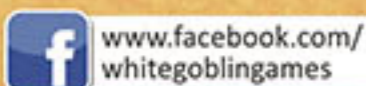
Spelontwerp: Reiner Stockhausen  
Grafisch ontwerp: Klemens Franz  
Projectmanager: Jonny de Vries  
© dlp games 2014 - 2019



WAARSCHUWING!  
Dit spel bevat kleine onderdelen.  
Laat ze niet slingeren in de buurt van  
kleine kinderen. Gevaar voor verstikking.



© 2016-2019 White Goblin Games  
[www.whitegoblingames.nl](http://www.whitegoblingames.nl)  
Noorderkijl 33 · 9571 AR 2° Exloërmond  
Nederland



Made in Holland



1619-02