

PANDEMIC RISING TIDE

Honderden jaren hebben dijken en door wind en getijden pompen ervoor gezorgd dat Nederland niet door het water werd overspoeld. Omdat bijna een kwart van Nederland gewonnen is uit zee, of zelfs onder zeeniveau ligt, vormen overstromingen - veroorzaakt door stormen boven de Noordzee en rivieren die buiten hun oevers treden - een constant dreigend gevaar.

In *Pandemic: Rising Tide* is het aan jullie team te tank om te voorkomen dat Nederland met water overspoeld wordt. Terwijl je rondvaart in deze waterrijke regio's, zul je dijken plaatsen om de wederstroom onder controle te houden, havens te bouwen om te kunnen reizen en windmolens inzetten om het water uit overstromde gebieden te pompen.

Maar er is storm op komst en de zee is onrustig. Zijn jullie inspanningen voldoende om het land terug te winnen van het stijgende water?



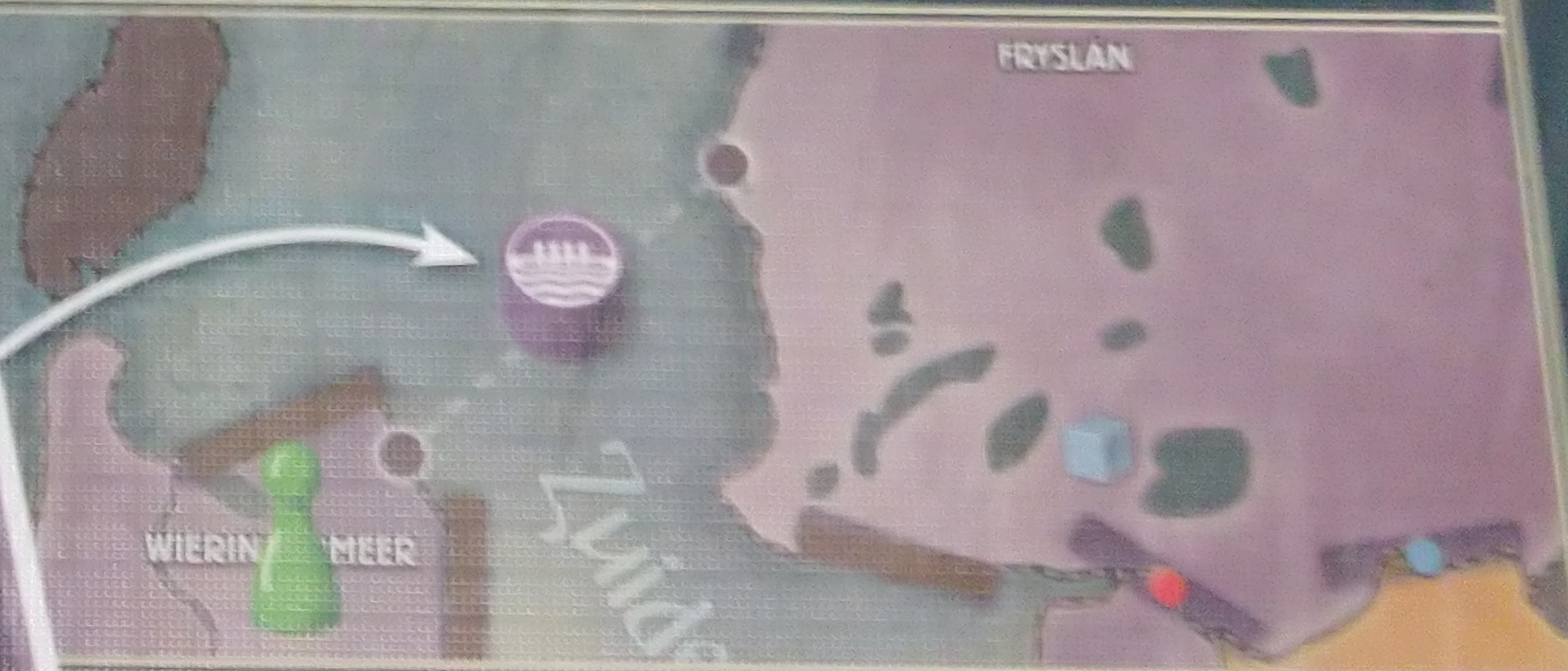
7 KARAKTERS, 14 GEBEURTENIS-
KAARTEN, 12 VARIABELE DOELN

1 BOUW DIJKEN DOOR HET HELE LAND...

2 ...ZODAT NEDERLAND NIET MET WATER OVERSPOELD WORDT.



3 BOUW DE 4 HISTORISCHE WATERBOUWERKEN OM HET SPEL TE WINNEN!



SPEELMATERIAAL

- 1 spelbord
- 7 karakterkaarten en 7 pionnen
- 78 speelkaarten
- 5 overzichtskaarten
- 56 dijkdoorbraakstenen
- 36 waterstenen
- 50 dijken
- 5 pompinstallaties
- 5 havens
- 4 waterbouwwerken
- 1 zeeniveausteen
- 1 geheugensteen
- 12 doelkaarten
- 36 bevolkingsstenen
- 1 bevolkingsafname kaart



A STANDALONE
PANDEMIC
GAME

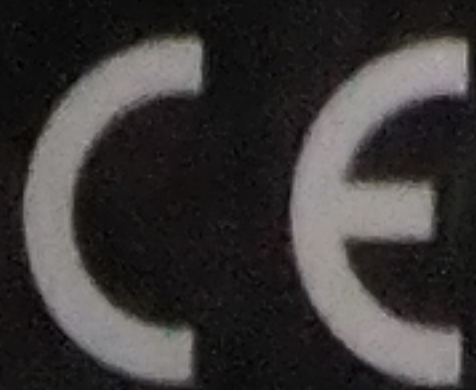
Pandemic
SURVIVAL GAMES
LIMITED EDITION

RECOMMENDED CARD SLEEVES
3
OR
GAMEGENIC

Z-MAN
games

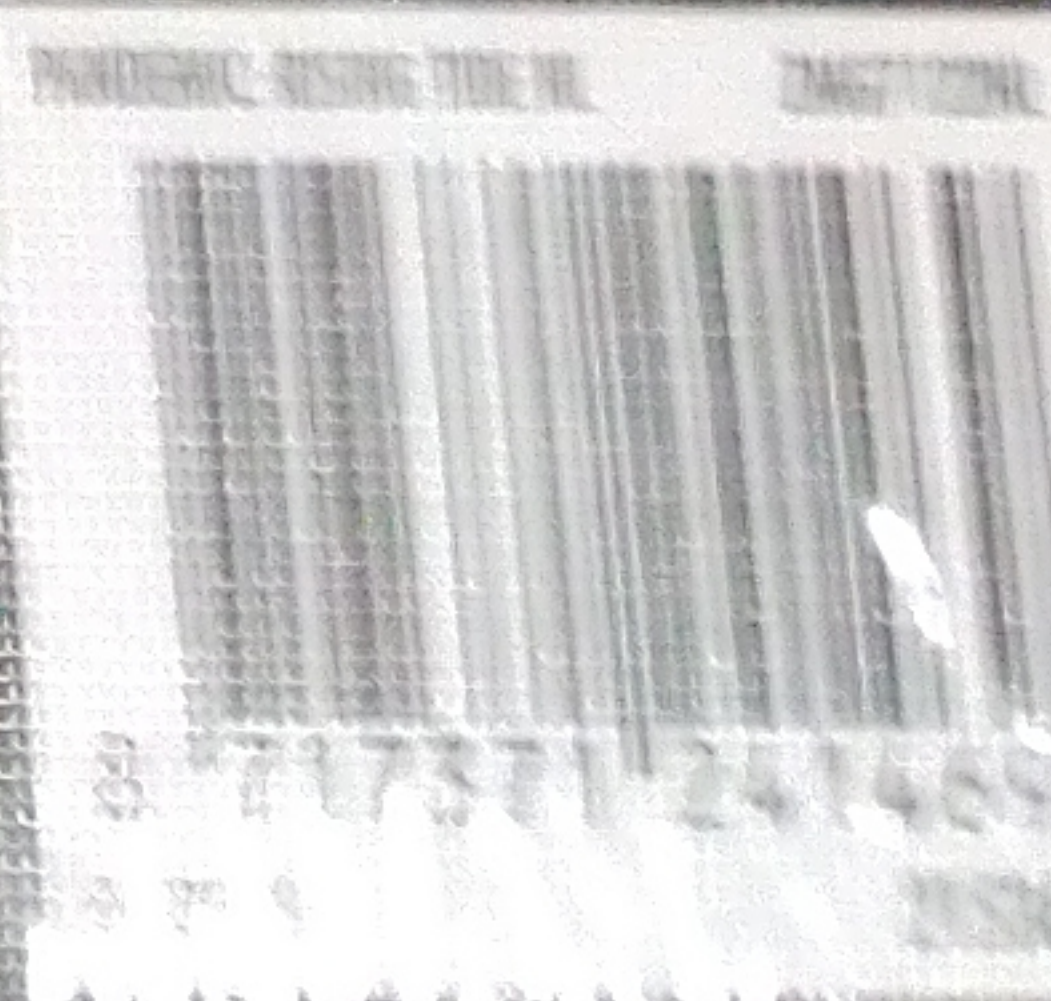
Z-Man Games
1995 West County Road B2
Roseville MN 55113, USA
(651) 639-1905
info@ZManGames.com

Distributie:
Asmodee The Netherlands
Vossenbeemd 51
5705 CL Helmond - The Netherlands



© 2017 Z-Man Games, Roseville, MN, USA
Games are © of Z-Man Games, LLC
Gamegenic logo is a TM of Gamegenic, LLC
Germany.

Werkelijke afbeeldingen
PERSONEN



brandunit