



WICKED WOOD[®]

— Est. 2019 —

WICKEDWOODGAMES.COM





WICKED WOOD®

Est. 2019

WICKEDWOODGAMES.COM

Cornhole Spelregels

DOEL VAN HET SPEL:

Simpel, precies op
21 punten uitkomen!

Zakje op het bord is 1 punt.
Zakje door het gat is 3 punten.

Maar, let op!
Ga je over de 21 punten dan
gaat het team terug naar 15.



Geen zin om te lezen?
Bekijk het filmpje!

Spelopstelling

(Zet de bordes gerust wat dichterbij
elkaar als de afstand te lastig is)

8 meter

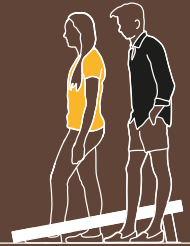
Gooigebied
Team A

Gooigebied
Team B

Gooigebied
Team A

Gooigebied
Team B

1. Teams hebben 1 speler aan beide kanten staan. Bij elk bord staat daardoor 1 speler van elk team.
2. Elk team heeft 4 zakjes van dezelfde kleur.
3. Alle zakjes beginnen aan 1 kant en worden op hetzelfde bord aan de overkant gegooid.
4. Rock-Paper-Scissors wie als eerste mag beginnen.
5. Je mag overal staan zolang je maar met beide voeten achter de voorkant van je eigen bord staat.



Puntentelling

1. Gooi om de beurt een zakje tot beide teams 4 zakjes hebben gegooid op hetzelfde bord. Dat is 1 ronde.
2. Een worp in het gat is 3 punten waard, op het bord is 1 punt.
3. Punten worden nadat alle zakjes gegooid zijn van elkaar afgetrokken en opgeteld bij de score van het winnende team.
4. Het winnende team start de volgende ronde.

LET OP:

De punten worden aan het einde van de ronde pas geteld als alle zakjes gegooid zijn.

VOORBEELD:

Team 1 scoort 10 punten en team 2 scoort 7 punten. Team 1 wint dan de ronde met 3 punten. Die 3 punten worden opgeteld bij het totaal. Het is nu 3-0 voor team 1. Team 1 start met gooien in de volgende ronde.

LET OP:

Scoor je als team te veel punten en ga je over de 21? Dan ga je automatisch terug naar 15 punten.



wickedwoodgames



@wickedwoodgames