

## Vorbereiding

Dat Hep Gestaan Op Feesboek bevat 500 kaarten, waarvan 100 statuskaarten<sup>1</sup> en 400 aanvulkaarten<sup>2</sup>. Daarnaast zijn er vier profielkaarten<sup>3</sup>. Sorteert alle kaarten voordat je begint en geef iedere speler zeven aanvulkaarten

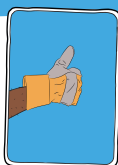


### 1. Statuskaart

Hierop staan incomplete statussen die je compleet moet maken. Dit doe je door ze aan te vullen.



Voorkant



Achterkant

### 2. Aanvulkaart

Op de aanvulkaarten staan uitspraken waarmee je de statusupdates aanvult. Op de achterkanten staan duimpjes: dit zijn de likes.

### 3. Profielkaarten



De beheerder Ria



De likers Maikel, Karin en Joop

Degene die het meest op Ria lijkt, krijgt het beheedersprofiel en start als beheerder. Afhankelijk van het aantal spelers, krijgen geen, één, twee of drie spelers een likersprofiel. De overige spelers zijn aanvullers, zij starten zonder profielkaart. Zorg dat de spelers met profielkaarten niet naast elkaar zitten.

Spelers	3-4	5-6	7-8	9-10
Rollen	1 Beheerder	1 Beheerder	1 Beheerder	1 Beheerder
		1 Liker	2 Likers	3 Likers

## Hoe het werkt

Heb je de voorbereiding op de andere kant van dit papiertje gelezen? Nee? Doe dat dan even eerst.

**Statusupdates plaatsen:** De beheerder trekt een statuskaart, leest deze hardop voor en legt 'm open op tafel. De aanvullers kiezen vervolgens de leukste, meest groffe of absurde kaart uit hun hand om de open plek op de statuskaart aan te vullen. Deze kaarten leveren ze dicht in bij de beheerder.

**BELANGRIJK:** De aanvullers leveren evenveel aanvulkaarten in als dat er open plekken op de statuskaart staan. Bij het inleveren van meerdere kaarten leggen ze de aanvulling voor de eerste open plek onderop.

De beheerder husselt de ingeleverde kaarten zodat niemand weet wie welke kaarten heeft ingeleverd. Let op! Als de aanvullers per persoon meer dan één kaart hebben ingeleverd, laat dan een speler zonder profielkaart de ingeleverde kaarten husselen. Zorg ervoor dat de volgorde per combinatie hetzelfde blijft. Vervolgens leest de beheerder de gemaakte combinaties voor en legt alle opties open op tafel.

**Likes uitdelen en binnenharken:** De beheerder en likers kiezen een aanvulkaart uit hun hand en smacken deze kaart met de duim omhoog op hun favoriete aanvulling. Pro tip: kies een kaart waar je vanaf wilt. De aanvullers pakken vol trots de likes die hun aanvulling gekregen heeft en leggen deze apart op hun puntenstapel.

**K.U.T.-kaarten?:** Soms heb je een hand vol kaarten waar je écht niks mee kan. Daarom heeft iedere speler tijdens het spel ÉÉN KEER het recht om zijn volledige hand af te leggen en zeven nieuwe aanvulkaarten te pakken.

**Einde ronde:** Iedereen vult zijn, haar of hen hand weer aan tot zeven aanvulkaarten. De profielkaarten schuiven een plaats door naar links waardoor iedereen een nieuwe rol krijgt. De nieuwe beheerder trekt een nieuwe statuskaart en het riedeltje begint weer van voren af aan.

**De winnaar (t/m 5 spelers):** Degene die als eerste tien likes binnen weet te harken, die wint het spel! **De winnaar (vanaf 5 spelers):** Degene die de meeste likes heeft nadat iedereen 3x de beheerder is geweest, die wint het spel! **Of ga gewoon lekker door tot je er genoeg van hebt!!!**



Nog niet duidelijk genoeg  
of geen zin om te lezen?  
Scan ->

