



4+
2-4 Players

Magische Toverdrank Spel

Doel van het Spel

Verzamel sets van ingrediënten en doe ze in de ketel om een Magische toverdrank te maken. Als je Gevleugelde Mixling tevreden is en op Magische Wijze verschijnt uit de Ketel, ben jij de winnaar!

1 Gevleugelde Mixling



16 Ingrediënten



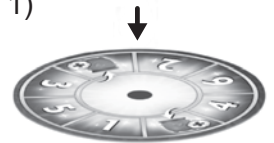
Draaischijf

4 Poppetjes



Draaischijf
Eenmalig in elkaar
te zetten

1)



2)



Voor je begint

- 1) Plaats het Speelbord en de Draaischijf daar waar iedereen erbij kan.
- 2) Plaats de Ketel in het midden van het Speelbord. Duw de Mixling voorzichtig naar beneden in de Ketel tot je een 'klik' hoort. De vleugels moeten zich om de Mixling wikkelen en deze mag niet bewegen.
⚠️ Als de vleugels vast komen te zitten, verwijder en probeer het opnieuw. Sluit de flappen over de Mixling, zodat hij onder de bubbels verstopt zit.
- 3) Leg alle Ingrediënten naast het Speelbord.
- 4) Iedere speler kiest een poppetje.
- 5) Plaats je poppetje op een veld dat overeenkomt met zijn kleur.



WAARSCHUWING:
Verstikkingsgevaar - Kleine onderdelen.
Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar.

PRINTER TO
REPLACE WITH
FSC LOGO





Magische Toverdrank Spel

Het Spel spelen

De speler die als eerste jarig is, mag beginnen.

Als je aan de beurt bent:

1) Draai aan de Draaischijf

Als de pijl op een nummer komt, verplaats je je poppetje precies dat aantal plekken in de richting **die jij wilt** rond de ketel. Poppetjes mogen op dezelfde plek van het Speelbord gezet worden.



Als je poppetje op een **'Ingrediënt Symbool'** terechtkomt, pak je een ingrediënt met dezelfde kleur en plaats deze voor je op de tafel. Als het Ingrediënt in die kleur er niet meer is, dan doe je niets.



Als je poppetje op een **'Neem een ingrediënt uit de Ketel'** terechtkomt, mag je een ingrediënt naar keuze uit de Ketel pakken en voor je op de tafel leggen. Als er geen ingrediënten in de Ketel zitten, dan doe je niets.

Als de pijl op een 'Doe een ingrediënt in de Ketel' terechtkomt, kies dan een ingrediënt naar keuze en doe deze in de Ketel. Verplaats je poppetje niet. Als alle ingrediënten op zijn, neem dan een ingrediënt uit je eigen verzameling voor je. Als je geen ingrediënten meer hebt, draai dan opnieuw.



2) Heb je een set bij elkaar passende ingrediënten?

Je hebt een set bij elkaar passende ingrediënten als:

Kleur set – Kleur Set: Ingrediënten van **dezelfde kleur**.

Bijv.: Drie groene ingrediënten zijn een bij elkaar passende set.

Vorm set – Ingrediënten die **dezelfde vorm** hebben.

Bijv.: Drie Veer Ingrediënten zijn een bij elkaar passende set.

Bij twee spelers: Je moet sets van **DRIE bij elkaar passende Ingrediënten** verzamelen.

Bij drie & vier spelers: Je moet sets van **TWEE bij elkaar passende Ingrediënten** verzamelen.

Als je geen set van bij elkaar passende ingrediënten hebt, dan is je beurt voorbij. De speler aan je linkerkant is nu aan de beurt.

3) Voeg je set bij elkaar passende ingrediënten toe aan de Toverdrank!

Als je een set bij elkaar passende ingrediënten hebt, mag je deze in de gaten bovenop de Ketel doen. Als de Mixling vindt dat de Toverdrank klaar is, zal hij op Magische Wijze tevoorschijn komen! Als hij niet verschijnt, is hij nog niet tevreden en is je beurt voorbij. De speler aan je linkerkant is nu aan de beurt.



Het spel winnen:

Zodra de Mixling verschijnt uit de Ketel, heb je gewonnen!

Om opnieuw te spelen, verwijder alle Ingrediënten uit de Ketel en plaats ze naast het Speelbord. Duw de Mixling naar beneden en sluit de flappen om het spel te resetten. Je bent klaar om te spelen!