

PHILIPS

Screeneo S4

Home Projector

SCN450

Gebruiksaanwijzing



Registreer uw product en krijg ondersteuning op
www.philips.com/support

Inhoudsopgave

Inleiding	3	9 Instellingen wijzigen	19
Geachte klant.....	3	Taal- en invoerinstellingen	19
Over deze gebruiksaanwijzing.....	3	Beeldinstellingen.....	19
Wat zit er in de doos	3	Geluidsinstellingen	20
Klantenservicecentrum	3	Uitschakelopties	20
1 Algemene veiligheids-informatie	4	Standaardinstellingen herstellen.....	20
Installatie van het product	4	Geheugenopslag wissen	20
Reparaties	5	Controleer het geheugen.....	20
Stroomvoorziening.....	5	10 Onderhoud	21
2 Overzicht	5	Reinigen.....	21
Boven-/vooraanzicht.....	5	Software bijwerken	21
Achteraanzicht	6	Probleemoplossing.....	23
Afstandsbediening.....	6	11 Aanhangsel	25
3 Eerste gebruik	7	Technische gegevens.....	25
Plaatsing.....	7	CE-verklaring	26
Schermgrootte wijzigen	8	FCC-verklaring.....	26
Stroomvoorziening aansluiten.....	9	Overige opmerking	27
Vorbereiding van de afstandsbediening	9		
Inschakelen en installatie.....	9		
Eerste installatie	10		
4 Gebruik van het startscherm	12		
Hulp op het scherm openen	12		
Online services openen	12		
5 Bluetooth-streaming	13		
Streamen vanaf een Bluetoothapparaat	13		
Streamen naar een Bluetooth-luidspreker.....	14		
6 Verbinden met afspeelapparaten ...	15		
Aansluiten op apparaten via HDMI	15		
Aansluiten op apparaten via S/PDIF	15		
7 Bladeren door opslagapparaten	16		
Video van opslagapparaten afspelen.....	16		
Muziek van opslagapparaten afspelen	16		
Foto's van opslagapparaten weergeven.....	17		
8 Draadloze projectie	17		
Draadloze projectie met iOS-apparatuur.....	17		
Draadloze projectie met Mac.....	18		
Draadloze projectie met Android-apparatuur.	18		
Draadloze projectie met Windows-pc.....	18		

Inleiding

Geachte klant

Dank u voor het aanschaffen van deze projector.

Wij hopen dat u veel plezier hebt van dit product en de vele functies die het biedt!

Over deze gebruiksaanwijzing

Met de snelstartgids die bij dit product is geleverd, kunt u snel en gemakkelijk met dit product aan de slag. U vindt in de volgende secties van deze gebruiksaanwijzing gedetailleerde omschrijvingen.

Lees de hele gebruiksaanwijzing zorgvuldig door. Volg alle veiligheidsinstructies om de juiste werking van dit product te verzekeren (zie **Algemene veiligheidsinformatie, pagina 4**). De fabrikant accepteert geen aansprakelijkheid als deze instructies niet worden gevolgd.

Gebruikte symbolen

Mededeling



Probleemoplossing

Dit symbool geeft tips aan die u helpen om dit product effectiever en gemakkelijker te gebruiken.

GEVAAR!



Gevaar voor persoonlijk letsel!

Dit symbool geeft een waarschuwing voor gevaar voor persoonlijk letsel. Onjuiste behandeling kan leiden tot lichamelijk letsel of schade.

VOORZICHTIG!

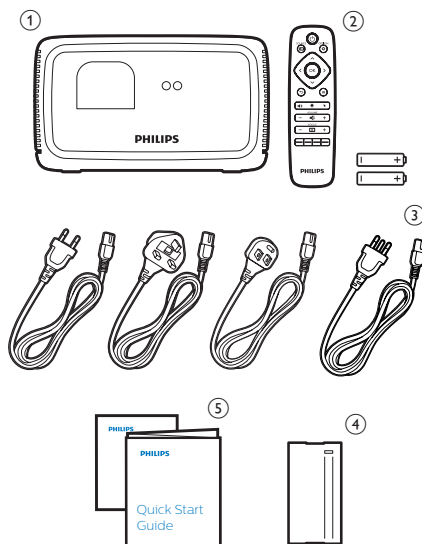


Schade aan het product of gegevensverlies!

Dit symbool waarschuwt voor schade aan het product en mogelijk gegevensverlies. Onjuiste behandeling kan leiden tot schade.

Wat zit er in de doos

- 1 Screeneo S4 projector (SCN450)
- 2 Afstandsbediening met 2 AAA-batterijen
- 3 Voedingskabel met stekker x 4
- 4 Lichtnetadapter
- 5 Snelstartgids



Klantenservicecentrum

U kunt de ondersteuningshotline vinden op het garantiebewijs of online:

Web: www.philips.com/support

E-mail: philips.projector.eu@screeo.com

Internationaal telefoonnummer: +43 720 778 370

Vraag uw leverancier om kosten voor internationale gesprekken!

1 Algemene veiligheidsinformatie

Schenk aandacht aan alle vermelde waarschuwings- en veiligheidsaanwijzingen. Breng geen wijzigingen aan en maak geen instellingen die niet in deze gebruiksaanwijzing zijn beschreven. Onjuiste werking en verkeerde behandeling kunnen leiden tot lichamelijk letsel, schade aan het product of gegevensverlies.

Installatie van het product

Dit product is uitsluitend voor gebruik binnenshuis. Plaats het product stevig op een stabiele, vlakke ondergrond. Leg alle kabels zodanig neer dat niemand erover kan struikelen om mogelijk letsel aan personen of schade aan het product zelf te voorkomen. Het product mag niet op open grond worden geïnstalleerd.

Gebruik het product niet in vochtige ruimtes. Raak nooit het netsnoer of de lichtnetaansluiting met natte handen aan.

Gebruik het product nooit onmiddellijk nadat het van een koude naar een warme plaats is verplaatst. Als het product aan een dergelijke temperatuurwijziging wordt blootgesteld, kan er vocht condenseren op kritieke inwendige onderdelen.

Het product moet voldoende ventilatie hebben en mag niet worden afgedekt. Zet het product als het in gebruik is niet in een gesloten kast, kist of andere afgesloten ruimtes.

Zet het product niet op zachte oppervlakken zoals tafelkleden of tapijten en dek de ventilatiesleuven niet af. Het product kan anders oververhitten of in brand vliegen.

Bescherm het product tegen direct zonlicht, warmte, sterke temperatuurschommelingen en vocht. Zet het product niet in de buurt van verwarmingen of airconditioners. Neem de in de technische gegevens opgenomen informatie over temperaturen in acht (**zie Technische gegevens, pagina 25**).

De oppervlakte wordt warm door langdurige werking van het product. Het product schakelt in geval van oververhitting automatisch naar de stand-bymodus.

Laat geen vloeistoffen in het product lekken. Schakel het product uit en ontkoppel het van

het lichtnet als er vloeistoffen of vreemde stoffen in het product zijn gelekt. Laat het product door een bevoegd servicecentrum inspecteren.

Behandel het product altijd met zorg. Raak de lens niet aan. Zet nooit zware of scherpe voorwerpen op het product of op het netsnoer.

Als het product te heet wordt of er komt rook uit, schakel het dan onmiddellijk uit en haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact. Laat het product door een bevoegd servicecentrum controleren. Houd het product uit de buurt van open vuur (bijv. kaarsen).

GEVAAR!



Explosiegevaar bij batterijen van een verkeerde soort!

Er bestaat explosiegevaar als er een verkeerde soort batterij wordt gebruikt.

Stel de batterijen (batterijpakket of geïntegreerde batterijen) niet bloot aan overmatige warmte zoals zonneshijn of open vuur.

Er kan onder de volgende omstandigheden een laag vocht in het product verschijnen, die tot storingen kan leiden:

- als het product van een koude naar een warme ruimte wordt verplaatst;
- nadat een koude ruimte wordt verwarmd;
- als het product in een vochtige ruimte wordt gezet.

Ga als volgt te werk om het opbouwen van vocht te voorkomen:

- 1 Plaats het product in een plastic zak voordat het naar een andere ruimte wordt verplaatst, zodat het zich aan de omstandigheden in de ruimte kan aanpassen.
- 2 Wacht een tot twee uur voordat u het product uit de plastic zak haalt.

Het product mag niet in een zeer stoffige omgeving worden gebruikt. Stofdeeltjes en andere vreemde voorwerpen kunnen het product beschadigen.

Stel het product niet bloot aan extreme trillingen. Dit kan de inwendige componenten beschadigen.

Laat kinderen het product niet zonder toezicht behandelen. De verpakkingsmaterialen moeten uit de handen van kinderen worden gehouden.

Gebruik het product voor uw eigen veiligheid niet tijdens onweersbuien met bliksem.

Reparaties

Repareer het product niet zelf. Verkeerd onderhoud kan leiden tot letsel of schade aan het product. Het product moet door een bevoegd servicecentrum worden gerepareerd.

U treft de details van bevoegde servicecentra aan op het garantiebewijs bij dit product.

Verwijder het typeplaatje niet van dit product, omdat hierdoor de garantie ongeldig wordt.


Stroomvoorziening

Gebruik uitsluitend een lichtnetadapter die voor dit product is gecertificeerd (zie **Technische gegevens, pagina 25**). Controleer of de lichtnetspanning van de stroomvoorziening overeenkomt met de lichtnetspanning die op de installatielocatie beschikbaar is. Dit product voldoet aan de soort spanning die op het product is gespecificeerd.

Het stopcontact moet in de buurt van het product zijn geïnstalleerd en moet gemakkelijk toegankelijk zijn.

VOORZICHTIG!



Gebruik altijd de toets  om de projector uit te schakelen. Dit is essentieel om schade aan de ledlamp te vermijden.

Schakel het product uit en haal de stekker uit het stopcontact voordat u de oppervlakte van het product reinigt (zie **Reiniging, pagina 21**). Gebruik een zachte, pluisvrije doek. Gebruik nooit vloeibare, gasvormige of gemakkelijk brandbare reinigingsmiddelen (spuitbussen, schuurmiddelen, poetsmiddelen, alcohol). Laat geen vocht in het product terechtkomen.

GEVAAR!

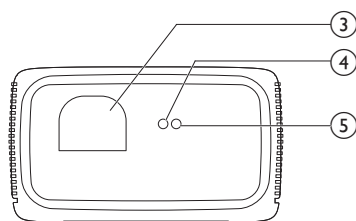
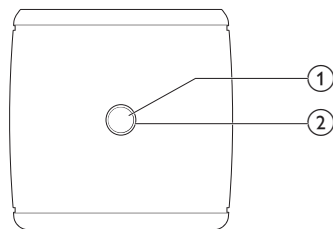


Risico op oogirritatie!

Deze projector is uitgerust met een ledlamp met lange levensduur, die zeer helder licht kan uitstralen. Kijk tijdens de werking niet direct in de lens van de projector. Dit kan irritatie van of beschadiging aan de ogen veroorzaken.

2 Overzicht

Boven-/vooraanzicht




① Aan-/uittoets

- Druk hier eenmaal op om de projector in te schakelen
- Druk hier binnen een seconde **tweemaal** op om de projector in de stand-bymodus te schakelen.

VOORZICHTIG!



Gebruik altijd de toets  om de projector uit te schakelen. Dit is essentieel om schade aan de ledlamp te vermijden.

② Led-indicatielampje

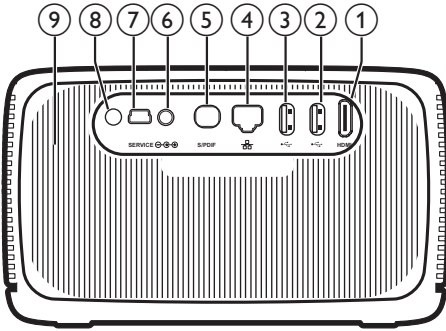
- Wordt wit als de projector wordt ingeschakeld.
- Wordt rood als de projector naar de stand-bymodus wordt geschakeld.
- Wordt blauw als de projector in de Bluetooth-modus staat, die wordt gebruikt voor het streamen van muziek van een Bluetooth-apparaat.

③ Projectielens

④ Camera met automatische scherpstelling

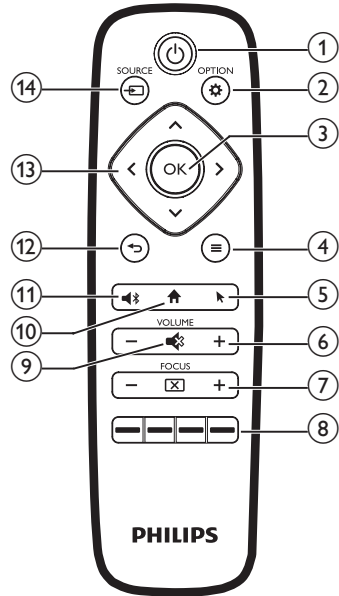
⑤ IR-sensor voorzijde

Achteraanzicht



- ① **HDMI-connector**
Aansluiten op een HDMI-uitgang op een afspelerapparaat.
- ② **USB 3.0-poort**
Aansluiten op een USB-opslagapparaat voor het afspelen van media.
- ③ **USB 2.0-poort**
Aansluiten op een USB-opslagapparaat voor het afspelen van media.
- ④ **LAN-poort**
Aansluiten op een LAN-poort, een breedbandmodem of router.
- ⑤ **S/PDIF-connector**
Aansluiten op een optische ingang op een afspelerapparaat.
- ⑥ **Gelijkstroomaansluiting**
Aansluiten op de stroomvoorziening.
- ⑦ **SERVICE (Mini-USB-poort)**
Uitsluitend voor gebruik door het servicecentrum.
- ⑧ **IR-sensor achterzijde**
- ⑨ **Ventilatieopeningen**

Afstandsbediening









- ①
 - Druk hier eenmaal op om de projector in te schakelen
 - Druk hier binnen een seconde **tweemaal** op om de projector in de stand-bymodus te schakelen.
 - Als de projector wordt ingeschakeld, wordt de led wit. Als de projector in de stand-bymodus staat, wordt de led rood.

VOORZICHTIG!



Gebruik altijd de toets om de projector uit te schakelen. Dit is essentieel om schade aan de ledlamp te vermijden.

- ② **OPTION**
Het instellingenmenu openen.
- ③ **OK**
Een selectie of invoer bevestigen.
- ④ **(Android-menu)toets**
 - Open meer opties bij het bladeren door apps.
 - Open meer opties tijdens het afspelen van media.

- ⑤  Aanwijzer op het scherm in- of uitschakelen.
- ⑥ **VOLUME +/-**
Volume verhogen of verlagen.
- ⑦ **FOCUS**
Beeldscherpte aanpassen.
- ⑧ **Kleurtoetsen**
Selecteer taken of opties bij gebruik van toepassingservices.
- ⑨  Volume dempen of herstellen.
- ⑩  Open het startscherm.
- ⑪  Druk hierop om Bluetooth-instellingen te openen
- ⑫  Keer terug naar een vorig menuscherm.
- ⑬ **Navigatietoetsen**
 - Navigeer menu-opties.
 - Druk op  om een selectie te wijzigen.
- ⑭ **SOURCE** 
 - Een ingangsbron openen en selecteren.
 - Een helderheidsoptie openen en selecteren.
 - Een audio-uitgangsmodus openen en selecteren.
 - Een kleuroptie tijdens afspelen van video openen en selecteren.

3 Eerste gebruik

Plaatsing

U kunt de projector in vier verschillende configuraties installeren. Volg onderstaande richtlijnen voor verschillende plaatsingsmogelijkheden van de projector.

Mededeling

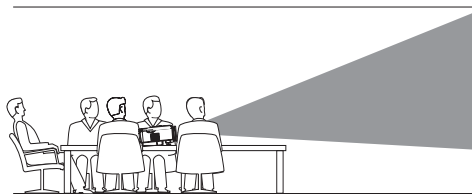
 Schaf voor hoge montage aan een plafond een door een installateur aanbevolen projectorsteun aan en volg de instructies meegeleverd met de steun.


Verzeker vóór montage aan het plafond dat het plafond het gewicht van de projector en de steun kan dragen.

Dit product moet bij plafondmontage stevig in overeenstemming met de installatie-instructies aan het plafond worden bevestigd. Een verkeerde plafondmontage kan leiden tot ongevallen, letsel of schade.

Aan voorzijde op tafel

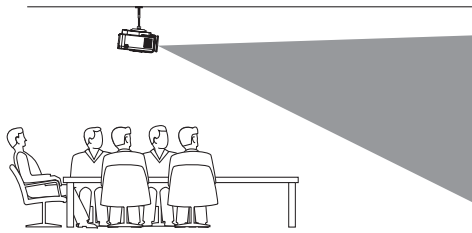
- 1 Zet de projector op een tafel vóór het projectiescherm. Dit is de meest gebruikelijke manier voor het plaatsen van de projector voor snelle installatie en draagbaarheid.



- 2 Zorg er voor het aanpassen van de projectie in de juiste positie voor, dat zowel de opties *Ceiling* (Plafond) als *Rear* (Achterkant) van de projectiemodus zijn uitgeschakeld (druk op  **OPTION** en ga naar *Image - Ceiling* (Afbeelding - Plafond) en *Rear* (Achterkant)).

Aan voorzijde aan plafond

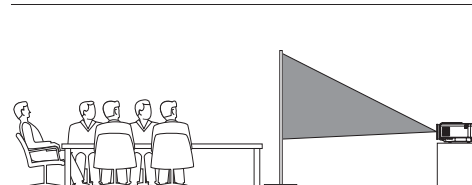
- 1 Monteer de projector vóór het projectiescherm aan het plafond met de bovenkant omhoog. Er is een projectorsteun vereist om de projector aan het plafond te bevestigen.



- 2 Schakel voor het aanpassen van projectie in de juist stand de optie voor de projectiemodus *Ceiling* (Plafond) in en schakel die voor *Rear* (Achterkant) uit (druk op **OPTION** en ga naar *Image* (Afbeelding) - *Ceiling* (Plafond) en *Rear* (Achterkant)).

Aan achterzijde op tafel

- 1 Zet de projector op een tafel achter het projectiescherm. Er is een speciaal achterprojectiescherm vereist.



- 2 Schakel voor het aanpassen van de projectie in de juiste positie de optie voor de projectiemodus *Rear* (Achterkant) in en die voor *Ceiling* (Plafond) uit (druk op **OPTION** en ga naar *Image* - *Ceiling* (Afbeelding - Plafond) en *Rear* (Achterkant)).

Aan achterzijde aan plafond

- 1 Monteer de projector achter het projectiescherm aan het plafond met de bovenkant naar boven. Om de projector achter het scherm aan het plafond te bevestigen, zijn een projectorsteun en een speciaal achterprojectiescherm vereist.



- 2 Schakel voor het aanpassen van de projectie in de juiste positie beide opties voor de projectiemodus *Ceiling* (Plafond) en *Rear* (Achterkant) in (druk op **OPTION** en ga naar *Image* - *Ceiling* (Afbeelding - Plafond) en *Rear* (Achterkant)).

Schermgrootte wijzigen

De maat van het projectiescherm (of afmetingen van het beeld) wordt bepaald door de afstand tussen de lens van de projector en het projectieoppervlak.

- De minimale en maximale projectieafstanden zijn 30 cm en 450 cm.
- Let op de relatie tussen schermgroottes (diagonale maat) en projectieafstanden.

Schermgrootte	Projectieafstand
19"	50 cm
38"	100 cm
75"	200 cm
113"	300 cm
151"	400 cm


Aanbevolen afmetingen


Omgeving	Schermgrootte	Afstand
Daglicht woonkamer	64"	177 cm
Avond woonkamer	100"	185 cm
Thuisbioscoop (donker)	160"	293 cm
Maximale aanbevolen afmetingen	190"	350 cm

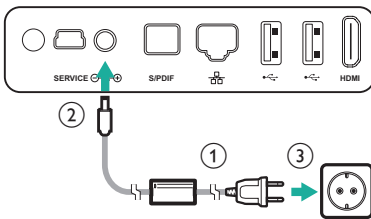
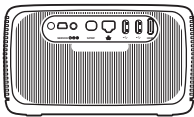
Stroomvoorziening aansluiten

VOORZICHTIG!



Gebruik altijd de toets  om de projector uit te schakelen. Dit is essentieel om schade aan de ledlamp te vermijden.

- 1 Selecteer een van de meegeleverde netsnoeren met de geschikte stekker (EU, VK, VS, CH).
- 2 Sluit de lichtnetadapter met de voedingskabel aan op de aansluiting  (DC-ingang) op de projector en dan op het stopcontact.



Vorbereiding van de afstandsbediening

VOORZICHTIG!



Verkeerd gebruik van batterijen kan leiden tot oververhitting, explosies, risico op brand en letsel. Lekkende batterijen kunnen de afstandsbediening beschadigen.

Stel de afstandsbediening nooit bloot aan direct zonlicht.

Vermijd vervormen, ontmantelen of opladen van de batterijen.

Vermijd blootstelling aan open vuur en water.

Vervang lege batterijen onmiddellijk.


Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening als deze gedurende langere periodes niet wordt gebruikt.


- 1 Open het batterijvak.
 - 2 Plaats de meegeleverde batterijen (type AAA) volgens de juiste polariteit (+/-), zoals aangegeven.
 - 3 Sluit het batterijvak.
- Als de afstandsbediening wordt gebruikt, richt deze dan op de IR-sensor op de projector en zorg ervoor dat er zich geen obstakels bevinden tussen de afstandsbediening en de IR-sensor.

Inschakelen en installatie


VOORZICHTIG!



Gebruik altijd de toets  om de projector uit te schakelen. Dit is essentieel om schade aan de ledlamp te vermijden.

- 1 Druk eenmaal op  (of op de aan-/uittoets op de projector) om de projector in te schakelen. De led op de projector verandert van rood in wit.
 - De afstand tussen de projector en het scherm bepaalt de feitelijke afmetingen van het beeld.

Naar de stand-bymodus schakelen

Druk binnen een seconde **tweemaal** op  om de projector in de stand-bymodus te zetten. De led op de projector verandert van wit in rood.

Correctie van de vorm van het beeld

U kunt vervormde beelden corrigeren zodat deze rechthoekig of vierkant worden. Er zijn twee methoden voor beeldcorrectie beschikbaar.

Keystone-correctie

- 1 Druk op **OPTION** om het instellingenmenu te openen.
- 2 Gebruik de **navigatietoetsen** en **OK** om *Image - Keystone Correction* (Afbeelding - Keystone-correctie) te selecteren.



- 3 Druk op **</>** om de schermpositie aan te passen.
- 4 Druk op **↶** of **↑** om de correctiemodus te verlaten.

Gebruiker-specifieke correctie

- 1 Druk op **OPTION** om het instellingenmenu te openen.
- 2 Gebruik de **navigatietoetsen** en **OK** om *Image - Custom Correction* (Afbeelding - Gebruiker-specifieke correctie) te selecteren.



- 3 Gebruik de **navigatietoetsen** en **OK** om een hoekpositie van het scherm te selecteren en te wijzigen. Herhaal indien nodig dezelfde stap om de positie voor de andere drie hoeken van het scherm te wijzigen.

- 4 Druk op **↶** of **↑** om de correctiemodus te verlaten.

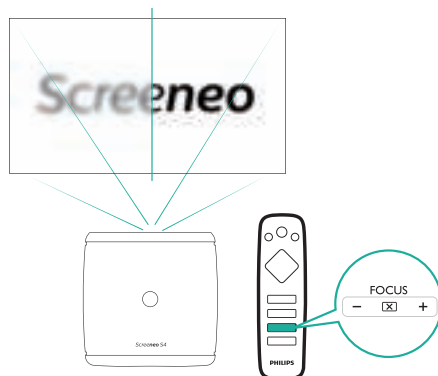
Mededeling

- i** De projector moet zich voor de beste en optimale beeldkwaliteit altijd vóór het projectiescherm bevinden.

Scherpstellen van het beeld

U kunt de scherpte of helderheid van het beeld aanpassen.

- 1 Druk op de toets **FOCUS** **[X]** op de afstandsbediening om de scherpte van het beeld aan te passen. Druk op de toets **FOCUS +** of **-** om de scherpte fijn af te stellen.



- Er is ook automatisch scherpstellen beschikbaar. U kunt automatisch scherpstellen in- of uitschakelen. Druk op **OPTION** en ga naar *Image - Autofocus Settings* (Afbeelding - Autofocusinstellingen). Als dit is ingeschakeld, dan stelt de projector automatisch opnieuw scherp als u de projector verplaatst.

Eerste installatie

Als u de projector voor de eerste keer inschakelt, wordt u gevraagd om de volgende aanvankelijke installatie uit te voeren.

Stap 1: de taal instellen

- 1 Als het menu voor stap 1 wordt weergegeven, gebruik dan de **navigatietoetsen** en **OK** op de afstandsbediening om *Select Language & Time Zone* (Kies taal en tijdzone) te openen. Het volgende menu *Language & Input* (Taal & input) verschijnt.



- *Language (Taal)*: Selecteer de gewenste taal voor menu's op het scherm.
 - *Time Zone (Tijdzone)*: Selecteer uw tijdzone.
 - *Keyboard Input Method (Toetsenbord invoermethode)*: Selecteer *English keyboard* of *Gboard*.
- 2 Druk na het maken van de instellingen op **↶** om terug te keren naar het menu voor stap 1 en selecteer *Next (Volgende)* om naar het menu voor stap 2 te gaan.

Mededeling



Als u *Gboard* als invoermethode selecteert, dan moet u de functie schermaanwijzer activeren, voordat u met het virtuele pop-up *Gboard* tekst kunt invoeren (zie **stap 2: Schermaanwijzer activeren**, pagina 11).

Stap 2: Schermaanwijzer activeren

Activeer de schermaanwijzer (muiscursor) ter vervanging van de functie van de **navigatietoetsen** op de afstandsbediening. De schermaanwijzer is nodig als u via het virtuele pop-up *Gboard* tekst wilt invoeren en op het internet wilt surfen.

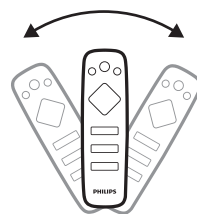
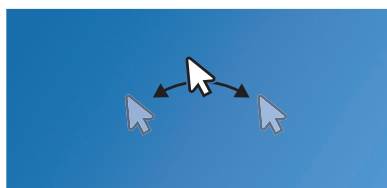
U moet de afstandsbediening koppelen met de projector, voordat u de schermaanwijzer kunt gebruiken.

- 1 Als stap 2 wordt weergegeven, volg dan de instructies op het scherm: houd **FOCUS +** en **-** op de afstandsbediening gelijktijdig gedurende 5 seconden ingedrukt.

- 2 Laat de toetsen los en wacht totdat de afstandsbediening met de projector is gekoppeld, zoals in het installatiemenu wordt aangegeven.

Het gebruik van de schermaanwijzer

- 1 Als de afstandsbediening met de projector is gekoppeld, druk dan op **↶** op de afstandsbediening om de schermaanwijzer weer te geven of te annuleren.
- 2 Als de aanwijzer (gebogen pijl) op het projectiescherm wordt weergegeven, houd dan de afstandsbediening in de lucht en beweeg hem; de aanwijzer beweegt dan overeenkomstig over het scherm.
- 3 Druk op de toets **OK** op de afstandsbediening om de selectie te bevestigen.
- 4 De schermaanwijzer wordt uitgeschakeld als u op de **navigatietoets** op de afstandsbediening drukt. Druk op **↶** om de schermaanwijzer weer in te schakelen.



Stap 3: installatie van het wifi-netwerk

Installeer het wifi-netwerk om toegang te krijgen tot online toepassingen en spiegelen van het scherm.

Wat hebt u nodig

- Een draadloze netwerkrouter.
- Gebruik voor de beste draadloze prestaties en dekking een 802.11n router ("Wifi 4").

- 1 Als het wifi-instellingenmenu verschijnt als stap 3, selecteer dan uw netwerknaam in de netwerklijst.
- 2 De balk voor invoeren van het netwerk wachtwoord en het virtuele toetsenbord verschijnen.
 - Gebruik de schermaanwijzer om het wachtwoord via het Gboard in te voeren (zie **stap 2: Schermaanwijzer activeren, pagina 11**).
- 3 Selecteer na het invoeren van het wachtwoord voor het netwerk *Connect* (Verbinden) op het scherm om de installatie van de wifi te voltooien.

Stap 4: EULA accepteren



Na de installatie van het wifi-netwerk verschijnt de EULA (End User License Agreement; licentieovereenkomst eindgebruiker). Lees en accepteer de overeenkomst om de aanvankelijke installatie te voltooien.

Installatie van het bekabelde netwerk

Als het draadloze netwerk niet goed werkt, verbind dan de projector via het bekabelde netwerk met het internet.

Wat hebt u nodig

- Een netwerkrouter
- Een netwerkkabel

- 1 Sluit de connector  op de projector met een netwerkkabel aan op de netwerkrouter.
- 2 Druk op  **OPTION** op de afstandsbediening.
- 3 Selecteer en open *Ethernet Connection* (Ethernet-verbinding).
- 4 Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.

Mededeling



Er is een netwerkverbinding vereist voor de spiegel functie van het scherm.

4 Gebruik van het startscherm

Het startscherm biedt gemakkelijke toegang tot een breed assortiment internettoepassingen, de installatie en andere nuttige functies op de projector.




Hulp op het scherm openen


De hulp op het scherm (gebruiksaanwijzing) is voor gemakkelijke toegang opgeslagen op de projector.

- 1 Druk op de **navigatietoetsen** op de afstandsbediening om op het startscherm de link voor de gebruiksaanwijzing te selecteren.
- 2 Druk op **OK** op de afstandsbediening om de gebruiksaanwijzing te openen.

Online services openen

Er zijn op het startscherm enkele vooraf geïnstalleerde internettoepassingen beschikbaar.

- Zorg ervoor dat de projector is verbonden met het internet, voordat u de toepassingen opent. Druk op  **OPTION** en ga naar *Wi-Fi* of *Ethernet Connection* (Ethernet-verbinding).
- Gebruik de **navigatietoetsen** en **OK** op de afstandsbediening om een toepassing te selecteren en te openen.
- U kunt een toepassing aan het startscherm toevoegen of het hiervan verwijderen door deze te installeren of te verwijderen.
- Open de app store *Aptoide TV* op het startscherm, om toepassingen te bladeren, te zoeken en te installeren.

- Selecteer een toepassing, druk dan op  op de afstandsbediening om de optie *Uninstall* (Installatie verwijderen) te openen, om toepassingen van het startscherm te verwijderen.

Gebruik van de schermaanwijzer


De schermaanwijzer is in de volgende gevallen vereist (zie **stap 2: Schermaanwijzer activeren, pagina 11**).

- Activeren van letterselectie van het virtuele pop-up Gboard toetsenbord.
- Selecteren van een service-item op webpagina's, bijv. selectie weblink en activering van tekstinvoer in de URL of zoekbalk.

Tekst invoeren op webpagina's

- 1 Verplaatsen van de schermaanwijzer naar het tekstveld, bijv. URL of zoekbalk.
- 2 Druk op **OK** op de afstandsbediening. De tekstcursor verschijnt in het tekstveld.
- 3 Gebruik het virtuele pop-up-toetsenbord (Engels toetsenbord of Gboard) om tekst in te voeren.

Achtergrond van het startscherm aanpassen

- 1 Selecteer  rechtsboven in het startscherm en druk dan op **OK** om het instellingenmenu te openen.
- 2 Selecteer de optie *Change Wallpaper* (Achtergrondfoto aanpassen) en gebruik dan de linker en rechter pijltoetsen op het scherm om een vooraf opgeslagen afbeelding als achtergrond voor het startscherm te selecteren.

5 Bluetooth-streaming

U kunt via de Bluetooth van de projector op de volgende manieren naar muziek luisteren.

- Muziek streamen van een Bluetooth-apparaat naar de projector.
- Muziek streamen van de projector naar een externe Bluetooth-luidspreker.

Streamen vanaf een Bluetoothapparaat

U kunt via Bluetooth vanaf een Bluetooth-apparaat draadloos muziek streamen naar de projector (bijv. een smartphone of tablet).

Koppel de projector eerst met het Bluetooth-apparaat, voordat u deze de eerste keer met een Bluetooth-apparaat gebruikt.

Mededeling

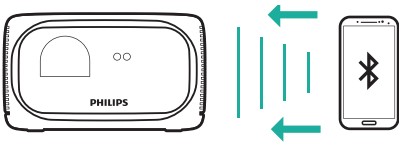


Het effectieve gebruiksbereik tussen de projector en het Bluetooth-apparaat is ongeveer 10 meter (30 voet).

De muziekstreaming kan worden onderbroken door obstakels tussen het Bluetooth-apparaat en de projector.

- 1 Zorg ervoor dat de projector in de stand-bymodus staat en controleer of de led op de projector rood wordt.
 - Zorg ervoor dat Bluetooth van de projector in stand-bymodus is ingeschakeld (druk op  **OPTION** en ga naar *Sound - Bluetooth speakers* (Geluid - Bluetooth-luidsprekers)).
- 2 Schakel Bluetooth in op uw Bluetooth-apparaat en zoek naar apparaten die kunnen worden gekoppeld (zie de gebruiksaanwijzing van het apparaat voor bijzonderheden).
- 3 Selecteer "**Philips Screeneo S4**" op het Bluetooth-apparaat om hiermee te koppelen.
 - Als het koppelen van de Bluetooth lukt, verandert de led op de projector van rood in blauw.

- 4 Audio afspelen op het Bluetooth-apparaat. De audio streamt naar de projector.



Bluetooth opnieuw verbinden

- De projector wordt automatisch opnieuw verbonden met het laatst verbonden apparaat als de projector zich in de Bluetooth-modus (in de stand-bymodus) bevindt.
- Schakel de Bluetooth-functie in de stand-bymodus uit (druk op **OPTION** en ga naar *Sound - Bluetooth speakers* (Geluid - Bluetooth-luidsprekers)) om automatisch opnieuw verbinden met het Bluetooth-apparaat uit te schakelen.

Verbinding met een tweede Bluetooth-apparaat

U moet Bluetooth op het momenteel verbonden apparaat uitschakelen en dan een tweede Bluetooth-apparaat met de projector koppelen.

Streamen naar een Bluetooth-luidspreker

U kunt via Bluetooth draadloos muziek streamen van de projector naar een Bluetooth-luidspreker.

Koppel de projector eerst met de Bluetooth-luidspreker, voordat u deze de eerste keer met een Bluetooth-luidspreker gebruikt.

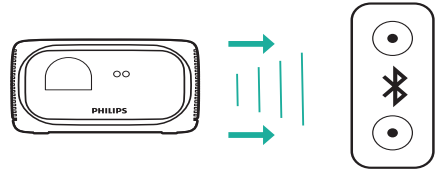
Mededeling




Het effectieve gebruiksbereik tussen de projector en het Bluetooth-apparaat is ongeveer 10 meter (30 voet).

De muziekstreaming kan worden onderbroken door obstakels tussen het Bluetooth-apparaat en de projector.

- 1 Schakel uw Bluetooth-luidspreker in.
- 2 Schakel Bluetooth op de projector in. Druk op  om de Bluetooth-instellingen te openen.
- 3 Selecteer in het instellingenmenu voor *Bluetooth* van de projector de naam van uw Bluetooth-luidspreker in de Bluetooth-apparatenlijst.
- 4 De projector is verbonden met de Bluetooth-luidspreker. Audio van de projector streamt naar de Bluetooth-luidspreker.



Snelle toegang voor in-/uitschakelen van Bluetooth

Druk op  om de Bluetooth-instellingen weer te geven en druk dan op **OK** om Bluetooth in of uit te schakelen.

Bluetooth opnieuw verbinden

De projector wordt automatisch opnieuw verbonden met de laatst verbonden luidspreker, als de verbonden luidspreker wordt ingeschakeld.

Verbinding met een tweede Bluetooth-luidspreker

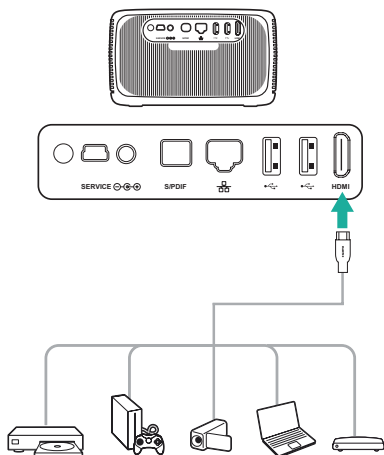
U moet Bluetooth op de momenteel verbonden luidspreker uitschakelen en dan een tweede Bluetooth-luidspreker met de projector koppelen.


6 Verbinden met afspeelapparaten

Aansluiten op apparaten via HDMI

Sluit een afspeelapparaat (bijv. een Blu-rayspeler, gaming console, camcorder, digitale camera of pc) via de HDMI-aansluiting aan op de projector. Via deze aansluiting worden beelden op het projectiescherm getoond en wordt audio op de projector afgespeeld.

- 1 Sluit met een HDMI-kabel de **HDMI**-aansluiting op de projector aan op de HDMI-uitgang op het afspeelapparaat.

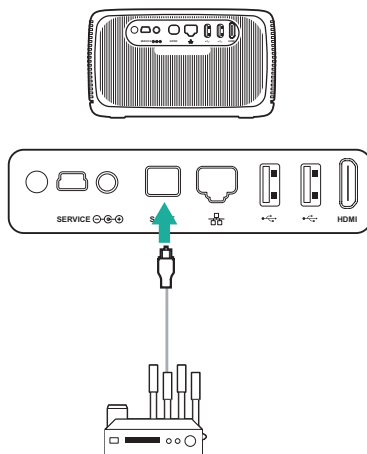


- 2 Druk op **SOURCE**  om de **HDMI**-ingangsbron te openen en selecteren.

Aansluiten op apparaten via S/PDIF

Sluit een digitaal apparaat (bijv. een thuisbioscoopsysteem of soundbar) aan op de projector via de S/PDIF connection. Met deze aansluiting wordt audio naar het aangesloten digitale apparaat gestreamd.

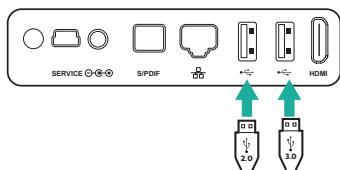
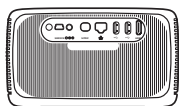
- 1 Sluit de **S/PDIF**-connector op de projector met een optische S/PDIF-kabel aan op de S/PDIF-ingang op het digitale apparaat.
 - De S/PDIF-ingang op het digitale apparaat kan gelabeld zijn met **OPTICAL** of **OPTICAL IN**.



7 Bladeren door opslagapparaten

U kunt via de projector op lokale opslag en verbonden opslagapparaten (bijv. een USB-flashdrive, harde schijf, camcorder of digitale camera) opgeslagen foto's, audio en videobestanden openen en afspelen.


- 1 Sluit de -poort (USB 2.0 of USB 3.0) op de projector met een USB-kabel aan op de USB-poort op het opslagapparaat.
 - De USB 3.0-poort biedt snellere gegevensoverdracht.




- 2 Druk op het startscherm (druk op ) op de **navigatietoetsen** om rechtsboven in het scherm  te selecteren en druk dan op **OK** om de opties te openen.
- 3 Selecteer *File Manager* (Bestandsbeheer) en selecteer het verbonden apparaat of de lokale opslag als er om selectie van een apparaat wordt gevraagd.
- 4 De browser voor de inhoud wordt weergegeven. Gebruik de **navigatietoetsen** en **OK** op de afstandsbediening om bestanden te selecteren en te openen.



Het kopiëren/knippen/verwijderen van bestanden




Selecteer een bestand en druk dan op  op de afstandsbediening om de opties voor bewerken te openen.

Het plakken van bestanden

Kopieer een bestand en navigeer naar een map en druk dan op  op de afstandsbediening om de opties voor *Paste* (Plakken) te openen.





Video van opslagapparaten afspelen

De ondersteunde bestandsformaten worden vermeld in de sectie "Technische gegevens" (zie **Technische gegevens, pagina 25**).

- 1 Selecteer een videobestand in de browser en druk op **OK**. Selecteer dan de videospeler van de applijst om video af te spelen.
- 2 U hebt tijdens het afspelen toegang tot de volgende bedieningsorganen voor afspelen.
 - Druk op **OK** om het afspelen te pauzeren of te hervatten.
 - Druk op  om snel vooruit of terug te spoelen.
 - Druk op  op de afstandsbediening en druk dan op  om een optie te selecteren voor het openen van een afspeellijst, afspeelmodus of beeldverhouding.

Muziek van opslagapparaten afspelen

De ondersteunde bestandsformaten worden vermeld in de sectie "Technische gegevens" (zie **Technische gegevens, pagina 25**).

- 1 Selecteer een muziekbestand in de browser en druk op **OK**. Selecteer dan de muziekspeler in de applijst om de muziek af te spelen.
- 2 U hebt tijdens het afspelen toegang tot de volgende bedieningsorganen voor afspelen.
 - Druk op **OK** om het afspelen te pauzeren of te hervatten.
 - Druk op  om een vorig of volgend nummer te selecteren.
 - Druk op  om snel vooruit of terug te spoelen.
 - Druk op  op de afstandsbediening en druk dan op  om een optie te selecteren voor het openen van een afspeellijst of afspeelmodus.

Foto's van opslagapparaten weergeven

De ondersteunde bestandsformaten worden vermeld in de sectie "Technische gegevens" (zie **Technische gegevens, pagina 25**).

- 1 Selecteer een fotobestand in de bestandsverkenner en druk dan op **OK** om de foto weer te geven.
- 2 Als er een foto wordt weergegeven, dan kunt u de volgende afspelerbedieningen gebruiken.
 - Druk op ◀▶ om een vorig of volgend nummer te selecteren.
 - Druk op ≡ om een diashow met verschillende intervallen te selecteren.

8 Draadloze projectie

U kunt met deze projector de volgende apparaten draadloos naar het projectiescherm spiegelen.

- iOS-apparaten
- Mac
- Android-apparaten
- Windows-pc

Draadloze projectie met iOS-apparatuur


Wat hebt u nodig

- Schakel op zowel de projector als uw iPhone wifi in.
- Zorg ervoor dat de projector en uw iPhone zich op hetzelfde wifi-netwerk bevinden.

- 1 Druk op **OPTION** op de afstandsbediening om het instellingenmenu te openen.
- 2 Selecteer *Mirroring* (Spiegelen) om het menu spiegelen te openen. De spiegelfunctie op de projector is nu ingeschakeld.
- 3 Open het 'Control Center' op uw iPhone door het scherm omhoog te schuiven en de optie 'Scherm spiegelen' te selecteren. Selecteer dan de projectornaam onder 'Scherm Spiegelen' om uw iPhone met de projector te verbinden.
- 4 De scherminhoud van uw iPhone wordt bij een succesvolle verbinding op het projectieoppervlak weergegeven.

Draadloze projectie met Mac

Wat hebt u nodig

- Schakel op zowel de projector als de Mac wifi in.
 - Zorg ervoor dat de projector en uw Mac zich op hetzelfde wifi-netwerk bevinden.
- 1 Druk op  **OPTION** op de afstandsbediening om het instellingenmenu te openen.
 - 2 Selecteer *Mirroring* (Spiegelen) om het menu spiegelen te openen. De spiegelfunctie op de projector is nu ingeschakeld.
 - 3 Open op de Mac de optie Scherm spiegelen, bovenaan het computerscherm en selecteer dan de projectornaam om de Mac met de projector te verbinden.
 - 4 De schermhoud van de Mac wordt bij een succesvolle verbinding op het projectieoppervlak weergegeven.

Draadloze projectie met Android-apparatuur


Wat hebt u nodig

- Bezoek www.hpplay.com.cn. Download en installeer de app HappyCast voor Android op uw Android-apparaat.
 - Schakel op zowel de projector als uw Android-apparaat wifi in.
 - Zorg ervoor dat de projector en uw Android-apparaten zich op hetzelfde wifi-netwerk bevinden.
- 1 Druk op  **OPTION** op de afstandsbediening om het instellingenmenu te openen.
 - 2 Selecteer *Mirroring* (Spiegelen) om het menu spiegelen te openen. De spiegelfunctie op de projector is nu ingeschakeld.

- 3 Start de app HappyCast op uw Android-apparaat. Selecteer in de app de projectornaam in de apparatenlijst om het Android-apparaat met de projector te verbinden.
- 4 Schakel de functie Spiegelen in de app in. De schermhoud van het Android-apparaat wordt op het projectieoppervlak weergegeven.

Draadloze projectie met Windows-pc


Wat hebt u nodig

- Bezoek www.hpplay.com.cn. Download en installeer de app HappyCast voor Windows op uw Windows-pc.
 - Schakel op zowel de projector als de Windows-pc wifi in.
 - Zorg ervoor dat de projector en uw Windows-pc zich op hetzelfde wifi-netwerk bevinden.
- 1 Druk op  **OPTION** op de afstandsbediening om het instellingenmenu te openen.
 - 2 Selecteer *Mirroring* (Spiegelen) om het menu spiegelen te openen. De spiegelfunctie op de projector is nu ingeschakeld.
 - 3 Start de app HappyCast op de Windows-pc. Selecteer in de app de projectornaam in de apparatenlijst om de Windows-pc met de projector te verbinden.
 - 4 Schakel de functie Spiegelen in de app in. De schermhoud van de Windows-pc wordt op het projectieoppervlak weergegeven.

9 Instellingen wijzigen

Deze sectie helpt u bij het wijzigen van de instellingen van de projector.

Taal- en invoerinstellingen


- 1 Druk op  **OPTION**.
- 2 Selecteer *Language & Input* (Taal & input) en druk dan op **OK** om de opties voor taal en invoer te openen.
- 3 Gebruik de **navigatietoetsen** en **OK** voor het selecteren en wijzigen van:
 - *Language (Taal)*: Selecteer de gewenste taal voor menu's op het scherm.
 - *Time Zone (Tijdzone)*: Selecteer uw tijdzone.
 - *Keyboard Input Method (Toetsenbord invoermethode)*: Selecteer English keyboard of Gboard.

Beeldinstellingen

- 1 Druk op  **OPTION**.
- 2 Selecteer *Image* (Afbeelding) en druk dan op **OK** om de beeldopties te openen.
- 3 Gebruik de **navigatietoetsen** en **OK** voor het selecteren en wijzigen van:
 - *Brightness mode (Modus voor helderheid)*: Selecteer een vooraf gedefinieerde kleur-helderheidsinstelling voor weergave van foto's en video. De verschillende instellingen zijn geoptimaliseerd, zodat u de projector in alle situaties kunt gebruiken:
 - *Standard (Standaard)*: Gebruik dit voor kijken overdag bij omgevingslicht, bijv. van typische fluorescerende lampen voor thuis of kantoor of zonlicht.
 - *Cinema (Bioscoop)*: Geoptimaliseerd voor levensechte filmkleuren. Ideaal voor donkere omgevingen met weinig omgevingslicht, zoals een thuisbioscoop.
 - *Presentation (Presentatie)*: Biedt hoge helderheid en verbetert de leesbaarheid van tekst.

- *User (Gebruiker)*: In deze modus kunt u uw eigen kleurbalans tussen rood, groen en blauw configureren.
- *Aspect Ratio (Hoogte-breedteverhouding)*: Selecteer een beeldformaat dat bij het projectiescherm past.
- *Digital Zoom (Digitale zoom)*: Aanpassen afmetingen beeld.
- *Autofocus Settings (Autofocusinstellingen)*: De autofocusfunctie in- of uitschakelen.
- *Keystone Correction (Keystone-correctie)*: Corrigeer trapeziumvormige of vervormde beelden, zodat deze rechthoekig of vierkant worden.
- *Custom Correction (Gebruiker-specifieke correctie)*: Pas de vorm van het beeld naar wens aan.
- *FlowMotion*: Schakel naar MEMC (motion estimation motion compensation; schatting beweging compensatie beweging) voor interpolatie van beweging om wazige weergave door beweging te verlichten.


Kleurmodus openen

Druk tijdens het afspelen van video op **SOURCE**  op de afstandsbediening en gebruik dan de **navigatietoetsen** en **OK** om de kleurinstelling en de opties hiervan te openen.


- *Color (Kleur)*: Selecteer een vooraf gedefinieerde kleurinstelling voor weergave van foto's en video. Deze instelling is onafhankelijk van de helderheidsmodus. De verschillende modi zijn geoptimaliseerd voor verschillende omgevingen voor broninhoud en afspelen:
 - *Vivid (Levendig)*: Verbeterd de beeldkwaliteit bij aanwezigheid van sterk omgevingslicht door verhoging van de kleurverzadiging.
 - *Normal (Normaal)*: Gebalanceerde kleuren voor algemeen kijken.
 - *Soft (Zacht)*: Verhoogt het comfort in donkere omgevingen door verlaging van de helderheid van het beeld.
 - *Game (Spel)*: Vermindert de reactietijd en schakelt FlowMotion uit.

- *User (Gebruiker)*: U kunt in deze modus uw eigen beeldinstellingen configureren, zoals helderheid, contrast, verzadiging, scherpte, enz.


Geluidsinstellingen

- 1 Druk op  **OPTION**.
- 2 Selecteer *Sound (Geluid)* en druk dan op **OK** om de geluidsopties te openen.
- 3 Gebruik de **navigatietoetsen** en **OK** voor het selecteren en wijzigen van:
 - *Audio Output (Audio-uitvoer)*: Selecteer een audioformaat voor de geluidswaergave als de projector via de digitale connector is aangesloten (**S/PDIF**).
 - *PCM*: Het verbonden audioapparaat ondersteunt geen meerkanaalsformaat. Audio wordt gedownmixed naar tweekanaals geluid.
 - *RAW*: Selecteer de oorspronkelijke audio-uitvoer.
 - *Speaker (Luidspreker)*: Audio afspelen af via de geïntegreerde luidsprekers en uitschakelen van de digitale audio-uitgang. Als de optie *PCM* of *RAW* wordt geselecteerd, dan worden de geïntegreerde luidsprekers uitgeschakeld.
 - *System Sounds (Systeemgeluiden)*: Systeemgeluiden in-/uitschakelen.
 - *Bluetooth speakers (Bluetooth-luidsprekers)*: Bluetooth-verbinding in- of uitschakelen als de projector in de stand-bymodus staat.

Uitschakelopties

- 1 Druk op  **OPTION**.
- 2 Selecteer *Power (Stroomvoorziening)* en druk dan op **OK** om de uitschakelopties te openen.
- 3 Gebruik de **navigatietoetsen** en **OK** voor het selecteren en wijzigen van:
 - *Shutdown (Afsluiten)*: Schakel de projector onmiddellijk uit.
 - *Timed Shutdown (Tijdgeremd afsluiten)*: Selecteer een tijds optie of pas een periode aan, zodat de projector na de gespecificeerde periode uitschakelt.

Standaardinstellingen herstellen

- 1 Druk op  **OPTION**.
- 2 Gebruik de **navigatietoetsen** en **OK** om *Software Update - Factory Reset* (Software-update - Fabrieksinstellingen) te selecteren.
- 3 Volg de instructies op het scherm om het herstellen te starten of te annuleren.


Mededeling



Na het herstellen naar de standaardinstellingen zijn alle bestanden en apps die u hebt geïnstalleerd volledig gewist. Maak een back-up van uw bestanden als u de projector moet herstellen.


Geheugenopslag wissen

U kunt de in de lokale opslag opgeslagen browsegeschiedenis (zoals cookies), het installatiepakket en het systeemgeheugen wissen.

- 1 Druk op  **OPTION**.
- 2 Gebruik de **navigatietoetsen** en **OK** om *Cleaner (Schoonmaakster)* te selecteren.

Controleer het geheugen

U kunt het totale en het beschikbare geheugen (RAM en intern geheugen) van de lokale opslag controleren.

- 1 Druk op  **OPTION**.
- 2 Gebruik de **navigatietoetsen** en **OK** om *About (Info over)* te selecteren.

10 Onderhoud

Reinigen

GEVAAR!



Instructies voor reiniging!

Schakel de projector vóór het reinigen altijd uit en ontkoppel het netsnoer.

Gebruik een zachte, pluisvrije doek. Gebruik nooit vloeibare of gemakkelijk brandbare reinigingsmiddelen (spuitbussen, schuurmiddelen, poetsmiddelen, alcohol enz.). Laat geen vocht binnenin de projector terechtkomen. Spuit de projector niet met reinigingsvloeistoffen.

Veeg voorzichtig over de oppervlakken. Wees voorzichtig, zodat u de oppervlakken niet krast.

De lens reinigen

Gebruik een zachte kwast of lenspapier om de lens van de projector te reinigen.

GEVAAR!

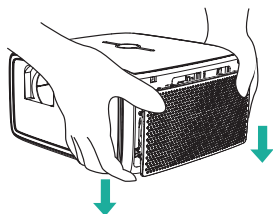


Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen!

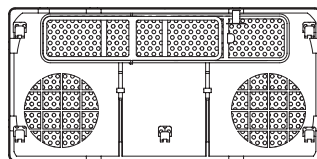
Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen voor het reinigen van de lens, om schade aan de coating op de lens te vermijden.

Reinig de ventilatieopeningen

- 1 Als er veel stof of pluizen in de ventilatieopeningen van de projector is opgehoopt, kunt u de ventilatieroosters aan beide zijden van de projector verwijderen.



- 2 Gebruik een zachte doek of kwast om stof en pluizen van de ventilatieroosters te verwijderen.



- 3 Plaats de ventilatieroosters na het reinigen weer terug.

Software bijwerken

De meest recente software van de projector kan worden gevonden op www.philips.com/support, zodat u de beste eigenschappen en ondersteuning voor de projector krijgt.

Controleer de huidige softwareversie, voordat u de software van de projector bijwerkt:

- Druk op **OPTION** en selecteer dan *About - System Version, UI Version en MCU Version* (*Info over - Systeemversie, UI-versie en MCU-versie*).

VOORZICHTIG!



Schakel de projector tijdens het bijwerken niet uit en verwijder de USB-flashdrive niet.

Software bijwerken via het internet

- 1 Zorg ervoor dat de projector is verbonden met het internet. Druk op **OPTION** en ga naar *Wi-Fi of Ethernet Connection* (*Ethernet-verbinding*) om de internetverbinding te controleren.
- 2 Druk op **OPTION** en selecteer *Software Update - Software update - ONLINE UPGRADE* (*Software-update - Software-update - ONLINE UPDATE*).
 - Als er een upgrade beschikbaar is, wordt u gevraagd om de update te starten of te annuleren.
- 3 Volg de instructies op het scherm om de update te voltooien.



Software bijwerken via USB


- 1 Controleer de meest recente softwareversie op www.philips.com/support. Zoek uw product op (modelnummer: SCN450) en zoek naar 'Software en drivers'.
- 2 Download de software op een computer naar de USB-flashdrive en hernoem de bestandsnaam als "**update_screeneo.zip**". Sla het bestand op in de hoofdmap van de USB-flashdrive en pak het bestand niet uit.
- 3 Sluit de USB-flashdrive aan op de USB 2.0-poort (niet de USB 3.0-poort met blauw) op de projector.
- 4 Druk op  **OPTION** en selecteer *Software Update - Software update - LOCAL UPGRADE* (Software-update - Software-update - LOKALE UPDATE).
- 5 Volg de instructies op het scherm om de update te voltooien.


Probleemoplossing

Uit- en weer inschakelen

Als er zich een probleem voordoet dat niet kan worden gecorrigeerd met de instructies in deze gebruiksaanwijzing, volg dan de hier gegeven stappen.

- 1 Schakel de projector uit door binnen één seconde tweemaal op  te drukken.
- 2 Wacht ten minste tien seconden.
- 3 Schakel de projector in door eenmaal op  te drukken.
- 4 Als het probleem aanhoudt, neem dan contact op met ons technisch servicecentrum of uw dealer.

Problemen	Oplossingen
De projector kan niet worden ingeschakeld.	<ul style="list-style-type: none">• Ontkoppel het netsnoer, sluit het weer aan en probeer om de projector weer in te schakelen.
De projector kan niet worden uitgeschakeld.	<ul style="list-style-type: none">• Houd  langer dan tien seconden ingedrukt. Als dit niet werkt, ontkoppel dan het netsnoer.
Geen geluid	<p>Controleer of de luidspreker is geactiveerd (zie Geluidsinstellingen op pagina 20).</p> <ul style="list-style-type: none">• Pas het volume aan met de volumetoetsen.
Geen beeld van het externe HDMI-apparaat.	<ul style="list-style-type: none">• Controleer of de HDMI-ingangsbron is geselecteerd.• Ontkoppel de HDMI-kabel of schakel het HDMI-apparaat uit.• Wacht drie seconden.• Sluit de HDMI-kabel weer aan of schakel het HDMI-apparaat weer in.
Geen geluid van het externe HDMI-uitvoerapparaat.	<ul style="list-style-type: none">• Stel de audio-instelling op het HDMI-uitvoerapparaat in op Meerkanaals (Raw gegevens) en Stereo (PCM).
Geen geluid als u de computer via een HDMI-kabel aansluit.	<ul style="list-style-type: none">• Controleer of het geluid op de computer is geactiveerd en HDMI als audioapparaat is ingesteld.
Er verschijnt alleen een startscherm en geen beeld van het externe apparaat.	<ul style="list-style-type: none">• Controleer of de kabels op de juiste aansluitingen zijn aangesloten.• Controleer of het externe apparaat is ingeschakeld.• Controleer of de video-uitgang van het externe apparaat is ingeschakeld.• Controleer of de HDMI-ingangsbron is geselecteerd.
Er verschijnt alleen een startscherm en geen beeld van de aangesloten computer.	<ul style="list-style-type: none">• Probeer een andere resolutie of verlaag de instellingen voor de verversingssnelheid op de computer.
De projector schakelt zichzelf uit.	<ul style="list-style-type: none">• Als de projector gedurende een langere periode draait, wordt de oppervlakte warm.• Controleer of het netsnoer juist is aangesloten.• Controleer de status van de slaapstand in het instellingenmenu. Als de slaapstand is geactiveerd, schakelt het apparaat na de geprogrammeerde duur uit.
De projector kan de USB-stick niet lezen.	<ul style="list-style-type: none">• De projector ondersteunt het exFAT bestandssysteem niet.• Formateer de USB-stick in FAT-formaat en gebruik hem dan.

Problemen	Oplossingen
De projector reageert niet op commando's van de afstandsbediening.	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer de batterijen van de afstandsbediening. • Controleer of de infraroodsensor op de projector door een of ander voorwerp wordt geblokkeerd.
Welke maatregelen moet ik treffen als Scherm spiegelen niet meer werkt na een firmware-update van een Android- of iOS-apparaat?	<ul style="list-style-type: none"> • Wij bevelen aan om regelmatig te controleren op nieuwe firmware voor de projector (zie Software bijwerken, pagina 21). • Start de app voor spiegelen van het scherm op de projector (druk op  OPTION op de afstandsbediening en selecteer en open de optie <i>Mirroring</i> (Spiegelen)).
Scherm spiegelen werkt niet met het beschikbare Android-apparaat.	<ul style="list-style-type: none"> • Uw apparaat moet Miracast ondersteunen, om scherm spiegelen mogelijk te maken. Niet alle Android-apparaten ondersteunen deze functie. De functienaam kan ook bekend zijn als Screencast, Scherm delen, Wifi Direct, draadloze weergave enz. • Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van uw Android-apparaat om te controleren dat deze functie wordt ondersteund en hoe deze kan worden ingeschakeld. • Installeer de app HappyCast op uw smartphone en volg de in de app gegeven instructies.
Als ik video's bekijk, is het geluid of het beeld soms vervormd of is het geluid niet gesynchroniseerd met het beeld.	<ul style="list-style-type: none"> • De beschikbare wifi-bandbreedte is onvoldoende om de video onberispelijk van de smartphone naar de projector te sturen. Dit kan gebeuren als een of meer wifi-netwerken in de buurt binnen hetzelfde frequentiebereik werken. Bepaalde IoT-apparaten (bijv. van ZigBee voorziene apparaten) werken ook binnen dit frequentiebereik. • Uw smartphone is niet snel genoeg om de schermgegevens te comprimeren en deze gelijktijdig over wifi te verzenden. • Uw smartphone kan parallelle verbindingen onderhouden met uw thuisnetwerk en de projector. Dit vermindert de beschikbare bandbreedte. Het kan helpen om tijdelijk de verbinding met uw thuisnetwerk uit te schakelen.
De temperatuur van de oppervlakte van de projector is hoog.	<ul style="list-style-type: none"> • Het is voor deze projector normaal om tijdens het gebruik matige warmte te genereren.

11 Aanhangsel

Technische gegevens

Technologie

Schermtechnologie.....DLP
Lichtbron.....Led
Levensduur led..... maximaal 30.000 uren
Helderheid..... maximaal 1800 kleurlumen
Contrastverhouding..... 150.000:1
Resolutie.....1920 x 1080 beeldpunten
Projectieverhouding.....1,2:1
Afmetingen projectiebeeld (diagonaal).....
..... tot maximaal 400 cm (160")
Projectieafstand.....26 cm - 457 cm/10" - 180"
Beeldverhouding.....4:3 en 16:9
Projectiemodi..... voorzijde, achterzijde, plafond,
plafond achterzijde
Aanpassen scherpstellen..... automatisch
4-hoeks correctie.....ja
Keystone-correctie..... automatisch
Geïntegreerde mediaspeler.....ja
Besturingssysteem..... Android
Intern geheugen.....16 GB

Geluid

Interne luidspreker..... 2 x 5 Watt

Aansluiting

Wifi.....(802.11) a/b/g/n/ac 2,4 en 5 GHz
.....Draadloos spiegelen scherm
Bluetooth.....Bluetooth 4.0 verbindt met de
boomboxfunctie van externe
Bluetooth-luidsprekers
Connectiviteit.....
.....1 x HDMI, 1 x SPDIF, 1 x LAN-poort (RJ45),
1 x USB 3.0, 1 x USB 2.0 en 1 x mini-USB

Interne mediaspeler

Ondersteunde videoformaten.....4K,
2K, AVC/H.264, MPEG-2, MPEG-4 (Visual
XviD), HEVC, H.263, WMV2, WMV3 (VC-1),
REALVIDEO 4, XVID, M-JPEG, V_VP8,
HDR 10
Ondersteunde audioformaten.....MPEGAudio,
FLAC, AAC, AC-3, MPEG-1, AMR, COOKER,
MONKEY'S Audio, PCM (Microsoft),
WMA, ogg Vorbis

Ondersteunde fotoformaten.....
.jpeg/.png/.bmp/.gif

Stroombron

Stroomverbruik.....werkend: 150 W
.....uitgeschakeld: <0,5 W
Stroomvoorziening..... lichtnetadapter
Ingang: 100 - 240 V~, 50/60 HZ
Uitgang: 19,5 V DC, 7,8 A

Afmetingen

Onverpakt (b x d x h).....
192 x 192 x 110 mm / 7,5 x 7,5 x 4,3 inch
Gewichten..... 1,84 kg / 4,06 pond

Standaardpakket bevat

..... SCN450
.....Afstandsbediening met 2 AAA-batterijen
..... Lichtnetadapter
..... Netsnoeren voor VK, VS, EU, CH
..... Gebruiksaanwijzing (in intern geheugen)
..... Snelstartgids
..... Garantiebewijs

Modellen

.....SCN450 voor wereldwijd

Apple, AirPlay en het AirPlay logo zijn in de VS en andere landen handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Apple, Inc.

Google, Android en het Android-logo zijn in de VS en andere landen handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Google, Inc.

Geproduceerd onder licentie van Dolby Laboratories. Dolby en het overeenkomstige logo zijn handelsmerken van Dolby Laboratories.

CE-verklaring

- Het product mag uitsluitend worden aangesloten op een USB-interface met versie USB 2.0 of hoger.
- De adapter moet in de buurt van de apparatuur worden geïnstalleerd en moet gemakkelijk toegankelijk zijn.
- De bedrijfstemperatuur van de EUT mag niet hoger zijn dan 35°C en niet lager dan 5°C.
- De stekker wordt beschouwd als apparaat voor het ontkoppelen van de adapter.
- De UNII-band 5150 - 5250 MHz is uitsluitend voor gebruik binnenshuis.
- Het apparaat voldoet aan RF-specificaties als het apparaat op 20 cm vanaf het lichaam wordt gebruikt.

Hierbij verklaart Screeno Innovation SA dat dit product voldoet aan de essentiële vereisten en andere relevante bepalingen van Richtlijn 2014/53/EU.



De conformiteitsverklaring kan worden geraadpleegd op de site www.philips.com.

Frequentiebanden	Maximaal uitgangsvermogen
BT EDR (EIRP)	8,07 dBm
BT BLE (EIRP)	4,74 dBm
Wifi 2,4G (EIRP)	17,58 dBm
Wifi 5150-5250 (EIRP)	17,82 dBm
Wifi 5725-5850 (EIRP)	11,80 dBm

FCC-verklaring

15.19 Eisen voor labeling.

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. Gebruik is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden: (1) Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken, en (2) dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, inclusief storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

15.21 Informatie voor de gebruiker.

Door wijzigingen of modificaties aan dit apparaat die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partij die verantwoordelijk is voor de naleving, kan de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te gebruiken vervallen.

15.105 Informatie voor de gebruiker.

Deze apparatuur is getest en in overeenstemming bevonden met de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, conform Deel 15 van de FCC-regels. Deze limieten zijn ontworpen om een redelijke bescherming te verschaffen tegen schadelijke interferentie in thuisinstallaties. Deze apparatuur genereert, gebruikt radiofrequentie-energie, kan deze uitstralen en kan schadelijke storing aan radiocommunicatie veroorzaken, indien deze niet in overeenstemming met de instructies wordt geïnstalleerd en gebruikt. Er is echter geen garantie dat er zich in een bepaalde installatie geen interferentie voordoet. Als deze apparatuur wel schadelijke interferentie aan radio- of televisieontvangst veroorzaakt, wat kan worden vastgesteld door de apparatuur in en uit te schakelen, dan wordt de gebruiker aangemoedigd om de interferentie door één of meer van de volgende maatregelen te corrigeren:

- Heroriënteer of verplaats de ontvangstantenne.
- Vergroot de scheiding tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit de apparatuur aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de dealer of een ervaren radio/tv-monteur voor hulp.

Tijdens het gebruik moet de scheidingsafstand tussen de gebruiker en de antenne ten minste 20 cm bedragen. Deze scheidingsafstand verzekert dat er voldoende afstand is van een goed geïnstalleerde, extern gemonteerde antenne om te voldoen aan de vereisten voor blootstelling aan RF.

FCC ID: 2ASRT-SCN450

Overige opmerking

Instandhouding van het milieu als onderdeel van een duurzaam ontwikkelingsplan is een essentieel belang van Screeeo Innovation SA. Screeeo Innovation SA wil gebruikmaken van systemen die het milieu ontzien en heeft daarom besloten om milieuprestaties te integreren in de levenscyclus van deze producten, van productie tot ingebruikstelling, gebruik en verwijdering.



Verpakking: De aanwezigheid van het logo (groene punt) betekent dat er een bijdrage is betaald aan een goedgekeurde nationale organisatie ter verbetering van infrastructuur voor het terugwinnen en recyclen van verpakkingen. Respecteer de plaatselijke regels voor het scheiden van dit soort afval.

Batterijen: Als het product batterijen bevat, moeten deze op een geschikt verzamelpunt worden ingeleverd.



Product: Het symbool met de doorkruiste vuilnisbak op het product betekent dat het product deel uitmaakt van de groep elektrische en elektronische apparatuur. In dit opzicht vraagt de Europese regelgeving u om deze gescheiden af te voeren:

- Bij verkooppunten in geval van aanschaf van vergelijkbare apparatuur.
- Bij de verzamelpunten die lokaal ter beschikking zijn gesteld (afgiftepunt, gescheiden inzameling enz.).

Op deze manier kunt u deelnemen aan het hergebruiken en opwaarderen van afval van elektrische en elektronische apparatuur, die invloed kan hebben op het milieu en de menselijke gezondheid.

De gebruikte papieren en kartonnen verpakking kunnen als recyclebaar papier worden afgevoerd. Laat het kunststof verpakkingsmateriaal recyclen of voer het af met niet-recyclebaar afval, afhankelijk van de eisen in uw land.

Handelsmerken: De genoemde referenties in deze gebruiksaanwijzing zijn handelsmerken

van de respectieve ondernemingen. Door ontbreken van de handelsmerken[®] en [™] mag niet worden aangenomen dat deze specifieke terminologieën vrij zijn van handelsmerken. Overige hierin gebruikte productnamen zijn uitsluitend voor identificatiedoelinden en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Screeeo Innovation SA wijst enige en alle rechten op deze merken af.

Noch Screeeo Innovation SA, noch haar aangesloten bedrijven zijn ten opzichte van de koper van dit product of derden aansprakelijk voor schade, verliezen, door de koper of derden opgelopen kosten of uitgaven, als gevolg van ongevallen, verkeerd gebruik of misbruik van dit product of onbevoegde modificaties, reparaties of wijzigingen aan dit product of bij niet-nakoming van de gebruiks- en onderhoudsaanwijzingen van Screeeo Innovation SA.

Screeeo Innovation SA is niet aansprakelijk voor enige schade of problemen die voortvloeien uit het gebruik van enige opties of verbruiksgoederen, anders dan die aangewezen als originele producten van Screeeo Innovation SA/PHILIPS of door Screeeo Innovation SA/PHILIPS goedgekeurde producten.

Screeeo Innovation SA mag niet aansprakelijk worden gesteld voor enige schade als gevolg van elektromagnetische interferentie die zich voordoet door het gebruik van enige aansluitkabels anders dan die zijn aangewezen als producten van Screeeo Innovation SA/PHILIPS.

Alle rechten voorbehouden. Geen enkel deel van deze publicatie mag worden vermenigvuldigd, opgeslagen op een opvraagstelsysteem of in enige vorm worden uitgezonden door enig middel, hetzij elektronisch, mechanisch, fotokopiëren, opnemen of anderszins, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Screeeo Innovation SA. De hierin opgenomen informatie is uitsluitend ontworpen voor gebruik met dit product. Screeeo Innovation SA is niet verantwoordelijk voor het gebruik van deze informatie als deze op andere apparaten wordt toegepast.

Deze gebruiksaanwijzing is een document dat geen contract vertegenwoordigt.

Fouten, drukfouten en wijzigingen zijn voorbehouden. Copyright © 2019 Screeeo Innovation SA.



Screeneo Innovation SA

Route de Lully 5c - 1131 Tolochenaz - Switzerland

Philips and the Philips Shield Emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. used under license. Screeneo Innovation SA is the warrantor in relation to the product with which this booklet was packaged.