

**POKÉMON**



# Trainer Veldgids



**TRAINER**  
**GUESS**

Sinnoh Editie

# Ik raad aan welke Pokémon je denkt!

## Hallo trainer! Ben je klaar voor je Pokémon avontuur?

TRAINER GUESS is een geweldig elektronisch raadspel waarmee je Pokémon kunt verzamelen! Denk aan een Pokémon en de TRAINER GUESS zal proberen deze te raden door je vragen te stellen. Als TRAINER GUESS het goed raadt, wordt de Pokémon aan je elektronische verzameling toegevoegd!

### VOORDAT JE BEGINT:

Controleer of je al Pokémon in je verzameling hebt (gebruik de instructies in de paragraaf **JE VERZAMELING CONTROLEREN**).

Als dit het geval is, kun je een geheel nieuwe verzameling starten door het spel te resetten.

### RESET JE COLLECTIE:

Gebruik onder toezicht van een volwassene een schroevendraaier om het batterijkvak van de Poké Ball te openen. Houd vervolgens de knop van de Poké Ball ingedrukt. Blijf de knop ingedrukt houden terwijl je het batterijkompartment weer sluit en wacht tot je "We hebben nu 0 Pokémon." hoort voordat je de knop loslaat. Je verzameling is nu gereset.

### ZO SPEEL JE MET DE TRAINER GUESS:

Druk op de knop van de Poké Ball om hem aan te zetten. De Poké Ball zal met je praten en je vragen aan een Pokémon te denken.

Zeg "OKÉ" met een duidelijke stem als je een Pokémon in gedachte hebt en klaar bent om te spelen.

TRAINER GUESS zal je verschillende vragen stellen om de door jou gekozen Pokémon te raden. Je kunt antwoorden met:

- "JA"
- "NEE"
- "IK WEET HET NIET"
- "HANGT ER VANAF"

Als je de vraag niet hebt gehoord, kun je de Poké Ball vragen deze te herhalen door te zeggen: "HERHAAL".

Als je het vorige antwoord wilt wijzigen, kun je wanneer de Poké Ball stil is vragen om terug te gaan door te zeggen: "GA TERUG".

De Poké Ball gaat dan terug naar de vorige vraag en stelt je die opnieuw. Je kunt teruggaan tot de eerste vraag die werd gesteld.

Als je niet meer wilt spelen, druk je op de Poké Ball-knop om deze uit te schakelen.

Als de TRAINER GUESS 60 seconden inactief blijft, schakelt het zichzelf uit.

### TRAINER VELDGIDS:

De veldgids zal je veel helpen tijdens je reis. Gebruik het om nieuwe Pokémon te ontdekken en meer over ze te leren. Als je het antwoord niet zeker weet, kijk dan in je veldgids! Door de vragen van de Poké Ball correct te beantwoorden, vergroot je de kans om je Pokémon te vinden. En als er een Pokémon aan je elektronische verzameling wordt toegevoegd, vergeet dan niet om deze ook in je veldgids af te vinken.

### JE VERZAMELING CONTROLEREN

Je kunt je verzameling op elk moment tijdens het spel bekijken door simpelweg de knop 2 seconden ingedrukt te houden. De Poké Ball stopt dan het raadspel en vertelt je hoeveel Pokémon je hebt, hoeveel er nog over zijn, en het geeft je zelfs een lijst met alle Pokémon die je hebt verzameld.





## Abomasnow

**TYPE** GRAS - IJS

**LENGTE** 2.2 m

**GEWICHT** 135.5 kg

**EVOLUTIE**

SNOVER > ABOMASNOW



## Bidoof

**TYPE** NORMAAL

**LENGTE** 0.5 m

**GEWICHT** 20.0 kg

**EVOLUTIE**

BIDOOF > BIBAREL



## Ambipom

**TYPE** NORMAAL

**LENGTE** 1.2 m

**GEWICHT** 20.3 kg

**EVOLUTIE**

AIPOM > AMBIPOM



## Bonsly

**TYPE** STEEN

**LENGTE** 0.5 m

**GEWICHT** 15.0 kg

**EVOLUTIE**

BONSLY > SUDOWOODO



## Arceus

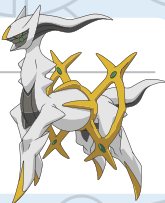
**TYPE** NORMAAL

**LENGTE** 3.2 m

**GEWICHT** 320.0 kg

**EVOLUTIE**

EVOLUEERT NIET



## Bronzong

**TYPE** STAAL - PSYCHISCH

**LENGTE** 1.3 m

**GEWICHT** 187.0 kg

**EVOLUTIE**

BRONZOR > BRONZONG



## Azelf

**TYPE** PSYCHISCH

**LENGTE** 0.3 m

**GEWICHT** 0.3 kg

**EVOLUTIE**

EVOLUEERT NIET



## Bronzor

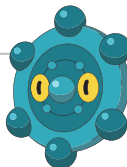
**TYPE** STAAL - PSYCHISCH

**LENGTE** 0.5 m

**GEWICHT** 60.5 kg

**EVOLUTIE**

BRONZOR > BRONZONG



## Bastiodon

**TYPE** STEEN - STAAL

**LENGTE** 1.3 m

**GEWICHT** 149.5 kg

**EVOLUTIE**

SHIELDON > BASTIODON



## Budew

**TYPE** GRAS - GIF

**LENGTE** 0.2 m

**GEWICHT** 1.2 kg

**EVOLUTIE**

BUDEW > ROSELIA > ROSERADE



## Bibarel

**TYPE** NORMAAL - WATER

**LENGTE** 1.0 m

**GEWICHT** 31.5 kg

**EVOLUTIE**

BIDOOF > BIBAREL



## Buizel

**TYPE** WATER

**LENGTE** 0.7 m

**GEWICHT** 29.5 kg

**EVOLUTIE**

BUIZEL > FLOATZEL





## Buneary

**TYPE** NORMAAL

**LENGTE** 0.4 m

**GEWICHT** 5.5 kg

**EVOLUTIE**

BUNEARY > LOPUNNY



EERSTE PARTNER



## Chimchar

**TYPE** VUUR

**LENGTE** 0.5 m

**GEWICHT** 6.2 kg

**EVOLUTIE**

CHIMCHAR > MONFERNO > INFERNAPE



## Burmy

**TYPE** INSECT

**LENGTE** 0.2 m

**GEWICHT** 3.4 kg

**EVOLUTIE**

BURMY > WORMADAM OF MOTHIM



## Chingling

**TYPE** PSYCHISCH

**LENGTE** 0.2 m

**GEWICHT** 0.6 kg

**EVOLUTIE**

CHINGLING > CHIMECHO



## Carnivine

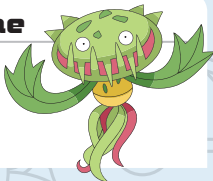
**TYPE** GRAS

**LENGTE** 1.4 m

**GEWICHT** 27.0 kg

**EVOLUTIE**

EVOLUEERT NIET



## Combee

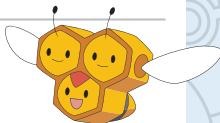
**TYPE** INSECT - VLIEDEND

**LENGTE** 0.3 m

**GEWICHT** 5.5 kg

**EVOLUTIE**

COMBEE > VESPIQUEEN



## Chatot

**TYPE** NORMAAL - VLIEDEND

**LENGTE** 0.5 m

**GEWICHT** 1.9 kg

**EVOLUTIE**

EVOLUEERT NIET



## Cranidos

**TYPE** STEEN

**LENGTE** 0.9 m

**GEWICHT** 31.5 kg

**EVOLUTIE**

CRANIDOS > RAMPARDOS



## Cherrim

**TYPE** GRAS

**LENGTE** 0.5 m

**GEWICHT** 9.3 kg

**EVOLUTIE**

CHERUBI > CHERRIM



LEGENDARISCH



## Cresselia

**TYPE** PSYCHISCH

**LENGTE** 1.5 m

**GEWICHT** 85.6 kg

**EVOLUTIE**

EVOLUEERT NIET



## Cherubi

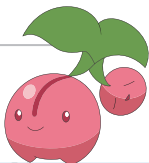
**TYPE** GRAS

**LENGTE** 0.4 m

**GEWICHT** 3.3 kg

**EVOLUTIE**

CHERUBI > CHERRIM



## Croagunk

**TYPE** GIF - VECHT

**LENGTE** 0.7 m

**GEWICHT** 23.0 kg

**EVOLUTIE**

CROAGUNK > TOXICROAK





## Darkrai

**TYPE** DUISTER  
**LENGTE** 1.5 m  
**GEWICHT** 50.5 kg  
**EVOLUTIE**  
 EVOLUEERT NIET



## Dialga

**TYPE** STAAL - DRAAK  
**LENGTE** 5.4 m  
**GEWICHT** 683.0 kg  
**EVOLUTIE**  
 EVOLUEERT NIET



## Electivire

**TYPE** ELEKTRISCH  
**LENGTE** 1.8 m  
**GEWICHT** 138.6 kg  
**EVOLUTIE**  
 ELEKID > ELECTABUZZ > ELECTIVIRE



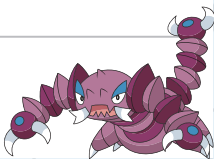
## Empoleon

**TYPE** WATER - STAAL  
**LENGTE** 1.7 m  
**GEWICHT** 84.5 kg  
**EVOLUTIE**  
 PIPLUP > PRINPLUP > EMPOLEON



## Drapion

**TYPE** GIF - DUISTER  
**LENGTE** 1.3 m  
**GEWICHT** 61.5 kg  
**EVOLUTIE**  
 SKORUPI > DRAPION



## Finneon

**TYPE** WATER  
**LENGTE** 0.4 m  
**GEWICHT** 7.0 kg  
**EVOLUTIE**  
 FINNEON > LUMINEON



## Drifblim

**TYPE** GEEST - VLIEGEND  
**LENGTE** 1.2 m  
**GEWICHT** 15.0 kg  
**EVOLUTIE**  
 DRIFLOON > DRIFBLIM



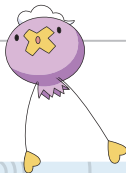
## Floatzel

**TYPE** WATER  
**LENGTE** 1.1 m  
**GEWICHT** 33.5 kg  
**EVOLUTIE**  
 BUIZEL > FLOATZEL



## Drifloon

**TYPE** GEEST - VLIEGEND  
**LENGTE** 0.4 m  
**GEWICHT** 1.2 kg  
**EVOLUTIE**  
 DRIFLOON > DRIFBLIM



## Froslass

**TYPE** IJS - GEEST  
**LENGTE** 1.3 m  
**GEWICHT** 26.6 kg  
**EVOLUTIE**  
 SNORUNT > FROSSLASS



## Dusknoir

**TYPE** GEEST  
**LENGTE** 2.2 m  
**GEWICHT** 106.6 kg  
**EVOLUTIE**  
 DUSKULL > DUSCLOPS > DUSKNOIR



## Gabite

**TYPE** DRAAK - GROND  
**LENGTE** 1.4 m  
**GEWICHT** 56.0 kg  
**EVOLUTIE**  
 GIBLE > GABITE > GARCHOMP





## Gallade

**TYPE** PSYCHISCH - VECHT

LENGTE 1.6 m

GEWICHT 52.0 kg

**EVOLUTIE**

RALTS > KIRLIA > GALLADE



## Glameow

**TYPE** NORMAAL

LENGTE 0.5 m

GEWICHT 3.9 kg

**EVOLUTIE**

GLAMEOW > PURUGLY



## Garchomp

**TYPE** DRAAK - GROND

LENGTE 1.9 m

GEWICHT 95.0 kg

**EVOLUTIE**

GIBLE > GABITE > GARCHOMP



## Gliscor

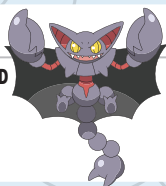
**TYPE** GROND - VLIEGEND

LENGTE 2.0 m

GEWICHT 42.5 kg

**EVOLUTIE**

GLIGAR > GLISCOR



## Gastrodon

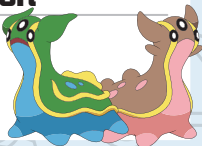
**TYPE** WATER - GROND

LENGTE 0.9 m

GEWICHT 29.9 kg

**EVOLUTIE**

SHELLOS > GASTRODON



## Grotle

**TYPE** GRAS

LENGTE 1.1 m

GEWICHT 97.0 kg

**EVOLUTIE**

TURTWIG > GROTLE > TORTERRA



## Gible

**TYPE** DRAAK - GROND

LENGTE 0.7 m

GEWICHT 20.5 kg

**EVOLUTIE**

GIBLE > GABITE > GARCHOMP



## Happiny

**TYPE** NORMAAL

LENGTE 0.6 m

GEWICHT 97.0 kg

**EVOLUTIE**

HAPPINY > CHANSEY > BLISSEY



LEGENDARISCH



## Giratina

**TYPE** GEEST - DRAAK

LENGTE 4.5 m

GEWICHT 750.0 kg

**EVOLUTIE**

EVOLUEERT NIET



LEGENDARISCH



## Heatran

**TYPE** VUUR - STAAL

LENGTE 1.7 m

GEWICHT 430.0 kg

**EVOLUTIE**

EVOLUEERT NIET



## Glaceon

**TYPE** IJS

LENGTE 0.8 m

GEWICHT 25.9 kg

**EVOLUTIE**

EEVEE > GLACEON



## Hippopotas

**TYPE** GROND

LENGTE 0.8 m

GEWICHT 49.5 kg

**EVOLUTIE**

HIPPOPOTAS > HIPPOWON



## Hippowdon

**TYPE** GROND  
LENGTE 2.0 m  
GEWICHT 300.0 kg

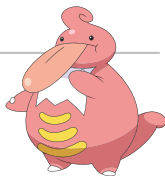
**EVOLUTIE**  
HIPPOPOTAS > HIPPOWDON



## Lickilicky

**TYPE** NORMAAL  
LENGTE 1.7 m  
GEWICHT 140.0 kg

**EVOLUTIE**  
LICKITUNG > LICKILICKY



## Honchkrow

**TYPE** DUISTER - VLIEGEND  
LENGTE 0.9 m  
GEWICHT 27.3 kg

**EVOLUTIE**  
MURKROW > HONCHKROW



## Lopunny

**TYPE** NORMAAL  
LENGTE 1.2 m  
GEWICHT 33.3 kg

**EVOLUTIE**  
BUNEARY > LOPUNNY



## Infernape

**TYPE** VUUR - VECHT  
LENGTE 1.2 m  
GEWICHT 55.0 kg

**EVOLUTIE**  
CHIMCHAR > MONFERNO > INFERNAPE



## Lucario

**TYPE** VECHT - STAAL  
LENGTE 1.2 m  
GEWICHT 54.0 kg

**EVOLUTIE**  
RIOLU > LUCARIO



## Kricketot

**TYPE** INSECT  
LENGTE 0.3 m  
GEWICHT 2.2 kg

**EVOLUTIE**  
KRICKETOT > KRICKETUNE



## Lumineon

**TYPE** WATER  
LENGTE 1.2 m  
GEWICHT 24.0 kg

**EVOLUTIE**  
FINNEON > LUMINEON



## Kricketune

**TYPE** INSECT  
LENGTE 1.0 m  
GEWICHT 25.5 kg

**EVOLUTIE**  
KRICKETOT > KRICKETUNE



## Luxio

**TYPE** ELEKTRISCH  
LENGTE 0.9 m  
GEWICHT 30.5 kg

**EVOLUTIE**  
SHINX > LUXIO > LUXRAY



## Leafeon

**TYPE** GRAS  
LENGTE 1.0 m  
GEWICHT 25.5 kg

**EVOLUTIE**  
EEVEE > LEAFEON



## Luxray

**TYPE** ELEKTRISCH  
LENGTE 1.4 m  
GEWICHT 42.0 kg

**EVOLUTIE**  
SHINX > LUXIO > LUXRAY



## Magmortar

TYPE VUUR

LENGTE 1.6 m

GEWICHT 68.0 kg

EVOLUTIE

MAGBY > MAGMAR > MAGMORTAR



## Mime Jr.

TYPE PSYCHISCH

LENGTE 0.6 m

GEWICHT 13.0 kg

EVOLUTIE

MIME JR. > MR. MIME



## Magnezone

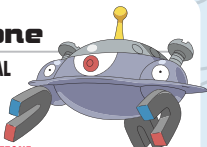
TYPE ELEKTRISCH - STAAL

LENGTE 1.2 m

GEWICHT 180.0 kg

EVOLUTIE

MAGNEMITE > MAGNETON > MAGNEZONE



## Mismagius

TYPE GEEST

LENGTE 0.9 m

GEWICHT 4.4 kg

EVOLUTIE

MISDREAVUS > MISMAGIUS



## Mamoswine

TYPE IJS - GROND

LENGTE 2.5 m

GEWICHT 291.0 kg

EVOLUTIE

SWINUB > PILOSWINE > MAMOSWINE



## Monferno

TYPE VUUR - VECHT

LENGTE 0.9 m

GEWICHT 22.0 kg

EVOLUTIE

CHIMCHAR > MONFERNO > INFERNAPE



MYTISCH

## Manaphy

TYPE WATER

LENGTE 0.3 m

GEWICHT 1.4 kg

EVOLUTIE

EVOLUEERT NIET



## Mothim

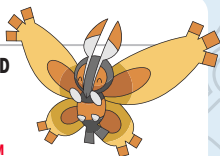
TYPE INSECT - VLEGEND

LENGTE 0.9 m

GEWICHT 23.3 kg

EVOLUTIE

BURMY > WORMADAM OF MOTHIM



## Mantylke

TYPE WATER - VLEGEND

LENGTE 1.0 m

GEWICHT 65.0 kg

EVOLUTIE

MANTYKE > MANTINE



## Munchlax

TYPE NORMAAL

LENGTE 0.6 m

GEWICHT 105.0 kg

EVOLUTIE

MUNCHLAX > SNORLAX



LEGENDARISCH

## Mesprit

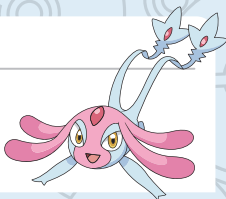
TYPE PSYCHISCH

LENGTE 0.3 m

GEWICHT 0.3 kg

EVOLUTIE

EVOLUEERT NIET



## Pachirisu

TYPE ELEKTRISCH

LENGTE 0.4 m

GEWICHT 3.9 kg

EVOLUTIE

EVOLUEERT NIET





## Palkia

**TYPE** WATER - DRAAK

LENGTE 4.2 m  
GEWICHT 336.0 kg

**EVOLUTIE**  
EVOLVEERT NIET



## Purugly

**TYPE** NORMAAL

LENGTE 1.0 m  
GEWICHT 43.8 kg

**EVOLUTIE**  
GLAMEOW > PURUGLY

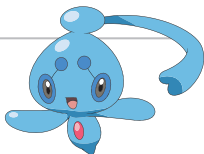


## Phone

**TYPE** WATER

LENGTE 0.4 m  
GEWICHT 3.1 kg

**EVOLUTIE**  
EVOLVEERT NIET



## Rampardos

**TYPE** STEEN

LENGTE 1.6 m  
GEWICHT 102.5 kg

**EVOLUTIE**  
CRANIDOS > RAMPARDOS



## Piplup

**TYPE** WATER

LENGTE 0.4 m  
GEWICHT 5.2 kg

**EVOLUTIE**  
PIPLUP > PRINPLUP > EMPOLEON

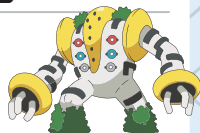


## Regigigas

**TYPE** NORMAAL

LENGTE 3.7 m  
GEWICHT 420.0 kg

**EVOLUTIE**  
EVOLVEERT NIET



## Porygon-Z

**TYPE** NORMAAL

LENGTE 0.9 m  
GEWICHT 34.0 kg

**EVOLUTIE**  
PORYGON > PORYGON2 > PORYGON-Z



## Rhyperior

**TYPE** GROND - STEEN

LENGTE 2.4 m  
GEWICHT 282.8 kg

**EVOLUTIE**  
RHYHORN > RHYDON > RHYPERIOR



## Prinplup

**TYPE** WATER

LENGTE 0.8 m  
GEWICHT 23.0 kg

**EVOLUTIE**  
PIPLUP > PRINPLUP > EMPOLEON



## Riolu

**TYPE** VECHT

LENGTE 0.7 m  
GEWICHT 20.2 kg

**EVOLUTIE**  
RIOLU > LUCARIO

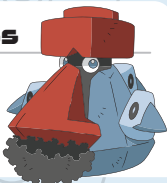


## Probopass

**TYPE** STEEN - STAAL

LENGTE 1.4 m  
GEWICHT 340.0 kg

**EVOLUTIE**  
NOSEPASS > PROBOPASS



## Roserade

**TYPE** GRAS - GIF

LENGTE 0.9 m  
GEWICHT 14.5 kg

**EVOLUTIE**  
BUDEW > ROSELIA > ROSERADE



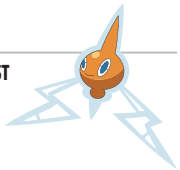
## Rotom

**TYPE** ELEKTRISCH - GEEST

**LENGTE** 0.3 m

**GEWICHT** 0.3 kg

**EVOLUTIE**  
EVOLUEERT NIET



## Skuntank

**TYPE** GIF - DUISTER

**LENGTE** 1.0 m

**GEWICHT** 38.0 kg

**EVOLUTIE**  
STUNKY > SKUNTANK



MYTHISCH

## Shaymin

**TYPE** GRAS

**LENGTE** 0.2 m

**GEWICHT** 2.1 kg

**EVOLUTIE**  
EVOLUEERT NIET



## Snoover

**TYPE** GRAS - IJS

**LENGTE** 1.0 m

**GEWICHT** 50.5 kg

**EVOLUTIE**  
SNOVER > ABOMASNOW



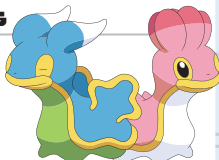
## Shellos

**TYPE** WATER

**LENGTE** 0.3 m

**GEWICHT** 6.3 kg

**EVOLUTIE**  
SHELLOS > GASTRODON



## Spiritomb

**TYPE** GEEST - DUISTER

**LENGTE** 1.0 m

**GEWICHT** 108.0 kg

**EVOLUTIE**  
EVOLUEERT NIET



## Shieldon

**TYPE** STEEN - STAAL

**LENGTE** 0.5 m

**GEWICHT** 57.0 kg

**EVOLUTIE**  
SHIELDON > BASTIODON



## Staraptor

**TYPE** NORMAAL - VLIEGEND

**LENGTE** 1.2 m

**GEWICHT** 24.9 kg

**EVOLUTIE**  
STARLY > STARAVIA > STARAPTOR



## Shinx

**TYPE** ELEKTRISCH

**LENGTE** 0.5 m

**GEWICHT** 9.5 kg

**EVOLUTIE**  
SHINX > LUXIO > LUXRAY



## Staravia

**TYPE** NORMAAL - VLIEGEND

**LENGTE** 0.6 m

**GEWICHT** 15.5 kg

**EVOLUTIE**  
STARLY > STARAVIA > STARAPTOR



## Skorupi

**TYPE** GIF - INSECT

**LENGTE** 0.8 m

**GEWICHT** 12.0 kg

**EVOLUTIE**  
SKORUPI > DRAPION



## Starly

**TYPE** NORMAAL - VLIEGEND

**LENGTE** 0.3 m

**GEWICHT** 2.0 kg

**EVOLUTIE**  
STARLY > STARAVIA > STARAPTOR





## Stunky

TYPE GIF - DUISTER

LENGTE 0.4 m  
GEWICHT 19.2 kg

EVOLUTIE  
STUNKY > SKUNTANK



## Tangrowth

TYPE GRAS

LENGTE 2.0 m  
GEWICHT 128.6 kg

EVOLUTIE  
TANGELA > TANGROWTH



## Togekiss

TYPE FEE - VLIEGEND

LENGTE 1.5 m  
GEWICHT 38.0 kg

EVOLUTIE  
TOGEPI > TOGETIC > TOGEKISS

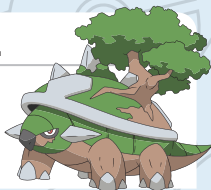


## Torterra

TYPE GRAS - GROND

LENGTE 2.2 m  
GEWICHT 310.0 kg

EVOLUTIE  
TURTWIG > GROTLE > TORTERRA



## Toxicroak

TYPE GIF - VECHT

LENGTE 1.3 m  
GEWICHT 44.4 kg

EVOLUTIE  
CROAGUNK > TOXICROAK



## Turtwig

TYPE GRAS

LENGTE 0.4 m  
GEWICHT 10.2 kg

EVOLUTIE  
TURTWIG > GROTLE > TORTERRA



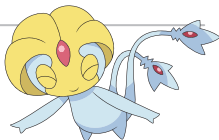
LEGENDAIRISCH

## Uxie

TYPE PSYCHISCH

LENGTE 0.3 m  
GEWICHT 0.3 kg

EVOLUTIE  
EVOLUEERT NIET



## Vespiquen

TYPE INSECT - VLIEGEND

LENGTE 1.2 m  
GEWICHT 38.5 kg

EVOLUTIE  
COMBEE > VESPIQUEN



## Weavile

TYPE DUISTER - IJS

LENGTE 1.1 m  
GEWICHT 34.0 kg

EVOLUTIE  
SNEASEL > WEAVILLE

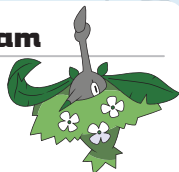


## Wormadam

TYPE INSECT - GRAS

LENGTE 0.5 m  
GEWICHT 6.5 kg

EVOLUTIE  
BURMY > WORMADAM OF MOTHIM



## Yanmega

TYPE INSECT - VLIEGEND

LENGTE 1.9 m  
GEWICHT 51.5 kg

EVOLUTIE  
YANMA > YANMEGA



ERSTE PARTNER

#### BATTERIJ INSTRUCTIES

Bewaar deze instructies voor toekomstig gebruik.

Volg de onderstaande richtlijnen om schade te voorkomen:

- Bewaar het speelgoed op een droge plaats, niet in direct zonlicht en uit de buurt van warmtebronnen.
- Haal het speelgoed op geen enkele manier uit elkaar.
- Houd het speelgoed schoon door het af te vegen met een licht vochtige doek.
- Verwijder de batterijen als het speelgoed gedurende langere tijd niet zal worden gebruikt.

#### BATTERIJ INFORMATIE

- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen.
- Batterijen moeten altijd worden vervangen onder toezicht van volwassenen.
- Oplaadbare batterijen mogen alleen worden opgeladen onder toezicht van volwassenen.
- Oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd voordat ze worden opgeladen.
- De aansluitklemmen mogen niet worden kortgesloten.
- Gebruik nooit batterijen van verschillende types of oude en nieuwe batterijen door elkaar.
- Batterijen moeten met de juiste polariteit worden geplaatst.
- Lege batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd.
- Gooi batterijen op een veilige manier weg.
- Gooi batterijen niet in vuur. Batterijen kunnen exploderen of lekken.
- Verwijder de batterijen als ze langere tijd niet worden gebruikt.
- Gooi gebruikte batterijen niet in het vuur of de natuur, en gooi ze niet weg als huishoudelijk afval. Breng ze naar een plaatselijk inzamelpunt of recyclingbedrijf.

#### BATTERIJ INSTALLATIE

Gebruik een Phillips/kruiskopschroevendraaier (niet meegeleverd) om de schroeven in het deksel van het batterijcompartiment los te draaien (schroeven blijven aan het deksel vastzitten). Verwijder het deksel, plaats 3 x 1.5V "AAA"-batterijen. Plaats het deksel terug en draai de schroeven vast. De batterijen die bij dit speelgoed worden geleverd, zijn alleen voldoende om testen in de winkel mogelijk te maken. Het zijn geen batterijen met een lange levensduur. Om optimale prestaties te garanderen, raden wij u aan om uitsluitend alkalinebatterijen te gebruiken. Oplaadbare batterijen worden niet aanbevolen omdat ze niet voldoende stroom leveren. Er mogen alleen batterijen worden gebruikt die voor dit product zijn gespecificeerd. Als stemmen traag of vervormd worden: vervang de batterijen.



Zorg voor het milieu en gooi dit product niet weg samen met het huis-, tuin- en keukenafval. (2002/96/CE) Vraag advies aan de plaatselijk afvalverwerkingsdienst over hoe en waar u producten kunt recyclen.



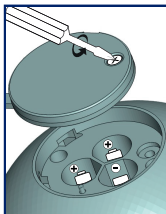
#### WAARSCHUWING! KLEINE ONDERDELEN -

VERSTIKKINGSGEVAAR. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Gelieve informatie te bewaren voor toekomstige referentie.



Gedistribueerd door: ©2022 BOTI Europe B.V.,  
Regentesselaan 6, 7316AC, Apeldoorn, Nederland.  
[www.bot-i.com](http://www.bot-i.com). [questions@bot-i.com](mailto:questions@bot-i.com).

 @bigtoyinnovation  
 @pokemonspeelgoed



Trainer Guess: Sinnoh Editie

©2022 Zanzoon. Alle rechten voorbehouden.  
ZANZOON 90 rue de Villiers 92300  
Levallois-Perret - Frankrijk -  
[www.zanzoon.net](http://www.zanzoon.net)

Artikelnummer Zanzoon: 1722124  
Artikelnummer BOTI: 38056



# TRAINER GUESS

zan zoon

Sinnoh Editie