

Als snotjes deels uit de neus hangen, moeten deze eerst gepakt worden.

Hatsjie! De ronde eindigt wanneer een speler het snotje trekt waardoor de hersenen gaan vliegen.

Deze speler krijgt 1 strafpunt. Plaats alle snotjes en de hersenen weer in Piets hoofd en begin een nieuwe ronde.

## EINDE VAN HET SPEL:

Wees voorzichtig! Je krijgt maar 1 kans! De eerste speler die 2 strafpunten heeft, verliest het spel.

## EXTRA INFORMATIE:

- Zorg ervoor dat kinderen hun gezicht minstens 30 centimeter van Piet vandaan houden om te voorkomen dat ze door de hersenen geraakt worden.



Plak de stickers op de dobbelsteen.

© 2012 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, Nederland.

Informatie bewaren ter referentie. Made in China.

**Waarschuwing.** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden.  
Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.

Bezoek onze website:  
[www.goliathgames.nl](http://www.goliathgames.nl)

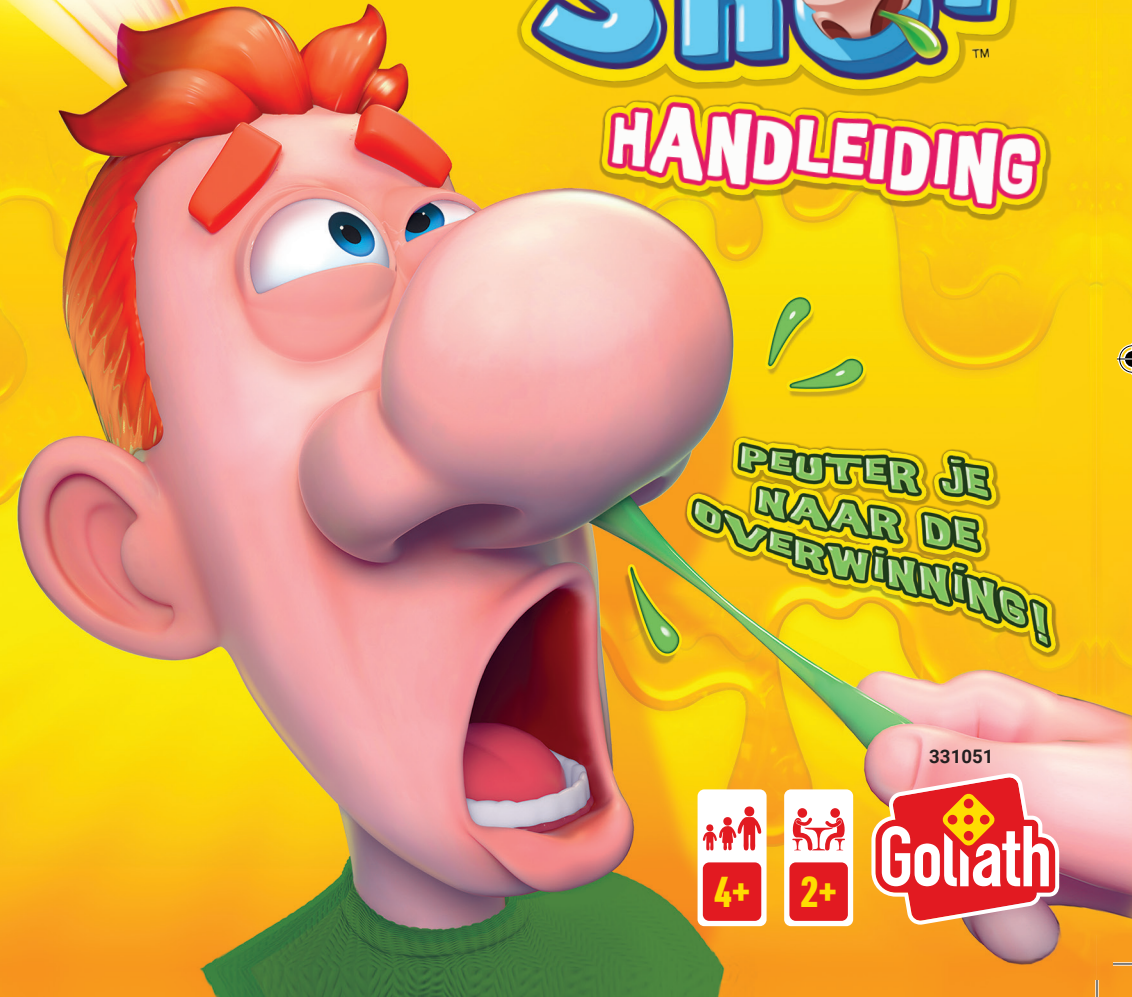


33005110-M03-0921



# Piet SNOT

## HANDLEIDING



PEUTER JE  
NAAR DE  
OVERWINNING!

331051



*Durf jij je vingers in mijn neus te doen en de snotjes te peuteren?*

*Wees voorzichtig!  
Als je me laat niezen,  
vliegen mijn hersenen eruit!*

## INHOUD:

1 Piet Snot, 1 basis, 1 dobbelsteen, 10 snotjes,  
2 snotjes met een lus, 1 piepend springend brein,  
1 stickervel, instructies

## DOEL VAN HET SPEL:

Probeer de snotjes uit Piets neus te peuteren zonder zijn hersenen te laten springen!

## VOORBEREIDING:



Plaats Piets hoofd in de basis en klik de oren erin.



Open de neusdeur en bevestig een snotje met een lus aan de haak. Plaats alle andere snotjes in de neus.

3.



Druk de haak in de neus naar beneden. Open hiermee het compartiment op het hoofd door het haar naar achteren te trekken. Laat het haakje weer los.

Plaats Piets springende hersenen in het hoofd met de hersenen naar boven gericht.

Houd de hersenen naar beneden als je de klep sluit. Sluit ook de neusdeur.

Let op: als Piets hoofd niet dicht blijft zitten, open dan de neusdeur en herpositioneer de snotjes zodat ze niet tegen de haak aandrukken.

## SPELVERLOOP:

De speler die met zijn tong zijn neus kan aanraken begint het spel. Zijn er meerdere spelers, dan begint de jongste speler.

Om de dobbelsteen te gooien, laat deze in het gat achterin zijn hoofd vallen. Het zal uit de mond vallen. Volg de volgende instructies:



pak 1 snotje



pak 2 snotjes



pak 1 snotje en draai de speelrichting



sla een beurt over



Let op: je mag niet van mening veranderen tijdens je beurt... Wanneer je begonnen bent met 1 snotje, mag je niet meer veranderen.