

Bumba – De Bumbatrein

Ga je mee op reis met de Bumbatrein? Het spel begint al meteen bij het maken van het spelbord. Puzzel de wagonnetjes aan elkaar en maak elke keer opnieuw een nieuw spelbord.

Dobbel je een weg door de Bumbatrein. Met de kleurendobbelsteen weet je meteen naar welk vakje je mag springen.

De eerste speler die bij Bumba kan geraken is de winnaar van het spel.

Dit moet je eerst doen

Leg de Bumbalu-wagon in het midden van de tafel. De jongste speler kiest een wagon en maakt die vast aan de Bumbalu-wagon. Nu mag de volgende speler een wagonnetje kiezen. Hij haakt zijn wagonnetje vast aan de vorige wagon. Dit blijf je doen tot wanneer alle wagonnetjes op de tafel liggen. Tot slot maak je de Bumba-locomotief vast aan de wagons.

De spelers kiezen elk een pionnetje en plaatsen dat in de Bumbalu-wagon.

De Bumbatrein is nu klaar om te vertrekken.

Tuuut, de trein vertrekt!

De jongste speler mag beginnen. Hij gooit met de kleurendobbelsteen en gooit een kleur. Hij mag zijn pion nu verplaatsen naar het eerste voorwerp in de trein met die kleur.

De beurt gaat dan naar de volgende speler. Er wordt gespeeld volgens de wijzers van de klok.

De winnaar

Wanneer een speler vlakbij de locomotief van Bumba geraakt, moet hij nog één keer geel gooien om in de locomotief te kunnen springen.

Wie als eerste bij Bumba geraakt, wint het spel.

INHOUD

- 12 spelbordjes
- 4 pionnen + voetjes
- Kleurendobbelsteen
- Spelregels