

## HET DRANKSPEL ZONDER EINDE! HOE SPEEL JE HET SPEL?



**OMEN**  
STUDIO

### VOORBEREIDING

Spelers maak je klaar! De start van 'Het drankspel zonder einde' is bijna aangebroken...

Alle spelers gaan om het spel zitten met één groot glas en één shinglis. Zorg voor genoeg drinken voor iedereen, zullen gaan het nodig hebben. Alle overige benodigdheden: zitten in het spel.

### HOE SPEEL JE HET SPEL?

Alle spelers kiezen een pion en beginnen op het start/finish vakje. De speler die het spel heeft meegenomen, mag beginnen. De spelers gooien (met de klok mee) om de beurt de dobbelsteen en voeren de opdrachten uit van het vakje waarop hun pion terecht komt. Als de dobbelsteen op de grond valt, drink je het aantal ogen dat je gegooit hebt in slokken en gooi je nog een keer.

Het bordspel heeft vier verschillende categorieën. Elke categorie heeft bijpassende kaarten met verschillende uitdagingen en vragen. De categorieën zijn:

**1. Start / Finish:** Zijn jullie er klaar voor? Hierna is er geen weg meer terug...

Dit is waar alle spelers het spel beginnen. De eerste speler die voorbij de finish komt, wint het spel.

**2. Competitie:** De wedstrijd begint! Zal jouw innerlijke kracht ontwakken of verlies je alle moed? Maak je klaar voor de strijd!

#### Keep up

Wanneer je op 'keep up' terecht komt, moet je voor één ronde mee-drinken met alle andere spelers. Voorbeeld: als een speler drie slokken moet nemen, dan moet jij dat ook. Als het je niet lukt om de spelers bij te houden, moet je 5 stappen terug.

**3. Extreem:** Ben jij dapper genoeg voor deze categorie of gaat het je breken? Pas goed op wanneer je je door deze explosieve velden verplaatst!

#### No excuse

Tijd om knopen door te hakken! Wanneer je op 'no excuse' terecht komt, moet je kiezen hoeveel shots jij wilt nemen:

- **0 shots** = ga terug naar 'keep up'
- **1 shot** = blijf op dezelfde plek
- **2 shots** = zet nog 5 stappen vooruit.

**4. Social:** Na een aantal zware uitdagingen heb je steun nodig van de mensen om je heen. Deze categorie zal de sociale kracht van je groep testen.

#### Spin the bottle

Pak een biertje of een ander voorwerp dat kan draaien en wijzen. De speler die op 'spin the bottle' staat, moet drie keer de fles draaien. De speler waar na het draaien de punt naartoe wijst, moet de opdracht uitvoeren.

**Eerste spin:** De speler moet een shot nemen.

**Tweede spin:** De speler moet alle kieren boven zijn middel uitdoen of twee shots nemen. Vrouwen mogen hun bh aanhouden (maar dat hoeft natuurlijk niet).

**Derde spin:** De speler die de fles draait, moet de speler waar de fles naartoe wijst, zoenen.

### DEFINITIES

**Kaart** - De speler pakt een kaart van de bijhorende categorie.

**Geheimen** - Het is mogelijk om een kaart te pakken waarop een geheim staat. Je mag de andere spelers niet vertellen wat op de kaart staat. De kaart bevat een uitdaging die de speler tijdens het spel in het geheim moet uitvoeren.

**Atten** - Drink je drankje in één teug op.

**Drinking buddy** - Spelers die drinkbuddies zijn, moeten samen evenveel drinken. Als de ene drinkbuddy shots of slokken moet nemen, moet de andere drinkbuddy evenveel shots of slokken nemen en visa versa.

**Speciale powers** - In het midden van elke rij is er een speciaal vakje. Op dit vakje krijg je een speciale kracht die gebruikt kan worden tegen andere spelers. De speciale krachten zijn:

**Double attack** - Met deze kracht kan je een speler het dubbele laten drinken. Als een speler twee slokken moet drinken terwijl jij op double attack staat, kan je de double attack inzetten en die speler vier slokken laten nemen (in plaats van twee).

**Reverse** - Voor één ronde moet iedereen zijn stappen achteruit nemen, met als uitzondering de speler die op 'Reverse' staat.

**Belangrijke beslissing** - Er staat je een belangrijke beslissing te wachten. De speler met deze kracht kiest of je twee keer de finish moet passeren voordat je kan winnen. De keuze is aan jou.

**Deel twee kaarten uit** - Je mag twee kaarten uit elke categorie uitdelen aan andere spelers.

### TIPS & TRICKS

#### 1. Spelen met meer dan zes spelers:

Maak teams of speel het spel met extra (zelfgemaakte) pionnen.

#### 2. Winnaar:

Bedenk een prijs voor de winnaar voordat het spel begint.

#### 3. Inrullen:

Je mag een shot inrullen voor een atje of een atje inrullen voor een shot (of bedenk zelf een alternatief).

#### 4. Teams:

De beste manier om het spel te spelen is met een gemixte groep van mannen en vrouwen.

#### 5. Easy mode:

Neem tijdens het spel de helft van wat er gedronken moet worden.

#### 6. Belangrijk:

Als sommige opdrachten te moeilijk zijn, kun je deze vervangen met je eigen spelregels.