



Jump Hurdle



GA515



DE

p. 3

ES

p. 3

PL

p. 5

HB

p. 6

FR

p. 2

IT

p. 4

RO

p. 5

EN

p. 2

DA

p. 4

NL

p. 6



Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. **EN** Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard. **FR** Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. **DE** Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **DA** Advarsel. Ikke egnet til børn under 36 måneder. Små dele. Kvælningssfare. **EE** Hoiatus. Ei ole sobiv alla 36 kuu vanustele lastele. Väikesed osad. Kägistamisohut **FIN** Varoitus. Ei sovelly alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pieniä osia. Tukehtumisvaara. **GRE** Προειδοποίηση. Δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Μικρά μέρη. Κίνδυνος πνιγμού. **IT** Avvertenza. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento. **NO** Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Små deler. Kvelningsfare. **PL** Ostrzeżenie. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. **PT** Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfixia. **RO** Avertisment. Contraindicat copiilor mai mici de 36 de luni. Părți mici. Pericol de sufocare internă. **SL** Upozornenie. Nevhodné pre deti vo veku do 36 mesev. Majhni deli. Nevarnost zadušitve zaradi tujka. **ES** Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. **SV** Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Små delar. Kvävningssrisk.



Copyright © 2024 by BuitenSpeel B.V. / All right reserved.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, distributed, or transmitted in any form or by any means, including photocopying, recording, or other electronic or mechanical methods, without the prior written permission of BuitenSpeel B.V.

BuitenSpeel B.V. | Nieuwe Gracht 45 -47 | 2011 ND Haarlem | The Netherlands



Purpose of the Game

To jump over the hurdle, challenging yourself or your friends to go as high as possible.

Preparation

Place the green round base on the ground, align each square side support into the slots, and then insert firmly to secure the hurdle. There will be points on both sides of the hurdles. Place the 2 rods at the 2 lowest heights.



Rules

Start at a distance to gain some speed. Run forward and jump over the hurdle with both feet, trying not to touch the rod. If you do and it falls, just place it back and keep trying! When you manage it, you are ready for the next level; just place the rod at the next height.

TIP

Jump alone to practice, with a hobby horse, or play with friends to see who is the first to jump over the highest level!

Objectif du jeu

Sauter par-dessus la haie, en se lançant des défis à soi-même ou à ses copains pour aller aussi haut que possible.

Préparation

Placez les bases rondes vertes sur le sol, alignez chaque support latéral carré dans les fentes, puis insérez-les fermement pour sécuriser la haie. Les points à gagner sont marqués de chaque côté des haies. Pour commencer, placez les 2 barres aux 2 positions les plus basses.



Règles

Mettez-vous à une certaine distance pour prendre de la vitesse. Courez en avant et sautez par-dessus la haie avec les deux pieds, en essayant de ne pas toucher la barre. Si vous le faites et qu'elle tombe, remettez-la simplement en place et continuez d'essayer ! Quand vous y arrivez, vous êtes prêt pour le niveau suivant ; placez la barre à la hauteur suivante.

CONSEIL

Sautez seul pour vous entraîner, avec un cheval-bâton, ou jouez avec des copains pour voir qui est le premier à franchir l'obstacle le plus élevé !

Ziel des Spiels

Über die Hürde zu springen und sich selbst oder deine Freunde herauszufordern, so hoch wie möglich zu springen.

Vorbereitung

Platziere die grüne runde Basis auf dem Boden, richte jeden quadratischen Seitenstützen in die Schlitzte aus und stecke sie dann fest ein, um die Hürde zu sichern. Es wird Punkte auf beiden Seiten der Hürden geben. Platziere die 2 Stangen auf den 2 niedrigsten Höhen.



Regeln

Beginne aus einer bestimmten Entfernung, um etwas Geschwindigkeit zu gewinnen. Laufe vorwärts und springe mit beiden Füßen über die Hürde, ohne die Stange zu berühren. Wenn du das tust und sie fällt, stelle sie einfach wieder hin und versuche es weiter! Wenn du es schaffst, bist du bereit für die nächste Stufe; platziere die Stange einfach auf der nächsten Höhe.

TIPP

Spring alleine zum Üben, mit einem Hobby-Pferd oder spiele mit Freunden, um zu sehen, wer als erster die höchste Stufe überspringt!

Objetivo del juego

Saltar sobre la valla, desafiándote a ti mismo o a tus amigos a saltar lo más alto posible

Preparación

Coloca la base redonda verde en el suelo, alinea cada soporte cuadrado lateral en las ranuras y luego insértalo firmemente para asegurar la valla. Habrá puntos en ambos lados de las vallas. Coloca las 2 varillas en las 2 alturas más bajas.



Reglas

Comienza desde una distancia para ganar algo de velocidad. Corre hacia adelante y salta sobre la valla con ambos pies, tratando de no tocar la varilla. Si lo haces y se cae, simplemente colócala de nuevo y sigue intentándolo. Cuando lo logres, estarás listo para el siguiente nivel; solo coloca la varilla en la siguiente altura.

CONSEJO

¡Salta solo para practicar, con un caballito de madera, o juega con amigos para ver quién salta primero sobre el nivel más alto!

Obiettivo del gioco

Saltare oltre l'ostacolo, sfidando te stesso o i tuoi amici a saltare il più in alto possibile.

Preparazione

Posiziona la base rotonda verde a terra, allinea ciascun supporto quadrato laterale nelle fessure e poi inserisci saldamente per fissare l'ostacolo. Ci saranno punti su entrambi i lati degli ostacoli. Posiziona i 2 bastoni alle 2 altezze più basse.



Regole

Inizia a una certa distanza per guadagnare un po' di velocità. Corri in avanti e salta oltre l'ostacolo con entrambi i piedi, cercando di non toccare il bastone. Se lo fai e cade, basta rimetterlo in posizione e continuare a provare! Quando riesci, sei pronto per il livello successivo; basta posizionare il bastone all'altezza successiva.

CONSIGLIO

Salta da solo per praticare, con un cavallino, o gioca con gli amici per vedere chi è il primo a saltare al livello più alto!

Mål med spillet

At hoppe over forhindringen og udfordre dig selv eller dine venner til at hoppe så højt som muligt..

Forberedelse

Placer den grønne runde base på jorden, juster hver kvadratiske side støtte i sporene, og indsæt dem derefter sikkert for at sikre forhindringen. Der vil være punkter på begge sider af forhindringerne. Placer de 2 stænger i de 2 laveste højder.



Regler

Placer den grønne runde base på jorden, juster hver kvadratiske side støtte i sporene, og indsæt dem derefter sikkert for at sikre forhindringen. Der vil være punkter på begge sider af forhindringerne. Placer de 2 stænger i de 2 laveste højder.

TIP

Hop alene for at øve, med en hobbyhest, eller spil med venner for at se, hvem der først kan hoppe over det højeste niveau!

Cel gry

Rzuć wyzwanie sobie lub swoim znajomym, aby przeskoczyć przeszkodę tak wysoko jak to możliwe.

Przygotowanie

Umieść zieloną okrągłą podstawę na ziemi, wyrównaj każdy kwadratowy bok podpory w szczelinach a następnie mocno wsuń, aby zabezpieczyć przeszkodę. Punkty będą po obu stronach przeszkod. Umieść 2 pręty na 2 najniższych wysokościach.



Zasady

Zacznij z pewnej odległości, aby набrać prędkości. Biegnij do przodu i przeskocz przeszkodę obiema stopami, starając się nie dotknąć pręta. Jeśli to zrobisz i pręt spadnie, po prostu odłóż go i próbuj dalej! Kiedy ci się uda, będziesz gotowy na następny poziom to po prostu umieść pręt na następnej wysokości.

WSKAZÓWKA Skacz sam, aby poćwiczyć. Potem z kolegami, aby sprawdzić kto pierwszy przeskoczy najwyższy poziom!

Scopul jocului

Să sari peste obstacole, provocându-te pe tine sau pe prieteni să sari cât mai sus.

Pregătire

Pune baza verde rotundă pe pământ, aliniază fiecare suport pătrat în fante și apoi introduce ferm pentru a fixa obstacolul. Vor fi puncte de ambele părți ale obstacolelor. Pune cele 2 tijă la cele 2 cele mai mici înălțimi.



Rules

Începe de la o distanță pentru a căpăta viteză. Aleargă înainte și sari peste obstacol cu ambele picioare, încercând să nu atingi tijă. Dacă o faci și cade, pune-o înapoi și continuă să încerci! Când reușești, ești pregătit pentru următorul nivel; doar pune tijă la următoarea înălțime.

SUGESTIE

Sari singur pentru a exersa, cu un cal de jucărie sau joacă-te cu prietenii pentru a vedea cine reușește să sară cel mai sus!

Doel van het spel

Spring over de horde en daag jezelf of je vrienden uit om zo hoog mogelijk te springen.

Voorbereiding

Plaats de ronde groene voetstukken op de grond, zorg dat de vierkante gaten gelijk liggen. Zet de palen met punten er in en zorg dat ze stevig erin vaststaan. De punten zijn aangegeven aan beide kanten van de hordes. Begin met de twee stokken op de laagste stand.



Regels

Neem afstand om snelheid te maken. Ren vooruit en spring met beide voeten over de horde, zonder deze aan te raken. Als je de stok raakt en deze valt, leg je hem terug en probeer je opnieuw. Als het je lukt, ben je klaar voor het volgende niveau: plaats de stok hoger.

Tip

Spring zelf om te oefenen, gebruik een stokpaardje, of speel met vrienden om te zien wie als eerste de hoogste hindernis haalt!

מטרת המשחק

לקפוץ מעל המשוכה, אתגרו את עצמכם ואת החברים שלכם לקפוץ הכי גבוה שאפשר!

הכנת המשחק

הניחו את הבסיסים הירוקים על הרצפה. הכניסו את מוטות העץ בהתאמה אחד מול השני אל הבסיסים, וודאו שהמוטות בצדדים יציבים ומחוזקים היטב לבסיסים. יופיעו מספרי נקודות בשני הצדדים של המוטות. לאחר מכן, הרכיבו את 2 המקלות בגבהים הכי נמוכים של 2 המוטות.



חוקי המשחק

עמדו במרחק מה מן המשוכות כדי לרוץ אליהם ולצבור מעט מהירות, רוצו אל המשוכות וקפצו עם 2 הרגליים מעליהן, וודאו שאתם לא נוגעים כלל במוט במהלך הקפיצה.

אם שחקן נגע במקל בזמן הקפיצה הוא נפסל. אם המקל נפל החזירו אותו למקום ונסו לשחק שוב.

אם תצליחו לקפוץ מעל המשוכה, מעולה! את מוכנים לשלב הבא. התקדמו שלב והרימו את המקל שלב אחד למעלה והמשיכו לשחק.

טיפ

נסו להתאמן לבד בהתחלה כדי לתרגל ולשפר את היכולת שלכם.