

vtech[®]
Baby

Manuel d'utilisation

Bébé multisport interactif



© 2014 VTech
Imprimé en Chine
91-002920-002 FR

Chers parents,

*Chez **VTech**[®], nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**[®] sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**[®], nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

*L'équipe **VTech**[®]*

*Pour en savoir plus : **www.vtech-jouets.com***

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Bébé multisport interactif** de **VTech®**.
Félicitations !

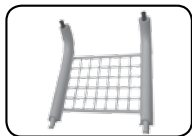
Avec **Bébé multisport interactif**, votre enfant découvre les formes, les premières lettres de l'alphabet et compte jusqu'à 10 en marquant buts et paniers. Super ! Les nombres s'affichent à l'écran et des animations rythment le jeu. Le tout est accompagné de 2 chansons et de 18 mélodies. Un centre multisport interactif 2 en 1 pour s'éveiller et se dépenser !



CONTENU DE LA BOÎTE



- 1 panneau avec écran à LED et son support



- 1 filet



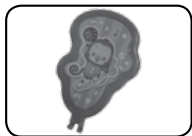
- 1 panier



- 2 ballons
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie



- 1 base



- 1 personnage



- 3 roues dentelées



- 6 vis

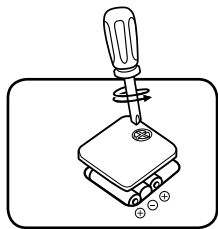
ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé à l'arrière du panneau avec écran à LED du **Bébé multisport interactif** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

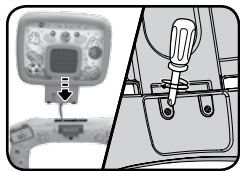


- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

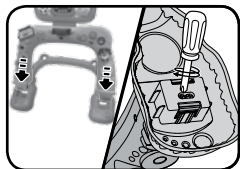
2. ASSEMBLAGE

ATTENTION ! Ce jouet doit être assemblé par un adulte. Cet emballage contient 6 vis. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas lui confier le jouet tant qu'il n'est pas assemblé. Assurez-vous que le panneau avec écran à LED et son support sont correctement fixés pour éviter tout incident.

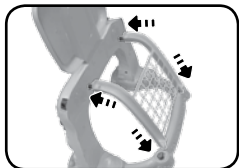
1. Insérer le **panneau avec écran à LED** dans son **support** jusqu'à entendre un bruit sec. Assurez-vous que tous les fils sont insérés dans le trou avant de fixer le **panneau**. Retourner le **panneau** et terminer de le fixer à son **support** en vissant 2 vis à l'aide d'un tournevis.



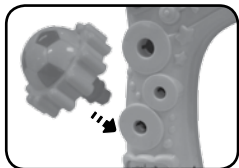
2. Insérer le **support** du **panneau** dans les emplacements correspondants de la **base** jusqu'à entendre un bruit sec. Retourner le tout et fixer le **support** à sa **base** en vissant 4 vis à l'aide d'un tournevis.



3. Insérer les attaches du **filet** dans les emplacements situés à l'arrière du **support** et sur la **base** jusqu'à entendre un bruit sec.



4. Insérer les **3 roues dentelées** dans chacun des 3 emplacements du **support** jusqu'à entendre un bruit sec.



5. Sur le **support**, insérer le **panier** dans l'emplacement prévu à cet effet jusqu'à entendre un bruit sec.






6. Insérer le **personnage** dans l'emplacement situé sur le dessus du **support** jusqu'à entendre un bruit sec.

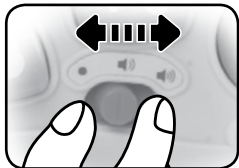


3. POUR COMMENCER À JOUER...

3.1. MARCHÉ/ARRÊT/RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour mettre en marche **Bébé multisport interactif**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/ Réglage du volume sonore** sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort.

Pour éteindre **Bébé multisport interactif**, placer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position .





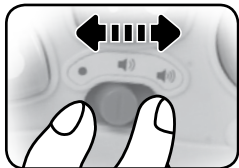
3.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Bébé multisport interactif** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Bébé multisport interactif** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

4. ACTIVITÉS

Lorsque l'enfant joue avec **Bébé multisport interactif**, les lumières clignotent en rythme avec les sons.

1. Mettre en marche **Bébé multisport interactif** en déplaçant le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur les positions  ou . Votre enfant entend une phrase qui l'invite à jouer ainsi qu'une chanson.



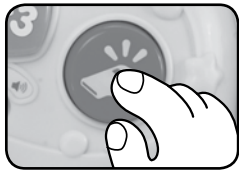
2. Appuyer sur le bouton **Triangle** pour découvrir le nom de la forme et écouter les 18 mélodies.



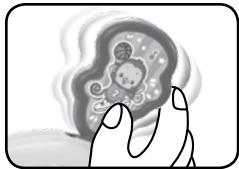
3. Appuyer sur le bouton **Carré** pour découvrir le nom de la forme et compter jusqu'à 10.



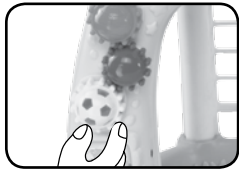
4. Appuyer sur le bouton **Rond** pour découvrir le nom de la forme, les premières lettres et entendre une chanson.



5. Faire pivoter le **personnage** pour déclencher des sons rigolos, entendre une joyeuse phrase ainsi que 2 chansons.



6. Faire tourner les roues de l'**engrenage** pour déclencher un rire et de courtes mélodies.



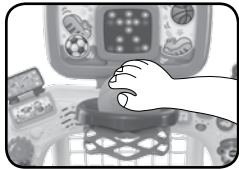
7. Faire tourner la **page** pour déclencher des phrases qui encouragent Bébé à jouer.



8. Mettre un ballon dans le **panier** de basket pour compter les points jusqu'à 10 et les voir s'afficher à l'écran.



9. Appuyer sur le **panier** de basket pour réaliser un dunk et déclencher des phrases et sons encourageants.



10. Mettre le ballon dans la **cage de foot** pour marquer des buts et déclencher de nombreuses exclamations encourageantes.



5. LISTE DES MÉLODIES

1. *Une souris verte*
2. *Rock'n roll des gallinacés*
3. *Il était un petit homme*
4. *Sérénade – Petite musique de nuit 1^{er} mouvement de Mozart*
5. *Sur le plancher*
6. *Brousse, brousse*
7. *Le Barbier de Séville de Rossini*
8. *Enroulez le fil*
9. *Au feu, les pompiers*
10. *Dansons la capucine*
11. *Malbrough s'en va-t-en guerre*
12. *Tous les animaux du monde*
13. *Marche turque de Mozart*
14. *Mon petit lapin*
15. *Maman, les petits bateaux*
16. *Orphée aux Enfers – Cancan d'Offenbach*
17. *Passe, passe, passera*
18. *Alouette, gentille alouette*

6. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 : sur l'air d'*Une puce, un pou*

« À la main, au pied,
Le tout est de s'entraîner,
Pour mieux viser,
Et bien s'amuser.
Vise la cage de foot,
Pour marquer de nombreux buts,
Le panier de basket,
En l'air, c'est super chouette ! »

Chanson 2 : sur l'air d'*Ainsi font, font, font*

« Un ballon est magique,
Quand il tombe puis rebondit.
C'est un jouet fantastique,
Pour les grands et les petits. »

7. ENTRETIEN

1. Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **Bébé multisport interactif** est lavable uniquement en surface.
2. Pour nettoyer **Bébé multisport interactif**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
3. Éviter toute exposition prolongée de **Bébé multisport interactif** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
4. Entreposer **Bébé multisport interactif** dans un endroit sec.
5. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

