



Jack

# NOX



Alphonse

Elke nacht hebben Alphonse, Ramon en Jack ruzie over wie van hen de meest gewiekste schurk is. Wie doorkruist de plannen van zijn medespelers en behaalt daarbij de meeste punten?

Speel elke beurt één kaart bij jezelf voor flink wat punten, of bij een tegenstander om aan zijn score te rammelen. Let wel goed op dat je alle drie de kleuren hebt liggen aan het eind van het spel, anders vang je alsnog bot!



Ramon

**Inhoud:** 90 kaarten, spelregels



8+



2 - 6



20 min



Spelontwerp: Steffen Brückner  
Grafisch ontwerp: Oliver & Sandra Freudenreich  
Projectmanager: Jonny de Vries

© 2012, 2017 HUCH! & friends  
© 2017 White Goblin Games  
[www.whitegoblingames.nl](http://www.whitegoblingames.nl)  
Noorderkijl 33  
9571 AR 2e Exloërmond - Nederland



0-3



WAARSCHUWING! Dit spel bevat kleine onderdelen. Laat ze niet slingeren in de buurt van kleine kinderen.



[www.facebook.com/whitegoblingames](http://www.facebook.com/whitegoblingames)



[www.twitter.com/white\\_goblin](http://www.twitter.com/white_goblin)



[www.youtube.com/whitegoblingames](http://www.youtube.com/whitegoblingames)