

Instructie voor kindercamera

Beschrijving van de belangrijkste functies

- 1.USB: USB-gegevensinterface, gebruikt voor het aansluiten van een pc gegevensoverdracht; voor externe aansluiting. Sluit de voeding aan om de batterij op te laden of te voorzien van werkende voeding,
2. Modustoets: in de standby-modus kan de volgende modus zijn in geschakeld: fotomodus, modus voor het afspelen van video's en het bladeren door foto's.
3. SD-kaartsleuf: de sleuf voor het installeren van de SD-kaart
4. Luidsprekers: audio-video afspelen of bestanden versterken
5. Microfoon: geluidsontvanger voor video- of audiobestanden;
6. Lens: kijkvenster
7. Aan/uit-knop: (2) oplaadindicator:
8. Video-/fotoknop: Druk in de cameramodus op deze knop om de opname te starten en druk er vervolgens nogmaals op om de opname te stoppen; foto's Druk in de modus op deze knop om foto's te maken. Menumodus voor de bevestigingsknop;
9. Het scherm: 2,0-inch kleurendisplay;
- 10.De menuknop: Druk op deze knop om het menu met functie-instellingen te openen. Druk nogmaals op deze knop om het menu met functie-instellingen te verlaten
11. De dubbele binding: Selecteer in de menuoptie de functietoets naar beneden.
12. Op de pagina: Selecteer in de menuoptie de functietoets omhoog;

Productspecificatie

- Keurmerk: CE certificering
- Weergave: 2,0 inch kleurendisplay
- Vaste lens: hoek van 100 graden Lens

- Opslag media: mini sd-kaart, maximale ondersteuning 32G
- Fotoformaat: JPG
- Talen: Russisch, Engels, Chinees (vereenvoudigd), Chinees (complex), Koreaans, Japans, enz
- Camera-formaat: UPEG
- Cameraresolutie: 1080P:1920X1080 720P:1280X720 VGA: 640X480
- TFT-scherm: 2,0-inch scherm (720 x 320)
- Tijdmarkering: uit/aan
- Bewegingsdetectie: uit, aan
- Loop-opname: uit 1 minuut, 3 minuten, 5 minuten, 10 minuten
- Fotoresolutie: 3M, 2M, 1,3m VGA
- Kader/ filters: normaal, achtergrond, kleur filters, symboolfilters
- Verwijderen: 1 foto verwijderen, alles verwijderen
- Laadspanning: 5v
- Kan systeem ondersteunen: Windows, Mac, Linux
- Optische frequentie: 50 Hz, 60 Hz
- Systeem resetten: annulerenuitvoeren
-
- Spelletjes: Snake, box pushing, doolhof, getallen raden