

### Uitleg van de activvakjes op het speelbord

Er zijn twee verschillende soorten activvakjes: een vakje met een cijfer en een vakje met een afbeelding.

### Betekenis van de activvelden

**Het roze vak aan het begin van het spel met Start:** (zie fig.2)

Dit is het begin vakje van het spel.



fig.2

**Het roze vak aan het einde van het spel met het woord Finish:** (zie fig.3)

Dit is het eindvak en de finish van het spel.



fig.3

**Het roze vakje met een cijfer en een pijl:** (zie fig. 4)

Dit is de in- en uitgang van een categorie, via dit vakje kun je proberen zoveel mogelijk geluksfiches in een categorie te verzamelen.

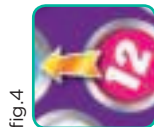


fig.4

**Vakje geel met een cijfer:** (zie fig. 5)

Het kansvakje, via dit vakje krijg je opdrachten die je moet uitvoeren. De opdrachten die bij deze cijfervakjes horen staan hieronder beschreven.

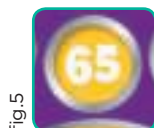


fig.5

### De kansvakjes

Dit moet je doen als je terecht komt op een geel kansvakje:

- Kansvakje 3: Wow, jij kunt goed dansen! Ga door naar vakje 12 en ga lekker los in de categorie Keet Sports.
- Kansvakje 8: Je bent gevallen met longboarden, sla een beurt over.
- Kansvakje 9: Ga drie vakjes vooruit.
- Kansvakje 21: Oh nee, je bent de verjaardag van mijn konijn Brownie vergeten! Ga terug naar de start om haar te feliciteren.
- Kansvakje 23: Wat zijn jouw fashion-favorieten? Ga door naar vakje 28 en bekijk de laatste mode in Keet's Fashion.
- Kansvakje 36: Konijn Brownie wil geknuffeld worden, als je wil, mag je op bezoek bij Keet Loves, ga naar vakje 39.
- Kansvakje 37: Er komt een bekende stylist op bezoek bij Keet's Fashion, ga terug naar vakje 28.
- Kansvakje 46: Het is prachtig weer en je mag naar het strand! Ga terug naar vakje 39.
- Kansvakje 50: Konijn Brownie is ontsnapt, je moet tien plaatsen terug om haar te pakken.
- Kansvakje 60: Heb jij ook zo'n trek? Ga terug naar vakje 49, daar vind je mijn lievelingseten. Heb je geen trek, dan hoeft je niet terug te gaan.
- Kansvakje 65: Ga drie vakjes vooruit.
- Kansvakje 71: Er is een feest in Keet's World, reis terug naar Keet's World op vakje 64.
- Kansvakje 82: Nee, dit avontuur is nog niet afgelopen, ga terug naar vakje 55.
- Kansvakje 89: Er is gratis ijs bij Keet's Food, reis terug naar vakje 49.

### Einde van het spel

Als alle spelers het vakje Finish hebben bereikt, worden de punten bij elkaar opgeteld.

### De winnaar

De speler die de meeste punten heeft verzameld met de geluksfiches, is de winnaar! Gefeliciteerd!

### COLOFON

Auteur en spelontwikkelaar: Enrico Groeneveld  
Redactie: Desiree Verkerk  
Uitgeverij/Productent: King Entertainment, Zaandam

Ontwerp: Villa Grafica, Diemen  
Productie: Nederlands Spellenfabriek, Medemblik  
Keet! © 2016 RTL Nederland B.V.  
© 2016 E.A. Groeneveld © 2016 King Entertainment



Spelregels

Hoi hoi,

Heb je zin om samen een leuk spel te spelen? Ik ben gek op spelletjes en daarom heb ik speciaal voor jullie een eigen spel gemaakt, waarin alle dingen die ik leuk vind terug te vinden zijn. Zingen, dansen, mode, sporten en ook mijn konijn Brownie.

Op het speelbord staan 5 categorieën met mijn favorieten. In elke categorie kun je 4 geluksfiches verdienen maar dit lukt alleen als een speler het voor elkaar krijgt om die categorie te bezoeken. Dus dobbel en dans met je speelfiguur door mijn wereld en wie weet word jij straks de winnaar van dit coole meidenspel!

Liefs Keet!

Aantal spelers: 2 - 4  
Leeftijd: 6+

#### Inhoud

luxe speelbord • 4 speelfiguren • 4 plastic voetjes  
1 dobbelsteen • 4 Keet-kaarten • 20 geluksfiches  
spelregelboekje met overzicht kansvakjes en opdrachten (zie pag. 4)

#### De winnaar

De speler die de meeste punten heeft verzameld met de geluksfiches, is de winnaar!

#### Vorbereiding

Er zijn vier meiden-speelfiguren. Plaats deze in de plastic voetjes en kies je favoriete speelfiguur.

Pak allemaal een Keet-kaart waar je de geluksfiches die je wilt op neer kunt leggen.  
Plaats de Keet-kaart voor je op tafel.

Leg het speelbord en de dobbelsteen op tafel.

Leg samen de twintig verschillende geluksfiches op de bijhorende vakjes op het speelbord.  
Dit kun je zien aan de afbeelding van het fiche op het speelbord.

#### Klaar voor de start?

Zet je speelfiguur op het startvakje (zie fig.1).  
Gooi allemaal één keer met de dobbelsteen.  
Wie het hoogste aantal ogen gooit, mag beginnen!



**Speltip:** Je moet proberen om door slim te dobbelen op de genummerde roze vakjes terecht te komen. Hierdoor kun je de categorieën bezoeken en daar de geluksfiches verdienen. Per categorie zijn er altijd vier geluksfiches met verschillende waarde aan punten. Kijk uit: andere spelers kunnen de geluksfiches met de hoogste punten als eerste inpikken!

#### Een speelbeurt

Een speelbeurt kan bestaan uit meerdere acties. Gooi met de dobbelsteen en verplaats je eigen speelfiguur. Deze kan terecht komen op verschillende soorten vakjes. Hieronder staat de betekenis per gekleurd vakje:

1. Wit cijfervakje: je beurt is voorbij.
2. Roze vakje met nummer: je mag de bijbehorende categorie bezoeken, gooi nogmaals met de dobbelsteen en verzet je speelfiguur.
3. Geel vakje: dit is een kansvakje. Kijk in het overzicht 'kansvakken' welke opdracht je moet uitvoeren.

#### Je eigen speelfiguur verzetten

De speler die begint, gooit met de dobbelsteen.

Verplaats je speelfiguur het aantal ogen dat je met de dobbelsteen hebt gegooid. Als je uitkomt op een vakje waar al een andere speler staat, plaats je je speelfiguur één vakje ervoor. Wanneer je op een roze vakje met een cijfer belandt, mag je nog een keer gooien en je speelfiguur verplaatsen. Daarna gaat de beurt naar de volgende speler waarbij je de richting van de wijzers van de klok volgt.

#### Je komt in een categorie op een vakje met één van mijn favorieten.

Als je het juiste aantal ogen gooit en in een categorie op een vakje met een van mijn favorieten terecht komt, mag je het geluksfiche pakken. Op de achterzijde van het geluksfiche vind je de punten die je als speler hebt verdiend. Je kunt in vijf categorieën in totaal aan twintig geluksfiches komen! Na het verlaten van een categorie, volg je weer de richting van de cijferroute van het spel.

#### Welke twintig favorieten met punten kun je allemaal verzamelen?

	Favorieten per categorie	Punten per favoriet
<b>Keet Sports:</b>	Surfen	2 punten
	Ballet	3 punten
	Voetbal	4 punten
	HipHop	5 punten
<b>Keet's Fashion:</b>	Sneakers	2 punten
	Make-up	3 punten
	Armbandjes	4 punten
	Baseball cap	5 punten
<b>Keet Loves:</b>	Strand	2 punten
	Muziek	3 punten
	Longboarden	4 punten
	Konijn Brownie	5 punten
<b>Keet's Food:</b>	Fruit	2 punten
	Chocolade koekjes	3 punten
	Pasta	4 punten
	IJsjes	5 punten
<b>Keet's World:</b>	Zingen	2 punten
	Dansen	3 punten
	Film	4 punten
	TV	5 punten