

Art. - Nr.: 3522

1
6 - 99
10 min. - ∞

Tangram



Bei diesem Kombinationsspiel müssen zweidimensionale Figuren gelegt werden. Hierzu werden immer alle sieben Formteile angelegt. Diese müssen in einer Ebene liegen. Sie dürfen weder hochkant gestellt werden noch sich ganz oder teilweise überlagern. Hier sind nur einige Beispiele für Figuren abgebildet. Es können auch eigene Kreationen gefunden werden.

Tangram



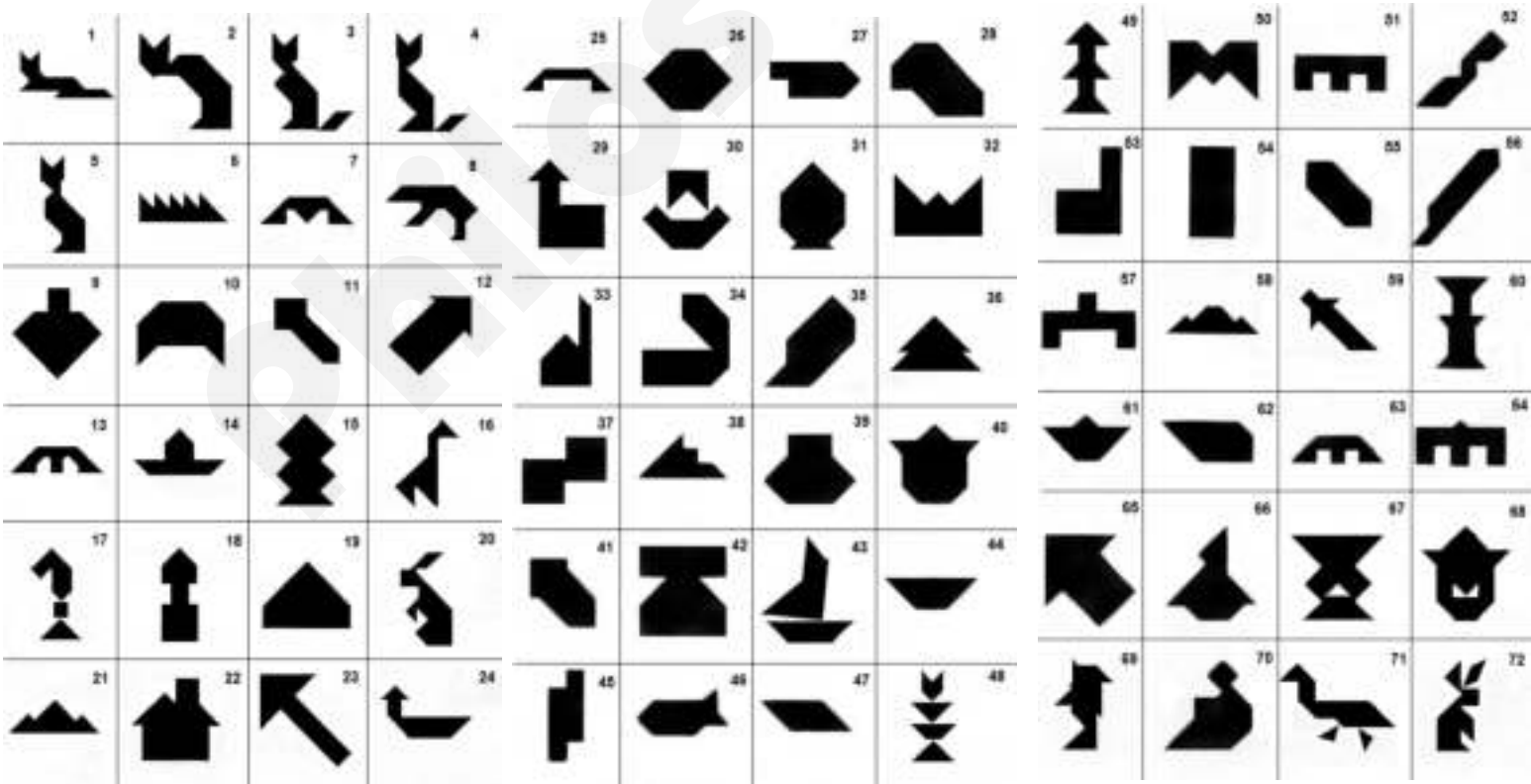
With this game of combination, two-dimensional figures have to be laid. All seven shapes are always used and must lie in the same plane. They cannot be placed either upright nor overlap each other, not even partly. Only some examples of possible figures are shown here. One's own creations can also be found.

Tangram

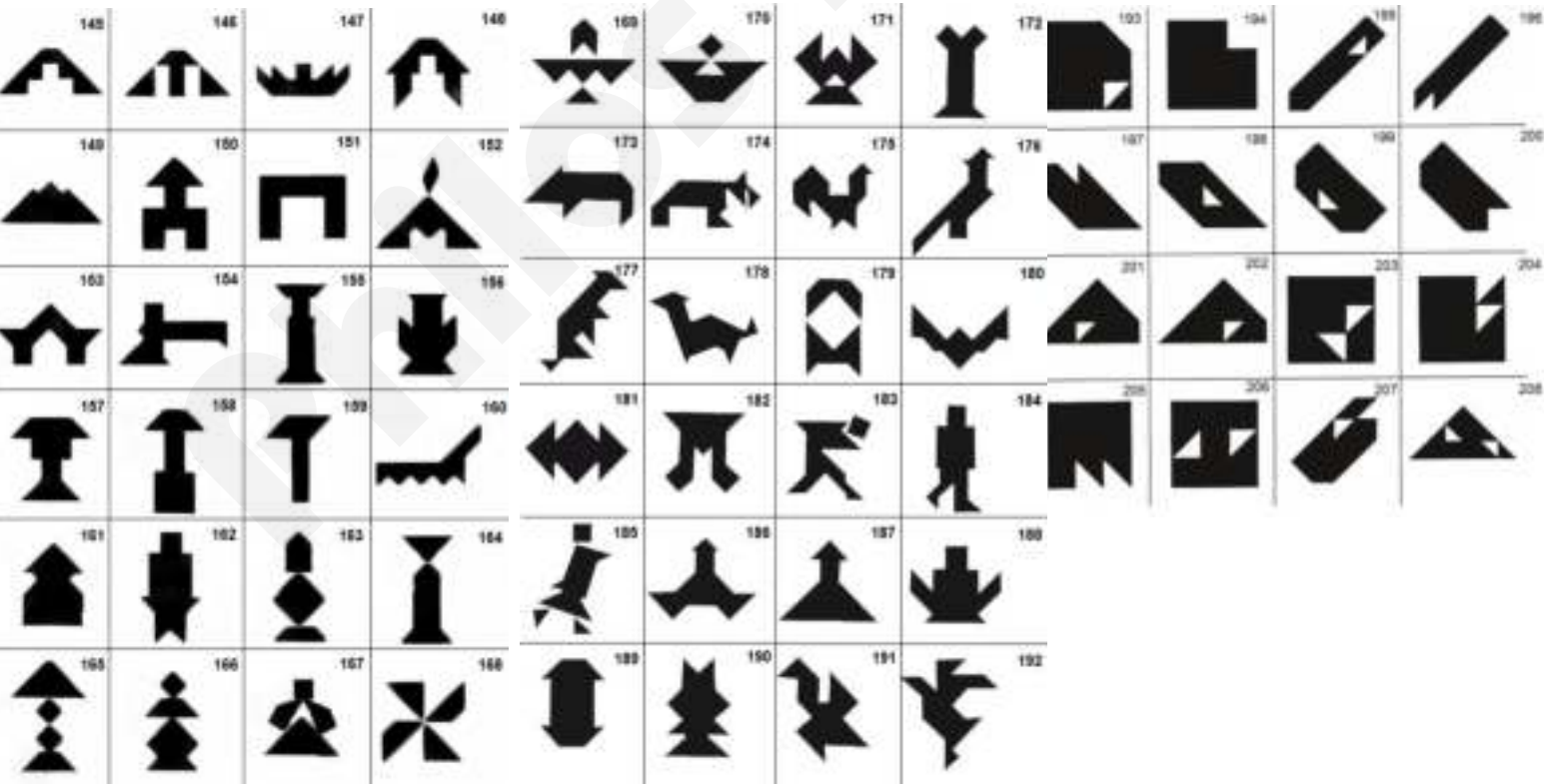
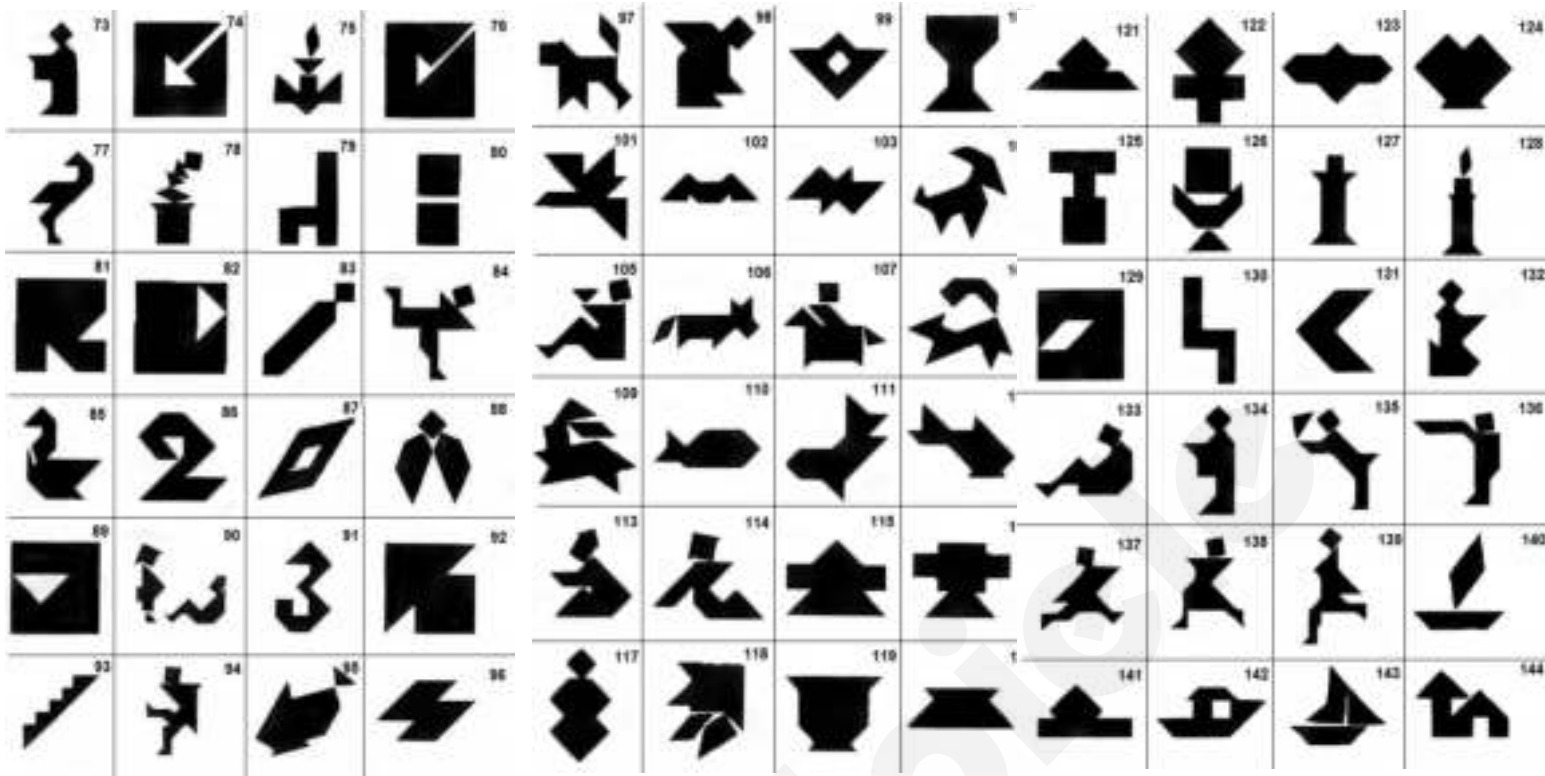


Des figures en deux dimensions doivent être réalisées dans ce jeu de combinaisons. Il faut toujours poser les 7 pièces à plat sur un seul niveau. Les pièces ne peuvent être ni posées debout ni superposées en partie ou complètement. Seuls quelques exemples de figures sont représentés ici. Des créations personnelles peuvent être aussi trouvées.

Figuren / Figures / Figures

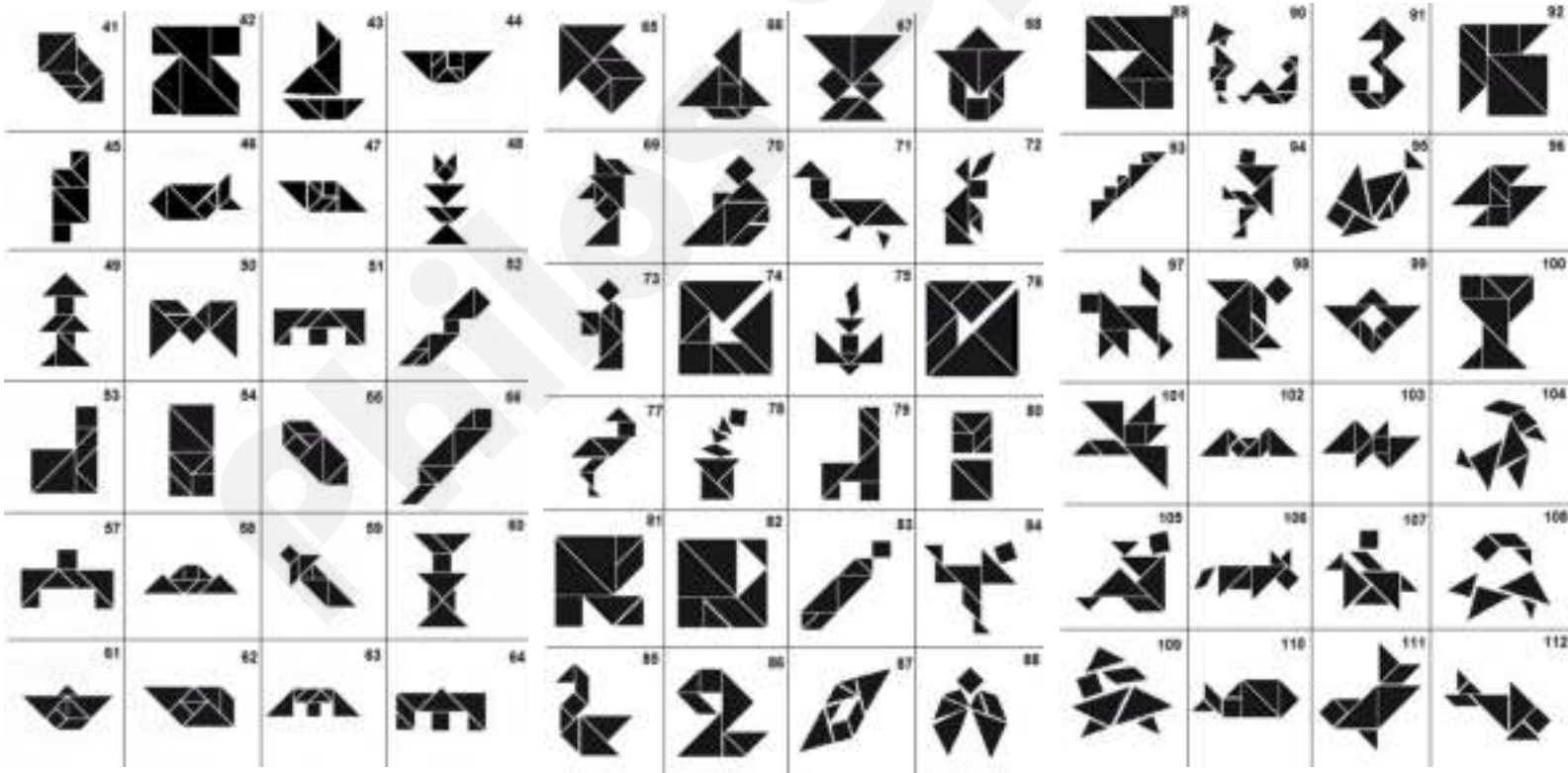
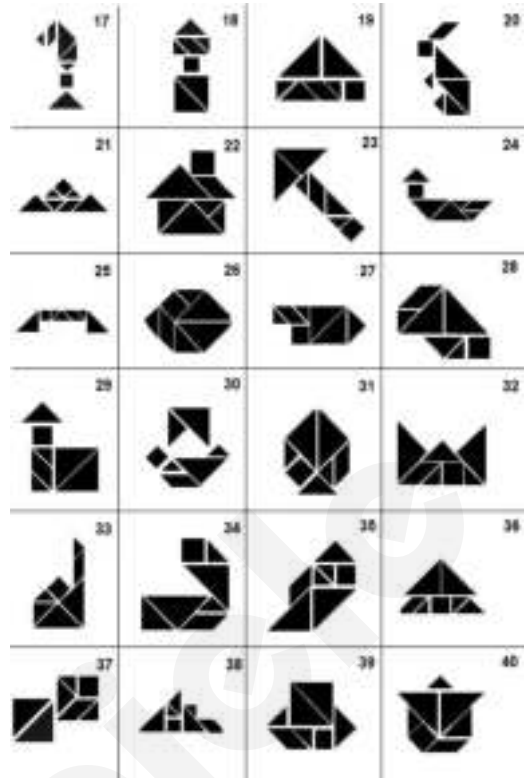
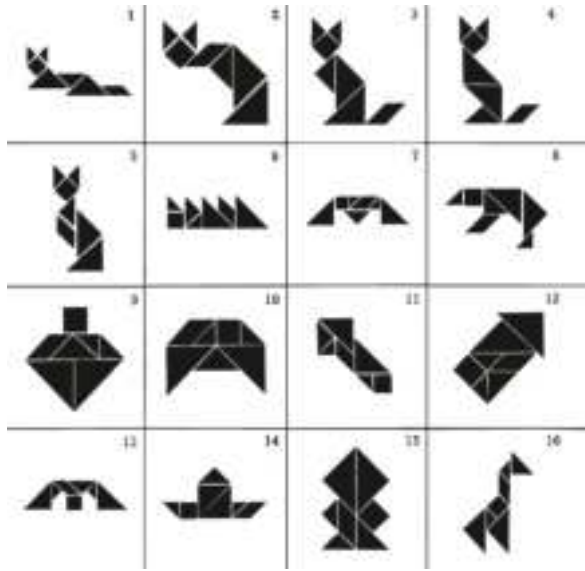


Philos GmbH & Co. KG
Friedrich-List-Str. 65
33100 Paderborn
www.philosspiele.de

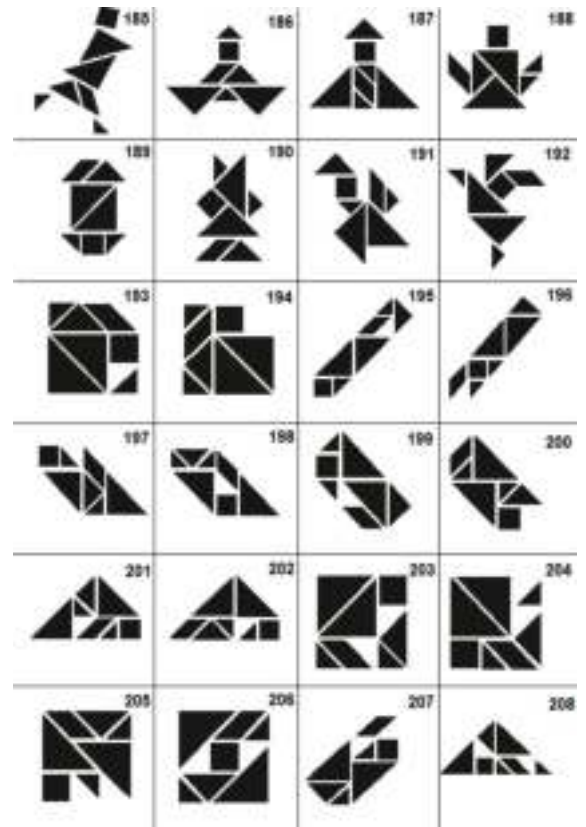
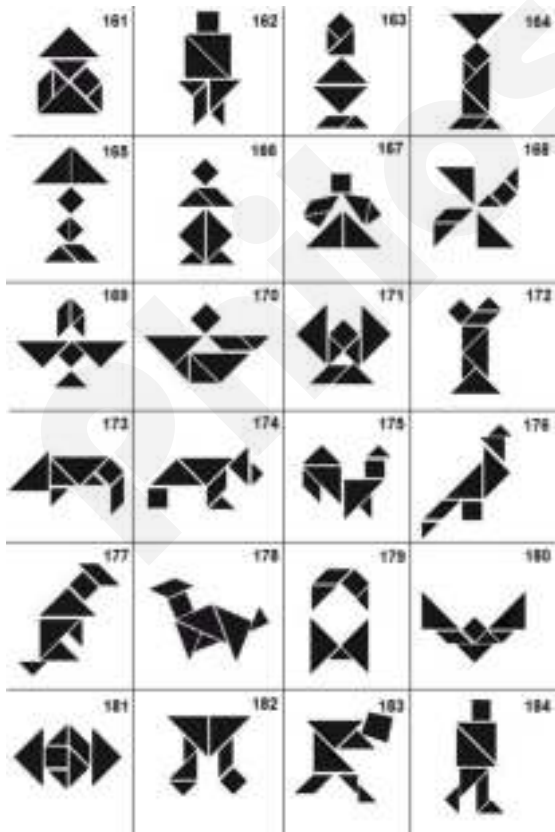
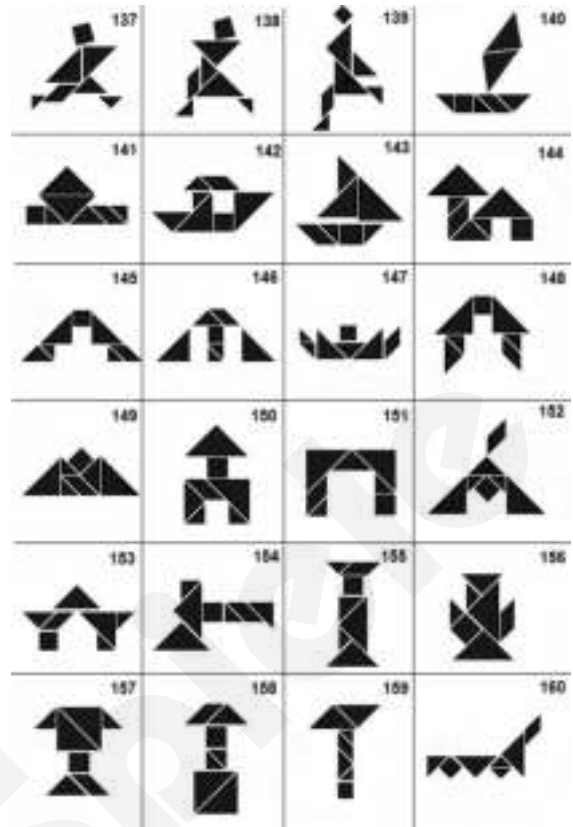
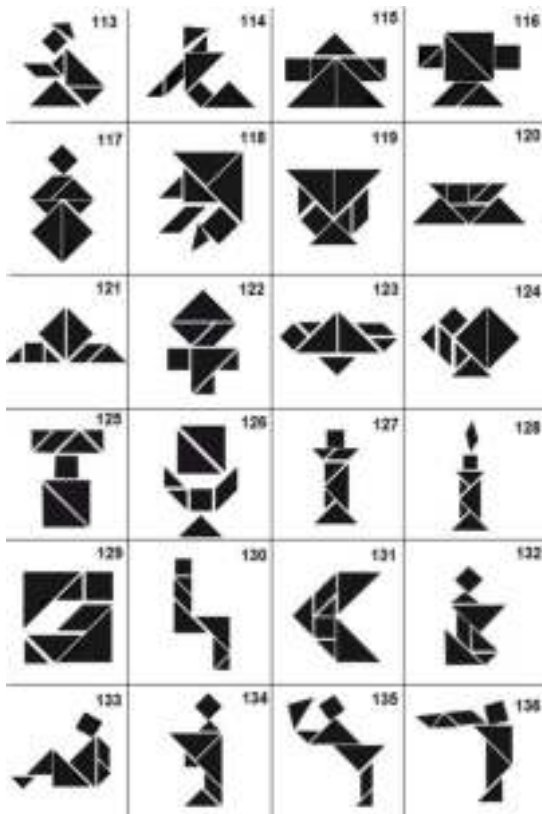


Philos GmbH & Co. KG
 Friedrich-List-Str. 65
 33100 Paderborn
www.philosspiele.de

Lösungen / Solutions / Solutions



Philos GmbH & Co. KG
 Friedrich-List-Str. 65
 33100 Paderborn
www.philosspiele.de



Philos GmbH & Co. KG
 Friedrich-List-Str. 65
 33100 Paderborn
www.philosspiele.de