

### DOEL VAN HET SPEL

Er waren eens drie kleine biggetjes. Het was tijd voor de biggetjes om mama varken te verlaten en hun eigen geluk te zoeken. Ze bouwden elk hun eigen huis aan de rand van het bos. Maar... Ze waren niet de enigen die daar woonden!

Wees het eerste kleine biggetje om je huisje te bouwen met een combinatie van stro, hout en steen, voordat de Grote Boze Wolf alles omverblaast.

De stukjes van stro en hout zijn gemakkelijker te krijgen, maar worden ook gemakkelijker weggeblazen door de wolf! Stenen stukjes zijn moeilijker te vinden, maar kunnen niet worden weggeblazen.

### INHOUD

- 1 Grote Boze Wolf blazer, die hard kan blazen, of superhard: WOLFKRACHT 10.
- 3 Huisjes en 24 Bouwtegels (10 stro, 8 hout, 6 steen).
- 1 Draaischijf met 5 opties (stro, hout, steen, hard blazen, WOLFKRACHT 10).

### VOORBEREIDING

Zet de Grote Boze Wolf in het midden.

Iedere speler neemt een huisje en een bouwtegel van stro, en hangt de bouwtegel in één van de zes ramen (aan het haakje aan de achterkant van het huisje).

De Grote Boze Wolf kijkt naar de voorkant van het huisje, de speler zit aan de achterkant van het huisje.

Zorg ervoor dat alle huisjes even ver staan van de wolf. Gebruik hiervoor de strook gras aan de basis van de wolf. De spelers moeten dit regelmatig controleren tijdens het spel.

Leg de rest van de bouwtegels in het midden waar alle spelers eraan kunnen.

### HET SPEL

De jongste speler begint en draait aan de draaischijf.

Wanneer de draaischijf stopt, maakt de speler zijn beurt af, afhankelijk van welke optie de draaischijf aangeeft:

- 1. STRO** – neem 1 stukje stro van de stapel
- 2. HOUT** – neem 1 stukje hout van de stapel
- 3. STEEN** – neem 1 stukje steen van de stapel
- 4. HARD BLAZEN** – trek de mond van de Grote Boze Wolf uit, voordat hij blaast
- 5. WOLFKRACHT 10** – duw de mond van de Grote Boze Wolf in, voordat hij blaast

### BOUWSTENEN VERZAMELEN

De spelers kunnen kiezen wat ze doen wanneer ze een

bouwsteen krijgen volgens de draaischijf:

- 1.** De bouwtegel onmiddellijk ophangen aan het huisje.
- 2.** Het stukje opzij houden om het later om te ruilen. Een speler mag slechts 1 stukje opzij hebben op eender welk moment van het spel.
- 3.** Het stukje omruilen volgens de regels hieronder. Wanneer de bouwtegel die wordt aangeduid door de draaischijf niet beschikbaar is in de stapel, krijgt de speler geen bouwtegel en gaat de beurt naar de volgende speler.

### BOUWSTENEN OMRUILEN

Wanneer een speler een stukje opzij heeft gehouden, en opnieuw hetzelfde stukje draait, kan hij een 'beter' stukje van de stapel nemen: het stukje dat opzij lag, kan samen met het stukje dat net van de stapel werd genomen, veranderd worden in een ander soort bouwtegel:

- 1 stro + 1 stro kan veranderd worden in 1 hout
- 1 hout + 1 hout kan veranderd worden in 1 steen

Bij het ruilen houd je rekening met de volgende punten:

- Stukjes stro worden het gemakkelijkst weggeblazen door de Grote Boze Wolf.
- Stukjes hout worden iets moeilijker weggeblazen door de Grote Boze Wolf.
- Stukjes steen kunnen niet weggeblazen worden.

### TIJD OM TE BLAZEN

Wanneer de draaischijf aangeeft dat het tijd is om hard te blazen, of om WOLFKRACHT 10 in te zetten, mag de speler de bouwtegels van een andere speler wegblazen met de Grote Boze Wolf. Als geen enkele andere speler bouwtegels heeft hangen, gaat de beurt naar de volgende speler. Draai eerst de Grote Boze Wolf, zodat hij naar het huisje van een andere speler kijkt.

Gebruik de strook gras aan de basis om er zeker van te zijn dat het wolf op de juiste afstand van het huisje staat.

Pas de mond van de Grote Boze Wolf aan om met de juiste kracht te blazen, zoals wordt aangeduid door de draaischijf.

Nu is het tijd om diep in te ademen en met je grote boze stem te zeggen "Ik huf, en ik puf, en ik blaas je huisje omver!". Duw de Grote Boze Wolf naar beneden om een grote boze wervelwind naar het huisje van een andere speler te sturen.

Alle bouwtegels die werden weggeblazen, worden terug op de stapel gelegd.

### HET SPEL WINNEN

De eerste speler die z'n huisje afwerkt met eender welke 6 bouwtegels, wint het spel en is veilig voor de Grote Boze Wolf!