



FOR THOSE WHO DARE
JOIN
REPUBLIC OF GAMERS
THE WORLD
REPUBLIC OF GAMERS
REPUBLIC OF GAMERS

ROG SWIFT PRO PG248QP

USER GUIDE

Tweede uitgave

Juli 2023

Copyright © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. Alle rechten voorbehouden.

Geen deel van deze handleiding, inclusief de daarin beschreven producten en software, mag worden gereproduceerd, verzonden, opgeslagen in een weergavesysteem of vertaald in enige taal in welke vorm en op welke wijze dan ook, behalve het kopiëren door de gebruiker voor back-up, zonder uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

De garantie of service op het apparaat wordt niet verlengd: (1) indien het product gerepareerd, gewijzigd of veranderd is, tenzij die reparatie, wijziging of verandering schriftelijk door ASUS is toegestaan en (2) indien het serienummer van het product beschadigd of verwijderd is.

ASUS BIJDT DEZE HANDLEIDING "ZOALS HIJ DAAR LIGT" ZONDER ENIGE GARANTIE, EXPLICIET OF IMPLICIET, INCLUSIEF, MAAR NIET BEPERKT TOT DE IMPLICIETE GARANTIE OF VOORWAARDEN VAN VERKOOPBAARHEID OF GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL. IN GEEN GEVAL ZAL ASUS, ZIJN DIRECTEURS, OFFICIERS, WERKNEMERS OF VERTEGENWOORDIGERS AANSPRAKELIJK ZIJN VOOR ENIGE INDIRECTE, SPECIALE, INCIDENTELE OF CONSEQUENTIËLE SCHADE (WAARONDER SCHADE DOOR VERLIES VAN INKOMSTEN, VERLIES VAN GEBRUIK OF GEGEVENS, BEDRIJFSONDERBREKING EN DERGELIJKE) ZELFS ALS ASUS OP DE HOOGTE WAS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE DOOR EEN DEFECT OF FOUT IN DEZE HANDLEIDING OF DIT PRODUCT.

SPECIFICATIES EN INFORMATIE IN DEZE HANDLEIDING WORDEN ALLEEN VOOR INFORMATIE GEGEVEN EN KUNNEN WORDEN VERANDERD OP ELK MOMENT ZONDER KENNISGEVING. ZE MOETEN NIET ALS GARANTIE VAN ASUS WORDEN BESCHOUWD. ASUS ACCEPTEERT GEEN VERANTWOORDELIJKHEID OF AANSPRAKELIJKHEID VOOR FOUTEN OF ONNAUWKEURIGHEDEN DIE IN DEZE HANDLEIDING Zouden KUNNEN VOORKOMEN, INCLUSIEF DE PRODUCTEN EN SOFTWARE DIE DAARIN BESCHREVEN WORDEN.

Producten en bedrijfsnamen die in deze handleiding zijn vermeld, zijn mogelijk geregistreerde handelsmerken of auteursrechten van hun respectieve bedrijven en worden uitsluitend gebruikt voor identificatie of toelichting en in het voordeel van de eigenaar, zonder de bedoeling te hebben een inbreuk te plegen op hun rechten.

Inhoud

Mededelingen.....	iv
Veiligheidsinformatie	v
Onderhoud & reiniging.....	vii
Takeback Services.....	viii
Productinformatie voor het EU-energielabel	viii
Hoofdstuk 1: Kennismaken met het product	
1.1 Welkom!	1-1
1.2 Inhoud van de verpakking.....	1-1
1.3 Kennismaken met de monitor.....	1-2
1.3.1 Voor/zijkant	1-2
1.3.2 Achterkant.....	1-3
1.3.3 G-SYNC HDR	1-4
Hoofdstuk 2: Instellen	
2.1 De arm/voet van de monitor monteren	2-1
2.2 Kabelbeheer.....	2-1
2.3 De monitor afstellen.....	2-2
2.4 De arm loskoppelen (voor VESA-wandmontage).....	2-3
2.5 De kabels aansluiten.....	2-4
2.6 De monitor inschakelen.....	2-4
Hoofdstuk 3: Algemene instructies	
3.1 OSD-menu (On-Screen Display)	3-1
3.1.1 Opnieuw configureren.....	3-1
3.1.2 Kennismaken met de OSD-functies	3-2
3.2 Aura.....	3-12
3.3 Overzicht specificaties	3-13
3.4 Afmetingen buitenkant	3-15
3.5 Problemen oplossen (Veelgestelde vragen).....	3-16

Mededelingen

FCC-verklaring (Federal Communications Commission)

Dit apparaat voldoet aan Deel 15 van de FCC-regels. Het gebruik is onderhevig aan de volgende twee voorwaarden:

- Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en
- Dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, met inbegrip van storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-voorschriften.

Deze beperkingen zijn vastgesteld om een redelijke beveiliging te bieden tegen schadelijke storingen in een installatie in een woning. Deze apparatuur genereert en gebruikt radiofrequente energie en kan die energie uitstralen. Wordt hij niet geïnstalleerd en gebruikt volgens de instructies, dan kan dat schadelijke storing veroorzaken in radio communicatie. Er is echter geen garantie dat er geen storing zal optreden in een particuliere installatie. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan worden vastgesteld door het apparaat in en uit te schakelen, moet de gebruiker deze storing proberen te corrigeren door een of meer van de volgende maatregelen te nemen:

- Wijzig de richting van de ontvangstantenne of verplaats de antenne.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit de apparatuur aan op een stopcontact in een andere groep dan die waar de ontvanger op is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/televisietechnicus voor hulp.



Het gebruik van afgeschermd kabels voor het aansluiten van de monitor op de grafische kaart is verplicht om te voldoen aan de FCC-regels. Veranderingen en wijzigingen in dit apparaat die niet uitdrukkelijk zijn toegestaan door de partij die verantwoordelijk is voor de compliantie, kunnen tot gevolg hebben dat de gebruiker niet meer bevoegd is de apparatuur te bedienen.

Verklaring van Canadees Ministerie voor Communicatie

Dit digitale apparaat overschrijdt de limieten niet van Klasse B voor zendruisemissies van digitale apparaten, zoals vastgesteld in de voorschriften met betrekking tot radiostoring van het Canadese ministerie voor Communicatie.

Dit digitale apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Veiligheidsinformatie

- Lees alle documentatie die bij de verpakking is geleverd aandachtig door voordat u de monitor installeert.
- Om het risico op brand of schokken te voorkomen, mag u de monitor nooit blootstellen aan regen of vocht.
- Probeer nooit de behuizing van de monitor te openen. De gevaarlijke hoge spanning in de monitor kan ernstige lichamelijke letsels veroorzaken.
- Als de voeding defect is, mag u niet proberen deze zelf te repareren. Neem contact op met een bevoegde servicetechnicus of met uw verkoper.
- Controleer of alle kabels correct zijn aangesloten en of de voedingskabels niet beschadigd zijn voordat u het product gebruikt. Neem onmiddellijk contact op met uw leverancier als u schade ontdekt.
- De sleuven en openingen op de achterkant of de bovenkant van de behuizing zijn bedoeld voor de ventilatie. Blokkeer deze sleuven niet. Plaats dit product nooit in de buurt van of op een radiator of een warmtebron, tenzij de geschikte ventilatie is voorzien.
- De monitor mag alleen worden gebruikt met het type stroombron dat op het label is aangegeven. Als u niet zeker bent van het stroomtype in uw huis, kunt u contact opnemen met uw leverancier of uw lokale elektriciteitsmaatschappij.
- Gebruik de juiste voedingsstekker die voldoet aan uw lokale elektriciteitsstandaard.
- Zorg dat u geen contactdozen en verlengkabels overbelast. Een overbelasting kan brand of elektrische schokken veroorzaken.
- Vermijd stof, vochtigheid en extreme temperaturen. Plaats de monitor niet op een plaats waar deze nat kan worden. Plaats de monitor op een stabiel oppervlak.
- Koppel het apparaat los tijdens een onweer of als u het gedurende langere tijd niet zult gebruiken. Dit zal de monitor beschermen tegen schade door stroompieken.
- Steek nooit objecten in de sleuven van de monitorbehuizing of mors geen vloeistof op de behuizing.
- Voor een bevredigende werking, mag u de monitor alleen gebruiken met UL-gecertificeerde computers die over de correct geconfigureerde contactdoos beschikken met een markering 100-240V AC.
- Als u technische problemen met de monitor ondervindt, moet u contact opnemen met een bevoegde servicetechnicus of uw verkoper.
- Het aanpassen van het volume of de equalizer op een andere instelling dan de middenpositie kan de uitvoerspanning van de oor/koptelefoon verhogen en daarmee ook het geluidsdrukniveau.
- Zorg dat het netsnoer wordt aangesloten op een stopcontact met aarding.
- De verstrekte stroomadapter en/of netsnoer zijn ontworpen om uitsluitend met het product te worden gebruikt. Gebruik deze niet met andere producten.

- De adapter wordt uitsluitend gebruikt voor deze monitor. Gebruik deze niet voor andere doeleinden.

Het toestel maakt gebruik van een van de volgende voedingen:

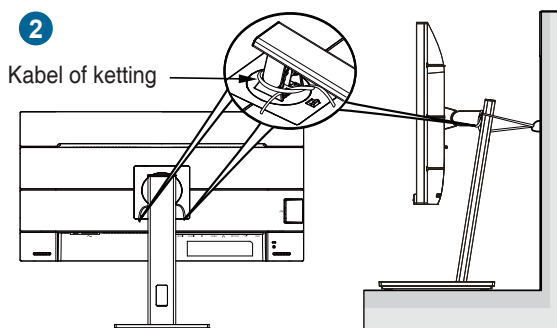
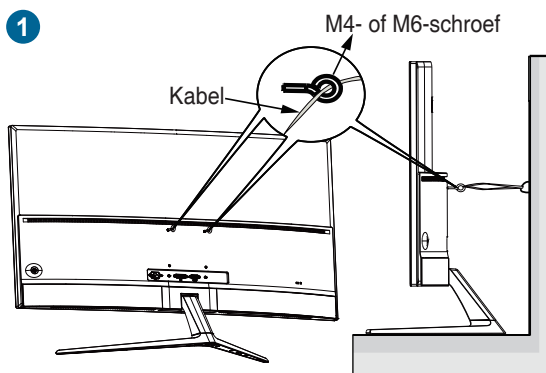
- Fabrikant: Delta Electronics Inc., model: ADP-90LE BD



Dit symbool of de vuilnisbak met een kruis er doorheen, geeft aan dat het product (elektrische en elektronische apparatuur en knoopcelbatterijen met kwik) niet bij het huishoudelijk afval terecht mogen komen. Neem contact op met de gemeente voor het verwijderen van elektronische artikelen.

Omvallen voorkomen

Wanneer u de monitor gebruikt, bevestigt u het lcd-scherm aan een wand met een kabel of ketting die het gewicht van de monitor kan dragen om te voorkomen dat de monitor kan omvallen.





- Het ontwerp van het scherm kan afwijken van de illustraties.
- Installatie moet worden uitgevoerd door een gekwalificeerde technicus. Neem contact op met de leverancier voor meer informatie.
- Voor modellen die zwaarder zijn dan 7 kg. Selecteer een passende methode om omvallen te voorkomen.
- Voor modellen met VESA-montagepunten gebruikt u methode **1**, monteert de schroeven met ringen aan de VESA-montagepunten en bevestigt de kabel of ketting aan de wand. Als alternatief kunt u methode **2** gebruiken om de kabel of ketting aan de standaard te bevestigen en vervolgens aan de wand te fixeren.

Onderhoud & reiniging

- Wij raden u aan de kabels en de voedingskabels los te koppelen voordat u de monitor optilt of verplaatst. Volg de correcte tilmethode wanneer u de monitor plaatst. Wanneer u de monitor optilt of draagt, neemt u de randen van de monitor vast. Til het scherm niet op bij de voet of de kabel.
- Reinigen. Schakel uw monitor uit en koppel de voedingskabel los. Reinig het oppervlak van de monitor met een vezelvrije, niet schurende doek. Verwijder lastige vlekken met een doek die met een zacht schoonmaakmiddel is bevochtigd.
- Vermijd het gebruik van een reinigingsmiddel dat alcohol of aceton bevat. Gebruik een reinigingsmiddel voor gebruik met de monitor. Sproei nooit rechtstreeks schoonmaakmiddel op het scherm, omdat dit in de monitor kan lekken en een elektrische schok veroorzaken.

De volgende symptomen zijn normaal voor de monitor:

- Aanvankelijk kan het scherm flikkeren door de aard van TL-licht. Schakel de monitor uit en weer in om het flikkeren te laten verdwijnen.
- De helderheid van het scherm kan lichte variaties vertonen, afhankelijk van het bureaubladthema dat u gebruikt.
- Als dezelfde afbeelding urenlang wordt weergegeven, kan na het wisselen van de afbeelding een nabeeld van de vorige afbeelding achterblijven. Het scherm zal zichzelf langzaam herstellen; u kunt het scherm ook een paar uur uitschakelen.
- Als het scherm zwart wordt of gaat knippen, of niet meer werkt, moet u contact opnemen met uw leverancier of service-centrum om dit te herstellen. Repareer het scherm nooit zelf!

Conventies die in deze handleiding worden gebruikt



WAARSCHUWING: Informatie om lichamelijke letsels te voorkomen wanneer u een taak probeert uit te voeren.



LET OP: Informatie om schade aan de onderdelen te voorkomen wanneer u een taak probeert uit te voeren.



BELANGRIJK: Instructies die u MOET volgen om een taak te voltooien.



OPMERKING: Tips en extra informatie om u te helpen bij het voltooien van uw taak.

Hier vindt u meer informatie

Raadpleeg de volgende bronnen voor extra informatie en voor product- en software-updates.

1. ASUS-websites

De wereldwijde ASUS-websites bieden bijgewerkte informatie over hardware- en softwareproducten van ASUS. Raadpleeg <http://www.asus.com>

2. Optionele documentatie

Uw productverpakking kan optionele documentatie, zoals een garantiekaart, bevatten die door uw leverancier werd toegevoegd. Deze documenten maken geen deel uit van het standaardpakket.

3. Over geknipper

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Productinformatie voor het EU-energielabel



PG248QP

1.1 Welkom!

Hartelijk bedankt voor uw aankoop van de ASUS® lcd-monitor!

De nieuwste breedbeeld lcd-monitor van ASUS biedt een breder, helderder en messcherp beeldscherm, aangevuld met talrijke functies die uw kijkervaring verbeteren.

Al deze functies maken van de monitor een onvergelijkelijk product dat u optimaal gebruiksgemak en een fantastische visuele ervaring biedt.

1.2 Inhoud van de verpakking

Controleer de verpakking op de volgende onderdelen:

- ✓ Lcd-monitor
- ✓ Voet van de monitor
- ✓ Snelle startgids
- ✓ Garantiekaart
- ✓ Stroomadapter
- ✓ Netsnoer
- ✓ DP-kabel
- ✓ HDMI-kabel
- ✓ USB-kabel
- ✓ Afdekking van de ingang/uitgangpoort
- ✓ Testrapport van kleurkalibratie
- ✓ ROG-welkomstkaart met envelop
- ✓ ROG-sticker



Als een van de bovenstaande items beschadigd is of ontbreekt, neem dan onmiddellijk contact op met uw leverancier.



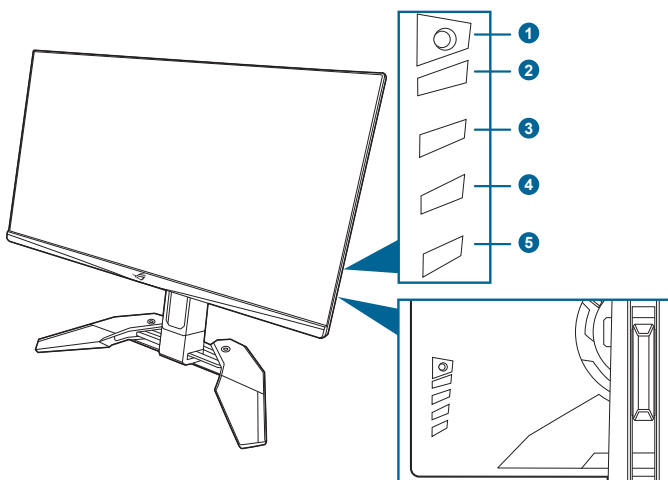
Kies "AAN" als de melding "AURA" verschijnt als u het licht op de achterkant wilt inschakelen. Als u deze functie uitschakelt, maar deze later weer wilt activeren, schakelt u deze in via het OSD-menu.







De Gsync-module van de monitor kan blijven functioneren wanneer de monitor wordt uitgeschakeld. Wanneer de functies DisplayPort diepe slaapstand en HDMI diepe slaapstand zijn ingesteld op "AAN", stopt de Gsync-module 3 minuten nadat u de monitor hebt uitgeschakeld.

1.3 Kennismaken met de monitor

1.3.1 Voor/zijkant

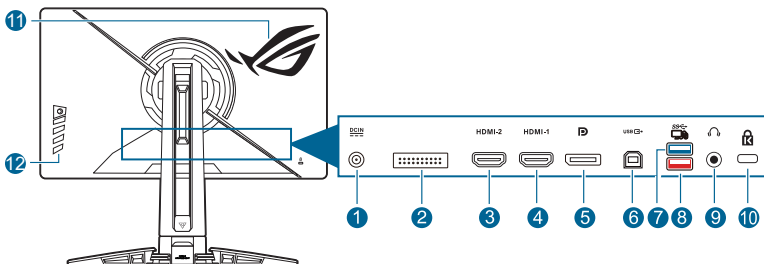


1.  (5-weg) knop
 - Schakelt het OSD-menu in. Activeert het geselecteerde item in het OSD-menu.
 - Verhoogt/verlaagt de waarden of verplaatst uw selectie omhoog/omlaag/links/rechts.
 - Schakelt het OSD-menu in als het beeldscherm de stand-bymodus opent of het bericht "GEEN SIGNAAL" weergeeft.
2.  -knop
 - Sluit het item in het OSD-menu.
 - Schakelt de functie Toetsvergrendeling in of uit door 5 seconden ingedrukt te houden.
 - Schakelt het OSD-menu in als het beeldscherm de stand-bymodus opent of het bericht "GEEN SIGNAAL" weergeeft.
3.  -knop
 - Standaard: GamePlus.
 - Om de snelkoppelingsfunctie te wijzigen, gaat u naar het menu Snelkoppeling > Snelkoppeling 1.
 - Schakelt het OSD-menu in als het beeldscherm de stand-bymodus opent of het bericht "GEEN SIGNAAL" weergeeft.
4.  -knop
 - Standaard: GameVisual.

- Om de snelkoppelingsfunctie te wijzigen, gaat u naar het menu Snelkoppeling > Snelkoppeling 2.
 - Schakelt het OSD-menu in als het beeldscherm de stand-bymodus opent of het bericht "GEEN SIGNAAL" weergeeft.
5. Voedingsknop/voedingsindicator
- Schakelt de monitor in of uit.
 - In de onderstaande tabel vindt u de omschrijving van de kleuren van de voedingsindicator.

Status	Beschrijving
Wit	AAN
UIT	UIT
Geel	ULMB/ULMB+HDR
Knippert Oranje	Stand-bymodus wordt geactiveerd
Oranje	Stand-bymodus/Geen signaal
Groen	HDR/HDR+G-SYNC
Rood	G-SYNC

1.3.2 Achterkant



1. **DC-IN-poort.** Aansluiting voor het netsnoer.
2. **Alleen voor servicepersoneel.**
3. **HDMI-2-poort.** Deze poort dient om een HDMI-compatibel apparaat aan te sluiten.
4. **HDMI-1-poort.** Deze poort dient om een HDMI-compatibel apparaat aan te sluiten.
5. **DisplayPort.** Deze aansluiting dient voor een apparaat dat compatibel is met DisplayPort.
6. **USB 3.2 Gen 1 Type-B.** Deze poort is om een USB-upstreamkabel aan te sluiten. De verbinding maakt het gebruik van de USB-aansluitingen op de monitor mogelijk.

7. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Deze aansluitingen zijn bedoeld voor verbinding met USB-apparaten zoals USB-toetsenbord/muis, USB-flashstation enzovoort.
8. **USB 3.2 Gen 1 Type-B (rode poort) met NVIDIA Reflex Latency Analyzer.** Deze poort is bedoeld voor verbinding met USB-apparaten zoals USB-toetsenbord/muis, USB-flashstation enzovoort. Deze poort is met name bedoeld voor een verbinding met een bekabelde of draadloze muis om NVIDIA Reflex Latency Analyzer in te schakelen.
9. **Koptelefoonaansluiting.** Deze poort is uitsluitend beschikbaar als een HDMI/DisplayPort-kabel is aangesloten.
10. **Gleuf voor Kensingtonslot.**
11. **AURA RGB/AURA Sync (bestuurd door AURA-software).**
12. **Besturingstoetsen.**

1.3.3 G-SYNC HDR

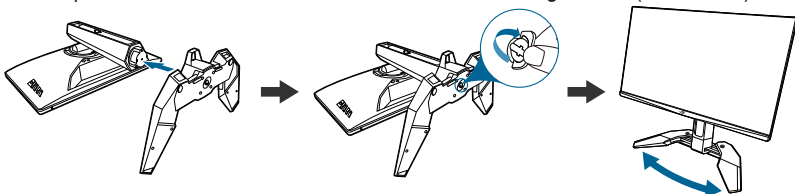
Het beeldscherm biedt ondersteuning voor HDR. Als u HDR-inhoud detecteert, verschijnt de melding "HDR AAN" in beeld en wordt het OSD-menu geopend.



-
- Als HDR-beelden worden weergegeven, zijn de volgende functie(s) niet beschikbaar: **Helderheid, Blauwlichtfilter, Kleurruimte beeld, Gamma, DP SDR YCbCr sRGB Gamma, HDMI SDR YCbCr sRGB Gamma, Auto SDR-helderheid.**
 - Deze functie vereist op Turing gebaseerde GeForce-game-GPU's.
-

2.1 De arm/voet van de monitor monteren

1. Steek de voet in de arm.
2. Maak de voet aan de arm vast door de meegeleverde schroef aan te draaien.
3. Open de standaard helemaal voordat u de monitor gebruikt. (IEC 62368)



We adviseren u een zachte doek op tafel te leggen om schade aan de monitor te vermijden.

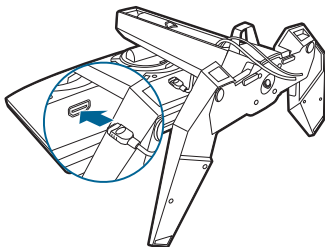


Formaat van voetschroef: M6 x 15 mm.

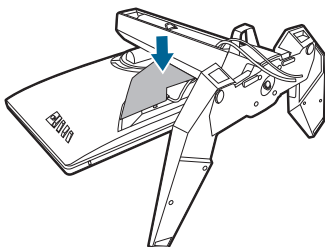
2.2 Kabelbeheer

U kunt de kabels ordenen met de afdekking van de ingang/uitgangpoort.

- **De kabels ordenen**

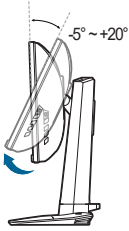


- **Met de afdekking van de ingang/uitgangpoort:** de afdekking kan worden bevestigd of losgemaakt.

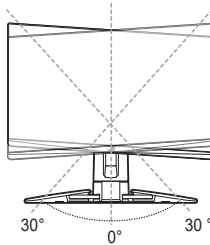


2.3 De monitor afstellen

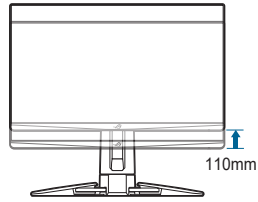
- Voor optimale weergave raden we aan dat u recht naar de monitor kijkt en de monitor vervolgens instelt onder de hoek die voor u het meest comfortabel is.
- Houd de voet vast om te voorkomen dat de monitor valt terwijl u de hoek wijzigt.
- De aanbevolen aanpassingshoek is van $+20^\circ$ tot -5° (kantelen)/ $+30^\circ$ tot -30° (draaien)/ 110 mm (hoogte).



(Kantelen)



(Swivel)



(Hoogte-instelling)



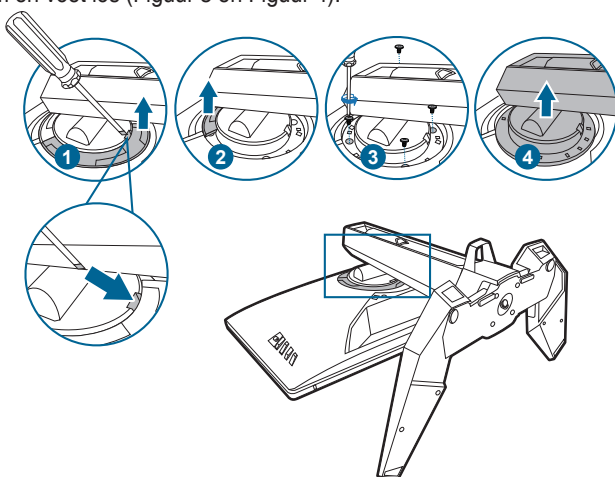
Het is normaal dat de monitor een beetje trilt terwijl u de hoek instelt.

2.4 De arm loskoppelen (voor VESA-wandmontage)

De verwijderbare arm van deze monitor is speciaal voor VESA-wandmontage ontworpen.

De arm demonteren:

1. Leg de monitor met het scherm omlaag op een tafel.
2. Gebruik een schroevendraaier om de afdekkingen te verwijderen op de plek waar monitor en arm samenkomen (Figuur 1 en Figuur 2).
3. Draai de vier schroeven aan de achterkant van de monitor los en maak de arm en voet los (Figuur 3 en Figuur 4).



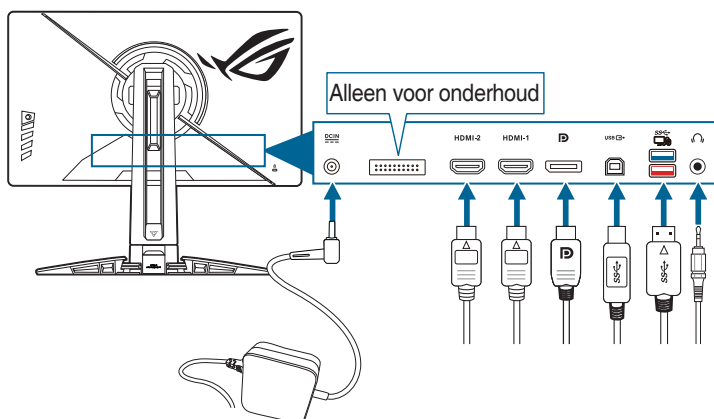
We adviseren u een zachte doek op tafel te leggen om schade aan de monitor te vermijden.



- De VESA-wandmontageset (100 x 100 mm) moet afzonderlijk worden aangeschaft.
- Gebruik uitsluitend een wandmontagebeugel uit de UL-lijst met een minimaal gewicht/belasting van 22,7 kg (schroefformaat: M4 x 10 mm)

2.5 De kabels aansluiten

Verbind de kabels volgens deze instructies:



- **De voedingskabel aansluiten:**
 - a. Sluit de stroomadapter stevig aan op de DC IN-ingang van de monitor.
 - b. Sluit het ene uiteinde van de stroomkabel aan op de stroomadapter en het andere uiteinde op een stopcontact.
- **De DisplayPort/HDMI-kabel verbinden:**
 - a. Steek het ene uiteinde van de DisplayPort/HDMI-kabel in de DisplayPort/HDMI-poort van de monitor.
 - b. Steek het andere uiteinde van de DisplayPort/HDMI-kabel in de DisplayPort/HDMI-poort van de computer.
- **De koptelefoon gebruiken:** sluit de audiokabel aan op de koptelefoonaansluiting van de monitor.
- **Zo gebruikt u de USB 3.2 Gen 1-poorten:** Pak de bijgesloten USB-kabel en steek het kleine uiteinde (Type-B) van de USB-upstreamkabel in de USB-upstreamaansluiting van de monitor en het grote uiteinde (Type-A) in de USB-aansluiting van de computer. Zorg dat het nieuwste Windows 10/Windows 11 besturingssysteem op de computer is geïnstalleerd. Hierdoor functioneren de usb-poorten op de monitor.

2.6 De monitor inschakelen


















Druk op de aan/uitknop. Zie pagina 1-3 voor de plek van de aan/uitknop. De aan/uit-indicatorlampjes branden wit om aan te geven dat de monitor is ingeschakeld.



3.1 OSD-menu (On-Screen Display)

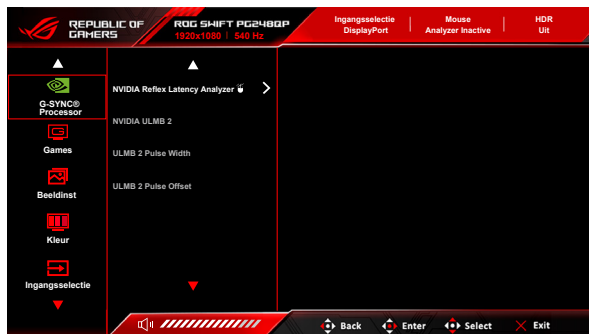
3.1.1 Opnieuw configureren



1. Druk op de knop  () om het OSD-menu te activeren.
2. Druk de knop  () omhoog/omlaag om door de functies te bladeren. Markeer de gewenste functie en druk op de knop  () om deze te activeren. Als de functie een submenu heeft, beweegt u de knop  () nogmaals omhoog/omlaag om door de functies van het submenu te navigeren. Markeer de gewenste functie in het submenu en druk op de knop  () of beweeg de knop  () naar rechts om de functie te activeren.
3. Beweeg de knop  () omhoog/omlaag om de instelling van de geselecteerde functie te veranderen.
4. U sluit het OSD-menu en bewaart de instellingen door op de knop  te drukken of door de knop  () herhaaldelijk naar links te bewegen totdat het OSD-menu verdwijnt. Herhaal stappen 1-3 om andere functies te wijzigen.

3.1.2 Kennismaken met de OSD-functies

1. G-SYNC® Processor



- **NVIDIA Reflex Latency Analyzer**




Positioneer de "Detectierechthoek" waar een nagenoeg onmiddellijke wijziging van de luminantie is. Hoe sneller, hoe beter. Dit is meestal de mondingsvlam, maar kan ook een ander telescoopvizier zijn of andere onmiddellijke beweging. Dit zal per game verschillen.

Voordat u deze functie gebruikt, volgt u onderstaande stappen om de beeldschermset-up te voltooien:

- Steek de Type-B-stekker van de USB-kabel in de achterkant van het beeldscherm en steek de andere stekker in de computer.
- Steek de muis, die Reflex Latency Analyzer ondersteunt, aan de achterkant van het beeldscherm in de usb-poort het dichtst bij u als u voor het beeldscherm zit.
- Zorg dat het beeldscherm is ingesteld op de **modus G-SYNC Esports**.
- Selecteer **Aan** in het menu **G-SYNC® Processor > NVIDIA Reflex Latency Analyzer > PC + Display Latency**.
- De Reflex Latency Analyzer **Detectierechthoek** verschijnt in het midden met het scherm, samen met de **PC + Display Latency**-getallen linksboven in het scherm.
 - * **PC + Display Latency**: hiermee wordt de latentie-analysefunctie in of uitgeschakeld. Als dit is ingeschakeld, detecteert de analysefunctie muisklikken en meet hoelang het duurt voordat de resulterende pixels (zoals een mondingsvlam) het scherm tijdens de game veranderen.
 - * **Monitoring Sensitivity**: past de gevoeligheid van de detectie aan.

- * **Show Monitoring Rectangle:** geeft de detectierechthoek weer of verbergt deze. Deze rechthoek geeft aan welke pixels de G-SYNC-processor tijdens een muisklik detecteert.
- * **Monitoring Rectangle Preset:** past de standaard vooraf ingestelde locatie voor de detectierechthoek aan.
- * **Monitoring Rectangle Location:** past handmatig de locatie van de detectierechthoek aan met de  ( 5-weg)-knop.
- * **Monitoring Rectangle Size:** past handmatig de grootte van de detectierechthoek aan met de  ( 5-weg)-knop.

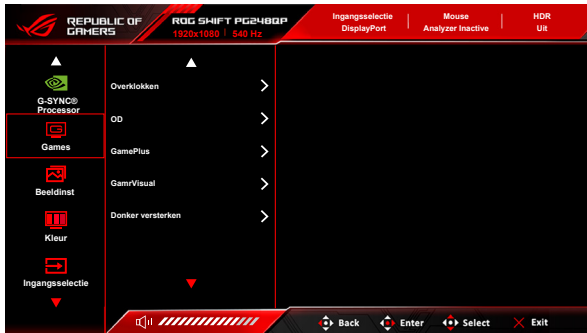
U kunt ook de  **GeForce Experience** downloaden en installeren om te genieten van een complete analyse van de systeematentie.



De stappen van de **GeForce Experience**-set-up zijn als volgt:

- a. Installeer de **GeForce Experience**.
 - b. Zorg dat het beeldscherm is ingesteld op **540 Hz** in het **NVIDIA Control Panel (NVIDIA-configuratiescherm)**.
 - c. Open **GeForce Experience** door op de snelkoppeling op het bureaublad te klikken of door met de rechtermuisknop op het NVIDIA-logo in het systeemvak van Windows bij de klok te klikken.
 - d. Log in bij **GeForce Experience**.
 - e. Klik op het tandwiel en vink het vak **Enable Experimental Features (Experimentele functies inschakelen)** aan bij de **General (Algemene)** instellingen om de prestatiekengetallen te tonen.
 - f. Druk op **ALT + Z** om de in-game-overlay van GeForce Experience te openen.
 - g. Now that the GeForce Experience overlay is open, click **Performance (Prestatie)**.
 - h. Klik op het kleine tandwiel om de prestatie-overlay te configureren.
 - i. Zorg dat **Performance (Prestatie)** is geselecteerd, kies een **overlay position (overlaypositie)** en klik vervolgens op **Latency (Latentie)**.
 - j. Hierdoor wordt de **Performance Overlay (Prestatie-overlay)** met de **latency metrics (metrische latentiegegevens)** geopend.
-
- **NVIDIA ULMB 2 (Ultra Low Motion Blur)/ULMB 2 Pulse Width** (alleen voor de ingang DisplayPort): Past het niveau van de bewegingsonscherpthereductie aan. Deze functie is beschikbaar als de vernieuwingsfrequentie is ingesteld op 360 Hz, 480 Hz, 500 Hz of 540 Hz.
 - **ULMB 2 Pulse Offset:** Kan de bewegingsonscherpte voor diverse posities op het scherm verbeteren (bovenzijde, midden, onderzijde van het scherm).

2. Games



- **Overklokken:** Met deze functie kunt u de maximale vernieuwingsnelheid activeren.
- **OD:** Verbetert de responstijd van het grijsniveau van het lcdschem. Het bevat 4 modi, waaronder **Extreem**, **Esports**, **Normaal** en **UIT**.



Deze functie is niet beschikbaar als **NVIDIA ULMB 2** is ingeschakeld.

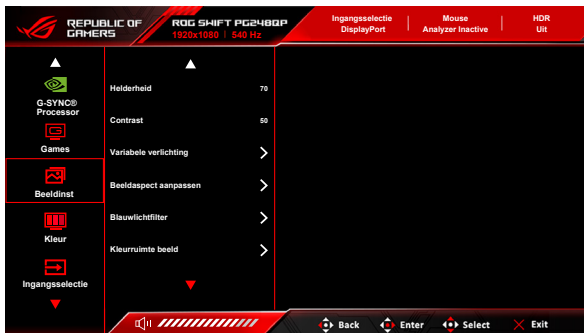
- **GamePlus:** De GamePlus-functie levert een reeks hulpmiddelen en biedt een betere game-omgeving voor gebruikers die verschillende soorten games spelen.
 - * **FPS-teller:** Met de FPS-teller (frames per seconde) ziet u hoe soepel de game draait.
 - * **Richtkruis:** Met de richtkruis-overlay met zes verschillende richtkruizen kunt u het beste richtkruis kiezen voor de game die u speelt.
 - * **Timer:** U kunt de timer linksboven in beeld positioneren zodat u de gametijd kunt bijhouden.
 - * **Stopwatch:** U kunt de stopwatch linksboven in beeld positioneren zodat u de gametijd kunt bijhouden.
 - * **Beeldschermuitlijning:** Beeldschermuitlijning toont richtlijnen aan vier zijden van het scherm, een handig hulpmiddel als u verscheidene beeldschermen perfect wilt uitlijnen.
- **GameVisual:** De functie GameVisual helpt u op een gemakkelijke manier te kiezen tussen verschillende beeldmodi.
 - * **Landschap:** Dit is de beste optie voor landschapfoto's die met de GameVisual™ video intelligence-technologie worden weergegeven.
 - * **Racemodus:** Dit is de beste optie voor racegames die met de GameVisual™ video intelligence-technologie worden gespeeld.

- * **Bioscoopmodus:** Dit is de beste optie voor films die met de GameVisual™ video intelligence-technologie worden bekeken.
- * **RTS/RPG:** Dit is de beste optie voor strategiegames (real-time strategy, RTS)/rollenspellen (role-playing games, RPG) die met de GameVisual™ video intelligence-technologie worden gespeeld.
- * **G-SYNC Esports Mode:** Dit is de beste keuze voor professionele Esportspelers met G-SYNC® Processor-technologie.
- * **sRGB:** Dit is de beste optie voor het bekijken van foto's en beelden van pc's.



- In de **Racemodus** kunnen de volgende functie(s) niet door de gebruiker worden geconfigureerd: **Zes assen Verzadiging**.
 - In **sRGB** kunnen de volgende functie(s) niet door de gebruiker worden geconfigureerd: **Kleur, Helderheid, Contrast, Gamma, Zes assen Verzadiging**.
 - In de **Landschap/Bioscoopmodus** kunnen de volgende functie(s) niet door de gebruiker worden geconfigureerd: **Gamma, Donker versterken**.
- **Donker versterken:** Versterking donkere kleuren past de gammacurve van het beeldscherm aan om de donkere tinten van een beeld te verrijken zodat donkere scènes en voorwerpen beter zichtbaar worden.

3. Beeldinst



- **Helderheid:** Het aanpassingsbereik ligt tussen 0 en 100. Als HDR is ingeschakeld, wordt **Helderheid** veranderd in **Witpiek (nits) 400**.
- **Contrast:** Het aanpassingsbereik is van 0 tot en met 100.
- **Variabele verlichting:** Schakelt de variabele verlichting in of uit.
- **Beeldaspect aanpassen:** Stelt de beeldverhouding in op **Volledig scherm, Beeldverhouding** of **Esports Pro-modus**. **Esports Pro-modus** met uitgerekt beeld is ontworpen voor professionele fps-gamers.



Esports Pro-modus is alleen beschikbaar wanneer de ingangsbron DisplayPort is.

- **Blauwlichtfilter**

- * **Niveau 0:** Geen wijziging.
- * **Niveau 1 - 4:** Hoe hoger het niveau, hoe minder blauw licht wordt uitgestraald. Als Blauwlichtfilter is geactiveerd, worden automatisch de standaardinstellingen van **Racemodus** geïmporteerd. Tussen Niveau 1 en Niveau 3 kan de functie Helderheid door de gebruiker worden geconfigureerd. Niveau 4 is een geoptimaliseerde instelling. Deze voldoet aan het certificaat Weinig blauw licht van de TÜV. De functie Helderheid is kan niet door de gebruiker worden geconfigureerd.



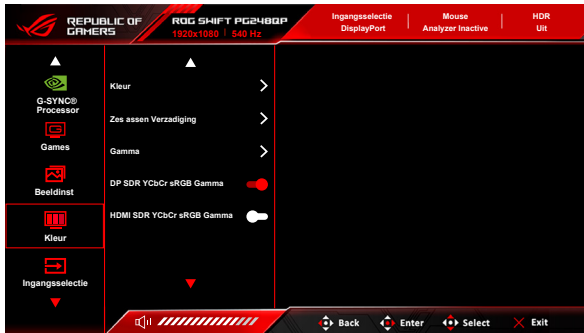
Zie het volgende om oogvermoeidheid te verminderen:

- Neem regelmatig pauze als u het beeldscherm gedurende meerdere uren gebruikt. Neem een korte pauze (minstens 5 minuten) na elk uur onafgebroken werken aan de computer. Diverse korte en regelmatige pauzes zijn effectiever dan één lange pauze.
- Om droge ogen en vermoeide ogen tegen te gaan, kunt u uw ogen af en toe rust gunnen door op voorwerpen in de verte te focussen.
- Met oog oefeningen kunt oogvermoeidheid verminderen. Herhaal regelmatig deze oefeningen. Als oogvermoeidheid aanhoudt, neemt u contact op met een arts. Oog oefeningen: (1) Kijk herhaaldelijk omhoog en omlaag (2) Draai langzaam met uw ogen (3) Beweeg uw ogen diagonaal.
- Zeer intensief blauw licht kan leiden tot oogvermoeidheid en LMD (leeftijdsgebonden maculadegeneratie). Een blauwlichtfilter vermindert schadelijk blauw licht met 70% (maximaal) en droge ogen door computergebruik.

- **Kleurruimte beeld:**

- * **sRGB** wordt aanbevolen op Microsoft-systemen.
- * **Breed gamma** wordt aanbevolen op Mac OS-systemen met een beeldsnelheid van 120 Hz of hoger.

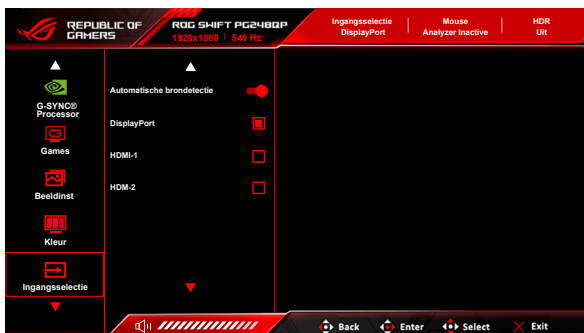
4. Kleur



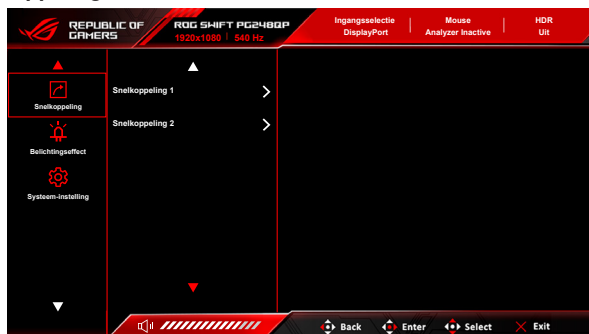
- **Kleur:** Bevat acht modi, waaronder **4000K**, **5000K**, **6500K**, **7500K**, **8200K**, **9300K**, **10000K** en **Gebruiker**.
- **Zes assen Verzadiging:** Past de verzadiging aan voor R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma:** Hiermee kunt u de kleurmodus instellen op 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 of 2,6.
- **DP SDR YCbCr sRGB Gamma:** "Aan" is sRGB-gammacurve curve en "Uit" is BT.1886-gammacurve.
- **HDMI SDR YCbCr sRGB Gamma:** "Aan" is sRGB-gammacurve curve en "Uit" is BT.1886-gammacurve en voldoet aan masteringschermen van filmstudios.

5. Ingangselectie

Met deze functie kunt u de gewenste ingangsbron kiezen en de automatische ingangsschakelaar in- of uitschakelen.



6. Snelkoppeling

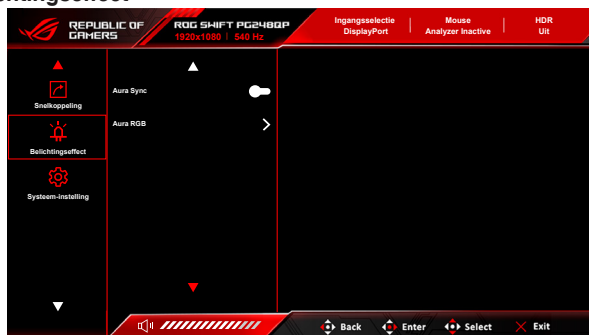


- **Snelkoppeling 1/Snelkoppeling 2:** Stelt de snelkoppelingfuncties voor de snelkoppelingknoppen in.



Wanneer een bepaalde functie is geselecteerd of geactiveerd, wordt uw sneltoets mogelijk niet ondersteund. Beschikbare functies voor sneltoets: **GamePlus, GameVisual, Helderheid, Contrast, Kleur, Volume, Ingangselectie.**

7. Belichtingseffect



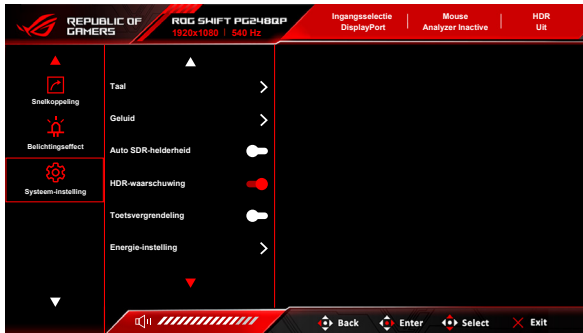
- **Aura Sync:** Hiermee kunt u de functie Aura Sync in- of uitschakelen. Deze functie synchroniseert het Aura RGB-lichteffect tussen alle ondersteunde apparaten.
- **Aura RGB:** Met deze functie kunt u een Aura RGB-lichteffect voor het beeldscherm selecteren en instellingen van het lichteffect aanpassen. Kies "Uit" als u het Aura RGB-lichteffect wilt uitschakelen.



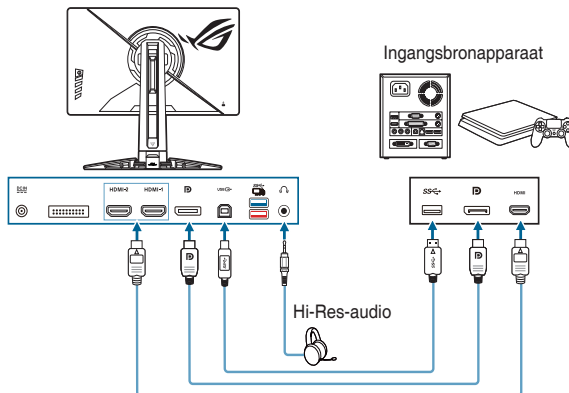
- Als de Aura Sync-functie is ingeschakeld, kan de Aura RGB-functie niet worden geselecteerd.
- Zie pagina "3.2 Aura" voor informatie over het aanpassen van Aura-lichteffecten vanaf de computer.

8. Systeem-instelling

Hiermee kunt u het systeem aanpassen.



- **Taal:** U kunt kiezen uit 20 talen, waaronder: Engels, Frans, Duits, Italiaans, Spaans, Nederlands, Portugees, Russisch, Tsjechisch, Kroatisch, Pools, Roemeens, Hongaars, Turks, Vereenvoudigd Chinees, Traditioneel Chinees, Japans, Koreaans, Thais, Indonesisch.
- **Geluid:**
 - * **Volume (koptelefoon-uit):** Het aanpassingsbereik is van 0 tot en met 100.
 - * **Dempen:** Schakelt het geluid van het beeldscherm in of uit.
 - * **USB (ondersteuning voor Hi-Res):** ondersteunt afspelen van audio op hoge resolutie. Steek de USB-kabel in de upstreampoort van het beeldscherm om het beeldscherm te verbinden met een ingangsbronapparaat met een Hi-Res-audio-uitgang. Zie onderstaande illustratie voor het verbinden van de apparaten.



Ondersteuning voor Hi-Res is alleen beschikbaar via een 3,5 mm koptelefoonaansluiting.

- **Auto SDR-helderheid:** Past de helderheid van het scherm aan als het omgevingslicht verandert.



Aangezien HDR10 een absolute standaard is waarbij de beelden het absolute nitsniveau bepalen, is Auto SDR-helderheid niet beschikbaar in de HDR-modus.

- **HDR-waarschuwing:** Hiermee kun tu de waarschuwing in de HDR-modus in- of uitschakelen.
- **Toetsvergrendeling:** Schakelt alle functietoetsen uit. Houd **X** vijf seconden ingedrukt om de toetsvergrendeling te annuleren.
- **Energie-instelling:**
 - * **Standaard:** Standaardmodus kan resulteren in een hoger energieverbruik.
 - * **Stroomspaarstand:** Stroomspaarstand kan resulteren in verminderde lichtsterkte.



Bepaalde functies die veel energie verbruiken, worden uitgeschakeld wanneer de **Stroomspaarstand** is geselecteerd. Als u de functie wilt inschakelen, kiest u **Standaard**.



Schakel de HDR-functie uit voordat u de **Stroomspaarstand** activeert.

- **OSD-instelling:**
 - * **OSD-Positie:** Past de horizontale positie (H-Positie) en de verticale positie (V-Positie) van het OSD aan.
 - * **OSD Timeout:** Past de OSD-timeout aan van 10 tot 120 seconden.
 - * **Doorzichtigheid:** Past de OSD-achtergrond aan van gedekt naar transparant.
- **Audioverbeteringsmodus:**
 - * **UIT:** Schakelt de functie uit.
 - * **Voetstapverbetering:** Geeft u een voordeel ten opzichte van tegenstanders, omdat u zelfs de meest subtiele nuances in games kunt horen.
 - * **Geweershotequalizer:** Reduceert de geluiden van geweschoten om de nadruk op voetstappen te houden.
 - * **Surroundsound:** Maakt de muziek rijker en levensechter.
 - * **Gebruiker:** Is door de gebruiker naar wens te configureren.

- **DSC:** (DisplayPort Display Stream-compressie) VESA-ontwikkeld algoritme voor videocompressie om beeldresoluties en beeldsnelheden te verhogen boven de mogelijkheden van bestaande fysieke interfaces.
- **Informatie:** Toont de monitorinformatie.
- **Reset alles:** met "Ja" herstelt u de standaardinstelling.

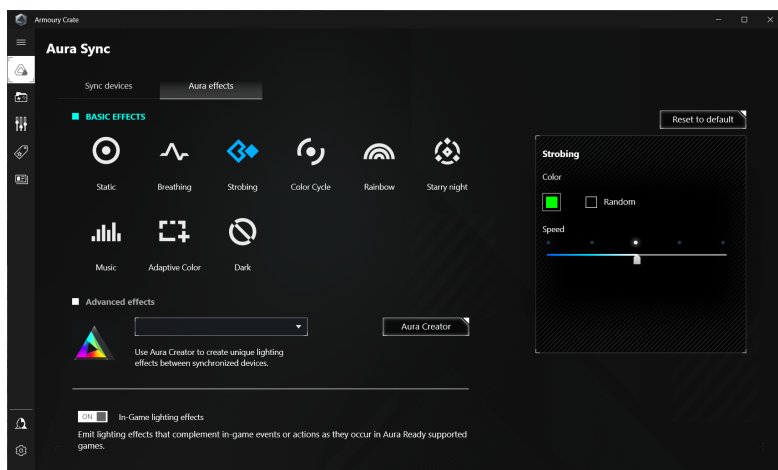
3.2 Aura

Armoury Crate is een softwareprogramma dat de kleuren-LED's op ondersteunde apparaten, zoals beeldschermen, moederborden, videokaarten, desktop-pc's en dergelijke bestuurt. Met Aura kunt u de kleur van de RGB-LED's op deze apparaten aanpassen en diverse lichteffecten selecteren. U kunt de kleur van de LED's corrigeren of aanpassen door ze te ijken.

Zo activeert u Aura:

1. Kies Aan om de functie **Aura Sync** in het OSD-menu in te schakelen.
2. Verbind de USB 3.2 Gen 1-upstreampoort van het beeldscherm met de USB-poort van de computer.
3. Installeer Armoury Crate en start de computer opnieuw op.
4. Voer Armoury Crate uit.

Hieronder staat een overzicht van dit programma.



- Als de USB-upstreamverbinding tussen beeldscherm en computer is verbroken, kunt u de Aurafunctie pas hervatten als u de USB 3.2 Gen 1-upstreampoort van het beeldscherm weer aan de computer koppelt en vervolgens de computer opnieuw opstart.
- Ga naar https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/ voor meer details.

3.3 Overzicht specificaties

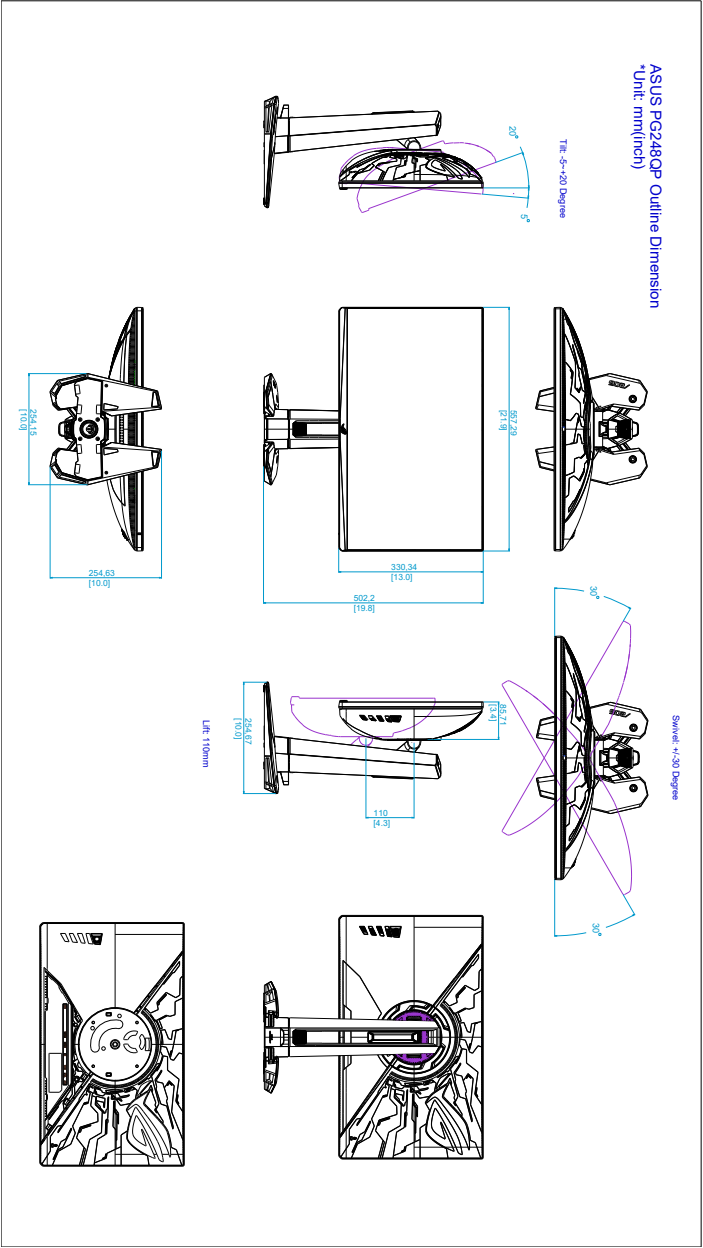
Schermtipe	ETN (Esports TN)
Schermgrootte	24,1" W (16:9, 61,3 cm) breedbeeld
Max. resolutie	1920 x 1080
Pixelgrootte	0,279 mm x 0,276 mm
Helderheid (standaard)	400 cd/m ²
Contrastverhouding (standaard)	1000:1
Beeldhoek (H/V) CR > 10	170°/160°
Weergavekleuren	16,7 M
Reactietijd	0,7 ms (gemiddeld), 0,2 ms (min.)
Keuze kleurtemperatuur	8 kleurtemperaturen
Analoge ingang	Nee
Digitale ingang	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.0 x 2
Koptelefoonaansluiting	Ja
Audio-ingang	Nee
Luidspreker (geïntegreerd)	Nee
USB 3.2 Gen 1-poort	1 x USB 3.2 Gen 1 Type-B, 2 x USB 3.2 Gen 1 Type-A
Kleuren	Zwart
Voedings-LED	Wit (aan)/Oranje (stand-by)/Rood (G-Sync)/Groen (HDR/HDR+G-SYNC)/Geel (ULMB/ULMB+HDR)
Tilt	+20° ~ -5°
Draaien	Nee
Swivel	+30° ~ -30°
Hoogte-instelling	110 mm
VESA muurbevestiging	100 x 100 mm
Kensington slot	Ja
Spanningsbereik	Wisselspanning: 100 ~ 240 V DC: 19 V, 4,74 A (netvoedingsadapter)
Opgenomen vermogen	Ingeschakeld: < 21 W**, Standby: < 0,5 W, Uitgeschakeld: < 0,3 W
Temperatuur (actief)	0°C~40°C
Temperatuur (uitgeschakeld)	-20°C~+60°C
Afmetingen zonder voet (B x H x D)	557,3 x 330,4 x 85,8 mm

Afmetingen (B x H x D)	557,3 x 502,2 x 254,7 mm (hoogste) 557,3 x 392,2 x 254,7 mm (laagste) 672 x 520 x 228 mm (verpakking)
Gewicht (ongeveer)	3,6 kg (zonder voet); 7,5 kg (netto); 11,4 kg (bruto)
Meerdere talen	20 talen (Engels, Frans, Duits, Italiaans, Spaans, Nederlands, Portugees, Russisch, Tsjechisch, Kroatisch, Pools, Roemeens, Hongaars, Turks, Vereenvoudigd Chinees, Traditioneel Chinees, Japans, Koreaans, Thais, Indonesisch)
Toebehoren	DP-kabel, HDMI-kabel, USB-kabel, stroomadapter, netsnoer, snelle startgids, garantiekaart, afdekking van de ingang/uitgangpoort, testrapport van kleurkalibratie, ROG-welkomstkaart, ROG-sticker
Compliantie en normen	cTUVus, FCC, IEC-003, CB, CE, ErP, WEEE, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, CEL, BSMI, C-Tick, MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle, J-MOSS, KCC, KC MEPS, PSB, VN MEPS, RoHS, CEC, TUV- Flicker Free, TUV Low Blue Light, Windows 10& 11 WHQL

***Specificaties kunnen zonder voorafgaand bericht worden gewijzigd.**

****Schermhelderheid van 200 nits gemeten zonder verbonden audio/USB/kaartlezer.**

3.4 Afmetingen buitenkant



3.5 Problemen oplossen (Veelgestelde vragen)

Probleem	Mogelijke oplossing
De voedings-LED is niet AAN	<ul style="list-style-type: none"> • Druk op de aan/uitknop om te controleren of de monitor is INGESCHAKELD. • Controleer of de voedingskabel correct is aangesloten op de monitor en het stopcontact.
De voedings-LED licht wit op en er is geen beeld op het scherm	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de monitor en de computer zijn INGESCHAKELD. • Controleer of de signaalkabel correct is aangesloten op de monitor en de computer. • Inspecteer de signaalkabel en controleer of er geen pins zijn verbogen. • Sluit de computer aan op een andere beschikbare monitor om te controleren of de computer correct werkt.
Het beeld op het scherm is te helder of te donker	<ul style="list-style-type: none"> • Pas de instellingen voor het Contrast en de Helderheid aan via het OSD.
Het beeld op het scherm stuitert of er is een golvend patroon zichtbaar in het beeld	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de signaalkabel correct is aangesloten op de monitor en de computer. • Verplaats elektrische apparaten die mogelijk elektrische storingen kunnen veroorzaken.
Het beeld op het scherm vertoont afwijkende kleuren (het wit ziet er niet wit uit)	<ul style="list-style-type: none"> • Inspecteer de signaalkabel en controleer of er geen pins zijn verbogen. • Voer een Reset alles uit via het OSD. • Pas de R/G/B-kleurinstellingen aan of selecteer de Kleur via het OSD.
HDR-content wordt niet correct afgespeeld	<ul style="list-style-type: none"> • Zorg dat de ingangsbron afspelen van HDR ondersteunt (met de juiste systeeminstellingen en de nieuwste software). • Zorg dat de content gecodeerd is voor HDR.
Als u NVIDIA Reflex Latency Analyzer uitvoert, wordt "XXXX" telkens linksboven in beeld weergegeven wanneer met de muis wordt geklikt en het rechthoek boven de mondingsvlam is.	<ul style="list-style-type: none"> • Dit betekent dat muisklikken worden gedetecteerd, maar dat er geen significante wijziging van de helderheid in de detectierechthoek is. We raden aan dat u de grootte van de rechthoek vermindert zodat deze strakker rond de mondingsvlam past of de detectiegevoeligheid verhoogt.
Als u NVIDIA Reflex Latency Analyzer uitvoert, wordt "----" telkens linksboven in beeld weergegeven wanneer met de muis wordt geklikt en het rechthoek boven de mondingsvlam is.	<ul style="list-style-type: none"> • Start PC+Display Latency opnieuw via de OSD. • Start het beeldscherm opnieuw op.

3.6 Ondersteunde bedieningsmodi

HDMI-invoer

Resolutie frequentie	Beeldsnelheid	Opmerking
640 x 480	60 Hz	
800 x 600	60 Hz	
1024 x 768	60 Hz	
1920 x 1080	60 Hz	
1920 x 1080	120 Hz	
1920 x 1080	240 Hz	
640 x 480 P	59,94/60 Hz	
720 x 480 P	59,94/60 Hz	
720 x 576 P	50 Hz	
1280 x 720 P	50 Hz	
1280 x 720 P	59,94/60 Hz	
1920 x 1080 P	23,98/24 Hz	
1920 x 1080 P	59,94/60 Hz	
1920 x 1080 P	50 Hz	
1920 x 1080 P	119,88/120 Hz	

Opmerking:

Geen ondersteuning voor interliniëring en kleurengamma YUV420.

DisplayPort-invoer

Resolutie frequentie	Beeldsnelheid	Opmerking
640 x 480	60 Hz	
800 x 600	60 Hz	
1024 x 768	60 Hz	
1920 x 1080	540 Hz	
1920 x 1080	500 Hz	
1920 x 1080	480 Hz	
1920 x 1080	360 Hz	
1920 x 1080	240 Hz	
1920 x 1080	120 Hz	
1920 x 1080	60 Hz	
1920 x 1080 P	59,94/60 Hz	

Ondersteunde timingen voor Esports Pro-modus (alleen DisplayPort)

Optie	Resolutie frequentie	Verticale frequentie (Hz)	Wanneer DSC uit is	Wanneer DSC aan is	Wanneer DSC en Overklokken aan zijn
Standaard	640 x 480 @ 60 Hz	59,94	V	V	V
	800 x 600 @ 60 Hz	60,32	V	V	V
	1024 x 768 @ 60 Hz	60	V	V	V
	1920 x 1080 @ 60 Hz	60	V	V	V
	1920 x 1080 @ 120 Hz	119,98	V	V	V
	1920 x 1080 @ 240 Hz	240	V	V	V
	1920 x 1080 @ 360 Hz	360,11	V	V	V
	1920 x 1080 @ 480 Hz	480,13		V	V
	1920 x 1080 @ 500 Hz	500		V	V
1920 x 1080 @ 540 Hz	540,17			V	
RES 1024x768	1024 x 768 @ 60 Hz	59,87	V	V	V
	1024 x 768 @ 120 Hz (standaard)	119,99	V	V	V
	1024 x 768 @ 240 Hz	239,99	V	V	V
	1024 x 768 @ 360 Hz	359,94	V	V	V
	1024 x 768 @ 480 Hz	479,9		V	V
	1024 x 768 @ 500 Hz	499,94		V	V
	1024 x 768 @ 540 Hz	539,85			V
RES 1152x864	1152 x 864 @ 60 Hz	59,8	V	V	V
	1152 x 864 @ 120 Hz (standaard)	119,95	V	V	V
	1152 x 864 @ 240 Hz	239,95	V	V	V
	1152 x 864 @ 360 Hz	359,95	V	V	V
	1152 x 864 @ 480 Hz	479,89		V	V
	1152 x 864 @ 500 Hz	499,87		V	V
	1152 x 864 @ 540 Hz	540			V
RES 1280x960	1280 x 960 @ 60 Hz	59,92	V	V	V
	1280 x 960 @ 120 Hz (standaard)	119,84	V	V	V
	1280 x 960 @ 240 Hz	239,84	V	V	V
	1280 x 960 @ 360 Hz	359,89	V	V	V
	1280 x 960 @ 480 Hz	479,86		V	V
	1280 x 960 @ 500 Hz	499,95		V	V
	1280 x 960 @ 540 Hz	539,99			V

RES 1280x1024	1280 x 1024@ 60 Hz	59,96	V	V	V
	1280 x 1024@ 120 Hz (standaard)	119,96	V	V	V
	1280 x 1024@ 240 Hz	239,92	V	V	V
	1280 x 1024@ 360 Hz	359,95	V	V	V
	1280 x 1024@ 480 Hz	479,91		V	V
	1280 x 1024@ 500 Hz	499,95		V	V
	1280 x 1024@ 540 Hz	539,94			V

Opmerking:

Geen ondersteuning voor interliniëring.

Deze functie vereist op Turing gebaseerde GeForce-game-GPU's. Voor de compatibiliteit van andere GPU's neemt u contact op met de fabrikant.



CE FC

