

BOUWEN

Huizen bouwen

Zodra je een complete kleurset hebt, kun je huizen gaan kopen (je hoeft niet te wachten tot je aan de beurt bent).

Betaal de bank de op het eigendomsbewijs aangegeven kostprijs en zet een huis op de straat.

Je moet gelijkmatig bouwen. Je mag geen tweede huis op een straat zetten tot elke straat in de kleurset er eentje heeft. Je mag niet meer dan 4 huizen op een straat zetten.

Hotels bouwen

Als je 4 huizen op alle straten van een kleurset hebt, kun je er een hotel neerzetten.

Betaal de bank de op het eigendomsbewijs aangegeven prijs van een hotel, geef de 4 huizen aan de bank en zet een hotel op de straat.

Er mag maar 1 hotel op een straat staan. Je kunt geen huizen meer toevoegen.

Je mag niet bouwen op een straat als er een straat in de kleurset met hypotheek bezwaard is.

Te weinig gebouwen?

Als meerdere spelers het laatste huis of hotel willen kopen, moet de bank het veilen. Het bieden begint bij €10 en alle spelers mogen dit bod met €1 of meer verhogen. Je hoeft niet te wachten tot je aan de beurt bent.

De betaling gaat naar de bank.

Geen huizen meer?

Je kunt niets kopen totdat iemand gebouwen verkoopt aan de bank.

DEALS SLUITEN & ONDERHANDELEN

Je kunt op elk moment met andere spelers onderhandelen om bezittingen te kopen, verkopen of ruilen.

Je moet alle gebouwen op een kleurset verkopen aan de bank voordat je een straat kunt verkopen of ruilen. Je mag geen gebouwen aan een andere speler verkopen of verhandelen.

Je kunt bezittingen ruilen voor geld, andere bezittingen en/of voor kaarten met Verlaat de Gevangenis zonder betalen. De prijs wordt bepaald door de spelers die de deal sluiten.

Bezittingen die met een hypotheek bezwaard zijn, kunnen verhandeld worden tegen elke samen overeengekomen prijs.

De nieuwe eigenaar moet onmiddellijk:

- **OF de hypotheek aflossen** (de afloskosten betalen aan de bank).
- **OF de hypotheek behouden** (10% van de hypotheekwaarde betalen aan de bank).

HELP! IK KAN NIET BETALEN!

1 Probeer aan geld te komen.

Als je moet betalen, maar geen geld genoeg hebt, kun je aan geld komen door huizen te verkopen en/of door hypotheek op bezittingen te nemen.

Gebouwen verkopen

Verkoop hotels aan de bank voor de helft van de kostprijs en ruil ze direct voor 4 huizen.

Verkoop huizen aan de bank voor de helft van de kostprijs. Huizen van een kleurset moeten gelijkmatig verkocht worden.

Hypotheek nemen

Om hypotheek op een bezitting te nemen, moet je eerst alle gebouwen van de hele kleurset voor de halve kostprijs aan de bank verkopen.

Voor een hypotheek draai je het eigendomsbewijs om en je krijgt de hypotheekwaarde die op de achterkant staat van de bank.

Om een hypotheek af te lossen, betaal je de afloskosten (hypotheekwaarde +10%) aan de bank. Daarna leg je de kaart weer met de afbeelding naar boven.

Je mag geen geld vragen voor bezittingen waar een hypotheek op rust. Maar je mag wel de verhoogde huur blijven vragen voor straten zonder hypotheek in een kleurset.

De verhoogde huur op stations en nutsbedrijven zonder hypotheek werkt hetzelfde.

2 Als je nog steeds schulden hebt, ga je failliet en speel je niet meer mee!

Moet je een andere speler betalen?

Geef hem of haar al je met een hypotheek bezwaarde bezittingen en al je kaarten met Verlaat de Gevangenis zonder betalen.

De nieuwe eigenaar moet onmiddellijk:

OF de hypotheek aflossen (de afloskosten betalen aan de bank).
OF de hypotheek behouden (10% van de hypotheekwaarde betalen aan de bank).

Ben je geld verschuldigd aan de bank?

Geef al je bezittingen terug aan de bank. Alle hypotheek worden opgeheven.

Al je bezittingen moeten direct geveild worden.

Leg eventuele kaarten met Verlaat de Gevangenis zonder betalen onderop de juiste stapel.

De overige spelers blijven doorspelen totdat er nog maar één speler over is.

Die speler is de winnaar!



TOPTIPS

Hou het spel kort en krachtig. Gebruik geen huisregels!

Veil altijd als iemand het vakje waarop hij is geëindigd niet wil kopen.
Leen nooit geld aan andere spelers en maak geen afspraken om elkaar geen huur te vragen.
Leg nooit geld in het midden van het bord; je krijgt geen beloning als je eindigt op 'Vrij Parkeren!'

◆ Het vastgoedspel voor snelle onderhandelaars ◆



De namen en logo's van HASBRO GAMING en MONOPOLY, het kenmerkende ontwerp van het spelbord, de vier hoekvalkjes, de naam MR. MONOPOLY en het figuurtje, evenals elk van de kenmerkende elementen van het bord en de pionnen zijn handelsmerken van Hasbro voor haar beroemde gezelschapsspel en toebehoren. Bewaar deze informatie zodat u zo nodig contact met ons kunt opnemen.

MONOPOLY, HASBRO en alle gerelateerde handelsmerken en logo's zijn handelsmerken van Hasbro, Inc. ©1935, 2021 Hasbro.

Vervaardigd door: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. Vertegenwoordigd door: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Consumentenservice Benelux: Hasbro BV, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, Nederland. Tel.: +31 20 800 4602. consumentenservice@hasbro.nl



0621 C1009568



◆ Het vastgoedspel voor snelle onderhandelaars ◆



INHOUD

- Spelbord
- 8 pionnen
- 28 eigendomsbewijzen
- 16 Kanskaarten
- 16 Algemeen Fondskaarten
- 32 huizen
- 12 hotels
- 2 dobbelstenen
- Geld



LEG 'T KLAAR!

1 Spreek samen af wie de bankier wordt. De bankier beheert en regelt:

- Het geld van de bank
- Huizen
- Hotels
- Eigendomsbewijzen
- Veilingen

De bankier kan ook meespelen, maar moet zijn eigen geld apart houden van het geld van de bank.

2 De bankier geeft elke speler:



x 5



x 1



x 2



x 1



x 1



x 4



x 2

(Totaal = €1500)

Laat de rest van het geld in de doos – dit is de bank.



3 Schud de Algemeen Fondskaarten en leg ze (goede kant omlaag) hier.

4 Schud de Kanskaarten en leg ze (goede kant omlaag) hier.

5 Elke speler kiest een pion en zet die op START.

6 Leg de dobbelstenen naast het spelbord.

HET SPEL!

Zo win je

Verplaats je pion over het bord en koop onderweg zo veel mogelijk bezittingen. Hoe meer je bezit, des te meer huur krijg je van andere spelers. Als jij de laatste speler bent die nog geld heeft als alle anderen failliet zijn, win je!

Wie begint?

Elke speler gooit beide dobbelstenen. Wie het hoogste gooit, begint en het spel gaat met de klok mee verder.

Als je aan de beurt bent

1. Gooi beide dobbelstenen.
2. Verplaats je pion het gegooid aantal vakjes met de klok mee.
3. Waar kom je op terecht? Volg dan de regels van dat bordvakje. Zie DE BORDVAKJES.

Heb je dubbel gegooid?

Gooi de dobbelstenen opnieuw en je mag je nog eens verplaatsen.

Maar pas op! Als je 3 keer achter elkaar dubbel gooit, moet je direct naar de Gevangenis! Je mag deze derde beurt niet afmaken.

4. Het einde van je beurt. Geef de dobbelsteen aan de speler links van je.

Spelen maar!

Meer hoeft je niet te weten, dus het is tijd om te beginnen! Zoek de vakjes gewoon op als je erop staat.

DE BORDVAKJES

BEZITTINGEN

Er zijn drie soorten bezittingen: straten (in kleursetjes), stations en nutsbedrijven.

Onverkochte bezittingen

Als je eindigt op een straat, station of nutsbedrijf dat nog niet verkocht is, koop of veil je het vakje.

Wil je kopen?

Betaal de op het vakje aangegeven prijs en je krijgt het eigendomsbewijs van de bank.

Wil je niet kopen?

Dan moet de bankier de bezitting veilen. Het bieden begint bij €10 en alle spelers mogen dit bod met €1 verhogen. Je hoeft om te bieden niet te wachten op je beurt en de bankier beëindigt de veiling als niemand het bod meer wil verhogen. De hoogste bieder betaalt het geboden bedrag aan de bank. Als niemand geld voor de bezitting wil bieden, is dat geen probleem. Niemand betaalt iets en het eigendomsbewijs blijft bij de bank.



Verzamel kleursetjes!

Als je alle straten van een kleurset hebt:

- Kun je de huur voor deze straten verdubbelen!
- Mag je huizen en hotels bouwen en nóg meer huur vragen. Zie BOUWEN.

Verkochte straten

Als je op een straat van iemand anders komt, moet de eigenaar je om huur vragen. Als dat het geval is, moet je de huur betalen. Als degene niets vraagt voordat de volgende speler de dobbelstenen gooit, hoef je niet te betalen!

Straten
Betaal de op het eigendomsbewijs aangegeven huur.

Stations
De huur wordt bepaald door het aantal stations dat de eigenaar heeft.

Waterleiding-Bedrijf
M150

Nutsbedrijven
Gooi de dobbelstenen om de huur te bepalen. Als de eigenaar 1 nutsbedrijf heeft, is de huur 4 x je dobbelsteenworp. Als de eigenaar 2 nutsbedrijven heeft, is de huur 10 x je dobbelsteenworp.

ACTIEVAKJES

START
JE KRIJGT M200 SALARIS

KANS

ALGEMEEN FONDS

INKOMSTEN-BELASTING
BETAAL M200

EXTRA BELASTING
BETAAL M200

VRIJ PARKEREN

START

Als je pion tijdens het verplaatsen op of over START komt, krijg je €200 van de bank.

Kans en Algemeen Fonds

Pak de bovenste kaart van de betreffende stapel en doe direct wat er op het kaartje staat. Leg de kaart daarna onderaan de stapel terug.

Inkomstenbelasting en Extra belasting

Betaal de bank het bedrag aangegeven op het vakje.

Vrij Parkeren

Ontspan je! Niks aan de hand.

SLECHTS OP BEZOEK
IN DE GEVANGENIS

NAAR DE GEVANGENIS

Slechts op bezoek

Niks aan de hand. Als je eindigt, zet je je pion gewoon op het deel met Slechts op bezoek.

Naar de Gevangenis

Verplaats je pion direct naar de Gevangenis! Je krijgt geen €200 omdat je langs START komt. Dan is je beurt voorbij. Je mag terwijl je in de Gevangenis zit gewoon huur ontvangen, op veilingen bieden, huizen en hotels kopen, hypotheek nemen en handelen.

Hoe kom ik weer uit de Gevangenis?

Er zijn 3 mogelijkheden:

1. **Betaal €50** aan het begin van je volgende beurt, gooi en verplaats je pion.
2. **Gebruik aan het begin van je volgende beurt een kaart met 'Verlaat de Gevangenis zonder betalen'** als je die hebt (of koop er een van een andere speler.) Leg de kaart onderaan de juiste stapel terug, gooi en verplaats je pion.
3. **Gooi dubbel** als je weer aan de beurt bent. Als je erin slaagt, ben je vrij! Gebruik je worp om je pion te verplaatsen en dan is je beurt voorbij.

Je mag maximaal 3 beurten proberen dubbel te gooien. Als je de derde keer nog niet dubbel gooit, betaal je €50 en gebruik je je laatste worp om te verplaatsen.