

## 613762-StoriKid® Pocket (\$29.99)

AW Release Date: 27/12/20

Purpose: Printing version

IM Size: 101 X 127MM

C&P Designer/Leader: Claire Li/ Johnny Li

NL Designer: Angela Broens

Game/PT Designer: Oana Chung

**vtech**<sup>®</sup>

Handleiding

**StoriKid<sup>®</sup>**  
**Pocket**



91-003934-003 <sup>NL</sup>

# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **StoriKid® Pocket** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com)

Luister naar prachtige verhalen, muziek en gezongen liedjes waar en wanneer je maar wilt met de **StoriKid® Pocket** van **VTech®**! Neem dit vrolijke konijntje overal mee naartoe en luister onderweg naar bekende sprookjes, mythes, legendes en fabels. Val heerlijk in slaap tijdens de rustgevende bedtijdverhaaltjes of zing mee met de vrolijke kinderliedjes. Druk op de ster-toets om grappige moppen en interessante weetjes te horen of geniet van maximaal vijf zelf opgenomen verhaaltjes van bijvoorbeeld papa, mama, opa en oma! Sluit de **StoriKid® Pocket** aan op een computer om nog meer content te downloaden. Eindeloos luisterplezier voor thuis en onderweg!

Draagriem

Pijljestoetsen

Afspelen/  
Pauze-toets

LED-scherm

Microfoon

Speaker

Ster-toets

Volume-  
wiel

Koptelefoon-  
ingang  
(koptelefoon niet  
inbegrepen)

USB-ingang  
(USB-kabel niet  
inbegrepen)

Verhaaltjes

Uit

Aan/Uit-keuzeknop

Batterijenvak

Liedjes

Bedtijdverhaaltjes  
en muziek

Eigen opnames

# INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® StoriKid® Pocket
- Eén handleiding

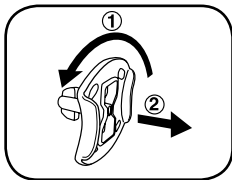
## WAARSCHUWING:

**Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.**

Het speelgoed mag alleen aangesloten worden op een Klasse II of Klasse III apparaat (gekenmerkt door dit symbool  of dit symbool ).

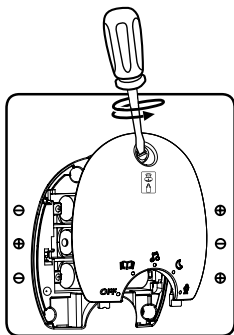
## Losmaken van de verpakkingsslotjes:

- ① Draai de verpakkingsslotjes.
- ② Neem de verpakkingsslotjes uit de houder en gooi ze weg bij het afval.



# HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 3 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



## WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden. Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

## BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

## OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

## Milieu

### Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:


[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

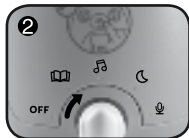
# NORMALE SPEELSTAND ACTIVEREN

Haal de **StoriKid® Pocket** uit de verpakking en volg onderstaande stappen om de normale speelstand te activeren:

1. Draai de **Aan/Uit-keuzeknop** naar **OFF** (UIT).



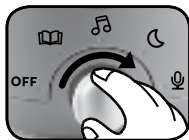
2. Draai daarna de **Aan/Uit-keuzeknop** naar de categorie 'Verhaaltjes'  om de normale speelstand te activeren.



## FUNCTIES

### 1. Aan/Uit-keuzeknop

Draai de **Aan/Uit-keuzeknop** naar de gewenste categorie om het speelgoed **AAN** te zetten. De categorieën zijn: 'Verhaaltjes', 'Liedjes', 'Bedtijdverhaaltjes en muziek' en 'Eigen opnames'. Draai de Aan/Uit-keuzeknop naar 'OFF' om het speelgoed **UIT** te zetten.



### 2. Afspelen/Pauze-toets

Druk op deze toets om naar het geselecteerde verhaaltje of liedje te luisteren. Druk nogmaals op de neus van het konijn om het verhaaltje of liedje te pauzeren.





### 3. Pijltjestoetsen

Druk op de **pijltjestoetsen** om naar het vorige of volgende verhaaltje of liedje te luisteren.



### 4. Ster-toets

Druk op de **ster-toets** om grappige mopjes en interessante weetjes te horen. Druk op deze toets bij de categorie 'Eigen opnames' om een opname te starten.



### 5. Volumewiel

Draai het **volumewiel** naar boven of beneden om het volume aan te passen naar het gewenste niveau.



### 6. USB-ingang

Gebruik een USB-kabel (niet inbegrepen) om het speelgoed aan te sluiten op een computer en nog meer content te downloaden. Zie het onderdeel 'Content downloaden' op bladzijde 10.



## 7. Timer instellen

Draai de **Aan/Uit-keuzeknop** naar één van de categorieën (Verhaaltjes, Liedjes, Bedtijdverhaaltjes en muziek of Eigen opnames). Druk gedurende 5 seconden op de **Afspelen/Pauze-toets** om de timer te activeren. Gebruik de **pijltoetsen** om het aantal verhaaltjes of liedjes te selecteren dat je wilt afspelen voordat de **StoriKid® Pocket** automatisch uitschakelt. Druk nogmaals op de **Afspelen/Pauze-toets** om je keuze te bevestigen en de verhaaltjes of liedjes te starten.

Houd de **Afspelen/Pauze-toets** gedurende 5 seconden ingedrukt om de timer te deactiveren.

**Let op:** Om het batterijverbruik te beperken, adviseren wij om niet meer dan 3 verhaaltjes achter elkaar te programmeren.

## 8. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **StoriKid® Pocket** automatisch uit wanneer er geen verhaal of liedje afgespeeld wordt. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op een toets te drukken.

## 9. Eigen opnames

Draai de **Aan/Uit-keuzeknop** naar de categorie 'Eigen opnames' en volg de instructies om zelf een opname te maken.

Druk op de **ster-toets** om een nieuwe opname te starten en druk nogmaals op deze toets om de opname te stoppen. Druk vervolgens op de **Afspelen/Pauze-toets** om de opname op te slaan of druk op de ster-toets om een nieuwe opname te maken. Het is mogelijk om vijf verschillende eigen opnames te maken van maximaal 10 minuten.

## 10. Content downloaden

Koop en download nieuwe verhalen, gedichtjes en liedjes via een computer en sla ze op in de **StoriKid® Pocket**.

### 1. Aansluiten op een computer

Draai de Aan/Uit-keuzeknop naar één van de categorieën om de **StoriKid® Pocket** aan te zetten en verbind het speelgoed via een USB-kabel (niet inbegrepen) met een computer.

### 2. Software installeren

Ga naar [vtechnl.com/downloads](http://vtechnl.com/downloads) om de Explor@ Park™ software voor de **StoriKid® Pocket** te downloaden en te installeren op uw computer.

### 3. Content downloaden

Volg de instructies op het scherm om een pakket met content aan te kopen en te downloaden op de **StoriKid® Pocket**.

### 4. Luisteren

Koppel de USB-kabel los zodra het downloaden van de extra content voltooid is. Uw kind kan direct naar de nieuwe content luisteren.

**Let op:** Schakel de **StoriKid® Pocket** niet uit en verwijder de USB-kabel niet wanneer er content gedownload wordt.

## ACTIVITEITEN

### Luister naar een verhaal, liedje of muziek

Draai de **Aan/Uit-keuzeknop** om een categorie te kiezen. Druk vervolgens op de **pijltjestoetsen** om door de beschikbare content te bladeren. De verhalen, liedjes en muziek worden automatisch afgespeeld nadat de titel wordt uitgesproken.

## **Verhaaltjes**

1. Het verhaal van Pieter Konijn
2. Het lelijke eendje
3. De drie kleine biggetjes
4. Roodkapje
5. De nieuwe kleren van de keizer
6. Peter Pan en Wendy
7. Chicken Little
8. Assepoester
9. Het peperkoekmannetje
10. Jacob en de wijze man
11. Het kleine locomotiefje dat niet opgaf
12. De speeltuin in het bos
13. De wind en de zon
14. De wijze, oude uil
15. Hansje Pansje Kevertje

## **Liedjes**

1. Op de dierenboerderij
2. Alfabetlied
3. Twinkel, twinkel kleine ster
4. Varen, varen
5. Op een grote paddenstoel
6. Twee kleine aapjes
7. Alle eendjes zwemmen in het water
8. Dans, dans, dans
9. Zij aan zij
10. Jij en ik
11. Nooit alleen
12. Superster
13. De wereld is zo mooi
14. Wil jij de toekomst weten
15. Tijd voor een dans

## **Bedtijdverhaaltjes en muziek**

1. De elfjes en de schoenmaker
2. Het is bedtijd, zonnestelsel
3. Dromen over de oceaan
4. Alle dieren gaan slapen
5. Tijd om naar bed te gaan
6. Droom maar fijn
7. Slaap lekker
8. Vader Jacob
9. Natuurgeluiden - de zee
10. Natuurgeluiden - het bos

# **SYSTEEMVEREISTEN VOOR AANSLUITING OP EEN COMPUTER**

PC vereisten: Microsoft® Windows® 8 of Windows® 10 besturingssysteem met het meest recente service pack.

MAC vereisten: Mac OS® X versie 10.10 of 10.11, macOS 10.12 tot en met 10.15.

Microsoft®, Windows® en/of enig ander vermeld Microsoftproduct zijn ofwel handelsmerken van Microsoft Corporation of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation. Mac, Apple, Mac OS en Safari zijn handelsmerken van Apple Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen. Alle overige handelsmerken zijn eigendom van de respectieve eigenaren.

# ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

## Veiligheidsinstructies

Toezicht van een volwassene is vereist wanneer een kind met dit apparaat speelt.

Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden.

Controleer regelmatig de staat van het apparaat zodat het kind veilig kan spelen. Als u schade of defecte onderdelen constateert, neem het apparaat dan niet meer in gebruik.

**Opmerking:** Maximaal uitgangsvoltage:  $\leq 150\text{mV}$ .

# PROBLEMEN OPLOSSEN

Klachten zoals geen geluid, geen schermverlichting of de **StoriKid® Pocket** doet helemaal niets, hebben vaak te maken met onjuiste instellingen. De **StoriKid® Pocket** is in vele gevallen niet defect. Probeer de volgende mogelijkheden:

Probleem	Mogelijke oorzaak	Oplossing
De <b>StoriKid® Pocket</b> doet het niet meer of gaat niet meer aan.	Batterijen onjuist geplaatst.	Controleer of de batterijen op de juiste manier zijn geplaatst.
	Zwakke batterijen.	Vervang de batterijen.
Het downloaden van extra content lukt niet.	De Explor@ Park™ software is nog niet gedownload.	Download en installeer de Explor@ Park™ software op uw PC of MAC via <a href="http://vtechnl.com/downloads">vtechnl.com/downloads</a>
	De Explor@ Park™ software werkt niet.	Koppel de <b>StoriKid® Pocket</b> los en open de Explor@ Park™ software opnieuw. Koppel daarna de <b>StoriKid® Pocket</b> weer aan uw computer met behulp van een USB-kabel.

<p>Er kan geen verhaaltje gevonden worden in de <b>StoriKid® Pocket</b>.</p>	<p>De <b>StoriKid® Pocket</b> is gecrashed/ vastgelopen.</p>	<p>Sluit de <b>StoriKid® Pocket</b> aan op een computer en open de applicatie Explor@ Park™. Selecteer 'Resetten' bij het onderdeel 'Instellingen' om de <b>StoriKid® Pocket</b> te herstellen. Uw (eventueel aanwezige) eigen opnames zullen verwijderd worden.</p>
--	--	--

De **StoriKid® Pocket** kan niet naar behoren werken wanneer deze blootgesteld wordt aan radio-frequentie interferentie. Het speelgoed dient weer normaal te functioneren zodra de interferentie stopt. Wanneer dit niet het geval is, zet dan de **StoriKid® Pocket** UIT en daarna weer AAN of verwijder de batterijen en plaats ze daarna weer terug.

In een omgeving die vatbaar is voor elektrostatische lading, kan de **StoriKid® Pocket** storing ondervinden en het geheugen kan verloren gaan. Als dit probleem zich voordoet, dient u de batterijen te verwijderen en deze opnieuw te plaatsen om het probleem op te lossen.



**BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.  
Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /  
E-mail: klantenservice@vtechnl.com

**Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.**



## **Garantievoorwaarden VTech Electronics Europe B.V.**

*Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.*

*VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:*

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*

**VTech Electronics Europe B.V.  
Postbus 10042, 6000 GA Weert, Nederland**

**Bezoek onze website voor meer informatie over onze producten:**

***vtechnl.com***

