

SPELREGELS



RÈGLES DU JEU

Slagroom snoet

NL

Steek je snoet door de snoetenkaart..... draai 'klik', 'klik' aan de hendels. Blijf dapper naar voren kijken en: SPLASH!! De werparm schiet naar voren en slingert een lik slagroom in je snoet. Dit kan gebeuren met Slagroom Snoet, waardoor ieder spel vanzelf een feestje wordt!

INHOUD VAN HET SPEL:

- 1 Slagroom Snoet console
- 1 Werparm
- 1 Snoetenkaart
- 1 Draaischijf

DE EERSTE KEER SPELEN:

Bevestig de werparm en de snoetenkaart aan de console volgens de tekeningen.

VOORBEREIDING:

Je kunt Slagroom Snoet op verschillende manieren spelen:

Met een droog sponsje - geeft geen rommel.

Met een nat sponsje - geeft nauwelijks rommel en de spanning is veel groter.

Je kunt ook wat schmink op de spons smeren, zodat je een gekleurde (clowns-) neus als resultaat hebt! De (geklopte) slagroom kan wat rommel veroorzaken, maar de spanning en de lol zijn maximaal!

HET SPEL BEGINT:

De jongste speler mag beginnen!

Het gaat als volgt...

- Doe een lik slagroom op de hand van de werparm of leg er een spons op.
- De speler draait aan de draaischijf zodat hij weet hoe vaak hij mag 'klikken'.
- De eerste speler legt zijn kin op de steun van de snoetenkaart, zodat zijn gezicht door de kaart te zien is.
- Vervolgens draait hij de hendels naar voren. Langzaam, klik voor klik, totdat hij het aantal

klikken heeft gehoord, dat de draaischijf aangeeft.

DE SCORE:

Zorg dat je een papiertje bij de hand hebt om de score bij te kunnen houden. Als je je hele beurt afmaakt zonder een Slagroom Snoet (of de spons) gekregen te hebben scoor je dubbele punten: Je noteert 2 x het aantal punten dat de draaischijf aangaf.

Als je een slagroom snoet of de spons op je neus hebt gekregen, dan scoor je '0' punten.

Een speler hoeft zijn hele beurt niet af te maken. Hij mag eerder stoppen.

Bijvoorbeeld: je draait '4'; je mag stoppen als je 2 x hebt geklikt. Als je dat doet scoor je maar 2 punten. Je punten worden alleen verdubbeld als je je beurt afmaakt.

Maar.... je moet tijdens je beurt altijd wel minstens één keer aan de hendels hebben gedraaid. Stoppen bij '0' mag dus niet. Je hoeft natuurlijk geen punten bij te houden. Degene die dan als eerste een slagroom snoet of een spons in zijn gezicht krijgt, verliest het spel!

Let op: Als een speler een toetje slagroom of de spons heeft gekregen, moet de werparm 'gereset' worden. Dit doe je door de arm helemaal neer te drukken.

DE WINNAAR:

Wie het eerste 25 punten heeft, is de winnaar. Dat is vast en zeker niet de speler die het meeste slagroom heeft kunnen eten.....

Lik smakelijk! En veel speelplezier!

Entarté!

FR

**Glisse ton nez à travers le carton, fais tourner lentement les manivelles, regarde courageusement devant toi et :
SPLASH ! le bras armé catapulte de la crème fouettée en plein sur ton nez !
C'est cela, Entarté, où chaque partie est une véritable fête !**

CONTENU DU JEU :

- 1 console Crème fouettée
- 1 bras armé
- 1 carton à crème
- 1 disque avec flèche

AVANT DE JOUER POUR LA PREMIÈRE FOIS :

Fixe le bras armé et le carton à crème sur la console comme indiqué sur les illustrations.

PRÉPARATION:

Vous pouvez jouer à Entarté ! de différentes façons :

Avec une éponge sèche – aucune éclaboussure.

Avec une éponge humide – quelques éclaboussures mais beaucoup plus amusant à jouer.

Vous pouvez aussi tartiner l'éponge de maquillage pour obtenir un beau nez (de clown) tout en couleurs ! La crème fouettée sur l'éponge peut provoquer quelques saletés, mais le suspense et le plaisir de jouer sont maximaux !

LE JEU COMMENCE :

Le plus jeune joueur commence !

La partie se déroule de la manière suivante...

- Pose une noisette de crème fouettée sur la main du bras armé ou places-y une éponge.
- Le joueur fait tourner la flèche pour savoir combien de fois il devra tourner les manivelles.
- Le premier joueur place son menton sur le support du carton à crème, de manière à ce que son visage soit visible à travers le carton.
- Le joueur tourne ensuite les manivelles vers l'avant. Lentement, clic après clic, jusqu'à

ce qu'il entende le nombre de clics correspondant au nombre indiqué par la flèche du disque.

LE SCORE :

Veille à avoir près de toi une feuille de papier pour inscrire les scores. Le joueur qui termine son tour sans avoir reçu de crème (ou l'éponge) sur le nez gagne le double de points : inscris sur le bloc-notes 2 x le nombre de points indiqué par la flèche du disque.

Si le joueur a reçu de la crème ou l'éponge sur le nez, il ne gagne pas de points.

Un joueur n'est pas obligé de terminer un tour complet. Il a le droit de s'arrêter avant.

Par exemple : tu as obtenu 4 sur le disque mais tu peux t'arrêter après deux « clics ». Dans ce cas, tu ne marques que 2 points. Tes points sont uniquement doublés si tu termines ton tour. Mais... à chaque tour, tu dois toujours tourner au moins une fois les manivelles. S'arrêter à 0 « clic » n'est pas possible. Le premier joueur qui reçoit la crème ou l'éponge sur le nez a perdu la partie !

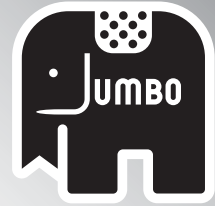
Attention : quand un joueur a reçu de la crème ou l'éponge, le bras armé doit être « remis à zéro ». Pour cela, il faut pousser le bras jusqu'au bout.

LE GAGNANT :

Le joueur qui obtient le premier 25 points a gagné. Et ce n'est certainement pas le joueur qui a mangé le plus de crème fouettée...

Pourlèche-toi bien les babines !

Ook verkrijgbaar
Egalement disponibles :



www.jumbo.eu



Poepie Knor 17563

Kijk voor een compleet overzicht van alle Jumbo spellen
en verkoopadressen op: www.jumbo.eu

Pour une présentation complète de tous les jeux et les points
de vente Jumbo, surfez sur www.jumbo.eu



Waarschuwing: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.

Attention : Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés. Risque d'obstruction. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.

17920

Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, the Netherlands.
© Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved.

Made in China.
Visit: www.jumbo.eu.