

3½-6 jaar

Nijntjes

kleurendraaimolen



Nijntjes

kleurendraaimolen

Ravensburger Spiele® Nr. 23 107 2

Een kleurendobbelsteenspel voor **2-4** kinderen van **3½-6** jaar.

Auteur: Theora Design

Illustratie: Dick Bruna © copyright Mercis B.V. 1962, 66, 67, 68, 69, 70, 74, 75, 76, 80, 81, 86

Design: Ravensburger

Foto: Thomas Weiss

Inhoud: 4 speelborden
28 ronde kaartjes
2 kleurendobbelstenen
spelregels



Doel van het spel

Bij ieder speelbord horen 7 kaartjes. Met twee kleurendobbelstenen proberen de spelers kaartje voor kaartje te veroveren en aan het speelbord aan te leggen.

Vorbereiding

Voor het allereerste spel worden de speelborden en de kaartjes voorzichtig losgemaakt. Iedere speler krijgt 1 speelbord. Wanneer met twee spelers wordt gespeeld, kan ieder ook met twee borden spelen. De ronde kaartjes worden met de beeldzijde naar boven op tafel gelegd, evenals de kleurendobbelstenen.

Het spel begint

Er wordt om de beurt gegooid met twee dobbelstenen. De jongste speler begint. Ieder kaartje heeft twee kleuren. Overeenkomstig de beide gegooiden kleuren, zoekt de speler een kaartje uit en legt dat aan het speelbord tussen de twee kleurvlakken.

Voorbeeld: Je gooit **rood** en **groen**. Welk kaartje met deze twee kleuren hoort bij jouw speelbord?

- de tulp
- de kers
- de roos of
- de appel



Als je het weet, leg je het kaartje tussen het rode en het groene veld.

Als je een combinatie gooit, waarvan het kaartje al aan jouw speelbord ligt, vervalt de worp en is de volgende speler aan de beurt.

Je gooit een wit vlak

Heel goed! In dat geval mag je kiezen wat de tweede kleur zal zijn.

Je gooit twee gelijke kleuren

Nu mag je een kaartje dat nog aan je speelbord ontbreekt, uitzoeken en aanleggen.

Einde van het spel

Wie als eerste de 7 kaartjes aan zijn speelbord heeft kunnen leggen, is de winnaar.

© 2000 Ravensburger Spieleverlag



Ravensburger B.V. · Neonweg 2A
Postbus 289 · NL-3800 AG Amersfoort

Ravensburger

311521