



Upon discovery of the horrors of winter nobody could imagine the terror that came from the Icelands afterwards. The Gates of Ice were opened and the warriors of the snow came upon us. Those whose visited the Icelands have seen more than they wished for. There will be no shelter, no kindness, no mercy. Frostbeasts, Yeti's, Ice Kings and Ice Queens will come for you. Will you be able to see the light of tomorrow?

Contents: 58 cards, 2 overview cards, rules

Note: This is an expansion. You need CLAIM or CLAIM2 to play the game.



Niemand kon zich bij de ontdekking van de ijslanden voorstellen welke verschrikkingen uit dit ijzige land zouden komen. De ijspoorten zijn geopend en de krijgers van de sneeuw zwerven door het koninkrijk. De ontdekkers van de ijslanden hebben meer gezien dan hun lief is. Er zal geen schuilplaats, geen vreugde en geen genade zijn. De Vorstmonsters, Yeti's, Ijskoningen en Ijskoninginnen zijn op weg. Lukt het jou om de ijzige nacht door te komen?

Inhoud: 58 kaarten, 2 overzichtskaarten, spelregels

Let op: dit is een uitbreiding. Je hebt CLAIM of CLAIM2 nodig om te kunnen spelen.



Game design: SCOTT ALMES
 Illustrations: MIHAILO DIMITRIEVSKI
 Graphic design: MARTIJN HÄDDERING
 Project manager: JONNY DE VRIES



© 2020 White Goblin Games
 www.whitegoblingames.com
 Noorderkijl 33
 9571 AR 2e Exloërmond
 the Netherlands



- **WARNING!** This game contains small pieces and is not suitable for children under 3 years of age.
- **WAARSCHUWING!** Bevat kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan drie jaar. Gevaar voor verstikking.
- **WARNUNG!** Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können.

Made in Belgium



2068-01



FOLLOW US ON:

