

# BUMBA

## SPELREGELS

### Inhoud

- 5 zoekplaten
- 126 zoekkaartjes

### Doel van het spel:

Vind het voorwerp op het zoekkaartje zo snel mogelijk op de zoekplaats.

### Het spel:

#### Spel 1:

##### Dit heb je nodig:

- 1 zoekplaat per speler (met gele, rode, roze of groene rand)
- 20 zoekkaartjes van dezelfde kleur als de zoekplaats

##### Hoe ga je tewerk?

Elke speler draait op hetzelfde moment één van zijn zoekkaartjes om. Wie als eerste het voorwerp van zijn kaartje op zijn zoekplaats gevonden heeft, mag het kaartje houden. De andere spelers zijn hun zoekkaartje kwijt. Wie op het einde de meeste kaartjes verzameld heeft, is de winnaar.



#### Spel 2:

##### Dit heb je nodig:

- 1 zoekplaat (met gele, rode, roze of groene rand)
- 20 zoekkaartjes van dezelfde kleur als de zoekplaats

##### Hoe ga je tewerk?

Kies een zoekplaat en leg deze in het midden van de tafel zodat alle spelers deze goed kunnen zien. Een speler draait de zoekkaartjes een voor een om. Zorg ervoor dat alle spelers ook deze kaartjes goed kunnen zien. Als er een kaartje omgedraaid wordt, moeten de spelers zo snel mogelijk het voorwerp op dat kaartje vinden op de zoekplaats. Wie het als eerste gevonden heeft, mag roepen of zijn hand opsteken. Deze persoon duidt het voorwerp of de figuur aan en krijgt het zoekkaartje. De speler die op het einde de meeste kaartjes verzameld heeft, is de winnaar.



#### Extra

Daag jezelf uit en speel alleen! Zowel met de kleine als met de grote zoekplaats kan je ook alleen aan de slag. Draai de kaartjes om en ga op zoek!

Zijn jullie klaar? Zoeken maar!

#### Spel 3:

##### Dit heb je nodig:

- Alle 4 zoekplaten met blauwe rand
- 46 zoekkaartjes met blauwe rand

##### Hoe ga je tewerk?

Dit is een moeilijkere versie. Draai de 4 kleine zoekplaten om. Je hebt nu 4 delen met een blauwe rand die je aan elkaar kan leggen. Zo krijg je een grotere zoekplaat. Een speler draait de zoekkaartjes één voor één om. Als een kaartje omgedraaid wordt, moeten de spelers zo snel mogelijk het voorwerp of de figuur op dat kaartje vinden op de zoekplaats. Wie het als eerste gevonden heeft, mag roepen of zijn hand opsteken. Deze persoon duidt het voorwerp of de figuur aan en krijgt het zoekkaartje. De speler die op het einde de meeste kaartjes verzameld heeft, is de winnaar.



# BUMBA

## RÈGLES DU JEU

### Contenu

- 5 plateaux d'enquête colorés recto verso
- 126 cartes de détective

### But du jeu:

Trouve l'objet de la carte de détective sur le plateau d'enquête, le plus rapidement possible.

### Le jeu:

#### Jeu 1:

##### Matériel

- 1 plateau d'enquête par joueur (avec cadre jaune, rouge, rose ou vert)
- 20 cartes de détective par joueur, de la même couleur que son plateau d'enquête

##### Comment jouer ?

Chaque joueur retourne une de ses cartes en même temps. Celui qui trouve l'objet de sa carte sur son plateau d'enquête conserve sa carte. Les autres joueurs ont perdu leur carte de détective. Le gagnant est celui qui a collecté le plus de cartes à la fin.



#### Jeu 2:

##### Matériel

- 1 plateau d'enquête (avec cadre jaune, rouge, rose ou vert)
- 20 cartes de détective de la même couleur que le plateau d'enquête sélectionné

##### Comment jouer ?

Choisis un plateau d'enquête et place-le au centre de la table afin que tous les joueurs puissent l'observer distinctement. Un joueur retourne les cartes une par une. Tous les joueurs doivent également bien voir chaque carte. Lorsqu'une carte est retournée, les joueurs doivent trouver l'objet de cette carte sur le plateau d'enquête le plus rapidement possible. Celui qui trouve le premier, crie ou lève la main. Cette personne indique alors l'objet et reçoit la carte de détective correspondante. Le joueur qui a collecté le plus de cartes à la fin a gagné.



##### Extra

Relève le défi et joue tout seul ! Tu peux jouer avec les petits ou le grand plateau d'enquête. Retourne les cartes, trouve les objets et challenge-toi.

#### Jeu 3:

##### Matériel

- Les 4 plateaux d'enquête avec cadre bleu
- 46 cartes de détective avec cadre bleu

##### Comment jouer ?

C'est une version plus difficile. Retourne les 4 petits plateaux d'enquête. Tu as maintenant 4 parties d'un plateau plus grand que tu peux assembler. Un joueur retourne les cartes de détective une par une. Lorsqu'une carte est retournée, les joueurs doivent trouver l'objet de cette carte sur le plateau d'enquête le plus rapidement possible. Celui qui trouve le premier, crie ou lève la main. Cette personne indique alors l'objet et reçoit la carte de détective. Le joueur qui a collecté le plus de cartes à la fin a gagné.



**Tout le monde est prêt? Alors... cherchez!**