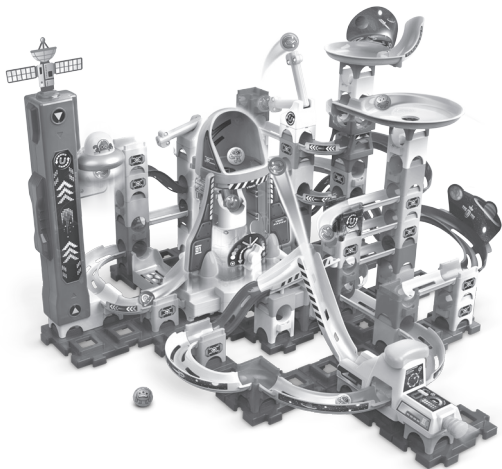


vtech®

Handleiding

**MARBLE  
RUSH™**

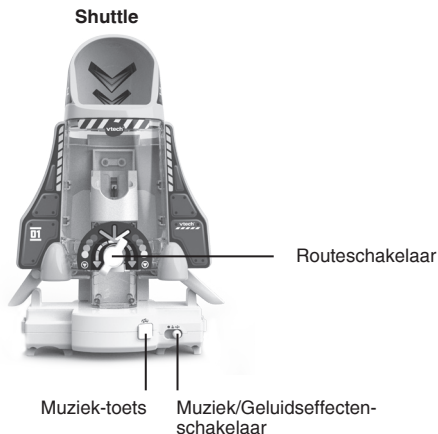
**SPACE MAGNETIC  
MISSION SET XL300E**



# INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Marble Rush - Space Magnetic Mission Set XL300E** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Tijd voor een ruimtereis! Schiet de metal-core knikkers met de ruimte-lanceerder in de shuttle en zie hem opstijgen. Metal-core knikkers kunnen door aliens in de ufo-lift mee naar boven worden genomen en worden door de automatische magneet-armen verplaatst! Ontdek daarnaast hoe de metal-core knikkers een spectaculaire u-bocht maken! Ben jij klaar voor deze nieuwe uitdaging?



# INHOUD VAN DE DOOS

- Eén **Marble Rush - Space Magnetic Mission Set XL300E** van **VTech®**
- Eén handleiding, één bouwplan en één stickervel
- 120 baanstukken
- 5 metal-core knikkers
- 5 knikkers

## WAARSCHUWING:

**Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.**

**Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.**

**WAARSCHUWING:** Richt niet op het gezicht of de ogen.

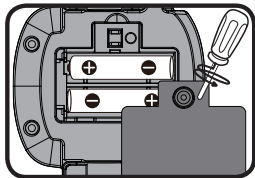
**WAARSCHUWING:** Lanceer geen andere voorwerpen met dit speelgoed dan het/de bijgeleverde accessoire(s).

## WAARSCHUWING!

Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Kleine onderdelen en kleine ballen. Verstikkingsgevaar.

# HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het elektronische onderdeel (shuttle) UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van het elektronische onderdeel. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.



4. Plaats 2 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.

### **WAARSCHUWING:**

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden. Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

## **BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN**

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

### **OPLAADBARE BATTERIJEN:**

- Haal (indien verwijderbaar) oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.

## Milieu

### Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

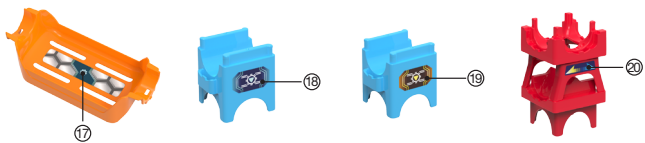
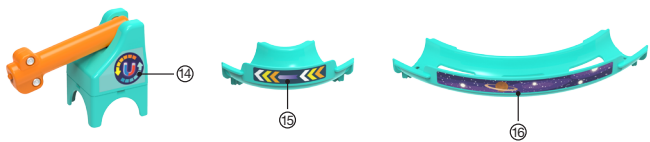
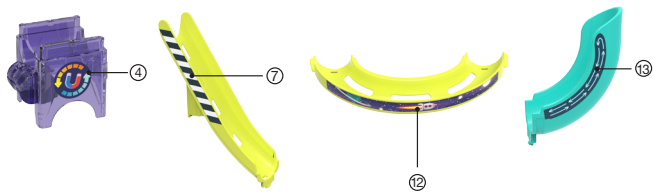
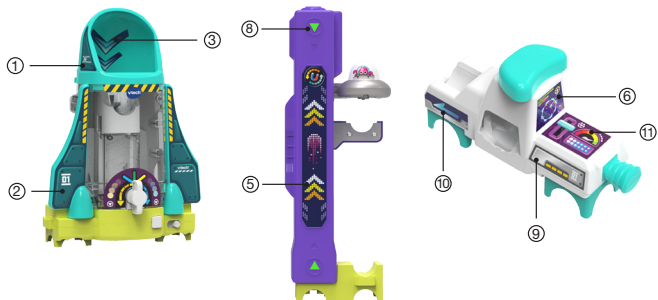
Kijk voor meer informatie op:

[www.stibat.nl](http://www.stibat.nl)

# STICKEROVERZICHT

Plak a.u.b. de stickers volgens onderstaande instructies op de onderdelen van de speelset.





# FUNCTIES

## 1. Muziek/Geluidseffecten-schakelaar



Verschuif deze schakelaar aan de voorkant van de **shuttle** volledig naar rechts (🎵) om de achtergrondmuziek en geluidseffecten aan te zetten. Verschuif de schakelaar naar het midden 🎵 om alleen geluidseffecten te horen en de achtergrondmuziek uit te zetten. Verschuif de schakelaar naar links ● om zowel de achtergrondmuziek als de geluidseffecten uit te zetten.



## 2. Muziek-toets 🎵

Druk op deze toets om de achtergrondmuziek te veranderen.



## 3. Shuttle

Wanneer een normale knikker in de **shuttle** gelanceerd wordt, knipperen de lichtjes en hoor je geluidseffecten. Wanneer er een **metal-core knikker** in de shuttle gelanceerd wordt, stijgt de shuttle op met licht- en lanceer-geluidseffecten. Druk de shuttle omlaag om hem weer op te laten stijgen.



## 4. Routeschakelaar 🗺️

Beweeg de **routeschakelaar** van de **shuttle** naar links of rechts om te kiezen welke route de knikkers moeten nemen. Beweeg de schakelaar naar het midden om de knikkers beide kanten op te laten gaan.





## 5. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **shuttle** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. De shuttle kan weer geactiveerd worden door de **Muziek/Geluidseffectenschakelaar** te verschuiven. Wanneer het geluid van de shuttle tijdens het spelen uitschakelt, raden wij aan om de batterijen te vervangen.

## ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

### LET OP:

Als het geluid van de **shuttle** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het onderdeel uit en laat het zo enkele minuten staan.
  2. Zet het daarna weer aan.
  3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
  4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: [klantenservice@vtechnl.com](mailto:klantenservice@vtechnl.com) / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

**BELANGRIJKE MEDEDELING:**

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**<sup>®</sup> uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

**Bezoek onze website voor meer informatie over onze producten en garantievoorwaarden:**

***vtechnl.com***

