



CoComelon™



(GB) GOODNIGHT STARLIGHT

Instructions

(FR) BONNE NUIT PETITE ÉTOILE

Règle du jeu

(NL) SLAAP ZACHT

Instructies

(DE) GUTE NACHT

Anleitung

(IT) BUONANOTTE STELLINE

Istruzioni

(ES) BUENAS NOCHES ESTRELLITAS

Instrucciones

(PT) BOA NOITE, ESTRELINHA

Instruções

(PL) GWIAZDKA NA DOBRANOC

instrukcja







CONTENTS

- 1 Gameboard
- 1 Bedtime Sundial
- 4 Movers and Mover Stands
- 20 Star Tokens
- 38 Cards
- 1 Star Box

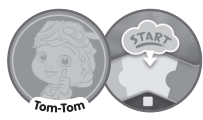
OBJECT OF THE GAME

Work together to pick up all of the Star Tokens before the Bedtime Sundial reaches the sleeping moon.

SET UP

When playing for the first time, assemble each mover into a mover stand. Punch out all Star Tokens from the punchboard and discard the frame.

Shuffle the cards and place them, facedown, on the picture of TomTom on the gameboard. Each player chooses a mover and then places it on the "Start" cloud on the gameboard.



Before picking up a Star Token, the player must act out the directions on their Shape Card by moving their arms and making a sound (for example, for Yawn, the player might pretend to rub their eyes and make a yawning sound). After acting out the Shape Card, the player takes the Star Token and places it in the Star Box.



If there are no Star Tokens left on any of the matching spaces on the board, the player must discard the card (place it face up on the picture of YoYo) and draw again.



Turn the Bedtime Sundial to the position where the sun is showing. Place a Star Token on each gameboard space and put the Star Box on top of the star in the center of the gameboard.

Moon Cards

If the player draws the Moon Card, they must turn the Bedtime Sundial down one section to show the sun starting to set. With each turn of the Bedtime Sundial, the moon will start to appear, bringing players that much closer to bedtime!



Shooting Star Cards

If the player draws the Shooting Star Card, they become a shooting star and get a special power! The player will sing the song written on the card, move their mover to any space on the board that still has a Star Token, and place that token in the Star Box. If the player doesn't know the song, it's okay if they sing a song they know instead.



PLAYING THE GAME

The youngest player goes first by drawing a card from the draw pile. There are three types of cards: Shape Cards, Moon Cards, and Shooting Star Cards (see the next pages for instructions for each type). Once a player completes their turn, they must discard their card by placing it faceup in the discard pile (on top of the picture of YoYo.) Then, play passes to the left.



Shape Cards

Moon Cards

Shooting Star Cards

YoYo

END OF THE GAME

To win the game, all of the Star Tokens from the board must be in the Star Box before the Bedtime Sundial shows the moon high in the sky. If the Bedtime Sundial reaches the sleeping moon, it's time to say, "Goodnight, starlight!" and try again another day!



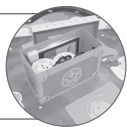
Shape Cards

If the card has one of the shapes that is pictured on the gameboard, it is a Shape Card. The player moves their mover clockwise to the next space that has the same color and shape until they land on a matching space that also has a Star Token



Quick Tip:

The movers, Star Tokens, and cards can be stored inside the Star Box when you're finished playing! It also doubles as a piggy bank!





FR

CONTENU

1 plateau de jeu
1 cadran solaire
4 pions et leurs supports
20 jetons étoiles
38 cartes
1 coffre aux étoiles

BUT DU JEU

Coopérez pour ramasser l'ensemble des jetons étoiles avant que le cadran solaire indique la lune endormie.

Avant de ramasser un jeton étoile, le joueur doit suivre les instructions de sa carte forme en bougeant les bras et en faisant un bruit (par exemple, pour Baïller, le joueur peut se frotter les yeux et émettre un bruit de bâillement).

MISE EN PLACE

Avant la première partie, assemblez chaque pion sur son support. Détachez tous les jetons étoiles du cadre et jetez ce dernier.

Mélangez les cartes et placez-les, face cachée, sur l'image de TomTom sur le plateau de jeu. Chaque joueur choisit un pion et le place sur le nuage de départ sur le plateau de jeu.



Tournez le cadran sur la position dans laquelle le soleil apparaît. Placez un jeton étoile sur chaque case du plateau de jeu et le coffre sur l'étoile centrale du plateau.



Après avoir mimé la carte forme, le joueur prend le jeton étoile et le place dans le coffre.

Cartes lune

Si le joueur tire la carte lune, il doit tourner le cadran solaire d'un cran pour montrer que le soleil commence à se coucher. Avec chaque cran du cadran solaire, le soleil disparaît petit à petit pour faire place à la lune, rapprochant ainsi les joueurs de l'heure du coucher !



Cartes étoile filante

Si le joueur tire une carte étoile filante, il devient une étoile filante et reçoit un pouvoir spécial ! Le joueur doit chanter la berceuse indiquée sur la carte puis déplacer son pion sur n'importe quelle case du plateau où il reste un jeton étoile, et placer ce jeton dans le coffre aux étoiles. Si le joueur ne connaît pas la berceuse, il est possible de chanter une autre chanson qu'il connaît à la place.



DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le plus jeune joueur commence et pioche une carte dans la pile. Il existe trois types de cartes : les cartes forme, les cartes lune et les cartes étoile filante. Une fois qu'un joueur a terminé son tour, il doit se défaire de sa carte en la plaçant face visible sur la pile de défausse (au-dessus de l'image de YoYo). La partie se poursuit ensuite sur la gauche.



Cartes forme



Cartes lune



Cartes étoile filante



Yo-Yo

Cartes forme

Si la carte représente l'une des formes figurant sur le plateau de jeu, il s'agit d'une carte forme. Le joueur déplace son pion dans le sens des aiguilles d'une montre sur la case suivante jusqu'à ce qu'il atterrisse sur une case représentant la même forme de la même couleur et comportant un jeton étoile.



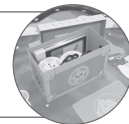
FIN DE LA PARTIE

Pour gagner la partie, tous les jetons étoiles du plateau de jeu doivent se trouver dans le coffre aux étoiles avant que le cadran solaire n'indique que la lune est haute dans le ciel. Si le cadran solaire atteint la lune endormie, il est temps de dire « Bonne nuit, petite étoile » et de réessayer un autre jour !



Astuce :

Les pions, les jetons étoiles et les cartes peuvent être rangés dans le coffre aux étoiles quand vous avez fini de jouer !
Ce coffre peut aussi servir de tirelire !



CeCemelon™



INHOUD

1 spelbord
1 bedtijd-zonnewijzer
4 Speelstukken met houders
20 sterrenfiches
38 kaarten
1 sterendoos

DOEL VAN HET SPEL

Werk samen om alle sterrenfiches te verzamelen voordat de bedtijd-zonnewijzer de slapende maan bereikt.

VOORBEREIDING

Als je het spel voor het eerst speelt, moet je elk speelstuk in een standaard plaatsen. Druk alle sterrenfiches uit het karton en verwijder het frame.

Schud de kaarten en plaats ze met de rug naar boven op de afbeelding van TomTom op het spelbord. Elke speler kiest een speelstuk en plaatst het op de wolke met het opschrift "Start" op het spelbord.



Draai de bedtijd-zonnewijzer in de positie waarin de zon te zien is. Plaats een sterrenfiche op elk veld op het spelbord en plaats de sterendoos bovenop de ster in het midden van het spelbord.

TIJDENS HET SPEL

De jongste speler begint door een kaart uit de stapel te trekken. Er zijn drie typen kaarten: vormkaarten, maankaarten en vallende-sterkaarten (lees hieronder verder voor uitleg per kaarttype). Als een speler klaar is met zijn beurt moet die zijn kaart met de rug naar onder op de aflegstapel leggen (bovenop de afbeelding van YoYo). Het spel gaat daarop tegen de klok in verder.



Vorm-kaarten



Maan-kaarten



Vallende-ster-kaarten



YoYo

Vormkaarten

Als de kaart een van de vormen heeft die op het spelbord is afgebeeld, is dat een vormkaart. De speler verplaatst zijn speelstuk met de klok mee naar het volgende veld met dezelfde kleur en vorm totdat die uitkomt op eenzelfde veld waarop ook een sterrenfiche ligt.



Voordat de speler een sterrenfiche pakt, moet die de opdracht op zijn vormkaart uitvoeren door met zijn armen te bewegen en een geluid te maken. Als de kaart "Gapen", zegt, moet de speler doen alsof hij in zijn ogen wrijft en gaaggeluiden maken. Na het uitvoeren van de opdracht op de vormkaart mag de speler de sterrenfiche oppakken en in de sterendoos plaatsen.



Als er geen sterrenfiches meer zijn overgebleven op een van de overeenkomstige velden op het bord moet de speler de kaart wegleggen (met de rug naar beneden op de afbeelding van YoYo) en opnieuw een kaart trekken.

Maankaarten

Als de speler de maankart trekt, moet die de bedtijd-zonnewijzer een slag naar beneden draaien zodat de ondergaande zon te zien is. Met elke draai van de bedtijd-zonnewijzer begint de maan te verschijnen, en daarmee komt bedtijd steeds dichterbij voor de spelers!



Vallende-sterkaarten

Als de speler de vallende-sterkaart trekt krijgt die een speciale superkracht! De speler zingt het lied dat op de kaart wordt vermeld en verplaatst zijn speelstuk naar een willekeurig veld op het bord waarop nog een sterrenfiche ligt en plaatst die fiche in de sterendoos. Als de speler het lied niet kent, mag die ook een ander slaapliedje zingen.



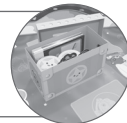
EINDE VAN HET SPEL

Om het spel te winnen moeten alle sterrenfiches van het bord zijn gehaald en in de sterendoos zijn gestopt voordat de bedtijd-zonnewijzer de maan bovenin de hemel toont. Als de bedtijd-zonnewijzer de slapende maan bereikt is het tijd om "Slaap zacht!" tegen elkaar te zeggen en het een andere dag opnieuw te proberen!



Snelle tip:

Als je klaar bent met spelen, kun je de speelstukken, sterrenfiches en kaarten in de sterendoos bewaren. En je kunt de doos ook als spaarpot gebruiken!





INHALT

- 1 Spielfeld
- 1 Gute-Nacht-Uhr
- 4 Spielfiguren mit 4 Standfüßen
- 20 Sternmarken
- 38 Karten
- 1 Sternkiste

ZIEL DES SPIELS

Arbeite zusammen, um alle Sternmarken einzusammeln, bevor die Gute-Nacht-Uhr den schlafenden Mond erreicht.

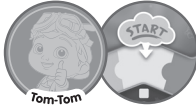
Bevor er die Sternmarke nimmt, muss er die Anweisungen auf seiner Karte ausführen. Er macht ein Geräusch und bewegt seine Arme dazu (z. B. für Gähnen ein Gähn-Geräusch plus Augenreiben).



VORBEREITUNG

Wenn ihr zum ersten Mal spielt, setzt jede Spielfigur zusammen. Entnehmt alle Sternmarken aus der Stanzform und entsorgt den Rahmen.

Mischt die Karten und legt sie verdeckt auf das Bild von TomTom auf dem Spielfeld. Jeder Spieler wählt eine Spielfigur und stellt sie auf die Startwolke auf dem Spielfeld.



Danach nimmt er die Sternmarke und legt sie in die Sternkiste. Falls keine Sternmarke mehr auf einem passenden Spielfeld liegt, muss er die Karte offen auf das Bild von YoYo legen und eine neue ziehen.



Dreht die Gute-Nacht-Uhr so, dass die Sonne zu sehen ist. Legt eine Sternmarke auf jedes Feld auf dem Spielfeld und stellt die Sternkiste auf den Stern in der Mitte des Spielfeldes.

Mondkarten

Falls der Spieler die Mondkarte zieht, muss er die Gute-Nacht-Uhr einen Abschnitt nach vorn drehen, sodass die untergehende Sonne zu sehen ist. Mit jedem Drehen der Gute-Nacht-Uhr zeigt sich der Mond etwas mehr und die Schlafenszeit rückt näher.



Sternschnuppenkarten

Wenn der Spieler die Sternschnuppenkarte zieht, wird er zur Sternschnuppe und erhält eine besondere Superkraft! Er singt das Lied auf der Karte, bewegt seine Figur auf ein beliebiges Feld auf dem Spielfeld, auf dem eine Sternmarke liegt und legt die Sternmarke in die Sternkiste. Wenn der Spieler das Lied nicht kennt, kann er stattdessen ein anderes Lied singen, das er kennt.



SPIELABLAUF

Der jüngste Spieler beginnt, indem er eine Karte vom Ziehstapel zieht. Es gibt drei Arten von Karten: Formkarten, Mondkarten und Sternschnuppenkarten. Eine Erklärung für jeden Kartentyp findet ihr im Folgenden. Wenn ein Spieler seinen Zug beendet hat, muss er seine Karte offen auf den Ablagestapel oblegen (auf das Bild von YoYo). Danach geht das Spiel im Uhrzeigersinn weiter.



Formkarten

Mondkarten

Sternschnuppenkarten

YoYo

ENDE DES SPIELS

Um das Spiel zu gewinnen, müssen alle Sternmarken vom Spielfeld in die Sternkiste gelegt werden, bevor die Schlafenszeit-Sonnenuhr so weit vorgedreht wurde, dass der Mond hoch oben am Himmel steht. Wenn die Gute-Nacht-Uhr den schlafenden Mond erreicht, ist es Zeit, „Gute Nacht!“ zu sagen und es an einem anderen Tag noch einmal zu versuchen!



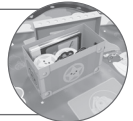
Formkarten

Falls die Karte eine der Formen zeigt, die auf dem Spielfeld abgebildet sind, ist es eine Formkarte. Der Spieler bewegt seine Figur im Uhrzeigersinn auf das nächste Feld, das dieselbe Farbe und Form hat und auf dem eine Sternmarke liegt.



Kleiner Tipp:

Die Spielfiguren, Sternmarken und Karten können nach dem Spielen in der Sternkiste aufbewahrt werden! Ihr könnt sie auch als Sparschwein verwenden!





CONTENUTO

- 1 Tabellone di gioco
- 1 Meridiana della nanna
- 4 Pedine + Supporti
- 20 Gettoni stella
- 38 Carte
- 1 Scatola delle stelle

SCOPO DEL GIOCO

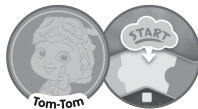
Lavorate assieme per raccogliere tutti i Gettoni stella prima che la Meridiana della nanna raggiunga la luna che dorme.

Prima di raccogliere il gettone, bisognerà mimare le azioni mostrate sulla carta Forma muovendo le braccia e facendo un suono (ad esempio, per "Sbadigliare" il giocatore o la giocatrice dovrà fingere di strofinarsi gli occhi e sbadigliare). Dopo aver mimato la carta Forma, il giocatore o la giocatrice prende il Gettone stella e lo mette nella Scatola delle stelle.

PREPARAZIONE

Se state giocando per la prima volta, montate ogni pedina sulla sua base. Estraiete tutti i Gettoni stella dal supporto e gettate il telaio.

Mischiate le carte e posizionatele a faccia coperta sull'immagine di TomTom nel tabellone. Ogni partecipante sceglie una pedina e la posiziona sulla nuvola della partenza sul tabellone.



Se non ci sono Gettoni stella rimasti in alcuno degli spazi corrispondenti sul tabellone, il giocatore o la giocatrice scarta la carta (mettendola a faccia scoperta su YoYo) e pesca di nuovo.



Girate la Meridiana della nanna nella posizione che mostra il sole. Posizionate un Gettone stella su ogni spazio del tabellone e mettete la Scatola delle stelle sulla grande stella al centro del tabellone.

Carte Luna

Se il giocatore o la giocatrice pesca una carta Luna, deve spostare la Meridiana della nanna di una sezione per mostrare il sole che inizia a tramontare. A ogni giro della meridiana, la luna inizia ad apparire portando tutti i giocatori vicini all'ora della nanna!



Carte Stella cadente

Se il giocatore o la giocatrice pesca una carta Stella cadente, diventa una stella cadente a sua volta e ottiene un potere speciale! Il giocatore o la giocatrice canterà la canzoncina indicata sulla carta, sposterà la sua pedina in qualsiasi spazio sul tabellone che mostri ancora un Gettone stella e lo posizionerà nella Scatola delle stelle. Se il giocatore o la giocatrice non conosce quella canzoncina, potrà cantarne una a piacimento.



SVOLGIMENTO

Il giocatore o la giocatrice più giovane inizia il gioco pescando una carta dal mazzo. Ci sono tre tipi di carte: carte Forma, carte Luna e carte Stella cadente (vedere la pagina successiva per istruzioni dettagliate su ciascun tipo). Quando un giocatore o una giocatrice ha completato il proprio turno, deve scartare la sua carta mettendola a volto scoperto nel mazzo di scarto (sopra l'immagine di YoYo). Dopodiché il gioco passa a sinistra.



Carte forma



Carte Luna



Carte Stella cadente



YoYo

FINE DEL GIOCO

Per vincere il gioco, tutti i Gettoni stella del tabellone devono venire inseriti nella Scatola delle stelle prima che la Meridiana della nanna mostri la luna alta in cielo. Se la Meridiana della nanna raggiunge la luna che dorme, è ora di dire "Buonanotte, stelline!" e provare un altro giorno.

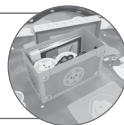


Carte forma

Se la carta mostra una delle forme presenti sul tabellone, si tratta di una carta Forma. Il giocatore o la giocatrice sposta la pedina in senso orario fino al prossimo spazio dello stesso colore e forma, finché non raggiunge uno spazio corrispondente che contiene un Gettone stella.



Suggerimenti:
Le pedine, i Gettoni stella e le carte possono essere conservati nella Scatola delle stelle quando hai finito di giocare! E puoi usarla anche come salvadanaio!



CONTENIDO

- 1 Tablero
- 1 Reloj Solar para dormir
- 4 peones
- 20 fichas de estrella
- 38 cartas
- 1 Caja de estrellas

OBJETIVO DEL JUEGO

Colaborar entre todos para recoger todas las fichas de estrella antes de que el reloj solar para dormir llegue a la luna durmiente.

Antes de coger la ficha de estrella, el jugador tiene que obedecer las instrucciones de su carta de forma moviendo sus brazos y haciendo ruidos. Por ejemplo, para bostezo, el jugador puede frotarse los ojos y hacer ruidos bostezando. Después de representar la carta de forma, el jugador coge la ficha de estrella y la pone en la caja.



PREPARACIÓN

Cuando juegues por primera vez, monta cada peón en su base. Saca todas las fichas de estrella del cartón.

Baraja las cartas y colócalas boca abajo con la cara de TomTom en el tablero. Cada jugador elige un peón y lo coloca en la nube «Start» (Salida) en el tablero.



Pon el reloj solar para dormir en la posición donde se muestre el sol. Coloca una ficha estrella en todas las casillas del tablero y pon la caja de estrellas sobre la estrella en el centro del tablero.



Si no quedan fichas de estrella en ninguna de las casillas iguales del tablero, el jugador se deshace de la carta (la coloca boca arriba sobre la imagen de YoYo) y vuelve a sacar.

Cartas de luna

Si el jugador saca una carta de luna, tiene que girar el reloj solar una sección para mostrar como el sol se va poniendo. Con cada vuelta en el reloj solar, la luna empezará a salir, indicando a todos los jugadores que se va acercando la hora de dormir.



Cartas de estrella fugaz

Si el jugador saca la carta de estrella fugaz, se convierte en una estrella fugaz y consigue poderes especiales. El jugador cantará la canción que sale en la carta, moverá su peón a cualquier casilla del tablero que tenga una ficha de estrella y pondrá esa estrella en la caja de estrellas.



Si el jugador no conoce la canción, puede cantar otra canción que sí conozca.

¿CÓMO SE JUEGA?

Empieza el jugador más joven, sacando una carta del montón. Hay tres tipos de cartas: Cartas de formas, cartas de luna y cartas de estrella fugaz. Sigue leyendo para saber qué hacer con cada una. Una vez que un jugador haya completado su turno, se descarta de la carta colocándola boca arriba en el montón de descarte (encima de la imagen de YoYo). Luego es el turno del jugador de su izquierda.



Cartas de formas



Cartas de luna



Cartas de estrella fugaz



Yo-Yo

Cartas de formas

Si la carta tiene una de las formas que se muestran en el tablero, es una carta de forma. El jugador mueve su peón en el sentido de las agujas del reloj a la siguiente casilla que tenga el mismo color y forma hasta que acabe en la casilla que coincida y ponga una ficha de estrella.



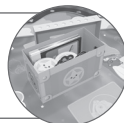
FIN DE LA PARTIDA

Para ganar la partida, todas las fichas de estrella del tablero tienen que estar en la caja antes de que el reloj solar muestre la luna en lo alto del cielo. El reloj solar llega a la luna durmiente, es hora de decir ¡Buenas noches estrellitas! y volver a intentarlo otro día.



Consejo rápido:

Los peones, las estrellas y las cartas se pueden guardar en la caja de estrellas cuando hayas terminado la partida. También puedes usarla de hucha.



CoCemelon™



**CONTEÚDO**

1 tabuleiro de jogo
1 Relógio Solar para Nanar
4 peões
20 Fichas Estelares
38 cartas
1 Caixa Estelar

OBJETIVO DO JOGO

Trabalhem em conjunto para recolher todas as Fichas Estelares antes de o Relógio Solar para Nanar chegar à lua adormecida.

Antes de pegar numa Ficha Estelar, o jogador deve representar as direções na sua Carta de Forma mexendo os seus braços e fazendo um som (para o Bocejo, por exemplo, o jogador pode fingir esfregar os olhos e fazer um som de bocejar). Depois de o fazer, o jogador pega na Ficha Estelar e coloca-a na Caixa Estelar.

PREPARAÇÃO DO JOGO

Se for a primeira vez que estiverem a jogar, cada peão deve ser colocado numa base. Todas as Fichas Estelares devem ser retiradas do respetivo cartão.

As cartas devem ser baralhadas e colocadas, viradas para baixo, na imagem do TomTom que há no tabuleiro. Cada jogador escolhe um peão e coloca-o no tabuleiro, no espaço da nuvem "Start".



Virar o Relógio Solar para Nanar para a posição que o sol indicar. Colocar uma Ficha Estelar em cada espaço do tabuleiro e colocar a Caixa Estelar em cima da estrela no centro do tabuleiro.



Se não houver nenhuma Ficha Estelar em nenhum dos espaços correspondentes do tabuleiro, o jogador tem de descartar a carta (colocá-la virada para cima na imagem da YoYo) e comprar outra.

Cartas Lua

Se o jogador comprar a Carta Lua, tem de deslizar o Relógio Solar para Nanar uma secção para baixo para mostrar o início do pôr-do-sol. Com cada rotação do Relógio Solar para Nanar, a lua vai começar a aparecer, ficando os jogadores cada vez mais próximos da hora de dormir!

**Cartas Estrela Cadente**

Se o jogador comprar a Carta Estrela Cadente, tornam-se uma estrela cadente e ganham um poder especial! O jogador canta a canção indicada na carta, move o seu peão para qualquer outro espaço do tabuleiro que ainda tiver uma Ficha Estelar e coloca essa ficha na Caixa Estelar. Se o jogador não souber a canção, podem cantar outra que conheçam.

**COMO JOGAR**

Começa o jogador mais jovem, que deve comprar uma carta do baralho. Há três tipos diferentes de cartas: As Cartas de Forma, as Cartas Lua e as Cartas Estrela Cadente (as páginas seguintes contêm instruções para cada tipo). Quando um jogador acabar o seu turno, têm de descartar uma carta, colocando-a virada para cima na pilha de descarte (em cima da imagem da YoYo.) Depois, a vez passa para a esquerda.



Cartas de forma

Cartas Lua

Cartas Estrela Cadente

Yo-Yo

Cartas de forma

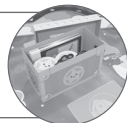
Se a carta tiver uma das formas que estão no tabuleiro, é uma Carta de Forma. O jogador move o seu peão no sentido dos ponteiros do relógio até ao próximo espaço que tiver a mesma cor e forma até aterrarem num espaço correspondente que também tenha uma Ficha Estelar.

**FIM DO JOGO**

Para ganhar o jogo, todas as Fichas Estelares do tabuleiro devem estar na Caixa Estelar antes de o Relógio Solar para Nanar mostrar a lua alta no céu. Se o Relógio Solar para Nanar chegar à lua adormecida, chega a altura de dizer "Boa noite, estrelinha" e tentar noutra dia!

**Dica rápida:**

Quando o jogo acaba, os peões, as Fichas Estelares e as cartas podem ser guardados na Caixa Estelar. Também pode servir de porquinho-mealheiro!





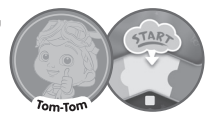
ZAWARTOŚĆ

- 1 plansza do gry
- 1 zegar
- 4 pionki i 4 podstawki
- 20 żetonów gwiazdek
- 38 kart
- 1 pudełko na gwiazdki

PRZYGOTOWANIE

Przed rozpoczęciem pierwszej gry zamontuj pionki na podstawce. Z wytłoczek wypchnij wszystkie żetony gwiazdek i wyrzuć pustą ramkę.

Potasuj karty i połóż je odwrócone do dołu na planszy do gry w polu z rysunkiem TomToma. Każdy gracz wybiera swojego pionka i stawia go na chmurce „Start” na planszy do gry.



Przekręć zegar tak, by pokazywał symbol słońca. Połóż żeton gwiazdki na każdym polu planszy do gry, a pudełko ustaw na środkowym polu na symbolu gwiazdy.

ROZGRYWKA

Pierwszą kolejkę zaczyna najmłodszy gracz, dobierając kartę. W grze są trzy typy kart: karty figur, karty księżycy i karty spadającej gwiazdy (w dalszej części instrukcji opiszemy każdy z nich). Gdy gracz zakończy swoją kolejkę, musi odrzucić kartę, kładąc ją odwróconą do góry na stosie odrzuconych kart (na rysunku YoYo). Następnie zaczyna się kolejka osoby po lewej stronie.



Karty figur

Ta karta pokazuje jedną z figur widocznych na planszy do gry. Gracz przesuwa swój pionek zgodnie z ruchem wskazówek zegara na pole z pasującym kolorem i figurą, aż wyłduje na polu z żetonem gwiazdki.



CEL GRY

Gracze wspólnie muszą zebrać wszystkie żetony gwiazdek, zanim zegar pokaże śpiący księżyc.

Zanim gracz zabierze żeton gwiazdki, musi wykonać czynność wskazaną na karcie figury. Jeśli na przykład na karcie widnieje polecenie „Ziewnij!”, gracz może przetrzeć oczy i głośno ziewnąć. Po wykonaniu gestu z karty figury gracz umieszcza żeton gwiazdki w pudełku.



Jeśli nie ma już żetonów gwiazdek na polach planszy do gry, gracz odrzuca kartę (umieszcza ją odwróconą do góry na rysunku YoYo) i dobiera kolejną.

Karty księżycy

Gdy gracz dobierze kartę księżycy, musi przekręcić zegar o jedno pole, co przybliży zachód słońca. Po każdym przekręceniu zegara księżyc staje się coraz bardziej widoczny, a to oznacza, że wkrótce będzie trzeba położyć się spać.



Karty spadającej gwiazdy

Gdy gracz dobierze tę kartę, zamienia się w spadającą gwiazdę i otrzymuje specjalną moc! Następnie musi zaśpiewać piosenkę zapisaną na karcie, przesunąć pionek na dowolne pole z żetonem gwiazdki i umieścić go w pudełku. Jeśli gracz nie zna piosenki wskazanej na karcie, może zaśpiewać inną.

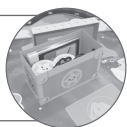


KONIEC GRY

Aby wygrać grę, wszystkie żetony gwiazdek muszą trafić do pudełka, zanim zegar wskaże śpiący księżyc w pełni. Jeśli zegar pokaże śpiący księżyc, gracze mówią „Dobranoc, gwiazdki!” i mogą zagrać ponownie następnego dnia.



Wskazówka: po zakończeniu gry pionki, żetony gwiazdek i karty można schować do pudełka na gwiazdki. Może ono także posłużyć za skarbonkę!





CoComelon™

CoComelon™ & © 2022 Moonbug Entertainment. All Rights Reserved.
© 2022 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.
Vivid Toy Group Ltd, GU3 1LS, UK

- Ⓢ Warning. Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard.
- Ⓢ Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement.
- Ⓢ Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.
- Ⓢ Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr.
- Ⓢ Attenzione. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Rischio di soffocamento.
- Ⓢ Advertencia. No conviene para niños menores de 36 meses. Partes pequeñas. Peligro de asfixia.
- Ⓢ Atenção. Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes. Risco de asfixia.
- Ⓢ Ostrzeżenie. Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się.
- Ⓢ Advarsel. Ikke egnet for born under maneder. Små dele. Kvaelningsfare
- Ⓢ Advarsel. Ikke egnet for barn under 36 måneder. Små deler. Kvelningsfare.
- Ⓢ Varning. Inte lämplig för barn under 36 månader. Små delar. Kvävningrisk
- Ⓢ Varoitus. Ei sovelly alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Pieniä osia. Tukehtumisvaara.

Made in China.

