

Ne faites pas tomber les singes!

CONTENU

- 1 arbre
- 30 singes
- 30 bâtons de 3 couleurs différentes
- 1 dé

Veillez vous assurer que vous avez tous les éléments énumérés dans le contenu.

BUT DU JEU

Retirer doucement les bâtons de couleur du tronc d'arbre sans faire tomber les singes de l'arbre. Le joueur qui fait tomber le moins de singes gagne la partie!

INSTALLATION

1. Placez au hasard deux bâtons de chaque couleur dans les trous de chaque niveau de l'arbre.
2. Laissez tomber les singes dans le haut de l'arbre. S'il y en a qui tombent, remettez-les dans le haut de l'arbre.

ASSEMBLAGE

1. Emboîtez les deux côtés du tronc d'arbre l'un dans l'autre.
2. Emboîtez le tronc d'arbre dans la base.
3. Emboîtez les feuilles de palmier dans le haut du tronc d'arbre.

JOUONS!

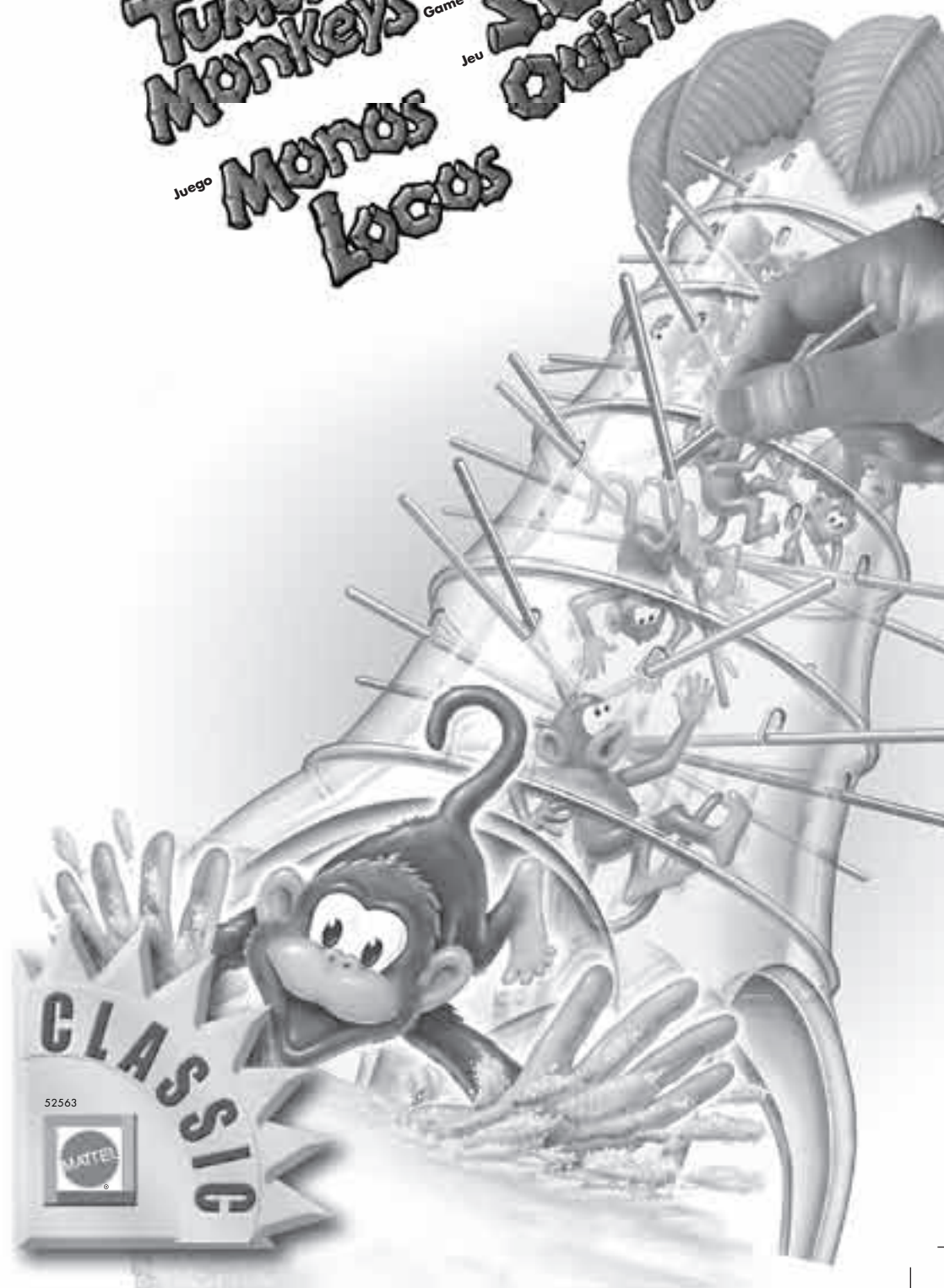
1. Le joueur le plus jeune commence.
2. Quand c'est à votre tour de jouer, faites rouler le dé et retirez doucement de l'arbre un bâton de la couleur correspondant à celle du dé; prenez toujours les bâtons du plus haut niveau en premier.
3. Si des singes tombent de l'arbre, vous devez les garder.
4. Si tous les bâtons d'une couleur ont été retirés et que vous obtenez cette couleur au dé, vous avez de la chance... vous perdez votre tour!
5. Le jeu se poursuit dans le sens horaire jusqu'à ce que tous les singes soient tombés de l'arbre.
6. Le joueur qui a fait tomber le moins de singes gagne la partie!

SERVICE.MATTEL.COM
© 2006 Mattel, Inc. All Rights Reserved.
Tous droits réservés.

Mattel, Inc., 333 Continental Blvd., El Segundo, CA 90245 U.S.A. Consumer Relations 1 (800) 524-8697. Mattel Canada Inc., Mississauga, Ontario L5R 3W2. You may call us free at 1-800-524-8697. Mattel U.K. Ltd., Vauxhall Business Park, Maidenhead SL6 4UB, Hefline, 01628500303. Mattel Australia Pty. Ltd., Richmond, Victoria, 3121. Consumer Advisory Service - 1300 135 312. Mattel East Asia Ltd., Room 1106, South Tower, World Finance Centre, Harbour City, Tsimshatsui, HK, China. Diiimport & Diederkan Oleh: Mattel SEA Ptd Ltd. (993532-P) Lot 13.5, 13th Floor, Menara Lien Hoe, Persiaran Tropicana Golf Country Resort, 47410 PJ, Tel: 03-78803817, Fax: 03-78803867. Mattel France, 2733 rue d'Antony, Siliç 145, 94523 Rungis Cedex N° Indigo 0 825 00 00 25 (0.15 € TTC/mn) ou www.allomattel.com. Mattel Belgium, Trade Mart, Atomiumsquare, Bogota 202 - B 275, 1020 Brussels. Schweiz: Mattel AG, Monbijustrasse 68, CH-3000 Bern 23. Mattel España, S.A., Aribau 200, 08036 Barcelona. cservice.spain@mattel.com Tel: 902.20.30.10 http://www.service.mattel.com/es/Mattel Portugal Lda., Av. da República, nº 90/96, 2º andar Fracção 2, 1600-206 Lisboa Importado y distribuido por Mattel de México, S.A. de C.V., Insurgentes Sur # 3579, Torre 3, Oficina 601, Col. Tlalpan, Delegación Tlalpan, C.P. 14020, México, D.F. MME-920701-NB3. 59-05-51-00. Ext. 5206 6 - 01-800-463 59-89. Mattel Chile, S.A., Avenida Américo Vespucio 501-B, Quilicura, Santiago. Mattel de Venezuela, C.A., Ave. Mara, C.C. Macaracuay Plaza, Torre B, Piso 8, Colinas de la California, Caracas 1071. Mattel Argentina S.A., Curupaytí 1186, (11607) - Villa Adelina, Buenos Aires. Mattel Colombia, S.A., calle 12347-07 P.5, Bogotá. 52563-0720



Tumblin' Monkeys™ Game
Jeu SOS Quistini
Monos Locos



Don't let the monkeys fall!

CONTENTS:

- 1 Tree
- 30 Monkeys
- 30 Sticks in 3 colors
- 1 Die

Please remove all contents from the package and compare them to the above list.

OBJECT

To carefully pull colored sticks from the tree trunk without letting the Monkeys tumble out of the tree. The Player who lets the fewest Monkeys fall by the end of the game is the winner!

SET-UP

1. Randomly place two sticks of each color through the holes on each level of the tree.
2. Drop the monkeys in the top. If any fall out, put them in again.

ASSEMBLY

1. Snap the two sides of the tree trunk together.
2. Snap the tree trunk into the base.
3. Snap the palm fronds into the top of the tree trunk.

LET'S PLAY!

1. The youngest player goes first.
2. On your turn, roll the die and carefully pull out one stick of the matching color from the tree, always taking sticks from the highest level first.
3. If any monkeys fall from the tree, you must keep them.
4. If all the sticks of one color have been removed and you roll that color, you are lucky and miss that turn.
5. Continue in turn (clockwise) until all the monkeys have fallen out of the tree.
6. The player with the fewest monkeys wins the game!

¡No dejes que los monos se caigan!

CONTENIDO:

- 1 árbol
- 30 monos
- 30 varitas de diferente color
- 1 dado

Sacar todo el contenido del empaque y compararlo a la lista de arriba.

OBJETIVO

Sacar cuidadosamente varitas de color del tronco del árbol sin que los monos se caigan. ¡El jugador al que menos monos se le hayan caído al final del juego es el ganador!

PREPARACIÓN

1. Coloca al azar dos varitas de cada color en los orificios en cada nivel del árbol.
2. Mete los monos en la copa del árbol. Si alguno se cae, vuelve a meterlo.

ENSAMBLE

1. Ajusta ambos lados del tronco del árbol el uno al otro.
2. Ajusta el tronco del árbol a la base.
3. Ajusta las palmas en la copa del árbol.

¡A JUGAR!

1. El menor de los jugadores empieza.
2. Cuando sea tu turno, tira el dado y cuidadosamente saca del árbol una varita del color que te salió en el dado, siempre sacando varitas del nivel más alto primero.
3. Si se cae algún mono del árbol, te toca quedártelo.
4. Si ya no quedan varitas del color que te salió, no tienes que sacar nada y le toca al siguiente jugador.
5. Siganse turnando (en dirección de las manecillas del reloj) hasta que todos los monos se hayan caído del árbol.
6. ¡El jugador que menos monos tenga es el ganador!



ITEM NO.: 52563-9965 LANG.: 3L
PART CODE: 52563-0720
ITEM NAME: Tumblin' Monkey
TOY YEAR: 2006 Fall
PKG. SIZE: 11" x 8.5"
PKG. SPEC.: Instruction Sheet VER.: 1 st
BLANK SIZE: 12" x 19"

GRAPHIC DESIGNER: Jovi Yeung
PI ENGINEER:
PROJECT ENGINEER:
CS VENDOR: Ocean
SOFTWARE: IllustratorCS
COLOR PROFILE/LPI: Mag CS2 / 175lpi
CS DATE: 2/22/06

NOTES TO PRINTER:
Proofs accurate for process color only. All spot colors must follow PMS Color Formula Guide or color swatch specified.

PROOF APPROVAL
SIGN OFF (GRAPHIC):
DATE:

