



# MAYA



 Go back to the time of the Maya and help them build their civilization. On the Yucatán peninsula new cities arise around the temples. Large cities give power which you can gain by supplying the residents with food. Plant corn, squash, potatoes and peppers to increase your influence on the cities.

An easy to play, tactical tile laying game in which you always face difficult choices and have to keep an eye on your opponents!

 Ga terug naar de tijd van de Maya's en help hen hun beschaving op te bouwen. Op het schiereiland Yucatán ontstaan rond de tempels nieuwe steden. Grote steden geven macht en jij kan die krijgen door de inwoners te voorzien van voedsel. Plant maïs, squash, aardappelen en pepers om je invloed op de steden te vergroten.

Een vlot en tactisch tegellegspel waarin je steeds voor lastige keuzes staat en je tegenstanders goed in de gaten moeten houden!

## Contents:

1 game board, 128 plantation tiles, 13 temple tiles, 12 border tiles, 13 temples, 4 tile racks, 4 scoring markers, rules

## Inhoud:

1 speelbord, 128 plantagetegels, 13 tempeltegels, 12 grenstegels, 13 tempels, 4 tegelrekjes, 4 scoreschijfjes, spelregels.

Game design: Brett J. Gilbert & Trevor Benjamin  
 Illustrations: Denis Martynets  
 Graphic design: Christine Conrad  
 Projectmanager: Jonny de Vries  
 © 2019 White Goblin Games  
 Noorderkijl 33  
 9571 AR 2e Exloërmond  
 the Netherlands  
 www.whitegoblingames.com



• WARNING! This game contains small pieces and is not suitable for children under 3 years of age.

• WAARSCHUWING! Dit spel bevat kleine onderdelen. Laat ze niet slingeren in de buurt van Kleine Kinderen.

• WARNUNG! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können.



• ATTENTION! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, certaines pièces pouvant être.




Made in Holland

1933-01



 www.facebook.com/whitegoblingames

 www.twitter.com/white\_goblin

 www.youtube.com/whitegoblingames

