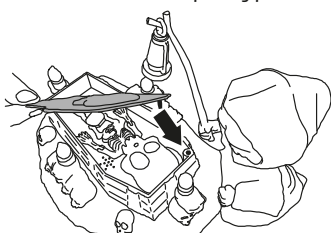


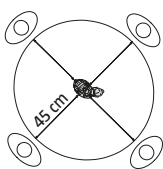
2. Duw zachtjes de borst van het skelet in de kist tot je een "KLIK" hoort.



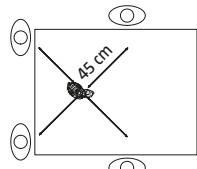
3. Leg het deksel op de kist. Zorg ervoor dat het pinnetje van het deksel links bovenaan in de opening past.



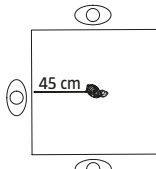
4. Plaats het spel op een tafel (een ronde tafel is het handigst). Plaats het spel op zo'n 45 cm van de rand van de tafel waarbij elke speler zich vóór een kaars zet.



Ronde tafel



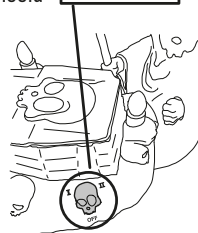
Rechthoekige tafel



Vierkante tafel

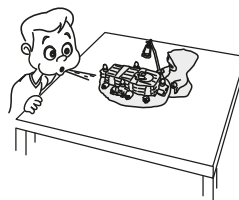
5. Zet de schakelaar aan de zijkant van het spel op I (makkelijk) of II (moeilijk).

De 4 kaarsen knippen geel en een kreet van de Nachtwaker kondigt het begin van het spel aan; zijn hoofd begint rond te draaien.



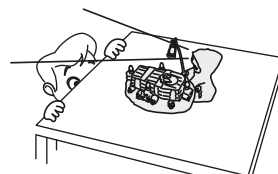
Verloop van het spel :

1. Blaas zo vaak mogelijk je kaars uit wanneer deze **geel** ziet om punten te scoren.

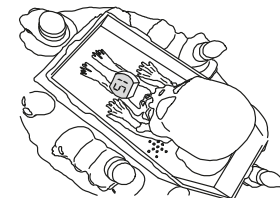
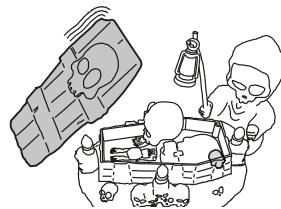


2. Maar als de Nachtwaker je ziet, wordt je kaars rood. Zelfs als je blaast, kan je geen punten meer scoren tot de kaars opnieuw geel wordt.

Verberg je snel om aan de groene ogen van de Nachtwaker te ontsnappen.



3. Het deksel van de kist beweegt voortdurend. Plots hoor je een muziekje; het einde van het spel nadert. Opgelet, Oscar ontwaakt en maakt een einde aan het spel. Hij springt uit de kist en het deksel vliegt in de lucht.



De winnaar :

De speler wiens kaars op het einde van het spel **rood/geel** knippert. Zijn score is terug te vinden op de display aan de binnenkant van de kist.

Opmerking: het kan zijn dat er meerdere kaarsen knippen op het einde van het spel; dit betekent een gelijkspel.

Nieuw spel :

Zodra de score verdwijnt (en de schakelaar op I of II staat), volstaat het om op eender welke kaars te blazen om een nieuw spel te starten.

Opmerking: het spel gaat automatisch in slaapstand na 1 minuut.

SPEL MET 1 SPELER :

Speel alleen tegen de Nachtwaker en behaal een zo hoog mogelijke score.

INSTALLATIE BATTERIJEN

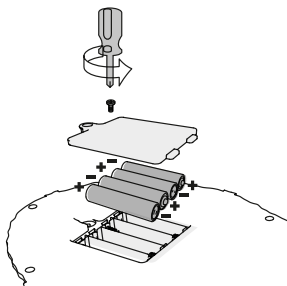
- Gebruik een schroevendraaier om het batterijvak te openen.
- Installeer 4 nieuwe AAA batterijen en houd hierbij rekening met de "+" en "-" pool zoals aangegeven in het vak.
- Schroef het batterijdeksel opnieuw vast.

Batterijen niet inbegrepen

Alkaline batterijen vereist

4 AAA (1,5V/LR03)

Het batterijvak zit aan de onderkant van de kist.



OPGELET !

Veiligheidsinformatie ivm batterijen

Batterijen kunnen, in uitzonderlijke omstandigheden, lekken met gevaar voor brandwonden of defecten aan het spel.

• Meng geen nieuwe met gebruikte batterijen, standaard (saline) met alkaline batterijen en oplaadbare met standaard of alkaline batterijen.

• Gebruik enkel batterijen van hetzelfde type.

• Plaats de batterijen op een correcte manier, met inachtneming van de + en - pool zoals aangegeven op de batterijen en het spel.

• Lege batterijen moeten worden verwijderd uit het product.

- De aansluitingen niet kortsluiten.
- Breng uw lege batterijen naar een erkend containerpark.
- Probeer niet om niet-oplaadbare batterijen op te laden.
- Het herladen van herlaadbare batterijen mag enkel gebeuren onder toezicht van een volwassene.
- Verwijder herlaadbare batterijen uit het spel alvorens ze op te laden.
- Gebruikte batterijen niet in contact brengen met vuur. Ontploffingsgevaar.

PROBLEEM	<i>Het hoofd van de Nachtwaker draait niet of te langzaam rond.</i>	<i>De Nachtwaker ziet de beweging van de spelers niet.</i>	<i>De kaarsen worden rood wanneer er geen beweging is.</i>	<i>Het deksel van de kist beweegt niet of wordt niet geworpen.</i>
OORZAAK	<i>De schakelaar staat op "OFF"</i>	<i>Zwakke batterijen.</i>	<i>Het spel bevindt zich te dicht bij een voorwerp.</i>	<i>Het deksel is niet correct geplaatst.</i>
OPLOSSING	<i>Zet de schakelaar op I/II</i>	<i>Plaats nieuwe batterijen of laad de batterijen op indien het herlaadbare batterijen zijn.</i>	<i>Zorg ervoor dat er zich geen voorwerp bevindt binnen een straal van 50 cm rond het spel.</i>	<i>Zorg ervoor dat het deksel van de kist correct geplaatst wordt (mbv de pinnetjes)</i>

• Waarschuwing ! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. Deze adviezen bewaren voor eventuele correspondentie. Afbeelding niet contractueel verbonden. De kleuren en vormen van het product kunnen afwijken van de afbeelding voorgesteld op de verpakking.

• Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Ne vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage.

• Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erstickungsgefahr durch Kleinteile. Dieses Symbol bedeutet, dass dieses Produkt nicht in den Hausmüll geworfen werden darf. Bitte geben Sie dieses Produkt bei einer Sammelstelle für elektrische und elektronische Geräte ab. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Bitte bewahren Sie zu Ihrer künftigen Information die Verpackung auf.



Dit symbool geeft aan dat het product niet met het huishoudelijk afval mag worden weggegooid. Lever dit product in bij een inzamelpunt specifiek voor elektrische en elektronisch apparatuur. Geproduceerd in China.

©2017 MEGABLEU. Griezgraf is een gedeponeerd merk. Alle rechten voorbehouden.

MEGABLEU

wordt verdeeld in België en Nederland door:
MGBI, Rue des Colonies 11,
1000 Brussel, België.

www.megableu.com

GRIEZELGRAF



GRIEZELGRAF SPELREGELS

Vanaf 5 jaar, 1 tot 4 spelers.

INHOUD :

1 kist met Oscar het skelet, 1 hoofd van de Nachtwaker, 1 hand met stok, 1 lantaarn, 1 deksel kist, spelregels.

DOEL VAN HET SPEL :

Blaas je kaars zoveel mogelijk uit wanneer ze geel ziet en scoor de meeste punten. Maar pas op voor de Nachtwaker want als hij je ziet, wordt je kaars rood en kan je enkele seconden geen punten scoren.

Vorbereiding :

(Voor de installatie van de batterijen, volg de instructies op de achterkant van de spelregels)

1. Klik het hoofd van de Nachtwaker op zijn lichaam zoals aangegeven tot je een "KLIK" hoort.

Vraag hulp aan een volwassene.

Klik de hand met de stok in het lichaam van de nachtwaker en bevestig de lantaarn aan de stok.

