

# STREAKING KITTENS

DIT IS DE TWEEDE UITBREIDING  
VOOR EXPLODING KITTENS

## SPELREGELS

INHOUD: 15 KAARTEN

### HET SPEL LEREN SPELEN?

JE VINDT HIER DE SPELREGELS VAN  
HET BASISPEL EN DE UITBREIDINGEN:

[WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW](http://WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW)

## VOORBEREIDING

- 1** Verwijder de **Exploding Kittens** (4) en **Ontmantelkaarten** (6) uit de stapel speelkaarten van het basisspel.



- 2** Verwijder de Exploding Kitten (1) uit de kaarten van de Streaking Kittens uitbreiding.

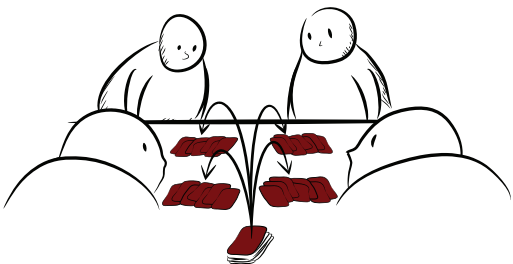
- 3** Geef elke speler 1 Ontmantelkaart.

- 4** Voeg de resterende Ontmantelkaarten en de resterende 14 uitbreidingskaarten toe aan de stapel speelkaarten van het basisspel en schud deze stapel.

### SPEL MET 2 OF 3 SPELERS

Plaats slechts 2 Ontmantelkaarten terug in de stapel. Verwijder de overige Ontmantelkaarten uit het spel.

- 5** Geef 7 kaarten gedekt aan elke speler zodat iedere speler in totaal 8 handkaarten heeft. Laat je kaarten niet aan andere spelers zien.



- 6** Plaats voldoende Exploding Kittens terug in de stapel zodat het aantal Kittens in het spel gelijk is aan het aantal spelers - dit is 1 Exploding Kitten meer dan normaal omdat de Streaking Kitten kaart de optie biedt om een Exploding Kitten in de hand te houden zonder te ontploffen!



### IMPLODING KITTENS

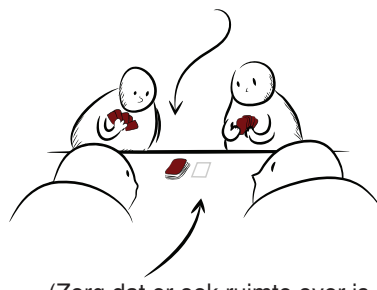
Speel je ook met de kaarten van de Imploding Kittens uitbreiding, plaats dan de Imploding Kitten en voldoende Exploding Kittens terug in de stapel zodat het aantal Kittens in het spel (Imploding en Exploding) gelijk is aan het aantal spelers.

- 7** Verwijder resterende Exploding Kittens uit het spel.



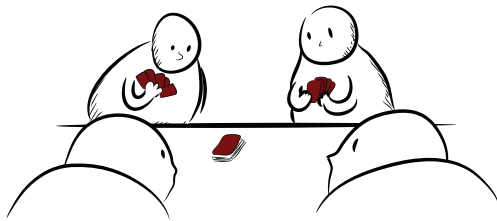
- 8** Schud de kaarten en vorm hiermee een gedekte stapel in het midden van de tafel.

Dit is de gedekte stapel speelkaarten.



(Zorg dat er ook ruimte over is voor de aflegstapel).

- 9** Kies een startspeler en speel het spel zoals gebruikelijk.



### VARIANT VOOR EEN SNEL SPEL

Alvorens de Kittens in de stapel te plaatsen, verwijder je een derde deel van de stapel speelkaarten uit het spel. (Je speelt dan met ongeveer tweederde van de stapel, maar je weet niet welke kaarten verwijderd zijn.) Voeg het juiste aantal Exploding Kittens toe, schud de stapel en start het spel.

**VOLG DE INSTRUCTIES OP ELKE KAART  
OM TE LEREN WELKE EFFECTEN DEZE HEEFT.**

# STOP MET LEZEN! SPEEL!

**ZIJN ER VRAGEN RONDOM SPECIFIEKE KAARTEN,  
DRAAI DAN DEZE PAGINA OM. →**

# STREAKING KITTENS

# DE KAARTEN



## STREAKING KITTEN 1 KAART

Zolang je deze kaart in je hand hebt, mag je 1 Exploding Kitten in het geheim in je hand houden zonder te ontploffen.

### MAAR...

Als de Streaking Kitten je hand verlaat, door welke reden dan ook, zal de Exploding Kitten in je hand ontploffen.

Als een andere speler de Exploding Kitten uit jouw hand steelt of krijgt, dan ontploft die speler. Men moet deze ontmantelen of men verliest het spel.

Als je een actie uitvoert waardoor de Exploding Kitten uit je hand op de aflegstapel komt, dan ontplof je. Je moet deze ontmantelen of je verliest het spel.

**BELANGRIJK** - De Streaking Kitten en de Exploding Kittens mogen niet gebruikt worden bij de combinatie van 5 verschillende kaarten. Deze kaarten mogen geen onderdeel zijn van de 5 kaarten die je hiervoor selecteert en mogen ook niet van de aflegstapel gepakt worden.

## IMPLODING KITTENS

Speel je ook met de kaarten van de Imploding Kittens uitbreiding, dan heeft de Streaking Kitten geen invloed op de Imploding Kitten.

## EXPLODING KITTEN 1 KAART

Dit is een extra Exploding Kitten kaart om tegemoet te komen aan de Streaking Kitten.

## SUPER SLA OVER 1 KAART

Beëindig jouw beurt zonder een kaart te trekken. Indien je meerdere beurten moet uitvoeren, dan beëindig je alle beurten (erg handig als je aangevallen wordt).

## VOORSPEL DE TOEKOMST (5X) 1 KAART

Bekijk de bovenste 5 kaarten van de stapel, leg deze terug in dezelfde volgorde en ga verder met jouw beurt. Laat deze kaarten niet zien aan de andere spelers.

## VERANDER DE TOEKOMST (5X) 1 KAART

Bekijk de bovenste 5 kaarten van de stapel, wijzig deze in de gewenste volgorde en leg daarna de kaarten gedekt terug op de stapel.

## VERWISSEL BOVEN EN ONDER 3 KAARTEN

Verwissel de bovenste en onderste kaart van de stapel, zonder deze kaarten te bekijken.

## AFVALSCHEIDING 1 KAART

Iedere speler die kaarten heeft (inclusief de speler die deze kaart speelt) moet 1 van zijn kaarten kiezen om in de stapel speelkaarten te steken. Schud daarna de volledige stapel.

## KATOOMBOM 1 KAART

Verwijder alle Exploding Kittens uit de stapel speelkaarten zodat alle spelers deze kunnen zien. Schud daarna de stapel en leg de Exploding Kittens gedekt bovenop de stapel. Beëindig jouw beurt zonder een kaart te trekken.

## IMPLODING KITTENS

Speel je ook met de kaarten van de Imploding Kittens uitbreiding, laat de Imploding Kitten in de stapel als je de Exploding Kittens verwijdert.

## MARKERING 3 KAARTEN

Kies een speler en selecteer 1 van zijn kaarten. De speler moet deze "gemarkeerde" kaart vanaf nu met de afbeelding naar buiten gericht in de hand houden. De kaart blijft onderdeel van de handkaarten en is zichtbaar voor alle spelers totdat deze gespeeld of gestolen wordt. Als een gemarkeerde kaart gestolen wordt, dan vervalt de markering.

## VLOEK VAN HET KATTENGAT 2 KAARTEN

Kies een speler die het spel tijdelijk **BLIND** moet spelen. Die speler schudt z'n kaarten en legt ze gedekt voor zich op tafel. **De speler die blind speelt, mag z'n kaarten niet bekijken totdat diegene een kaart van de stapel speelkaarten trekt zonder te ontploffen.**

Als de blinde speler tijdens zijn beurt besluit om kaarten te spelen, moeten die kaarten willekeurig worden gekozen en met de afbeelding naar boven op de aflegstapel gespeeld worden. Als de kaart speelbaar is, speel deze dan zoals normaal. Is dit niet het geval (zoals bij een enkele kattenkaart), dan gaat de kaart verloren.

### MAAR...

#### BLIND Exploding Kitten

Als je een Exploding Kitten trekt (en je hebt geen Streaking Kitten), dan moet je blind kaarten blijven spelen totdat je een Ontmantelkaart speelt.

Alle andere kaarten die gespeeld worden, gaan zonder enig effect verloren. Na het succesvol ontmantelen van de Exploding Kitten, kun je weer normaal spelen.

Speel je een Exploding Kitten terwijl je blind speelt, dan ontplof je onmiddellijk en moet je de Exploding Kitten ontmantelen of je verliest het spel.

Als jij de grootste pechvogel ter wereld bent en een Exploding Kitten speelt terwijl je probeert een Exploding Kitten onschadelijk te maken, dan moet je deze allebei onschadelijk maken voordat je verder gaat.

#### BLIND Kateautje

Als je een Kateautje speelt terwijl je blind speelt, dan mag je de kaart die je krijgt nog bekijken voordat je deze gedekt door je andere gedekte kaarten op tafel schudt.

#### BLIND Markering

Als een andere speler een kaart van jou markeert terwijl je blind speelt (of als je blind wordt terwijl je een gemarkeerde kaart in de hand hebt), dan blijft de gemarkeerde kaart zichtbaar totdat deze gespeeld of gestolen wordt.

#### BLIND Drie Dezelfde

Speelt een andere speler de speciale combinatie "Drie Dezelfde" tegen jou terwijl je blind speelt, zoek dan de gewenste kaart (als je die hebt), geef deze af en leg je kaarten weer gedekt op tafel na ze geschud te hebben.

#### BLIND Afvalscheiding

Wordt de kaart Afvalscheiding gespeeld terwijl je blind speelt, dan kies je - zonder jouw kaarten te bekijken - een kaart als bijdrage aan de afvalscheiding. Bekijk daarna in het geheim de gekozen kaart (zodat als je per ongeluk een Streaking Kitten gekozen hebt en een Exploding Kitten in je hand overhoudt, je deze kunt proberen te ontmantelen).



- LIJST
1. EXPLODING KITTEN
  2. KATEAUTJE
  3. MARKERING
  4. VLOEK DEZELFDE
  5. AFVALSCHEIDING