

GAME RULES

To begin, remove all the ladybugs from the game board. There are 3 ladybug families: red (5 pieces), orange (4) and yellow (3).

- 1 Choose a challenge
- 2 Fit all the ladybugs on the game board according to the following rules:
 - A. Each challenge gives specific hints about the location of some ladybugs:
 - A rectangle with only a colour indicates that you must place a ladybug there with that specific colour. It can have any number of dots.
 - A rectangle with only a white ladybug indicates that you must place a ladybug there with the specific number of dots shown. It can be any colour.
 - A rectangle showing a ladybug with a colour and number of dots means that specific ladybug needs to be placed there.
 - B. Ladybugs of the same colour family must form a “chain” by being placed adjacent to each other (horizontally or vertically). The ladybug with 1 dot needs to be placed adjacent to the ladybug with 2 dots, which needs to be adjacent to the ladybug with 3 dots, and so on. This chain can be straight but does not have to be (solutions will feature chains of many different shapes).
- 3 There is only one solution, which you can find at the end of the booklet.

SPELREGELS

Alvorens je begint: verwijder alle lievenheersbeestjes van het spelbord. Er zijn 3 families: rood (5 stuks), oranje (4 stuks) en geel (3 stuks).

- 1 Kies een opdracht.
- 2 Plaats alle lievenheersbeestjes op het spelbord volgens onderstaande regels:
 - A. Elke opdracht geeft specifieke tips over de plaats van bepaalde lievenheersbeestjes:
 - Een gekleurd vakje geeft aan dat hier een lievenheersbeestje met die kleur moet staan, maar je weet niet het aantal stippen.
 - Een wit lievenheersbeestje geeft aan hoeveel stippen het moet hebben, maar je kent de kleur niet.
 - Een gekleurd lievenheersbeestje betekent dat op die plaats dit specifieke kevertje moet komen te staan, aangezien je zowel de kleur als het aantal stippen kent.
 - B. Lievenheersbeestjes met dezelfde kleur moeten een ketting vormen. Ze moeten dus zo geplaatst worden dat ze horizontaal of verticaal naast elkaar staan. Daarbij moet een kever met 1 stip naast de kever met dezelfde kleur met 2 stippen geplaatst worden. Een kever met 2 stippen naast de kevers met 1 en 3 stippen, enzo verder. De ketting kan hoeft geen rechte lijn te zijn, zolang het aantal stippen van oplopend is.
- 3 Er is telkens maar 1 oplossing die je achteraan in het boekje kan terugvinden.

SPIELREGELN

Entferne vor dem Start alle Marienkäfer von dem Spielfeld. Es gibt 3 Käferfamilien: Rot (5 Käfer), Orange (4 Käfer) und Gelb (3 Käfer).

- 1 Wähle eine Herausforderung.
- 2 Platziere alle Marienkäfer auf dem Spielfeld, beachte dabei die folgenden Regeln:
 - A. Jede Herausforderung gibt dir Hinweise auf die Positionen der Marienkäfer:
 - Ein Viereck mit einer bestimmten Farbe zeigt dir, dass dort nur ein Käfer der entsprechenden Farbe platziert werden darf. Der Käfer darf beliebig viele Punkte haben.
 - Ein Viereck mit einem weißen Käfer zeigt dir, dass dort ein Käfer mit der entsprechenden Anzahl an Punkten platziert werden muss. Er darf eine beliebige Farbe haben.
 - Ein Viereck mit einem Käfer in einer bestimmten Farbe mit einer eindeutigen Anzahl an Punkten gibt einen klaren Hinweis: Hier dürfen nur Käfer mit entsprechender Farbe und einer entsprechenden Anzahl an Punkten platziert werden!
 - B. Marienkäfer derselben Farbfamilie müssen in einer "Reihe" platziert werden, indem sie aneinandergrenzen (horizontal oder vertikal). Der Käfer mit 1 Punkt muss direkt angrenzend zu dem Käfer mit 2 Punkten platziert werden, dieser wiederum angrenzend zu dem Käfer mit 3 Punkten und so weiter. Diese Reihe kann eine gerade Linie sein, muss sie aber nicht (es gibt verschiedene Lösungswege).
- 3 Es gibt immer eine richtige Lösung, welche am Ende des Aufgabenheftes abgebildet ist.

RÈGLES DU JEU

Retirez toutes les coccinelles du plateau de jeu. Trois familles sont présentes : les Rouges (cinq pièces), les Orange (quatre) et les Jaunes (trois).

- 1 Choisissez un défi.
- 2 Trouvez comment réunir l'ensemble des coccinelles à l'intérieur du plateau de jeu en respectant les règles de pose suivantes :
 - A. Chaque défi donne des instructions et des indices sur l'emplacement de certaines coccinelles :
 - Si une ou plusieurs coccinelles de couleur occupent déjà des espaces du défi, posez-les aux endroits indiqués en vous assurant que leur nombre de points correspond.
 - Si un espace indique uniquement une couleur, alors, seule une coccinelle de cette couleur pourra s'y poser.
 - Si un espace est occupé par une coccinelle blanche, référez-vous alors à son nombre de points. Seule une coccinelle présentant le même nombre de points, quelle que soit sa couleur, pourra s'y poser.
 - B. Les coccinelles de même couleur doivent former une chaîne de valeur croissante sur le plateau de jeu en étant adjacentes les unes aux autres, horizontalement ou verticalement. Ainsi, la coccinelle avec UN point devra être adjacente à celle avec DEUX points qui sera à son tour adjacente à celle avec TROIS points et ainsi de suite. Les chaînes n'ont pas l'obligation d'être en ligne droite. Vous découvrirez de nombreux types de chaînes lors de la résolution des défis.
- 3 Il n'y a qu'une seule solution à chaque défi que vous trouverez à la fin du livret de défis.

REGLAS DE JUEGO

Para empezar, quita todas las mariquitas del tablero. Hay tres familias de mariquitas: rojas (5 piezas), naranjas (4) y amarillas (3).

- 1 Elige un desafío.
- 2 Coloca todas las mariquitas en el tablero respetando las reglas siguientes:
 - A. Cada desafío da pistas concretas sobre la posición de algunas mariquitas:
 - Un cuadrado con un solo color indica que debe colocar allí una mariquita con ese color específico. Puede tener cualquier número de puntos.
 - Un cuadrado con solo una mariquita blanca indica que debe colocar allí una mariquita con el número específico de puntos que se muestra. Puede ser de cualquier color.
 - Un cuadrado en el que aparezca una mariquita de un color y un número de puntos indica que en esa posición debe colocarse esa mariquita concreta.
 - B. Las mariquitas de la misma familia de colores deben formar una "cadena" colocándose una al lado de la otra (en sentido horizontal o vertical). La mariquita con un punto debe colocarse al lado de la mariquita con dos puntos que, a su vez, debe situarse al lado de la mariquita con tres puntos, y así sucesivamente. Esta cadena puede ser recta, pero no necesariamente (las soluciones presentarán cadenas de formas muy diversas).
- 3 Solo hay una solución, que se muestra al final del folleto.

REGRAS DO JOGO

Para começar, retira todas as joaninhas do tabuleiro de jogo. Existem 3 famílias de joaninhas: vermelhas (5 peças), cor-de-laranja (4) e amarelas (3).

- 1 Escolhe um desafio.
- 2 Coloca todas as joaninhas no tabuleiro de jogo de acordo com as regras seguintes:
 - A. Cada desafio inclui dicas específicas sobre a posição de algumas joaninhas:
 - Um quadrado com apenas uma cor indica que tens de colocar uma joaninha naquela posição com essa cor específica. Pode ter qualquer número de pintas.
 - Um quadrado com apenas uma joaninha branca indica que tens de colocar uma joaninha naquela posição com o número específico de pintas indicado. Pode ser qualquer de qualquer cor.
 - Um quadrado com uma joaninha com uma cor e um número de pintas, indica que a joaninha específica tem de ser colocada naquela posição.
 - B. As joaninhas da mesma família de cores têm de formar uma “fila” sendo colocadas ao lado umas das outras (na horizontal ou na vertical). A joaninha com 1 pinta tem de ser colocada ao lado da joaninha com 2 pintas, que tem de ser colocada ao lado da joaninha com 3 pintas, e assim sucessivamente. Esta fila pode ser reta mas não tem de o ser (as soluções incluirão filas de muitas formas diferentes).
- 3 Existe apenas 1 solução, a qual se encontra no final do folheto.

REGOLE DEL GIOCO

Per iniziare, rimuovi tutte le coccinelle dal piano da gioco. Esistono 3 famiglie di coccinelle: di colore rosso (5 pezzi), arancione (4) e giallo (3).

- 1 Scegli una sfida.
- 2 Sistema tutte le coccinelle sul piano da gioco secondo le seguenti regole:
 - A. Ogni sfida fornisce suggerimenti specifici sulla posizione di alcune coccinelle:
 - Un quadrato con un solo colore indica che lì devi disporre una coccinella di quel colore specifico. Può avere quantità diverse di puntini.
 - Un quadrato con una sola coccinella bianca indica che lì devi disporre una coccinella con la quantità specifica di puntini mostrata. Può essere di qualsiasi colore.
 - Un quadrato che mostra una coccinella di un dato colore e con una data quantità di puntini significa che quella specifica coccinella deve essere disposta in quella posizione.
 - B. Le coccinelle della stessa famiglia di colore devono formare una "catena" disponendole l'una accanto all'altra (orizzontalmente o verticalmente). La coccinella con 1 puntino deve essere posizionata accanto alla coccinella con 2 puntini; questa deve essere disposta accanto alla coccinella con 3 puntini, e così via. Questa catena può essere diritta, ma non deve esserlo obbligatoriamente (le soluzioni presentano catene di molte forme diverse).
- 3 Esiste solo una soluzione, indicata alla fine del libretto.

ΚΑΝΟΝΕΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ:

Για να ξεκινήσετε, απομακρύνετε όλες τις πασχαλίτσες από το ταμπλό. Υπάρχουν 3 οικογένειες: οι κόκκινες (5 κομμάτια), οι πορτοκαλί (4) και οι κίτρινες (3).

1 Επιλέξτε μια πρόκληση.

2 Ταιριάξτε τις πασχαλίτσες στο ταμπλό, σύμφωνα με τους ακόλουθους κανόνες :

A. Κάθε πρόκληση περιέχει συγκεκριμένα στοιχεία σχετικά με την τοποθεσία μερικών από τις πασχαλίτσες:

- Το τετράγωνο με μόνο χρώμα υποδεικνύει ότι θα πρέπει σε εκείνο το σημείο να τοποθετήσετε μια πασχαλίτσα αυτού του χρώματος. Η πασχαλίτσα μπορεί να έχει οποιοδήποτε αριθμό βουλών.
- Το τετράγωνο με μόνο μια λευκή πασχαλίτσα υποδεικνύει ότι θα πρέπει σε εκείνο το σημείο να τοποθετήσετε μια πασχαλίτσα με συγκεκριμένο αριθμό βουλών, ανεξαρτήτως χρώματος.
- Το τετράγωνο που απεικονίζει μια πασχαλίτσα με συγκεκριμένο χρώμα και αριθμό βουλών, σημαίνει ότι εκεί θα πρέπει να τοποθετήσετε τη συγκεκριμένη πασχαλίτσα.

B. Οι πασχαλίτσες από την ίδια «οικογένεια» χρώματος θα πρέπει να είναι τοποθετημένες δίπλα ή μία στην άλλη και να σχηματίσουν μια «αλυσίδα» (οριζόντια ή κάθετα).

Η πασχαλίτσα με μία βούλα θα πρέπει να τοποθετηθεί δίπλα στην πασχαλίτσα με 2 βούλες. Αντίστοιχα η πασχαλίτσα με 2 βούλες θα πρέπει να τοποθετηθεί δίπλα στην πασχαλίτσα με 3 βούλες και ούτω καθεξής. Αυτή η αλυσίδα μπορεί να είναι ευθεία γραμμή ή και όχι (οι λύσεις θα παρουσιάσουν αλυσίδες πολλών και διαφόρων σχημάτων).

3 Υπάρχει μόνο 1 λύση, η οποία μπορεί να βρεθεί στο τέλος του εγχειριδίου προκλήσεων.

SPILLEREGLER

Til at begynde med skal du fjerne alle mariehønsene fra spillebrættet. Der er tre mariehønefamilier: rød (5 stykker), orange (4) og gul (3).

- 1 Vælg en udfordring.
- 2 Placer alle mariehønsene på spillebrættet ved at følge disse regler:
 - A. Hver udfordring giver specifikke tip til placering af nogle af mariehønsene:
 - En firkant med kun én farve angiver, at du skal placere en mariehøne med denne specifikke farve dér. Mariehønen kan have et vilkårligt antal prikker.
 - En firkant med kun én mariehøne angiver, at du skal placere en mariehøne med det specifikke antal viste prikker dér. Det kan være en hvilken som helst farve.
 - En firkant, der viser en mariehøne med én farve og et antal prikker, betyder, at du skal placere en specifik mariehøne dér.
 - B. Mariehøns af samme farvefamilie skal danne en "kæde" ved at blive placeret ved siden af hinanden (vandret eller lodret). Mariehønen med 1 prik skal placeres ved siden af mariehønen med 2 prikker, som skal placeres ved siden af mariehønen med 3 prikker osv. Denne kæde kan være lige, men behøver ikke at være det (løsningerne kan omfatte kæder i mange forskellige former).
- 3 Der er kun én løsning, som du kan se sidst i hæftet.

SPELREGLER

Börja med att ta bort alla nyckelpigor från spelplanen. Det finns 3 nyckelpigefamiljer: röd (5 stycken), orange (4) och gul (3).

- 1 Välj en utmaning.
- 2 Placera alla nyckelpigor på spelplanen enligt följande regler:
 - A. Varje utmaning ger specifika ledtrådar om var några nyckelpigor finns:
 - En fyrkant med bara en färg visar att du måste placera en nyckelpiga med den specifika färgen där. Den kan ha hur många prickar som helst.
 - En fyrkant med bara en vit nyckelpiga visar att du måste placera en nyckelpiga med det specifika antal prickar som visas. Det kan ha vilken färg som helst.
 - En ruta som visar en nyckelpiga med en färg och antal prickar betyder att en specifik nyckelpiga behöver placeras där.
 - B. Nyckelpigor i samma färgfamilj måste bilda en "kedja" genom att placeras intill varandra (horisontellt eller vertikalt). Nyckelpigan med en prick måste placeras intill nyckelpigan med två prickar som i sin tur måste vara intill nyckelpigan med tre prickar och så vidare. Kedjan kan vara rak men det behöver den inte vara (lösningarna innehåller kedjor i många olika former).
- 3 Det finns bara en lösning och den finns i slutet av spelhäftet.

SPILLEREGLER

Begynn med å fjerne alle marihønene fra brettet. Det er 3 marihønefamilier: rød (5 brikker), oransje (4 brikker) og gul (3 brikker).

- 1 Velg en utfordring.
- 2 Plasser alle marihønene på brettet i henhold til følgende regler:
 - A. Hver utfordring gir spesifikke hint om plasseringen til noen av marihønene:
 - En rute med kun én farge indikerer at du må plassere en marihøne der med den spesifikke fargen. Den kan ha et hvilket som helst antall prikker.
 - En rute med kun en hvit marihøne indikerer at du må plassere en marihøne der med det spesifikke antallet prikker som er angitt. Den kan være hvilken som helst farge.
 - En firkant som viser en marihøne med både en farge og et antall prikker, betyr at den spesifikke marihønen må plasseres der.
 - B. Marihøner i samme fargefamilie må danne en «kjede» ved å plasseres ved siden av hverandre (horisontalt eller vertikalt). Marihønen med 1 prikk må plasseres ved siden av marihønen med 2 prikker, som må plasseres ved siden av marihønen med 3 prikker, og så videre. Denne kjeden kan være rett, men det er ikke nødvendig (løsningene inneholder kjeder i mange ulike former).
- 3 Hver oppgave har bare én løsning, som du finner bakerst i heftet.

PELISÄÄNNÖT

Poista kaikki leppäkertut pelilaudalta. Leppäkerttuperheitä on kolme: punainen (5 kpl), oranssi (4 kpl) ja keltainen (3 kpl)..

- 1 Valitse haaste.
- 2 Sijoita leppäkertut pelilaudalle vihjeiden perusteella:
 - A. Jokainen haaste sisältää vihjeitä leppäkerttujen paikoista:
 - Väriellinen ruutu (punainen, oranssi tai keltainen) kertoo siihen tulevan leppäkertun värin. Leppäkertun pilkkujen määrää ei ole paljastettu.
 - Jos ruudussa on valkoinen leppäkerttu, niin kiinnitä huomiota sen pilkkujen määrään. Leppäkertun väriä ei ole paljastettu.
 - Jos ruudussa on sekä väri että pilkkujen määrä, tulee paikalle kyseinen leppäkerttu.
 - B. Samanväristen leppäkerttujen tulee muodostaa jono, jossa leppäkertut ovat vierekkäin (vaaka- tai pystysuunnassa). Leppäkerttujen tulee olla lisäksi pilkkujen määrän mukaisessa numerorjestyksessä. Jono voi olla joko suora tai mutkitteleva.
- 3 Jokaiseen haasteeseen on vain yksi oikea ratkaisu, joka löytyy haastekirjasen lopusta.

dd: 20230817B

Made in China



LogiBugs™