



© 2020 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.

3143610-V07-0320

Informatie bewaren ter referentie. Made in China.



Waarschuwing.
Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden.
Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.

Bezoek onze website:
www.goliathgames.nl



Snel aan
de slag met
Knoeipoes?

Bekijk onze uitlegvideo op
www.goliathgames.com/knoeipoes



Handleiding



#31 436



KNOEIPOES IS NOGAL KIESKEURIG! HIJ IS GEWEND OM AL ZIJN FAVORIETE VOEDSEL TE ETEN EN HEEFT EEN HEKEL AAN GROENTEN!

INHOUD :

1 Knoeipoes, 1 bord, 20 groenten (4x tomaat, 4x wortel, 3x broccoli, 3x salade, 3x mais, 3x knoflook), 1 spinner, handleiding.

DOEL VAN HET SPEL :

Om al je groenten kwijt te raken.

VOORBEREIDING :



Klik de staart van de kat op de juiste manier vast.



Plaats het bord in zijn armen door de pinnen in de gaten van zijn handen te duwen.

Raak daarna het bord niet meer aan om de kat niet te activeren.



Plaats de kat in het midden van de tafel.

Pak het hoofd van de kat en duw deze naar voren zodat hij recht op in speelpositie staat.

Verdeel de groenten evenredig tussen de spelers.
De spelers moeten hun groenten in hun hand houden.

TIJDENS HET SPEL :

De speler die het meest bekend staat voor het niet opeten van zijn eten, mag beginnen.

Draai de spinner en pas het effect toe dat de middelste steel van de vork aanwijst :



Plaats
1 groente
op het bord



Plaats
2 groenten
op het bord



Geef
1 van jouw groenten
aan een andere speler

Wees voorzichtig! Deze kat heeft een slecht humeur!

Als er groente(n) van het bord vallen tijdens jouw beurt, neem het dan terug en voeg het weer bij je eigen voorraad.

De volgende speler is aan de beurt.

Knoeipoes is nogal kieskeurig! Hij is gewend om al zijn favoriete voedsel te eten! Hij bedelt om eten, maar houdt niet van groenten en als je hem te veel geeft, dan zal hij zijn bord met groenten weggooien!

De actieve speler pakt 2 groenten terug voor zijn eigen voorraad en plaatst de rest van de gevallen groenten terug in de doos.

Reset de kat door zijn hoofd weer naar voren te duwen. De volgende speler is aan de beurt.

EINDE VAN HET SPEL :

De eerste speler die al zijn groenten kwijt is, wint het spel.