

DOEL VAN HET SPEL

Speel als eerste speler al je dominostenen weg, of zorg dat je aan het einde van het spel het laagste aantal punten hebt. Wie na alle ronden de laagste totaalscore heeft, is de winnaar.

INHOUD

- 91 dominostenen
- 8 markeertreintjes
- 1 centrumstuk

VOORBEREIDING

Leg de dominostenen ondersteboven op tafel en schud ze door elkaar. Hieruit nemen de spelers het benodigde aantal stenen. Het aantal stenen per speler hangt af van het aantal spelers:

Spelers	Stenen
2-4.....	15
5-6.....	11
7-8.....	8

Elke speler zet zijn stenen zo op tafel dat hij zelf de gekleurde ogen kan zien, maar de andere spelers niet. Als alle spelers hun stenen hebben gepakt, worden de overgebleven stenen die ondersteboven op tafel liggen, de 'pot'. Hieruit pakken de spelers tijdens het spel stenen. Elke speler kiest een markeertreintje en zet dit voor zich op tafel, naast zijn dominostenen. Het centrumstuk wordt in het midden van de tafel gezet.

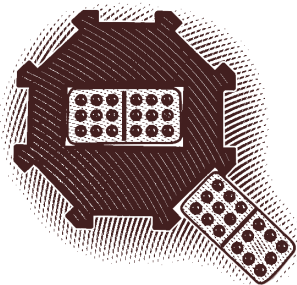


Fig. 1 – Een spel begint met een dubbele domino in het midden van het centrumstuk.

HET SPEL STARTEN

De speler met de hoogste dubbele domino begint het spel door die steen in het midden van het centrumstuk te leggen. Heeft die speler nog een dominosteentje die met één kant past op de dubbele domino in het midden, dan mag hij in dezelfde beurt ook zijn persoonlijke trein beginnen. Om zijn persoonlijke trein te beginnen, legt de speler de dominosteentje in het lege treinstation op het centrumstuk dat het dichtst bij hem in de buurt ligt. Daarna is de beurt van deze speler voorbij en gaat het spel verder bij de speler links van hem.

Alle spelers moeten proberen in hun eerste beurt met hun persoonlijke trein te beginnen. Elke speler mag maar één persoonlijke trein neerleggen. Kan een speler geen van zijn stenen aansluiten op de dubbele domino in het centrumstuk, dan moet hij een steen uit de pot pakken. Kan hij deze steen direct aanleggen, dan mag dat en is zijn beurt vervolgens voorbij. Kan hij de gepakte steen niet direct aanleggen, dan moet hij hem bij zijn andere stenen leggen en zijn markeertreintje op zijn station zetten. Andere spelers die al met hun persoonlijke trein zijn begonnen, mogen nu de persoonlijke trein van die speler beginnen, volgens de regels bij Markeertreintjes hier onder.

Een dominosteentje mag alleen worden aangelegd met de kant die het zelfde aantal ogen heeft als de open kant van de laatste dominosteentje van een trein. De overeenkomende kant moet tegen de open kant van een dominosteentje aan worden gelegd. Spelers kunnen per beurt maar één dominosteentje neerleggen, tenzij ze een dubbele domino aanleggen.

DUBBELE DOMINO'S

Als er een dubbele domino wordt aangelegd, moet die dwars op de laatste steen in de trein worden neergelegd. Als een speler een dubbele domino aanlegt, moet hij direct op die dubbele domino 'aansluiten' door er een tweede steen tegenaan te leggen met aan één kant het zelfde aantal ogen als de dubbele domino.

Heeft de speler geen aansluitende dominostenen, dan moet hij een steen uit de pot pakken. Kan hij dan nog niet op de dubbele domino aansluiten, dan moet die speler zijn markeertreintje op zijn trein zetten en is zijn beurt voorbij.

De volgende speler moet dan proberen op de dubbele domino aan te sluiten. Kan hij niet aansluiten met een dominosteentje die hij al heeft, dan moet hij er één uit de pot pakken. Kan hij met de gepakte steen aansluiten op de dubbele domino, dan moet hij dit doen en is zijn beurt voorbij. Kan deze speler nog steeds niet aansluiten op de dubbele domino, dan moet hij zijn eigen markeertreintje op zijn eigen persoonlijke trein zetten en is zijn beurt voorbij.

Het spel gaat verder in deze 'dubbele' fase totdat er een speler is die op de dubbele domino kan aansluiten. Hierna gaat het normale spel verder bij de speler links van de speler die op de dubbele domino heeft aangesloten.

MARKEERTREINTJES

Als een speler tijdens zijn beurt geen dominostenen kan aanleggen, dan moet hij zijn markeertreintje op zijn trein zetten. Het markeertreintje moet op de laatste dominosteentje van zijn persoonlijke trein worden gezet, of op zijn treinstation als hij nog niet met zijn persoonlijke trein is begonnen. De beurt van deze speler is dan voorbij.

Zo lang het markeertreintje op de persoonlijke trein van een speler staat, mogen andere spelers dominostenen aan de trein van die speler aanleggen. Zodra die speler weer een dominosteentje kan aanleggen aan zijn persoonlijke trein, dan mag het markeertreintje eraf en mogen andere spelers niet langer stenen aan die trein aanleggen.

MEXICAN TRAIN

Nadat een speler zijn persoonlijke trein is begonnen, mag hij ook een 'Mexican train' beginnen, door op een willekeurige plek op de tafel een steen neer te leggen die aan een kant het zelfde aantal ogen heeft als de dubbele domino in het centrumstuk. Tijdens het spel kan er maar een Mexican train worden begonnen. Elke speler mag tijdens zijn beurt de Mexican train beginnen, en dit kan op elk moment tijdens het spel. De Mexican train mag niet tegen het centrumstuk worden aangelegd en mag ook de persoonlijke treinen van de spelers niet raken. Elke speler mag aan de Mexican train aanleggen.

SPELOPTIES

Een speler mag tijdens zijn beurt één van de volgende dingen doen:

Persoonlijke trein

De speler kan aan zijn persoonlijke trein aanleggen, of met zijn persoonlijke trein beginnen als hij dit nog niet gedaan heeft.

Mexican train

De speler kan aan de Mexican train aanleggen, of hij kan een Mexican train beginnen als dit nog niet door een andere speler is gedaan.

Gemarkeerde trein

De speler kan aan de persoonlijke trein van een andere speler aanleggen, als die speler zijn markeertreintje op zijn trein heeft gezet.

WINNAAR EN EINDE VAN HET SPEL

Als een speler zijn laatste dominosteentje heeft aangelegd, wint hij het spel. Als de laatst gespeelde steen een dubbele domino is, dan hoeft hier niet met een andere steen op te worden aangesloten. Als een speler geen van zijn dominostenen kan aanleggen en geen steen kan pakken omdat de pot leeg is, dan moet hij zijn markeertreintje op zijn persoonlijke trein zetten en moet hij passen. Als alle spelers moeten passen, is het spel afgelopen. Als het spel is afgelopen, tellen de spelers de waarde van de ogen op hun overgebleven stenen bij elkaar op. De speler met de laagste score is de winnaar.

Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem. Helpdesk?! Ga niet terug naar de winkel maar bel ons rechtstreeks! Goliath HOLLAND Tel: 0900- 5003030. Informatie bewaren voor referentie. Verwijder alle verpakkingsmaterialen alvorens het product aan het kind te geven. Made in China.

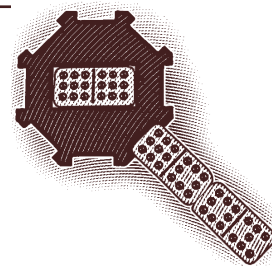


Fig. 2 – Hoe plaats je een domino

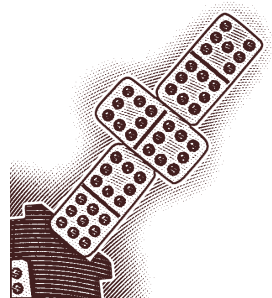


Fig. 3 – Plaatsing van een dubbele domino

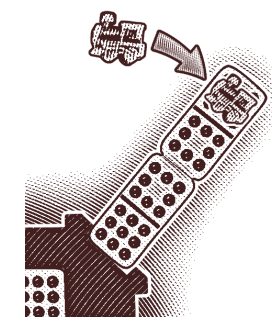


Fig. 4 – Plaatsing van een markeertreintje

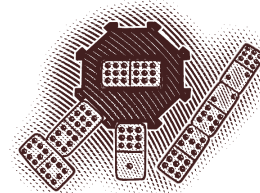


Fig. 5 – Een Mexican train