

vtech

HANDLEIDING



Disney
FROZEN

EDUCATIONAL MULTIMEDIA TABLET

Storio

Geschikt voor:

~~STORIO~~

STORIO
MAX

STORIO 2, STORIO 2 BABY
& STORIO 3S

✓ ENKEL VIA INGESLOTEN
DOWNLOADCODE

Beste ouders,

Wij van VTech® weten dat een kind tot grootse dingen in staat is. Daarom zijn al onze elektronische, educatieve producten speciaal ontworpen om het denkvermogen van kinderen te ontwikkelen en hen zo veel mogelijk te leren. Of het nu om vormen, kleuren, letters of cijfers gaat, alle VTech® producten maken gebruik van een geavanceerde technologie en een schat aan ervaring om kinderen aan te moedigen zo veel mogelijk uit zichzelf te halen. Als het gaat om leerzame, interactieve producten die vermaken en ontwikkelen, zien wij van VTech® het beste in uw kind.

Kijk voor meer VTech® producten op www.vtechnl.com

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de game 'Disney - Frozen' van **VTech**[®]. Wij van **VTech**[®] doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan contact op met onze klantenservice, telefoonnummer:

(0031)(0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

De **Storio**[®] Educational Multimedia Tablet games zijn unieke spellen die kinderen meenemen op avontuurlijke reizen. Kinderen gaan tijdens het lezen en spelen op ontdekking met Bliksem McQueen, Dora, Spider-Man, Elsa, Anna en vele anderen en maken spelenderwijs kennis met lezen, letters, woorden, kleuren, voorwerpen en nog veel meer!

Ga mee op een betoverend avontuur met je favoriete karakters uit Disney Frozen. Help Elsa om haar magische krachten te ontdekken, speel een grappig spel met Olaf en help Anna en Kristoff te ontsnappen aan Marshmallow. Verzamel sneeuwvlokjes om mooie sneeuwballen te kopen. Maak te gekke foto's met Frozen stickers en fotolijstjes én lees een mooi verhaal; Anna en Elsa: Een nieuw rendiervriendje!

INHOUD VAN DE DOOS

- Eén game 'Disney - Frozen'
- Eén handleiding
- Eén voucher met downloadcode voor gebruik met de Storio[®] 2, 2 Baby of 3S

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, verpakingsslotjes enz. maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

STARTEN

Stap 1: Plaatsen van de game

Zorg ervoor dat de **Storio**[®] uit staat. Plaats de game, met het label naar de achterzijde gericht, en druk totdat je een klik hoort. Druk op de Aan/Uit-toets om de **Storio**[®] aan te zetten.



Stap 2: Selecteer het game-icoontje

Tik op het game-icoontje in het hoofdmenu van de **Storio® MAX** om te spelen. Wanneer je een **Storio® 2, 2 Baby** of **3S** hebt, dien je het spel met de bijgeleverde downloadcode via **Explor@ Park™** te downloaden. Zie de bijgeleverde instructiesheet voor meer informatie.

Game-icoontje →



Stap 3: Welk spel wil je spelen?

Verhaal - Lees en luister naar een mooi verhaal over Elsa, Anna en Olaf én hun nieuw rendiervriendje!

Fotopret - Maak betoverende foto's met alle karakters van Frozen!



Muziek AAN/UIT-icoontje

Sneeuwbolgalerij - Verzamel tijdens de spellen sneeuwvlokjes en ga naar de sneeuwbolgalerij om mooie sneeuwballen met je favoriete Frozen karakters te kopen.

Spellen - Ga op avontuur en ontdek het betoverende Frozen verhaal terwijl je leerzame spellen speelt. Speel tijdens het avontuur 5 spellen vrij die je vervolgens kunt spelen in de 'Vrij spelen' speelstand.

FUNCTIETOETSEN



HOOFDMENU-toets

Druk op deze toets om te stoppen met de huidige activiteit en terug te keren naar het **Storio**[®] hoofdmenu.



FOTOCAMERA-toets

Druk op deze toets, indien aanwezig op de tablet, om naar het fotocameramenu van de **Storio**[®] te gaan. Let op: Met deze toets kun je niet naar de fotocamera-activiteit van de geplaatste game gaan.



HELP-toets

Druk op deze toets om de instructie te herhalen of om een hint te krijgen, afhankelijk van de gekozen activiteit.

LEERINHOUD

Niveau

Dit **Storio**[®] spel biedt keuze uit twee verschillende niveaus. Het makkelijke niveau is met name geschikt voor kinderen van 4 tot en met 5 jaar en het moeilijke niveau is met name geschikt voor kinderen van 6 tot en met 7 jaar. Tijdens 'Vrij spelen' neemt de moeilijkheid van de spellen toe, naarmate het kind goede scores behaalt.



Vaardigheden

Het spel 'Disney - Frozen' draagt met name bij aan de ontwikkeling van het lezen en de woordenschat. Maar er komen veel meer vaardigheden aan bod zoals muziek, creativiteit en nog veel meer!

Overzicht

Alle **Storio**® spellen helpen kinderen met het ontwikkelen van verschillende vaardigheden. Hier is een lijst met de verschillende vaardigheden die het kind leert tijdens het spelen van dit spel:

Spel	Vaardigheden	Rekenen	Lezen / Woordenschat	Wetenschap	Sociale vaardigheden	Problemen oplossen	Creativiteit
Anna en Elsa's speeltijd	Problemen oplossen					●	
Het ijspaleis	Muziek					○	●
Olafs zomerdroom	Woordenschat		●				
Marshmallow ontsnapping	Letters		●			○	
Schaatsfeest	Geheugen					●	
Woorden maken	Lettervolgorde		●			○	
Verbindingen maken	Logica		○			●	
Zoek de paren	Geheugen		○			●	
Plaatjespret	Woordenschat		●				
Verhaal	Lezen		●				
Fotopret	Creativiteit						●

● Primaire vaardigheden ○ Secundaire vaardigheden

ACTIVITEITEN

Het verhaal

Menu

Dit menu bestaat uit de volgende opties:

- **Verhaal:** Tik op dit icoontje om het verhaal lezen.
- **Woordenboek:** Leer de betekenis van een aantal woorden uit het verhaal.
- **Instellingen:** Tik op 'Instellingen' om de achtergrondmuziek en de woordmarkering aan of uit te zetten.



Index

Tik op 'Verhaal' in het hoofdmenu, om naar de index van het verhaal te gaan. Je kunt kiezen om het verhaal vanaf het begin of vanaf een willekeurige bladzijde te lezen. Tik op 'Het verhaal' om het verhaal vanaf het begin te lezen.



Het verhaal

Tik op het scherm om het voorlezen te stoppen en vrij te spelen. Tijdens het 'vrij spelen' kun je de woorden één voor één aanraken om het verhaal in je eigen tempo te lezen en om de betekenis van de gekleurde woorden te beluisteren.

Tik op de plaatjes om zinnen en geluiden te horen. Wanneer je het scherm een tijdje niet aanraakt, zal het verhaal automatisch doorgaan met voorlezen op de volgende bladzijde.

Veeg over het scherm om naar de volgende of vorige bladzijde te gaan.

Tik op het herhaal-icoontje  op het scherm om de bladzijde nog eens te beluisteren.

Tik op het index-icoontje  om naar de index te gaan.



Avontuur

Er zijn twee prinsessen in het koninkrijk Arendelle: Elsa en haar jongere zus Anna. Elsa heeft magische krachten waarmee ze sneeuw en ijs kan maken. Wanneer op een dag Elsa tot koningin gekroond wordt, worden haar krachten een gevaar voor Arendelle én haar eigen zusje en vlucht ze naar de Noorderberg. Anna gaat haar zus zoeken en onderweg raakt ze bevriend met Kristoff en zijn rendier Sven én ontmoeten ze de grappige sneeuwpop Olaf. Zal het Anna lukken om haar zus te vinden en de zomer weer terug te brengen in Arendelle? Ga op avontuur en ontdek het volledige Frozen verhaal tijdens 9 spannende spellen. Zal de liefde tussen Elsa en Anna de winter kunnen ontdooien?



Anna en Elsa's speeltijd

Help Anna om bij Olaf te komen. Wees voorzichtig en zorg ervoor dat ze geen lawaai maakt, anders wordt Kai wakker en kunnen de zusjes niet verder spelen. Gebruik je vinger of de pen om een lijn te tekenen tussen de meubels en zo een platform te maken waar Anna overheen kan lopen. Verzamel onderweg zoveel mogelijk ijskristallen als je kunt.



Het ijspaleis

Elsa begon haar magische krachten uit te proberen en ze maakte prachtige figuren van ijs en sneeuw. Op de top van de berg bouwde ze een schitterend ijspaleis. Luister naar de muziek en tik op de sneeuwvlok wanneer het figuur dat eromheen verschijnt precies even groot is.



Olafs zomerdroom

Terwijl Anna, Kristoff en Sven door het winterse bos reisden, ontmoetten ze Olaf de sneeuwpop. Olaf is dol op zomer en hij droomt van allerlei zomerse dingen. Kijk goed en zoek het zomerse voorwerp waar Olaf van droomt door op de juiste wolk te tikken.



Marshmallow ontsnapping

Elsa heeft met haar magische krachten een boze sneeuwman gemaakt die sneeuwballen gooit! Help Kristoff bij het ontwijken van de sneeuwballen die Marshmallow gooit en help Anna bij het slingeren van sneeuw naar Marshmallow. Kies de boom met de ontbrekende letter die het woord compleet maakt.



Schaatsfeest

Toen Elsa en Anna uiteindelijk gered waren en de zomer weer terug was gekeerd, verwelkomden de dorpsbewoners van Arendelle hun koningin enthousiast. Elsa toverde een ijsbaan om het samen met hen te vieren. Onthoud het magische pad dat Elsa maakt met haar schaatsen. Gebruik je vinger of de pen om het pad te tekenen zodat Anna het kan volgen.



Zoek de paren

Zoek de woorden en plaatjes die bij elkaar horen voordat de tijd om is. Tik op een kaart om deze om te draaien.



Woorden maken

Zorg dat de letters van het woord in de juiste volgorde staan. Maak zoveel mogelijk woorden voordat de tijd om is.



Verbindingen maken

Gebruik je vinger of de pen om een lijn te trekken tussen een karakter en het voorwerp dat er het beste bij past. Er kunnen meerdere karakters bij een voorwerp passen, dus je zult misschien meer dan één lijn moeten trekken om de juiste verbindingen te maken.



Plaatjespret

Kijk naar het woord en zoek vervolgens het plaatje dat erbij hoort, voordat de tijd om is!



Sneeuwbolgalerij

Verzamel sneeuwvlokken tijdens het spelen van de spellen en koop vervolgens mooie sneeuwballen met je favoriete Frozen karakters! Tik op het prijskaartje en gebruik je sneeuwvlokken om de sneeuwbol te kopen of op te waarderen. Tik op de sneeuwbol om deze van dichtbij te bekijken en kantel de tablet om met de sneeuwbol te spelen.



Fotopret

Maak betoverende foto's met alle Disney Frozen karakters! Gebruik mooie stickers en fotolijstjes om de foto's te versieren.



WEB AANSLUITING

Verbind de **Storio**[®] met het internet om nieuwe verhalen en spellen te downloaden. Ga naar de website **www.vtechnl.com** om de applicatie **Explor@ Park**[™] te downloaden en te installeren op uw computer om toegang te krijgen tot deze extra's. Kijk voor meer informatie in de handleiding van de **Storio**[®].

Let op: Met de **Storio**[®] **MAX** kunt u via de applicatie **Explor@ Park**[™] op de tablet direct toegang krijgen tot de download content en hoeft u geen verbinding te maken met de computer. Kijk voor meer informatie in de handleiding van de **Storio**[®] **MAX**.

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak de **Storio**[®] a.u.b. alleen schoon met een licht vochtige en niet met een natte doek. Reinig de **Storio**[®] nooit met schoonmaakmiddelen.
2. Plaats de **Storio**[®] niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Indien de **Storio**[®] voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat de **Storio**[®] niet op harde oppervlakken vallen.
5. Stel de **Storio**[®] niet bloot aan vocht of water.
6. De AC-adapter moet regelmatig gecontroleerd worden op beschadigingen aan de kabel, stekkers, het omhulsel en andere onderdelen. In geval van schade mag deze adapter niet op de **Storio**[®] worden aangesloten totdat de schade is hersteld.

WAARSCHUWING

Als gevolg van een bestaande aandoening, heeft een zeer klein percentage mensen kans op een epileptische aanval of het buiten bewustzijn raken wanneer zij kijken naar bepaalde typen kleuren of patronen, voornamelijk wanneer deze voorkomen op beeldschermen. Omdat **VTech**[®] niet verantwoordelijk is voor eventuele risico's, raden wij ouders aan om toezicht te houden wanneer de kinderen videospelletjes spelen. Wanneer het kind duizeligheid, verminderd of veranderend gezichtsvermogen, desoriëntatie of stuiptrekkingen vertoont, laat het kind dan direct stoppen met spelen en raadpleeg een arts.

Attentie: Te dicht op een beeldscherm zitten voor een langdurig tijdbestek kan vermoeidheid en ongemak veroorzaken. We raden dan ook aan dat kinderen na ieder uur spelen een pauze nemen van 15 minuten.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Let op: Bij het plaatsen of verwijderen van een game zonder eerst de **Storio**[®] uit te zetten bestaat de kans op storingen. Wanneer dit gebeurt en de **Storio**[®] reageert niet meer op het drukken op de aan/uit-toets, ontkoppel dan de adapter of verwijder de batterijen. Sluit vervolgens de adapter weer aan of plaats de batterijen weer in de **Storio**[®]. Voor het oplossen van problemen met de **Storio**[®], kijk op onze website: www.vtechnl.com

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**[®] uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Let op: Bewaar de handleiding. Deze bevat belangrijke informatie over het product.

COPYRIGHT

Copyright 2015 **VTech**[®]. Alle rechten voorbehouden. **VTech**[®] en het **VTech**[®] logo zijn geregistreerde handelsmerken van **VTech**[®]. **Storio**[®] is een geregistreerd handelsmerk van **VTech**[®]. **Explor@ Park**[™] is een handelsmerk van **VTech**[®]. Alle overige handelsmerken zijn eigendom van de respectieve eigenaren.



VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



GARANTIEBEWIJS

Naam van het product: Storio® game 'Disney - Frozen'

Art.-Nr. # 80-274523

Naam: _____

Straat en huisnummer: _____

Postcode en plaats: _____

Telefoonnummer: _____

E-mail adres: _____

Aankoopdatum: _____

*VTech Electronics Europe B.V.
Copernicusstraat 7
6003 DE Weert
Nederland*

Tel. klantenservice (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@ytechnl.com



