



# **Gebruikershandleiding**

## **Multimedia Projector**

<b>EB-2265U</b>	<b>EB-2140W</b>
<b>EB-2255U</b>	<b>EB-2065</b>
<b>EB-2250U</b>	<b>EB-2055</b>
<b>EB-2245U</b>	<b>EB-2040</b>
<b>EB-2165W</b>	<b>EB-X550KG</b>
<b>EB-2155W</b>	<b>EB-X500KG</b>

## **Gebruikte symbolen en tekens 7**

## **Kennismaken met uw projector 8**

### **Kenmerken van de Projector ..... 9**

- Snelle en eenvoudige installatie ..... 9
- Eenvoudige draadloze projectie..... 10
- Flexibele verbinding..... 11
  - Verbinden met computers..... 11
  - Verbinden met mobiele apparaten ..... 11
- Ondersteuning voor vloeiende vergaderingen ..... 12

### **Onderdelen en functies van de projector ..... 13**

- Projectoronderdelen - Voorkant..... 13
- Projectoronderdelen - Achterzijde ..... 16
- Projectoronderdelen - Onderkant..... 17
- Projectoronderdelen - Bedieningspaneel ..... 18
- Projectoronderdelen - Afstandsbediening ..... 19

## **De projector installeren 21**

### **Plaatsing van de projector ..... 22**

- Configuratie van de projector en opties voor de montage..... 23
- Projectieafstand ..... 23

### **Projectoraansluitingen ..... 24**

- Aansluiten op een computer ..... 24
  - Aansluiten op een computer voor USB-video en -audio ..... 24
  - Aansluiten op een computer voor VGA-video en -audio..... 25
  - Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio ..... 26
- Aansluiten op smartphones of tablets ..... 27
- Aansluiten op videobronnen ..... 27
  - Aansluiten op een HDMI-videobron ..... 28
  - Aansluiten op een Component-naar-VGA-videobron ..... 28

- Aansluiten op een samengestelde videobron ..... 29
- Aansluiten op externe USB-apparaten..... 30
  - Projectie USB-apparaat..... 30
  - Verbinden met een USB-apparaat ..... 30
  - Een USB-apparaat loskoppelen..... 31
- Aansluiten op een documentcamera ..... 31
- Verbinden met een HDBaseT-zender ..... 31
- Aansluiten op Externe Uitvoerapparaten..... 32
  - Verbinden met een VGA-monitor ..... 32
  - Aansluiten op Externe Luidsprekers..... 33

### **Batterijen in de afstandsbediening plaatsen ..... 34**

- Gebruik van de afstandsbediening ..... 34

### **De lensafdekking openen ..... 36**

## **De basisfuncties van de projector gebruiken 37**

### **De projector inschakelen ..... 38**

- Startscherm..... 39

### **De projector uitschakelen ..... 41**

### **De datum en tijd instellen..... 42**

### **De taal voor de menu's van de projector selecteren..... 44**

### **Projectiemodi ..... 45**

- De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening ..... 45
- De projectiemodus wijzigen via de menu's..... 45

### **De beeldhoogte aanpassen..... 47**

### **Beeldvorm..... 48**

- Autom. H/V-Keystone ..... 48
- Automatische V-Keystone..... 48
- De beeldvorm automatisch corrigeren met Screen Fit ..... 49
- De beeldvorm corrigeren met de horizontale Keystone-schuifregelaar ..... 50
- De beeldvorm corrigeren met de keystone-knoppen ..... 51

De beeldvorm corrigeren met Quick Corner .....	52	Beperkingen Gebaren Presentator .....	81
<b>De grootte van het beeld aanpassen met de zoomstelning .....</b>	<b>55</b>	<b>Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen.....</b>	<b>83</b>
<b>Het beeld scherpstellen met de Scherpstelning .....</b>	<b>56</b>	<b>De video-actie tijdelijk stoppen .....</b>	<b>84</b>
<b>Een beeldbron selecteren.....</b>	<b>57</b>	<b>In- en uitzoomen op beelden.....</b>	<b>85</b>
<b>Hoogte-breedteverhouding beeld .....</b>	<b>59</b>	<b>De afstandsbediening gebruiken als een draadloze muis.....</b>	<b>86</b>
De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen .....	59	<b>De afstandsbediening gebruiken als een aanwijzer .....</b>	<b>88</b>
Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld.....	59	<b>Het beeld van een gebruikerslogo opslaan .....</b>	<b>89</b>
Uiterlijk geprojecteerd beeld met elke Hoogte-breedtemodus .....	60	<b>Meerdere projectors gebruiken .....</b>	<b>92</b>
<b>Kleurmodus .....</b>	<b>62</b>	Projectoridentificatiesysteem meer bediening meerdere projectors .....	92
De kleurmodus wijzigen .....	62	Instellen van de projector-id .....	92
Beschikbare kleurmodi.....	62	De projector die u wilt bedienen, selecteren .....	93
Instelling Autom. iris .....	62	De beeldkleuren afstemmen.....	94
<b>De beeldkleur aanpassen.....</b>	<b>64</b>	RGBCMY aanpassen.....	95
De tint, verzadiging en helderheid aanpassen .....	64	<b>Beveiligingsfuncties projector.....</b>	<b>97</b>
Het gamma aanpassen.....	65	Soorten wachtwoordbeveiliging.....	97
<b>Het volume regelen met de volumeknoppen .....</b>	<b>68</b>	Een wachtwoord instellen.....	97
<b>Projectorfuncties aanpassen .....</b>	<b>69</b>	Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren .....	99
<b>Twee beelden tegelijk projecteren .....</b>	<b>70</b>	Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector .....	99
Niet-ondersteunde combinaties van ingangsbronnen voor projectie op gesplitst scherm.....	72	De projectorknoppen vergrendelen.....	100
Beperkingen projectie gesplitst scherm .....	72	De projectorknoppen ontgrendelen .....	101
<b>Een PC Free-presentatie projecteren .....</b>	<b>73</b>	Een beveiligingskabel installeren .....	101
Ondersteunde PC Free-bestandstypen.....	73	<b>De projector op een netwerk gebruiken .....</b>	<b>102</b>
Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie .....	74	<b>Projectie Vast Network.....</b>	<b>103</b>
Een PC Free-diavoorstelling starten .....	74	Verbinden met een vast netwerk .....	103
Een PC Free PDF-bestandspresentatie starten.....	76	Instellingen voor een vast netwerk selecteren.....	103
PC Free-filmvoorstelling starten .....	77	<b>Projectie draadloos netwerk.....</b>	<b>106</b>
PC Free-weergave-opties .....	79	De draadloze LAN-module installeren.....	106
<b>Een presentatie bedienen met uw handen .....</b>	<b>80</b>	De draadloze LAN-module installeren in de achterste USB-A-poort.....	107
		Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren .....	108

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows.....	111
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in OS X.....	111
Draadloze netwerkbeveiliging instellen .....	111
Ondersteunde client- en CA-certificaten .....	113
Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat .....	114
Een USB-sleutel gebruiken om te verbinden met een Windows-computer.....	114

## **Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring)..... 116**

De instellingen voor Screen Mirroring selecteren.....	116
Verbinden via Screen Mirroring in Windows 10 .....	118
Verbinden via Screen Mirroring in Windows 8.1 .....	119
Verbinden via Screen Mirroring met de Miracast-functie .....	120

## **Beveiligde HTTP .....**

Een webservercertificaat importeren met de menu's .....	121
Ondersteunde webservercertificaten.....	122

## **Bewaking en bediening van de projector 123**

### **EasyMP Monitor .....**

### **Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser .....**

Digitale certificaten registreren vanaf een webbrowser .....	127
--	-----

### **E-mailwaarschuwingen voor het projectornetwerk instellen... 129**

E-mailwaarschuwingsberichten netwerkprojector .....	129
---	-----

### **Bewaking instellen met SNMP..... 130**

### **ESC/VP21-opdrachten gebruiken .....**

Lijst met ESC/VP21-opdrachten .....	131
Kabelindelingen.....	132

### **PJLink-ondersteuning .....**

### **Ondersteuning Crestron RoomView .....**

Ondersteuning Crestron RoomView instellen .....	134
Een netwerkcomputer projector bedienen via Crestron RoomView.....	134

Bedieningsvenster Crestron RoomView.....	135
Venster Tools Crestron RoomView .....	136

## **Projectorgebeurtenisroosters instellen..... 138**

## **De menu-instellingen aanpassen 141**

### **De projectormenu's gebruiken..... 142**

### **Het toetsenbord op het scherm gebruiken..... 143**

Beschikbare tekst Het toetsenbord op het scherm gebruiken .....	143
---	-----

### **Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld..... 144**

### **Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal .....**

### **Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen .....**

### **Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid . 150**

### **Instellingen projectornetwerk - menu Netwerk .....**

Menu Netwerk - Instellingen Screen Mirroring .....	154
Menu Netwerk - Menu Basis.....	155
Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN.....	156
Menu Netwerk - Menu Vast netwerk.....	159
Menu Netwerk - Menu Melding .....	160
Menu Netwerk - Menu Overige.....	161
Menu Netwerk - Menu Resetten .....	162

### **Instellingen configuratie van de projector - menu ECO .....**

### **Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie..... 165**

Menu Informatie - Menu Beamerinfo.....	165
Lijst Event ID-codes.....	166

### **Opties projector resetten- menu Resetten .....**

### **Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling) .....**

Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation.....	169
Instellingen overdragen vanaf een computer .....	170

Foutmelding batchinstelling ..... 171

## **De projector onderhouden 172**

**De lens reinigen ..... 173**

**De projectorbehuizing reinigen ..... 174**

**Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen..... 175**

De luchtfilter en de ventilatieopeningen reinigen ..... 175

De luchtfilter vervangen ..... 175

**Onderhoud projectorlamp..... 177**

De lamp vervangen..... 178

De lamptimer resetten..... 183

**De batterijen van de afstandsbediening vervangen..... 184**

## **Problemen oplossen 185**

**Projectieproblemen ..... 186**

**Status projectorlampjes ..... 187**

**De Help-schermen van de projector gebruiken..... 189**

**Beeld- of geluidsproblemen oplossen ..... 190**

Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt ..... 190

Oplossingen wanneer een beeld onjuist is bij gebruik van de USB Display-functie ..... 191

Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt ..... 191

Weergeven vanaf een laptop ..... 191

Weergeven vanaf een Mac-laptop ..... 192

Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt ..... 192

Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt..... 192

Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is..... 193

Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is..... 193

Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is ..... 194

Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn ..... 194

Oplossingen voor geluidsproblemen ..... 195

Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free ..... 195

## **Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen..... 196**

Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector..... 196

Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening..... 196

Oplossingen voor wachtwoordproblemen..... 197

Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt..... 197

Oplossingen voor problemen met Gebaren Presentator..... 197

## **Netwerkproblemen oplossen ..... 198**

Oplossingen wanneer de draadloze verificatie mislukt ..... 198

Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet..... 198

Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen ..... 199

Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie ..... 199

Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden met Screen Mirroring..... 199

Oplossingen wanneer het beeld of geluid statisch is tijdens de Screen Mirroring-verbinding..... 200

## **Bijlage 201**

### **Optionele accessoires en reserveonderdelen ..... 202**

Schermen ..... 202

Kabels ..... 202

Beugels..... 202

Voor draadloze verbinding ..... 202

Externe apparaten ..... 203

Reserve-onderdelen..... 203

### **Schermgrootte en projectieafstand ..... 204**

### **Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven..... 208**



<b>Specificaties van de projector .....</b>	<b>210</b>
Specificaties connectors.....	211
<b>Externe afmetingen .....</b>	<b>213</b>
<b>Systeemvereisten USB Display .....</b>	<b>214</b>
<b>Lijst van veiligheidssymbolen (volgens IEC60950-1 A2) .....</b>	<b>215</b>
<b>Woordenlijst .....</b>	<b>217</b>
<b>Mededelingen .....</b>	<b>219</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	219
Voorschriften wet op draadloze telegrafie (Wireless Telegraphy Act).....	219
Gebruiksbeperkingen.....	219
Referenties besturingssysteem.....	219
Handelsmerken.....	220
Kennisgeving betreffende auteursrechten .....	220
Toekenning auteursrechten.....	221

# Gebruikte symbolen en tekens






## Veiligheidssymbolen

De projector en de handleidingen gebruiken grafische symbolen en labels om inhoud aan te duiden die u vertelt hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Lees en volg de instructies die met deze symbolen en labels zijn aangeduid, nauwkeurig door om lichamelijk letsel of materiële schade te voorkomen.

 <b>Waarschuwing</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of zelfs de dood tot gevolg hebben.
 <b>Let op</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

## Algemene informatiesymbolen en -tekens

 <b>Let op</b>	Dit label geeft procedures aan die kunnen leiden tot schade of letsel als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit label wijst op extra informatie die nuttig is om weten.
[Knopnaam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
<b>Menunaam/naam van instelling</b>	Dit verwijst naar het projectormenu en de namen van de instellingen. Bijvoorbeeld: Selecteer het menu <b>Beeld</b>  <b>Beeld &gt; Geavanceerd</b>
	Dit label wijst op koppelingen naar verwante pagina's.
	Dit label geeft aan op welke pagina meer informatie over een onderwerp kan worden gevonden.

# Kennismaken met uw projector

Raadpleeg dit deel voor meer informatie over de functies en namen van de onderdelen van de projector.

## ► **Verwante koppelingen**

- "Kenmerken van de Projector" [pag.9](#)
- "Onderdelen en functies van de projector" [pag.13](#)



Deze projector is voorzien van deze speciale kenmerken. Raadpleeg deze secties voor meer details.

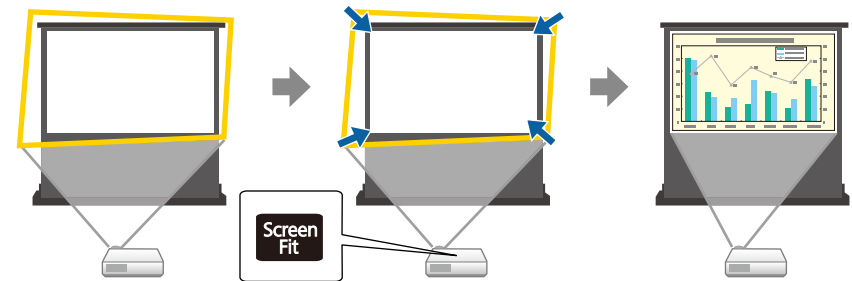
## » Verwante koppelingen

- "Snelle en eenvoudige installatie" [pag.9](#)
- "Eenvoudige draadloze projectie" [pag.10](#)
- "Flexibele verbinding" [pag.11](#)
- "Ondersteuning voor vloeiende vergaderingen" [pag.12](#)

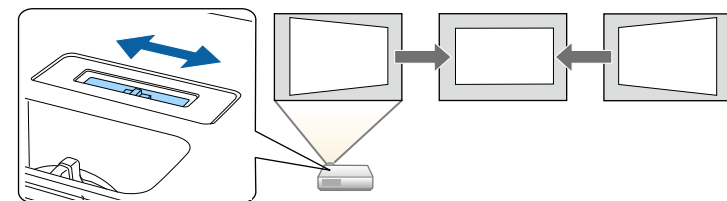
## Snelle en eenvoudige installatie

- De functie Dir. Inschakelen schakelt de projector in zodra u de stekker in het stopcontact stopt.
- De functie Autom. inschakeling schakelt de projector in wanneer de projector een beeldsignaal detecteert van de poort die u hebt opgegeven als de bron voor **Autom. inschakeling**.
- Met de functie Startscherm kunt u gemakkelijk een invoerbron en nuttige functies selecteren.
- De automatische verticale en horizontale keystonecorrectie in realtime toont altijd een rechthoekig scherm (Autom. H/V-Keystone) (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- De automatische verticale keystone-correctie toont altijd een rechthoekig scherm (Autom. V-Keystone) (EB-2140W/EB-2040).

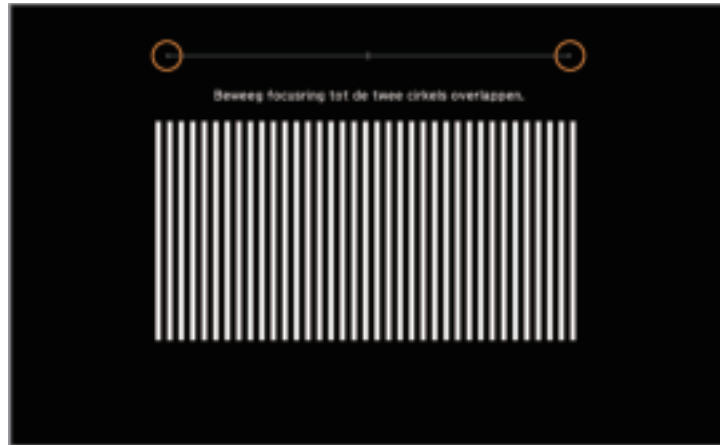
- De functie Screen Fit om de grootte van de geprojecteerde beelden automatisch te wijzigen (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



- Horizontale keystone-schuifregelaar biedt u de mogelijkheid gemakkelijk de horizontale vervorming in het geprojecteerde beeld te corrigeren (EB-2140W/EB-2040).



- De helpfunctie van Scherpstelling om u te begeleiden voor de optimale scherpstelaanpassing (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



## » Verwante koppelingen

- "Autom. H/V-Keystone" [pag.48](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)
- "De projector inschakelen" [pag.38](#)
- "De beeldvorm automatisch corrigeren met Screen Fit" [pag.49](#)
- "Het beeld scherpstellen met de Scherpstelring" [pag.56](#)
- "De beeldvorm corrigeren met de horizontale Keystone-schuifregelaar" [pag.50](#)

## Eenvoudige draadloze projectie

- Screen Mirroring voor het draadloos verbinden van uw projector en mobiel apparaat via de Miracast-technologie (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).



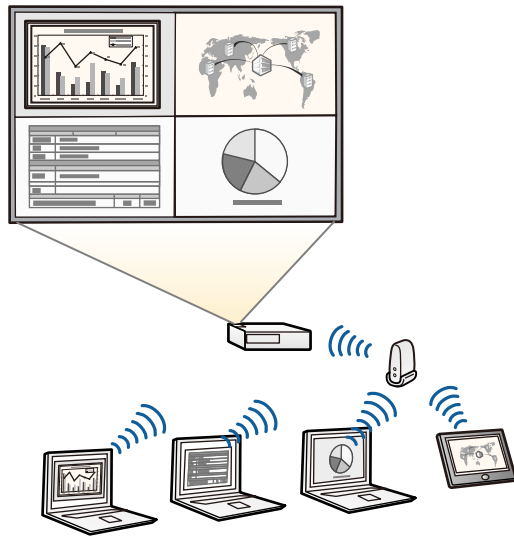
- Epson iProjection voor het draadloos verbinden van uw projector en mobiel apparaat via de app die beschikbaar is op de App Store of Google play.



De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google play.

- EasyMP Multi PC Projection voor het projecteren van maximaal vier beelden tegelijk door het geprojecteerde scherm te splitsen. U kunt beelden projecteren vanaf computers op het netwerk of vanaf smartphones of tablets waarop Epson iProjection is geïnstalleerd.

Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection* voor meer informatie.



- Wanneer u beelden projecteert met een draadloos LAN, moet u de Epson 802.11b/g/n draadloze LAN-module installeren en vervolgens uw projector en computer instellen voor draadloze projectie. De Epson 802.11b/g/n draadloze LAN-module is mogelijk niet inbegrepen bij uw projector.
- U kunt de nodige software en handleidingen downloaden vanaf de volgende website:  
<http://www.epson.com/>

## » Verwante koppelingen

- "De projector op een netwerk gebruiken" [pag.102](#)

## Flexibele verbinding

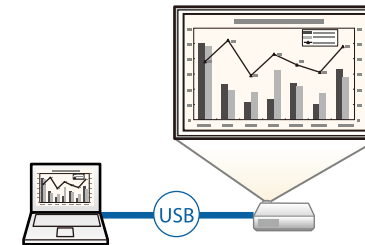
Deze projector ondersteunt een uitgebreid gamma van gemakkelijk te gebruiken verbindingsopties zoals hieronder weergegeven.

### » Verwante koppelingen

- "Verbinden met computers" [pag.11](#)
- "Verbinden met mobiele apparaten" [pag.11](#)

## Verbinden met computers

Verbinden met één USB-kabel voor het projecteren van beelden en het uitvoeren van geluid (USB Display).

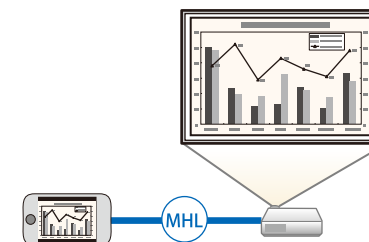


### » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer voor USB-video en -audio" [pag.24](#)

## Verbinden met mobiele apparaten

- HDMI1/MHL-poort voor het aansluiten van een MHL-kabel op het mobiele apparaat en op de projector.



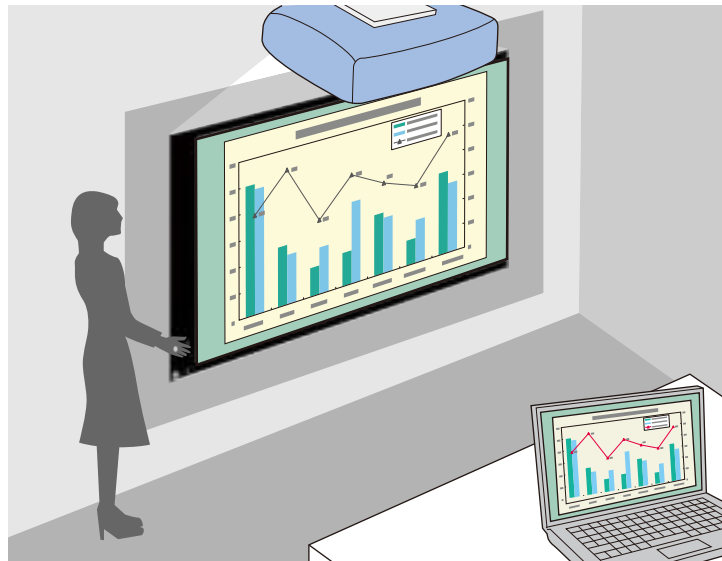
## » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op smartphones of tablets" [pag.27](#)

---

## Ondersteuning voor vloeiende vergaderingen

Met de functie Gebaren Presentator kunt u uw presentaties geven met uw handen zodat u voor het scherm kunt staan zonder dat u de afstandsbediening voor de presentatie gebruikt (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



## » Verwante koppelingen

- "Een presentatie bedienen met uw handen" [pag.80](#)

In de volgende secties worden de projectoronderdelen en hun functies uitgelegd.

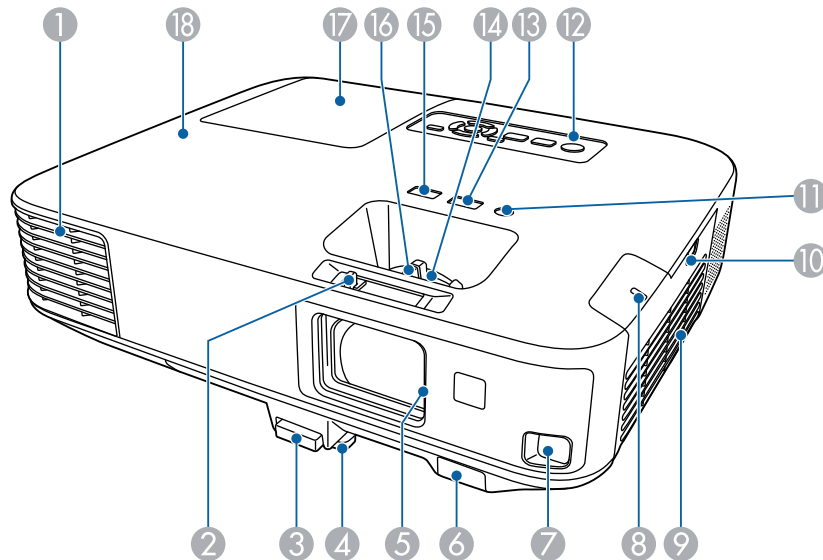
Alle functies in deze handleiding worden verklaard aan de hand van afbeeldingen van EB-2265U tenzij anders vermeld.

## ► Verwante koppelingen

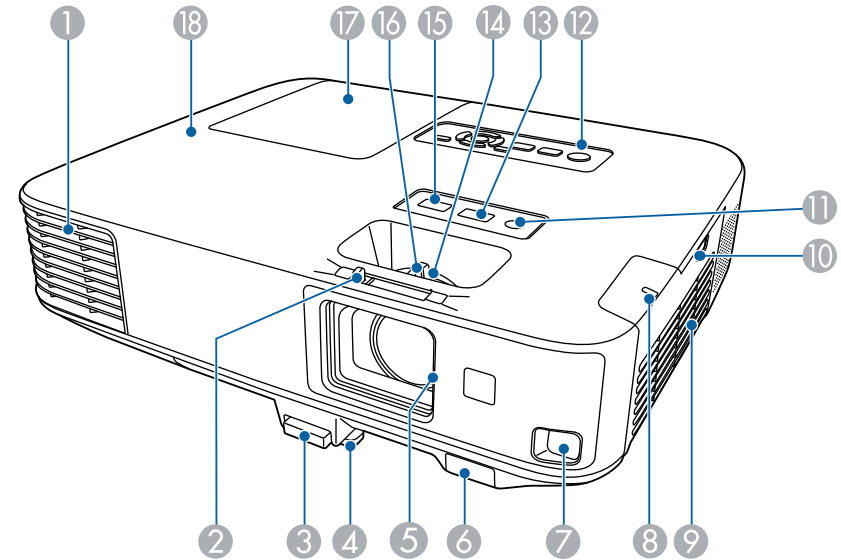
- "Projectoronderdelen - Voorkant" [pag.13](#)
- "Projectoronderdelen - Achterzijde" [pag.16](#)
- "Projectoronderdelen - Onderkant" [pag.17](#)
- "Projectoronderdelen - Bedieningspaneel" [pag.18](#)
- "Projectoronderdelen - Afstandsbediening" [pag.19](#)

## Projectoronderdelen - Voorkant

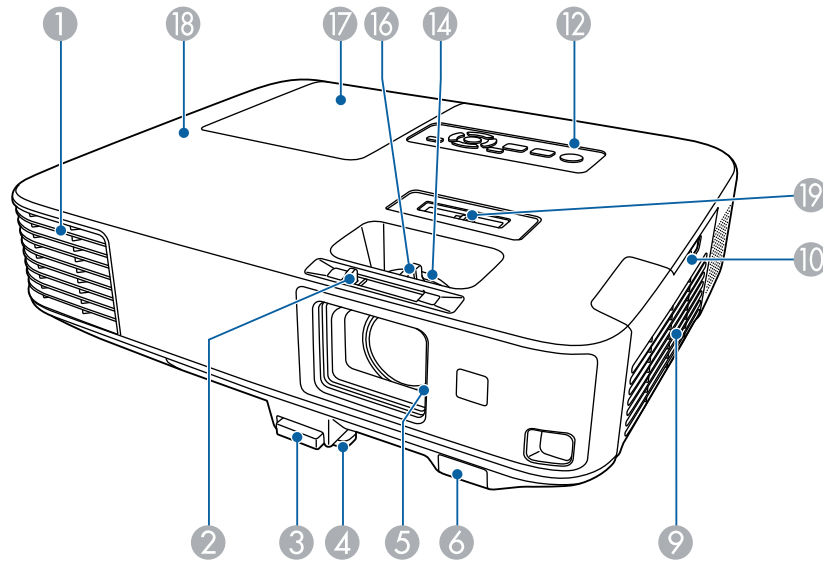
EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W



EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG



EB-2140W/EB-2040



Naam	Functie
1 Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>⚠ Waarschuwing</b></p> <p>Kijk niet in de ventilatieopeningen. Als de lamp ontploft, kunnen er niet alleen gassen vrijkomen, maar ook kleine glasfragmenten die kunnen verspreid worden. Dit kan letsel veroorzaken. Neem contact op met een arts als er fragmenten gebroken glas zijn ingeademd of in de ogen of mond zijn terechtgekomen.</p> </div>

Naam	Functie
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>⚠ Let op</b></p> <p>Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtuitlaat kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</p> </div>
2 A/V dempen-schuifhendel	Schuif de hendel om de schuifklep A/V dempen te openen en te sluiten.
3 Hendel voor het ontgrendelen van de voet	Druk op de hendel voor het ontgrendelen van de voet om de instelbare voet aan de voorkant uit te schuiven en in te trekken.
4 Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen.
5 A/V dempen-schuifklep	Schuif ter bescherming van de lens de klep dicht als u de projector niet gebruikt. Door de schuifklep tijdens de projectie te sluiten kunt u beeld en geluid onderdrukken.
6 Ontvanger afstandsbediening	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
7 Sensor (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Sensor voor het detecteren van de geprojecteerde beelden.

Naam	Functie
8 Draadloos LAN-lampje (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Geeft de toegangsstatus weer van de meegeleverde of optionele draadloze LAN-module.
9 Luchttoevoer-ventilator (luchtfilter)	Voert lucht in om de projector intern te koelen.
10 Veerslot luchtfilterdeksel	Met dit veerslot kunt u het luchtfilterdeksel openen.
11 Verlichtingsensor (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Detecteert de helderheid van de omgeving om de helderheid van de lamp te optimaliseren.
12 Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector.
13 Knop [Focus Help] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Projecteert het scherm Focus Help om uw focus fijn af te stemmen.
14 Zoomstelring	Hiermee wordt de beeldgrootte ingesteld.

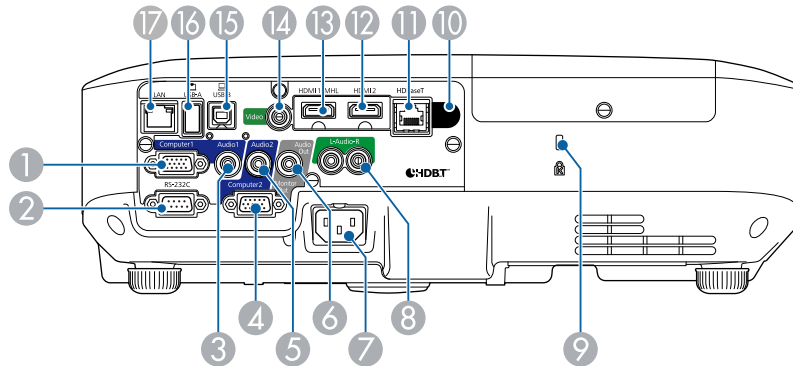
Naam	Functie
15 Knop [Screen Fit] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Voert de functie Screen Fit uit om de vorm en positie van de beelden automatisch te corrigeren om ze aan uw scherm aan te passen. Houd de knop drie seconden ingedrukt om het menu voor de functie Gebaren Presentator weer te geven.
16 Scherpstelring	Hiermee wordt de scherpstelling voor het beeld ingesteld.
17 Lampdeksel	Open deze deksel als u de projectorlamp wilt vervangen.
18 Indicatoren	Geeft de projectorstatus weer.
19 Horizontale keystone-schuifregelaar (EB-2140W/EB-2040)	Hiermee corrigeert u horizontale vervorming in het geprojecteerde beeld.

» **Verwante koppelingen**

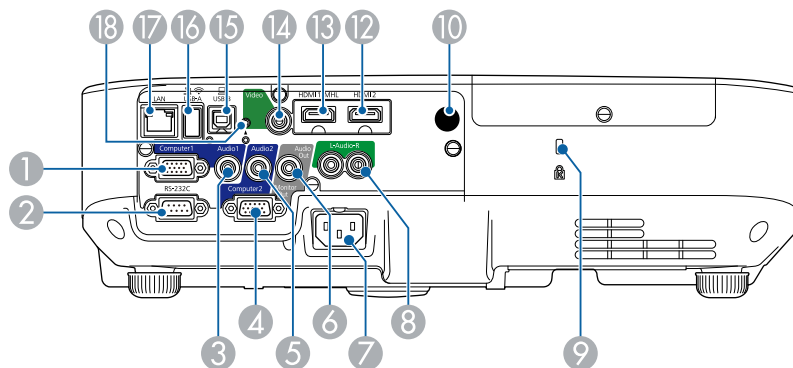
- "Status projectorlampjes" [pag.187](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met de zoomstelring" [pag.55](#)
- "Het beeld scherpstellen met de Scherpstelring" [pag.56](#)
- "De beeldvorm automatisch corrigeren met Screen Fit" [pag.49](#)
- "De beeldvorm corrigeren met de horizontale Keystone-schuifregelaar" [pag.50](#)

## Projectoronderdelen - Achterzijde

EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG



EB-2140W/EB-2040



Naam	Functie
② RS-232C-poort	Hierop sluit u een RS-232C-kabel aan om de projector te beheren vanaf een computer. (U hoeft deze poort normaal gesproken niet te gebruiken.)
③ Audio 1-poort	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer1-ingang is aangesloten.
④ Computer2/Monitor Out	Als <b>Monitoruitgang</b> is ingesteld op <b>Monitor Uit</b> in het menu <b>Uitgebreid</b> van de projector, worden analoge RGB-signalen die zijn ingevoerd vanaf de Computer1-poort uitgevoerd naar een externe monitor. U kunt geeningangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen. Wanneer <b>Monitoruitgang</b> is ingesteld op <b>Computer2</b> in het menu <b>Uitgebreid</b> van de projector, worden beeldsignalen van een computer en component video-signalen van andere videobronnen ingevoerd. ☛ <b>Uitgebreid &gt; Bewerking &gt; Monitoruitgang</b>
⑤ Audio 2-poort	Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer2-ingang is aangesloten.
⑥ Audio Out-poort	Verstuurt het geluidssignaal van de huidige invoerbron naar een externe luidspreker.
⑦ Voedingsingang	Hierop sluit u de voedingskabel van de projector aan.
⑧ L-Audio-R-poorten	Ingang voor het geluidssignaal van apparatuur die op de Video-ingang is aangesloten.
⑨ Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.
⑩ Afstandsbedieningsontvanger	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
⑪ HDBaseT-poort (EB-2265U/EB-2165W)	Hier sluit u een LAN-kabel aan op de optionele HDBaseT-zender.
⑫ HDMI2-poort	Voert videosignalen in vanaf HDMI-compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met HDCP.

Naam	Functie
① Computer1-ingang	Ingang voor beeldsignalen van een computer en componentvideosignalen van andere videobronnen.

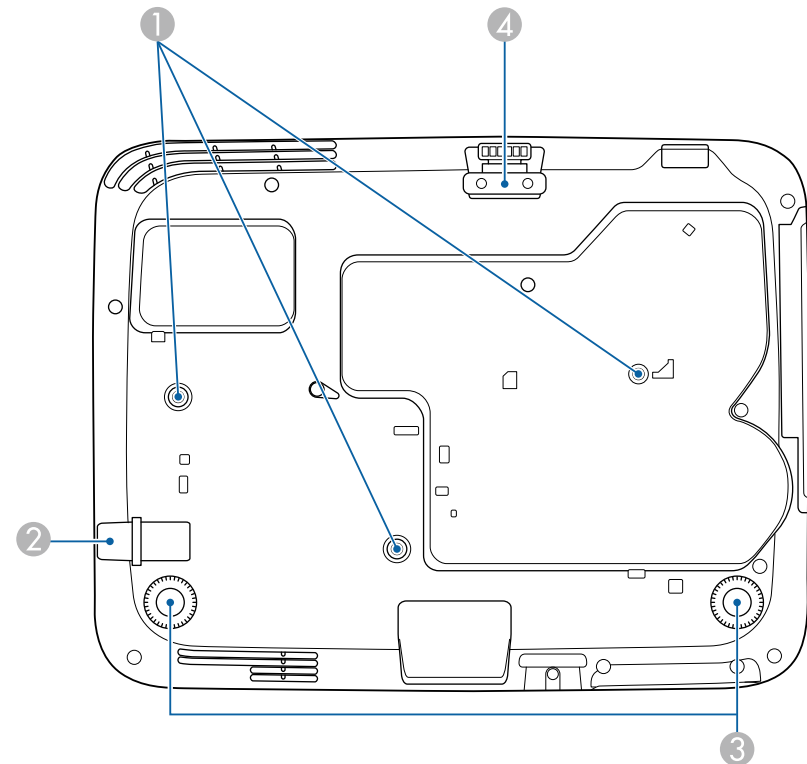


Naam	Functie
13 HDMI/MHL-poort	Voert videosignalen in vanaf compatibele HDMI-video-apparatuur en computers, of compatibele MHL (Mobile High-Definition link) mobiele apparaten. Deze projector is compatibel met HDCP.
14 Video-poort	Ingang voor composietvideosignalen van videobronnen.
15 USB-B-poort	Sluit een USB-kabel aan op de computer voor het projecteren van computerbeelden of om de functie Draadloze muis of Gebaren Presentator te gebruiken.
16 USB-A-poort	Voor het aansluiten van een USB-opslagapparaat of een digitale camera om PDF-bestanden, films of afbeeldingen te projecteren via PC Free. Hierlangs sluit u de optionele Documentcamera aan. Voor het aansluiten van de draadloze LAN-module (EB-2140W/EB-2040).
17 LAN-poort	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk.
18 Borgschroef voor draadloze LAN-module (EB-2140W/EB-2040)	Bevestigt de klep van de draadloze LAN-module.

» **Verwante koppelingen**

- "De afstandsbediening gebruiken als een draadloze muis" [pag.86](#)
- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.101](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.73](#)

## Projectoronderdelen - Onderkant



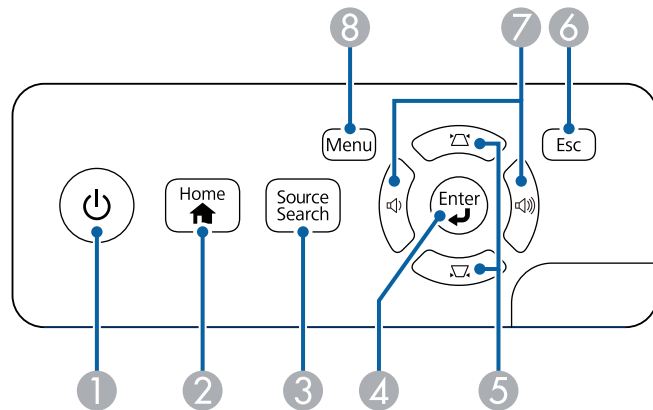
Naam	Functie
1 Bevestigingspunten ophangbeugel (drie punten)	Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen.
2 Bevestigingspunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af.
3 Voeten aan achterzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen.

Naam	Functie
4 Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen.

» **Verwante koppelingen**

- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.101](#)

## Projectoronderdelen - Bedieningspaneel



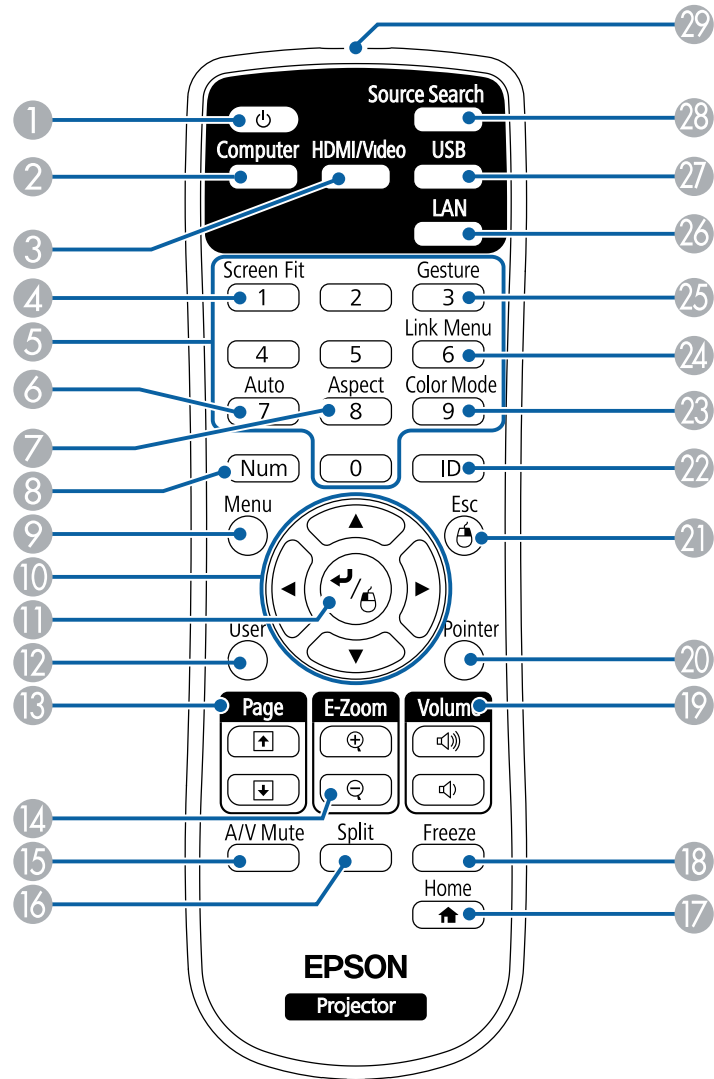
Naam	Functie
1 Aan/uit-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
2 [Home]-knop	Hiermee wordt het Startscherm weergegeven en gesloten.
3 [Source Search]-knop	Schakelt naar de volgende invoerbron.

Naam	Functie
4 [Enter]-knop [↵]	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven. Optimaliseert <b>Tracking</b> , <b>Sync</b> . en <b>Positie</b> in het menu <b>Signaal</b> van de projector tijdens het projecteren van een analoge RGB-sigitaal vanaf de Computer1- of Computer2-poort.
5 Keystone-aanpassingsknoppen en pijlknoppen	Hiermee geeft u het scherm Keystone weer, waarin u de keystonevervorming kunt corrigeren. Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven.
6 [Esc]-knop	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergegeven van het menu van de projector.
7 Volumeknoppen en pijlknoppen	Hiermee past u het luidsprekervolume aan. Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven.
8 [Menu]-knop	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen ingangssigitaal - Menu Signaal" [pag.146](#)
- "Startscherm" [pag.39](#)
- "De beeldvorm corrigeren met de keystone-knoppen" [pag.51](#)

## Projectoronderdelen - Afstandsbediening



Naam	Naam	Functie
1	Aan/uit-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
2	[Computer]-knop	Schakelt de beeldbron tussen de Computer1- en Computer2-poort.
3	Knop [HDMI/Video]	Schakelt de beeldbron tussen de video-ingang en de HDMI-ingang. Schakelt de beeldbron van de HDBaseT-ingang (EB-2265U/EB-2165W).
4	[Screen Fit]-knop	Voert de functie Screen Fit uit om de vorm en positie van de beelden automatisch te corrigeren om ze aan uw scherm aan te passen.
5	Numerieke knoppen	Voert nummers in het menu van de projector in terwijl u de [Num]-knop ingedrukt houdt.
6	[Auto]-knop	Optimaliseert <b>Tracking</b> , <b>Sync.</b> en <b>Positie</b> in het menu <b>Signaal</b> van de projector tijdens het projecteren van een analoge RGB-signaal vanaf de Computer1- of Computer2-poort.
7	[Aspect]-knop	Wijzigt de hoogte-breedteverhouding.
8	[Num]-knop	Houdt deze knop ingedrukt om cijfers in te voeren met de numerieke knoppen.
9	[Menu]-knop	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.
10	Pijlknoppen	Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven.
11	[Enter]-knop [↵]	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven. Als u de functie Draadloze muis gebruikt, werkt de knop als linkermuisknop.
12	[User]-knop	Voert de instellingen uit die zijn toegewezen aan de instelling <b>Knop gebruiker</b> in het menu <b>Instellingen</b> van de projector.

Naam	Functie
13 Knoppen [Page] omhoog/omlaag	Hiermee gaat u een pagina omhoog en omlaag op uw computer wanneer u een projector en computer aansluit via een USB-kabel of netwerk. Toont het vorige of volgende scherm terwijl u de functie PC Free gebruikt.
14 Knoppen [E-Zoom] +/-	Zoomt in op of uit van het beeldgebied.
15 [A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
16 [Split]-knop	Projecteert twee beelden van verschillende beeldbronnen tegelijk door het geprojecteerde scherm te splitsen.
17 [Home]-knop	Hiermee wordt het Startscherm weergegeven en gesloten.
18 [Freeze]-knop	Pauzeert of hervat beelden.
19 Knoppen [Volume] hoger/later	Hiermee past u het luidsprekervolume aan.
20 [Pointer]-knop	Druk op deze knop om de schermanwijzer te activeren.
21 [Esc]-knop	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergeven van het menu van de projector. Als u de functie Draadloze muis gebruikt, werkt de knop als rechtermuisknop.
22 [ID]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om de ID in te stellen van de projector die u met de afstandsbediening wilt bedienen.
23 [Color Mode]-knop	Wijzigt de kleurmodus.
24 Knop [Link Menu]	Toont het menu met de instellingen voor het apparaat dat aan de HDMI-poort van de projector is gekoppeld.

Naam	Functie
25 [Gesture]-knop (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Toont het menu voor de functie Gebaren Presentator.
26 [LAN]-knop	Schakelt de beeldbron tussen apparaten die via het netwerk zijn verbonden.
27 [USB]-knop	Schakelt de beeldbron tussen het USB Display en de USB-A-poort.
28 [Source Search]-knop	Schakelt naar de volgende invoerbron.
29 LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.59](#)
- "Kleurmodus" [pag.62](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.146](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)
- "Startscherm" [pag.39](#)
- "De beeldvorm automatisch corrigeren met Screen Fit" [pag.49](#)
- "De afstandsbediening gebruiken als een draadloze muis" [pag.86](#)
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.70](#)
- "De afstandsbediening gebruiken als een aanwijzer" [pag.88](#)
- "Aansluiten op een computer voor USB-video en -audio" [pag.24](#)
- "Een presentatie bedienen met uw handen" [pag.80](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.73](#)
- "De projector op een netwerk gebruiken" [pag.102](#)

# De projector installeren

Volg de instructies in deze secties om uw projector te installeren.

## ► **Verwante koppelingen**

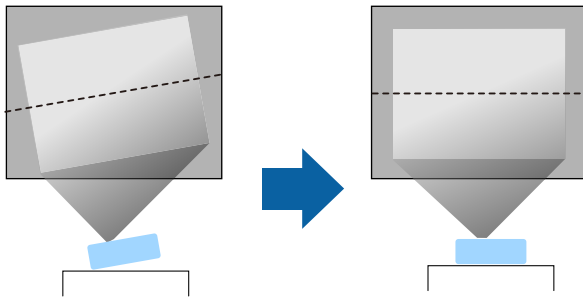
- "Plaatsing van de projector" [pag.22](#)
- "Projectoraansluitingen" [pag.24](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.34](#)
- "De lensafdekking openen" [pag.36](#)

U kunt de projector op nagenoeg elk vlak oppervlak plaatsen om een beeld te projecteren.

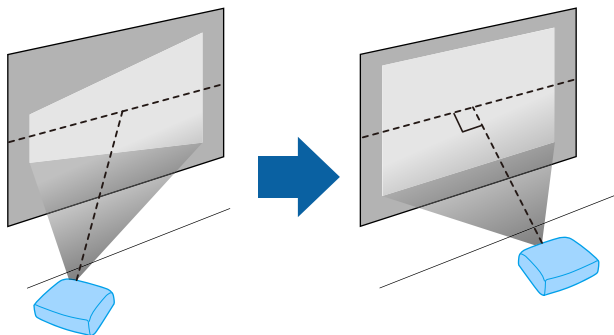
U kunt de projector monteren in een ophangbeugel als u deze wilt gebruiken op een vaste locatie. Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele ophangbeugel nodig.

Let op de volgende punten wanneer u een locatie voor de projector selecteert:

- Plaats de projector op een stevig, waterpas oppervlak of installeer het apparaat met een compatibele beugel.



- Laat voldoende ruimte over rond en onder de projector voor ventilatie en plaats het apparaat niet op of naast iets dat de ventilatieopeningen kan blokkeren.
- Plaats de projector binnen bereik van een geaard stopcontact of een verlengkabel.
- Plaats de projector parallel ten opzichte van het scherm.



Als u de projector niet parallel met het scherm kunt installeren, moet u de keystone-vertorming corrigeren met de bedieningselementen van de projector.

## ⚠ Waarschuwing

- U moet een ophangbeugel monteren wanneer u de projector aan een plafond wilt hangen. Als u de projector niet correct installeert, kan deze vallen en schade of letsels veroorzaken.
- Gebruik geen tape op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, en gebruik geen smeermiddel, olie of soortgelijke substanties op de projector, anders kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Dek de luchttoevoer- en luchtafvoerventilatoren van de projector niet af. Als de ventilatieopeningen worden afgedekt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- Niet installeren op een instabiel oppervlak of op een plek buiten de gewichtspecificaties van de projector. Anders kan het vallen of omvallen en daarmee een ongeval of letsel veroorzaken.
- Wanneer u het installeert op een hoge plek, dient u maatregelen te nemen tegen vallen door gebruik te maken van draden om de veiligheid in een noodsituatie te garanderen, zoals een aardbeving en daarmee ongevallen te voorkomen. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.

## Let op

- Zet de projector bij gebruik niet op zijn kant. Dit kan een storing in de projector veroorzaken.
- Als u de projector gebruikt op een hoogte boven 1.500 m, zet u de instelling **Hoogtemodus** in op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector om te garanderen dat de binnentemperatuur van de projector goed wordt geregeld.
  - ☛ **Uitgebreid > Bewerking > Hoogtemodus**
- Installeer de projector bij voorkeur niet in een omgeving met een hoge luchtvochtigheid of een omgeving met veel stof of (tabaks) rook.

## » Verwante koppelingen

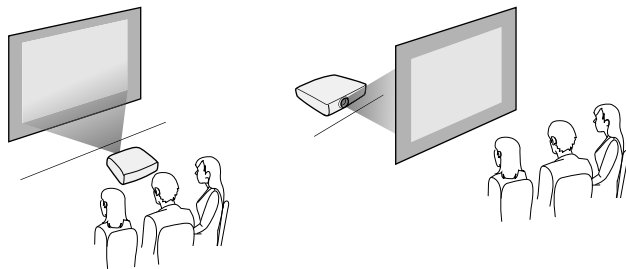
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.23](#)

- "Projectieafstand" [pag.23](#)
- "Beeldvorm" [pag.48](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)

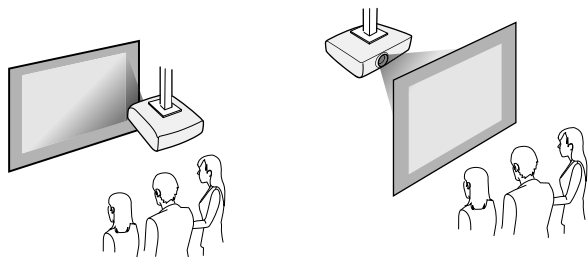
## Configuratie van de projector en opties voor de montage

U kunt de projector op de volgende manieren configureren of monteren:

Voor/achter



Plafond voor/Plafond achter



Zorg dat u de juiste optie **Projectie** selecteert in het menu **Uitgebreid** van de projector volgens de installatiemethode die wordt gebruikt.

### » Verwante koppelingen

- "Projectiemodi" [pag.45](#)

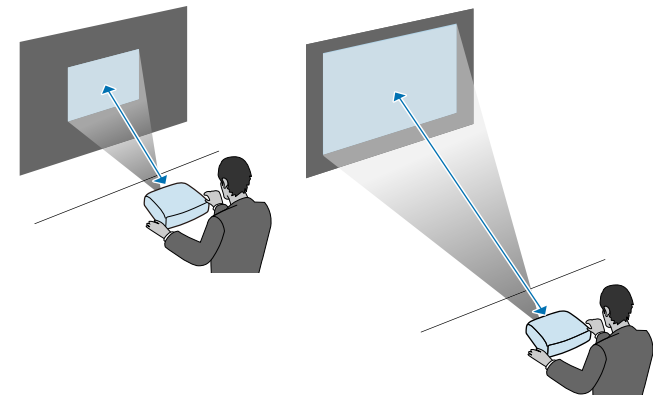
## Projectieafstand

De afstand van de plaats van de projector tot het scherm bepaalt bij benadering de grootte van het beeld. Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe meer de beeldgrootte toeneemt. Dit kan echter verschillen afhankelijk van de zoomfactor, de hoogte-breedteverhouding en andere instellingen.

Raadpleeg de bijlage voor details over hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.



Wanneer u de keystone-vervalsing corrigeert, wordt uw beeld iets kleiner.



### » Verwante koppelingen

- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.204](#)

U kunt de projector aansluiten op verschillende computer-, video- en audiobronnen voor het weergeven van presentaties, films of andere beelden, met of zonder geluid.

## Let op

Controleer de vorm en oriëntatie van de aansluitingen op elk kabel die u wilt aansluiten. Forceer geen aansluiting in een poort als het niet past. Het apparaat of uw projector kan beschadigd of defect raken.



Raadpleeg de *Introductiehandleiding* voor een lijst van kabels die bij uw projector zijn geleverd. Koop optionele of in de handel verkrijgbare kabels indien nodig.

- Sluit een computer aan die voorzien is van een USB-poort, een standaard video-uitgang (monitor) of een HDMI-poort.
- Sluit voor de videoprojectie apparaten aan, zoals dvd-spelers, spelconsoles, digitale camera's en smartphones, met compatibele video-uitgangen.
- Als uw presentatie of video geluid bevat, kunt u audio-ingangskabels aansluiten.
- Voor diavoorstellingen of presentaties zonder computer, kunt u USB-apparaten (zoals een flashstation of camera) of de optionele Epson-documentcamera aansluiten.

## » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer" [pag.24](#)
- "Aansluiten op smartphones of tablets" [pag.27](#)
- "Aansluiten op videobronnen" [pag.27](#)
- "Aansluiten op externe USB-apparaten" [pag.30](#)
- "Aansluiten op een documentcamera" [pag.31](#)
- "Verbinden met een HDBaseT-zender" [pag.31](#)
- "Aansluiten op Externe Uitvoerapparaten" [pag.32](#)

## Aansluiten op een computer

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van een computer op de projector.

### » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer voor USB-video en -audio" [pag.24](#)
- "Aansluiten op een computer voor VGA-video en -audio" [pag.25](#)
- "Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio" [pag.26](#)

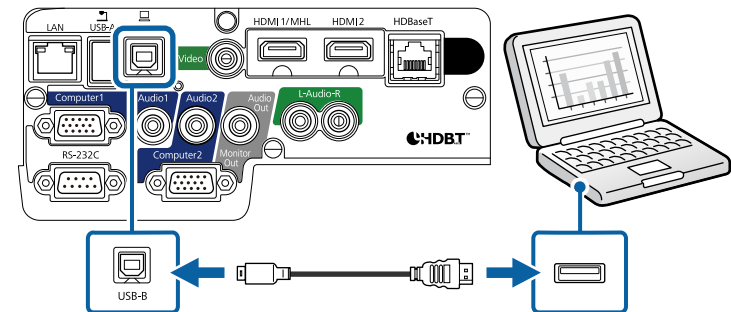
## Aansluiten op een computer voor USB-video en -audio

Als uw computer voldoet aan de systeemvereisten, kunt u video en audio overbrengen naar de projector via de USB-poort van de computer. Dit wordt USB Display genoemd. Sluit de projector aan op uw computer met een USB-kabel.



- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat de verbinding niet goed werkt. Sluit de USB-kabel daarom rechtstreeks op de projector aan.

- 1 Sluit de kabel aan op de USB-B-poort van uw projector.



- 2 Sluit het andere uiteinde aan op een beschikbare USB-poort op uw computer.



**3** Schakel de projector en uw computer in.

**4** Voer één van de volgende zaken uit om de software Epson USB Display te installeren:



U hoeft deze software alleen te installeren wanneer u de projector voor de eerste keer aansluit op de computer.

- Windows: selecteer **EMP\_UDSE.EXE uitvoeren** in het dialoogvenster dat wordt weergegeven om de software Epson USB Display te installeren.
- OS X: de installatiemap voor Epson USB Display wordt weergegeven op het scherm. Selecteer **USB Display Installer** en volg de instructies op het scherm om de Epson USB Display software te installeren. Als de map USB Display **Instellingen** niet automatisch wordt weergegeven, dubbelklikt u op **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

**5** Volg alle instructies op het scherm.

Koppel de USB-kabel niet los of schakel de projector niet uit tot de projector een beeld weergeeft.

De projector toont het beeld van het bureaublad van uw computer en voert geluiden uit als uw presentatie audio bevat.



- Als de projector geen beelden projecteert, voert u een van de volgende bewerkingen uit:
  - Windows: Klik op **Alle programma's > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - OS X: Dubbelklik op het pictogram **USB Display** in de map **Programma**.
- Voer één van de volgende bewerking uit wanneer u de projectie beëindigt:
  - Windows: koppel de USB-kabel los. Het is niet nodig **Hardware veilig verwijderen** te gebruiken.
  - OS X: selecteer **Verbreek verbinding** in het menu voor pictogrammen **USB Display** in de menubalk of het **Dock** en koppel de USB-kabel los.

## » Verwante koppelingen

- "Systeemvereisten USB Display" [pag.214](#)

## Aansluiten op een computer voor VGA-video en -audio

U kunt de projector aansluiten op uw computer met een VGA-computerkabel.

U kunt geluid afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een in de handel verkrijgbare audiokabel met 3,5 mm stereo-minijack audiokabel aan te sluiten.

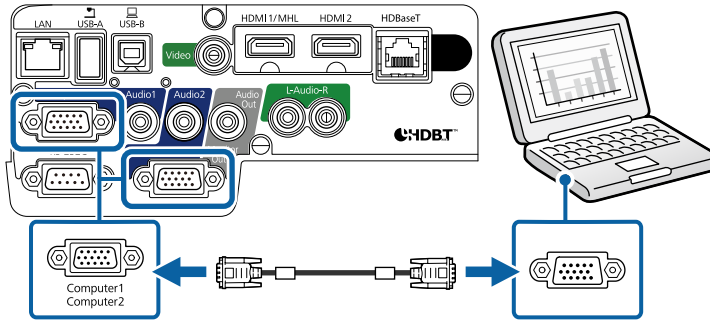


- Voor het aansluiten van een Mac die geen VGA-videopoort heeft, hebt u een adapter nodig waarmee u kunt aansluiten op de VGA-videopoort van de projector.
- Wanneer u een beeldbron projecteert die is aangesloten op de poort Computer2/Monitor Out, stelt u **Monitoruitgang** in op **Computer2** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
  - **Uitgebreid > bewerking > Monitoruitgang**
- Controleer of de audiokabel voorzien is van het label "Geen weerstand".

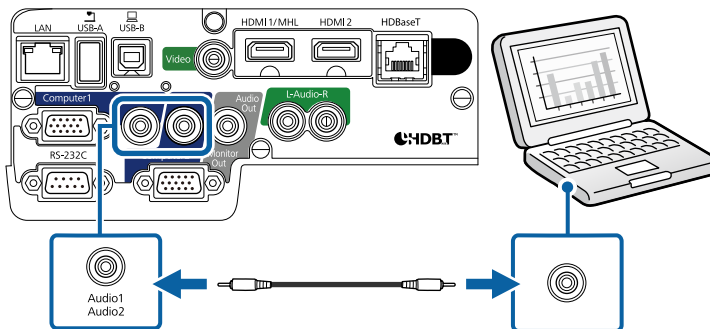
**1**

Sluit de VGA-computerkabel aan op de monitorpoort van uw computer.

- 2** Sluit het andere uiteinde aan op een Computer-poort op de projector.



- 3** Maak de schroeven op de VGA-aansluiting vast.
- 4** Sluit de audiokabel aan op de hoofdtelefoon- of audio-uitgang van uw laptop, of op de luidspreker- of audio-uitgang van uw desktopcomputer.
- 5** Sluit het andere uiteinde aan op de Audio-poort die overeenkomt met de Computer-poort die u gebruikt.



» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)

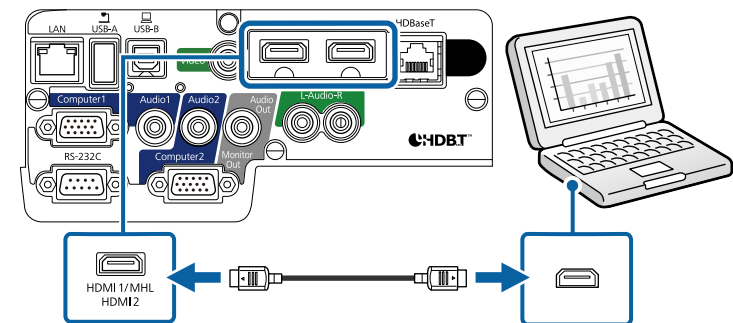
## Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio

Als uw computer een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel en het geluid van de computer verzenden met het geprojecteerde beeld.



Voor het aansluiten van een Mac die geen HDMI-poort heeft, hebt u een adapter nodig waarmee u kunt aansluiten op de HDMI-poort van de projector. Neem contact op met Apple voor compatibele adapteropties. Oudere Mac-computers (2009 en vroeger) bieden mogelijk geen ondersteuning voor audio via de HDMI-poort.

- 1** Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw computer.
- 2** Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.



Als u problemen ondervindt met de geluidswaargave via de HDMI-aansluiting, sluit dan ene uiteinde van een in de handel verkrijgbare 3,5 mm stereo-minijack audiokabel aan op de Audio-poort van de projector en het andere uiteinde op de audio-uitgang van de computer. Selecteer de audio-ingang waarop u hebt aangesloten in het menu **Uitgebreid** van de projector.

- **Uitgebreid** > A/V-instellingen > HDMI1-audio-uitvoer
- **Uitgebreid** > A/V-instellingen > HDMI2-audio-uitvoer

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)

## Aansluiten op smartphones of tablets

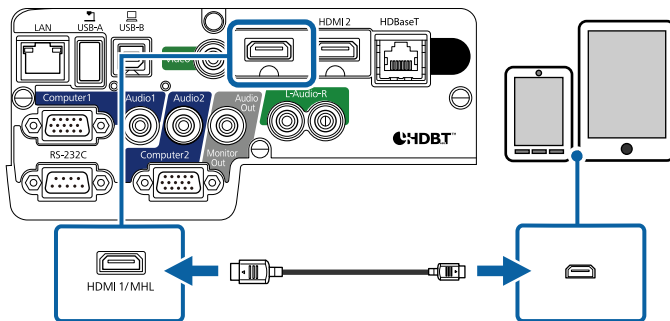
U kunt de projector aansluiten op smartphones en tablets met een MHL-kabel en het geluid verzenden met het geprojecteerde beeld.



- U zult mogelijk niet correct kunnen projecteren, afhankelijk van het model en de instellingen van de smartphone of tablet.
- U zult mogelijk geen MHL-kabel kunnen aansluiten op alle apparaten. Neem contact op met de fabrikant van uw smartphone of tablet om te controleren of uw apparaat MHL ondersteunt.

**1** Sluit de MHL-kabel aan op de Micro-USB-poort van uw apparaat.

**2** Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI1/MHL-poort van de projector.



### Let op

Als u een MHL-kabel aansluit die geen ondersteuning biedt voor de MHL-standaarden, kan de smartphone of tablet warm worden, lekken of ontploffen.

De aangesloten smartphone of tablet begint op te laden wanneer de beelden worden geprojecteerd. Als u de aansluiting uitvoert met een MHL-HDMI-conversieadapter, werkt het opladen van de smartphone of tablet mogelijk niet of kunt u mogelijk geen handelingen uitvoeren met de afstandsbediening van de projector.



- Het opladen zal mogelijk niet werken als u veel stroom verbruikt, zoals bij het afspelen van een film.
- Het opladen werkt niet wanneer de projector in stand-by modus is of als de batterij in een smartphone of tablet leeg is.



Als de beelden niet correct worden geprojecteerd, moet u de MHL-kabel loskoppelen en opnieuw aansluiten.

## Aansluiten op videobronnen

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van video-apparaten op de projector.



- Als de poort op het apparaat dat u aansluit een vreemde vorm heeft, gebruik dan de kabel die bij het apparaat werd geleverd of een optionele kabel voor het aansluiten op de projector.
- Voor de verschillende uitgangssignalen van de aangesloten videoapparatuur zijn er verschillende kabels.
- Sommige soorten videoapparatuur kunnen verschillende soorten signalen produceren. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de videoapparatuur als u wilt weten welke signalen kunnen worden uitgevoerd.

## » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een HDMI-videobron" [pag.28](#)
- "Aansluiten op een Component-naar-VGA-videobron" [pag.28](#)
- "Aansluiten op een samengestelde videobron" [pag.29](#)

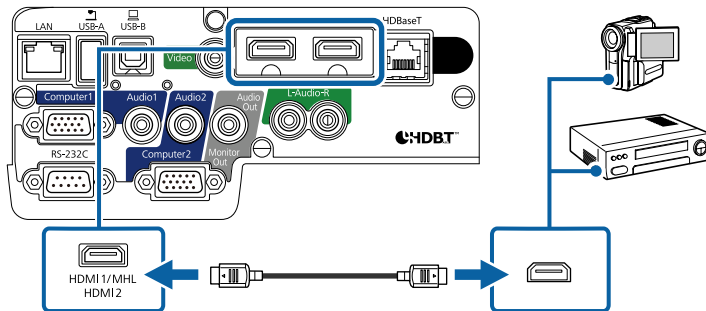
## Aansluiten op een HDMI-videobron

Als uw videobron een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel en het geluid van de beeldbron verzenden met het geprojecteerde beeld.

### Let op

Schakel de videobron niet in voordat u deze hebt aangesloten op de projector. Hierdoor kunt u de projector beschadigen.

- 1 Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw videobron.
- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.



Als u problemen ondervindt met de geluidsweggevoer via de HDMI-aansluiting, sluit dan ene uiteinde van een in de handel verkrijgbare 3,5 mm stereo-minijack audiokabel aan op de Audio-poort van de projector en het andere uiteinde op de audio-uitgang van uw videobron. Selecteer de audio-ingang waarop u hebt aangesloten in het menu **Uitgebreid** van de projector.

- ☛ **Uitgebreid** > A/V-instellingen > HDMI1-audio-uitvoer
- ☛ **Uitgebreid** > A/V-instellingen > HDMI2-audio-uitvoer

### » Verwante koppelingen

- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)

## Aansluiten op een Component-naar-VGA-videobron

Als uw videobron componentvideo-ingangspoorten heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een component-naar-VGA-videokabel. Afhankelijk van de componentpoorten, zult u mogelijk een adapterkabel moeten gebruiken, samen met een componentvideokabel.

U kunt geluid afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een in de handel verkrijgbare stereo-minijack audiokabel of RCA-audiokabel aan te sluiten.



- Wanneer u een beeldbron projecteert die is aangesloten op de poort Computer2/Monitor Out, stelt u **Monitoruitgang** in op **Computer2** in het menu **Uitgebreid** van de projector.  
☛ **Uitgebreid** > **Bewerking** > **Monitoruitgang**
- U kunt de poort die wordt gebruikt voor de audio-invoer ook instellen via het menu **Uitgebreid** van de projector.  
☛ **Uitgebreid** > **A/V-instellingen** > **Audio-uitvoer**
- Controleer of de audiokabel voorzien is van het label "Geen weerstand".

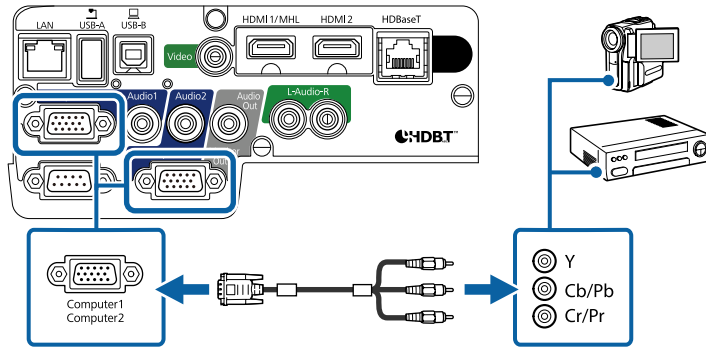
### 1

Sluit de componentconnectors aan op de met kleur gecodeerde componentvideo-uitgangspoorten van uw videobron.

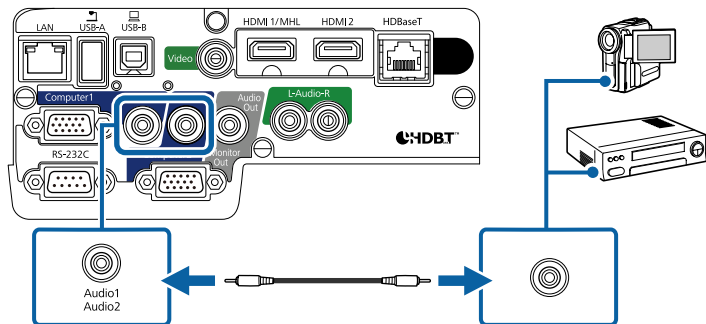


De poorten zijn doorgaans gelabeld als Y, Pb, Pr of Y, Cb, Cr. Als u een adapter gebruikt, kunt u deze connectors aansluiten op uw componentvideokabel.

- 2** Sluit de VGA-connector aan op een Computer-poort op de projector.



- 3** Maak de schroeven op de VGA-aansluiting vast.  
**4** Sluit de audiokabel aan op de audio-uitgangen van uw videobron.  
**5** Sluit het andere uiteinde aan op de Audio-poort van de projector.



Als uw beeldkleuren niet juist verschijnen, moet u wellicht de instelling **Ingangssignaal** in het menu **Signaal** van de projector wijzigen.

☛ **Signaal > Geavanceerd > Ingangssignaal**

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.146](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)

**Aansluiten op een samengestelde videobron**

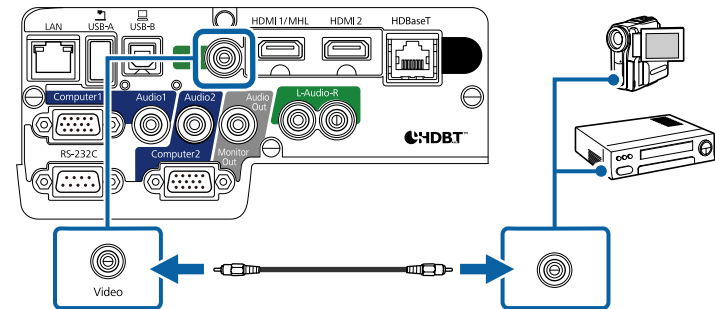
Als uw videobron een samengestelde-video-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een videokabel in RCA-stijl of een A/V-kabel.

U kunt geluid afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een in de handel verkrijgbare RCA-audiokabel aan te sluiten.



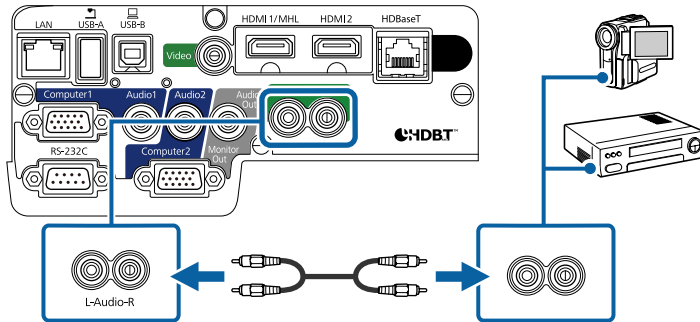
Controleer of de audiokabel voorzien is van het label "Geen weerstand".

- 1** Sluit de kabel met de gele connector aan op de gele video-uitgang van uw videobron.  
**2** Sluit het andere uiteinde aan op de Video-poort van de projector.



- 3** Sluit de audiokabel aan op de audio-uitgangen van uw videobron.

- 4** Sluit het andere uiteinde aan op de L-Audio-R-poorten van de projector.



## Aansluiten op externe USB-apparaten

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van externe USB-apparaten op de projector.

### » Verwante koppelingen

- "Projectie USB-apparaat" [pag.30](#)
- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.30](#)
- "Een USB-apparaat loskoppelen" [pag.31](#)

## Projectie USB-apparaat

U kunt beelden en andere inhoud projecteren zonder hierbij een computer of video-apparaat te gebruiken door één van deze apparaten aan te sluiten op uw projector:

- USB-flashstation
- Digitale camera of smartphone
- USB-harde schijf
- Viewer multimedia-opslag



- Digitale camera's of smartphones moeten apparaten met USB zijn, geen TWAIN-compatibele apparaten, en moeten compatibel zijn met de USB-massaopslagklasse.
- USB-harde schijven moeten voldoen aan de volgende vereisten:
  - Compatibel met USB-massaopslagklasse (niet alle apparaten van USB-massaopslagklasse worden ondersteund)
  - Geformateerd in FAT of FAT32
  - Met eigen stroomvoorziening via eigen stroomtoevoer (harde schijven met stroomtoevoer via bus worden niet aanbevolen)
  - Vermijd het gebruik van harde schijven met meerdere partities

U kunt diavoorstellingen van afbeeldingsbestanden projecteren naar een aangesloten USB-apparaat.

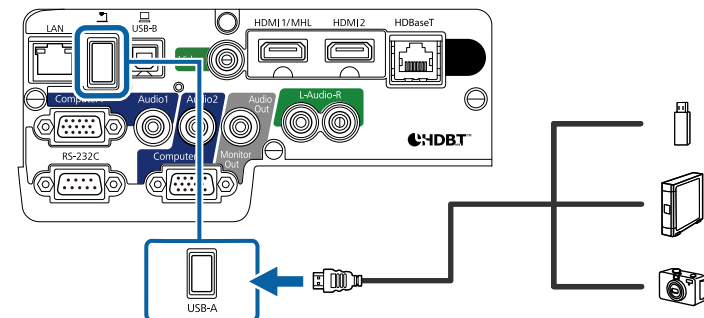
### » Verwante koppelingen

- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.73](#)

## Verbinden met een USB-apparaat

U kunt uw USB-apparaat aansluiten op de USB-A-poort van de projector en deze gebruiken voor het projecteren van beelden en andere inhoud.

- 1** Als er een stroomadapter bij uw USB-apparaat is geleverd, sluit u het apparaat aan op het stopcontact.
- 2** Sluit de USB-kabel of het USB-flashstation aan op de USB-A-poort van de projector zoals weergegeven.



## Let op

- Gebruik de USB-kabel die is geleverd bij of is aanbevolen voor gebruik met het apparaat.
- Sluit geen USB-hub of een USB-kabel die langer is dan 3 meter aan, anders zal het apparaat mogelijk niet correct werken.

**3** Sluit zo nodig het andere uiteinde aan op uw apparaat.

## Een USB-apparaat loskoppelen

Als u klaar bent met de presentatie met een aangesloten USB-apparaat, koppelt u het apparaat los van de projector.

**1** Schakel, indien nodig, het apparaat uit en koppel het los.

**2** Koppel het USB-apparaat los van de projector.

## Aansluiten op een documentcamera

U kunt een documentcamera aansluiten op uw projector voor het projecteren van beelden die door de camera worden weergegeven.

De verbindingmethode verschilt afhankelijk van het model van uw Epson-documentcamera. Raadpleeg de handleiding van de documentcamera voor meer informatie.

## Verbinden met een HDBaseT-zender

Om een HDMI- of RS-232C-sigitaal over een lange afstand te verzenden, kunt u de projector verbinden met een optionele HDBaseT-zender via een 100Base-TX-netwerkkabel (EB-2265U/EB-2165W). Dit is handig als u een signaal wilt verzenden of de projector wilt bedienen vanaf een externe locatie, zoals een zaal of een evenementenlocatie, omdat u een netwerkkabel met een lengte tot 100 m kunt gebruiken. Om een goede gegevensoverdracht te

garanderen, dient u een STP-kabel Cat. 5e of beter te gebruiken. De werking is echter niet gegarandeerd voor alle invoer-/uitvoerapparaten en omgevingen.



- Om communicatie van ethernet- en seriële poorten mogelijk te maken op de zender, selecteert u **Aan** voor de instelling **Bediening&communicatie** in het menu **Uitgebreid** van de projector (**Stand-by modus** in het menu **ECO** van de projector wordt automatisch ingesteld op **Communicatie aan**). Als u deze instelling inschakelt, worden de LAN- en RS-232C-poorten van de projector uitgeschakeld.  
☛ **Uitgebreid > HDBaseT > Bediening&communicatie**
- Als u een Extron XTP-zender of -schakelaar hebt aangesloten op de HDBaseT-poort van de projector, selecteert u **Aan** voor de instelling **Extron XTP** in het menu **Uitgebreid** van de projector (**Bediening&communicatie** wordt automatisch op **Aan** gezet en **Stand-by modus** in het menu **ECO** van de projector wordt automatisch ingesteld op **Communicatie aan**).  
☛ **Uitgebreid > HDBaseT > Extron XTP**
- Bekabelde afstandsbediening met de HDBaseT-poort is niet beschikbaar.

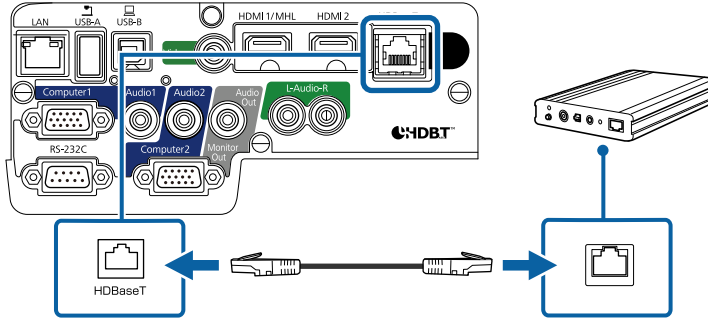
**1** Schakel de projector en de HDBaseT-zender uit.



Zorg dat de projector en HDBaseT-zender uitgeschakeld zijn wanneer u een netwerkkabel aansluit of loskoppelt tussen de twee apparaten.

**2** Sluit één uiteinde van de netwerkkabel aan op de HDBaseT-poort op de zender.

**3** Sluit het andere uiteinde aan op de HDBaseT-poort van de projector.



Raadpleeg de documentatie die bij de HDBaseT-zender is geleverd voor instructies over het aansluiten ervan op uw video-apparaat of computer.

**4** Schakel de projector en de HDBaseT-zender in.

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)

uw presentatie zien op de externe monitor, zelfs als het geprojecteerde beeld niet zichtbaar is.

- Als u beelden wilt uitvoeren naar een externe monitor wanneer de projector is uitgeschakeld, selecteert u **Altijd** als de instelling voor **A/V-uitvoer** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
  - ☛ **Uitgebreid > A/V-instellingen > A/V-uitvoer**
- Wanneer u beelden uitvoert naar een externe monitor, stelt u de **Monitoruitgang** in op **Monitor Uit** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
  - ☛ **Uitgebreid > Bewerking > Monitoruitgang**
- Monitoren die een vernieuwingsfrequentie van minder dan 60 Hz gebruiken, zullen de beelden mogelijk niet correct weergeven.

**1** Zorg dat uw computer is aangesloten op de Computer-poort van de projector.

- Als er twee computerpoorten zijn moet u ervoor zorgen dat u de Computer1-poort gebruikt.
- Alleen analoge RGB-signalen van de Computer1-ingang kunnen naar een externe monitor worden verstuurd. U kunt geeningangssignalen van andere ingangspoorten versturen noch componentvideosignalen.

## Aansluiten op Externe Uitvoerapparaten

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van externe apparaten op de projector.

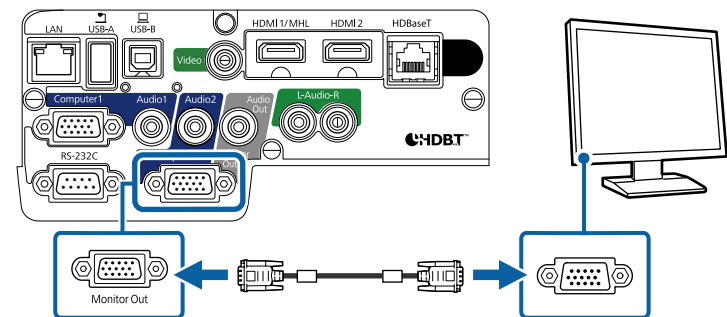
» **Verwante koppelingen**

- "Verbinden met een VGA-monitor" [pag.32](#)
- "Aansluiten op Externe Luidsprekers" [pag.33](#)

### Verbinden met een VGA-monitor

Als u projector hebt aangesloten op een computer met een Computer-poort, kunt u ook een externe monitor aansluiten op de projector. Hiermee kunt u

**2** Sluit de kabel van de externe monitor aan op de Monitor Out van de projector.





## » Verwante koppelingen

- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.163](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)

## Aansluiten op Externe Luidsprekers

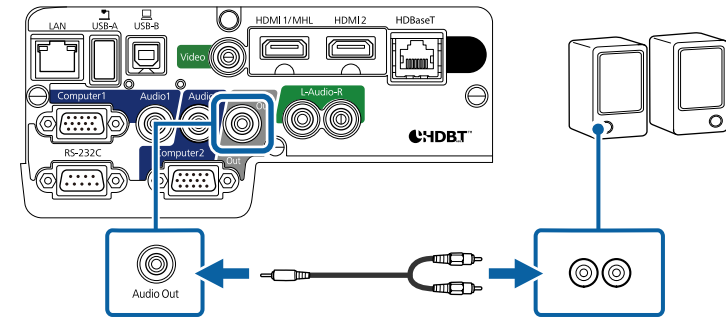
Om het geluid van uw presentatie te verbeteren kunt u de projector aansluiten op luidsprekers met eigen stroomtoevoer. U kunt het volume bedienen vanaf de afstandsbediening van de projector.



- Als u audio wilt uitvoeren van de externe luidsprekers wanneer de projector is uitgeschakeld, selecteert u **Altijd** als de instelling voor **A/V-uitvoer** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
  - ☛ **Uitgebreid > A/V-instellingen > A/V-uitvoer**
- U kunt de projector ook aansluiten op een versterker met luidsprekers.
- Het ingebouwde luidsprekersysteem van de projector wordt uitgeschakeld wanneer u externe luidsprekers aansluit.

- 1** Zorg dat uw computer of videobron is aangesloten op de projector met zowel audio- als videokabels zoals nodig.
- 2** Zoek de geschikte kabel voor het aansluiten op uw externe luidsprekers, zoals een stereo mini-stekker-naar-connectorkabel of een ander type kabel of adapter.
- 3** Sluit het ene uiteinde van de kabel aan op uw externe luidsprekers zoals nodig.

- 4** Sluit het uiteinde met de stereo ministecker aan op de Audio Out-poort van uw projector.



## » Verwante koppelingen

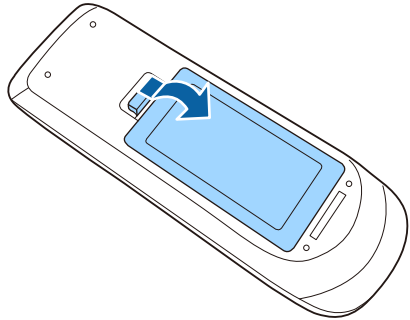
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.163](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)

De afstandsbediening werkt met twee AA-batterijen die bij de projector zijn geleverd.

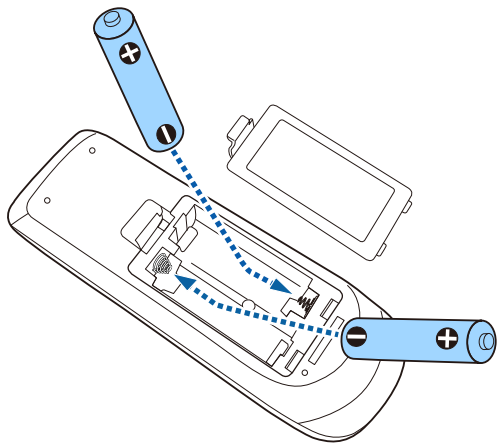
## Let op

Lees de *Veiligheidsvoorschriften* voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

- 1 Verwijder de batterijklep zoals weergegeven.



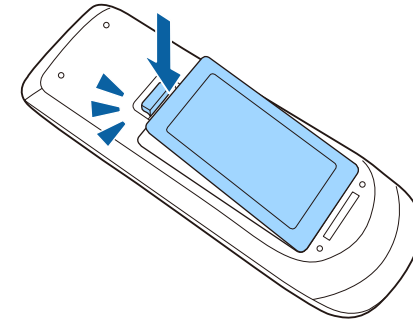
- 2 Plaats de batterijen met de uiteinden + en - in de weergegeven richting.



## ⚠ Waarschuwing

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder. Als de batterijen verkeerd worden gebruikt, kan hij ontploffen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 3 Plaats de batterijklep terug en druk deze omlaag tot de klep op zijn plaats klikt.



## » Verwante koppelingen

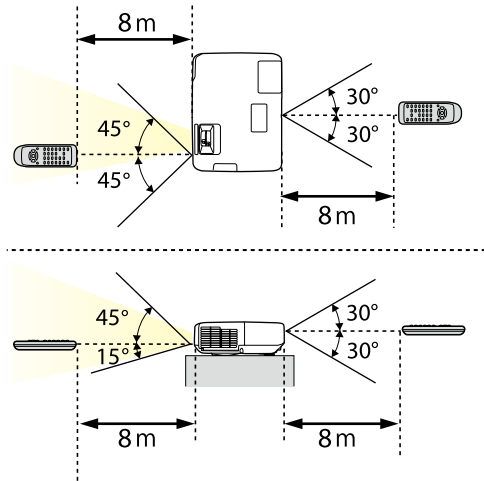
- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.34](#)

---

## Gebruik van de afstandsbediening

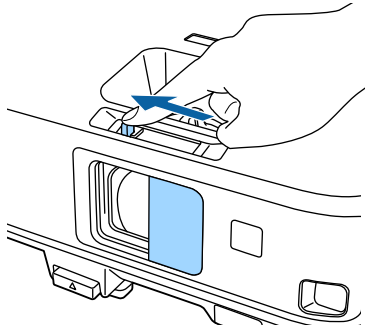
Met de afstandsbediening kunt u de projector bedienen vanaf nagenoeg overal in de kamer.

Zorg dat u de afstandsbediening naar de ontvangers op de projector richt binnen de hier weergegeven afstand en hoeken.



Vermijd het gebruik van de afstandsbediening in omstandigheden met felle tl-lampen of in direct zonlicht, anders zal de projector niet reageren op opdrachten. Als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken, moet u de batterijen verwijderen.

- 1** Om de lensafdekking van de projector te openen, schuift u de AV Mute-schuifklep tot u een klik hoort.



- 2** Om de lens af te dekken of het geprojecteerde beeld en het geluid tijdelijk uit te schakelen, sluit u de lensafdekking.

# De basisfuncties van de projector gebruiken

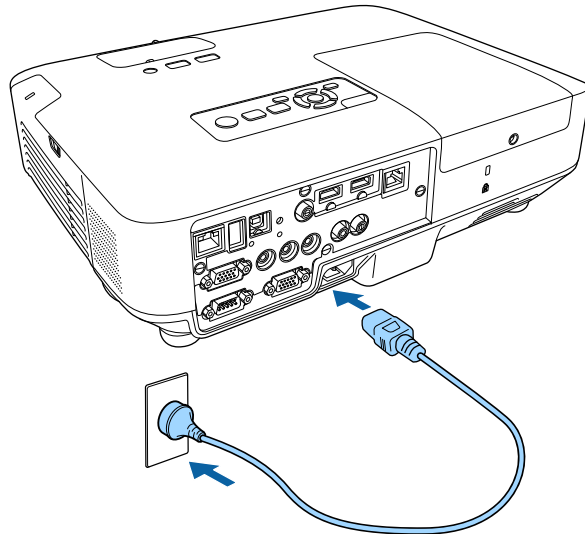
Volg de instructies in deze secties om de basisfuncties van de projector te gebruiken.

## » **Verwante koppelingen**

- "De projector inschakelen" [pag.38](#)
- "De projector uitschakelen" [pag.41](#)
- "De datum en tijd instellen" [pag.42](#)
- "De taal voor de menu's van de projector selecteren" [pag.44](#)
- "Projectiemodi" [pag.45](#)
- "De beeldhoogte aanpassen" [pag.47](#)
- "Beeldvorm" [pag.48](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met de zoomstelring" [pag.55](#)
- "Het beeld scherpstellen met de Scherpstelring" [pag.56](#)
- "Een beeldbron selecteren" [pag.57](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.59](#)
- "Kleurmodus" [pag.62](#)
- "De beeldkleur aanpassen" [pag.64](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.68](#)

Zat de computer of videoapparatuur die u wilt gebruiken aan nadat u de projector hebt ingeschakeld.

- 1** Sluit de voedingskabel aan op de voedingsingang van de projector en steek de stekker in het stopcontact.

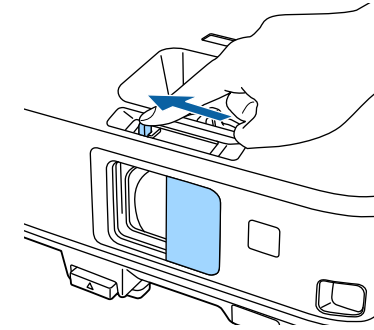


Het voedingslampje van de projector licht blauw op. Dit geeft aan dat de projector stroom krijgt, maar nog niet is ingeschakeld (de projector staat in stand-bymodus).

- 2** Druk op de voedingsknop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

De projector piept en het statuslampje knippert blauw terwijl de projector bezig is met opwarmen. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het statuslampje met knipperen en wordt het blauw.

- 3** Open de lensafdekking van de projector.



Probeer het volgende als u geen geprojecteerd beeld ziet.

- Controleer of de lensafdekking helemaal geopend is.
- Schakel de aangesloten computer of het video-apparaat in.
- Wijzig de schermuitgang van de computer wanneer u een laptop gebruikt.
- Stop een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen (indien nodig).
- Druk op de afstandsbediening of het bedieningspaneel op de knop [Source Search] om de bron te detecteren.
- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste videobron.
- Als het Startscherm wordt weergegeven, selecteert u de bron die u wilt projecteren.

## Waarschuwing

- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de lamp brandt. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen.
  - Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
  - Blokkeer tijdens de projectie het licht van de projector niet met een boek of andere objecten. Als het licht van de projector wordt geblokkeerd, wordt het gebied waarop het licht schijnt warm waardoor het kan smelten, verbranden of vlam vatten. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector ook defect kan raken. Om de projectie te stoppen, gebruikt u de knop A/V Mute of schakelt u de projector uit.
  - Als lichtbron van de projector wordt een kwiklamp met hoge interne druk gebruikt. Als de lamp wordt onderworpen aan trillingen of schokken, of als deze te lang is gebruikt, kan de lamp breken of niet inschakelen. Als de lamp ontploft, kunnen er niet alleen gassen vrijkomen, maar ook kleine glasfragmenten die kunnen verspreid worden. Dit kan letsel veroorzaken. Zorg dat u de onderstaande instructies naleeft.
    - Demonteer of beschadig de lamp niet of stel deze niet bloot aan impact.
    - Breng uw gezicht niet dicht bij de projector terwijl deze in gebruik is.
    - Er moet met bijzondere aandacht te werk worden gegaan wanneer de projector aan een plafond is gemonteerd omdat er kleine stukjes glas kunnen vallen wanneer het lampdeksel wordt verwijderd. Wanneer u de projector schoonmaakt of de lamp zelf vervangt, moet u goed opletten dat er geen dergelijke stukjes glas in uw ogen of mond terecht komen.
- Als de lamp breekt moet u het gebied onmiddellijk verluchten. Neem ook contact op met een arts als er fragmenten gebroken glas zijn ingeademd of in de ogen of mond zijn terechtgekomen.



- Wanneer de instelling **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra u deze aansluit. Houd ermee rekening dat de projector ook automatisch wordt ingeschakeld na herstel van een stroomuitval.
  - ☛ **Uitgebreid > Bewerking > Dir. Inschakelen**
- Als u een specifieke poort selecteert als de instelling **Autom. inschakeling** in het menu **Uitgebreid** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra deze een signaal of kabelaansluiting van deze poort detecteert.  
(Stel **Stand-by modus** eerst in op **Communicatie aan** in het menu **ECO** van de projector.)
  - ☛ **Uitgebreid > Bewerking > Autom. inschakeling**

## » Verwante koppelingen

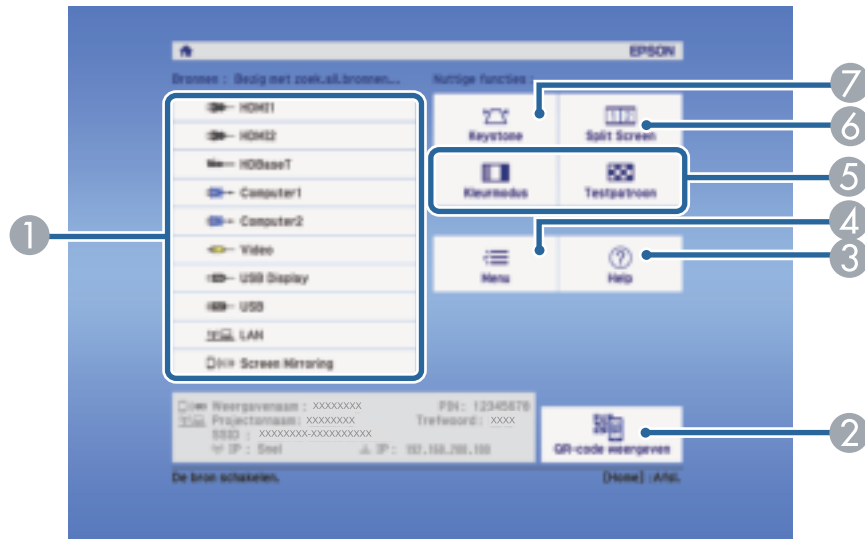
- "Startscherm" [pag.39](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.163](#)

---

## Startscherm

Met de functie Startscherm kunt u gemakkelijk een beeldbron selecteren en nuttige functies openen. U kunt het Startscherm weergeven door op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op de knop [Home] te drukken. Het Startscherm wordt ook weergegeven wanneer u de projector inschakelt en er geen signaal wordt ingevoerd vanaf de geselecteerde ingangsbron.

Druk op de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om een menu-item te selecteren en druk dan op [Enter].



## » Verwante koppelingen

- "Beeldvorm" [pag.48](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)
- "Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat" [pag.114](#)
- "De projectormenu's gebruiken" [pag.142](#)
- "De Help-schermen van de projector gebruiken" [pag.189](#)
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.70](#)

- 1 Selecteert de bron die u wilt projecteren.
- 2 Toont de QR-code die kan worden herkend door Epson iProjection om gegevens te projecteren op een smartphone of tablet.
- 3 Toont het Help-scherm.
- 4 Toont het menu van de projector.
- 5 Voert de menuopties uit die zijn toegewezen aan de instelling **Startscherm** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- 6 Projecteert twee beelden van verschillende beeldbronnen tegelijk door het geprojecteerde scherm te splitsen.
- 7 Corrigeert de vorm van een beeld dat een oneven rechthoek is.



Het Startscherm verdwijnt na 10 minuten inactiviteit.



Schakel de projector uit na gebruik.



- Schakel dit product uit wanneer het niet in gebruik is om de levensduur van de projector te verlengen. De levensduur van de lamp verschilt afhankelijk van de geselecteerde modus, de omgevingsomstandigheden en het gebruik. De helderheid vermindert na verloop van tijd.
- Aangezien de projector de functie voor direct uitschakelen ondersteunt, kan deze direct worden uitgeschakeld via de stroomonderbreker.

- 1** Druk op de voedingsknop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

De projector toont een scherm met de bevestiging van het uitschakelen.

Uitschakelen?

Ja : Druk op   
Nee: Druk op een andere knop

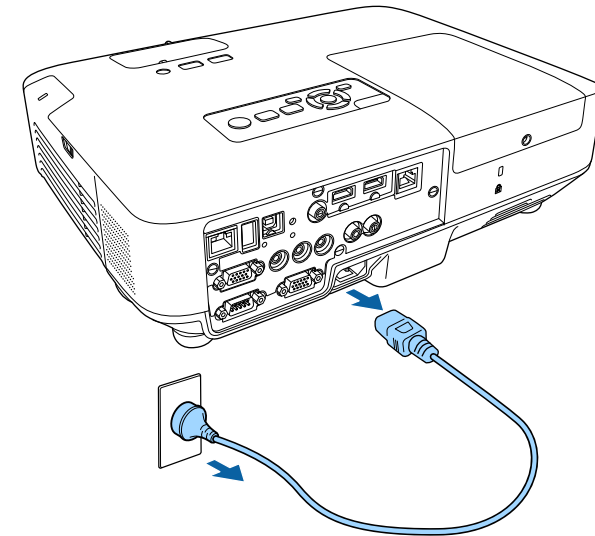
- 2** Druk opnieuw op de voedingsknop. (Druk op een willekeurige andere knop om het apparaat ingeschakeld te houden.)

De projector piept twee keer, de lamp wordt uitgeschakeld en het statuslampje dooft.

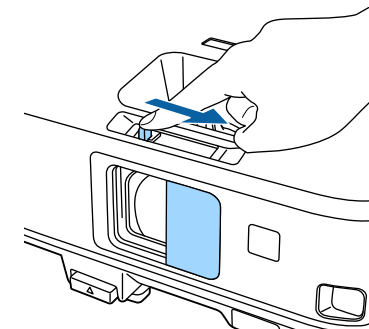


Met de Instant Off-technologie van Epson is er geen afkoelperiode zodat u de projector altijd meteen kunt inpakken en meenemen.

- 3** Om de projector te transporteren of op te bergen, controleer of het voedingslampje blauw is (niet knipperend) en het statuslampje uit is. Koppel dan de voedingskabel los.

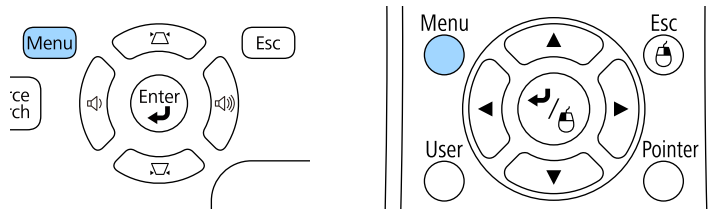


- 4** Sluit de lensafdekking van de projector.



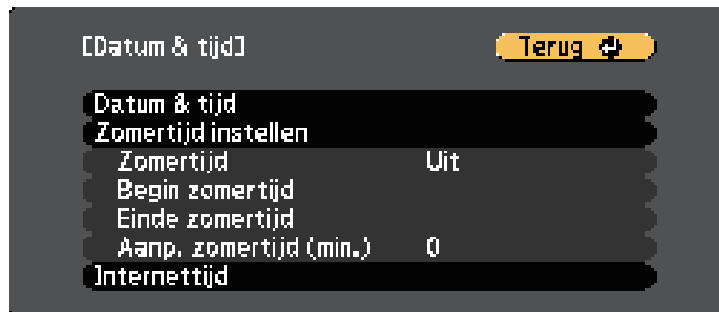
U kunt de datum en tijd instellen voor de beamer (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



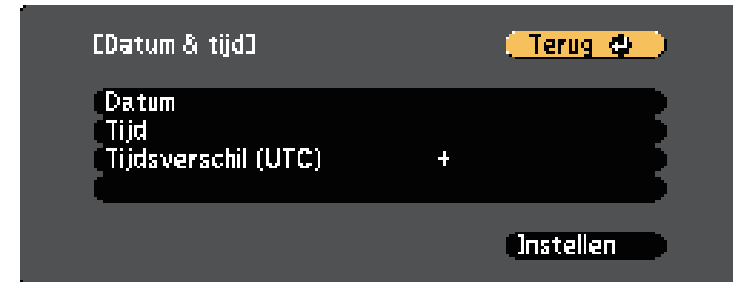
- 3** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer de instelling **Bewerking** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer de instelling **Datum & tijd** en druk op [Enter].

U ziet dit scherm:



- 6** Selecteer de instelling **Datum & tijd** en druk op [Enter].

U ziet dit scherm:



- 7** Selecteer **Datum**, druk op [Enter] en gebruik het weergegeven toetsenbord om de datum van vandaag in te voeren
- 8** Selecteer **Tijd**, druk op [Enter] en gebruik het weergegeven toetsenbord om de huidige tijd in te voeren
- 9** Selecteer **Tijdsverschil (UTC)**, druk op [Enter] en stel het tijdsverschil met de gecoördineerde universele tijd in.
- 10** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].

- 11** Om de zomertijd te activeren, selecteert u de instelling **Zomertijd instellen** en drukt u op [Enter]. Selecteer dan de instellingen.



- 12** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].

- 13** Om de tijd automatisch bij te werken via een tijdserver op internet, selecteert u de instelling **Internettijd** en drukt u op [Enter]. Selecteer dan de instellingen.

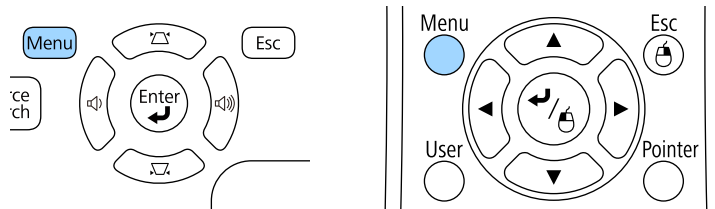


- 14** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].

- 15** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Als u de menu's en berichten van de projector in een andere taal wilt weergeven, kunt u de instelling **Taal** wijzigen.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



- 3** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer de instelling **Taal** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer de taal die u wilt gebruiken en druk op [Enter].
- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Afhankelijk van de manier waarop u de projector hebt geplaatst, is het mogelijk dat u de projectiemodus moet wijzigen zodat uw beelden correct worden geprojecteerd.

- **Voorkant** (standaardinstelling) is voor het projecteren vanaf een tafel die voor het scherm staat.
- **Voor/bovenkant** spiegelt het beeld verticaal om ondersteboven te projecteren vanaf een plafond- of wandbeugel.
- **Achterkant** spiegelt het beeld horizontaal om te projecteren van achter een doorzichtig scherm.
- **Achter/boven** spiegelt het beeld verticaal en horizontaal om te projecteren vanaf een plafond- of wandmontage en van achter een doorzichtig scherm.

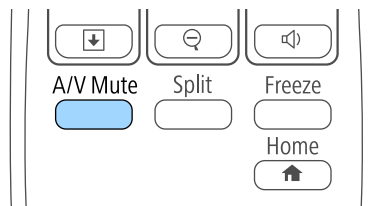
» **Verwante koppelingen**

- "De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening" [pag.45](#)
- "De projectiemodus wijzigen via de menu's" [pag.45](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.23](#)

## De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening

U kunt de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal te spiegelen.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Houd de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening 5 seconden ingedrukt.



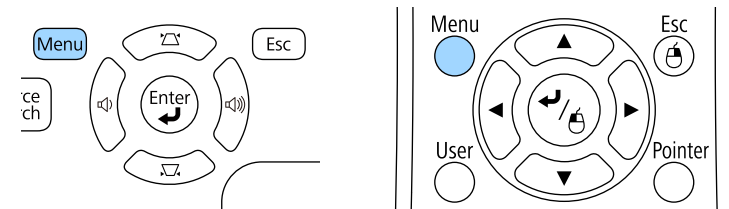
Het beeld verdwijnt kort en verschijnt opnieuw verticaal gespiegeld.

- 3** Om de projectie terug te zetten naar de originele modus, houdt u de knop [A/V Mute] opnieuw 5 seconden ingedrukt.

## De projectiemodus wijzigen via de menu's

Via de menu's van de projector kunt u de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal en/of horizontaal te spiegelen.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



- 3** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Projectie** en druk op [Enter].



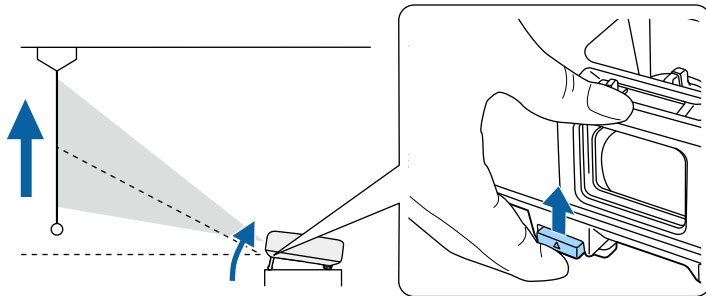
- 5** Selecteer een projectiemodus en druk op [Enter].

- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Als u projecteert vanaf een tafel of een ander plat oppervlak en het beeld te hoog of te laag is, kunt u de beeldhoogte aanpassen met de verstelbare voeten van de projector.

Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Plaats de projector zo dat slechts een kleine kantelhoek nodig is.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Om de voeten vooraan te regelen, trekt u de ontgrendelingshendel van de voeten omhoog en tilt u de voorkant van de projector op.

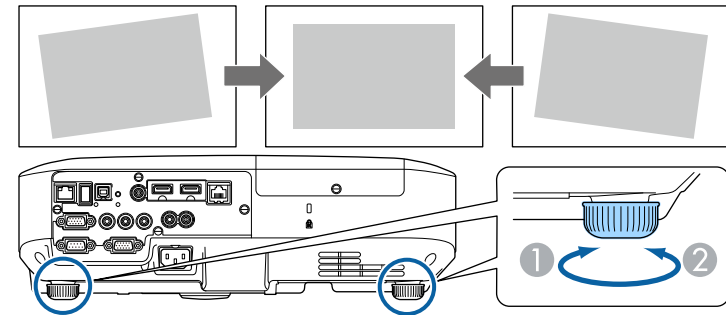


De voet steken uit de projector.

U kunt de positie afstellen tot 14 graden.

- 3** Laat de hendel los om de voeten te vergrendelen.

- 4** Als het beeld is gekanteld, draait u aan de voet aan de achterkant om de hoogte te regelen.



- 1** De achterste voet uitschuiven
- 2** De achterste voet intrekken

Als het geprojecteerde beeld niet rechthoekig is, moet u de beeldvorm aanpassen.

## » Verwante koppelingen

- "Beeldvorm" [pag.48](#)

U kunt een gelijkmatige, rechthoekige vorm projecteren door de projector direct voor het midden van het scherm te plaatsen en waterpas te houden. Als u de projector in een hoek op het scherm plaatst, omhoog of omlaag kantelt of naar een zijde kantelt, moet u mogelijk de vorm van het beeld corrigeren.

#### » **Verwante koppelingen**

- "Autom. H/V-Keystone" [pag.48](#)
- "Automatische V-Keystone" [pag.48](#)
- "De beeldvorm automatisch corrigeren met Screen Fit" [pag.49](#)
- "De beeldvorm corrigeren met de horizontale Keystone-schuifregelaar" [pag.50](#)
- "De beeldvorm corrigeren met de keystone-knoppen" [pag.51](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.52](#)

## Autom. H/V-Keystone

Wanneer de projector wordt verplaatst of gekanteld, corrigeert Autom. H/V-Keystone automatisch elke verticale en horizontale keystone-vertorming (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Als de projector wordt verplaatst, wordt een aanpassingsscherm weergegeven en wordt het geprojecteerde beeld automatisch gecorrigeerd.

Autom. H/V-Keystone kan de geprojecteerde beeldvertorming corrigeren in deze omstandigheden:

- De schermgrootte is 100 inch of minder (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- De schermgrootte is 88 inch of minder (EB-2245U)
- Projectieafstand is ongeveer 1,5 tot 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U)
- Projectieafstand is ongeveer 0,9 tot 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- De projectiehoek is ongeveer 20° rechts of links, of 30° omhoog of omlaag
- De instelling **Projectie** is ingesteld op **Voorkant** in het menu **Uitgebreid** van de projector



Als u de functie Autom. H/V-Keystone niet wilt gebruiken, stelt u **Autom. H/V-Keystone** in op **Uit** in het menu **Instellingen** van de projector.

☛ **Instellingen** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **Autom. H/V-Keystone**

#### » **Verwante koppelingen**

- "Projectiemodi" [pag.45](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.148](#)

## Automatische V-Keystone

Wanneer de projector wordt verplaatst of gekanteld, corrigeert Autom. V-Keystone automatisch elke verticale keystone-vertorming (EB-2140W/EB-2040).

Autom. V-Keystone kan de vertorming van het geprojecteerde beeld corrigeren in deze omstandigheden:

- De projectiehoek is ongeveer 30° omhoog of omlaag
- De instelling **Projectie** is ingesteld op **Voorkant** in het menu **Uitgebreid** van de projector



Als u de functie Autom. V-Keystone niet wilt gebruiken, stelt u **Autom. V-Keystone** in op **Uit** in het menu **Instellingen** van de projector.

☛ **Instellingen** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **Autom. V-Keystone**

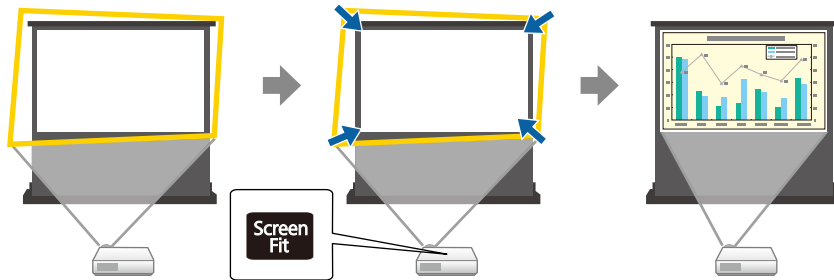
#### » **Verwante koppelingen**

- "Projectiemodi" [pag.45](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.148](#)



## De beeldvorm automatisch corrigeren met Screen Fit

U kunt de projectorfunctie Screen Fit gebruiken om de vorm en positie van de beelden automatisch te corrigeren om ze aan uw scherm aan te passen (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

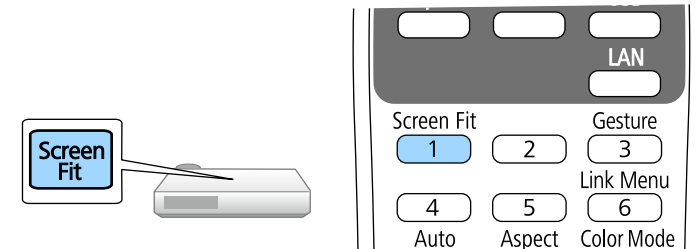


De projectorsensor kan de grootte en vorm van het scherm detecteren in deze omstandigheden:

- De schermgrootte is 100 inch of minder (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- De schermgrootte is 88 inch of minder (EB-2245U)
- Projectieafstand is ongeveer 1,5 tot 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U)
- Projectieafstand is ongeveer 1,2 tot 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- De projectiehoek is ongeveer 20° rechts of links, of 30° omhoog of omlaag
- De kamer is niet te donker
- Het projectieoppervlak heeft geen patroon en leidt de sensor niet af

**1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.

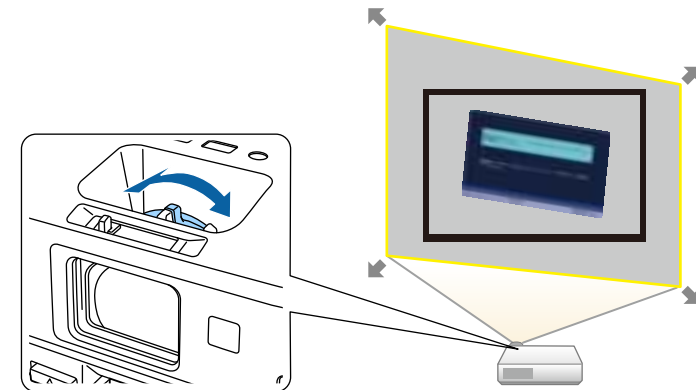
**2** Druk op de knop [Screen Fit] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



U ziet een bericht op het scherm.

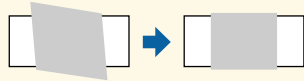
**3** Verplaats de projector zoals nodig om het bericht in het midden van het scherm weer te geven.

**4** Zoom in op het beeld tot het gele kader buiten de randen van het scherm valt.





- Als het gele kader nog steeds binnen het beeldkader staat na volledig inzoomen, moet u de projector verder van het scherm plaatsen.
- Wanneer u bijvoorbeeld projecteert op een breed scherm in een kleine ruimte en u het gele kader niet kunt uitbreiden buiten het beeldkader, moet het gele kader minstens de boven- en onderzijde van het scherm bevatten zodat Screen Fit de schermhoogte detecteert en het beeld aan het scherm kan aanpassen.



### 5 Druk opnieuw op de knop [Screen Fit].

Wanneer het aanpasingscherm wordt weergegeven, mag u de projector niet meer verplaatsen of het beeld blokkeren. Het geprojecteerde beeld wordt gecorrigeerd volgens de hoogte-breedteverhouding van het beeld dat wordt ingevoerd en dit bericht verschijnt.

Het revisieresultaat kan worden aangepast met  op het hoofdbedieningspaneel.

### 6 Stem de beeldvorm fijn af zoals nodig met behulp van de keystone-aanpassingsknoppen op het bedieningspaneel.

Als er geen bewerkingen worden uitgevoerd, verdwijnt het bericht na ongeveer 7 seconden.

### 7 Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

De instelling **Keystone** is nu ingesteld op **Quick Corner** in het menu van de projector **Instellingen**. Indien nodig kunt u de beeldhoeken individueel corrigeren met Quick Corner door op het bedieningspaneel op de pijlknoppen te drukken.

### » Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.148](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.52](#)

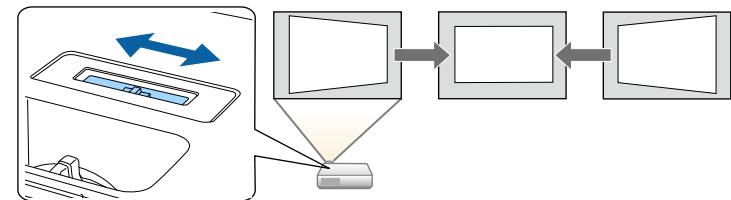
## De beeldvorm corrigeren met de horizontale Keystone-schuifregelaar

U kunt de horizontale keystone-schuifregelaar gebruiken voor het corrigeren van de vorm van een beeld dat een ongelijke horizontale rechthoek is, zoals wanneer de projector op de zijkant van het projectiegebied is geplaatst (EB-2140W/EB-2040).

U kunt effectieve correcties aanbrengen wanneer de projectiehoek ongeveer 30° rechts of links is.



### 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

### 2 Pas de schuifregelaar aan tot het beeld een gelijkmatige rechthoek is.



Na de correctie is uw beeld iets kleiner.



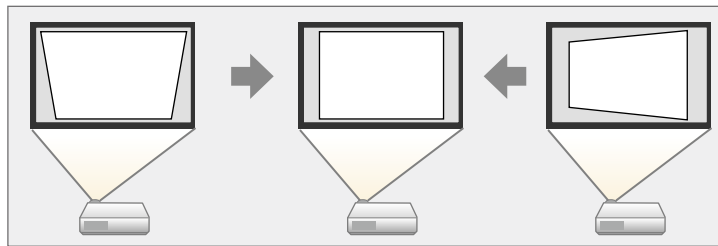
- Wanneer u de horizontale keystone-schuifregelaar gebruikt, stelt u **H-Keystone-regelaar** op **Aan** in het menu **Instellingen** van de projector.  
 **Instellingen > Keystone > H/V-Keystone > H-Keystone-regelaar**
- U kunt de vorm van het beeld ook in horizontale richting corrigeren via het menu **Instellingen** van de projector.  
 **Instellingen > Keystone > H/V-Keystone**

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.148](#)

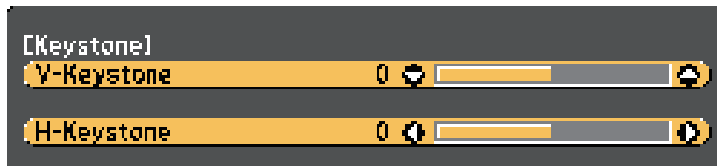
## De beeldvorm corrigeren met de keystone-knoppen

U kunt de keystone-correctieknoppen van de projector gebruiken om de vorm van een beeld dat niet rechthoekig is, te corrigeren.

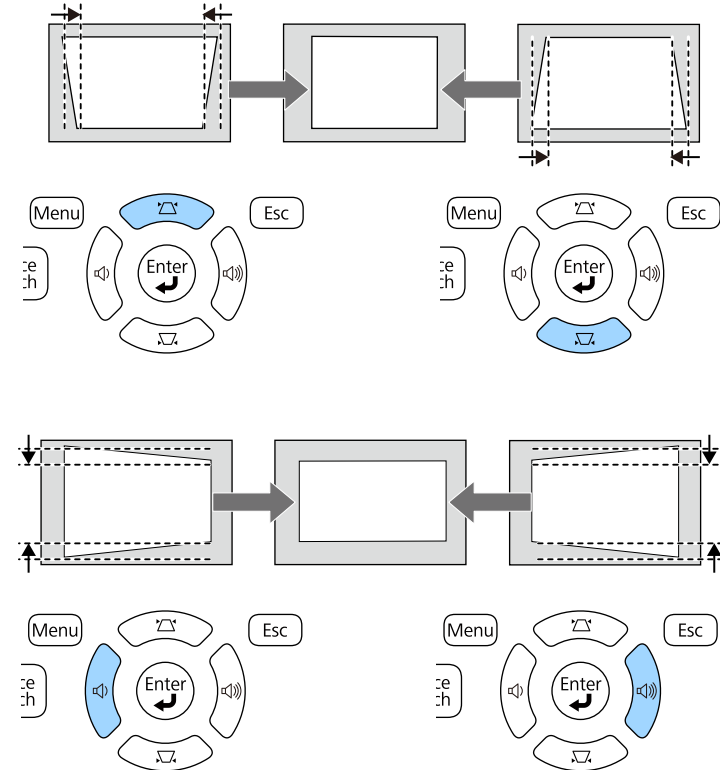


U kunt de keystone-knoppen gebruiken voor het corrigeren van beelden tot 30° rechts, links, omhoog of omlaag.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op één van de verticale keystone-aanpassingsknoppen op het bedieningspaneel om het Keystone-aanpassingsscherm weer te geven.



- 3** Druk op een keystone-knop om de beeldvorm aan te passen.



Na de correctie is uw beeld iets kleiner.



Als de projector buiten uw bereik is geïnstalleerd, kunt u de vorm van het beeld ook corrigeren met de afstandsbediening.

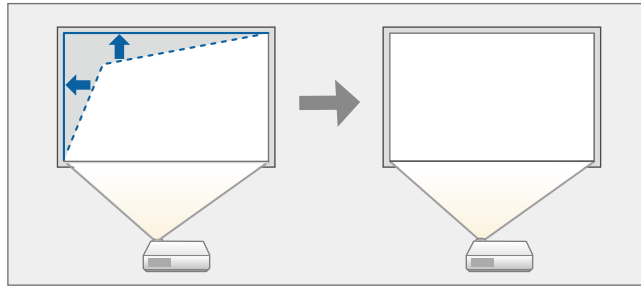
➡ **Instellingen > Keystone > H/V-Keystone**

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.148](#)

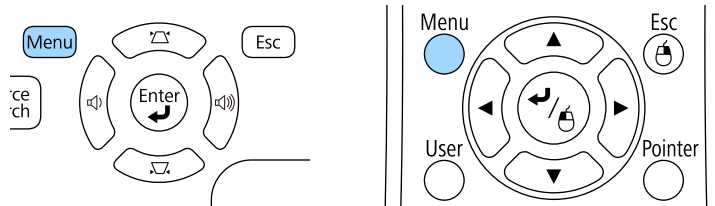
## De beeldvorm corrigeren met Quick Corner

U kunt de instelling Quick Corner van de projector gebruiken om de vorm en grootte van een beeld dat niet rechthoekig is, te corrigeren.

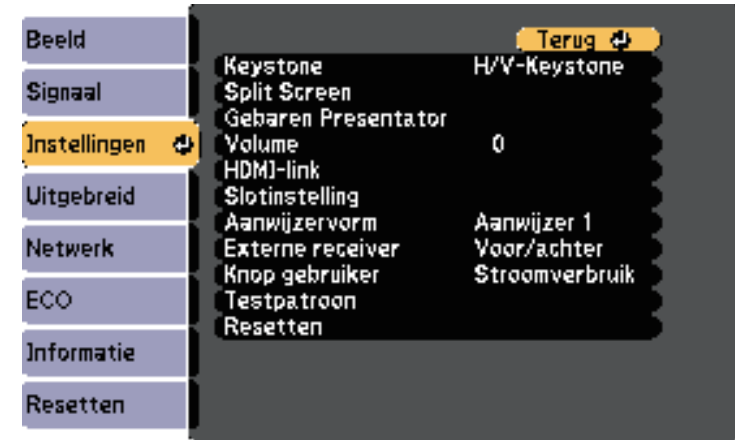


**1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.

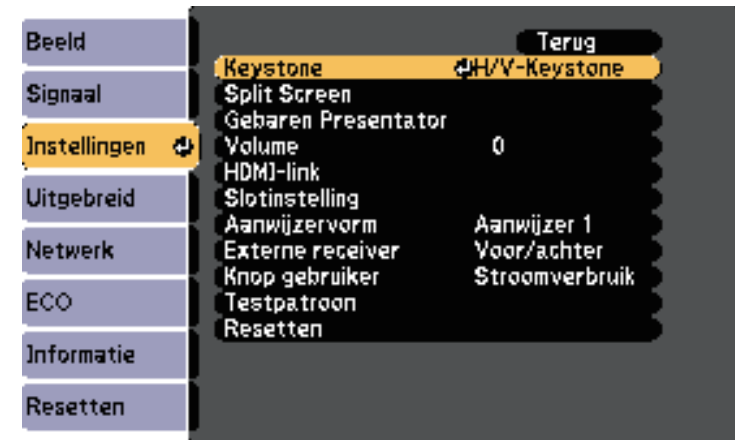
**2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



**3** Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



**4** Selecteer **Keystone** en druk op [Enter].

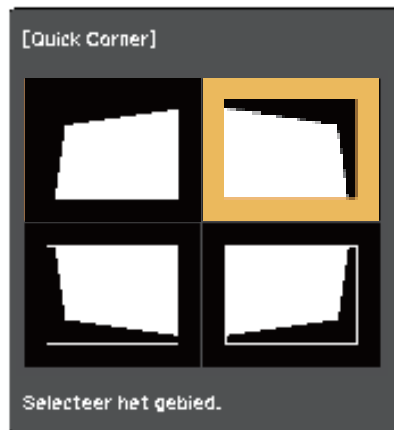


- 5** Selecteer **Quick Corner** en druk op [Enter]. Druk opnieuw op [Enter] indien dat nodig is.



U ziet het scherm voor het selecteren van gebieden.

- 6** Gebruik de pijlknoppen om de hoek te selecteren van het beeld dat u wilt aanpassen. Druk vervolgens op [Enter].



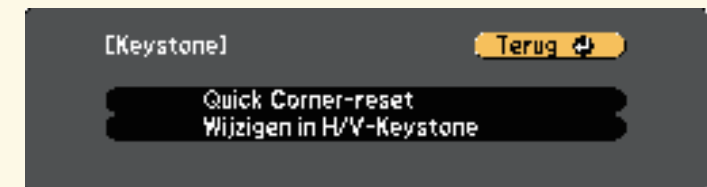
- 7** Druk op de pijlknoppen om de beeldvorm aan te passen, zoals nodig. Om terug te keren naar het scherm voor de gebiedsselectie, drukt u op [Enter].



- Als u dit scherm ziet, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting die wordt aangegeven door de grijze driehoek.



- Om de correcties van Quick Corner opnieuw in te stellen, houdt u [Esc] ongeveer 2 seconden ingedrukt terwijl het aanpassingsscherm Quick Corner wordt weergegeven. Selecteer vervolgens **Quick Corner-reset**. Selecteer **Wijzigen in H/V-Keystone** om de correctiemethode voor de beeldvorm te wisselen naar H/V-Keystone.



- 8** Herhaal stappen 6 en 7 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

- 9** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

De instelling **Keystone** is nu ingesteld op **Quick Corner** in het menu van de projector **Instellingen**. Wanneer u de volgende keer op de keystone-

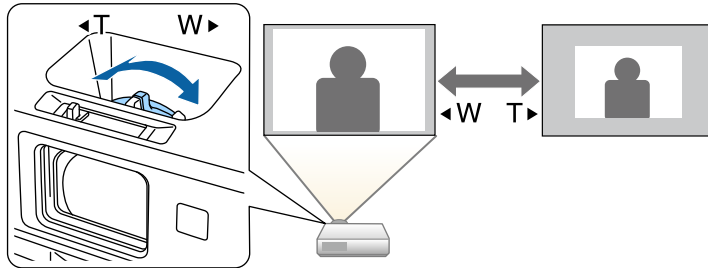
aanpassingsknoppen op het bedieningspaneel drukt, verschijnt het scherm voor de gebiedsselectie.

» **Verwante koppelingen**

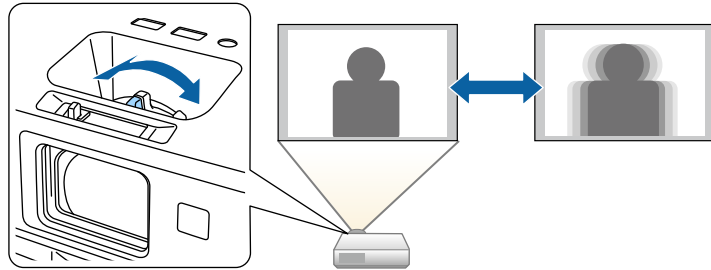
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.148](#)

U kunt de grootte van het beeld wijzigen met de zoomstelring van de projector.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Draai aan de zoomstelring om het beeld te vergroten of verkleinen.



U kunt de scherpstelling corrigeren met de scherpstelring.



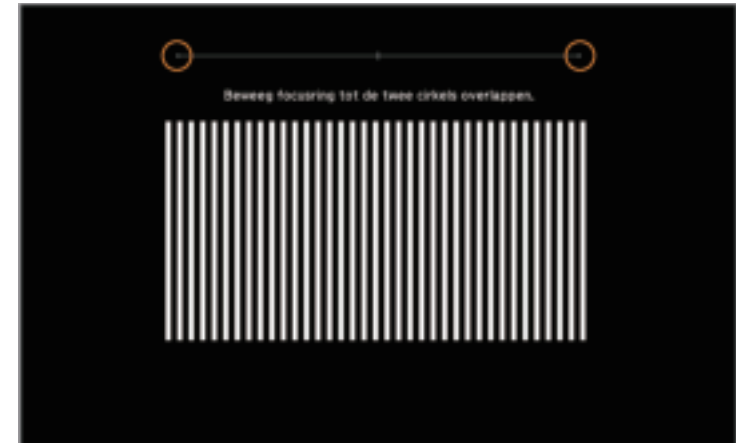
U kunt ook het scherm Focus Help van de projector gebruiken voor het afstemmen van uw focusaanpassingen (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Via het scherm Focus Help kunt u het geprojecteerde beeld corrigeren in de volgende omstandigheden:

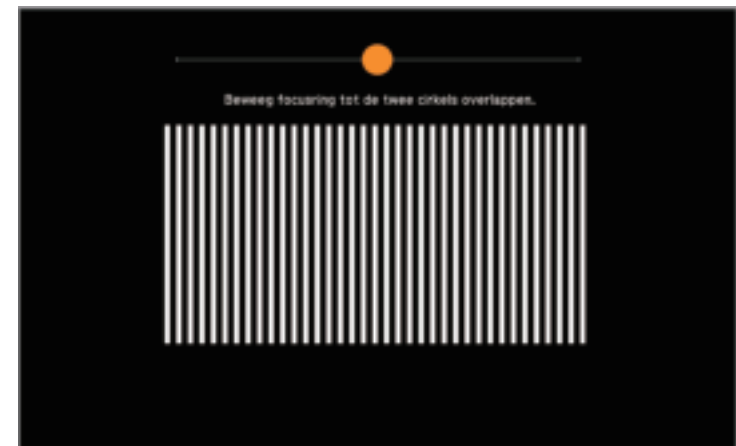
- De schermgrootte is 100 inch of minder
- Projectieafstand is ongeveer 1,5 tot 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)
- Projectieafstand is ongeveer 1,5 tot 3,4 m (EB-2245U)
- Projectieafstand is ongeveer 0,9 tot 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W)
- Projectieafstand is ongeveer 0,9 tot 2,8 m (EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- De projectiehoek is ongeveer 20° rechts of links, of 30° omhoog of omlaag
- De projectie-omgeving is niet te helder

**1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.

**2** Druk op de knop [Focus Help] op het bedieningspaneel om het scherm Focus Help weer te geven.



**3** Draai aan de scherpstelring tot de twee oranje cirkels overlappen in het midden van het scherm Focus Help.

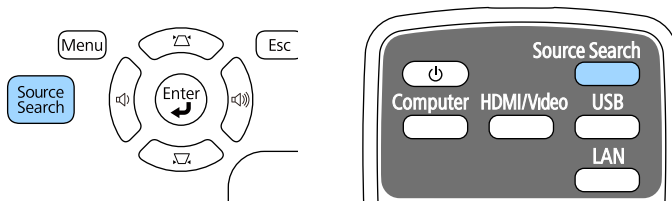


**4** Druk op [Focus Help] of [Esc] om het scherm af te sluiten.



Wanneer meerdere beeldbronnen, zoals een computer en dvd-speler, zijn aangesloten op de projector, kunt u schakelen tussen de beeldbronnen.

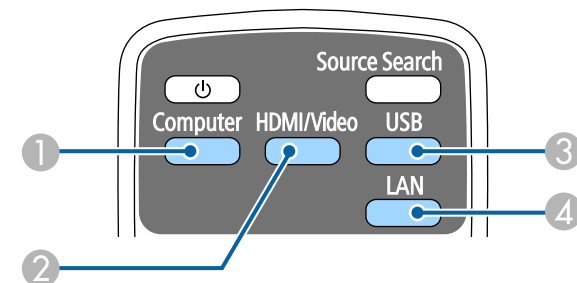
- 1** Controleer of de aangesloten beeldbron die u wilt gebruiken, is ingeschakeld.
- 2** Plaats voor videobeeldbronnen een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen.
- 3** Voer één van de volgende bewerkingen uit:
  - Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op de knop [Source Search] tot u het beeld ziet van de gewenste bron.



Dit scherm wordt weergegeven wanneer er geen beeldsignaal is gedetecteerd. Controleer de kabelaansluitingen tussen de projector en beeldbron.

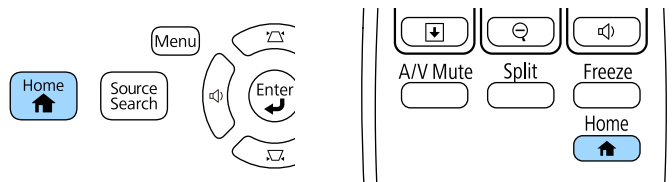


- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste bron. Als er meer dan één poort is voor die bron, drukt u opnieuw op de knop om te bladeren door de bronnen.



- 1 Computerpoort bron (Computer1- en Computer2-poorten)
- 2 Video-, HDMI-, MHL- en HDBaseT-bronnen (Video-, HDMI1/MHL-, HDMI2- en HDBaseT-poorten)

- 3 USB-poort bronnen (USB-B-poort en externe apparaten aangesloten op de USB-A-poorten)
  - 4 Netwerkbron (LAN en Screen Mirroring)
- Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op de knop [Home].



- HDBaseT is alleen beschikbaar met de EB-2265U/EB-2165W.
- Screen Mirroring is alleen beschikbaar met de EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

Selecteer vervolgens de bron die u wilt gebruiken op het weergegeven scherm.



De projector kan beelden weergeven in verschillende hoogte-breedteverhoudingen. Normaal bepaalt hetingangssignaal van uw videobron de hoogte-breedteverhouding van het beeld. Voor sommige beelden kunt u echter de beeldverhouding wijzigen zodat deze past op uw scherm.

Als u altijd een specifieke beeldverhouding wilt gebruiken voor een bepaalde video-invoerbron, kunt u deze selecteren via het menu **Signaal** van de projector.

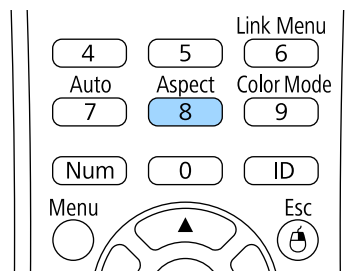
### » Verwante koppelingen

- "De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen" [pag.59](#)
- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.59](#)
- "Uiterlijk geprojecteerd beeld met elke Hoogte-breedtemodus" [pag.60](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.146](#)

## De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen

U kunt de hoogte-breedteverhouding van het weergegeven beeld wijzigen.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Aspect] op de afstandsbediening.



- 3** Om te bladeren door de beschikbare hoogte-breedteverhoudingen voor uw ingangssignaal, drukt u herhaaldelijk op de knop [Aspect].



Om beelden zonder zwarte balken weer te geven, stelt u **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu **Signaal** van de projector in overeenstemming met de resolutie van de computer.

### » Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.146](#)

## Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld

U kunt de volgende hoogte-breedteverhoudingen van het beeld selecteren, afhankelijk van het ingangssignaal van uw beeldbron.



- In bepaalde hoogte-breedteverhoudingen kunnen, afhankelijk van de hoogte-breedteverhouding en resolutie van uw ingangssignaal, zwarte banden en bijgesneden beelden worden geprojecteerd.
- De instelling hoogte-breedteverhouding **Automatisch** is alleen beschikbaar voor HDMI-beeldbronnen.
- Het gebruik van de beeldverhoudingsfunctie van de projector voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor weergave in het openbaar kan strijdig zijn met de auteursrechten die op de beelden rusten.

### Voor projectors met een resolutie van WUXGA (1920 × 1200) of WXGA (1280 × 800)

Hoogte-breedtemodus	Beschrijving
Automatisch	Stelt de hoogte-breedteverhouding automatisch in volgens hetingangssignaal en de instelling <b>Resolutie</b> .
Normaal	Toont beelden op het volledige projectiegebied en behoudt de hoogte-breedteverhouding van het beeld.
16:9	Converteert de hoogte-breedteverhouding van het beeld naar 16:9.

Hoogte-breedtemodus	Beschrijving
Volledig	Toont beelden op de volledige grootte van het projectiegebied, maar behoudt de hoogte-breedteverhouding niet.
Zoomen	Toont beelden op de volledige breedte van het projectiegebied en behoudt de hoogte-breedteverhouding van het beeld.
Bronformaat	Toont beelden zoals ze zijn (hoogte-breedteverhouding en resolutie worden behouden).

## Voor projectors met een resolutie van XGA (1024 × 768)

Hoogte-breedtemodus	Beschrijving
Automatisch	Stelt de hoogte-breedteverhouding automatisch in volgens het ingangssignaal en de instelling <b>Resolutie</b> .
Normaal	Toont beelden op het volledige projectiegebied en behoudt de hoogte-breedteverhouding van het beeld.
4:3	Converteert de hoogte-breedteverhouding van het beeld naar 4:3.
16:9	Converteert de hoogte-breedteverhouding van het beeld naar 16:9.

## Uiterlijk geprojecteerd beeld met elke Hoogte-breedtemodus

In bepaalde hoogte-breedteverhoudingen kunnen, afhankelijk van de hoogte-breedteverhouding en resolutie van uw ingangssignaal, zwarte banden en bijgesneden beelden worden geprojecteerd. Raadpleeg de volgende tabel om de positie van zwarte banden en bijgesneden beelden te bevestigen.



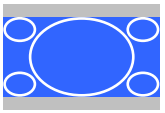
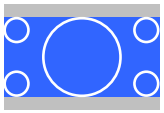
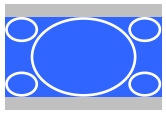
Het beeld voor **Bronformaat** verschilt afhankelijk van het ingangssignaal.

## Voor projectors met een resolutie van WUXGA (1920 × 1200) of WXGA (1280 × 800)

Hoogte-breedtemodus	Hoogte-breedteverhouding voor ingangssignalen		
	16:10	16:9	4:3
Normaal Automatisch			
16:9			
Volledig			
Zoomen			
Bronformaat			

## Voor projectors met een resolutie van XGA (1024 × 768)

Hoogte-breedtemodus	Hoogte-breedteverhouding voor ingangssignalen		
	16:10	16:9	4:3
Normaal Automatisch			
4:3			

Hoogte-breedtemodus	Hoogte-breedteverhouding voor ingangssignalen		
	16:10	16:9	4:3
16:9			

De projector biedt verschillende kleurmodi die zorgen voor een optimale helderheid, contrast en kleur voor verschillende weergave-omgevingen en beeldtypes. U kunt de modus selecteren die past bij uw beeld en omgeving of u kunt experimenteren met de beschikbare modi.

» **Verwante koppelingen**

- "De kleurmodus wijzigen" [pag.62](#)
- "Beschikbare kleurmodi" [pag.62](#)
- "Instelling Autom. iris" [pag.62](#)



U kunt de instelling **Kleurmodus** ook configureren in het menu **Beeld** van de projector.

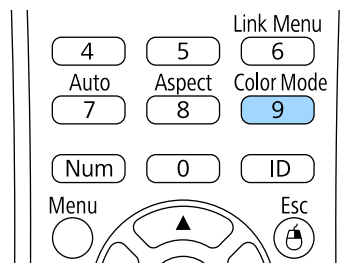
» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.144](#)

## De kleurmodus wijzigen

U kunt de Kleurmodus van de projector wijzigen via de afstandsbediening om het beeld te optimaliseren voor uw weergave-omgeving.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening om de Kleurmodus te wijzigen.



De naam van de Kleurmodus verschijnt kort op het scherm en daarna wijzigt het uiterlijk van het beeld.

- 3** Om te bladeren door alle beschikbare kleurmodi voor uw ingangssignaal, drukt u herhaaldelijk op de knop [Color Mode].

## Beschikbare kleurmodi

U kunt de projector instellen voor het gebruik van deze kleurmodi, afhankelijk van de ingangsbron die u gebruikt:

Kleurmodus	Beschrijving
Presentatie	Ideaal voor het projecteren van levendige beelden.
Dynamisch	Dit is de helderste modus. Ideaal om prioriteit te geven aan de helderheid.
Cinema	Ideaal om van inhoud te genieten, zoals films.
sRGB	Ideaal voor het accuraat reproduceren van de kleur van het bronbeeld.
Schoolbord	Optimaal voor het direct projecteren van beelden op een groen schoolbord.
DICOM SIM	Ideaal voor het projecteren van röntgenfoto's en andere medische beelden. Deze modus is uitsluitend bedoeld ter referentie en mag niet worden gebruikt voor het verrichten van medische diagnoses.

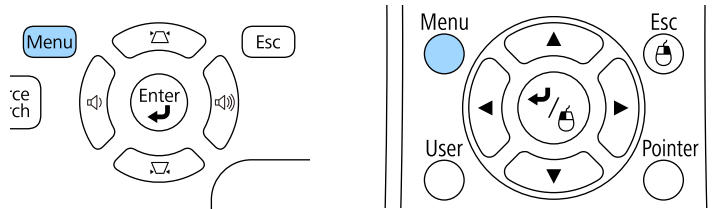
## Instelling Autom. iris

U kunt Autom. iris inschakelen om het beeld automatisch te optimaliseren op basis van de helderheid van de inhoud.

Deze instelling is beschikbaar voor de kleurmodus **Dynamisch** of **Cinema**.

**1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.

**2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



**3** Selecteer het menu **Beeld** en druk op [Enter].



**4** Selecteer **Autom. iris** en druk op [Enter].



**5** Kies één van de volgende opties en druk op [Enter]:

- **Hoge snelheid** om de helderheid aan te passen zodra de scène verandert.
- **Normaal** voor een standaard helderheidsaanpassing.

**6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt verschillende aspecten van de manier waarop kleuren worden weergegeven in uw geprojecteerde beelden, fijn afstemmen.

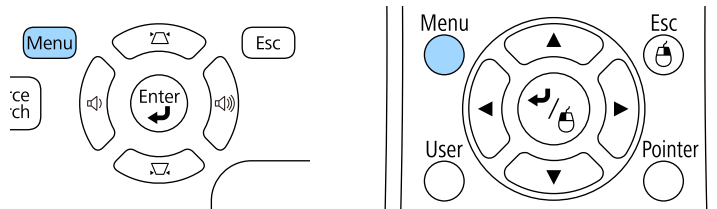
## ► Verwante koppelingen

- "De tint, verzadiging en helderheid aanpassen" [pag.64](#)
- "Het gamma aanpassen" [pag.65](#)

## De tint, verzadiging en helderheid aanpassen

U kunt de instellingen Tint, Verzadiging en Helderheid opgeven voor individuele beeldkleuren.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



- 3 Selecteer het menu **Beeld** en druk op [Enter].



- 4 Selecteer **Geavanceerd** en druk op [Enter].
- 5 Selecteer **RGBCMY** en druk op [Enter].
- 6 Doe het volgende zoals nodig voor elke kleur: R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel):
  - Om de algemene tint van de kleur aan te passen naar blauwachtig - groenachtig - roodachtig, past u de instelling **Tint** aan.
  - Om de algemene levendigheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Verzadiging** aan.



- Om de algemene helderheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Helderheid** aan.

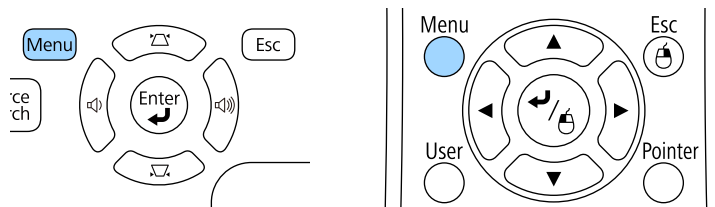


- 7** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

## Het gamma aanpassen

U kunt verschillen in geprojecteerde beeldkleuren die optreden tussen verschillende beeldbronnen corrigeren door de instelling Gamma aan te passen.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



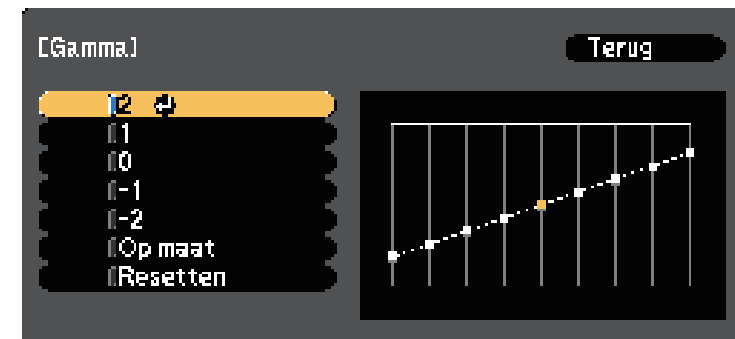
- 3** Selecteer het menu **Beeld** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Geavanceerd** en druk op [Enter].

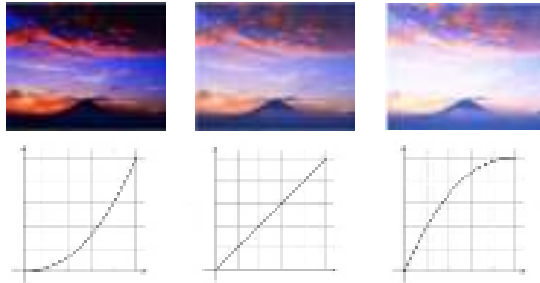
- 5** Selecteer **Gamma** en druk op [Enter].

- 6** Selecteer en pas de correctiewaarde aan.



Als u een kleinere waarde selecteert, kunt u de algemene helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken. Als u een grotere waarde selecteert, worden de donkere gebieden van de beelden

helderder, maar kan de kleurverzadiging voor lichtere gebieden zwakker worden.



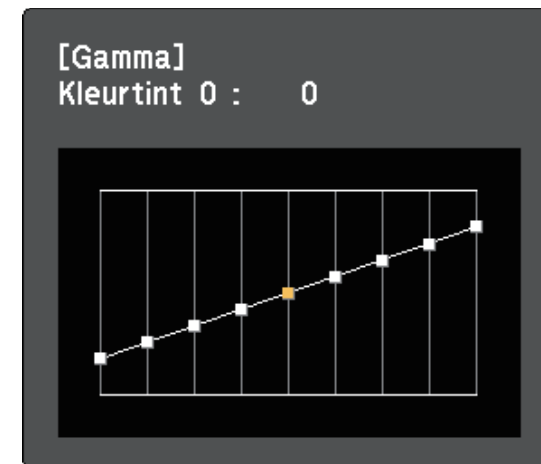
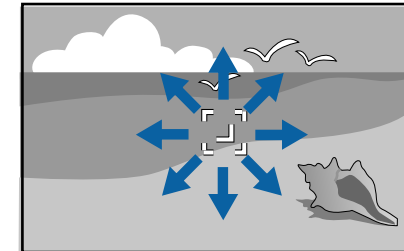
- Als u **DICOM SIM** hebt geselecteerd voor de instelling **Kleurmodus** in het menu **Beeld** van de projector, selecteert u de aanpassingswaarde naargelang de projectiegrootte.
- Als de projectiegrootte 80 inch of minder is, selecteert u een kleine waarde.
- Als de projectiegrootte 80 inch of meer is, selecteert u een grotere waarde.
- Medische beelden worden mogelijk niet correct gereproduceerd op basis van uw instellingen en schermspecificaties.

**7** Als u fijnere aanpassingen wilt maken, selecteert u **Op maat** en drukt u op [Enter].

**8** Pas de waarde aan met een van de volgende methoden.

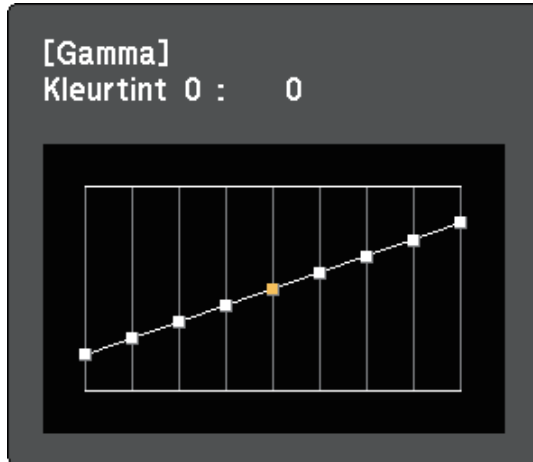
- Om de kleurtint die u wilt aanpassen op het beeld te selecteren, kiest u voor **Aanpassen vanuit het beeld**. Druk op de pijlknoppen om de cursor te verplaatsen naar het deel waar u de helderheid wil wijzigen en drukt u op [Enter]. Druk dan op de pijlknop omhoog of omlaag

om de waarde voor de geselecteerde kleurtint aan te passen en drukt op [Enter].



- Om de grafiek met de gamma-aanpassing te gebruiken, selecteert u **Aanpassen vanuit de grafiek**. Druk op de pijlknop links of rechts om de kleurtint die u wilt aanpassen, te selecteren. Druk dan op de

pijlknop omhoog of omlaag om de waarde aan te passen en druk op [Enter].



**9** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

## » **Verwante koppelingen**

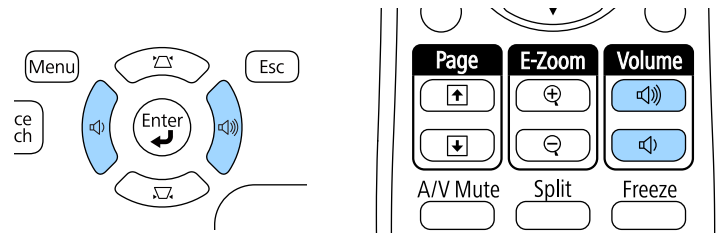
- "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.144](#)

De volumeknoppen regelen het interne luidsprekersysteem van de projector.

U kunt ook het volume regelen van elke externe luidspreker die u op de projector hebt aangesloten.

U moet het volume afzonderlijk regelen voor elke aangesloten ingangsbron.

- 1** Schakel de projector in en start een presentatie.
- 2** Druk op de knoppen [Volume] op de afstandsbediening of op het bedieningspaneel zoals weergegeven om het volume te verlagen of te verhogen.



Een volumemeter verschijnt op het scherm.

- 3** Om het volume voor een ingangsbron in te stellen op een specifiek niveau, selecteert u **Volume** in het menu **Instellingen** van de projector.

## **⚠ Let op**

Start geen presentatie op een hoog volume. Plotselinge luide geluiden kan leiden tot gehoorverlies.

Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

## » **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.148](#)

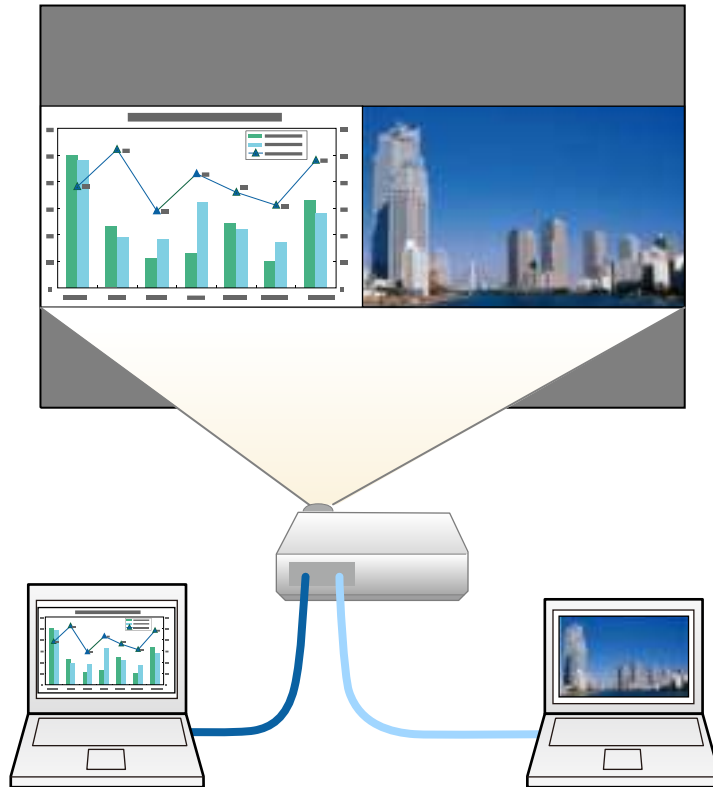
# Projectorfuncties aanpassen

Volg de instructies in deze secties om de aanpassingsfuncties van de projector te gebruiken.

## ► **Verwante koppelingen**

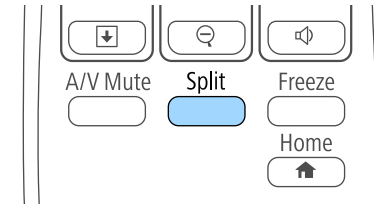
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.70](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.73](#)
- "Een presentatie bedienen met uw handen" [pag.80](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.83](#)
- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.84](#)
- "In- en uitzoomen op beelden" [pag.85](#)
- "De afstandsbediening gebruiken als een draadloze muis" [pag.86](#)
- "De afstandsbediening gebruiken als een aanwijzer" [pag.88](#)
- "Het beeld van een gebruikerslogo opslaan" [pag.89](#)
- "Meerdere projectors gebruiken" [pag.92](#)
- "Beveiligingsfuncties projector" [pag.97](#)

U kunt de functie Split screen gebruiken om simultaan twee beelden te projecteren van verschillende beeldbronnen. U kunt de functie Split screen bedienen met de afstandsbediening of de menu's van de projector.



- Terwijl u de functie Split screen gebruikt, zullen andere projectorfuncties mogelijk niet beschikbaar zijn en kunnen sommige instellingen automatisch worden toegepast op beide beelden.

**1** Druk op de knop [Split] op de afstandsbediening.



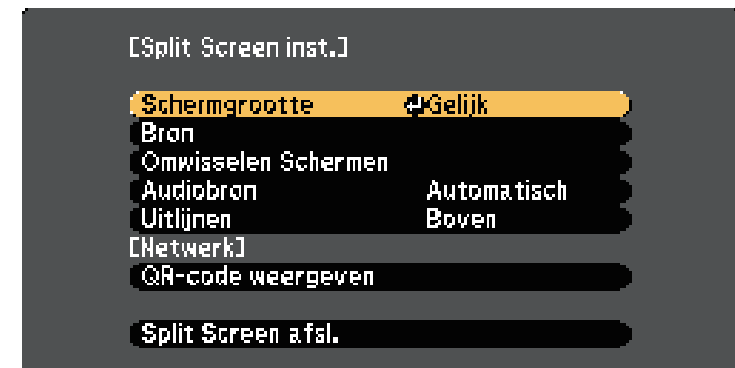
Het beeld van de huidige ingangsbron wordt naar links in het scherm verplaatst.



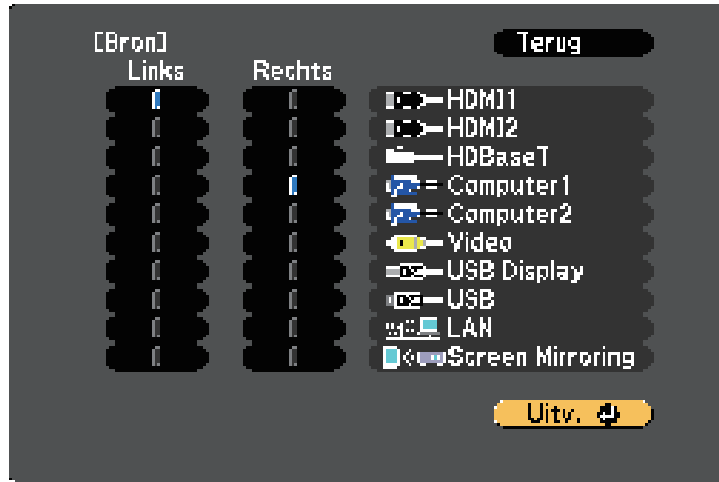
U kunt dezelfde bewerkingen uitvoeren via **Split Screen** in het menu **Instellingen** van de projector.

**2** Druk op de knop [Menu].

U ziet dit scherm:



- 3** Om een ingangsbron voor het andere beeld te kiezen, selecteert u de instelling **Bron**. Druk op [Enter], selecteer de ingangsbron, selecteer **Uitvoeren** en druk op [Enter].



• U kunt alleen ingangsbronnen selecteren die kunnen worden gecombineerd.

• Terwijl u de functie Split screen gebruikt, verschijnt het **Bron**-scherm wanneer u de ingangsbron van de afstandsbediening wijzigt.

- 4** Om beelden te wisselen, selecteert u **Omwisselen Schermen** en drukt u op [Enter].

Het beeld links en rechts wordt omgewisseld.



- 5** Om het ene beeld te vergroten en het andere te verkleinen, selecteert u **Schermgrootte**. Druk op [Enter], selecteer een grootte en druk op [Enter]. Druk op [Menu] om het menu af te sluiten.



Afhankelijk van de video-ingangssignalen zullen de beelden mogelijk niet verschijnen in dezelfde grootte, zelfs als u **Gelijk** selecteert.

- 6** Om de audio te kiezen, selecteert u **Audiobron**. Druk op [Enter], selecteer een geluidsoptie en druk op [Enter]. Druk op [Menu] om het menu af te sluiten.

Selecteer **Automatisch** om geluid te horen van het grootste scherm of het linkerscherm.

- 7** Om de geprojecteerde beelden bovenaan op het scherm uit te lijnen, selecteert u **Uitlijnen**. Druk dan op [Enter], selecteer **Boven** en druk opnieuw op [Enter]. Druk op [Menu] om het menu af te sluiten.

- 8** Om de functie Split screen af te sluiten, drukt u op [Split] of [Esc].

» **Verwante koppelingen**

- "Niet-ondersteunde combinaties van ingangsbronnen voor projectie op gesplitst scherm" [pag.72](#)
- "Beperkingen projectie gesplitst scherm" [pag.72](#)

## Niet-ondersteunde combinaties van ingangsbronnen voor projectie op gesplitst scherm

Deze ingangsbroncombinaties kunnen niet worden geprojecteerd op een gesplitst scherm.

- Computer1 en Computer2
- Computer1/Computer2 en Video
- USB Display en USB/LAN
- USB en LAN
- LAN (draadloos) en Screen Mirroring

## Beperkingen projectie gesplitst scherm

### Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunt u niet uitvoeren tijdens de projectie in split screen.

- Het projectormenu instellen
- E-Zoom
- De hoogte-breedteverhouding wijzigen (de hoogte-breedteverhouding is ingesteld op **Normaal**)
- Handelingen met de knop [User] op de afstandsbediening
- Autom. iris

### Beeldbeperkingen

- Als u aanpassingen aanbrengt, zoals aan **Helderheid**, **Contrast**, **Kleurverzadiging**, **Tint** en **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector, kunt u ze alleen toepassen op het beeld aan de linkerkant. Standaardaanpassingen worden toegepast op het beeld aan de rechterkant. De aanpassingen die het volledige geprojecteerde beeld beïnvloeden, zoals **Kleurmodus** en **Kleurtemperatuur** worden toegepast voor de beelden aan de linker- en de rechterkant.

- Zelfs als u aanpassingen aanbrengt voor **Ruisvermindering** en **Deinterlacing** in het menu **Beeld** van de projector, wordt **Ruisvermindering** ingesteld op 0 en **Deinterlacing** Op **Uit** voor het beeld aan de rechterkant.

☛ **Beeld > Beeldverbetering > Ruisvermindering**

☛ **Beeld > Geavanceerd > Deinterlacing**

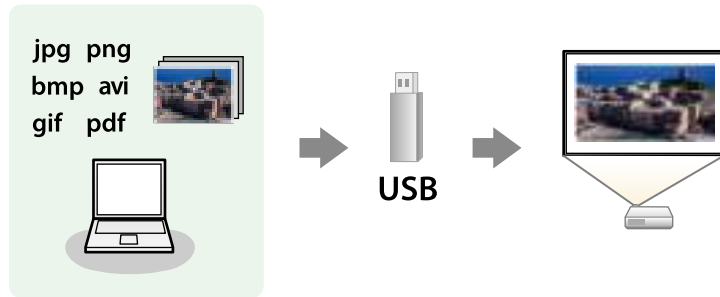
- Zelfs als u **Achtergrond weerg.** instelt op **Logo** in het menu **Uitgebreid** van de projector, verschijnt het blauwe scherm wanneer er geen beeldsignaal wordt ingevoerd.

### » Verwante koppelingen

- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.59](#)
- "Kleurmodus" [pag.62](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.148](#)
- "Instellingeningangssignaal - Menu Signaal" [pag.146](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)
- "In- en uitzoomen op beelden" [pag.85](#)
- "Instelling Autom. iris" [pag.62](#)
- "De beeldkleur aanpassen" [pag.64](#)



U kunt de functie PC Free van de projector gebruiken wanneer u een USB-apparaat aansluit dat compatibele presentatiebestanden bevat. Hiermee kunt u snel en gemakkelijk een presentatie weergeven en deze bedienen via de afstandsbediening van de projector.



» **Verwante koppelingen**

- "Ondersteunde PC Free-bestandstypen" [pag.73](#)
- "Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie" [pag.74](#)
- "Een PC Free-diavoorstelling starten" [pag.74](#)
- "Een PC Free PDF-bestandspresentatie starten" [pag.76](#)
- "PC Free-filmvoorstelling starten" [pag.77](#)
- "PC Free-weergave-opties" [pag.79](#)

## Ondersteunde PC Free-bestandstypen

U kunt deze bestandstypen projecteren met de functie PC Free van de projector.

- Plaats voor de beste resultaten uw bestand op een medium dat is geformatteerd in FAT16/32.
- Als u problemen ondervindt met het projecteren van media die met niet-Windows-bestandssystemen zijn geformatteerd, kunt u in plaats daarvan proberen de media voor Windows te formatteren.

Bestandsinhoud	Bestandstype (extensie)	Details
Beeld	.jpg	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• CMYK-formaat</li> <li>• Progressief formaat</li> <li>• Zeer gecompriemd</li> <li>• Een hogere resolutie dan 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Een hogere resolutie dan 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Een hogere resolutie dan 1280 × 800</li> <li>• Geanimeerd</li> <li>• Geïnterlinieerd</li> </ul>
	.png	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Een hogere resolutie dan 1280 × 800 *</li> <li>• Geïnterlinieerd</li> </ul>
PDF	.pdf	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opgeslagen in PDF versie 1.8 of hoger</li> <li>• Gecodeerd</li> </ul>
Film	.avi (Motion JPEG)	Ondersteunt alleen AVI 1.0. Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opgeslagen met een andere audiocodec dan PCM of ADPCM</li> <li>• Een hogere resolutie dan 1280 × 720</li> <li>• Groter dan 2 GB</li> </ul>

\* Wanneer u een projector gebruikt met een resolutie van WUXGA, moet u ervoor zorgen dat de resolutie van het bestand niet hoger is dan 1920 × 1200.

## Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie

Let op de volgende voorzorgsmaatregelen wanneer u de functies van PC Free gebruikt.

- Koppel het USB-opslagapparaat niet los terwijl het wordt gebruikt, anders zal PC Free mogelijk niet goed werken.
- U zult mogelijk de beveiligingsfuncties op bepaalde USB-opslagapparaten niet kunnen gebruiken met PC Free-functies.
- Wanneer u een USB-apparaat met een stroomadapter aansluit, moet u de stroomadapter aansluiten op een stopcontact wanneer u het apparaat met uw projector gebruikt.
- Sommige in de handel verkrijgbare USB-kaartlezers zijn mogelijk niet compatibel zijn met de projector.
- De projector kan tegelijkertijd maximaal 5 kaarten die in de aangesloten kaartlezer zijn gestopt, herkennen.
- U kunt de keystone-vervorming niet corrigeren terwijl u projecteert in PC Free. Corrigeer daarom de beeldvorm voordat u begint met uw presentatie.
- U kunt de volgende functies gebruiken terwijl u projecteert in PC Free.
  - Bevriezen
  - A/V dempen
  - E-Zoom
  - Aanwijzer

### » Verwante koppelingen

- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.84](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.83](#)
- "In- en uitzoomen op beelden" [pag.85](#)
- "De afstandsbediening gebruiken als een aanwijzer" [pag.88](#)

## Een PC Free-diavoorstelling starten

Nadat u een USB-apparaat hebt aangesloten op de projector, kunt u schakelen naar de USB-ingangsbron en uw diavoorstelling starten.



- U kunt de bewerkingsopties van PC Free wijzigen of speciale effecten toevoegen door **Optie** te markeren onderaan het scherm en op [Enter] te drukken.

**1**

Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.

Het scherm met de PC Free-bestandenlijst wordt weergegeven.



- Als het scherm Station selecteren wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om het station te selecteren en drukt u op [Enter].
- Om het scherm Station selecteren weer te geven, markeert u **Station selecteren** bovenaan in het scherm met de bestandslijst en drukt u op [Enter].

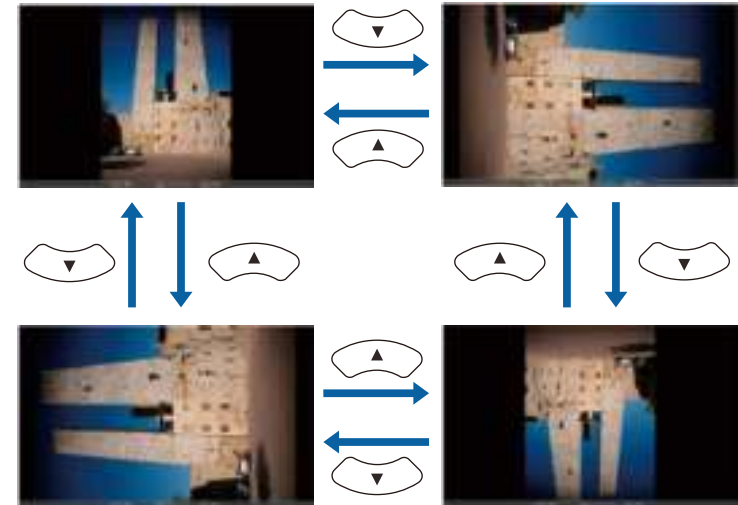
- 2** Voer één van de volgende stappen uit om uw bestanden te zoeken:
- Als u bestanden in een submap op uw apparaat wilt weergeven, drukt u op de pijlknoppen om de map te markeren en drukt u op [Enter].
  - Om terug te keren naar een hoger mapniveau op uw apparaat, markeert u **Trg nr bov.** en drukt u op [Enter].
  - Om extra bestanden in een map weer te geven, markeert u **Volgende pagina** of **Vorige pagina** en drukt u op [Enter] of drukt u op de afstandsbediening op de knoppen [Page] up of Page down.

- 3** Voer één van de volgende bewerkingen uit:
- Om een individueel beeld weer te geven, drukt u op de pijlknoppen om het beeld te markeren en drukt u op [Enter]. (Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het scherm met de bestandslijst.)
  - Om een diavoorstelling van alle beelden in een map weer te geven, drukt u op de pijlknoppen om de optie **Dia show** onderaan het scherm en drukt u op [Enter].



- U kunt de tijd voor het wisselen van het beeld door **Optie** te markeren onderaan op het scherm en op [Enter] te drukken.
- Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen alleen in de schermweergave worden verkort of gewijzigd.

- 4** Gebruik de volgende opdrachten tijdens het projecteren om de weergave te besturen:
- Druk op de pijlknop omhoog of omlaag om een weergegeven beeld te draaien.



- Druk op de pijlknop naar links of rechts om naar het volgende of vorige beeld te gaan.

- 5** Om de weergave te stoppen, volgt u de instructies op het scherm of drukt u op de [Esc]-knop.

U keert terug naar het scherm met de bestandslijst.

- 6** Schakel indien nodig het USB-apparaat uit en koppel vervolgens het apparaat los van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "PC Free-weergave-opties" [pag.79](#)
- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.30](#)

## Een PC Free PDF-bestandspresentatie starten

Nadat u een USB-apparaat hebt aangesloten op de projector, kunt u schakelen naar de USB-ingangsbron en uw PDF-bestandspresentatie starten.



- U kunt het volgende niet doen tijdens de presentatie van een PDF-bestand vanaf een USB-apparaat:
  - Een wachtwoordbeveiliging opheffen
  - E-handtekeningen, JPEG2000-beelden, transparanteffecten, 3D-artwork of opmerkingen weergeven
  - Multimedia-inhoud afspelen
  - Versleutelde PDF-inhoud weergeven
  - Een PDF-bestand zonder een pdf-bestandsextensie weergeven

- 1** Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.  
Het scherm met de PC Free-bestandenlijst wordt weergegeven.



- Als het scherm Station selecteren wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om het station te selecteren en drukt u op [Enter].
- Om het scherm Station selecteren weer te geven, markeert u **Station selecteren** bovenaan in het scherm met de bestandslijst en drukt u op [Enter].

- 2** Voer één van de volgende stappen uit om uw bestanden te zoeken:
  - Als u bestanden in een submap op uw apparaat wilt weergeven, drukt u op de pijlknoppen om de map te markeren en drukt u op [Enter].
  - Om terug te keren naar een hoger mapniveau op uw apparaat, markeert u **Trg nr bov.** en drukt u op [Enter].
  - Om extra bestanden in een map weer te geven, markeert u **Volgende pagina** of **Vorige pagina** en drukt u op [Enter] of drukt u op de afstandsbediening op de knoppen [Page] up of Page down.
- 3** Druk op de pijlknoppen om het bestand te markeren en druk op [Enter]. (Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het scherm met de bestandslijst.)  
De eerste pagina in het PDF-bestand wordt weergegeven op schermgrootte.





Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen alleen in de schermweergave worden verkort of gewijzigd.

**4** Gebruik de volgende opdrachten tijdens het projecteren van een PDF-bestand om de weergave te besturen:

- Druk op de pijlknop omhoog of omlaag om naar de volgende of vorige pagina te gaan.
- Om een menu met te selecteren pagina's weer te geven, drukt u op de knop [Esc]. Druk dan op de pijlknop naar links of rechts om een pagina te selecteren en druk op [Enter]. (Als u op [Esc] drukt terwijl het menu Pagina selecteren wordt weergegeven, sluit het menu.)



- Om de weergave van een pagina te vergroten zodat deze op het scherm past, drukt u op [Enter]. Staande pagina's worden horizontaal verbreed tot schermbreedte en liggende pagina's worden verticaal verhoogd tot schermhoogte. Om op de pagina te scrollen terwijl deze vergroot wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen. Druk opnieuw op [Enter] om terug te keren naar weergave op standaardgrootte.

- Druk op de pijlknop naar links of rechts om een weergegeven pagina te draaien.

**5** Om de weergave te stoppen, drukt u op de knop [Esc], markeert u **Afsluiten** en drukt u op [Enter].

**6** Schakel indien nodig het USB-apparaat uit en koppel vervolgens het apparaat los van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.30](#)

---

## PC Free-filmvoorstelling starten

Nadat u een USB-apparaat hebt aangesloten op de projector, kunt u schakelen naar de USB-ingangsbron en uw film starten.



- U kunt de bewerkingsopties van PC Free wijzigen door **Optie** te markeren onderaan op het scherm en op [Enter] te drukken.

**1** Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.

Het scherm met de PC Free-bestandenlijst wordt weergegeven.



- Als het scherm Station selecteren wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om het station te selecteren en drukt u op [Enter].
- Om het scherm Station selecteren weer te geven, markeert u **Station selecteren** bovenaan in het scherm met de bestandslijst en drukt u op [Enter].

**2** Voer één van de volgende stappen uit om uw bestanden te zoeken:

- Als u bestanden in een submap op uw apparaat wilt weergeven, drukt u op de pijlknoppen om de map te markeren en drukt u op [Enter].
- Om terug te keren naar een hoger mapniveau op uw apparaat, markeert u **Trg nr bov.** en drukt u op [Enter].
- Om extra bestanden in een map weer te geven, markeert u **Volgende pagina** of **Vorige pagina** en drukt u op [Enter] of drukt u op de afstandsbediening op de knoppen [Page] up of Page down.

**3** Om een film af te spelen, drukt u op de pijlknoppen om het bestand te markeren en drukt u op [Enter].



- Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen alleen in de schermweergave worden verkort of gewijzigd.
- Als u alle films in een map op volgorde wilt afspelen, selecteert u de optie **Dia show** onderaan het scherm.

**4** Om het afspelen van de film te stoppen, drukt u op de knop [Esc], markeert u **Afsluiten** en drukt u op [Enter].

U keert terug naar het scherm met de bestandslijst.

**5** Schakel indien nodig het USB-apparaat uit en koppel vervolgens het apparaat los van de projector.

## » **Verwante koppelingen**

- "PC Free-weergave-opties" [pag.79](#)
- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.30](#)

## PC Free-weergave-opties

U kunt deze weergave-opties selecteren wanneer u PC Free gebruikt. Om dit scherm te openen, markeert u **Optie** onderaan in het scherm met de PC Free-bestandenlijst en drukt u op [Enter].



Instelling	Opties	Beschrijving
Wisseltijd	Nee	Toont het volgende bestand niet automatisch
	1 seconde tot 60 seconden	Toont bestanden gedurende de geselecteerde tijd en wisselt automatisch naar het volgende bestand. Beelden met een hoge resolutie kunnen iets trager wisselen.
Effect	Nee	Geen effect
	Wegvegen	Overgangen tussen beelden met een vegeffect
	Oplossen	Overgangen tussen beelden met een oploseffect
	Willekeurig	Overgangen tussen beelden met een willekeurige reeks effecten

Instelling	Opties	Beschrijving
Weergavevolgorde	Volgrd:naam	Toont bestanden op volgorde naam
	Volgd:datum	Toont bestanden op volgorde datum
Sorteervolgorde	Oplopend	Sorteert bestanden in de volgorde eerste-naar-laatste
	Aflopend	Sorteert bestanden in de volgorde laatste-naar-eerste
Continu afspelen	Aan	Speelt een diavoorstelling doorlopend af
	Uit	Speelt een diavoorstelling eenmaal af

U kunt de functie Gebaren Presentator gebruiken voor het handmatig bedienen van presentaties zodat u presentaties kunt geven voor het scherm zonder dat u de afstandsbediening voor de presentatie gebruikt (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

De functie Gebaren Presentator is beschikbaar in deze omstandigheden:

- De instelling **Gebaren Presentator** is ingesteld op **Aan** in het menu **Instellingen** van de projector
- **Instellingen > Gebaren Presentator > Gebaren Presentator**
- De instelling **Projectie** is ingesteld op **Voorkant** of **Voor/bovenkant** in het menu **Uitgebreid** van de projector
- De schermgrootte is 100 inch of minder
- Projectieafstand is ongeveer 1,5 tot 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)
- Projectieafstand is ongeveer 1,5 tot 3,4 m (EB-2245U)
- Projectieafstand is ongeveer 1,2 tot 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W)
- Projectieafstand is ongeveer 1,2 tot 2,8 m (EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- De projectiehoek is ongeveer 20° rechts of links, of 20° omhoog of omlaag
- Er is een Screen Mirroring-verbinding tot stand gebracht met de bedieningsmachtigingen waarmee het toetsenbord of muis van het apparaat kan worden gebruikt voor het bedienen van de projector. (Alleen Windows 10)



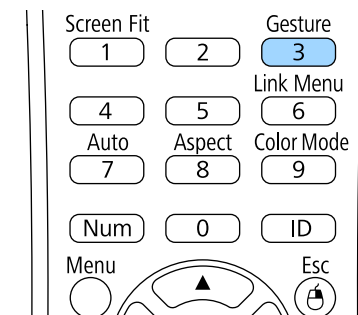
Pas de beeldinstellingen, zoals de keystone en kleurmodus aan voordat u de functie Gebaren Presentator gebruikt. Wanneer u de beeldinstellingen aanpast terwijl u de functie Gebaren Presentator gebruikt, wordt de markering mogelijk niet correct herkend.

- 1** Sluit de projector aan op uw computer met een signaalkabel of een netwerk.
- 2** Als u uw computer wilt aansluiten zonder de USB-B-poort van de projector te gebruiken, moet u een USB-kabel aansluiten op de USB-B-poort van de projector en op een USB-poort op uw computer (voor ondersteuning Gebaren Presentator).



Als u uw computer aansluit met EasyMP Multi PC Projection of de Screen Mirroring-verbinding in Windows 10, hoeft u geen USB-kabel aan te sluiten.

- 3** Schakel de projector in en start uw presentatie.
- 4** Druk op de knop [Gesture] op de afstandsbediening.



Het menu voor de functie Gebaren Presentator wordt weergegeven.









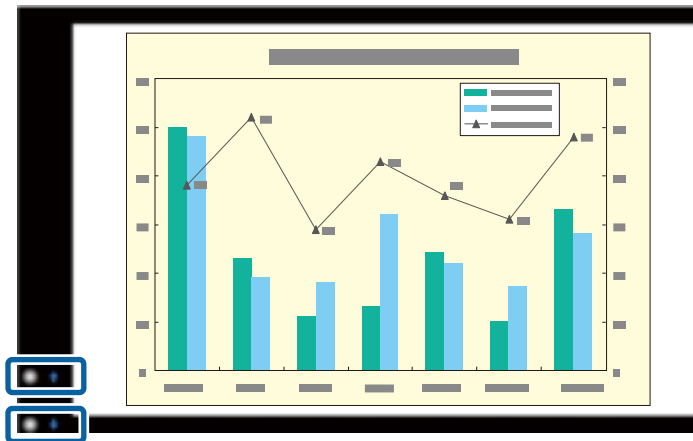
U kunt ook het menu voor de functie Gebaren Presentator weergegeven door de knop [Screen Fit] op het bedieningspaneel drie seconden ingedrukt te houden of door **Gebaren Presentator** te kiezen in het menu **Instellingen** van de projector.

## 5 Selecteer **Starten/Stoppen**.

Er verschijnt een aanpassingsscherm met markeringen op de zijkant van het scherm. Wanneer u de functie Gebaren Presentator gebruikt, is het beeld iets kleiner.

## 6 Dek een van de volgende markeringen op het scherm af met uw hand. Neem uw hand weg terwijl de kleur van het pictogram naast de markering verandert.

- Om naar de volgende dia of pagina te gaan, dekt u de markering naast het pictogram  af.
- Om naar de vorige dia of pagina te gaan, dekt u de markering naast het pictogram  af.



- Neem afstand van de markeringen om te vermijden dat ze per ongeluk worden afgedekt als u de bewerkingen niet wilt uitvoeren.
- De markeringen zijn niet beschikbaar voor de volgende invoerbronnen.
  - HDBaseT
  - Computer (componentvideo)
  - Video
  - USB-A
  - LAN (Epson iProjection)
- Screen Mirroring (als het apparaat UIBC (User Interface Back Channel) niet ondersteunt)
- Voor HDMI- en Computer-beeldbronnen (RGB) kunt u de markeringen gebruiken met Windows 2000 en later, of OS X 10.5.x en later.

## 7 Om de Gebaren Presentator te sluiten, drukt u op de knop [Gesture].



U kunt de Gebaren Presentator ook sluiten door op het bedieningspaneel op de knop [Screen Fit] te drukken of door te kiezen voor **Starten/Stoppen** in het menu **Instellingen** van de projector.

☛ **Instellingen > Gebaren Presentator > Starten/Stoppen**

### » **Verwante koppelingen**

- "Beperkingen Gebaren Presentator" [pag.81](#)

## Beperkingen Gebaren Presentator

### Beperkingen in bediening

De volgende instellingen kunnen niet worden gewijzigd als u de functie Gebaren Presentator gebruikt.

- Autom. bron zoeken (automatisch ingesteld op **Uit**)

- Autom. iris (automatisch ingesteld op **Uit**)
- Lichtoptimalisatie (automatisch ingesteld op **Uit**)
- Stroomverbruik
- Multiprojectie

## Functionele beperkingen

Als u de volgende functies voor Volledig scherm uitvoert, wordt de functie Gebaren Presentator tijdelijk geannuleerd. Na het voltooien van deze functies, kunt u de functie Gebaren Presentator opnieuw gebruiken.

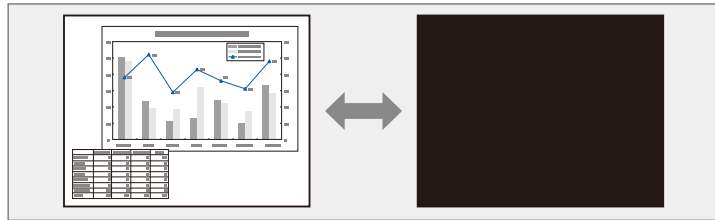
- Startscherm
- Testpatroon
- Split Screen
- Gebruikerslogo
- Instellingen rooster
- Message Broadcasting

Als u de projector verplaatst of de volgende beeldvormaanpassingen uitvoert, stopt de functie Gebaren Presentator. Om de functie Gebaren Presentator opnieuw te gebruiken, start u de functie na het voltooien van de aanpassingen.

- Screen Fit
- Keystone-aanpassing
- Quick Corner
- Scherpstelling Help
- Projectie
- Resetten
- Alle standaardw.

Op grote hoogte of op locaties die onderhevig zijn aan hoge temperaturen, kan het beeld donkerder worden en kan de functie Gebaren Presentator stoppen. Om de functie Gebaren Presentator opnieuw te gebruiken, start u de functie opnieuw na het afkoelen van de projector.

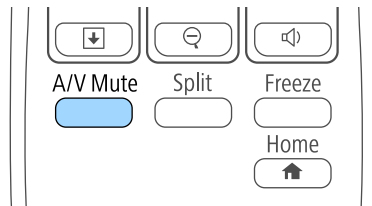
U kunt het geprojecteerde beeld en het geluid tijdelijk uitschakelen als u de aandacht van uw publiek op een ander punt wilt richten tijdens een presentatie. Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.



Als u een beeld, zoals een bedrijfslogo of foto wilt weergeven wanneer er op de knop [A/V Mute] wordt gedrukt, kunt u het scherm selecteren dat wordt weergegeven in de instelling **A/V dempen** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

☛ **Uitgebreid > Weergeven > A/V dempen**

- 1** Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om de projectie tijdelijk te stoppen en eventuele geluiden te dempen.



- 2** Om het beeld en geluid opnieuw in te schakelen, drukt u opnieuw op de knop [A/V Mute].



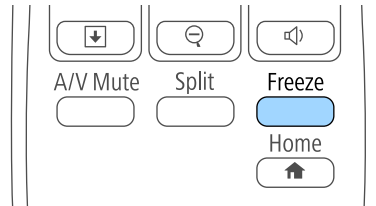
- U kunt de projectie ook stoppen met de A/V Mute-schuifklep op de projector.
- De voeding van de projector schakelt 30 minuten nadat A/V dempen is ingeschakeld, automatisch uit. U kunt deze functie uitschakelen in het menu **ECO** van de projector.
  - ☛ **ECO > Timerafdekking lens**
  - ☛ **ECO > Timer A/V dempen**
- De lamp blijft branden tijdens A/V dempen, dus de lampuren blijven oplopen.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.163](#)

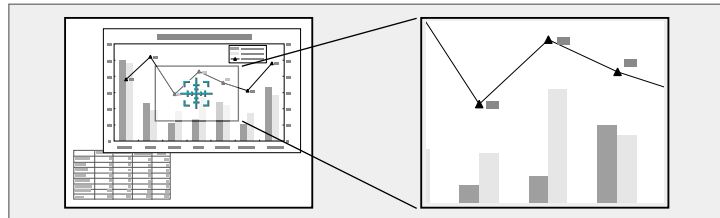
U kunt de actie in een video- of computerpresentatie tijdelijk stoppen en het huidige beeld op het scherm houden. Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.

- 1** Druk op de knop [Freeze] op de afstandsbediening om de video-actie te stoppen.

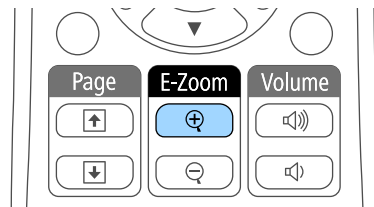


- 2** Om de lopende video-acties te herstarten, drukt u opnieuw op [Freeze].

U kunt de aandacht vestigen op onderdelen van een presentatie door in te zoomen op een gedeelte van het beeld en dit te vergroten op het scherm.



**1** Druk op de knop [E-Zoom] + op de afstandsbediening.



U ziet een dradenkruis op het scherm dat het midden van het zoomgebied aanduidt.

**2** Gebruik de volgende knoppen op de afstandsbediening om het ingezoomde beeld aan te passen.

- Gebruik de pijlknoppen om het dradenkruis te plaatsen in het beeldgebied waarop u wilt inzoomen. Om het dradenkruis diagonaal te verplaatsen, drukt u tegelijk op een paar aangrenzende pijlknoppen.
- Druk herhaaldelijk op de knop [E-Zoom] + om in te zoomen op het beeldgebied. Houd de knop [E-Zoom] + ingedrukt om sneller in te zoomen.
- Gebruik de pijlknoppen om te pannen in het ingezoomde beeldgebied.
- Om uit te zoomen van het beeld, drukt u op de knop [E-Zoom] -.

- Om terug te keren naar de originele beeldgrootte, drukt u op [Esc].

Het vergrote beeld wordt geprojecteerd en het vergrotingspercentage verschijnt op het scherm.

Het geselecteerde gebied kan in 25 stappen een tot vier keer worden vergroot.

Wanneer u beelden projecteert vanaf een Epson-documentcamera met een USB-aansluiting, kunt u het geselecteerde gebied vergroten van één tot acht keer zijn grootte in 57 incrementele stappen.

U kunt de afstandsbediening van de projector gebruiken als een draadloze muis zodat u de projectie van een afstand kunt bedienen via de computer.



U kunt de functies van de draadloze muis gebruiken met Windows Vista en later, of OS X 10.7.x en nieuwer.

- 1** Sluit de projector aan op een computer via de poort USB-B, Computer, or HDMI van de projector.

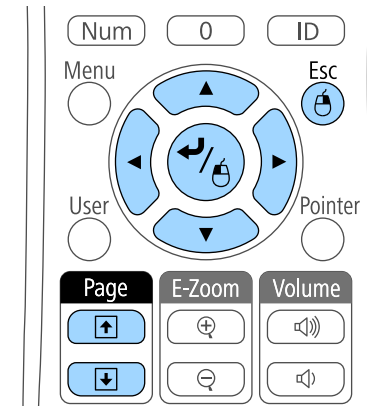


De functie Draadloze muis werkt niet wanneer u beelden projecteert vanaf een apparaat dat is aangesloten op de HDMI1/MHL-poort met een MHL-kabel.

- 2** Als u uw computer hebt aangesloten op een andere poort dan de USB-B-poort, moet u ook een USB-kabel aansluiten op de USB-B-poort van de projector en op een USB-poort op uw computer (voor draadloze muisondersteuning).

- 3** Start uw presentatie.

- 4** Gebruik de volgende knoppen op de afstandsbediening om uw presentatie te bedienen:



- Om door de dia's of pagina's te gaan, drukt u op de knop [Page] up of down.
- Gebruik de pijlknoppen om de cursor op het scherm te bewegen. Om de cursor diagonaal te verplaatsen, drukt u tegelijk op een paar aangrenzende pijlknoppen.
- Om links te klikken, drukt u eenmaal op de [Enter]-knop (druk tweemaal om te dubbelklikken). Om rechts te klikken, drukt u op de [Esc]-knop.
- Als u wilt slepen en neerzetten, houdt u de [Enter]-knop ingedrukt terwijl u de cursor verplaatst met de pijlknoppen. Laat de [Enter]-knop los wanneer de cursor op zijn bestemming staat.

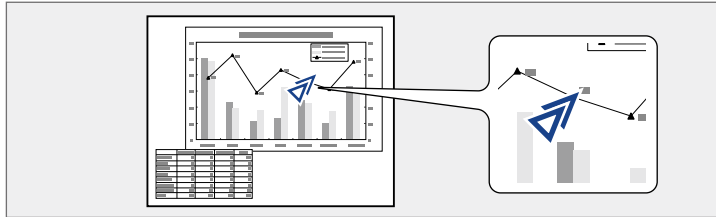


- Als de muisknopinstellingen op de computer zijn omgekeerd, worden ze automatisch ook omgekeerd op de afstandbediening.
- De functie Draadloze muis werkt niet in de volgende omstandigheden:
  - Wanneer het menu van de projector of een Help-scherf wordt weergegeven.
  - Wanneer andere functies dan de functie Draadloze muis worden gebruikt (bijvoorbeeld volume-aanpassing).  
Als u echter de functie E-Zoom of Aanwijzer gebruikt, is de functie Page Up of Down beschikbaar.

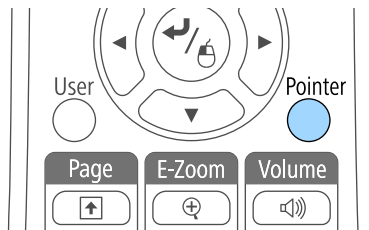
## » **Verwante koppelingen**

- "In- en uitzoomen op beelden" [pag.85](#)
- "De afstandsbediening gebruiken als een aanwijzer" [pag.88](#)

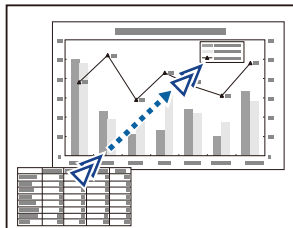
U kunt de afstandsbediening van de projector gebruiken als een aanwijzer om u te helpen de aandacht van uw publiek te richten op belangrijke informatie op het scherm. De standaard aanwijzervorm is een pijl. U kunt de vorm wijzigen onder de instelling **Aanwijzervorm** in het menu **Instellingen** van de projector.



**1** Druk op de knop [Pointer] op de afstandsbediening.



**2** Gebruik de pijlknoppen om de aanwijzer te verplaatsen op het scherm. Om de aanwijzer diagonaal te verplaatsen, drukt u tegelijk op een paar aangrenzende pijlknoppen.



**3** Druk op [Esc] om de aanwijzer van het scherm te verwijderen.

### » **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.148](#)



U kunt een beeld op de projector opslaan en weergeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. U kunt het beeld ook weergeven wanneer de projector geeningangssignaal ontvangt of wanneer u de projectie tijdelijk stopt (met A/V dempen). Dit beeld wordt het scherm van het gebruikerslogo genoemd.

U kunt een foto, afbeelding of bedrijfslogo selecteren als het gebruikerslogo. Dit is nuttig bij het identificeren van de eigenaar van de projector om zo diefstal te helpen voorkomen. U kunt wijzigingen aan het gebruikerslogo verhinderen door de wachtwoordbeveiliging in te stellen.



- Zodra u een gebruikerslogo opslaat, kunt u het standaard fabriekslogo niet terugzetten.
- Als de instelling **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in het menu **Wachtwoordbeveiliging**, zet u dit op **Uit** voordat u het gebruikerslogo opslaat.
- Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert met de functie batchinstelling, wordt het gebruikerslogo ook gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.

**1** Geef het beeld weer dat u wilt projecteren als het gebruikerslogo.

**2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].

**3** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



**4** Selecteer **Gebruikerslogo** en druk op [Enter].



U wordt gevraagd of het weergegeven beeld moet worden gebruikt als gebruikerslogo.



Aanpassingen, zoals Keystone, E-Zoom en Hoogte-breedte worden tijdelijk geannuleerd wanneer u **Gebruikerslogo** selecteert.

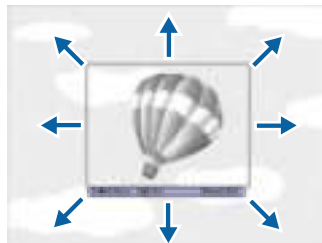
**5** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].

U ziet een selectievakje over uw beeld verschijnen.



Afhankelijk van het huidige beeldsignaal, kan de schermgrootte aangepast worden aan de resolutie van het beeldsignaal.

**6** Gebruik de pijlknoppen om het beeldgebied dat u wilt gebruiken als gebruikerslogo te omringen en druk op [Enter].



U wordt gevraagd of u dit beeldgebied wilt selecteren.

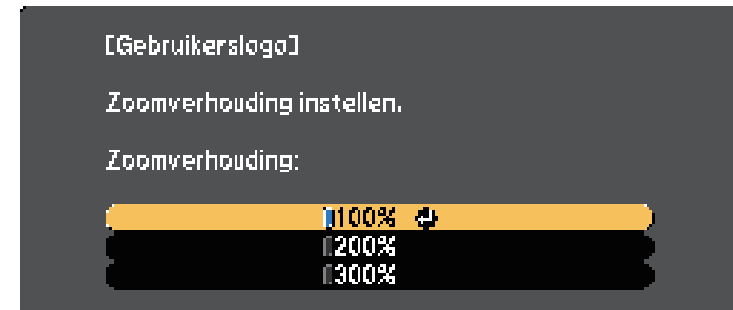


U kunt de grootte van het beeldgebied niet wijzigen (400 × 300 pixels).

**7** Selecteer **Ja** en druk op [Enter]. (Als u het geselecteerde gebied wilt wijzigen, selecteert u **Nee**. Druk dan op [Enter] en herhaal de laatste stap.)

U ziet het menu met de zoomverhouding voor het Gebruikerslogo.

**8** Selecteer een zoompercentage en druk op [Enter].



U wordt gevraagd of u het beeld wilt opslaan als het gebruikerslogo.

**9** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].

Het gebruikerslogo wordt overschreven en een voltooiingsbericht verschijnt.

**10** Druk op [Esc] om het berichtenvenster af te sluiten.

**11** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].

**12** Selecteer **Weergeven** en druk op [Enter].

**13** Selecteer wanneer u het scherm Gebruikerslogo wilt weergeven:

- Om dit weer te geven wanneer er geen ingangssignaal is, selecteert u **Achtergrond weerg.** en stelt u dit in op **Logo**.
- Om dit weer te geven wanneer u de projector inschakelt, selecteert u **Opstartscherm** en stelt u dit in op **Aan**.
- Om dit weer te geven wanneer u op de knop [A/V Mute] drukt, selecteert u **A/V dempen** en stelt u dit in op **Logo**.

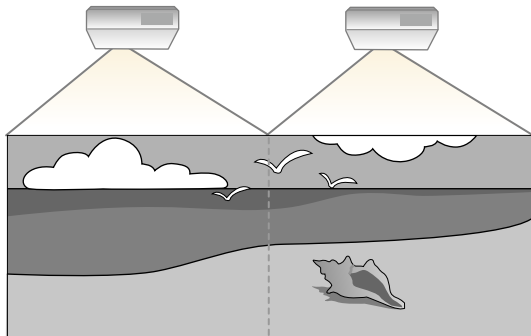
Om iemand te verhinderen om de instellingen Gebruikerslogo te wijzigen zonder eerst een wachtwoord in te voeren, zet u de instelling **Gebr. logo**

**beveil.** op **Aan** in het menu **Wachtwoordbeveiliging** en stelt u het wachtwoord in.

► **Verwante koppelingen**

- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.83](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.99](#)

U kunt de geprojecteerde beelden van twee of meer projectors combineren om één groot beeld te maken.



- Voordat u de projectie start, moet u ervoor zorgen dat u **Multiprojectie** voor alle projectors instelt op **Aan**.  
☛ **Uitgebreid > Multiprojectie > Multiprojectie**
- Voordat u de projectie start, moet u ervoor zorgen dat u dezelfde kleurmodus selecteert voor alle projectors.  
☛ **Beeld > Kleurmodus**

## » Verwante koppelingen

- "Projectoridentificatiesysteem meer bediening meerdere projectors" [pag.92](#)



- Het is mogelijk dat de helderheid en kleurtint ook na aanpassing niet volledig overeenkomen.
- Als de verschillen in helderheid en kleurtint na verloop van tijd duidelijker worden, herhaalt u de aanpassingen.

## » Verwante koppelingen

- "Instellen van de projector-id" [pag.92](#)
- "De projector die u wilt bedienen, selecteren" [pag.93](#)
- "De beeldkleuren afstemmen" [pag.94](#)
- "RGBCMY aanpassen" [pag.95](#)

## Instellen van de projector-id

Om meerdere projectoren te bedienen vanaf één afstandsbediening, moet u elke projector een unieke id geven.

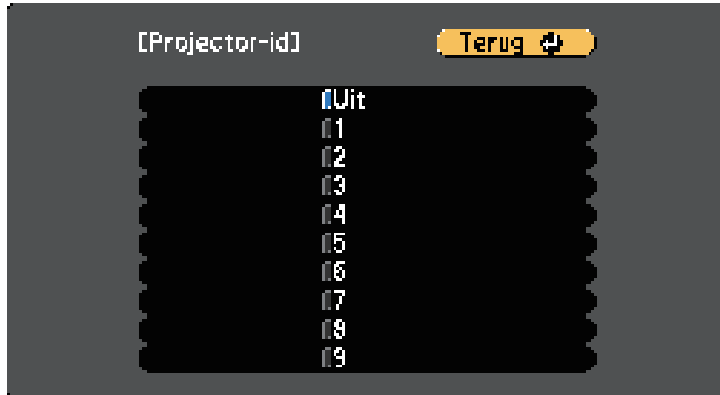
- 1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 2** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Multiprojectie** en druk dan op [Enter].
- 4** Selecteer **Projector-id** en druk op [Enter].

## Projectoridentificatiesysteem meer bediening meerdere projectors

Als u meerdere projectors gebruikt voor het projecteren van beelden, kunt u de helderheid en kleurtint van het beeld van elke projector corrigeren zodat de beelden vrijwel overeenkomen.

U kunt een unieke projector-ID instellen voor elke projector om deze individueel te bedienen met een afstandsbediening. Corrigeer daarna de helderheid en kleur voor elke projector.

- 5** Gebruik de pijlknoppen om het identificatienummer dat u wilt gebruiken voor de projector, te selecteren. Druk vervolgens op [Enter].



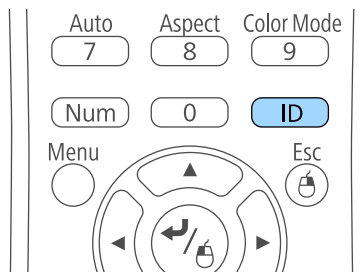
- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Herhaal deze stappen voor alle andere projectoren die u wilt bedienen vanaf één afstandsbediening.

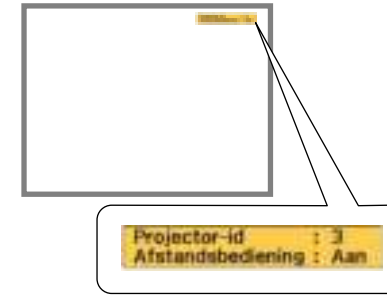
## De projector die u wilt bedienen, selecteren

Selecteer na het instellen van de projector-id, de id voor de projector die u wilt bedienen met de afstandsbediening.

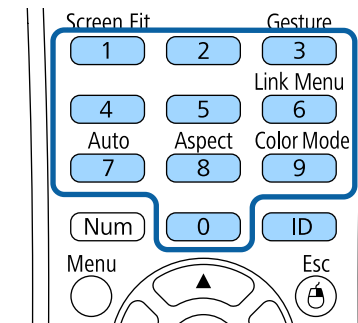
- 1** Richt de afstandsbediening op de doelprojector en druk op de knop [ID].



De huidige projector-id wordt weergegeven op het geprojecteerde scherm. Deze verdwijnt na ongeveer 3 seconden.



- 2** Houd de [ID]-knop ingedrukt en druk op de cijfertoets die overeenkomt met de id van de te bedienen projector.



De projector die u wilt bedienen, wordt geselecteerd.

- 3** Druk op de knop [ID] om te controleren of het instellen van de id is gelukt.

Er wordt een bericht weergegeven door de projector.

- Als de afstandsbediening wordt weergegeven als **Aan**, kunt u de projector bedienen vanaf de afstandsbediening.

- Als de afstandsbediening wordt weergegeven als **Uit**, kunt u de projector niet bedienen vanaf de afstandsbediening. Herhaal de bovenstaande stappen om de afstandsbediening in te schakelen.



- Wanneer u 0 selecteert met de afstandsbediening, kunt u alle projectoren bedienen, ongeacht de instelling voor Projector-id.
- U moet de projector-id van de afstandsbediening telkens selecteren wanneer u de projector inschakelt die u voor de bediening hebt ingesteld. Wanneer u de projector inschakelt, wordt 0 geselecteerd als de projector-ID van de afstandsbediening.
- Wanneer u de instelling **Projector-id** op **Uit** zet, kunt u de projector bedienen met de afstandsbediening, ongeacht de id die u selecteert op de afstandsbediening.

## De beeldkleuren afstemmen

U kunt de weergavekwaliteit van meerdere projectors die naast elkaar zullen projecteren, afstemmen op elkaar.

Schakel alle projectors in en selecteer de instelling **Kleurmatching** in het menu **Uitgebreid** van elke projector zodat de beeldkwaliteit van alle projectors overeenkomen op het gecombineerde scherm.

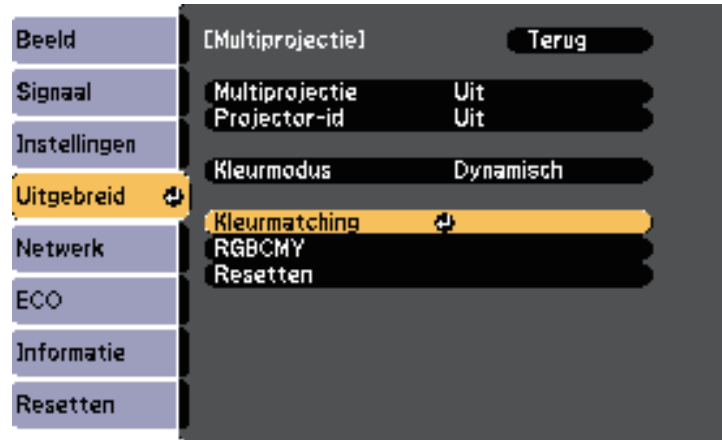
- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 2** Selecteer **Multiprojectie** en druk dan op [Enter].

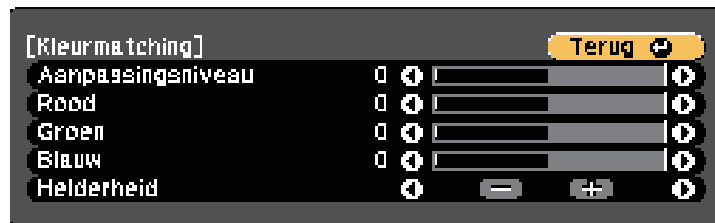


**3** Selecteer **Kleurmatching** en druk op [Enter].



**4** Selecteer **Aanpassingsniveau**.

Er zijn zes aanpassingsniveaus van wit via grijs en tot zwart. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.



**5** Selecteer **Rood**, **Groen** of **Blauw** en pas dan de kleurtint aan.

**6** Selecteer **Helderheid** en pas de waarde aan.

**7** Keer terug naar stap 4 en pas nog een niveau aan.

**8** Druk op de knop [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

## RGBCMY aanpassen

U kunt de instellingen **Tint**, **Verzadiging** en **Helderheid** aanpassen voor elk van de kleurcomponenten R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel).

Schakel alle projectors in en selecteer de instelling **RGBCMY** in het menu **Uitgebreid** van elke projector zodat de kleurtint op het gecombineerde scherm volledig gelijkloopt.

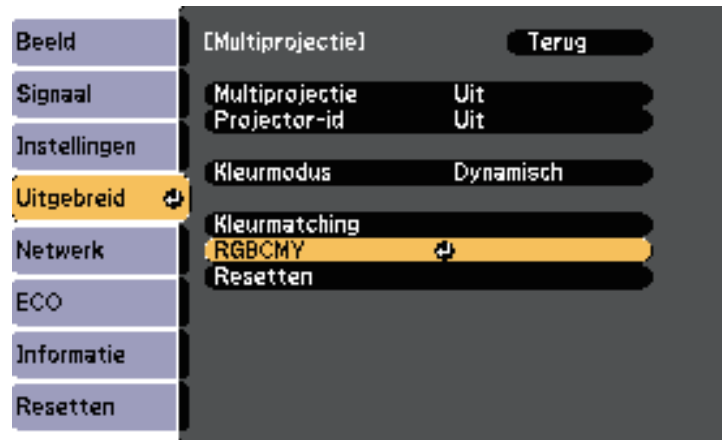
**1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



**2** Selecteer **Multiprojectie** en druk dan op [Enter].



**3** Selecteer **RGBCMY** en druk op [Enter].



**4** Selecteer de aan te passen kleur en druk op [Enter].

**5** Doe het volgende zoals nodig voor elke instelling.

- Om de algemene tint van de kleur aan te passen naar blauwachtig - groenachtig - roodachtig, past u de instelling **Tint** aan.
- Om de algemene levendigheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Verzadiging** aan.
- Om de algemene helderheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Helderheid** aan.

**6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.



U kunt uw projector beschermen tegen diefstal of onbedoeld gebruikt voorkomen door de volgende beveiligingsfuncties in te stellen:

- Wachtwoordbeveiliging om te verhinderen dat mensen die het wachtwoord niet kennen de projector gebruiken en om te voorkomen dat er wijzigingen worden aangebracht aan het opstartscherm en andere instellingen. Dit heeft een antidiefstal functie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt en u kunt beperken wie de projector kan gebruiken.
- De knop vergrendelingsbeveiliging voor het blokkeren van het gebruik van de projector met de knoppen op het bedieningspaneel. Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken.
- Beveiligingsbekabeling voor de fysieke bescherming van de projector op zijn plaats.

#### » Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging" [pag.97](#)
- "De projectorknoppen vergrendelen" [pag.100](#)
- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.101](#)

## Soorten wachtwoordbeveiliging

U kunt de volgende soorten wachtwoordbeveiliging instellen met één gedeeld wachtwoord:

- Het wachtwoord voor **Inschakelbeveiliging** verhindert dat iemand de projector kan gebruiken zonder eerst een wachtwoord in te voeren. Wanneer u de voedingskabel aansluit en de projector de eerste keer inschakelt, moet u het juiste wachtwoord invoeren. Dit is ook van toepassing op Dir. Inschakelen en Autom. inschakeling.
- Het wachtwoord voor **Gebr. logo beveil.** verhindert dat iemand het aangepaste scherm wijzigt dat door de projector wordt weergegeven bij het inschakelen, als er geen signaal wordt ingevoerd of als u de functie A/V dempen gebruikt. Het aangepaste scherm voorkomt diefstal door het identificeren van de eigenaar van de projector.

- Het wachtwoord voor **Netwerkbeveil.** verhindert dat iemand de instellingen **Netwerk** van de projector wijzigt.
- Het wachtwoord **Beveiliging plannen** verhindert dat iemand de tijd- of roosterinstellingen van de projector wijzigt (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Het wachtwoord voor **Screen Mirroring besch.** Verhindert dat iemand de Screen Mirroring-instellingen wijzigt (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

#### » Verwante koppelingen

- "Een wachtwoord instellen" [pag.97](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.99](#)
- "Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector" [pag.99](#)

## Een wachtwoord instellen

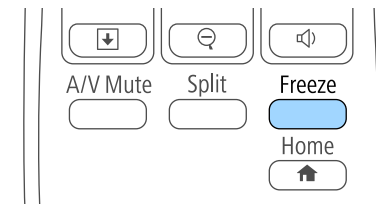
Om wachtwoordbeveiliging te gebruiken, moet u een wachtwoord instellen.



Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit naar uw persoonlijk wachtwoord.

**1**

Houd de knop [Freeze] op de afstandsbediening ongeveer 5 seconden ingedrukt.



U ziet het instellingsmenu Wachtwoordbeveilig.



Als Wachtwoordbeveilig. al is geactiveerd, moet u het juiste wachtwoord invoeren om het instellingsmenu Wachtwoordbeveilig. weer te geven.

- 2** Selecteer **Wachtwoord** en druk op [Enter].



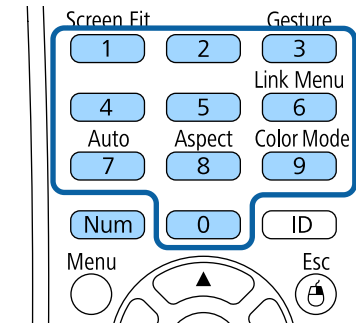
U ziet de vraag "Wachtwoord wijzigen?".

- 3** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].



Als u **Nee** selecteert, wordt het instellingsmenu Wachtwoordbeveilig. opnieuw weergegeven.

- 4** Houd de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om een viercijferig wachtwoord in te stellen.



Het wachtwoord wordt weergegeven als \*\*\*\* terwijl het wordt ingevoerd. Er verschijnt een vraag om bevestiging nadat u het vierde cijfer hebt ingevoerd.

- 5** Voer het wachtwoord opnieuw in.  
U ziet het bericht "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen". Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.
- 6** Druk op [Esc] om terug te keren naar het menu.
- 7** Noteer het wachtwoord en bewaar het op een veilige plaats.

## Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren

Na het instellen van een wachtwoord, ziet u dit menu waarin u de soorten wachtwoordbeveiliging die u wilt gebruiken, kunt selecteren.



Als u dit menu niet ziet, houdt u de knop [Freeze] op de afstandsbediening gedurende 5 seconden ingedrukt tot het menu verschijnt.

- Om onbevoegd gebruik van de projector te verhinderen, selecteert u **Aan** voor de instelling **Inschakelbeveiliging**.
- Om wijzigingen aan het scherm Gebruikerslogo of verwante weergave-instellingen te verhinderen, selecteert u **Aan** voor de instelling **Gebr. logo beveil.**
- Om wijzigingen aan de netwerkinstellingen te verhinderen, selecteert u **Aan** als de instelling **Netwerkbeveil.**
- Om wijzigingen aan de roosterinstellingen van de projector te verhinderen, selecteert u **Aan** voor de instelling **Beveiliging plannen** (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Om wijzigingen aan de instellingen voor Screen Mirroring op de projector te voorkomen, selecteert u **Aan** als de instelling **Screen Mirroring besch.** (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

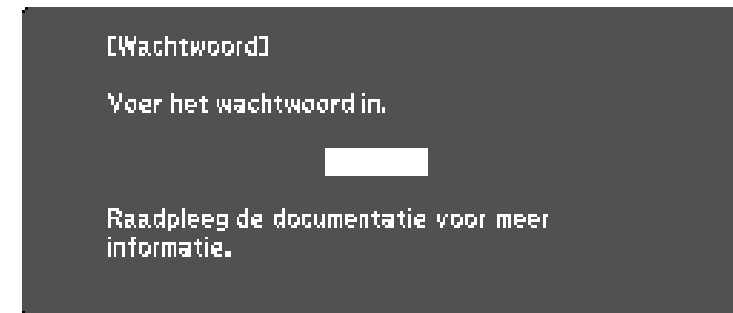
U kunt de beveiligd-met-wachtwoord-sticker op de projector plakken als extra diefstalbeveiliging.



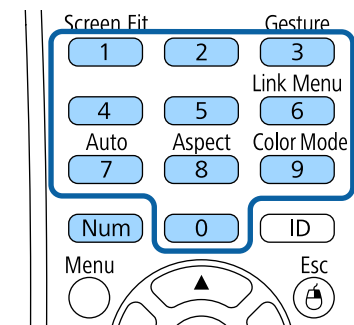
Zorg dat u de afstandsbediening op een veilige plaats bewaart. Als u deze verliest, zult u het wachtwoord niet meer kunnen invoeren.

## Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector

Voer het juiste wachtwoord in wanneer het scherm wachtwoord wordt weergegeven.



- 1** Houd de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt terwijl u het wachtwoord invoert met de cijferknoppen.



Het scherm wachtwoord wordt gesloten.

- 2** Als het wachtwoord verkeerd is, ziet u een bericht en een vraag om het opnieuw te proberen. Voer het juiste wachtwoord in om door te gaan.

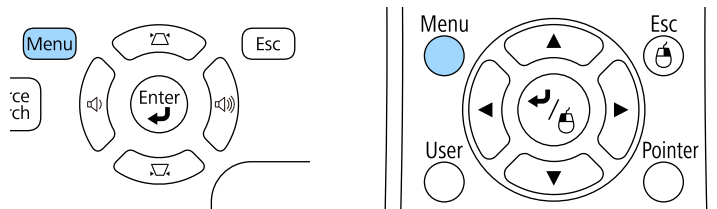
**Let op**

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector naar de stand-bystand overschakelt. Haal als dit gebeurt de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, noteert u het nummer "**Code opvragen: xxxxx**" dat verschijnt op het scherm en neemt u contact op met Epson voor hulp.
- Als u doorgaat met het herhalen van de bovenstaande handeling en 30 keer achtereenvolgend een verkeerd wachtwoord opgeeft, verschijnt het bericht "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie." wordt weergegeven en de projector accepteert geen wachtwoordinvoer meer. Neem contact op met Epson voor hulp.

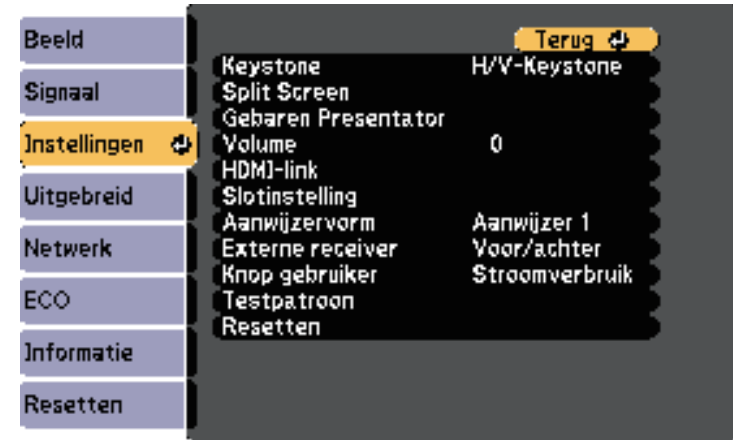
## De projectorknoppen vergrendelen

U kunt de knoppen op het bedieningspaneel vergrendelen om te verhinderen dat iemand de projector gebruikt. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

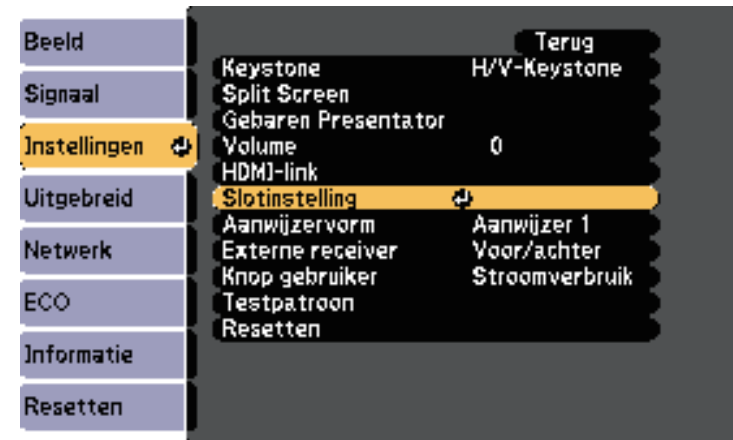
- 1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



- 2** Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



- 3** Selecteer **Slotinstelling** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Toetsvergrendeling** en druk op [Enter].



- 5** Kies één van deze soorten vergrendeling en druk op [Enter]:
- Om alle projectorknoppen te vergrendelen selecteert u **Voll. vergrend.**
  - Om alle knoppen behalve de voedingsknop te vergrendelen selecteert u **Ged. vergrend.**

U ziet een bevestigingsbericht.

- 6** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].  
De instelling **Toetsvergrendeling** wordt van kracht.

» **Verwante koppelingen**

- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.101](#)

## De projectorknoppen ontgrendelen

Als de projectorknoppen zijn vergrendeld, voert u één van de volgende bewerkingen uit om ze te ontgrendelen.

- Houd de knop [Enter] op het bedieningspaneel gedurende 7 seconden ingedrukt. Er verschijnt een bericht en de vergrendeling wordt opgeheven.

- Selecteer **Uit** als de instelling **Toetsvergrendeling** in het menu **Instellingen** van de projector.

☛ **Instellingen > Slotinstelling > Toetsvergrendeling**

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.148](#)

## Een beveiligingskabel installeren

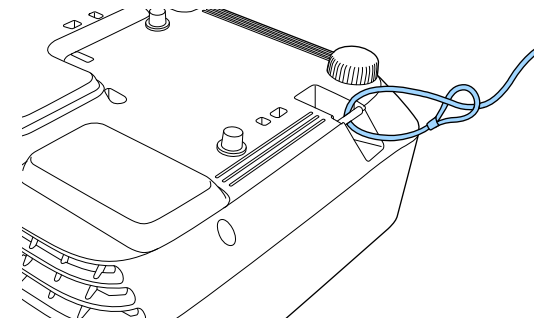
U kunt de beveiligingskabel installeren op de projector om diefstal te voorkomen.

- Gebruik de beveiligingssleuf op de projector om een Kensington Microsaver Security-systeem te bevestigen.



Voor meer informatie over het Microsaver Security System, zie <http://www.kensington.com/>.

- Gebruik het bevestigingspunt voor de beveiligingskabel op de projector om een draadkabel te bevestigen en maak deze vast aan een vast object in de kamer of aan een zwaar meubelstuk.



U kunt een in de handel verkrijgbaar draadslot voor diefstalbeveiliging gebruiken. Raadpleeg de documentatie die is meegeleverd met het draadslot voor instructies bij het vastzetten.

# De projector op een netwerk gebruiken

Volg de instructies in deze secties om uw projector in te stellen voor gebruik op een netwerk.

## ► **Verwante koppelingen**

- "Projectie Vast Netwerk" [pag.103](#)
- "Projectie draadloos netwerk" [pag.106](#)
- "Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring)" [pag.116](#)
- "Beveiligde HTTP" [pag.121](#)

U kunt beelden naar uw projector verzenden via een vast netwerk. Verbind hiervoor de projector met uw netwerk en stel dan uw projector en computer in voor netwerkprojectie.

Na het aansluiten en instellen van de projector zoals hier beschreven, installeert u EasyMP Multi PC Projection vanaf de cd-rom Epson Projector Software (indien beschikbaar) of vanaf de website.

De software EasyMP Multi PC Projection stelt uw computer in voor netwerkprojectie. Hiermee kunt u ook interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van de gebruiker te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection* voor instructies.

## » Verwante koppelingen

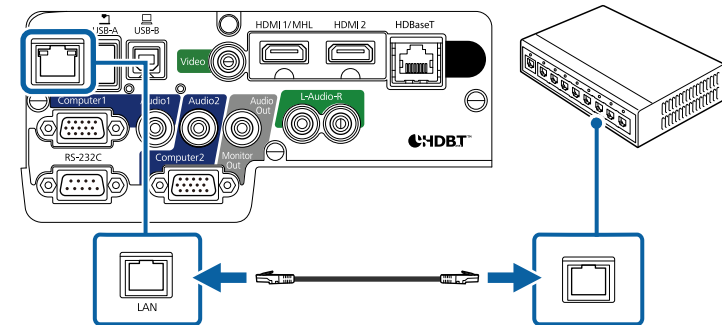
- "Verbinden met een vast netwerk" [pag.103](#)
- "Instellingen voor een vast netwerk selecteren" [pag.103](#)

## Verbinden met een vast netwerk

Om de projector te verbinden met een bekabeld LAN-netwerk, gebruikt u een 100Base-TX of 10Base-T netwerkkabel. Om een goede gegevensoverdracht te garanderen, dient u een afgeschermd kabel Cat. 5 of beter te gebruiken.

- 1** Sluit één uiteinde van de netwerkkabel aan op uw netwerkhub, -switch of -router.

- 2** Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de LAN-poort van de projector.



## Instellingen voor een vast netwerk selecteren

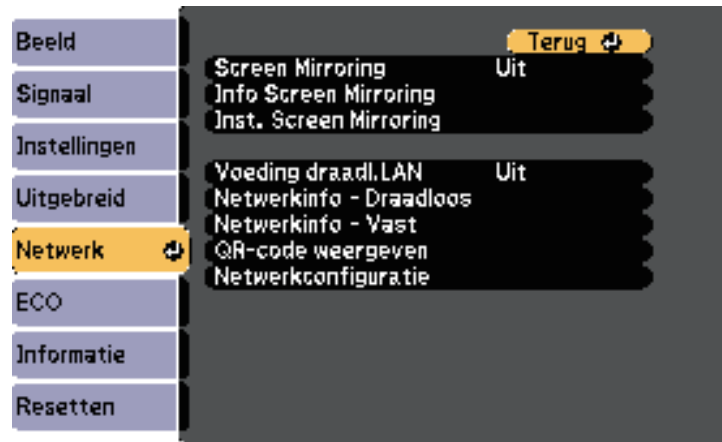
Voordat u kunt projecteren vanaf computers op uw netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.



Zorg dat u de projector al verbonden hebt met uw vast netwerk via de LAN-poort.

- 1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].

- 2** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



- 3** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 4** Selecteer het menu **Basis** en druk op [Enter].



- 5** Selecteer de basisopties zoals nodig.

- Onder **Projectornaam** kunt u een naam invoeren van maximaal 16 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren via het netwerk.
- Onder **Wachtwoord PjLink** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor het gebruik van het PjLink-protocol voor de projectorbediening.
- Onder **Wachtwoord Remote** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal acht alfanumerieke tekens voor toegang tot de projector via de Basisbediening. (Gebruikersnaam is **EPSONREMOTE**; standaard wachtwoord is **guest**.)
- Onder **Wachtwoord webctrl** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal acht alfanumerieke tekens voor toegang via internet tot de projector. (Gebruikersnaam is **EPSONWEB**; standaard wachtwoord is **admin**.)
- Met **Moderatorwachtwoord** kunt u een viercijferig wachtwoord invoeren om toegang te krijgen tot de projector als een moderator met EasyMP Multi PC Projection of Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
- Onder **Trefwoord projector** kunt u een beveiligingswachtwoord inschakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt. U moet een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die EasyMP Multi PC Projection of Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.
- **LAN-info weergeven:** hiermee kunt u het weergaveformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.



Gebruik het weergegeven toetsenbord voor het invoeren van de naam, de wachtwoorden en het trefwoord. Druk op de pijlknoppen op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op [Enter] om ze te selecteren.



**6** Selecteer het menu **Vast netwerk** en druk op [Enter].



**7** Wijs de IP-instellingen voor uw netwerk toe, zoals nodig.

- Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.
- Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.
- Als u de projector wilt verbinden met het netwerk via IPv6, selecteert u **IPv6-instellingen** om de **IPv6**-instelling op **Aan** te zetten. Stel dan **Autom. configuratie** en **Gebruik tijdelijk adres** in zoals nodig.



Om de gewenste nummers van het weergegeven toetsenbord te markeren, drukt u op de pijltoetsen op de afstandsbediening. Om een gemarkeerd nummer te selecteren, drukt u op [Enter].

**8** Om te voorkomen dat het IP-adres op het scherm LAN stand-by en het startscherm wordt weergegeven, stelt u **Weergave IP-adres** op **Uit**.

**9** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

**10** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.  
De vaste netwerkinstellingen zijn voltooid wanneer u het juiste IP-adres ziet op het LAN stand-byscherm.



U kunt beelden naar uw projector verzenden via een draadloos netwerk.

Hiervoor moet u de Epson 802.11b/g/n draadloze LAN-module installeren en vervolgens uw projector en computer instellen voor draadloze projectie.

U kunt de projector verbinden met uw draadloos netwerk door de verbinding handmatig te configureren via de menu's **Netwerk** van de projector.

Na het installeren van de draadloze LAN-module en het instellen van de projector, installeert u de netwerksoftware vanaf de cd-rom Epson Projector Software (indien beschikbaar) of downloadt u de software zoals nodig. Gebruik de volgende software en documentatie voor het instellen en bedienen van de draadloze projectie:

- Met de software EasyMP Multi PC Projection kunt u interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van gebruikers te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection* voor instructies.
- Met de Epson iProjection-app kunt u projecteren vanaf iOS- of Android-apparaten.  
U kunt Epson iProjection downloaden via de App Store of Google play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google play.

## » Verwante koppelingen

- "De draadloze LAN-module installeren" [pag.106](#)
- "De draadloze LAN-module installeren in de achterste USB-A-poort" [pag.107](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren" [pag.108](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows" [pag.111](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen selecteren in OS X" [pag.111](#)
- "Draadloze netwerkbeveiliging instellen" [pag.111](#)
- "Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat" [pag.114](#)
- "Een USB-sleutel gebruiken om te verbinden met een Windows-computer" [pag.114](#)

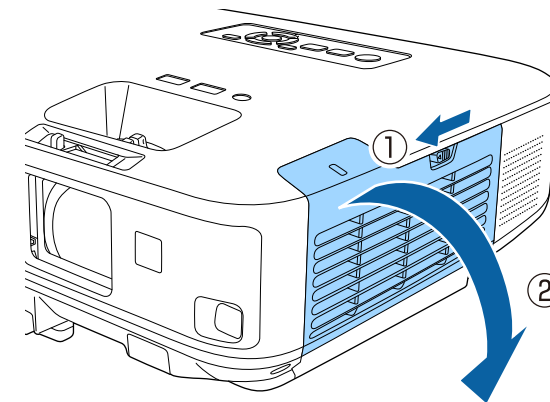
## De draadloze LAN-module installeren

Om de projector te gebruiken via een draadloos netwerk, installeert u de Epson 802.11b/g/n draadloze LAN-module (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Installeer geen enkel ander type draadloze LAN-module.

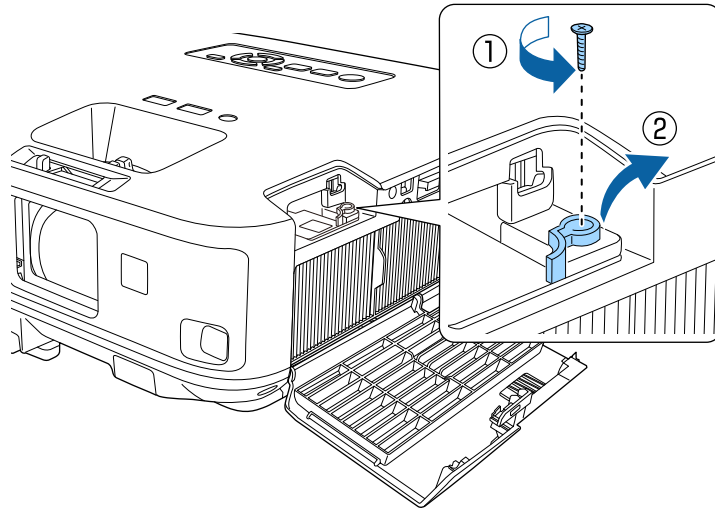
### Let op

Verwijder de module nooit terwijl de indicator groen is of knippert, of tijdens draadloos projecteren. Dit kan de module beschadigen of gegevensverlies veroorzaken.

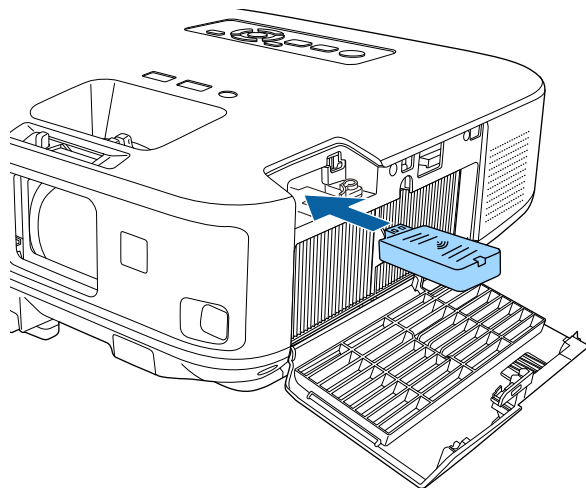
- 1 Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.
- 2 Schuif het veerslot van het luchtfilterdeksel opzij en open het deksel.



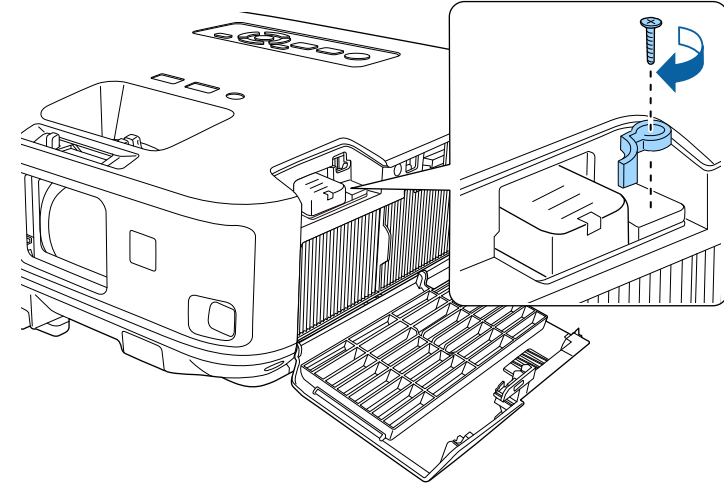
- 3** Verwijder de schroef die de stopper van de draadloze LAN-module vasthoudt en verwijder de stopper.



- 4** Steek de draadloze LAN-module in de poort.



- 5** Plaats de stopper van de draadloze LAN-module terug en maak deze vast met de schroef die u eerder hebt verwijderd.



- 6** Sluit het luchtfilterdeksel.

- 7** Sluit de projector aan en schakel deze in.

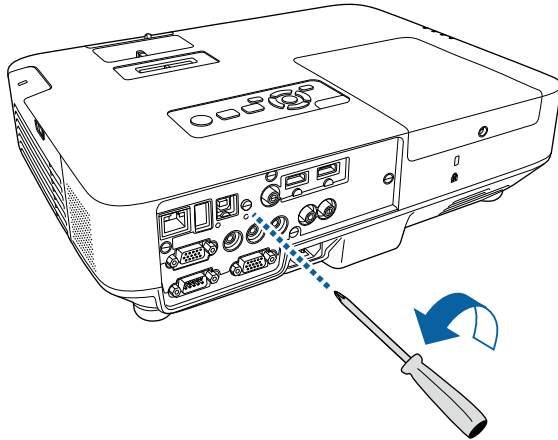
## De draadloze LAN-module installeren in de achterste USB-A-poort

Om de projector te gebruiken via een draadloos netwerk, installeert u de Epson 802.11b/g/n draadloze LAN-module (EB-2140W/EB-2040). Installeer geen enkel ander type draadloze LAN-module.

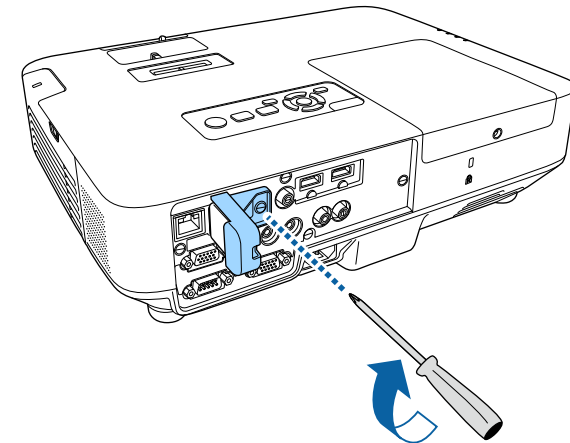
### Let op

Verwijder de module nooit terwijl het lampje blauw is of knippert, of tijdens draadloos projecteren. Dit kan de module beschadigen of gegevensverlies veroorzaken.

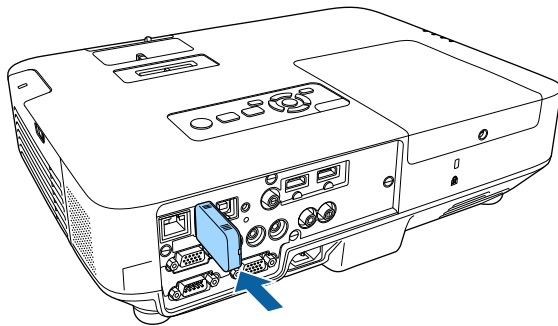
- 1** Gebruik een kruiskopschroevendraaier om de schroef te verwijderen waarmee de kap op de draadloze LAN-module vastzit.



- 3** Bevestig de kap over de draadloze LAN-module en zet vast met de schroef.



- 2** Sluit de draadloze LAN-module aan op de USB-A-poort.

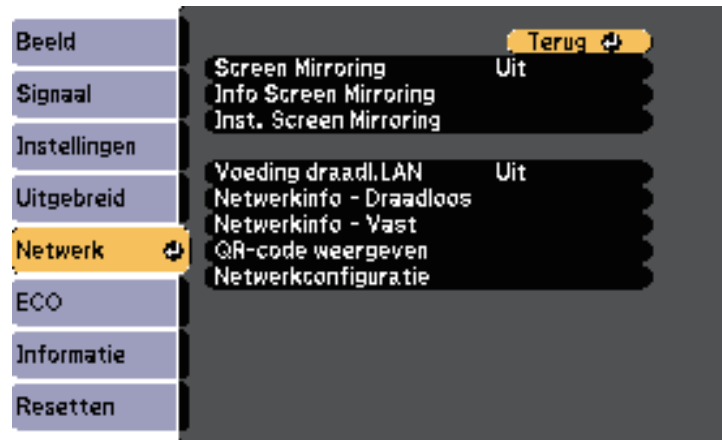


## Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren

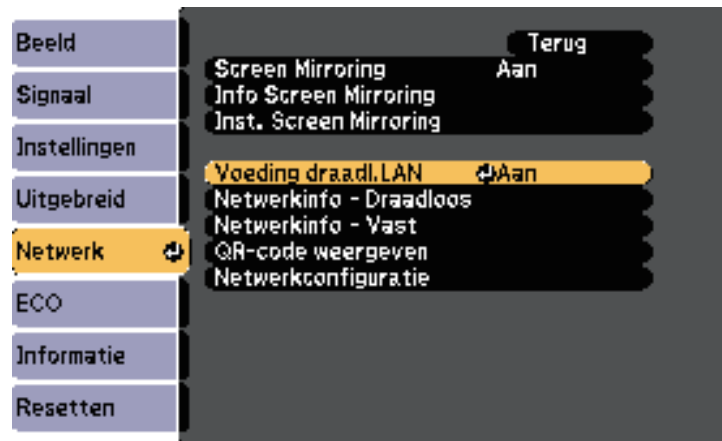
Voordat u kunt projecteren vanaf uw draadloos netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.

- 1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].

**2** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



**3** Selecteer **Aan** als de instelling **Voeding draadl. LAN**.



**4** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

**5** Selecteer het menu **Basis** en druk op [Enter].



**6** Selecteer de basisopties zoals nodig.

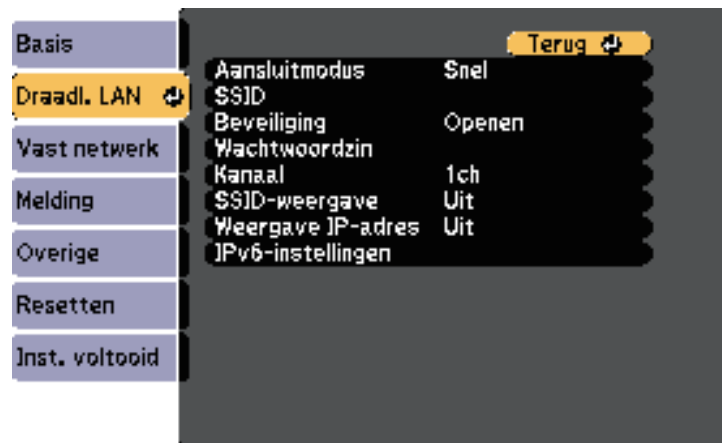
- Onder **Projectornaam** kunt u een naam invoeren van maximaal 16 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren via het netwerk.
- Onder **Wachtwoord PjLink** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor het gebruik van het PjLink-protocol voor de projectorbediening.
- Onder **Wachtwoord Remote** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal acht alfanumerieke tekens voor toegang tot de projector via de Basisbediening. (Gebruikersnaam is **EPSONREMOTE**; standaard wachtwoord is **guest**.)
- Onder **Wachtwoord webctrl** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal acht alfanumerieke tekens voor toegang via internet tot de projector. (Gebruikersnaam is **EPSONWEB**; standaard wachtwoord is **admin**.)
- Met **Moderatorwachtwoord** kunt u een viercijferig wachtwoord invoeren om toegang te krijgen tot de projector als een moderator met EasyMP Multi PC Projection of Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)

- Onder **Trefwoord projector** kunt u een beveiligingswachtwoord inschakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt. U moet een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die EasyMP Multi PC Projection of Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.
- **LAN-info weergeven:** hiermee kunt u het weergaveformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.



Gebruik het weergegeven toetsenbord voor het invoeren van de naam en het wachtwoord. Druk op de pijlknoppen op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op [Enter] om ze te selecteren.

- 7** Selecteer het menu **Draadl. LAN** en druk op [Enter].



- 8** Selecteer de instelling **Aansluitmodus**.

- **Snel** biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers direct te verbinden via een draadloze verbinding.

- **Geavanceerd:** biedt u de mogelijkheid smartphones, tablets of computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk.

- 9** Als u de verbindingsmodus **Geavanceerd** hebt geselecteerd, kiest u **Toegangspunt zoeken** om het toegangspunt waarmee u verbinding wilt maken, te selecteren.



Als u de SSID handmatig moet toewijzen, selecteert u **SSID** om de SSID in te voeren.

- 10** Wijs voor de verbindingsmodus **Geavanceerd** de IP-instellingen toe voor uw netwerk, zoals nodig.

- Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.
- Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.
- Als u de projector wilt verbinden met het netwerk via IPv6, selecteert u **IPv6-instellingen** om de **IPv6**-instelling op **Aan** te zetten. Stel dan **Autom. configuratie** en **Gebruik tijdelijk adres** in zoals nodig.

- 11** Om te voorkomen dat het SSID- of IP-adres op het LAN standbyscherm en het startscherm wordt weergegeven, zet u de instelling **SSID-weergave** of **Weergave IP-adres** op **Uit**.

- 12** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

- 13** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

De draadloze netwerkinstellingen zijn volledig wanneer u het juiste IP-adres ziet op het LAN stand-byscherm.



Wanneer u klaar bent met het configureren van de draadloze instellingen voor uw projector, moet u het draadloos netwerk op uw computer selecteren. Start daarna de netwerksoftware voor het verzenden van beelden naar uw projector via een draadloos netwerk.

## Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows

Selecteer voordat u een verbinding maakt met de projector het juiste draadloze netwerk op uw computer.

- 1** Dubbelklik op het netwerkpictogram in de taakbalk van Windows om het draadloos hulpprogramma te openen.
- 2** Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus Geavanceerd, selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.
- 3** Klik op **Verbinden**.

## Draadloze netwerkinstellingen selecteren in OS X

Selecteer voordat u een verbinding maakt met de projector het juiste draadloze netwerk in OS X.

- 1** Klik op het AirPort-pictogram in de menubalk bovenaan op het scherm.
- 2** Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus Geavanceerd, moet u controleren of AirPort is ingeschakeld en selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.

## Draadloze netwerkbeveiliging instellen

U kunt de beveiliging voor uw projector instellen voor gebruik op een draadloos netwerk. Stel één van de volgende beveiligingsopties in zodat ze overeenkomen met de instellingen die op uw netwerk worden gebruikt:

- WPA2-PSK-beveiliging
- WPA2-EAP-beveiliging \* \*\*
- WPA/WPA2-PSK-beveiliging \*
- WPA/WPA2-EAP-beveiliging \* \*\*

\* Alleen beschikbaar voor de verbindingsmodus Geavanceerd.

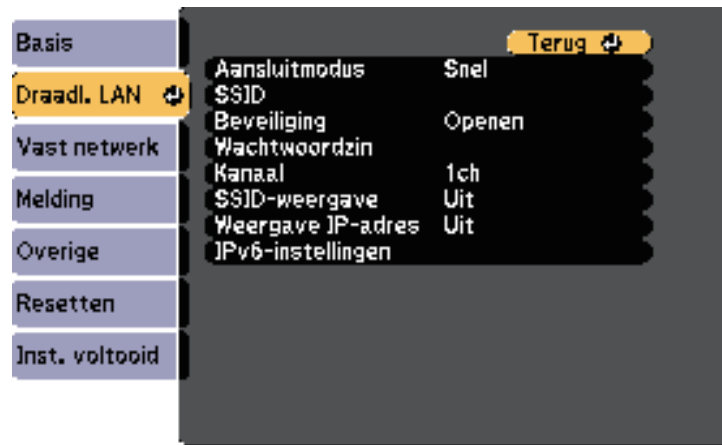
\*\* Alleen beschikbaar voor EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.



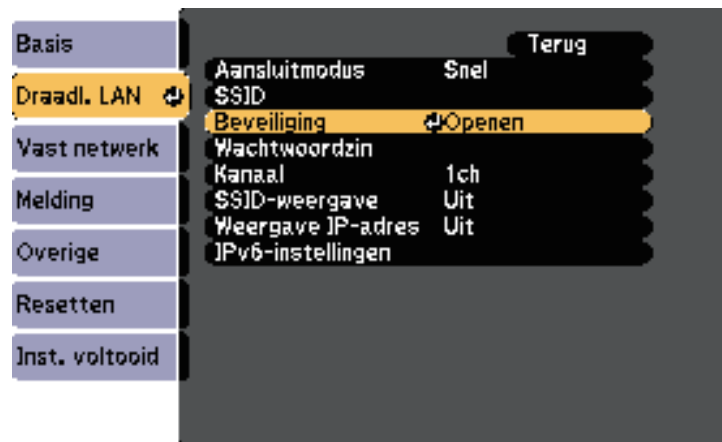
Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor hulp bij het invoeren van de juiste informatie.

- 1** Als u de WPA2-EAP- of WPA/WPA2-EAP-beveiliging wilt instellen, moet u controleren of uw digitale certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie en direct op het USB-opslagapparaat is geplaatst.

- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 3** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer het menu **Draadl. LAN** en druk op [Enter].



- 6** Selecteer de instelling **Beveiliging** en druk op [Enter].



- 7** Selecteer de beveiligingsinstellingen volgens uw netwerkinstellingen.
- 8** Voer een van de volgende bewerkingen uit volgens de beveiliging die u hebt geselecteerd.
  - **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** selecteer **Inst. voltooid** en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.
  - **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** selecteer **EAP-instelling** en druk op [Enter].
- 9** Selecteer het protocol voor verificatie als de instelling voor **EAP-type**.
- 10** Om uw certificaat te importeren, selecteert u het certificaattype en drukt u op [Enter].
  - **Clientcertificaat** voor het **PEAP-TLS-** of **EAP-TLS-type**
  - **CA-certificaat** voor het type **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** of **EAP-FAST**



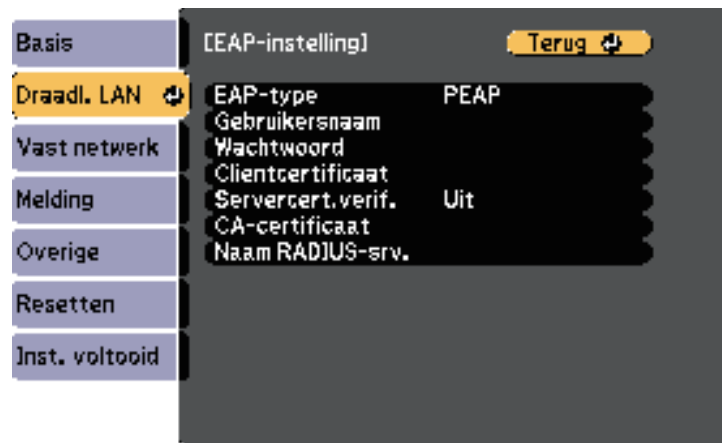
U kunt de digitale certificaten ook registreren vanaf uw webbrowser. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

- 11** Selecteer **Registreren** en druk op [Enter].
- 12** Volg de instructies op het scherm voor het aansluiten van een USB-opslagapparaat op de USB-A-poort van de projector.
- 13** Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.
- 14** Selecteer het certificaat voor het importeren met de weergegeven lijst. Er wordt een bericht weergegeven met de vraag het wachtwoord in te voeren voor het certificaat.
- 15** Voer een wachtwoord in en druk op [Enter]. Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.



**16** Selecteer uw EAP-instellingen zoals vereist.

- Met **Gebruikersnaam** kunt u een gebruikersnaam invoeren met maximaal 64 alfanumerieke tekens. Gebruik uw webbrowser om meer dan 32 tekens in te voeren. Als u een clientcertificaat importeert, wordt de naam die werd uitgereikt aan het certificaat, automatisch ingesteld.
- In **Wachtwoord** kunt u een wachtwoord invoeren met maximum 64 alfanumerieke tekens voor de authenticatie wanneer u het type **PEAP**, **EAP-FAST** of **LEAP** gebruikt. Gebruik uw webbrowser om meer dan 32 tekens in te voeren.
- Met **Servercert.verif.** kunt u selecteren of het servercertificaat moet worden geverifieerd wanneer een CA-certificaat is ingesteld.
- Met **Naam RADIUS-server** kunt u de te controleren servernaam invoeren.



**17** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

» **Verwante koppelingen**

- "Ondersteunde client- en CA-certificaten" [pag.113](#)
- "Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN" [pag.156](#)

## Ondersteunde client- en CA-certificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

### Clientcertificaat (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specificatie	Beschrijving
Indeling	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Wachtwoord *	Maximaal 32 alfanumerieke tekens; vereist

### CA-certificaat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specificatie	Beschrijving
Indeling	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Codering	BASE64/Binary

\* U kunt een wachtwoord instellen met maximaal 64 alfanumerieke tekens. U moet echter uw webbrowser gebruiken om meer dan 32 tekens in te voeren.

## Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat

Na het selecteren van de instellingen voor het draadloos netwerk, kunt u een QR-code weergeven op het scherm en deze gebruiken om te verbinden met een mobiel apparaat via de app Epson iProjection.



- Zorg dat u de laatste versie van Epson iProjection (V1.3.0 of later ondersteunt deze functie) op uw apparaat hebt geïnstalleerd.
- U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of Google play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google play.
- Wanneer u Epson iProjection gebruikt in Snel-aansluitmodus raden we u aan beveiligingsinstellingen te configureren.

### 1 Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

De QR-code wordt weergegeven op het geprojecteerde oppervlak.




- Als u de QR-code niet ziet, stelt u **LAN-info weergeven** in op **Tekst en QR-code** in het menu **Netwerk** van de projector.  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > LAN-info weergeven**
- Om de QR-code te verbergen, drukt u op de knop [Esc].
- Wanneer de QR-code verborgen is, drukt u op de knop [Enter] om de code weer te geven.
- U kunt de QR-code ook weergeven door het pictogram op het startscherm te selecteren.

### 2 Start Epson iProjection op uw mobiel apparaat.

### 3 Lees de geprojecteerde QR-code af met Epson iProjection om het te verbinden met de projector.



Om de QR-code correct af te lezen, moet u ervoor zorgen dat u direct voor het scherm staat en dicht genoeg bent zodat de geprojecteerde code past in de geleider van de QR-codelezer van het mobiele apparaat. Als u te ver van het scherm staat, is de code mogelijk niet leesbaar.

Wanneer een verbinding is gemaakt, selecteert u het menu **Contents** van  en selecteert u vervolgens het bestand dat u wilt projecteren.

## Een USB-sleutel gebruiken om te verbinden met een Windows-computer

U kunt uw USB-flashstation instellen als een USB-sleutel om de projector snel te verbinden met een door draadloos LAN ondersteunde Windows-computer. Met de USB-sleutel kunt u automatisch de draadloze netwerkinstellingen van een computer selecteren en uw presentatie draadloos projecteren.

### 1 Stel de USB-sleutel in met EasyMP Multi PC Projection.



Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor EasyMP Multi PC Projection* voor instructies.

### 2 Zorg dat de draadloze LAN-module is geïnstalleerd of in uw projector is ingebouwd.

### 3 Zet de projector aan.

### 4 Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

Het LAN-stand-by scherm verschijnt. Controleer of een SSID- en IP-adres worden weergegeven.

- 5** Voer een van de volgende bewerkingen uit om de USB-sleutel aan te sluiten.
- Sluit de USB-sleutel aan op de USB-A-poort van de projector (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
  - Verwijder de draadloze LAN-module van de projector en stop de USB-sleutel in dezelfde poort die wordt gebruikt voor de draadloze LAN-module (EB-2140W/EB-2040).

U ziet een geprojecteerd bericht dat de netwerkgegevens zijn bijgewerkt.

- 6** Verwijder de USB key.
- Als uw projector de draadloze LAN-module vereist, breng deze opnieuw in de projector.

- 7** Sluit de USB key aan op een USB-poort op uw computer.



Als het venster Automatisch afspelen wordt weergegeven in Windows Vista, selecteert u **MPPLaunch.exe** en selecteer dan **Toestaan**.

- 8** Volg de instructies op het scherm om de benodigde toepassing te installeren.



- Als het bericht van de Windows Firewall wordt weergegeven, klikt u op **Ja** om de firewall uit te schakelen.
- U moet als beheerder zijn aangemeld om de software te installeren.
- Als deze niet automatisch wordt geïnstalleerd, dubbelklikt u op **MPPLaunch.exe** in de USB-sleutel.

Na enkele minuten wordt uw computerbeeld weergegeven door de projector. Als het niet verschijnt, drukt u op de [LAN]-knop op de afstandsbediening van de projector of start u de computer opnieuw op.

- 9** Voer uw presentatie uit.

- 10** Wanneer u klaar bent met het draadloos projecteren, selecteert u de optie **Hardware veilig verwijderen** in de taakbalk van Windows en verwijdert u de USB key uit de computer.



Het is mogelijk dat u de computer opnieuw moet opstarten om de draadloze LAN-verbinding opnieuw te activeren.

U kunt een beeld naar uw projector verzenden vanaf mobiele apparaten, zoals laptops, smartphones en tablets met Miracast-technologie (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

Als uw apparaat Miracast ondersteunt, hoeft u geen extra software te installeren. Als u een Windows-computer gebruikt, moet u ervoor zorgen dat de benodigde adapter voor de Miracast-verbinding beschikbaar is.

Let op de volgende beperkingen wanneer u de Screen Mirroring-functies gebruikt.

- U kunt geen geïnterlineerd beeld weergeven.
- U kunt geen meerkanaals audio afspelen via 3ch (kanaal 3).
- U kunt geen beelden projecteren met een resolutie van meer dan 1920 × 1080 en een beeldsnelheid van meer dan 30 fps.
- U kunt geen 3D-video afspelen.
- Afhankelijk van uw apparaat zult u de inhoud mogelijk niet kunnen weergeven met auteursrechtelijke bescherming met een Miracast-verbinding.
- Wijzig Inst. Screen Mirroring van de projector niet tijdens de Screen Mirroring-projectie. Hierdoor kan de verbinding van de projector worden verbroken en kan het even duren om opnieuw te verbinden.

## ☛ **Netwerk > Inst. Screen Mirroring**

- Schakel de projector niet direct uit via de stroomonderbreker tijdens de Screen Mirroring-projectie.



Mobiele apparaten met Android of waarop Windows 8.1 of later is geïnstalleerd, ondersteunen hoofdzakelijk Miracast.

Ondersteuning voor Miracast verschilt afhankelijk van het mobiele apparaat. Raadpleeg de handleiding van uw mobiel apparaat voor details.

## » **Verwante koppelingen**

- "De instellingen voor Screen Mirroring selecteren" [pag.116](#)
- "Verbinden via Screen Mirroring in Windows 10" [pag.118](#)
- "Verbinden via Screen Mirroring in Windows 8.1" [pag.119](#)
- "Verbinden via Screen Mirroring met de Miracast-functie" [pag.120](#)

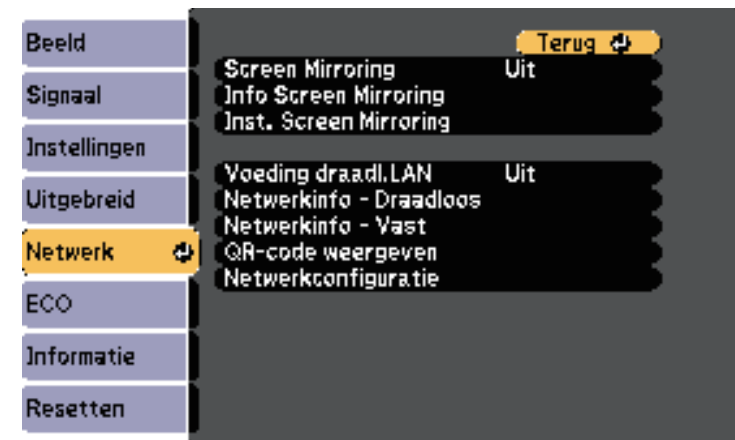
## De instellingen voor Screen Mirroring selecteren

U moet de instellingen voor Screen Mirroring selecteren voor uw projector om beelden te projecteren vanaf uw mobiel apparaat.

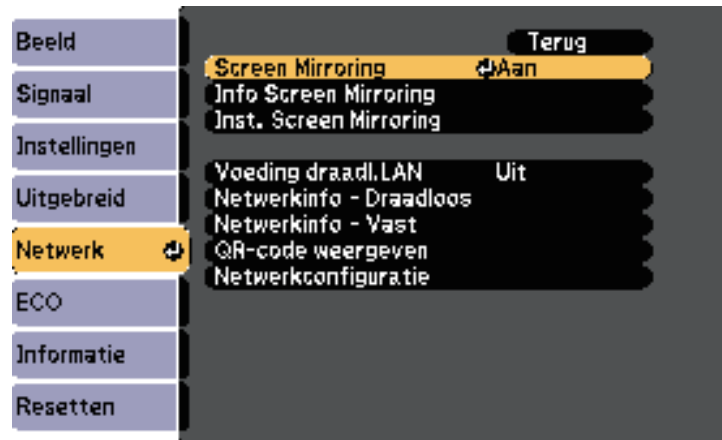


Als u een wachtwoord instelt voor **Screen Mirroring besch.**, schakelt u eerst uw wachtwoord voor **Screen Mirroring besch.** uit.

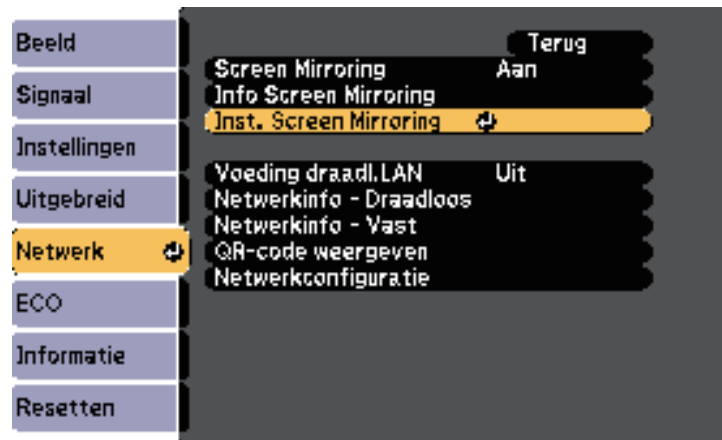
- 1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 2** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



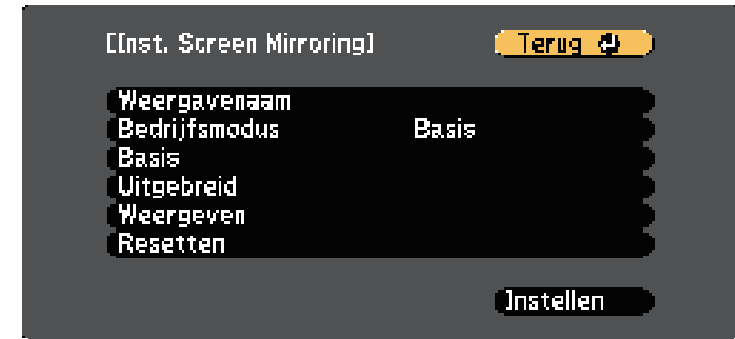
- 3** Selecteer **Aan** als de instelling **Screen Mirroring**.



- 4** Selecteer **Inst. Screen Mirroring** en druk op [Enter].



- 5** Geef de instelling **Weergavenaam** op zoals nodig.



- 6** Selecteer de instelling **Bedrijfsmodus**.

- Met **Basis** kunt u verbinden met basisopties.
- Met **Uitgebreid** kunt u verbinden met geavanceerde opties.

- 7** Selecteer de instelling **Basis** zoals nodig.

- Onder **Draadl. LAN-syst.** kunt u het type draadloos LAN-systeem selecteren waarmee de projector een verbinding maakt.
- Onder **Prestaties aanpassen** kunt u de snelheid/kwaliteit van Screen Mirroring aanpassen. Selecteer een lage waarde om de kwaliteit te verbeteren en een hoge waarde om de snelheid te verhogen.
- Onder **Aansluitmodus** kunt u het type WPS (Wi-Fi Protected Setup) selecteren. Alleen beschikbaar voor de bedrijfsmodus **Basis**.

- 8** Voor de bedrijfsmodus **Uitgebreid** selecteert u de instelling **Uitgebreid**.

- Met **Vergaderstand** kunt u het type vergadering selecteren. Selecteer **Onderbreekbaar** om te verbinden met een ander mobiel apparaat tijdens de Screen Mirroring-projectie of kies **Ononderbreekbaar** om exclusief te verbinden met één apparaat.
- Via **Kanaal** kunt u het draadloze kanaal dat wordt gebruikt door Screen Mirroring selecteren.

- 9** Selecteer de instelling **Weergeven** zoals nodig.
  - Onder **PIN-codemelding** kunt u de pincode weergeven op het geprojecteerde beeld bij het projecteren van andere invoerbronnen dan Screen Mirroring.
  - Onder **Melding apparaatnaam** kunt u de naam van het nieuw aangesloten apparaat weergeven op het geprojecteerde beeld.
- 10** Selecteer **Instellen** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.
- 11** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op de knop [Home]. De instellingen zijn voltooid wanneer u Weergavenaam ziet op het startscherm.

## Verbinden via Screen Mirroring in Windows 10

U kunt uw computer instellen voor draadloze projectie en audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door te verbinden met Screen Mirroring.

- 1** Selecteer als nodig **Inst. Screen Mirroring** op uw projector.
- 2** Druk op de [LAN]-knop op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.  
U ziet het stand-byscherm van Screen Mirroring.

- 3** Geef **Actiecentrum** weer en selecteer dan **Verbinden**.



U ziet een lijst van beschikbare apparaten.

- 4** Selecteer Weergavenaam van de projector in de lijst.



- 5** Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het stand-byscherm van Screen Mirroring of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld.  
De projector toont het beeld van uw computer.

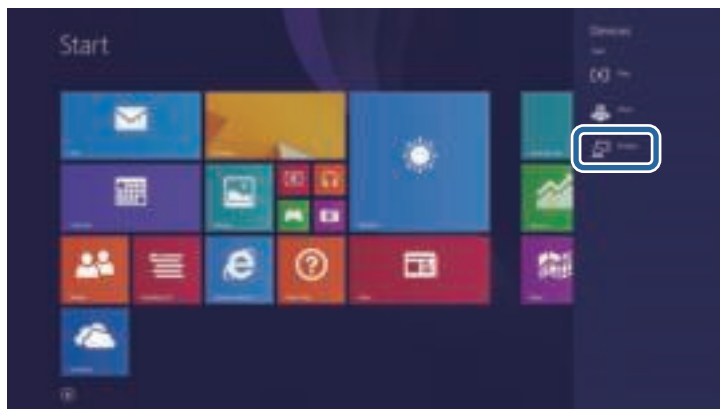


Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.

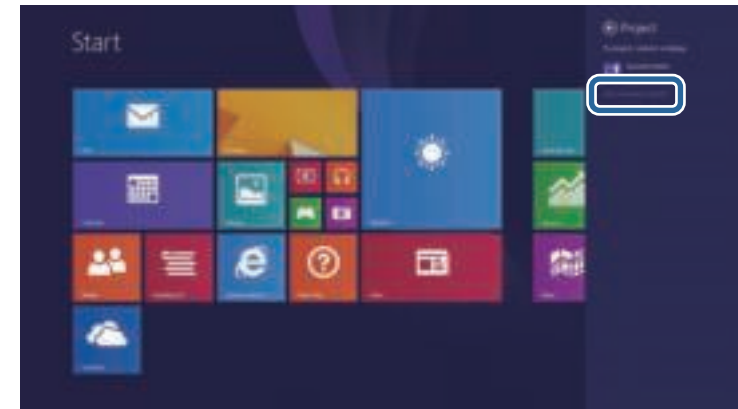
## Verbinden via Screen Mirroring in Windows 8.1

U kunt uw computer instellen voor draadloze projectie vanaf Charms in Windows 8.1. U kunt audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een verbinding te maken met Screen Mirroring.

- 1** Selecteer als nodig **Inst. Screen Mirroring** op uw projector.
- 2** Druk op de [LAN]-knop op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.  
U ziet het stand-byscherm van Screen Mirroring.
- 3** Selecteer op uw computer het item **Apparaten** in Charms en selecteer **Project**.

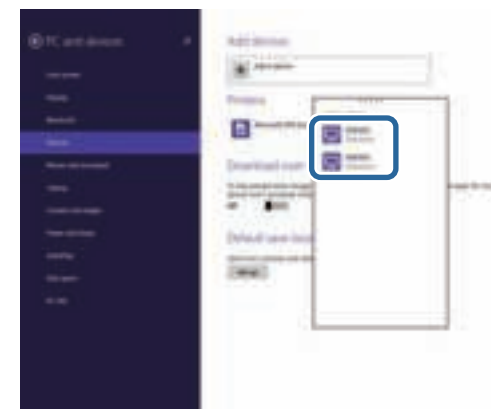


- 4** Selecteer **Een draadloos beeldscherm toevoegen**.



U ziet een lijst van beschikbare apparaten.

- 5** Selecteer Weergavenaam van de projector in de lijst.



- 6** Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het stand-byscherm van Screen Mirroring of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld.  
De projector toont het beeld van uw computer.



Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.



Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.

Afhankelijk van het mobiele apparaat, zult u mogelijk een apparaat moeten verwijderen bij het verbinden. Volg de instructies op het scherm op uw apparaat.

## Verbinden via Screen Mirroring met de Miracast-functie

Als uw mobiel apparaat, zoals een smartphone, Miracast ondersteunt, kunt u het draadloos verbinden met de projector en beelden projecteren. U kunt audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een verbinding te maken met Screen Mirroring.

- 1** Selecteer als nodig **Inst. Screen Mirroring** op uw projector.
- 2** Druk op de [LAN]-knop op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.  
U ziet het stand-byscherm van Screen Mirroring.
- 3** Gebruik uw Miracast-functie op uw mobiel apparaat om de projector te zoeken.  
U ziet een lijst van beschikbare apparaten.
- 4** Selecteer Weergavenaam van de projector in de lijst.
- 5** Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet op uw mobiel apparaat, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het stand-byscherm van Screen Mirroring, of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld.  
De projector toont het beeld van uw mobiel apparaat.



U kunt het HTTPS-protocol gebruiken om de beveiliging tussen de projector en een webbrowser die ermee communiceert, te verbeteren (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Maak hiervoor een servercertificaat, installeer het op de projector en schakel de instelling **Beveiligde HTTP** in het menu van de projector in om de betrouwbaarheid van de webbrowser te controleren.

#### ☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > Beveiligde HTTP**

Zelfs als u geen servercertificaat installeert, maakt de projector automatisch een zelfondertekend certificaat en staat het communicatie toe. Maar omdat dit zelfondertekende certificaat de betrouwbaarheid van een webbrowser niet kan controleren, ziet u een waarschuwing over de betrouwbaarheid van de server wanneer u de projector opent vanaf een webbrowser. Deze waarschuwing vormt geen hinder voor de communicatie.

#### » **Verwante koppelingen**

- "Een webservercertificaat importeren met de menu's" [pag.121](#)

## Een webservercertificaat importeren met de menu's

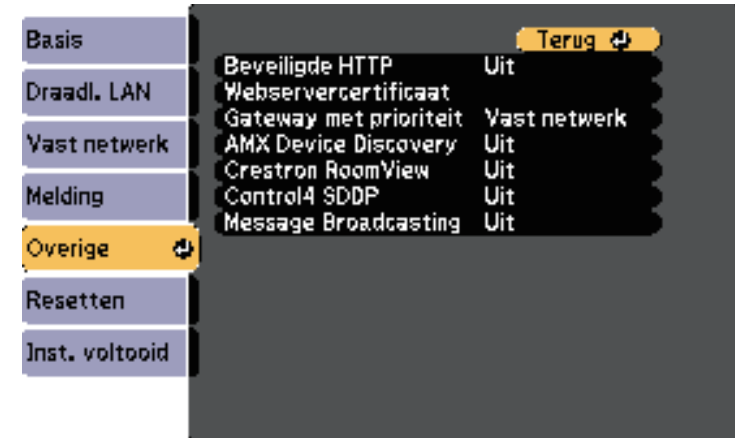
U kunt uw webservercertificaat maken en het importeren via de projectormenu's en een USB-flashstation.



U kunt de digitale certificaten ook registreren vanaf uw webbrowser. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

- 1** Zorg dat uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie en direct op het USB-opslagapparaat is geplaatst.
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 3** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer het menu **Overige** en druk op [Enter].



- 6** Selecteer **Aan** als de instelling **Beveiligde HTTP**.
- 7** Selecteer **Webservercertificaat** en druk op [Enter].
- 8** Selecteer **Registreren** en druk op [Enter].
- 9** Volg de instructies op het scherm voor het aansluiten van een USB-opslagapparaat op de USB-A-poort van de projector.
- 10** Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.
- 11** Selecteer het certificaat voor het importeren met de weergegeven lijst. Er wordt een bericht weergegeven met de vraag het wachtwoord in te voeren voor het certificaat.
- 12** Voer een wachtwoord in en druk op [Enter]. Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.

## » Verwante koppelingen

- "Ondersteunde webservercertificaten" [pag.122](#)

## Ondersteunde webservercertificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

### Webservercertificaat (Beveiligde HTTP)

Specificatie	Beschrijving
Indeling	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Gedeelde naam	Netwerkhosnaam
Organisatie	Optioneel
Wachtwoord *	Maximaal 32 alfanumerieke tekens; vereist

\* U kunt een wachtwoord instellen met maximaal 64 alfanumerieke tekens. U moet echter uw webbrowser gebruiken om meer dan 32 tekens in te voeren.

# Bewaking en bediening van de projector

Volg de instructies in deze secties om de projector te bewaken en te bedienen via een netwerk.

## ► **Verwante koppelingen**

- "EasyMP Monitor" [pag.124](#)
- "Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser" [pag.125](#)
- "E-mailwaarschuwingen voor het projectornetwerk instellen" [pag.129](#)
- "Bewaking instellen met SNMP" [pag.130](#)
- "ESC/VP21-opdrachten gebruiken" [pag.131](#)
- "PJLink-ondersteuning" [pag.133](#)
- "Ondersteuning Crestron RoomView" [pag.134](#)
- "Projectorgebeurtenisroosters instellen" [pag.138](#)

Met de EasyMP Monitor-software (alleen Windows) kunt u uw projector bewaken en bedienen via het netwerk. Raadpleeg de *EasyMP Monitor Bedieningshandleiding* voor instructies.

U kunt EasyMP Monitor downloaden van de volgende website:

<http://www.epson.com/>

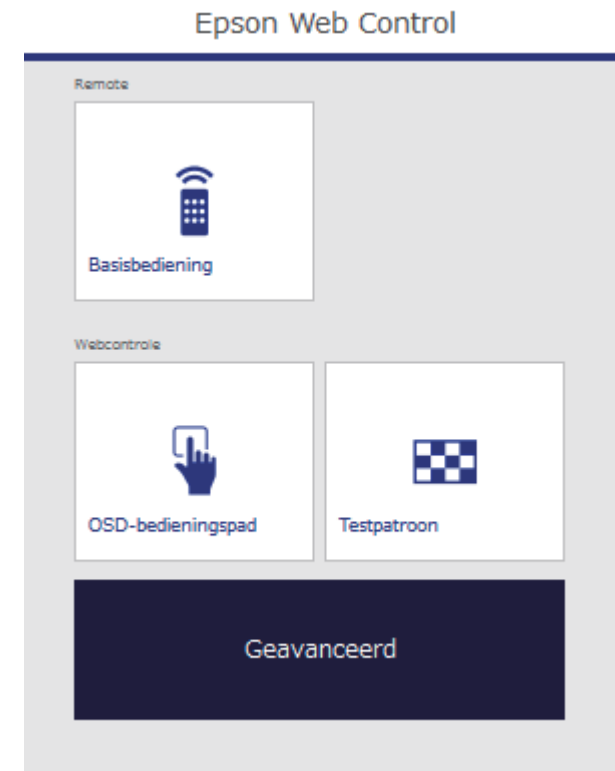
Zodra u uw projector hebt verbonden met uw netwerk, kunt u de projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een compatibele webbrowser. Hiermee krijgt u externe toegang tot de projector.



- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten. Als u beelden projecteert via een draadloos LAN, maakt u verbinding in de verbindingsmodus **Geavanceerd**.
- De webinstellingen en bedieningsfuncties ondersteunen Internet Explorer 9.0 of hoger (Windows) en Safari (OS X) op netwerken die geen proxyserver gebruiken voor het verbinden. Het is niet mogelijk alle instellingen van het projectormenu te selecteren of alle projectorfuncties te beheren via een webbrowser.
- Als u **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan** in het menu **ECO** van de projector, kunt u een webbrowser gebruiken om de instellingen te selecteren en de projectie te bedienen, zelfs als de projector in stand-bymodus staat (wanneer de voeding uit is).

- 1** Controleer of de projector is ingeschakeld.
- 2** Zorg dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als de projector.
- 3** Start uw webbrowser op de computer of het apparaat.
- 4** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren. Als u een IPv6-adres invoert, zet u dat tussen vierkante haakjes [ en ].

U ziet het scherm Epson Web Control.

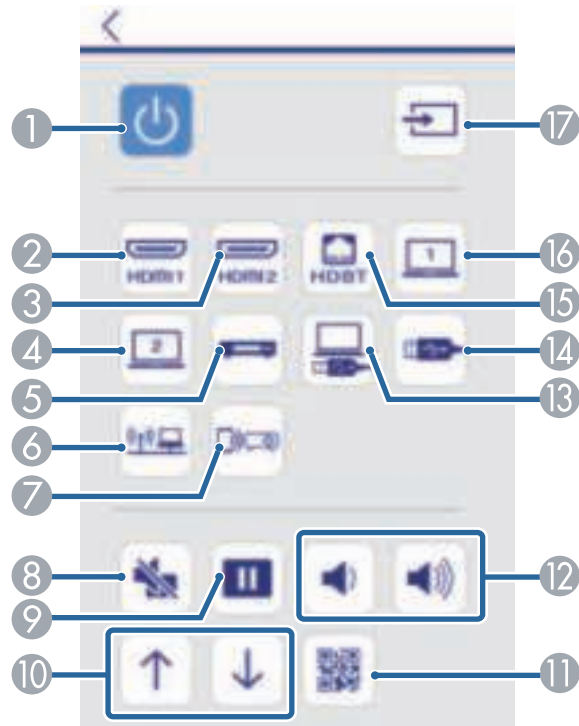


- 5** Om de projectie op afstand te bedienen, selecteert u **Basisbediening**.



- Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONREMOTE** en het standaard wachtwoord is **guest**.)
- U kunt het wachtwoord wijzigen in **Wachtwoord Remote** van het menu **Netwerk** van de projector.  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord Remote**

**6** Selecteer het pictogram dat overeenkomt met de projectorfunctie die u wilt bedienen.



- 1 Besturing voedingsknop
- 2 Selecteert de HDMI1-poortbron
- 3 Selecteert de HDMI2-poortbron
- 4 Selecteert de Computer2-poortbron
- 5 Selecteert videobron
- 6 Selecteert de netwerkbron
- 7 Selecteert de bron voor Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W)
- 8 Besturing A/V Mute-knop

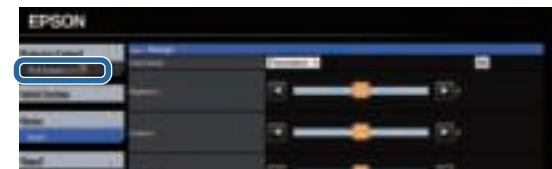
- 9 Besturing Freeze-knop
- 10 Besturingsknoppen Pagina omhoog en Pagina omlaag
- 11 Toont de QR-code
- 12 Besturing volumeknop
- 13 Selecteert de USB Display-bron
- 14 Selecteert de USB-apparaatbron
- 15 Selecteert de HDBaseT-bron (EB-2265U/EB-2165W)
- 16 Selecteert de Computer1-poortbron
- 17 Zoekacties voor bronnen

**7** Om de instellingen van het projectormenu te selecteren, kiest u **Geavanceerd** in het scherm Epson Web Control.



- U kunt de projectorinstellingen ook wijzigen door het projectormenusysteem te openen vanaf het **OSD-bedieningspad**. Raadpleeg het helpbestand om het scherm OSD-bedieningspad te gebruiken.
- Het kan zijn dat u zich moet aanmelden voordat u het scherm Geavanceerd, OSD-bedieningspad of Testpatroon ziet. Wanneer een aanmeldingsvenster verschijnt, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONWEB** en het standaard wachtwoord is **admin**.)
- U kunt het wachtwoord wijzigen in **Wachtwoord webctrl** in het menu **Netwerk** van de projector.  
**Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord webctrl**

**8** Selecteer de naam van het menu en volg de instructies op het scherm om de instellingen te selecteren.





- De volgende instellingen kunnen niet worden geselecteerd met een webbrowser.
  - Gebaren Presentator
  - HDMI-link
  - Aanwijzervorm
  - Knop gebruiker
  - Testpatroon
  - Gebruikerslogo
  - Taal
  - HDBaseT-signaalniv.
  - Lampuren terugzetten
- De volgende instellingen kunnen alleen worden geselecteerd met een webbrowser.
  - Monitor-wachtwoord (maximaal 16 alfanumerieke tekens)
  - IPv6-instellingen (handmatig)
  - HTTP-poort (poortnummer gebruikt voor Web Control behalve voor 80 [standaard], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## » Verwante koppelingen

- "Digitale certificaten registreren vanaf een webbrowser" [pag.127](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.163](#)
- "Menu Netwerk - Menu Basis" [pag.155](#)



U kunt de digitale certificaten ook registreren in het menu **Netwerk** van de projector. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadloos LAN > EAP-instelling > Clientcertificaat**

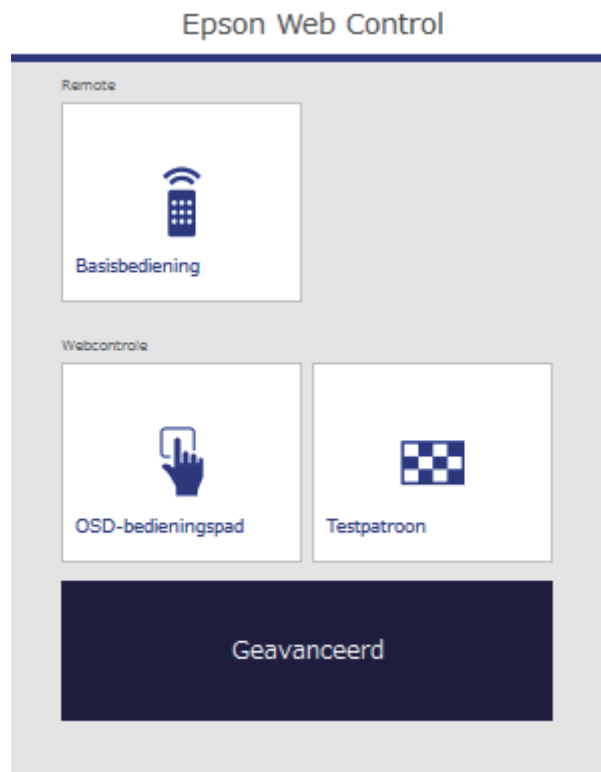
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadloos LAN > EAP-instelling > CA-certificaat**

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > Webservercertificaat**

- 1** Zorg dat uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie.
- 2** Controleer of de projector is ingeschakeld.
- 3** Start uw webbrowser op een computer of apparaat dat verbonden is met het netwerk.
- 4** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren.  
U ziet het scherm Epson Web Control.

## Digitale certificaten registreren vanaf een webbrowser

U kunt de digitale certificaten op de projector registreren om beveiliging te bieden voor uw presentatiebestanden (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



- 7** Klik op de knop **Bladeren**, selecteer het certificaatbestand en klik op **Openen**.
- 8** Voer een wachtwoord in het vakje **Wachtwoord** in.
- 9** Als u de registratie van het certificaat hebt voltooid, klikt u op **Toepassen** om uw wijzigingen te beëindigen en de registratie te voltooien.

- 5** Selecteer **Geavanceerd**.



- Het kan zijn dat u zich moet aanmelden voordat u het scherm Geavanceerd ziet. Wanneer een aanmeldingsvenster verschijnt, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONWEB** en het standaard wachtwoord is **admin**.)
- U kunt het wachtwoord wijzigen in **Wachtwoord webctrl** van het menu **Netwerk** van de projector.  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord webctrl**

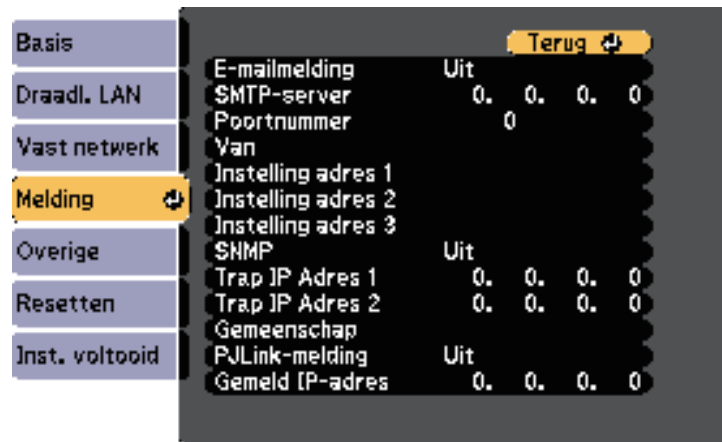
- 6** Kies onder **Netwerk** voor **Certificaatbeheer**.




U kunt de projector instellen om u een e-mailwaarschuwing te verzenden via het netwerk als er een probleem is met de projector.

Als u de instelling **Stand-by modus op Communicatie aan** zet in het projectormenu **ECO**, kunt u de e-mailwaarschuwingen ontvangen, zelfs als de projector in stand-bymodus is (wanneer de voeding uit is).

- 1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 2** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer het menu **Melding** en druk op [Enter].




- 5** Zet de instelling **E-mailmelding** op **Aan**.
- 6** Voer het IP-adres in voor de optie **SMTP-server**.


 Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).

- 7** Selecteer een nummer voor **Poortnummer** van de SMTP-server, van 1 tot 65535 (standaard is 25).

- 8** Kies een adresveld, voer het e-mailadres in en selecteer de waarschuwingen die u wilt ontvangen. Herhaal dit voor maximaal drie adressen.

 Uw e-mailadres kan maximaal 32 alfanumerieke tekens lang zijn.

- 9** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

 Als een kritiek probleem het uitschakelen van een projector veroorzaakt, ontvangt u mogelijk geen e-mailwaarschuwing.

### » Verwante koppelingen

- "E-mailwaarschuwingsberichten netwerkprojector" [pag.129](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.163](#)

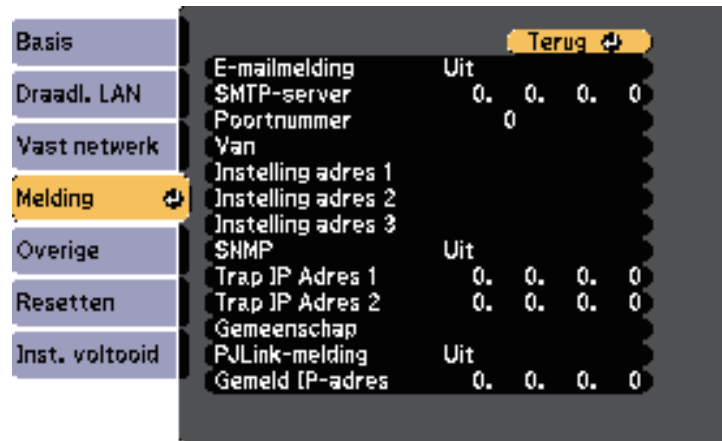
## E-mailwaarschuwingsberichten netwerkprojector

Wanneer een probleem optreedt met een projector op het netwerk en u ervoor hebt gekozen om e-mailwaarschuwingen te ontvangen, krijgt u een e-mail met de volgende informatie:

- Het e-mailadres dat wordt ingesteld in **Van** als de afzender van de e-mail
- **Epson Projector** in de onderwerpregel
- Er is een probleem met de naam van de projector
- Het IP-adres van de betreffende projector
- Gedetailleerde informatie over het probleem

Netwerkbeheerders kunnen SNMP-software (Simple Network Management Protocol) installeren op netwerkcomputers zodat ze projectors kunnen bewaken. Als uw netwerk deze software gebruikt, kunt u de projector instellen voor SNMP-bewaking.

- 1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 2** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer het menu **Melding** en druk op [Enter].



- 5** Zet de instelling **SNMP** op **Aan**.
- 6** Voer maximaal twee IP-adressen in om SNMP-meldingen te ontvangen, gebruik 0 tot 255 voor elk adresveld.



Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255). Deze projector ondersteunt SNMP agent versie 1 (SNMPv1).

- 7** Voer de SNMP-**Gemeenschap** in met maximaal 32 alfanumerieke tekens.
- 8** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

## ► **Verwante koppelingen**

- "Lijst met ESC/VP21-opdrachten" [pag.131](#)
- "Kabelindelingen" [pag.132](#)

## Lijst met ESC/VP21-opdrachten

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat hij over in opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

De volgende opdrachten zijn beschikbaar.

Item		Commando
In-/uitschakelen	Aan	PWR ON
	Uit	PWR OFF

Item		Commando	
Signaalselectie	Computer1	Automatisch	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2	Automatisch	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	Screen Mirroring *		SOURCE 56
HDBaseT **		SOURCE 80	
A/V dempen Aan/Uit	Aan	MUTE ON	
	Uit	MUTE OFF	

\* Screen Mirroring is alleen beschikbaar met de EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

\*\* HDBaseT is alleen beschikbaar met de EB-2265U/EB-2165W.

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het einde van elk commando en verzend de code.

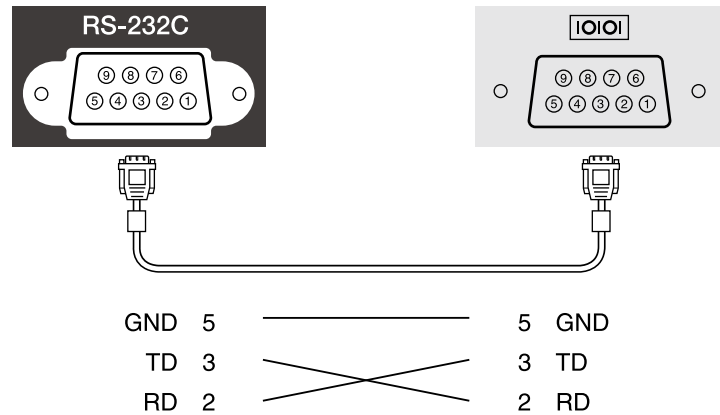
Neem contact op met Epson voor meer details.

## Kabelindelingen

### Seriële aansluiting

- Soort connector: D-Sub 9-pens (mannelijk)
- Naam projectoringang: RS-232C
- Kabeltype: crossover-kabel (nulmodem)

In de volgende afbeelding wordt de projectorzijde aan de linkerkant getoond en de computerzijde aan de rechterkant:



- Flowbesturing: Geen

Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

### Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit

PJLink is opgericht door de JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van netwerkcompatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class2-standaard ingesteld door JBMA.

Het poortnummer dat wordt gebruikt voor de PJLink-zoekfunctie is 4352 (UDP).

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken.

Hij voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class2 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst is bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

<http://pjlink.jbma.or.jp/english/>

- Niet-compatibele commando's

Functie		PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

- Ingangspoorten en overeenkomend ingangsbronnummer

Naam ingangspoort	Nummer ingangsbron
Computer1	11
Computer2	12
Video	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT *	56
Screen Mirroring **	57

\* HDBaseT is alleen beschikbaar met de EB-2265U/EB-2165W.

\*\* Screen Mirroring is alleen beschikbaar met de EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"

### EPSON

- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"

- EPSON 2265U
- EPSON 2255U
- EPSON 2250U
- EPSON 2245U
- EPSON 2165W
- EPSON 2155W
- EPSON 2140W
- EPSON 2065/X550KG
- EPSON 2055/X500KG
- EPSON 2040

### ► Verwante koppelingen

- "De projector op een netwerk gebruiken" [pag.102](#)

Als u het netwerkbewakings- en besturingssysteem Crestron RoomView gebruikt, kunt u uw projector instellen voor gebruik op het systeem. Met Crestron RoomView kunt u uw projector besturen en bewaken via een webbrowser.



- U kunt de functie Epson Webcontrole of de invoegtoepassing Message Broadcasting niet gebruiken voor EasyMP Monitor wanneer u Crestron RoomView gebruikt.
- Als u de instelling **Stand-by modus** op **Communicatie aan** zet in het projectormenu **ECO**, kunt u de projector besturen, zelfs als de projector in stand-bymodus is (wanneer de voeding uit is).

Bezoek de Crestron-website voor meer informatie over Crestron RoomView.

<http://www.crestron.com>

Om apparaten in het systeem te bewaken, kunt u Crestron RoomView Express of Crestron RoomView Server Edition van Crestron gebruiken. U kunt communiceren met de helpdesk en noodberichten verzenden. Zie onderstaande website voor meer informatie.

<http://www.crestron.com/getroomview>

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.

## » Verwante koppelingen

- "Ondersteuning Crestron RoomView instellen" [pag.134](#)
- "Een netwerkcomputer projector bedienen via Crestron RoomView" [pag.134](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.163](#)

## Ondersteuning Crestron RoomView instellen

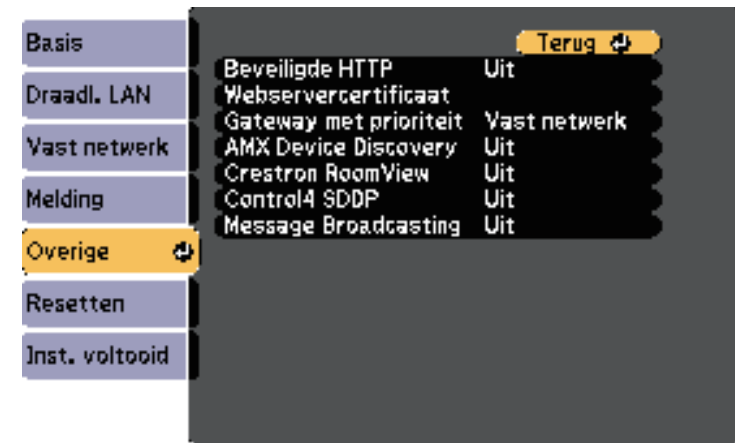
Om uw projector in te stellen voor bewaking en beheer met een Crestron RoomView-systeem, moet u ervoor zorgen dat uw computer en projector met het netwerk zijn verbonden. Als u een draadloze verbinding tot stand brengt, sluit u de projector in met de netwerkverbindingsmodus Geavanceerd.

**1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].

**2** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

**3** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

**4** Selecteer het menu **Overige** en druk op [Enter].



**5** Stel **Crestron RoomView** in op **Aan** zodat de projector kan worden gedetecteerd.

**6** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

**7** Schakel de projector uit en schakel deze opnieuw in om de instelling in te schakelen.

## Een netwerkcomputer projector bedienen via Crestron RoomView

Zodra u uw projector hebt ingesteld om Crestron RoomView te gebruiken, kunt u de projectie beheren en bewaken met een compatibele webbrowser.

**1** Start uw webbrowser op een computer die is aangesloten op het netwerk.

**2** Voer het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in en druk op de **Enter**-toets op de computer.

U ziet dit scherm:



**3** Selecteer de invoerbron die u wilt beheren in het vak **Sources List**. U kunt scrollen door beschikbare bronnen met de pijlen omhoog en omlaag in het vak.

**4** Om de projectie op afstand te bedienen, klikt u op de knoppen op het scherm die overeenkomen met de knoppen op de afstandsbediening van de projector. U kunt scrollen door de knopopties onderaan op het scherm.



Deze schermknoppen komen niet direct overeen met de knoppen op de afstandsbediening van de projector:

- OK doet dienst als de [Enter]-knop
- Menu toont het menu van de projector

**5** Om informatie weer te geven over de projector, klikt u op het tabblad **Info**.

**6** Om de projector-, Crestron- en de wachtwoordinstellingen te wijzigen, klikt u op het tabblad **Tools**, selecteert u de instellingen op het weergegeven scherm en klik dan op **Send**.

**7** Als u klaar bent met het selecteren van de instellingen, klikt u op **Exit** om het programma af te sluiten.

### » Verwante koppelingen

- "Bedieningsvenster Crestron RoomView" [pag.135](#)
- "Venster Tools Crestron RoomView" [pag.136](#)

## Bedieningsvenster Crestron RoomView

Via de instellingen in het bedieningsvenster kunt u de projector beheren en het Projectiebeeld aanpassen.



①	Power	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
	Vol-/Vol+	Hiermee wordt het volume aangepast.
	A/V Mute	Hiermee schakelt u video en audio in en uit.

2	Schakelt over naar beeld van de geselecteerde invoerbron. Om invoerbronnen weer te geven die niet in <b>Sources List</b> zijn opgenomen, klikt u op (a) of (b) om omhoog of omlaag te scrollen. De huidige invoerbron van het videosignaal wordt in het blauw weergegeven. U kunt de naam van de bron indien gewenst wijzigen.	
3	Freeze	Druk op deze knop om het beeld te pauzeren of vrij te geven.
	Contrast	Stel hier het verschil in tussen licht en schaduw in het beeld.
	Brightness	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
	Color	Stel hier de kleurverzadiging voor het beeld in.
	Sharpness	Hiermee wordt de beeldscherpte ingesteld.
	Zoom	Vergroot of verkleint het beeld zonder de projectiegrootte te wijzigen. Klik op de pijlknoppen om de positie van een vergroot beeld te wijzigen.
4	Pijlknoppen	Deze knop heeft dezelfde functie als de pijlknoppen op de afstandsbediening.
	OK	Deze knop heeft dezelfde functie als [Enter] op de afstandsbediening.
	Menu	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.
	Auto	Optimaliseert <b>Tracking</b> , <b>Sync</b> , en <b>Positie</b> in het menu <b>Signaal</b> van de projector terwijl een analog RGB-signaal wordt geprojecteerd vanaf de Computer1 of Computer2-poort.
	Search	Hiermee schakelt u naar het volgende invoerapparaat dat een beeldsignaal doorgeeft.
	Esc	Deze knop heeft dezelfde functie als de [Esc]-knop op de afstandsbediening.

5	Contact IT Help	Opent het helpdeskvenster. Gebruikt om berichten te verzenden naar, en berichten te ontvangen van, de beheerder door middel van Crestron RoomView Express.
	Info	Hier ziet u informatie over de projector die op dat ogenblik verbonden is.
	Tools	Wijzigt instellingen in de projector die op dat ogenblik verbonden is.

## Venster Tools Crestron RoomView

Met de instellingen in het venster Tools kunt u verschillende functies van de projectorinstelling aanpassen.



1	Maak instellingen voor centrale bedieningselementen van Crestron.
---	---



②	Projector Name	Geef een naam op om de projector die op dat ogenblik verbonden is te differentiëren van de andere netwerkprojectors (maximum 16 alfanumerieke tekens)
	Location	Geef een naam op voor de installatielocatie voor de projector die op dat ogenblik verbonden is met het netwerk. (maximum 32 alfanumerieke tekens en symbolen)
	Assigned To	Voer een gebruikersnaam in voor de projector. (maximum 32 alfanumerieke tekens)
	DHCP	Selecteer om DHCP te gebruiken. U kunt geen IP-adres invoeren met DHCP ingeschakeld.
	IP Address	Voer het IP-adres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
	Subnet Mask	Voer het subnetmasker in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
	Default Gateway	Voer het gateway-adres in dat aan de projector die op dat ogenblik verbonden is moet worden toegewezen.
	Send	Klik om de aan de Projector gemaakte wijzigingen te bevestigen.
③	Enabled (Admin Password)	Selecteer dit om een wachtwoord te vereisen voor het openen van het venster Tools.
	New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het venster Tools te openen (tot 26 alfanumerieke tekens).
	Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder <b>New Password</b> . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
	Send	Klik om de wijzigingen te bevestigen die zijn aangebracht aan <b>Admin Password</b> .

④	Enabled (User Password)	Selecteer dit om een wachtwoord te vereisen om het bedieningsvenster via de computer te openen.
	New Password	Voer het nieuwe wachtwoord in als het wachtwoord wordt gewijzigd om het bedieningsvenster te openen (tot 26 alfanumerieke tekens).
	Confirm	Voer hetzelfde wachtwoord in als u hebt ingevoerd onder <b>New Password</b> . Als de wachtwoorden niet dezelfde zijn, wordt een fout weergegeven.
	Send	Klik om de wijzigingen te bevestigen die zijn aangebracht aan <b>User Password</b> .


U kunt maximaal 30 gebeurtenissen plannen om ze automatisch te laten optreden op uw projector, zoals het in- of uitschakelen van de projector of het schakelen van de ingangsbron (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). De projector voert de geselecteerde gebeurtenissen uit op de opgegeven datum en tijd in het rooster dat u hebt ingesteld.

## Waarschuwing

Plaats geen brandbare voorwerpen voor de lens. Als u plant om de projector automatisch in te schakelen, kunnen brandbare objecten voor de lens vuur vatten.



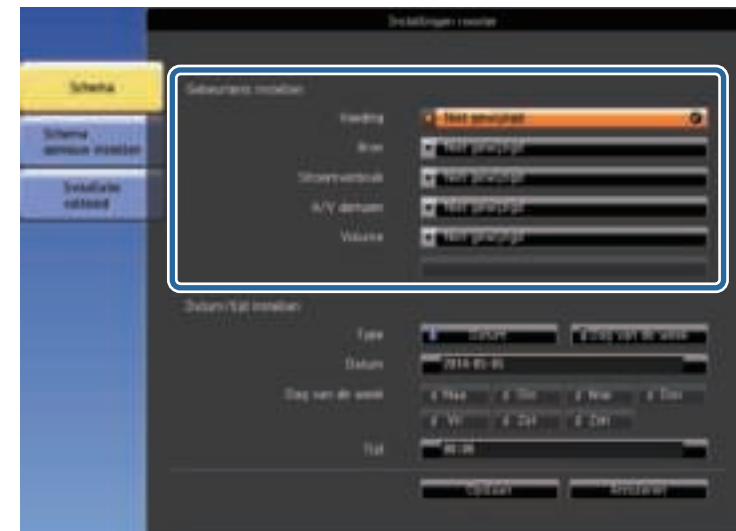
Als u een wachtwoord instelt voor **Beveiliging plannen**, schakelt u eerst het wachtwoord voor **Beveiliging plannen** uit.

- 1** Stel de datum en tijd in het menu **Datum & tijd** in.  
 **Uitgebreid > Bewerking > Datum & tijd**
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 3** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer **Instellingen rooster** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer **Schema** en druk op [Enter].

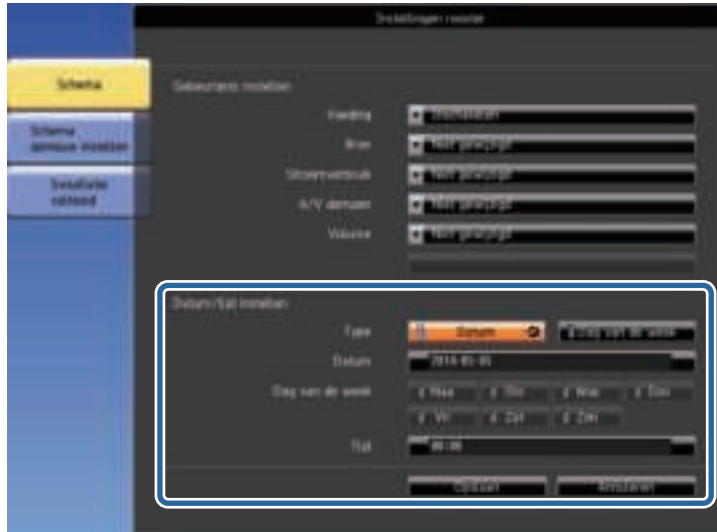
- 6** Selecteer **Nieuw toevoegen** en druk op [Enter].



- 7** Selecteer de gebeurtenisdetails die u wilt uitvoeren.










- 8** Selecteer de datum en het tijdstip waarop u wilt dat de gebeurtenis optreedt.



De geplande gebeurtenissen worden weergegeven op het scherm met pictogrammen die de gebeurtenisstatus aangeven.



- 9** Selecteer **Opslaan** en druk op [Enter].

- ①  : geldig schema
-  : regelmatig schema
-  : ongeldig schema
- ② De momenteel geselecteerde datum (geel gemarkeerd)
- ③  : eenmalig schema
-  : regelmatig schema
-  : stand-byschema (schakelt de communicatie in of uit tijdens stand-by)
-  : ongeldig schema

- 10** Om een geplande gebeurtenis te bewerken, selecteert u het schema en drukt u op [Esc].

- 11** Selecteer een optie van het weergegeven menu.
- Met **Aan** of **Uit** kunt u de geselecteerde gebeurtenis in- of uitschakelen.
  - Met **Bewerken** kunt u de gebeurtenisdetails of de datum en tijd wijzigen.
  - Met **Wissen** kunt u de geplande gebeurtenis uit een lijst wissen.

- 12** Selecteer **Inst. voltooid** en daarna **Ja**.

Om alle geplande gebeurtenissen te verwijderen, selecteert u **Schema opnieuw instellen**.

» **Verwante koppelingen**

- "De datum en tijd instellen" [pag.42](#)
- "Een wachtwoord instellen" [pag.97](#)

# De menu-instellingen aanpassen

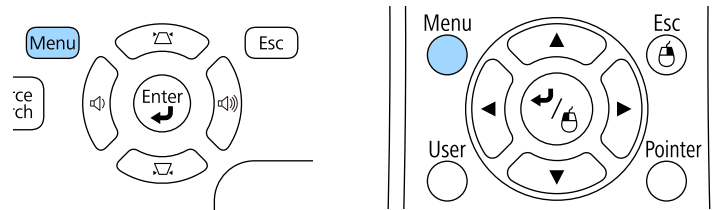
Volg de instructies in deze secties om toegang te krijgen tot het projectormenusysteem en de projectorinstellingen te wijzigen.

## » **Verwante koppelingen**

- "De projectormenu's gebruiken" [pag.142](#)
- "Het toetsenbord op het scherm gebruiken" [pag.143](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.144](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.146](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.148](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)
- "Instellingen projectornetwerk - menu Netwerk" [pag.153](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.163](#)
- "Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie" [pag.165](#)
- "Opties projector resetten- menu Resetten" [pag.168](#)
- "Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling)" [pag.169](#)

U kunt de menu's van de projector gebruiken voor het aanpassen van de instellingen die bepalen hoe uw projector werkt. De projector toont de menu's op het scherm.

- 1** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].



U ziet het menuscherm met de instellingen voor het menu **Beeld**.



- 2** Druk op de pijlen omhoog of omlaag om door de menu's aan de linkerkant te lopen. De instellingen voor elk menu worden rechts weergegeven.

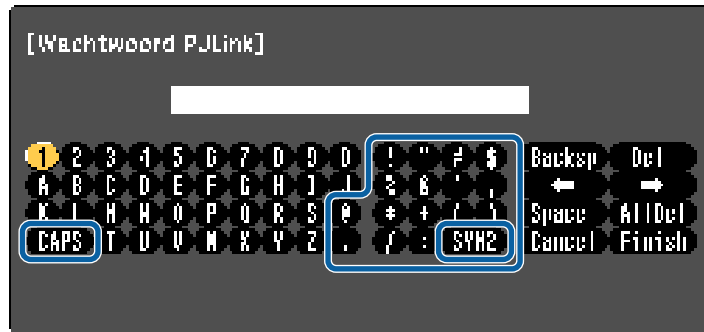



De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de huidige ingangsbron.

- 3** Om de instellingen in het weergegeven menu te wijzigen, drukt u op [Enter].
- 4** Druk op de pijl omhoog of omlaag om door de instellingen te lopen.
- 5** Wijzig de instellingen met de knoppen die onderaan op de menuschermen zijn weergegeven.
- 6** Om alle instellingen opnieuw in te stellen naar hun standaardwaarden, selecteert u **Resetten**.
- 7** Wanneer u klaar bent met het wijzigen van de instellingen op een menu, drukt u op [Esc].
- 8** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.


Het toetsenbord op het scherm wordt weergegeven wanneer u cijfers en letters moet invoeren.

- 1 Gebruik de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om het cijfer of de letter die u wilt invoeren te markeren en druk op de knop [Enter].



 Telkens wanneer u de **CAPS**-toets selecteert, veranderen de letters tussen hoofdletters en kleine letters. Telkens wanneer u de **SYM1/2**-toets selecteert, veranderen de symbolen die zijn ingesloten in het kader.

- 2 Na het invoeren van de tekst, selecteert u **Finish** op het toetsenbord om uw gegevens te bevestigen. Selecteer **Cancel** om het invoeren van tekst te annuleren.

 U kunt projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een netwerk met een webbrowser vanaf uw computer. Sommige symbolen kunnen niet worden ingevoerd via het toetsenbord op het scherm. Gebruik uw webbrowser om de tekst in te voeren.

## Beschikbare tekst Het toetsenbord op het scherm gebruiken

U kunt de volgende tekst invoeren wanneer u het toetsenbord op het scherm gebruikt.

Teksttype	Details
Cijfers	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ Z abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^_`{ }~

### » Verwante koppelingen

- "Beschikbare tekst Het toetsenbord op het scherm gebruiken" [pag.143](#)
- "Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser" [pag.125](#)

Met de instellingen in het menu **Beeld** kunt u de kwaliteit van uw beeld aanpassen voor de ingangsbron die u momenteel gebruikt. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde ingangsbron.



Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren.

Instelling	Opties	Beschrijving
Kleurmodus	Raadpleeg de lijst met beschikbare kleurmodi	Regelt de levendigheid van de beeldkleuren voor verschillende beeldtypes en omgevingen.
Helderheid	Verschillende niveaus beschikbaar	Maakt het algemene beeld helderder of donkerder.
Contrast	Verschillende niveaus beschikbaar	Stelt het verschil in tussen lichte en donkere gebieden van het beeld.
Kleurverzadiging	Verschillende niveaus beschikbaar	Past de intensiteit van de beeldkleuren aan.
Tint	Verschillende niveaus beschikbaar	Past de balans van groene tot magenta kleurtinten in het beeld aan.
Scherpte	Verschillende niveaus beschikbaar	Regelt de scherpte of zachtheid van beelddetails.

Instelling	Opties	Beschrijving
Kleurtemperatuur		Stelt de kleurtint in op basis van de kleurtemperatuur. Een hoge waarde geeft het beeld een blauwe tint; een lage waarde geeft het beeld een rode tint.
	Kleurtemperatuur	<b>Kleurtemperatuur:</b> stelt de kleurtemperatuur in volgens de kleurmodus die u hebt geselecteerd.
	Op maat	<b>Op maat:</b> past de individuele componenten R (rood), G (groen) en B (blauw) van de verschuiving en de versterking aan.
Beeldverbetering	Ruisvermindering	Vermindert de flikkering in analoge beelden.
Geavanceerd		Selecteert de verschillende gedetailleerde kleurinstellingen:
	Gamma	<b>Gamma:</b> past de kleurweergave aan door een van de gammacorrectiewaarden te selecteren, of direct aan de hand van het geprojecteerde beeld of een gammagrafiek.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> hiermee past u de tint, verzadiging en helderheid aan voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.
	Deinterlacing (Voor geïnterlineerde signaalingang [480i/576i/1080i])	<p><b>Deinterlacing:</b> stelt in of geïnterlineerde-naar-progressieve signalen al dan niet worden geconverteerd voor bepaalde videobeeldtypes.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Uit:</b> voor snel bewegende videobeelden.</li> <li>• <b>Video:</b> voor de meeste videobeelden.</li> <li>• <b>Film/Auto:</b> voor films, computerbeelden en animatie.</li> </ul>



Instelling	Opties	Beschrijving
Autom. iris	Uit Normaal Hoge snelheid	Past de geprojecteerde helderheid aan op basis van de beeldhelderheid. Beschikbaar wanneer de kleurmodus is ingesteld op <b>Dynamisch</b> of <b>Cinema</b> .
Resetten	—	Herstelt alle correctiewaarden die u voor de geselecteerde kleurmodus hebt ingesteld in het menu <b>Beeld</b> naar hun standaardwaarden.



- De instelling **Helderheid** heeft geen invloed op de lamphelderheid. Om de lamphelderheidsmodus te wijzigen, kunt u de instelling **Stroomverbruik** in het menu **ECO** van de projector gebruiken.
- U kunt de instelling **Ruisvermindering** niet selecteren wanneer het volgende wordt ingevoerd.
  - De instelling **Deinterlacing** is ingesteld op **Uit**.
  - Er wordt een digitaal RGB-signaal ingevoerd.
  - Er wordt een geïnterlineerd signaal (480i/576i/1080i) ingevoerd.

## » Verwante koppelingen

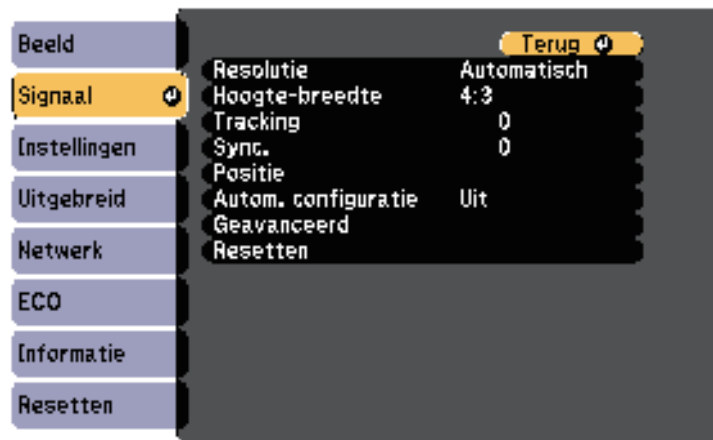
- "Beschikbare kleurmodi" [pag.62](#)

Normaal gesproken detecteert en optimaliseert de projector de instellingen van het ingangssignaal automatisch. Als u de instellingen wilt aanpassen, kunt u het menu **Signaal** gebruiken. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde ingangsbron.



U kunt geen instellingen selecteren in het menu **Signaal** wanneer de huidige ingangsbron een van de volgende is.

- USB Display
- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W)



U kunt de standaardwaarden van de instellingen **Tracking**, **Sync.** en **Positie** herstellen door op de knop [Auto] op de afstandsbediening te drukken.

Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren.

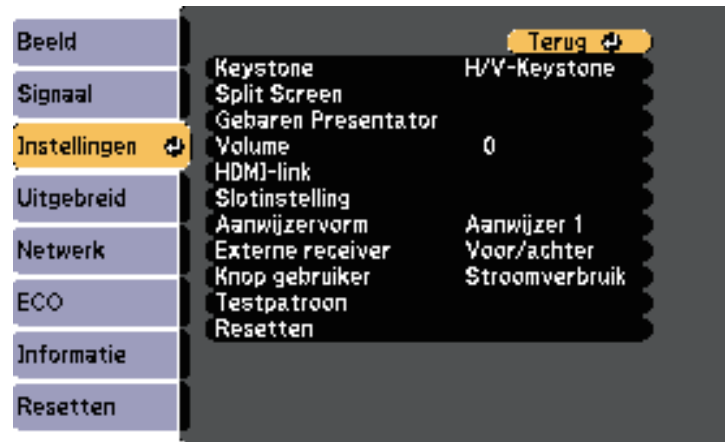
Instelling	Opties	Beschrijving
Resolutie	Automatisch Breed Normaal	Stelt de resolutie van het ingangssignaal in als het niet automatisch wordt gedetecteerd met de optie <b>Automatisch</b> .
Hoogte-breedte	Raadpleeg de lijst van beschikbare hoogte-breedte-verhoudingen.	Stelt de hoogte-breedteverhouding in voor de geselecteerde ingangsbron.
Tracking	Verschillende niveaus beschikbaar	Past het signaal aan om verticale strepen in computerbeelden te elimineren.
Sync.	Verschillende niveaus beschikbaar	Past het signaal aan om wazige of flikkerende computerbeelden te elimineren.
Positie	—	Past de beeldlocatie op het scherm aan.
Autom. configuratie	Aan Uit	Optimaliseert de kwaliteit van het computerbeeld automatisch (indien <b>Aan</b> ).
Overscannen	Automatisch Uit 4% 8%	Wijzigt de geprojecteerde hoogte-breedteverhouding om de randen zichtbaar te maken met een selecteerbaar percentage of automatisch.
Geavanceerd	Videobereik HDMI	<b>Videobereik HDMI:</b> stelt het videobereik in om het aan te passen aan de instelling van het apparaat dat op de HDMI- en HDBaseT-poort is aangesloten. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automatisch:</b> detecteert automatisch het videobereik.</li> <li>• <b>Normaal:</b> normaal voor beelden van een ander apparaat dan een computer; kan ook worden geselecteerd als de zwarte gebieden van het beeld te helder zijn.</li> <li>• <b>Uitgebreid:</b> normaal voor beelden van een computer; kan ook worden geselecteerd als het beeld te donker is.</li> </ul>

Instelling	Opties	Beschrijving
	Ingangssignaal	<p><b>Ingangssignaal:</b> geeft het signaaltype op van ingangsbronnen die zijn aangesloten op computerpoorten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Automatisch:</b> detecteert automatisch signalen.</li> <li>• <b>RGB:</b> corrigeert de kleur voor computer-/RGB-video-ingangen.</li> <li>• <b>Component:</b> corrigeert de kleur voor component-video-ingangen.</li> </ul>
	Videosignaal	<p><b>Videosignaal:</b> geeft het signaaltype op van ingangsbronnen die zijn aangesloten op videopoorten. Als er interferentie verschijnt of als er geen beeld verschijnt wanneer dit is ingesteld op <b>Automatisch</b>, selecteert u het geschikte signaal volgens het aangesloten apparaat.</p>
Resetten	—	<p>Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Signaal</b> opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ingangssignaal</b></li> </ul>

## » Verwante koppelingen




- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.59](#)

Via de opties in het menu **Instellingen** kunt u verschillende projectorfuncties aanpassen.



Instelling	Opties	Beschrijving
Keystone		Hiermee past u de beeldvorm aan naar rechthoekig (horizontaal en verticaal).
	H/V-Keystone	<b>H/V-Keystone:</b> selecteer deze optie om de horizontale en verticale zijden handmatig te corrigeren of om de automatische correctie in of uit te schakelen. U kunt ook <b>H-Keystone-regelaar</b> in- of uitschakelen (EB-2140W/EB-2040).
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> selecteer deze optie om de beeldvorm en uitlijning te corrigeren via een weergave op het scherm.

Instelling	Opties	Beschrijving	
Split Screen	Schermgrootte	Splitst het weergavegebied horizontaal en toont twee beelden naast elkaar (druk op [Esc] om gesplitste schermweergave te annuleren).	
	Bron		
	Omwisselen Schermen		
	Audiobron		
	Uitlijnen		
Gebaren Presentator *	QR-code weergeven	Past de opties voor Gebaren Presentator aan:	
	Split Screen afsl.		
	Starten/Stoppen		<b>Starten/Stoppen:</b> start of stopt de functie Gebaren Presentator.
	Positie v. markering		<b>Positie v. markering:</b> stelt de markeerpositie in op rechts of links.
Volume	Gebaren Presentator	<b>Gebaren Presentator:</b> schakelt de functie Gebaren Presentator in of uit.	
	Verschillende niveaus beschikbaar	Regelt het volume van het luidsprekersysteem van de projector. U kunt ook het volume van de externe luidsprekers regelen. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen.	
HDMI-link		Past de opties voor HDMI-link aan:	
	Apparaatverbindingen	<b>Apparaatverbindingen:</b> toont de apparaten die zijn aangesloten op de HDMI-poort.	
	HDMI-link	<b>HDMI-link:</b> schakelt de functies van HDMI-link in of uit.	

Instelling	Opties	Beschrijving
	Link aan	<p><b>Link aan:</b> bepaalt wat er gebeurt wanneer u de projector of een aangesloten apparaat inschakelt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bidirectioneel:</b> schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt en omgekeerd.</li> <li>• <b>Apparaat -&gt; PJ:</b> schakelt de projector automatisch in wanneer u het aangesloten apparaat inschakelt.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Apparaat:</b> schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt.</li> </ul>
	Link uit	<p><b>Link uit:</b> bepaalt of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer de projector wordt uitgeschakeld.</p>
	HDMI Buffer	<p><b>HDMI Buffer:</b> verbetert de prestaties van de verbonden bewerkingen door de instellingen te wijzigen als de functie HDMI Buffer niet correct werkt.</p>
Slotinstelling	Toetsvergrendeling	<p>Bedient de vergrendeling van de projectorknop om de projector te vergrendelen.</p> <p><b>Voll. vergrend.:</b> vergrendelt alle knoppen.</p> <p><b>Ged. vergrend.:</b> om alle knoppen behalve de voedingsknop te vergrendelen.</p> <p><b>Uit:</b> geen knoppen vergrendeld.</p>
Aanwijzervorm	Aanwijzer 1:  Aanwijzer 2:  Aanwijzer 3: 	<p>Verandert de vorm van de aanwijzer van de afstandsbediening.</p>

Instelling	Opties	Beschrijving
Externe receiver	Voor/achter Voorkant Achterkant Uit	<p>Beperkt de ontvangst van signalen van de afstandsbediening door de geselecteerde ontvanger; <b>Uit</b> schakelt alle ontvangers uit.</p>
Knop gebruiker	Stroomverbruik Informatie Deinterlacing Testpatroon Resolutie Multiprojectie QR-code weergeven	<p>Wijst een menuoptie toe aan de knop [User] op de afstandsbediening voor toegang met één druk.</p>
Testpatroon	—	<p>Toont een testpatroon om te helpen bij het scherpstellen en inzoomen van het beeld en het corrigeren van de beeldvorm (druk op de [Esc]-knop om de patroonweergave te annuleren).</p> <div style="border: 1px solid black; background-color: #ffffcc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Let op</b> Als een patroon voor een lange tijd werd weergegeven kan een restbeeld zichtbaar zijn in de geprojecteerde beelden.</p> </div>
Resetten	—	<p>Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Instellingen</b> opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Link aan</b></li> <li>• <b>Link uit</b></li> <li>• <b>HDMI Buffer</b></li> <li>• <b>Knop gebruiker</b></li> </ul>

\* Alleen beschikbaar voor EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

Met de instellingen in het menu **Uitgebreid** kunt u verschillende functies van de projectorinstelling aanpassen.



Instelling	Opties	Beschrijving
Startscherm		Selecteert de weergaveopties van het startscherm van de projector:
	Startscherm auto weerg	<b>Startscherm auto weerg:</b> selecteer of het startscherm automatisch moet worden weergegeven wanneer er geen ingangssignaal is bij het inschakelen van de projector.
	Aangepaste functie 1 Aangepaste functie 2	<b>Aangepaste functie 1/Aangepaste functie 2:</b> selecteer deze optie om functies in te stellen en het display in te stellen als aangepast Startscherm.
Weergeven		Selecteert verschillende weergave-opties:

Instelling	Opties	Beschrijving
	Bericht	<b>Bericht:</b> stel dit in op <b>Aan</b> om berichten weer te geven, zoals de naam van de ingangsbron, de naam van de kleurmodus, de hoogte-breedteverhouding, geen signaalbericht of een waarschuwing voor een hoge temperatuur op uw geprojecteerd beeld. Stel dit in op <b>Uit</b> als u geen berichten wilt weergeven.
	Achtergrond weerg.	<b>Achtergrond weerg.:</b> hiermee stelt u de schermkleur of het logo in dat moet worden weergegeven wanneer er geen signaal is ontvangen.
	Opstartscherm	<b>Opstartscherm:</b> stel dit in op <b>Aan:</b> om een logo weer te geven wanneer de projector start.
	A/V dempen	<b>A/V dempen:</b> hiermee stelt u de schermkleur of het logo in dat moet worden weergegeven wanneer er A/V dempen is ingeschakeld.
Gebruikerslogo	—	Maakt een scherm dat de projector weergeeft om zichzelf te identificeren en de beveiliging te verbeteren.
Projectie	Voorkant Voor/bovenkant Achterkant Achter/boven	Selecteert de manier waarop de projector naar het scherm is gericht zodat het beeld de juiste stand heeft.
Bewerking		Selecteert verschillende bedieningsopties:
	Dir. Inschakelen	<b>Dir. Inschakelen:</b> hiermee kunt u de projector inschakelen zonder op de voedingsknop te drukken.
	Hoogtemodus	<b>Hoogtemodus:</b> regelt de bedrijfstemperatuur van de projector op een hoogte boven 1500 m.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Autom. bron zoeken	<b>Autom. bron zoeken:</b> stel dit in op <b>Aan</b> om automatisch hetingangssignaal te detecteren en beelden te projecteren wanneer er geen ingangssignaal is.
	Autom. inschakeling	<b>Autom. inschakeling:</b> selecteer de beeldbron waarvan u de projectie automatisch wilt starten. Wanneer de projector hetingangssignaal van de geselecteerde beeldbron detecteert, projecteert deze automatisch in stand-bymodus. (HDMI1/Computer1/USB Display)
	Monitoruitgang	<b>Monitoruitgang:</b> wijzigt de ingang en uitgang voor de Computer2/Monitor Out-poorten. Als beelden worden uitgevoerd naar een externe monitor, selecteert u <b>Monitor Uit</b> . Als beeldsignalen worden ingevoerd van een computer of componentvideosignalen van andere videobronnen, selecteert u <b>Computer2</b> .
	Datum & tijd *	<b>Datum &amp; tijd:</b> past de instellingen voor de systeemtijd en -datum aan. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zomertijd:</b> instellen op <b>Aan</b> om daglicht tijdbesparen te activeren.</li> <li>• <b>Internettijd:</b> stel dit in op <b>Aan</b> om de tijd automatisch bij te werken via een internettijdserver.</li> </ul>
A/V-instellingen		Selecteert verschillende instellingen voor audio- en video-uitvoer:
	A/V-uitvoer	<b>A/V-uitvoer:</b> stel dit in op <b>Altijd</b> om geluid en beelden uit te voeren naar externe apparaten wanneer de projector in stand-bymodus staat.
	Audio-uitvoer	<b>Audio-uitvoer:</b> selecteert de audio-ingang wanneer u beelden projecteert van alles behalve HDMI-poorten.

Instelling	Opties	Beschrijving
	HDMI1-audio-uitvoer HDMI2-audio-uitvoer	<b>HDMI1-audio-uitvoer/HDMI2-audio-uitvoer:</b> selecteert de audio-invoerpoort bij het projecteren van beelden vanaf HDMI-poorten.
HDBaseT **		Selecteert de communicatie-instellingen voor verbindingen met een HDBaseT-zender of schakelaar.
	Bediening&communicatie	<b>Bediening&amp;communicatie:</b> hiermee wordt de communicatie van ethernet- en seriële poorten op de zender in- of uitgeschakeld. Als u deze instelling inschakelt, worden de LAN- en RS-232C-poorten van de projector uitgeschakeld. (Stel eerst Extron XTP in op <b>Uit</b> .)
	Extron XTP	<b>Extron XTP:</b> stel dit in op <b>Aan</b> wanneer u verbinding maakt met een Extron XTP-zender of -schakelaar met de <b>HDBaseT</b> -poorten. Raadpleeg de volgende Extron-website voor meer details over het XTP-systeem. <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a>
Multiprojectie		Geef instellingen op voor het projecteren met meerdere projectoren:
	Multiprojectie	<b>Multiprojectie:</b> stel dit in op <b>Aan</b> om de weergavekwaliteit van meerdere projectors af te stemmen. Wanneer dit is ingesteld op <b>Aan</b> , wordt het volgende automatisch ingesteld om te voorkomen dat de rechter- en linkerschermen niet overeenkomen. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Beeld &gt; Autom. iris &gt; Uit</b></li> <li>☛ <b>ECO &gt; Stroomverbruik &gt; Normaal</b></li> <li>☛ <b>ECO &gt; Lichtoptimalisatie &gt; Uit</b></li> </ul>
	Projector-id	<b>Projector-id:</b> wijst een ID toe aan de projector wanneer u meerdere projectors gebruikt.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Kleurmodus	<b>Kleurmodus:</b> regelt de levendigheid van de beeldkleuren voor verschillende beeldtypes en omgevingen. Wanneer u meerdere projectors gebruikt, moet u ervoor zorgen dat u dezelfde kleurmodus selecteert voor alle projectors.
	Kleurmatching	<b>Kleurmatching:</b> corrigeert het verschil tussen de tint en helderheid van elk geprojecteerd beeld.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> past Tint, Verzadiging en Helderheid voor de kleurcomponenten R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel).
	Resetten	<b>Resetten:</b> hiermee herstelt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu <b>Multiprojectie</b> , naar hun standaardwaarden.
Instellingen rooster *	Naar menu Instellingen rooster	Plant projectorgebeurtenissen zo, dat ze automatisch plaatsvinden op de geselecteerde datums en tijdstippen.
Taal	Er zijn verschillende talen beschikbaar	Selecteer de taal voor het menu van de projector en de berichtweergaven.

Instelling	Opties	Beschrijving
Resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Uitgebreid</b> opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Gebruikerslogo</b></li> <li>• <b>Projectie</b></li> <li>• <b>Hoogtemodus</b></li> <li>• <b>Autom. bron zoeken</b></li> <li>• <b>Monitoruitgang</b></li> <li>• <b>Datum &amp; tijd *</b></li> <li>• <b>A/V-uitvoer</b></li> <li>• <b>HDBaseT **</b></li> <li>• <b>Multiprojectie</b></li> <li>• <b>Projector-id</b></li> <li>• <b>Kleurmodus</b></li> <li>• <b>Kleurmatching</b></li> <li>• <b>Instellingen rooster *</b></li> <li>• <b>Taal</b></li> </ul>

\* Alleen beschikbaar voor EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

\*\* Alleen beschikbaar voor EB-2265U/EB-2165W.



Wanneer u **Gebr. logo beveil.** instelt op **Aan** in het scherm **Wachtwoordbeveiliging**, kunt u de instellingen die betrekking hebben op de weergave van het gebruikerslogo (**Achtergrond weerg.**, **Opstart scherm**, **A/V dempen** onder **Weergeven**) niet wijzigen. Stel **Gebr. logo beveil.** eerst in op **Uit**.

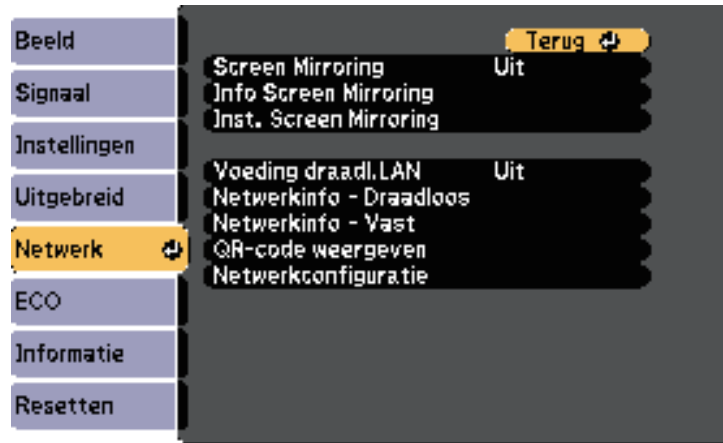
## » Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.99](#)



Via de instellingen in het menu **Netwerk** kunt u netwerk informatie weergeven en de projector instellen voor het bedienen via een netwerk.

Wanneer u **Netwerkbeveil.** instelt op **Aan** in het scherm **Wachtwoordbeveiliging**, kunt u de netwerkinstellingen niet wijzigen. Stel **Netwerkbeveil.** eerst in op **Uit**.



Instelling	Opties	Beschrijving
Voeding draadl. LAN	Aan Uit	Configureert de instellingen van uw draadloos LAN. Selecteer <b>Aan</b> om beelden te projecteren via een draadloos LAN. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, schakelt u dit uit om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen.
Netwerkinfo - Draadloos	Aansluitmodus Draadl. LAN-syst. Antennenniveau Projectornaam SSID DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres MAC-adres Regiocode IPv6	Toont de status en details van een draadloos netwerk. Beschikbaar wanneer u <b>Voeding draadl. LAN</b> hebt ingesteld op <b>Aan</b> . De volgende instellingen worden weergegeven als u de optie <b>IPv6</b> selecteert. <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv6-adres (handmatig)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv6-adres</li> <li>• Lengte prefix</li> <li>• Gateway-adres</li> </ul> </li> <li>• IPv6-adres (autom.)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tijdelijk adres</li> <li>• Koppel. lokaal adres</li> <li>• Staatloos adres</li> <li>• Stateful adres</li> </ul> </li> </ul>

Instelling	Opties	Beschrijving
Screen Mirroring *	Aan Uit	Configureert uw Screen Mirroring-instellingen. Selecteer <b>Aan</b> om te projecteren met de Screen Mirroring-functies.
Info Screen Mirroring *	Weergavenaam MAC-adres Regiocode Kanaal Aangesloten apparaat	Toont de status en details van Screen Mirroring. Beschikbaar wanneer u <b>Screen Mirroring</b> hebt ingesteld op <b>Aan</b> .
Inst. Screen Mirroring *	Opent het menu Inst. Screen Mirroring	Configureert uw Screen Mirroring-instellingen.

Instelling	Opties	Beschrijving
Netwerkinfo - Vast	Projectornaam DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres MAC-adres IPv6-adres (handmatig) IPv6-adres (autom.)	Toont de status en details van een vast netwerk.  De volgende instellingen worden weergegeven als u de optie <b>IPv6-adres (handmatig)</b> of <b>IPv6-adres (autom.)</b> selecteert. <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv6-adres (handmatig)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv6-adres</li> <li>• Lengte prefix</li> <li>• Gateway-adres</li> </ul> </li> <li>• IPv6-adres (autom.)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tijdelijk adres</li> <li>• Koppel. lokaal adres</li> <li>• Staatloos adres</li> <li>• Stateful adres</li> </ul> </li> </ul>
QR-code weergeven	—	Toont een QR-code voor het verbinden met iOS- of Android-apparaten via de Epson iProjection-app.
Netwerkconfiguratie	Naar extra netwerkmenu's	Configureert uw netwerkinstellingen.

\* Alleen beschikbaar voor EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.



Zodra u uw projector hebt verbonden met uw netwerk, kunt u de projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een compatibele webbrowser. Hiermee krijgt u externe toegang tot de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Instellingen Screen Mirroring" [pag.154](#)
- "Menu Netwerk - Menu Basis" [pag.155](#)
- "Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN" [pag.156](#)
- "Menu Netwerk - Menu Vast netwerk" [pag.159](#)
- "Menu Netwerk - Menu Melding" [pag.160](#)
- "Menu Netwerk - Menu Overige" [pag.161](#)

- "Menu Netwerk - Menu Resetten" [pag.162](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.99](#)

## Menu Netwerk - Instellingen Screen Mirroring

Via de instellingen in het menu **Inst. Screen Mirroring** kunt u de instellingen voor Screen Mirroring kiezen (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

☛ **Netwerk > Inst. Screen Mirroring**



Instelling	Opties	Beschrijving
Weergavenaam	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Voer een naam in voor het identificeren van de projector wanneer u de projector zoekt met de Screen Mirroring-functie.
Bedrijfsmodus	Basis Uitgebreid	Selecteer <b>Uitgebreid</b> om te verbinden met geavanceerde opties.
Basis	Draadl. LAN-syst.	Stelt de communicatiemethode tussen de projector en het mobiele apparaat in.
	Prestaties aanpassen	Past de snelheid/kwaliteit van Screen Mirroring aan.  Selecteer een laag cijfer als u de beeldkwaliteit wilt verbeteren. Selecteer een hoog cijfer als u de verwerkingssnelheid wilt verhogen.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Aansluitmodus	Selecteert het type WPS (Wi-Fi Protected Setup) wanneer u draadloos verbindt met het netwerk. Selecteer <b>PIN</b> om de beveiliging van de verbinding te verbeteren. Als uw mobiel apparaat alleen de PBC-verbinding ondersteunt, selecteert u <b>PIN/PBC</b> .  Beschikbaar wanneer u <b>Bedrijfsmodus</b> hebt ingesteld op <b>Basis</b> .
Uitgebreid		Beschikbaar wanneer u <b>Bedrijfsmodus</b> hebt ingesteld op <b>Uitgebreid</b> .
	Vergaderstand	Selecteert het type vergadering.  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Onderbreekbaar</b>: hiermee kunt u verbinding maken met een ander mobiel apparaat tijdens de Screen Mirroring-projectie.</li> <li>• <b>Ononderbreekbaar</b>: hiermee kunt u exclusief verbinding maken met één apparaat.</li> </ul>
	Kanaal	Selecteert het draadloos kanaal dat wordt gebruikt door Screen Mirroring.
Weergeven	PIN-codemelding	Stel dit in op <b>Aan</b> om de achtcijferige pincode weer te geven op het geprojecteerde beeld wanneer u andere invoerbronnen dan Screen Mirroring projecteert.
	Melding apparaatnaam	Stel dit in op <b>Aan</b> om de naam van het pas verbonden apparaat weer te geven op het geprojecteerde beeld wanneer u andere invoerbronnen dan Screen Mirroring projecteert.
Resetten	—	Hier kunt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu <b>Inst. Screen Mirroring</b> herstellen naar hun standaardwaarden.

## Menu Netwerk - Menu Basis

Via de instellingen in het menu **Basis** kunt u de basisnetwerkinstellingen selecteren.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis**



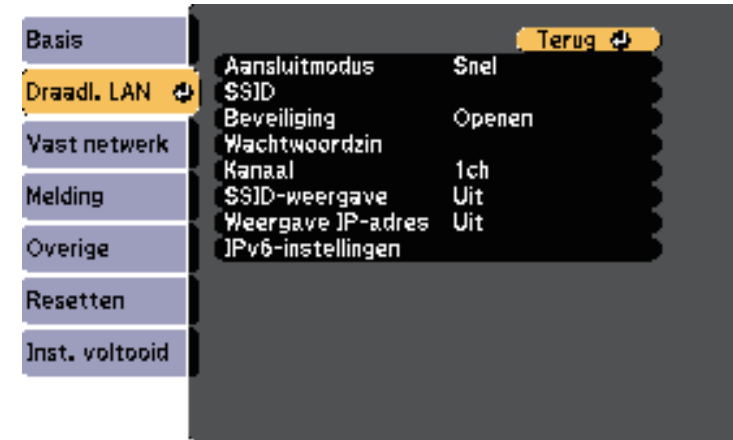
Instelling	Opties	Beschrijving
Projectornaam	Maximaal 16 alfanumerieke tekens (Gebruik geen " * + , / ; < = > ? [ \ ] `   spaties)	Voer een naam in om de projector te identificeren via het netwerk.
Wachtwoord PJLink	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Voer een wachtwoord in voor het gebruik van het PJLink-protocol voor de bediening van de projector.
Wachtwoord Remote	Maximaal 8 alfanumerieke tekens (gebruikt gaan * : spaties)	Voer een wachtwoord in om via Basisbediening toegang te krijgen tot de projector. (De gebruikersnaam is <b>EPSONREMOTE</b> ; standaard wachtwoord is <b>guest</b> .)

Instelling	Opties	Beschrijving
Wachtwoord webctrl	Maximaal 8 alfanumerieke tekens (gebruikt gaan * : spaties)	Voer een wachtwoord in om via internet toegang te krijgen tot de projector. (Gebruikersnaam is <b>EPSONWEB</b> ; standaard wachtwoord is <b>admin</b> .)
Moderatorwachtwoord	Viercijferig nummer	Voer een wachtwoord in voor toegang tot de projector als moderator met EasyMP Multi PC Projection of Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
Trefwoord projector	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om een beveiligingswachtwoord in te schakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de dezelfde ruimte als de projector bevindt. U moet een willekeurig trefwoord invoeren dat wordt weergegeven vanaf een computer via EasyMP Multi PC Projection of Epson iProjection om toegang te krijgen tot de projector en het huidige scherm te delen.
LAN-info weergeven.	Tekst en QR-code Tekst	Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector. Door gewoon de QR-code te lezen met Epson iProjection, kunt u verbinden met het netwerk. De standaardwaarde is <b>Tekst en QR-code</b> .

## Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN

Via de instellingen in het menu **Draadloos LAN** kunt u de instelling voor het draadloos LAN selecteren.

### ☛ Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadl. LAN



Instelling	Opties	Beschrijving
Aansluitmodus	Snel	<b>Selecteer het type draadloze verbinding:</b>  <b>Snel:</b> biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers direct te verbinden via een draadloze verbinding.  Als u de verbindingsmodus <b>Snel</b> selecteert, treedt de projector op als een gemakkelijk toegangspunt. (Wij raden u aan het aantal apparaten te beperken tot zes of minder om de prestaties van de projectie te behouden.)
	Geavanceerd	<b>Geavanceerd:</b> biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk.

Instelling	Opties	Beschrijving
Toegangspunt zoeken	Zoekweergave	Zoek beschikbare toegangspunten voor het draadloos netwerk in de aansluitmodus Geavanceerd. Afhankelijk van de instellingen van het toegangspunt in kwestie is het mogelijk dat dit niet op de lijst verschijnt.
SSID	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Hiermee wordt de SSID (netwerknnaam) van het draadloos LAN-systeem waarmee de projector een verbinding maakt, ingesteld.
Beveiliging		Selecteert het type beveiliging dat wordt gebruikt op het draadloos netwerk. Wanneer u de beveiliging instelt, volgt u de instructies van de beheerder van het netwerksysteem waarmee u wilt verbinden.
	Openen	<b>Openen:</b> beveiliging is niet ingesteld.
	WPA2-PSK	<b>WPA2-PSK:</b> de communicatie gebeurt met WPA2-beveiliging. Gebruikt AES-coderingsmethode. Wanneer u een verbinding tot stand brengt tussen een computer en de projector, moet u het wachtwoord invoeren.
	WPA/WPA2-PSK	<b>WPA/WPA2-PSK:</b> maakt verbinding in de persoonlijke WPA-modus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt. Stel een wachtwoord in dat hetzelfde is voor het toegangspunt.
	WPA2-EAP * WPA/WPA2-EAP *	<b>WPA2-EAP of WPA/WPA2-EAP:</b> maakt verbinding in de WPA-bedrijfsmodus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt. Selecteer deze optie als LEAP wordt gebruikt.

Instelling	Opties	Beschrijving
Wachtwoordzin	Verschillende wachtwoordzinnen van 8 tot 32 tekens (Bij invoer vanaf een webbrowser: verschillende wachtwoordzinnen van 8 tot 63 tekens)	Voor <b>WPA2-PSK-</b> en <b>WPA/WPA2-PSK-</b> beveiliging wordt de vooraf gedeelde wachtwoordzin die op het netwerk wordt gebruikt, geselecteerd. Wanneer u het wachtwoord hebt ingevoerd en op [Enter] drukt, wordt de waarde ingesteld en weergegeven als een sterretje (*). Wij raden u aan het wachtwoord periodiek te wijzigen voor de veiligheid. Als de netwerkinstellingen geïntialiseerd zijn, keert de instelling terug naar het standaardwachtwoord.
EAP-instelling *		Stel de EAP-instellingen in voor <b>WPA2-EAP-</b> en <b>WPA/WPA2-EAP-</b> beveiliging.
	EAP-type	<b>EAP-type:</b> selecteert het verificatieprotocol. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> verificatieprotocol dat veel gebruikt wordt in Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> verificatieprotocol dat gebruikt wordt in Windows Server. Selecteer dit bij gebruik van een clientcertificaat.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> verificatieprotocol dat veel wordt gebruikt met een clientcertificaat.</li> <li>• <b>EAP-FAST, LEAP:</b> selecteer dit als deze verificatieprotocollen gebruikt worden.</li> </ul>

Instelling	Opties	Beschrijving
	Gebruikersnaam	<b>Gebruikersnaam:</b> voer tot 64 alfanumerieke tekens in. U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens invoeren in het projectormenu (u kunt : en spaties niet gebruiken). Gebruik uw webbrowser om meer dan 32 tekens in te voeren. U kunt een domeinnaam invoeren door deze toe te voegen vóór de gebruikersnaam en te scheiden door een backslash (domein/gebruikersnaam). Als u een clientcertificaat importeert, wordt de naam die werd uitgereikt aan het certificaat, automatisch ingesteld.
	Wachtwoord	<b>Wachtwoord:</b> voer een wachtwoord met maximum 64 alfanumerieke tekens in voor de authenticatie wanneer u het <b>PEAP-</b> , <b>EAP-FAST-</b> of <b>LEAP-</b> type gebruikt. U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens invoeren in het projectormenu (u kunt * : en spaties niet gebruiken). Gebruik uw webbrowser om mee dan 32 tekens in te voeren. Nadat u het wachtwoord hebt ingevoerd en <b>Voltoeien</b> hebt geselecteerd, wordt het wachtwoord weergegeven als een sterretje (*).
	Clientcertificaat	<b>Clientcertificaat:</b> importeert het clientcertificaat wanneer het <b>PEAP-TLS-</b> of <b>EAP-TLS-</b> type wordt gebruikt.
	Servercertificaat verifiëren	<b>Servercertificaat verifiëren:</b> selecteert of het servercertificaat moet worden geverifieerd wanneer een CA-certificaat is ingesteld.
	CA-certificaat	<b>CA-certificaat:</b> importeert het CA-certificaat wanneer het <b>PEAP-</b> , <b>PEAP-TLS-</b> , <b>EAP-TLS-</b> of <b>EAP-FAST-</b> type wordt gebruikt.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Naam RADIUS-srv.	<b>Naam RADIUS-srv.:</b> voer de te controleren servernaam in. U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens invoeren (u kunt * : en spaties niet gebruiken).
Kanaal	1ch 6ch 11ch	Selecteert in de aansluitmodus Snel de frequentieband (kanaal) die wordt gebruikt door het draadloos LAN.
IP-instellingen	DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres	<b>DHCP:</b> stel die in op <b>Aan</b> als uw netwerk automatisch adressen toewijst. Stel dit in op <b>Uit</b> om handmatig de gegevens voor <b>IP-adres</b> , <b>Subnetmasker</b> en <b>Gateway-adres</b> van het netwerk in te voeren met behulp van 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x een cijfers is van 0 tot 255) voor IP-adres, 255.255.255.255 of 0.0.0.0 tot en met 254.255.255.255 voor subnetmasker en 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 voor Gateway-adres.
SSID-weergave	Aan Uit	Selecteer of de SSID moet worden weergegeven op het Netwerk stand-byscherm en het Startscherm.
Weergave IP-adres	Aan Uit	Selecteer of het IP-adres moet worden weergegeven op het Netwerk stand-byscherm en het Startscherm.
IPv6-instellingen		Selecteer de IPv6-instellingen als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> stel dit in op <b>Aan</b> als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6. IPv6 wordt ondersteund voor het bewaken en bedienen van de projector via een netwerk met Epson Web Control en PjLink.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Autom. configuratie	<b>Autom. configuratie:</b> stel dit in op <b>Aan</b> om adressen automatisch toe te wijzen volgens de Router-aankomdiging.
	Gebruik tijdelijk adres	<b>Gebruik tijdelijk adres:</b> stel dit in op <b>Aan</b> als u een tijdelijk IPv6-adres wilt gebruiken.

\* Alleen beschikbaar voor EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

## Menu Netwerk - Menu Vast netwerk

Via de instellingen in het menu **Vast netwerk** kunt u de instelling voor het vast netwerk selecteren.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Vast netwerk**

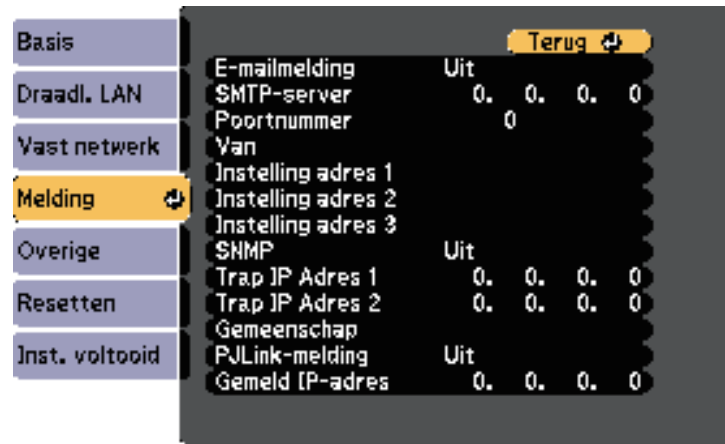


Instelling	Opties	Beschrijving
IP-instellingen	DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres	<b>DHCP:</b> stel die in op <b>Aan</b> als uw netwerk automatisch adressen toewijst. Stel dit in op <b>Uit</b> om handmatig de gegevens voor <b>IP-adres</b> , <b>Subnetmasker</b> en <b>Gateway-adres</b> van het netwerk in te voeren met behulp van 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x een cijfers is van 0 tot 255) voor IP-adres, 255.255.255.255 of 0.0.0.0 tot en met 254.255.255.255 voor subnetmasker en 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 voor Gateway-adres.
Weergave IP-adres	Aan Uit	Selecteer of het IP-adres moet worden weergegeven op het stand-byscherm.
IPv6-instellingen		Selecteer de IPv6-instellingen als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> stel dit in op <b>Aan</b> als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6. IPv6 wordt ondersteund voor het bewaken en bedienen van de projector via een netwerk met Epson Web Control en PjLink.
	Autom. configuratie	<b>Autom. configuratie:</b> stel dit in op <b>Aan</b> om adressen automatisch toe te wijzen volgens de Router-aankomdiging.
	Gebruik tijdelijk adres	<b>Gebruik tijdelijk adres:</b> stel dit in op <b>Aan</b> als u een tijdelijk IPv6-adres wilt gebruiken.

## Menu Netwerk - Menu Melding

Via de instellingen in het menu **Melding** kunt u instellen om een e-mailbericht te ontvangen als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Melding**



Instelling	Opties	Beschrijving
E-mailmelding	Aan Uit	Stel in op <b>Aan</b> om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	IP-adres	Voer het IP-adres voor de SMTP-server van de projector in met 0 tot 255 voor elk adresveld.  Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x, 192.0.2.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x is een getal is van 0 tot 255).
Poortnummer	1 tot 65535 (standaard is 25)	Selecteer een nummer voor het poortnummer van de SMTP-server.

Instelling	Opties	Beschrijving
Van	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Voer het e-mailadres van de afzender in.
Instelling adres 1 Instelling adres 2 Instelling adres 3	Tot 64 alfanumerieke tekens van de webbrowser (gebruikt geen " ( ) , ; < > [ \ ] spaties)	Voer het e-mailadres in en selecteer de waarschuwingen die u wilt ontvangen. Herhaal dit voor maximaal 3 adressen.
SNMP	Aan Uit	Stel in op <b>Aan</b> om de projector te bewaken via SNMP. Om de projector te bewaken, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd. De standaardwaarde is <b>Uit</b> .
Trap IP Adres 1 Trap IP Adres 2	IP-adres	Voer maximaal twee IP-adressen in om SNMP-meldingen te ontvangen, gebruik 0 tot 255 voor elk adresveld.  Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).
Gemeenschap	Maximaal 32 alfanumerieke tekens (gebruik geen spaties en andere symbolen dan @)	Stel de SNMP-gemeenschap in.
PjLink-melding	Aan Uit	Schakelt de functie PjLink-melding in of uit.

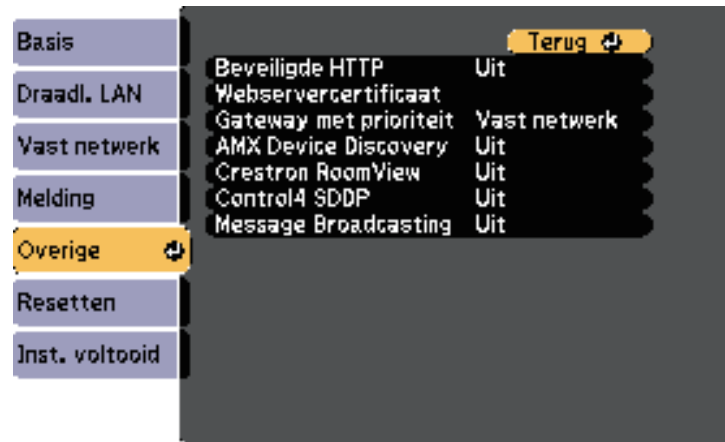


Instelling	Opties	Beschrijving
Gemeld IP-adres	IP-adres	Voer het IP-adres in om de bedrijfsstatus van de projector te ontvangen wanneer de functie PJLink-melding is ingeschakeld. Voer de adressen in met 0 tot 255 voor elk adresveld.  Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).

## Menu Netwerk - Menu Overige

Via de instellingen in het menu **Overige** kunt u andere netwerkinstellingen selecteren.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige**



Instelling	Opties	Beschrijving
Beveiligde HTTP *	Aan Uit	Voor een betere veiligheid wordt de communicatie tussen de projector en de computer in Web Control gecodeerd. Als de beveiliging wordt ingesteld met Web Control, is het aanbevolen dit op <b>Aan</b> te zetten.
Webservercertificaat *	—	Importeert het webservercertificaat voor beveiligde HTTP.
Gateway met prioriteit	Vast netwerk Draadloos LAN	U kunt de gateway met prioriteit instellen.
AMX Device Discovery	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> als u wilt dat de projector gedetecteerd kan worden door AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Aan Uit	Stel dit alleen in op <b>Aan</b> bij controle of bediening van de projector via het netwerk door middel van Crestron RoomView.  Als u Crestron RoomView inschakelt, wordt de functie Epson Message Broadcasting in de EasyMP Monitor-software uitgeschakeld.
Control4 SDDP	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om toe te staan dat apparaatinformatie wordt verkregen met het Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om de functie EPSON Message Broadcasting in te schakelen. U kunt Message Broadcasting en de bijbehorende handleiding downloaden van de volgende website.  <a href="http://www.epson.com/">http://www.epson.com/</a>

\* Alleen beschikbaar voor EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

### » Verwante koppelingen

- "Ondersteuning Crestron RoomView" [pag.134](#)

## Menu Netwerk - Menu Resetten

Via de instellingen in het menu **Resetten** kunt u alle basisnetwerkinstellingen opnieuw instellen.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Resetten**



Instelling	Opties	Beschrijving
Netwerkinstellingen resetten.	Ja Nee	Selecteer <b>Ja</b> om alle netwerkinstellingen te resetten.



Via de instellingen in het menu **ECO** kunt u de projectorfuncties aanpassen om energie te besparen.

Als u een energiebesparende instelling selecteert, verschijnt een pictogram van een blad naast het menu-item.



Instelling	Opties	Beschrijving
Stroomverbruik		De helderheidsmodus van de projectorlamp selecteren. U kunt geen instellingen selecteren wanneer u de projector op grote hoogte gebruikt of op locaties waar het apparaat is blootgesteld aan hoge temperaturen.
	Automatisch *	<b>Automatisch:</b> stelt de projector in om de optimale benodigde lamphelderheid te meten en deze overeenkomstig aan te passen.
	Normaal	<b>Normaal:</b> stelt de maximale lamphelderheid in.
	ECO	<b>ECO:</b> vermindert de lamphelderheid en de ventilatorruis waardoor energie wordt bespaard en de levensduur van de lamp wordt verlengd.

Instelling	Opties	Beschrijving
Lichtoptimalisatie	Aan Uit	Als dit is ingesteld op <b>Aan</b> , wordt de helderheid van de lamp aangepast aan het geprojecteerde beeld. Dit helpt bij het beperken van het stroomverbruik door de helderheid van de lamp te verminderen volgens de geprojecteerde scène.  De instelling wordt opgeslagen voor elke kleurmodus.  Dit item wordt ingeschakeld wanneer: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Stroomverbruik</b> is ingesteld op <b>Normaal</b> of <b>Automatisch</b>.</li> <li>• <b>Autom. iris</b> is ingesteld op <b>Uit</b>. ☛ <b>Beeld &gt; Autom. iris</b></li> <li>• <b>Multiprojectie</b> is ingesteld op <b>Uit</b>. ☛ <b>Uitgebreid &gt; Multiprojectie &gt; Multiprojectie</b></li> </ul>
Sluimerstand	Aan Uit	Schakelt de projector automatisch uit na een interval van inactiviteit (wanneer <b>Aan</b> ).
Tijd sluimerstand	1 tot 30 minuten	Stelt het interval in voor de sluimerstand.
Timerafdekking lens	Aan Uit	Schakelt de projector na 30 minuten automatisch uit als de lensafdekking is gesloten (wanneer <b>Aan</b> ).
Timer A/V dempen	Aan Uit	De voeding van de projector schakelt na 30 minuten automatisch uit als <b>A/V dempen</b> is ingeschakeld (wanneer <b>Aan</b> ).

Instelling	Opties	Beschrijving
Stand-by modus	Communicatie aan Communicatie uit	<p><b>Communicatie aan</b> geeft aan dat de projector kan worden bewaakt via een netwerk wanneer de projector in stand-by staat. Schakel deze instelling in zodat de volgende handelingen optreden wanneer de projector in stand-by modus staat:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• De projector bewaken en bedienen via het netwerk</li> <li>• Communicatie van de HDBaseT-poort (<b>Bediening&amp;communicatie</b> moet worden ingesteld op <b>Aan</b>)   <b>Uitgebreid &gt; HDBaseT &gt; Bediening&amp;communicatie</b></li> </ul> <p><b>Communicatie aan</b> wordt automatisch geselecteerd wanneer <b>A/V-uitvoer</b> is ingesteld op <b>Altijd</b>.   <b>Uitgebreid &gt; A/V-instellingen &gt; A/V-uitvoer</b></p>
ECO-weergave	Aan Uit	Toont het pictogram van een blad in de linkerbenedenhoek van het geprojecteerde scherm om de energiebesparende status aan te duiden wanneer de lamphelderheid verandert (wanneer <b>Aan</b> ).
Resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>ECO</b> opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve <b>Stand-by modus</b> .



- Wanneer de instelling **Tijd sluimerstand** is ingeschakeld, wordt de lamp korte tijd gedimd voordat de timerlimiet is bereikt en de projector schakelt uit.
- Wanneer de instellingen **Timerafdekking lens** of **Timer A/V dempen** zijn ingeschakeld, gebruikt de lamp minder vermogen wanneer de lensafdekking is gesloten of als **A/V dempen** is geactiveerd.

### » **Verwante koppelingen**

- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)

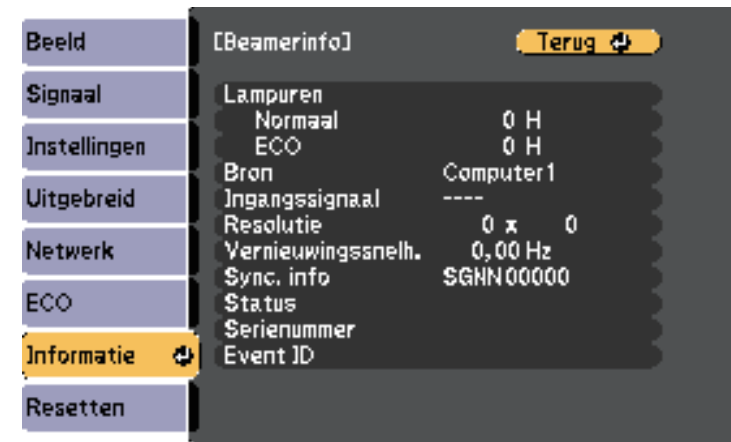
\* Alleen beschikbaar voor EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

U kunt informatie weergeven over de projector en de versie door het menu **Informatie** weer te geven. U kunt echter geen instellingen in het menu wijzigen.



## Menu Informatie - Menu Beamerinfo

U kunt informatie weergeven over de projector en de invoerbronnen via het menu **Beamerinfo** in het menu **Informatie** van de projector.



Informatie-item	Beschrijving
Beamerinfo	Toont de projectorinformatie.
Versie	Toont de firmwareversie van de projector.

### » Verwante koppelingen

- "Menu Informatie - Menu Beamerinfo" [pag.165](#)



De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de huidige ingangsbron. De timer voor het lampgebruik begint pas met de registratie van de lampuren wanneer u de lamp minstens 10 uur hebt gebruikt.

Informatie-item	Beschrijving
Lampuren	Toont het aantal uur ( <b>H</b> ) dat de lamp is gebruikt in de modi <b>Normaal</b> en <b>ECO</b> Stroomverbruik; als de informatie geel wordt weergegeven, moet u de lamp binnenkort vervangen door een originele Epson-lamp.
Bron	Toont de naam van de poort waarop de huidige ingangsbron is aangesloten.
Ingangssignaal	Toont de instelling van het ingangssignaal van de huidige ingangsbron.
Resolutie	Toont de resolutie van de huidige ingangsbron.

Informatie-item	Beschrijving
Videosignaal	Toont het formaat van het videosignaal van de huidige ingangsbron.
Vernieuwingsnelh.	Toont de vernieuwingsfrequentie van de huidige ingangsbron.
Sync. info	Toont informatie die een onderhoudstechnicus nodig kan hebben.
Status	Toont informatie over projectorproblemen die een onderhoudstechnicus nodig kan hebben.
Serienummer	Toont het serienummer van de projector.
Event ID	Toont het Event ID-nummer van de gebeurtenis dat overeenkomt met een netwerkprobleem. Raadpleeg de lijst van Event ID-codes.
HDBaseT-signaalniv. *	Toont het signaalniveau van de HDBaseT-zender; als de informatie in het geel wordt weergegeven, volstaat het signaalniveau niet.

\* Alleen beschikbaar voor EB-2265U/EB-2165W.

## » Verwante koppelingen

- "Lijst Event ID-codes" [pag.166](#)

## Lijst Event ID-codes

Als de optie **Event ID** in het menu **Beamerinfo** een codenummer toont, moet u deze lijst van Event ID-codes controleren voor de oplossing voor het projectorprobleem dat verwant is aan de code.

Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder of met Epson voor technische ondersteuning.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0020 0026 0032 0036 0037 0038	Er is een communicatiefout van screen mirroring opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in of start de netwerksoftware opnieuw op.
0021	Kan Screen Mirroring niet starten. Schakel de projector uit en opnieuw in.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Onstabiele communicatie screen mirroring. Controleer de status van de netwerkcommunicatie, wacht enkele ogenblikken en probeer opnieuw te verbinden met het netwerk.
0023 0024 0025	Verbinding mislukt. Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het standbyscherm van Screen Mirroring of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld. Indien het probleem hierdoor niet wordt opgelost, start u de projector en de aangesloten apparaten opnieuw op en controleert u daarna de instellingen van de verbinding.
0041	Verbinding mislukt. Verwijder de opgenomen projectorinformatie op uw computer en probeer opnieuw verbinding te maken.
0432 0435	De netwerksoftware is niet gestart. Schakel de projector uit en opnieuw in.
0433	Kan geen overgedragen beelden weergeven. Start de netwerksoftware opnieuw op.
0434 0481 0482 0485	Onstabiele netwerkcommunicatie. Controleer de status van de netwerkcommunicatie, wacht enkele ogenblikken en probeer opnieuw te verbinden met het netwerk.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0483 04FE	De netwerksoftware is onverwacht afgesloten. Controleer de status van de netwerkcommunicatie en schakel daarna de projector uit en opnieuw in.
0484	De communicatie met de computer is verbroken. Start de netwerksoftware opnieuw op.
0479 04FF	Er is een projectorsysteemfout opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID. Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2-verificatietype komt niet overeen. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos netwerk.
0893	Het TKIP/AES-coderingstype komt niet overeen. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos netwerk.
0894	De communicatie met een niet-gemachtigd toegangspunt is verbroken. Neem contact op met uw netwerkbeheerder.
0898	Ophalen DHCP mislukt. Controleer of de DHCP-server correct werkt. Als u geen DHCP gebruikt, zet u de instelling <b>DHCP</b> op <b>Uit</b> in het menu <b>Netwerk</b> van de projector. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ <b>Netwerk &gt; Netwerkconfiguratie &gt; Draadloos LAN &gt; IP-instellingen &gt; DHCP</b></li> <li>☛ <b>Netwerk &gt; Netwerkconfiguratie &gt; Vast netwerk &gt; IP-instellingen &gt; DHCP</b></li> </ul>
0899	Overige communicatiefouten.
089A	Het EAP-verificatietype komt niet overeen met het netwerk. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.
089B	EAP-serververificatie mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.
089C	EAP-clientverificatie mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
089D	Uitwisseling sleutels mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.

U kunt de meeste projectorinstellingen opnieuw instellen naar hun standaardwaarden via het menu **Resetten**.



- Datum & tijd
  - Items menu Netwerk
  - Lampuren
  - Wachtwoord
- \* Beschikbaar als u een gebruikerslogo hebt opgeslagen.

Instelling	Opties	Beschrijving
Lampuren terugzetten	—	Stel de gebruikstimer van de projector opnieuw in op nul wanneer u de lamp vervangt.
Alle standaardw.	—	Hiermee worden de meeste projectorinstellingen opnieuw ingesteld naar hun standaardwaarden.

U kunt de volgende instellingen niet resetten via de optie **Alle standaardw.**:

- Ingangssignaal
- Gebruikerslogo
- Achtergrond weerg. \*
- Opstartscherm \*
- A/V dempen \*
- Kleurmatching
- Instellingen rooster
- Taal



Na het selecteren van de menu-instellingen voor een projector kunt u de volgende methoden gebruiken om de instellingen te kopiëren naar andere projectors, zolang ze hetzelfde model hebben.

- met behulp van een USB-flashstation
- door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel
- met een EasyMP Netwerkupdater.

Menu-instellingen zoals de volgende, worden niet naar de andere projector gekopieerd.

- Instellingen van het menu **Netwerk** (behalve de menu's **Melding** en **Overige**)
- **Lampuren** en **Status** in het menu **Beamerinfo**



Voer de batchinstelling uit voordat u beeldinstellingen, zoals Keystone, aanpast. Omdat de beeldaanpassingswaarden ook naar een andere projector worden gekopieerd, worden de aanpassingen die u hebt gemaakt voordat u de batchinstelling uitvoert, overschreven en kan het geprojecteerde scherm dat u hebt aangepast, wijzigen.

Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert, wordt ook het gebruikerslogo gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.

## **Let op**

Epson aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor fouten in de batchinstelling en verwante reparatiekosten veroorzaakt door stroomuitval, communicatiefouten of andere problemen die dergelijke fouten kunnen veroorzaken.

## » **Verwante koppelingen**

- "Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation" [pag.169](#)
- "Instellingen overdragen vanaf een computer" [pag.170](#)

## Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation

U kunt menu-instellingen met een USB-flashstation van de ene projector naar een andere met hetzelfde model kopiëren.



Het USB-flashstation moet een FAT-formaat gebruiken en mag geen beveiligingsfunctie bevatten. Verwijder alle bestanden op het station voordat u het gebruikt voor een batchinstelling, anders worden de instellingen mogelijk niet juist opgeslagen.

- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit een leeg USB-flashstation direct aan op de USB-A-poort van de projector.
- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector branden. De lampjes beginnen te knipperen en het batchinstellingsbestand wordt naar het USB-flashstation overgezet. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

## **Let op**

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

- 5** Verwijder het USB-flashstation.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.
- 7** Sluit het USB-flashstation met het opgeslagen batchinstellingsbestand aan op de USB-A-poort van de projector.
- 8** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 9** Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector branden.

Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

## **Let op**

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het station wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

- 10** Verwijder het USB-flashstation.

## Instellingen overdragen vanaf een computer

U kunt menu-instellingen van de ene projector naar een andere van hetzelfde model kopiëren door de computer en projector te verbinden met een USB-kabel.



U kunt deze batchinstelmethode gebruiken met de volgende besturingssysteemversies:

- Windows Vista en later
- OS X 10.7.x en nieuwer


- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit een USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de USB-B-poort van de projector.
- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector branden. De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.
- 5** Open het pictogram of de map van de verwisselbare schijf en sla het batchinstellingsbestand op de computer op.




De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (OS X).
- 7** Koppel de USB-kabel los. De projector wordt uitgeschakeld.
- 8** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.

- 9** Sluit een USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de USB-B-poort van de projector.
- 10** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 11** Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector branden.  
De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.
- 12** Kopieer het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) dat u op de computer hebt opgeslagen, naar de map op het hoogste niveau van de verwisselbare schijf.


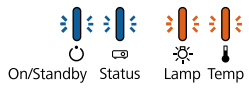
 Kopieer alleen het batchinstellingsbestand en geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf.

- 13** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (OS X).
- 14** Koppel de USB-kabel los.  
Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

 **Let op**  
Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

## Foutmelding batchinstelling

De lampjes op de projector geven aan als er een fout optreedt tijdens een batchinstelling. Controleer de status van de lampjes van de projector en volg de instructies die in de onderstaande tabel zijn beschreven.

Lampjesstatus	Probleem en oplossing
 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lamp: oranje - snel knipperend</li> <li>• Temp: oranje - snel knipperend</li> </ul>	<p>Het batchinstellingsbestand is mogelijk beschadigd of het USB-flashstation is mogelijk niet correct aangesloten.</p> <p>Koppel het USB-flashstation los, koppel de voedingskabel van de projector los en sluit deze weer aan en probeer het dan opnieuw.</p>
 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Voeding: blauw - snel knipperend</li> <li>• Status: blauw - snel knipperend</li> <li>• Lamp: oranje - snel knipperend</li> <li>• Temp: oranje - snel knipperend</li> </ul>	<p>Het schrijven van de instellingen is mogelijk mislukt en er is mogelijk een fout opgetreden in de firmware van de projector.</p> <p>Stop het gebruik van de projector en trek de stekker uit het stopcontact. Neem contact op met Epson voor hulp.</p>

### » Verwante koppelingen

- "Foutmelding batchinstelling" pag.171

# De projector onderhouden

U moet mogelijk de projectorlens reinigen en de luchtfilter en ventilatieopeningen schoonmaken om te voorkomen dat de projector oververhit raakt door geblokkeerde ventilatie.

De enige onderdelen die u zelf moet vervangen, zijn de lamp, luchtfilter en de batterijen van de afstandsbediening. Als er andere onderdelen moeten worden vervangen, neemt u contact op met Epson of een erkend Epson-servicecentrum.

## Waarschuwing

Voordat u een onderdeel van de projector schoonmaakt, moet u dit uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen. Open nooit een deksel van de projector, behalve zoals specifiek toegelicht in deze handleiding. Gevaarlijke elektrische spanningen in de projector kunnen ernstig letsel veroorzaken.

### » Verwante koppelingen

- "De lens reinigen" [pag.173](#)
- "De projectorbehuizing reinigen" [pag.174](#)
- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.175](#)
- "Onderhoud projectorlamp" [pag.177](#)
- "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" [pag.184](#)

Reinig de projectorlens regelmatig of wanneer u stof of vegen op het oppervlak merkt.

- Om stof of vlekken te verwijderen veegt u de lens schoon met lensreinigingspapier.
- Om hardnekkige vlekken te verwijderen, bevochtigt u een zachte vezelvrije doek met lensreinigingsmiddel en veegt u de lens voorzichtig schoon. Spuit vloeistof niet direct op de lens.

## **Waarschuwing**

Gebruik geen lensreinigingsmiddel dat brandbaar gas bevat. De hoge temperatuur die wordt gegenereerd door de projectorlamp kan brand veroorzaken.

## **Let op**

Gebruik geen glasreinigingsmiddel of ruwe materialen voor het reinigen van de lens en stel het product niet bloot aan eventuele impact, anders kan het beschadigd raken. Gebruik geen luchtspray aangezien deze gassen een brandbaar residu kunnen achterlaten.

Voordat u de projectorbehuizing reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.

- Om stof of vuil te verwijderen, moet u een zachte, droge, vezelvrije doek gebruiken.
- Om hardnekkig vuil te verwijderen, gebruikt u een zachte doek die is bevochtigd met water en zachte zeep. Spuit vloeistof niet direct op de projector.

**Let op**

Gebruik geen was, alcohol, benzeen, verfverdunner of andere chemische producten voor het reinigen van de projectorbehuizing. Dergelijke producten kunnen de behuizing beschadigen. Gebruik geen luchtspray aangezien deze gassen een brandbaar residu kunnen achterlaten.

Regelmatig filteronderhoud is belangrijk voor uw projector. Reinig de luchtfilter wanneer een bericht verschijnt met de melding dat de temperatuur binnenin de projector een hoog niveau heeft bereikt. Het is verstandig deze onderdelen minimaal een keer per kwartaal te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een zeer stoffige omgeving gebruikt.

## Let op

Als er geen regelmatig onderhoud wordt uitgevoerd, zal uw Epson-projector u melden wanneer de temperatuur binnenin de projector een hoog niveau heeft bereikt. Wacht niet tot deze waarschuwing verschijnt om uw projectorfilter te onderhouden aangezien langdurige blootstelling aan hoge temperaturen de levensduur van de projector of lamp kan verkorten.

## » Verwante koppelingen

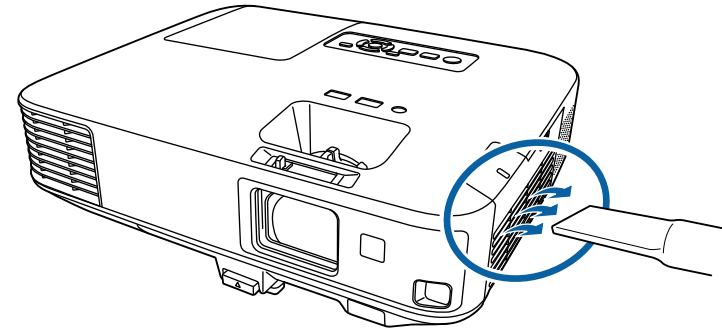
- "De luchtfilter en de ventilatieopeningen reinigen" [pag.175](#)
- "De luchtfilter vervangen" [pag.175](#)

## De luchtfilter en de ventilatieopeningen reinigen

Reinig de luchtfilter van de projector of ventilatieopeningen als ze stoffig zijn of als u een bericht ziet met de opdracht ze te reinigen.

- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

- 2** Verwijder het stof voorzichtig met een kleine stofzuiger die speciaal is ontwikkeld voor computers of met een zeer zachte borstel (zoals een penseel).



U kunt de luchtfilter verwijderen zodat u beide zijden kunt reinigen. Spoel de luchtfilter niet af in water of gebruik geen schoonmaakmiddel of oplosmiddel om het te reinigen.

## Let op

Gebruik geen luchtspray. De gassen kunnen een brandbaar residu achterlaten of stof en afval in de optische elementen of andere gevoelige gebieden van de projector duwen.

- 3** Als het stof moeilijk te verwijderen is of als de luchtfilter beschadigd is, moet u de luchtfilter vervangen.

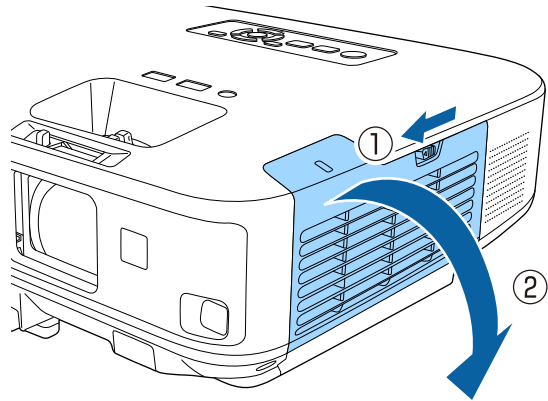
## De luchtfilter vervangen

U moet de luchtfilter vervangen in de volgende omstandigheden:

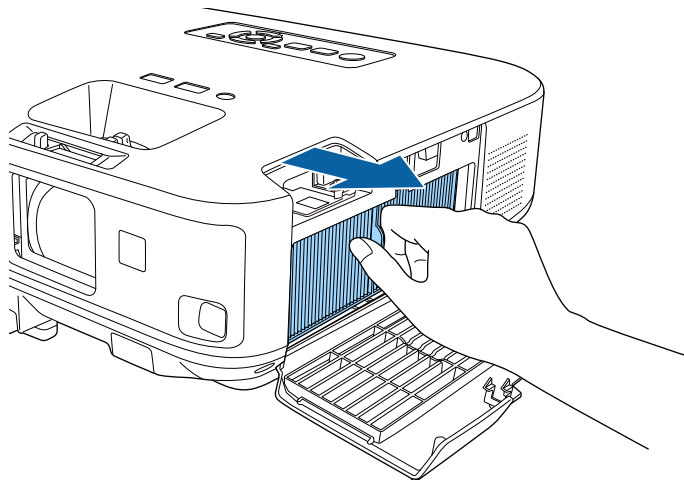
- Na het reinigen van de luchtfilter ziet u een bericht dat de filter gereinigd of vervangen moet worden
- Het luchtfilter is gescheurd of beschadigd

U kunt het luchtfilter vervangen terwijl de projector aan het plafond is gemonteerd of op een tafel is geplaatst.

- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.
- 2** Schuif het veerslot van het luchtfilterdeksel opzij en open het deksel.



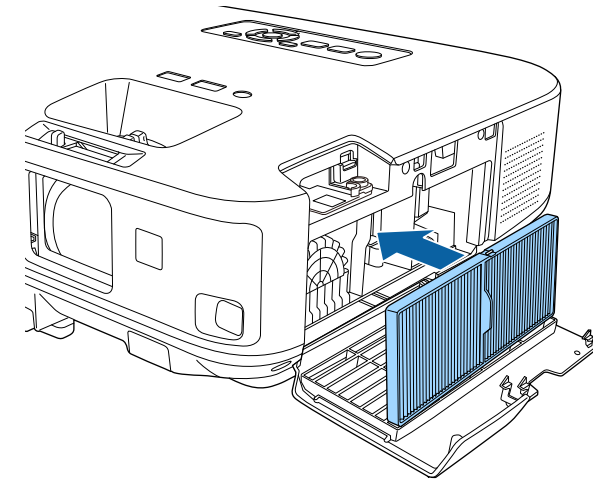
- 3** Trek de luchtfilter uit de projector.



Gooi gebruikte luchtfilters weg conform de lokale regelgeving.

- Filterframe: polypropyleen
- Filter: polypropyleen

- 4** Plaats het nieuwe luchtfilter in de projector zoals weergegeven en duw er voorzichtig op tot deze op zijn plaats klikt.



- 5** Sluit het luchtfilterdeksel.

## » Verwante koppelingen

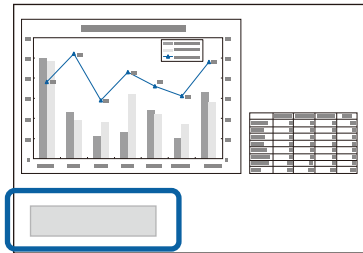
- "Reserve-onderdelen" [pag.203](#)



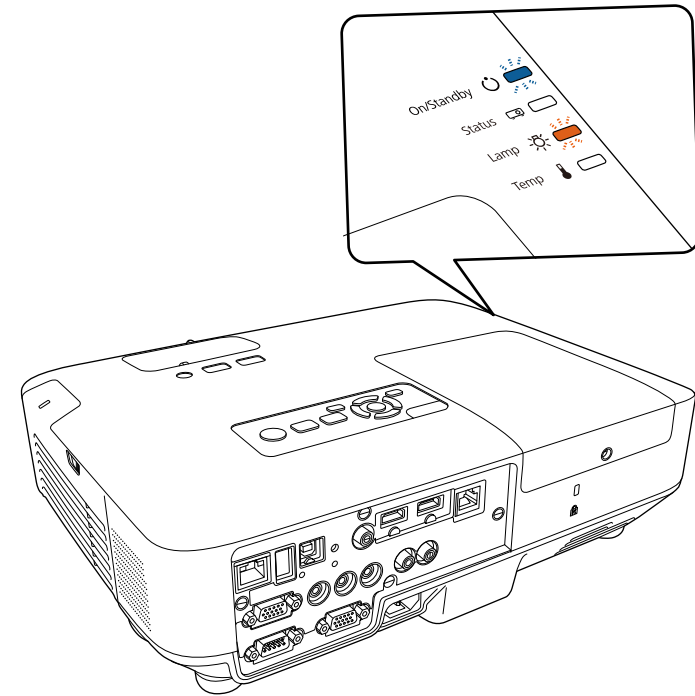
De projector houdt het aantal uren dat de lamp is gebruikt bij en toont deze informatie in het menusysteem van de projector.

Vervang de lamp zo snel mogelijk wanneer het volgende optreedt:

- Het geprojecteerde beeld wordt donkerder of de kwaliteit verslechtert
- Er wordt een bericht weergegeven wanneer u de projector inschakelt met de vraag de lamp te vervangen (het bericht wordt 100 uur voor het verwachte einde van de levensduur van de lamp weergegeven en blijft gedurende 30 seconden weergegeven)



- De voedingsindicator van de projector knippert blauw en de lampindicator knippert oranje.



## Let op

- Als u de lamp blijft gebruiken nadat de vervangingsperiode is afgelopen, neemt de kans toe dat de lamp kan exploderen. Als de melding dat de projectorlamp moet worden vervangen verschijnt, vervang de projectorlamp dan zo snel mogelijk door een nieuwe, zelfs als de projectorlamp nog gewoon werkt.
- Schakel de stroom niet herhaaldelijk uit en onmiddellijk weer aan. Het veelvuldig aan- en uitzetten van de projector kan de levensduur van de lampen verkorten.
- Afhankelijk van de kenmerken van de projectorlamp en de manier waarop hij is gebruikt, kan het gebeuren dat de projectorlamp donkerder wordt of niet meer werkt voordat de melding over de vervanging verschijnt. Zorg ervoor dat u altijd een extra projectorlamp achter de hand hebt voor noodgevallen.
- Wij raden u aan de originele vervanglampen van Epson te gebruiken. Het gebruik van niet-originele lampen kan de projectiekwaliteit en veiligheid beïnvloeden. Het kan zijn dat schade of defecten veroorzaakt door het gebruik van niet-originele lampen niet worden gedekt door de garantie van Epson.

## » Verwante koppelingen

- "De lamp vervangen" [pag.178](#)
- "De lamptimer resetten" [pag.183](#)
- "Specificaties van de projector" [pag.210](#)

## De lamp vervangen

U kunt de lamp vervangen terwijl de projector op een tafel is geplaatst of aan het plafond is gemonteerd.

## ⚠ Waarschuwing

- Laat de lamp volledig afkoelen voordat u deze vervangt om letsels te voorkomen.
- De lamp mag nooit worden gedemonteerd of gewijzigd. Als een aangepaste of gedemonteerde lamp wordt geïnstalleerd in de projector, kan dit leiden tot brand, elektrische schokken, andere schade of lichamelijk letsel.

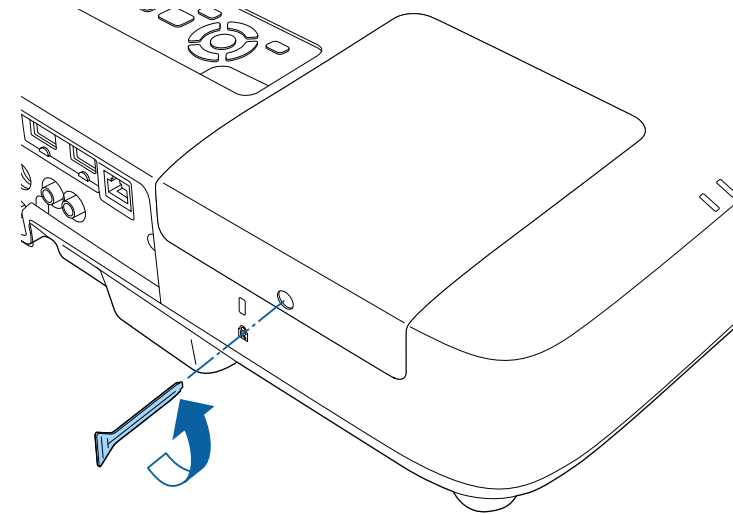
**1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

**2** Laat de projectorlamp minstens één uur afkoelen.

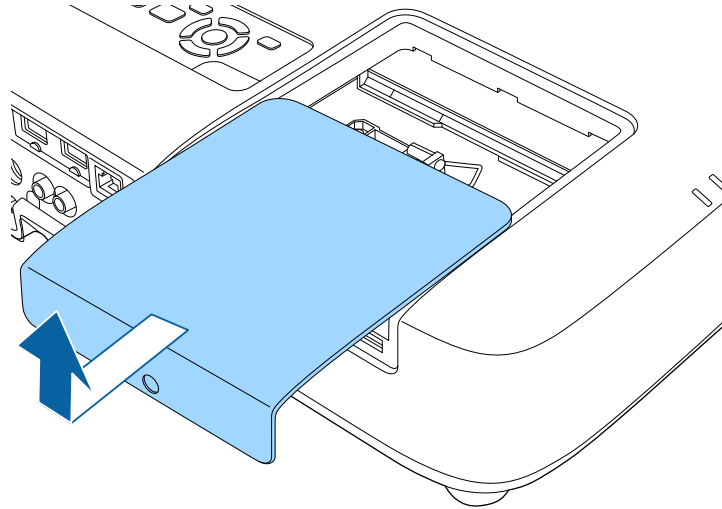
**3** Gebruik de schroevendraaier die bij de reservelamp is geleverd om de schroef die het lampdeksel vasthoudt, los te maken.

## ⚠ Waarschuwing

Wanneer u de lamp vervangt, is het mogelijk dat de lamp breekt. Als u de projectorlamp van een aan het plafond opgehangen projector moet vervangen, ga er dan altijd van uit dat de lamp is gebroken en ga naast en niet onder de lampdeksel staan. Verwijder de lampdeksel voorzichtig. Wees voorzichtig bij het verwijderen van het lampdeksel; er kunnen glasscherven uit vallen en iemand verwonden. Neem onmiddellijk contact op met een arts als een glasscherf in uw mond of uw oog is terechtgekomen.

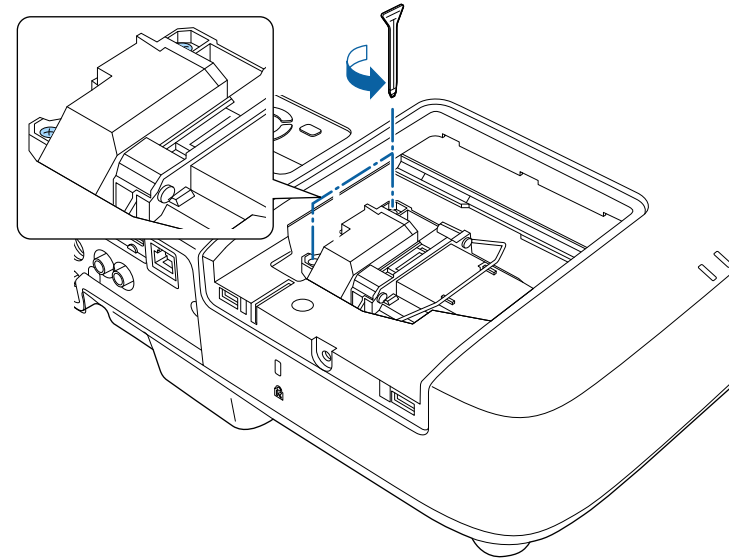


- 4** Schuif het lampdeksel naar buiten en til het op.

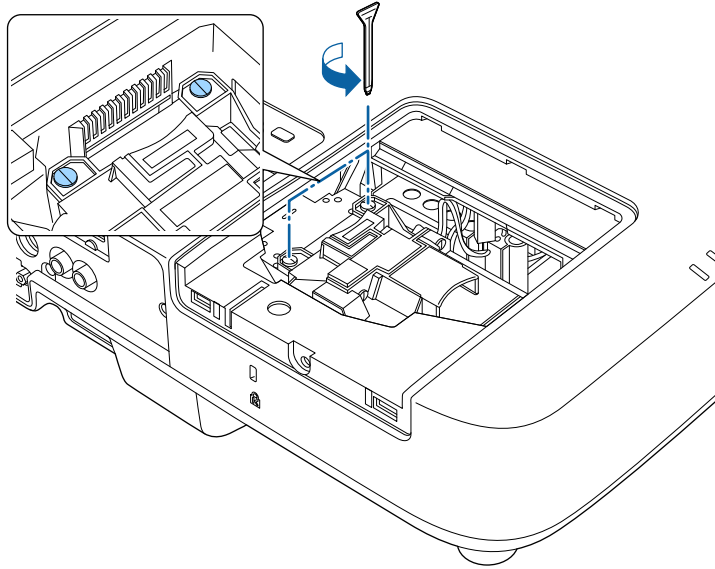


- 5** Maak de schroeven waarmee de lamp aan de projector is vastgemaakt, los. De schroeven komen niet helemaal naar buiten.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:

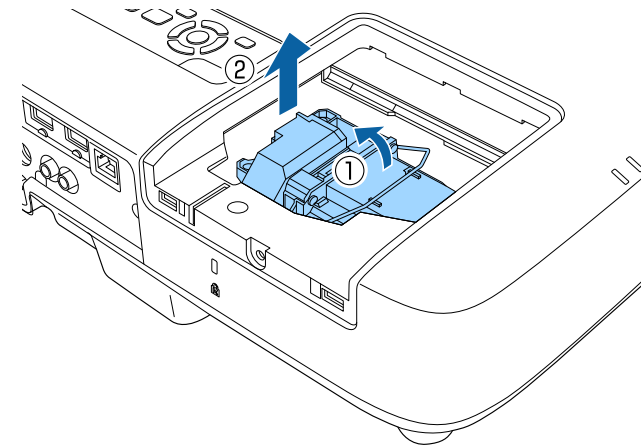


- EB-2140W/EB-2040:

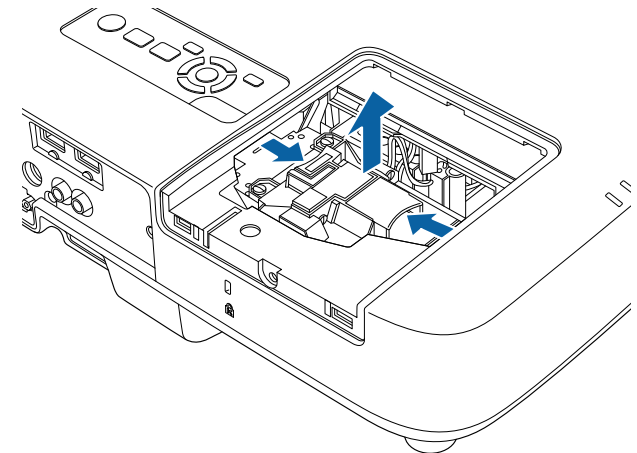


## 6 Verwijder de lamp.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG: til de lamphendel op en trek de lamp voorzichtig uit de projector.



- EB-2140W/EB-2040: pak het verhoogde deel van de lamp vast en trek de lamp voorzichtig uit de projector.

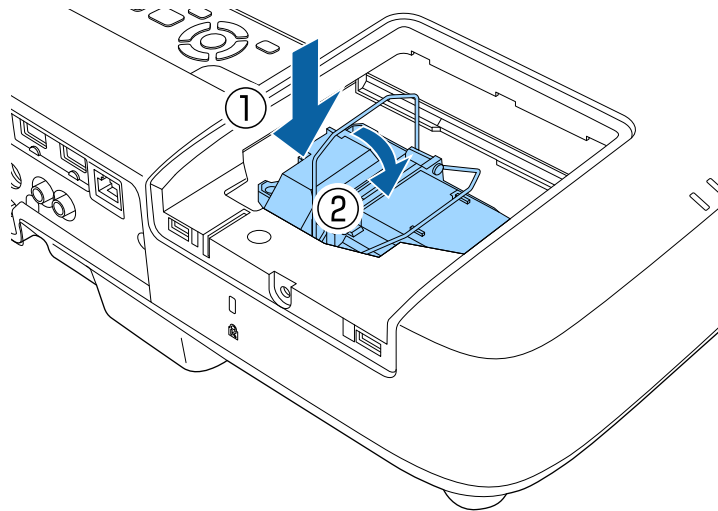




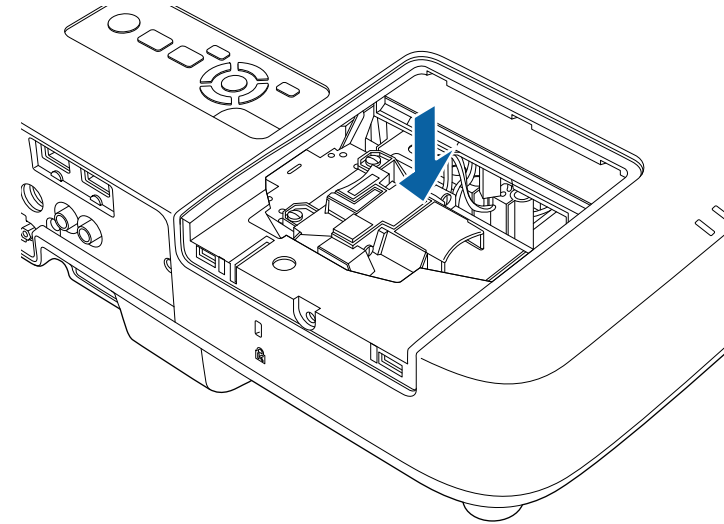
- Als u merkt dat de lamp gebarsten is wanneer u de lamp verwijdert, moet u deze vervangen door een nieuwe of contact opnemen met Epson voor hulp.
- De lamp(en) in dit product bevat(ten) kwik (Hg). Raadpleeg uw lokale wetten en voorschriften betreffende het weggooien of recyclen. Gooi ze niet bij het huishoudelijk afval.

## 7 Installeer de nieuwe lamp.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG: plaats de nieuwe lamp voorzichtig in de projector. Als de lamp niet goed past, moet u controleren of deze in de juiste richting is geplaatst. Duw de hendel omlaag.



- EB-2140W/EB-2040: plaats de nieuwe lamp voorzichtig in de projector. Als de lamp niet goed past, moet u controleren of deze in de juiste richting is geplaatst.

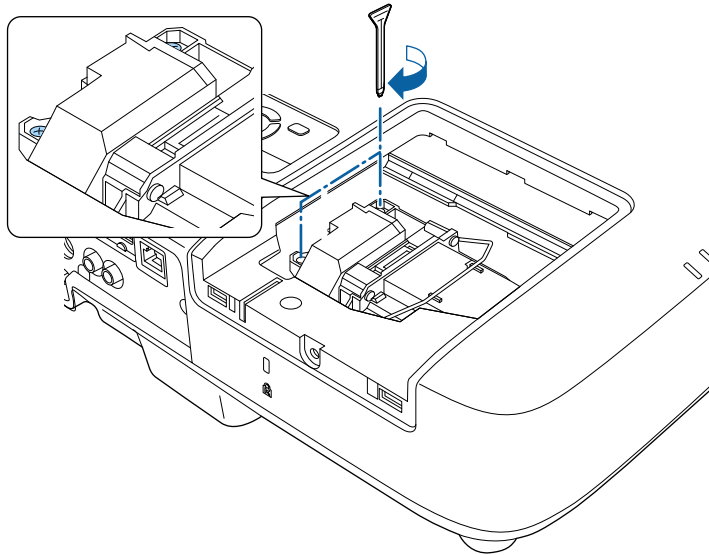


### Let op

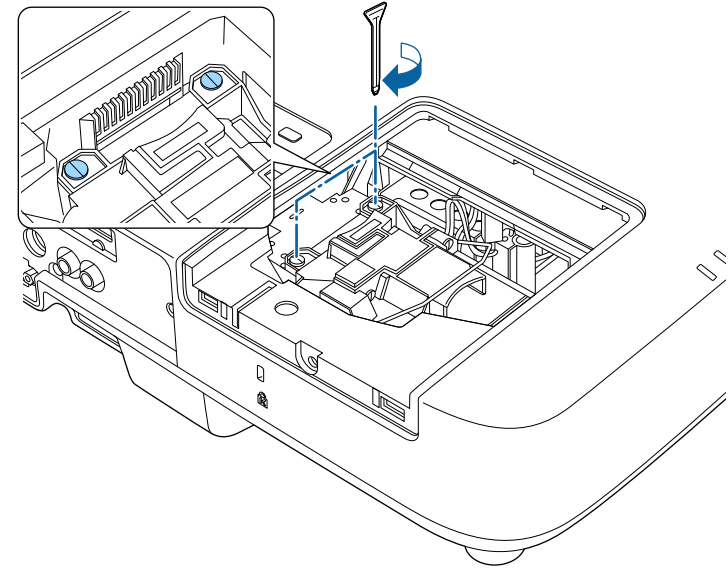
Raak het glas op het lampcompartiment niet aan om vroegtijdige defecten van de lamp te vermijden.

**8** Duw de lamp stevig naar binnen en draai de schroeven vast om de lamp te bevestigen.

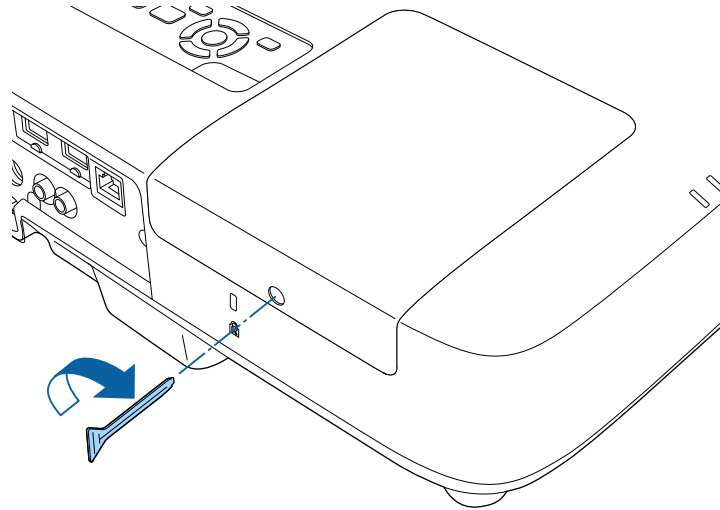
- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:



- EB-2140W/EB-2040:



- 9** Plaats het lampdeksel terug en draai de schroef vast om het deksel te bevestigen.



- Controleer of het lampdeksel stevig is geïnstalleerd. Is dit niet het geval dan zal de lamp niet inschakelen.
- Oefen niet te veel druk uit wanneer u de lamp vervangt en zorg dat het deksel niet vervormd raakt.

Zet de lamptimer opnieuw in op nul om het gebruik van de nieuwe lamp bij te houden.

## » Verwante koppelingen

- "Reserve-onderdelen" [pag.203](#)

## De lamptimer resetten

U moet de lamptijd resetten nadat u de projectorlamp hebt vervangen om het lampvervangingsbericht te wissen en het lampgebruik correct te bij te houden.



Reset de lamptimer niet als u de lamp niet hebt vervangen om onnauwkeurige informatie over het lampgebruik te vermijden.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op [Menu].
- 3** Selecteer het menu **Resetten** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer het menu **Lampuren terugzetten** en druk op [Enter].



U wordt gevraagd of u de lampuren wilt terugzetten.

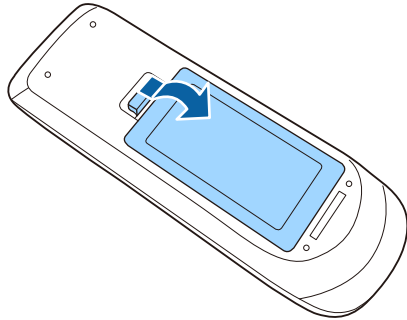
- 5** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].
- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

De afstandsbediening gebruikt twee AA mangaan- of alkalinebatterijen. Vervang de batterijen zodra ze leeg zijn.

## Let op

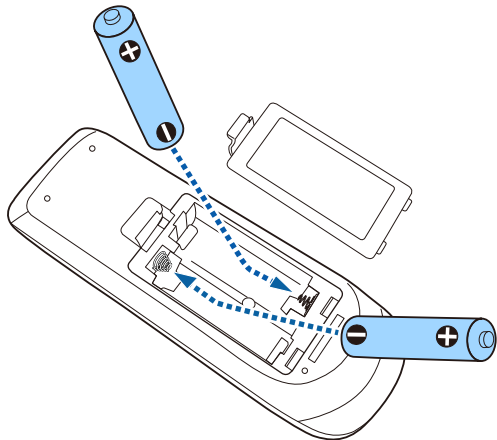
Lees de *Veiligheidsvoorschriften* voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

- 1 Verwijder de batterijklep zoals weergegeven.



- 2 Verwijder de oude batterijen.

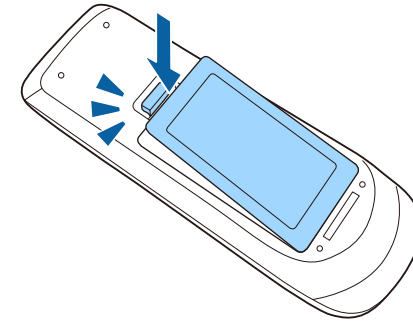
- 3 Plaats de batterijen met de uiteinden + en - in de weergegeven richting.



## ⚠ Waarschuwing

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (-) in de batterijhouder. Als de batterijen verkeerd worden gebruikt, kan hij ontploffen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 4 Plaats de batterijklep terug en druk deze omlaag tot de klep op zijn plaats klikt.





# Problemen oplossen

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector.

## » **Verwante koppelingen**

- "Projectieproblemen" [pag.186](#)
- "Status projectorlampjes" [pag.187](#)
- "De Help-schermen van de projector gebruiken" [pag.189](#)
- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.190](#)
- "Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen" [pag.196](#)
- "Netwerkproblemen oplossen" [pag.198](#)


Als de projector niet goed werkt, moet u deze uitschakelen, loskoppelen en opnieuw aansluiten en inschakelen.

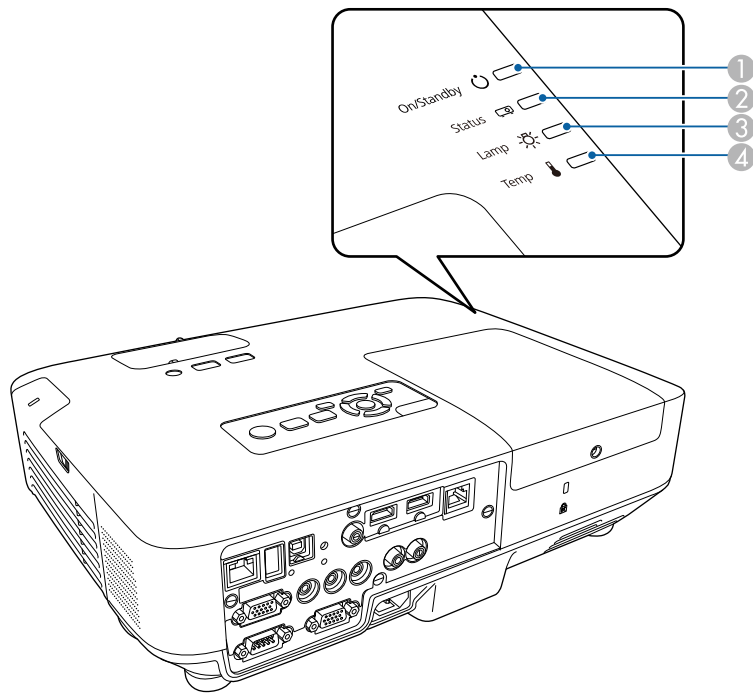
Controleer het volgende als dit het probleem niet oplost:

- De lampjes op de projector kunnen het probleem aangeven.
- Het Help-systeem van de projector kan informatie weergeven over algemene problemen.
- De oplossingen in deze handleiding kunnen u helpen met het oplossen van veel problemen.

Als geen van deze oplossingen helpt, kunt u contact opnemen met Epson voor technische ondersteuning.

De lampjes op de projector geven de projectorstatus aan en laten u weten wanneer een probleem optreedt. Controleer de status en kleur van de lampjes en raadpleeg dan deze tabel voor een oplossing.



 Als de lampjes een patroon tonen dat niet wordt vermeld in de onderstaande tabel, schakelt u de projector uit, haalt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met Epson voor hulp.



- ① Indicator Aan/Stand-by (voeding)
- ② Statusindicatielampje
- ③ Indicatielampje projectorlamp
- ④ Temp-lampje (temperatuur)

## Projectorstatus

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: blauw opgelicht Status: blauw opgelicht Lamp: uit Temp: uit	Normale werking.
Voeding: blauw opgelicht Status: knipperend blauw Lamp: uit Temp: uit	Opwarmen of uitschakelen. Wacht tijdens het opwarmen ongeveer 30 seconden tot een beeld verschijnt. Alle knoppen worden uitgeschakeld tijdens het opwarmen en uitschakelen.
Voeding: blauw opgelicht Status: uit Lamp: uit Temp: uit	Stand-by, sluimerstand of controle. Wanneer u op de voedingsknop drukt, start de projectie.
Voeding: knipperend blauw Status: uit Lamp: uit Temp: uit	Bezig met voorbereiden voor bewaken en alle functies zijn uitgeschakeld.
Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Lamp: status lampje varieert Temp: knipperend oranje	Projector is te warm. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt.</li> <li>• Reinig of vervang de luchtfilter.</li> <li>• Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is.</li> </ul>

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: uit Status: knipperend blauw Lamp: uit Temp: oranje opgelicht	De projector is oververhit en uitgeschakeld. Laat deze uitgeschakeld om de projector gedurende 5 minuten te laten afkoelen. <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt.</li> <li>Reinig of vervang de luchtfilter.</li> <li>Als u de projector op grote hoogte gebruikt, zet u de instelling <b>Hoogtemodus</b> op <b>Aan</b> in het menu <b>Uitgebreid</b> van de projector.   <b>Uitgebreid &gt; Bewerking &gt; Hoogtemodus</b></li> <li>Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.</li> </ul>
Voeding: uit Status: knipperend blauw Lamp: oranje opgelicht Temp: uit	Er is een probleem met de lamp. <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of de lamp is opgebrand, kapot of onjuist geïnstalleerd is. Plaats de lamp opnieuw of vervang de lamp indien nodig.</li> <li>Reinig het luchtfilter.</li> <li>Als u de projector op grote hoogte gebruikt, zet u de instelling <b>Hoogtemodus</b> op <b>Aan</b> in het menu <b>Uitgebreid</b> van de projector.   <b>Uitgebreid &gt; Bewerking &gt; Hoogtemodus</b></li> <li>Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.</li> </ul> Probleem met lampdeksel. <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of de lamp en het deksel stevig zijn vastgezet. De lamp gaat niet aan als de lamp en het deksel niet goed zijn geplaatst.</li> </ul>
Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Lamp: knipperend oranje Temp: status lampje varieert	Vervang de lamp binnenkort om schade te vermijden. Stop het gebruik van de projector.

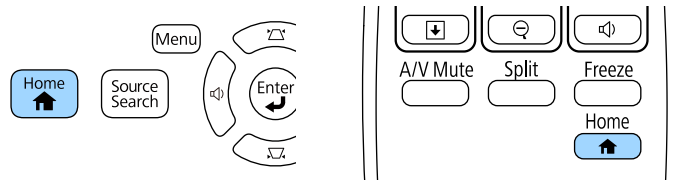
Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: uit Status: knipperend blauw Lamp: uit Temp: knipperend oranje	Er is een probleem met een ventilator of sensor. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.
Voeding: uit Status: knipperend blauw Lamp: knipperend oranje Temp: uit	Interne projectorfout. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.
Voeding: uit Status: knipperend blauw Lamp: knipperend oranje Temp: knipperend oranje	Fout: autom. iris. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.
Voeding: uit Status: knipperend blauw Lamp: oranje opgelicht Temp: oranje opgelicht	Voedingsfout (ballast). Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.

## » Verwante koppelingen

- "De luchtfilter en de ventilatieopeningen reinigen" [pag.175](#)
- "De luchtfilter vervangen" [pag.175](#)
- "De lamp vervangen" [pag.178](#)

U kunt informatie weergeven om u te helpen bij het oplossen van algemene problemen via het Help-scherf van de projector.

- 1 Zet de projector aan.
- 2 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op de knop [Home].

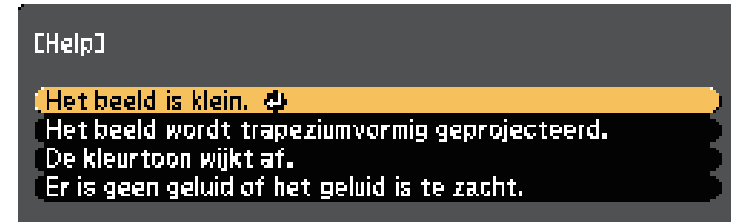


- 3 Selecteer **Help** op het Startscherm.



Het menu Help wordt weergegeven.

- 4 Gebruik de pijlknoppen omhoog en omlaag om het probleem dat u wilt oplossen, te markeren.



- 5 Druk op [Enter] om de oplossingen weer te geven.
- 6 Voer één van de volgende acties uit wanneer u klaar bent.
  - Om een ander op te lossen probleem te selecteren, drukt u op [Esc].
  - Druk op [Menu] om het helpstelsel af te sluiten.

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de geprojecteerde beelden of het geluid.

## » **Verwante koppelingen**

- "Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt" [pag.190](#)
- "Oplossingen wanneer een beeld onjuist is bij gebruik van de USB Display-functie" [pag.191](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt" [pag.191](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt" [pag.192](#)
- "Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt" [pag.192](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is" [pag.193](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is" [pag.193](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is" [pag.194](#)
- "Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn" [pag.194](#)
- "Oplossingen voor geluidsproblemen" [pag.195](#)
- "Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free" [pag.195](#)

---

## **Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt**

Probeer de volgende oplossingen als er geen beeld verschijnt:

- Druk op de voedingsknop om de voeding in te schakelen.
- Controleer of de lensafdekking helemaal open staat.
- Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om te zien of het beeld tijdelijk is uitgeschakeld.
- Controleer of alle nodige kabels goed zijn aangesloten en of de voeding van de projector en aangesloten videobronnen is ingeschakeld.
- Controleer of het beeld dat wordt geprojecteerd helemaal zwart is (alleen wanneer u computerbeelden projecteert).
- Controleer of de menu-instellingen van de projector correct zijn.
- Druk op de voedingsknop van de projector om deze te activeren in de stand-by modus of de sluimerstand. Controleer ook of de aangesloten computer in de sluimerstand staat of een blanco schermbeveiliging toont.

- Wanneer u een beeldbron projecteert die is aangesloten op de poort Computer2/Monitor Out, stelt u **Monitoruitgang** in op **Computer2** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
    - ☛ **Uitgebreid > Bewerking > Monitoruitgang**
  - Controleer de instellingen in het menu **Signaal** van de projector om er zeker van te zijn dat ze correct zijn voor de huidige videobron.
  - Pas de instelling voor **Helderheid** aan in het menu **Beeld** van de projector.
  - Selecteer **Normaal** als de instelling voor **Stroomverbruik**.
    - ☛ **ECO > Stroomverbruik**
  - Controleer de instelling **Weergeven** in het menu **Uitgebreid** van de projector om er zeker van te zijn dat **Bericht** is ingesteld op **Aan**.
  - Als de projector niet reageert wanneer u op de knoppen van het bedieningspaneel drukt, zijn de knoppen mogelijk vergrendeld ter beveiliging. Ontgrendel de knoppen onder de instelling **Toetsvergrendeling** in het menu **Instellingen** van de projector of gebruik de afstandsbediening om de projector in te schakelen.
    - ☛ **Instellingen > Slotinstelling > Toetsvergrendeling**
  - Als de projector niet reageert wanneer u op de afstandsbediening op de knoppen drukt, moet u controleren of de externe ontvangers zijn ingeschakeld.
  - Voor beelden die zijn geprojecteerd met Windows Media Center moet u de schermgrootte verkleinen vanuit de volledige schermmodus.
  - Voor beelden die zijn geprojecteerd van toepassingen met Windows DirectX, schakelt u de DirectX-functies uit.
  - De projector kan auteursrechtelijk beschermde video's die u op een computer afspeelt, mogelijk niet projecteren. Raadpleeg de handleiding die bij de computer is geleverd voor meer informatie.
- ## » **Verwante koppelingen**
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.146](#)
  - "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.144](#)
  - "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.163](#)
  - "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)
  - "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.101](#)

## Oplossingen wanneer een beeld onjuist is bij gebruik van de USB Display-functie

Als er geen beeld verschijnt of als het beeld onjuist verschijnt met de functie USB Display, kunt u één van de volgende oplossingen proberen:

- Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.
- Controleer of de Epson USB Display-software goed is geïnstalleerd. Installeer het handmatig als dat nodig is.
- Selecteer voor OS X, het pictogram **USB Display** in de map **Dock**. Als het pictogram niet verschijnt op het **Dock**, dubbelklikt u op **USB Display** in de map **Toepassingen**.  
Als u **Afsluiten** selecteert in het pictogrammenu **USB Display** in **Dock**, zal USB Display niet automatisch starten wanneer u de USB-kabel aansluit.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd met Windows Media Center moet u de schermgrootte verkleinen vanuit de volledige schermmodus.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd van toepassingen met Windows DirectX, schakelt u de DirectX-functies uit.
- Als de muiscursor flinkt, selecteert u **Zorg ervoor dat de beweging van de muisaanwijzer vloeiend verloopt** in het programma **Instellingen Epson USB Display** op uw computer.
- Schakel de instelling **Gelaagd venster verzenden** in het programma **Instellingen Epson USB Display** op uw computer uit.
- Als u voor projectors met een resolutie van WUXGA (1920 × 1200) de computerresolutie wijzigt tijdens de projectie, kunnen de prestaties en kwaliteit van de video afnemen.

### » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer voor USB-video en -audio" [pag.24](#)

## Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als het bericht "Geen signaal" verschijnt:

- Druk op de knop [Source Search] en wacht enkele seconden tot een beeld verschijnt.
- Schakel de aangesloten computer- of videobron in en druk op Afspelen om uw presentatie te starten, indien nodig.
- Controleer of alle voor de projectie benodigde kabels goed zijn aangesloten.
- Sluit de videobron rechtstreeks op de projector aan.
- Als u projecteert vanaf een laptop, moet u ervoor zorgen dat deze is ingesteld voor weergave op een externe monitor.
- Controleer of de computer niet in de sluimerstand staat.
- Schakel indien nodig de projector en de aangesloten computer of videobron uit en vervolgens opnieuw in.
- Als u projecteert vanaf een HDMI-bron, moet u de HDMI-kabel vervangen door de kortere.

### » Verwante koppelingen

- "Weergeven vanaf een laptop" [pag.191](#)
- "Weergeven vanaf een Mac-laptop" [pag.192](#)

## Weergeven vanaf een laptop

Als het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een laptop, moet u de laptop instellen voor weergave op een externe monitor.

- 1** Houd de **Fn**-toets op de laptop ingedrukt en druk op de toets met het monitorpictogram of **CRT/LCD**. (Raadpleeg de handleiding van uw laptop voor details.) Wacht enkele seconden tot een beeld verschijnt.
- 2** Om weer te geven op de monitor van de laptop en de projector, drukt u opnieuw op dezelfde toetsen.
- 3** Als hetzelfde beeld niet wordt weergegeven door de laptop en projector, controleert u het Windows-hulpprogramma **Beeldscherm** om te zien of de externe monitorpoort is ingeschakeld en de uitgebreide bureaubladmodus is uitgeschakeld. (Raadpleeg de handleiding van uw computer of Windows voor instructies.)

- 4 Controleer indien nodig de instellingen van de videokaart en stel meerdere weergave-opties in op **Klonen** of **Spiegelen**.

## Weergeven vanaf een Mac-laptop

Als het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een Mac-laptop, moet u de laptop instellen voor gespiegelde weergave. (Raadpleeg de handleiding van uw laptop voor details.)

- 1 Open het hulpprogramma **Systeemvoorkeuren** en selecteer **Beeldschermen**.
- 2 Selecteer de optie **Beeldscherm** of **Kleuren-LCD**, indien nodig.
- 3 Klik op het tabblad **Rangschikken** of **Rangschikking**.
- 4 Selecteer **Schakel synchrone weergave in**.

## Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt

Als het bericht "Niet ondersteund" wordt weergegeven, probeert u de volgende oplossingen:

- Controleer of het juiste ingangssignaal is geselecteerd in het menu **Signaal** van de projector.
- Controleer of de beeldschermresolutie van de computer niet hoger is dan de resolutie- en frequentielimieten van de projector. Selecteer indien nodig een andere beeldschermresolutie voor uw computer. (Raadpleeg de handleiding van uw computer voor details.)

### » **Verwante koppelingen**

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.146](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.208](#)

## Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als slechts een deel van het computerbeeld verschijnt:

- Druk op de knop [Auto] op de afstandsbediening om het beeldsignaal te optimaliseren.
- Probeer de beeldpositie aan te passen met de instelling **Positie** in het menu **Signaal** van de projector.
- Druk op de knop [Aspect] op de afstandsbediening om een andere hoogte-breedteverhouding van het beeld te selecteren.
- Wijzig de instelling **Resolutie** in het menu **Signaal** van de projector aan de hand van het signaal voor de aangesloten apparatuur.
- Als u hebt in- of uitgezoomd op het beeld met de knoppen [E-Zoom], drukt u op de knop [Esc] tot de projector terugkeert naar een volledige weergave.
- Controleer de beeldscherminstellingen van uw computer om de dubbele beeldschermweergave uit te schakelen en stel de resolutie in binnen de limieten van de projector. (Raadpleeg de handleiding van uw computer voor details.)
- Controleer de resolutie die is toegewezen aan uw presentatiebestanden om te zien of ze voor een andere resolutie zijn gemaakt. (Raadpleeg het Help-bestand van uw software voor details.)
- Controleer of u de juiste projectiemodus hebt geselecteerd. U kunt dit selecteren met de instelling **Projectie** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

### » **Verwante koppelingen**

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.146](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.208](#)



## Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is

Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld niet gelijkmatig rechthoekig is.

- Plaats de projector direct voor het midden van het scherm, in een rechte hoek als dat mogelijk is.
- Schakel de automatische aanpassing in het menu **Instellingen** van de projector in. De projector corrigeert automatisch het beeld telkens wanneer u de projector verplaatst.
  - ☛ **Instellingen** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **Autom. H/V-Keystone**
  - ☛ **Instellingen** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **Autom. V-Keystone**
- Druk op de knop [Screen Fit] en pas de beeldvorm aan via de weergave op het scherm (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Schakel de horizontale keystone-schuifregelaar in het menu **Instellingen** van de projector in. Stel dan schuifregelaar af tot het beeld gelijkmatig rechthoekig is (EB-2140W/EB-2040).
  - ☛ **Instellingen** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **H-Keystone-regelaar**
- Als u de projectorhoogte hebt aangepast met de projectorvoeten, drukt u op de keystone-knoppen op de projector om de beeldvorm aan te passen.
- Pas de instelling Quick Corner aan om de beeldvorm te corrigeren.
  - ☛ **Instellingen** > **Keystone** > **Quick Corner**

### » Verwante koppelingen

- "Autom. H/V-Keystone" [pag.48](#)
- "Automatische V-Keystone" [pag.48](#)
- "De beeldvorm automatisch corrigeren met Screen Fit" [pag.49](#)
- "De beeldvorm corrigeren met de keystone-knoppen" [pag.51](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.52](#)
- "De beeldvorm corrigeren met de horizontale Keystone-schuifregelaar" [pag.50](#)

## Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld elektronische interferentie (ruis) vertoont of statisch is:

- Controleer de kabels die uw computer of videobron verbinden met de projector. Ze moeten:
  - Gescheiden zijn van de voedingskabel om interferentiestoring te voorkomen
  - Veilig aangesloten zijn op beide uiteinden
  - Niet aangesloten zijn op een verlengsnoer
- Controleer de instellingen in het menu **Signaal** van de projector om er zeker van te zijn dat ze overeenkomen met de videobron.
- Pas, indien beschikbaar voor uw videobron, de instellingen **Deinterlacing** en **Ruisvermindering** aan in het menu **Beeld** van de projector.
  - ☛ **Beeld** > **Geavanceerd** > **Deinterlacing**
  - ☛ **Beeld** > **Beeldverbetering** > **Ruisvermindering**
- Selecteer een computervideoresolutie en vernieuwingsfrequentie die compatibel zijn met de projector.
- Als u projecteert vanaf een computer, drukt u op de afstandsbediening op de knop [Auto] om **Tracking** en **Sync.** automatisch aan te passen. Als de beelden niet correct worden aangepast, past u de instellingen **Tracking** en **Sync.** aan in het menu **Signaal** van de projector.
- Selecteer **Automatisch** als de instelling **Resolutie** in het menu **Signaal** van de projector.
- Als u de beeldvorm hebt aangepast met de bedieningselementen van de projector, moet u proberen de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector te verlagen om de beeldkwaliteit te verbeteren.
- Als u een verlengsnoer hebt aangesloten, kunt u proberen te projecteren zonder dit snoer om te zien of deze de storing in het signaal veroorzaakt.
- Als u de functie USB Display gebruikt, schakelt u de instelling **Gelaagd venster verzenden** onder het programma **Instellingen Epson USB Display** op uw computer in.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.146](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.144](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.208](#)

## Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is

Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld vaag of wazig is.

- Stel de scherpstelling van het beeld in.
- Reinig de projectorlens.



Om condensatie op de lens te vermijden nadat u de projector van een koude omgeving naar binnen hebt gebracht, moet u de projector laten opwarmen naar kamertemperatuur voordat u het apparaat gebruikt.

- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Plaats de projector zo dat de hoek van de keystone-aanpassing niet zo breed is dat het beeld hierdoor wordt vervormd.
- Wanneer u de functie Screen Fit gebruikt, plaatst u de projector op een compatibele afstand vanaf het scherm of past u de beeldvorm handmatig aan (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Schakel de automatische aanpassing in het menu **Instellingen** van de projector in.
  - ☛ **Instellingen** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **Autom. H/V-Keystone**
  - ☛ **Instellingen** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **Autom. V-Keystone**
- Pas de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector aan om de beeldkwaliteit te verbeteren.
- Als u projecteert vanaf een computer, drukt u op de afstandsbediening op de knop [Auto] om de tracking en synchronisatie automatisch aan te passen. Als er banden zichtbaar zijn of als een algemene wazigheid aanwezig

is, geeft u een beeld met een uniform patroon weer op het scherm en past u de instellingen **Tracking** en **Sync.** in het menu **Signaal** van de projector aan.

- Als u projecteert vanaf een computer, gebruikt u een lagere resolutie of selecteert u een resolutie die overeenkomt met de oorspronkelijke resolutie van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Autom. H/V-Keystone" [pag.48](#)
- "Automatische V-Keystone" [pag.48](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.146](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.144](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.208](#)
- "Het beeld scherpstellen met de Scherpstelring" [pag.56](#)
- "De lens reinigen" [pag.173](#)

## Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld te donker of te helder is of als de kleuren onjuist zijn:

- Druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening om verschillende kleurmodi te proberen voor het beeld en de omgeving.
- Controleer de instellingen van uw videobron.
- Pas de beschikbare instellingen in het menu **Beeld** van de projector aan voor de huidige ingangsbron, zoals **Helderheid**, **Contrast**, **Tint**, **Kleurtemperatuur** en/of **Kleurverzadiging**.
- Controleer of u de juiste instelling voor **Ingangssignaal** of **Videosignaal** hebt opgegeven in het menu **Signaal** van de projector, indien deze beschikbaar zijn voor uw beeldbron.
  - ☛ **Signaal** > **Geavanceerd** > **Ingangssignaal**
  - ☛ **Signaal** > **Geavanceerd** > **Videosignaal**
- Controleer of u de juiste instellingen voor **Gamma** of **RGBCMY** hebt opgegeven in het menu **Beeld** van de projector.
  - ☛ **Beeld** > **Geavanceerd**

- Controleer of alle kabels goed zijn aangesloten op de projector en uw video-apparaat. Als u lange kabels hebt aangesloten, kunt u proberen kortere kabels te gebruiken.
- Als u **ECO** gebruikt als **Stroomverbruik**, kunt u **Normaal** selecteren.  
☛ **ECO > Stroomverbruik**



Op grote hoogten of op locaties die onderhevig zijn aan hoge temperaturen, kan het beeld donkerder worden en zult u de instelling **Stroomverbruik** mogelijk niet kunnen aanpassen.

- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Als het beeld progressief donkerder wordt, zult u de projectorlamp mogelijk binnenkort moeten vervangen.

#### » **Verwante koppelingen**

- "Kleurmodus" [pag.62](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.146](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - menu Beeld" [pag.144](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.163](#)

---

## Oplossingen voor geluidsproblemen

Als er geen geluid hoorbaar is of als het volume te laag of te hoog is, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Regel de volume-instellingen van de projector.
- Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om de video en audio te hervatten als ze tijdelijk waren gestopt.
- Controleer uw computer of videobron om zeker te zijn dat het volume is ingeschakeld en dat de audio-uitgang is ingesteld voor de juiste bron.
- Koppel de audiokabel los en sluit deze opnieuw aan.
- Controleer de aansluitingen van de audiokabel tussen de projector en de videobron.
- Als u geen geluid hoort van een HDMI-bron, stelt u het aangesloten apparaat in op PCM-uitvoer.

- Controleer of er aangesloten audiokabels het label "Geen weerstand" hebben.
- Als u de functie USB Display gebruikt, schakelt u de instelling **Audio weergeven op projector** onder het programma **Instellingen Epson USB Display** op uw computer in.
- Selecteer de juiste audio-ingang onder de instelling **A/V-instellingen** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- Wanneer u de projector aansluit op een Mac met een HDMI-kabel, moet u controleren of uw Mac audio via de HDMI-poort ondersteunt. Indien niet moet u een audiokabel aansluiten.
- Als u een aangesloten audiobron wilt gebruiken wanneer de projector uit is, stelt u de optie **Stand-by modus** in op **Communicatie aan** in het menu **ECO** van de projector en zorgt u ervoor dat de opties voor **A/V-instellingen** correct zijn ingesteld in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- Als het volume voor de computer is ingesteld op het minimum terwijl de projector is ingesteld op het maximum, kan de ruis gemengd zijn. Zet het volume van de computer hoger en dat van de projector lager. (Wanneer u EasyMP Multi PC Projection of USB Display gebruikt.)

#### » **Verwante koppelingen**

- "Projectoraansluitingen" [pag.24](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)
- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.163](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.68](#)

---

## Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free

Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen worden verkort of gewijzigd in PC Free. Kort de bestandsnaam in of wijzig de naam.

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met het bedienen van de projector of de afstandsbediening.

## » **Verwante koppelingen**

- "Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector" [pag.196](#)
- "Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening" [pag.196](#)
- "Oplossingen voor wachtwoordproblemen" [pag.197](#)
- "Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt" [pag.197](#)
- "Oplossingen voor problemen met Gebaren Presentator" [pag.197](#)

---

## Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector

Als de projector niet inschakelt wanneer u op de voedingsknop drukt of onverwacht uitschakelt, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten op de projector en op een werkend stopcontact.
- De projectorknoppen kunnen worden vergrendeld ter beveiliging. Ontgrendel de knoppen onder de instelling **Toetsvergrendeling** in het menu **Instellingen** van de projector of gebruik de afstandsbediening om de projector in te schakelen.
  - ☛ **Instellingen** > **Slotinstelling** > **Toetsvergrendeling**
- De voedingskabel is mogelijk defect. Koppel de kabel los en neem contact op met Epson voor hulp.
- Als de lamp van de projector onverwacht wordt uitgeschakeld, is deze mogelijk in de sluimerstand gegaan na een periode van inactiviteit. Voer een willekeurige bewerking uit om de projector te activeren. Om de sluimerstand uit te schakelen, selecteert u **Uit** voor de instelling **Sluimerstand** in het menu **ECO** van de projector.
- Als de projectorlamp onverwacht wordt uitgeschakeld, kan Timer A/V dempen ingeschakeld zijn. Om Timer A/V dempen uit te schakelen, selecteert u **Uit** voor de instelling **Timer A/V dempen** in het menu **ECO** van de projector.

- Als de projectorlamp onverwacht uitschakelt, kan Timerafdekking lens zijn ingeschakeld. Om Timerafdekking lens uit te schakelen, selecteert u **Uit** voor de instelling **Timerafdekking lens** in het menu **ECO** van de projector.
- Als de projectorlamp uitschakelt, het statuslampje knippert en het Temp-lampje (temperatuur) oplicht, is de projector oververhit en wordt deze uitgeschakeld.
- Als de voedingsknop op de afstandsbediening de projector niet inschakelt, moet u de batterijen controleren en controleren of minstens een van de externe ontvangers beschikbaar is in de instelling **Externe receiver** in het menu **Instellingen** van de projector.
- Afhankelijk van de projectorinstellingen kunnen de koelventilators werken in stand-bystatus. Wanneer de projector wordt geactiveerd uit de Stand-bystatus, kunnen de ventilators ook onverwachte ruis veroorzaken. Dit is geen fout.

## » **Verwante koppelingen**

- "Instellingen configuratie van de projector - menu ECO" [pag.163](#)
- "Status projectorlampjes" [pag.187](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.148](#)
- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.101](#)

---

## Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening

Als de projector niet reageert op de opdrachten van de afstandsbediening, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de batterijen van de afstandsbediening correct zijn geïnstalleerd en stroom krijgen. Vervang, indien nodig, de batterijen.
- Zorg dat u de afstandsbediening gebruikt binnen de ontvangsthoeke en het bereik van de projector.
- Zorg dat de projector niet opwarmt of uitschakelt.
- Controleer of een knop op de afstandsbediening geblokkeerd zit waardoor het apparaat naar de sluimerstand gaat. Ontgrendel de knop op de afstandsbediening te activeren.

- Sterke TL-verlichting, direct zonlicht of signalen van infraroodapparaten kunnen de externe ontvangers van de projector storen. Dim de lampjes of verplaats de projector weg van de zon of storende apparatuur.
- Zorg dat minstens een van de externe ontvangers beschikbaar zijn in de instelling **Externe receiver** in het menu **Instellingen** van de projector.
- Als de instelling **Externe receiver** is uitgeschakeld, houdt u de knop [Menu] op de afstandsbediening minstens 15 seconden ingedrukt om de instelling opnieuw in te stellen naar de standaardinstelling.
- Als u een ID-nummer hebt toegewezen aan de projector om meerdere projectors te bedienen via de afstandsbediening, moet u mogelijk de ID-instelling controleren of wijzigen.
- Als u de afstandsbediening verliest, kunt u een nieuw exemplaar bestellen bij Epson.

## » **Verwante koppelingen**

- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.34](#)
- "Instellingen projectorfuncties - menu Instellingen" [pag.148](#)
- "De projector die u wilt bedienen, selecteren" [pag.93](#)
- "De batterijen van de afstandsbediening vervangen" [pag.184](#)

---

## **Oplossingen voor wachtwoordproblemen**

Als u een wachtwoord niet kunt invoeren of onthouden, moet u de volgende oplossingen proberen:

- U hebt mogelijk de wachtwoordbeveiliging ingeschakeld zonder eerst een wachtwoord in te stellen. Probeer **0000** in te voeren via de afstandsbediening.
- Als u te vaak een onjuist wachtwoord hebt ingevoerd en een bericht ziet met een aanvraagcode, noteer dan de code en neem contact op met Epson voor hulp. Geef de aanvraagcode en bewijs van eigendom op voor hulp bij het ontgrendelen van de projector.
- Als u de afstandsbediening verliest, kunt u geen wachtwoord invoeren. Bestel een nieuw exemplaar bij Epson.

---

## **Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt**

Als het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven, neemt u contact op met Epson voor hulp.

---

## **Oplossingen voor problemen met Gebaren Presentator**

Als de functie Gebaren Presentator niet correct werkt, probeert u de volgende oplossingen:

- Controleer of de USB-kabel stevig is vastgemaakt aan de computer en de projector.
- Selecteer **Normaal** als de instelling voor **Stroomverbruik**.
  - ☛ **ECO > Stroomverbruik**
- Dim de lichten in de kamer. Controleer of het projectieoppervlak niet is blootgesteld aan direct zonlicht of andere heldere lichtbronnen.
- Controleer of de helderheid van de kamer stabiel is.

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector op een netwerk.

## » **Verwante koppelingen**

- "Oplossingen wanneer de draadloze verificatie mislukt" [pag.198](#)
- "Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet" [pag.198](#)
- "Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen" [pag.199](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie" [pag.199](#)
- "Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden met Screen Mirroring" [pag.199](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld of geluid statisch is tijdens de Screen Mirroring-verbinding" [pag.200](#)

## **Oplossingen wanneer de draadloze verificatie mislukt**

Als u problemen ondervindt met de verificatie, kunt u de volgende oplossingen proberen (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG):

- Als de draadloze instellingen correct zijn, maar de verificatie mislukt, moet u mogelijk de instellingen **Datum & tijd** in het menu **Uitgebreid** van de projector bijwerken.  
☛ **Uitgebreid > Bewerking > Datum & tijd**
- Controleer de instellingen voor **Beveiliging** in het menu **Netwerk** van de projector.  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadl. LAN**

## » **Verwante koppelingen**

- "Instellingen configuratie van de projector - menu Uitgebreid" [pag.150](#)
- "Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN" [pag.156](#)

## **Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet**

Als de projector niet toegankelijk is via een webbrowser, moet u ervoor zorgen dat u het juiste ID en wachtwoord gebruikt.

- Voer bij het openen van **Basisbediening** van **Epson Web Control**, **EPSONREMOTE** in als de gebruikers-id. (De gebruikers-id kan niet worden gewijzigd.)
- Voer het wachtwoord in dat is ingesteld in het menu **Netwerk** van de projector als het wachtwoord voor Basisbediening. Het standaardwachtwoord is **guest**.  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord Remote**
- Voer bij het openen van **Geavanceerd** in **Epson Web Control**, **EPSONWEB** in als de gebruikers-id. (De gebruikers-id kan niet worden gewijzigd.)
- Voer het wachtwoord in dat is ingesteld in het menu **Netwerk** van de projector als het wachtwoord voor Geavanceerd of OSD-bedieningspad. Het standaardwachtwoord is **admin**.  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord webctrl**
- Controleer of u toegang hebt tot het netwerk waarmee de projector is verbonden.
- Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm Webcontrole niet worden geopend. Geef de instellingen op voor een verbinding zonder het gebruik van een proxyserver.



De gebruikers-ID en het wachtwoord zijn hoofdlettergevoelig.

## » **Verwante koppelingen**

- "Menu Netwerk - Menu Basis" [pag.155](#)

## Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen

Als u geen e-mail ontvangt met een waarschuwing voor problemen met een projector via het netwerk, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de projector is ingeschakeld en correct met het netwerk is verbonden. (Als de projector is uitgeschakeld door een fout, wordt de e-mail mogelijk niet geleverd.)
- Zorg dat u de instellingen voor e-mailwaarschuwingen van de projector correct instelt in het menu **Melding** van het projectornetwerk of in de netwerksoftware.
- Zet de instelling **Stand-by modus** op **Communicatie aan** in het menu **ECO** van de projector zodat de netwerksoftware de projector kan bewaken in stand-by modus.
- Controleer of het stopcontact en de voedingsbron goed werken.

### » Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Melding" [pag.160](#)

## Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie:

- Controleer op obstakels tussen het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren.
- Zorg dat het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector niet te ver van elkaar staan. Plaats ze dicht bij elkaar en probeer ze opnieuw te verbinden.
- Als de draadloze verbinding langzaam is of als uw geprojecteerd beeld ruis bevat, controleert u op storing van een ander apparaat, zoals een Bluetooth-apparaat of magnetron. Verplaats het storende apparaat verder weg of breid uw draadloze bandbreedte uit.

- Verminder het aantal aangesloten apparaten als de verbindingssnelheid afneemt.

## Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden met Screen Mirroring

Als u niet in staat bent de projector te verbinden met Screen Mirroring, probeert u de volgende oplossingen (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W):

- Controleer de instellingen van de projector.
  - Selecteer **Aan** als de instelling **Screen Mirroring** in het menu **Netwerk** van de projector.
  - Wijzig de **Weergavenaam** zodat deze geen "-" bevat in het menu **Inst. Screen Mirroring** van de projector, anders wordt deze mogelijk niet correct weergegeven op uw mobiele apparaat.
    - ☛ **Netwerk > Inst. Screen Mirroring > Weergavenaam**
  - Selecteer **Uit** als instelling **Screen Mirroring** in het menu **Netwerk** van de projector en selecteer opnieuw **Aan**.
  - Wijzig de **Bedrijfsmodus** en verbind opnieuw.
    - ☛ **Netwerk > Inst. Screen Mirroring > Bedrijfsmodus**
  - Controleer of er geen andere apparaten zijn verbonden met de projector met de instellingen **Ononderbreekbaar**.
    - ☛ **Netwerk > Inst. Screen Mirroring > Uitgebreid > Vergaderstand**
  - Wijzig de instellingen voor **Kanaal** volgens de draadloze LAN-omgeving.
    - ☛ **Netwerk > Inst. Screen Mirroring > Uitgebreid > Kanaal**
- Controleer de instellingen van het mobiele apparaat.
  - Controleer of de instellingen op het mobiele apparaat correct zijn.
  - Wanneer u onmiddellijk na het verbreken van de verbinding opnieuw verbindt, kan het even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Maak na enige tijd een nieuwe verbinding.
  - Start het mobiele apparaat opnieuw.
  - Zodra u een verbinding hebt gemaakt met Screen Mirroring, kan de informatie van de projectorverbinding worden geregistreerd op het mobiele apparaat. U zult echter wellicht niet opnieuw kunnen verbinden

met de projector van de opgenomen informatie. Selecteer de projector in de lijst van beschikbare apparaten.

## » **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectornetwerk - menu Netwerk" [pag.153](#)
- "Menu Netwerk - Instellingen Screen Mirroring" [pag.154](#)

---

## **Oplossingen wanneer het beeld of geluid statisch is tijdens de Screen Mirroring-verbinding**

Als het geprojecteerde beeld of geluid statisch is bij het verbinden met Screen Mirroring, kunt u de volgende oplossingen proberen (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W):

- Probeer het afdekken van de wifi-antenne van het mobiele apparaat te vermijden.
- Als u tegelijkertijd een Screen Mirroring-verbinding en een internetverbinding gebruikt, kan het beeld stoppen of ruis bevatten. Verbreek de internetverbinding om uw draadloze bandbreedte uit te breiden en verbeter de verbindingssnelheid van het mobiele apparaat.
- Controleer of de projectie-inhoud voldoet aan de Screen Mirroring-vereisten.
- Afhankelijk van de instellingen van het mobiele apparaat, kan de verbinding verloren gaan wanneer het apparaat naar de energiebesparende modus gaat. Controleer de instellingen voor de elektrische stroombesparing op het mobiele apparaat.
- Werk bij naar de nieuwste versie van het draadloos stuurprogramma of firmware op het mobiele apparaat.

## » **Verwante koppelingen**

- "Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring)" [pag.116](#)



# Bijlage

Raadpleeg deze secties voor de technische specificaties en belangrijke mededelingen over uw projector.

## ► **Verwante koppelingen**

- "Optionele accessoires en reserveonderdelen" [pag.202](#)
- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.204](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.208](#)
- "Specificaties van de projector" [pag.210](#)
- "Externe afmetingen" [pag.213](#)
- "Systeemvereisten USB Display" [pag.214](#)
- "Lijst van veiligheidssymbolen (volgens IEC60950-1 A2)" [pag.215](#)
- "Woordenlijst" [pag.217](#)
- "Mededelingen" [pag.219](#)

De volgende accessoires en reserveonderdelen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen.

De volgende lijst met optionele accessoires en reserveonderdelen is van toepassing vanaf: augustus 2016.

De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

## » Verwante koppelingen

- "Schermen" [pag.202](#)
- "Kabels" [pag.202](#)
- "Beugels" [pag.202](#)
- "Voor draadloze verbinding" [pag.202](#)
- "Externe apparaten" [pag.203](#)
- "Reserve-onderdelen" [pag.203](#)

---

## Schermen

**60" draagbaar scherm ELPSC27**

**80" draagbaar scherm ELPSC28**

**100" draagbaar scherm ELPSC29**

Draagbare oprolbare schermen. (hoogte-breedteverhouding 4:3)

**70" draagbaar scherm ELPSC23**

**80" draagbaar scherm ELPSC24**

**90" draagbaar scherm ELPSC25**

Draagbare oprolbare schermen. (hoogte-breedteverhouding 16:10)

**Schermbord voor meerdere beeldverhoudingen ELPSC26/ELPSC26H**

Draagbaar scherm voor meerdere beeldverhoudingen.

---

## Kabels

**Computerkabel ELPKC02 (1,8 m - voor 15-pins mini D-sub/15-pins mini D-sub)**

**Computerkabel ELPKC09 (3 m - voor 15-pins mini D-sub/15-pins mini D-sub)**

**Computerkabel ELPKC10 (20 m - voor 15-pins mini D-sub/15-pins mini D-sub)**

Gebruiken bij aansluiten op de Computer-poort.

**Componentvideokabel ELPKC19 (3 m - voor 15-pins mini D-sub/RCA mannelijk x 3)**

Gebruik deze voor het aansluiten van een component-videobron.

---

## Beugels

**Plafondmontage ELPMB23**

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

**Plafondbuis (450 mm) ELFPF13**

**Plafondbuis (700 mm) ELFPF14**

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.



Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met Epson voor hulp.

---

## Voor draadloze verbinding

**Draadloze LAN-module ELPAP10**

Gebruik dit om beelden te projecteren vanaf een computer via een draadloze communicatie. (Frequentieband: 2,4 GHz)

---

## Externe apparaten

### Documentcamera ELPDC21

Gebruik deze voor het projecteren van beelden zoals boeken, OHP-documenten of dia's.

### Zachte draagtas ELPKS68

Gebruik deze tas om de projector met de hand te dragen.

### Externe luidspreker ELPSP02

Externe luidsprekers met eigen stroomvoorziening.

### Interfacebox ELPCB02

Als de projector is opgehangen aan het plafond, installeer dan de afstandsbediening om de betreffende projector handmatig te bedienen.

### HDBaseT-zender ELPHD01 (EB-2265U/EB-2165W)

Gebruik dit als u een HDMI- of RS-232C-sigitaal verzendt over een lange afstand. (HDCP 2.2 wordt niet ondersteund.)

---

## Reserve-onderdelen

### Projectorlamp ELPLP95 (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)

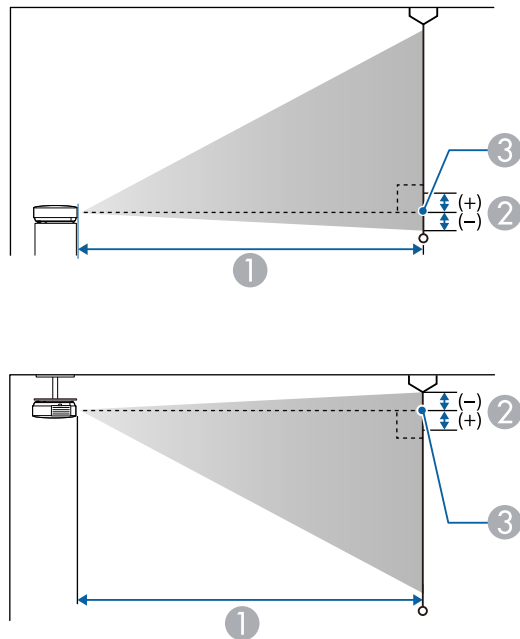
### Projectorlamp ELPLP87 (EB-2140W/EB-2040)

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte projectorlampen.

### Luchtfilter ELPAF41

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Raadpleeg deze tabel om te bepalen hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.



- ① Projectie-afstand (cm)
- ② Afstand vanaf het midden van de lens tot de basis van het scherm (of tot de bovenkant van het scherm, indien opgehangen aan een plafond) (cm)
- ③ Lensmiddenpunt

## WUXGA (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)/WXGA (EB-2165W)

16:10 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
30"	65 × 40	86 - 145	-4
35"	75 × 47	101 - 169	-4

16:10 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
40"	86 × 54	116 - 194	-5
50"	108 × 67	146 - 243	-6
60"	129 × 81	176 - 293	-7
80"	172 × 108	236 - 392	-10
100"	215 × 135	296 - 491	-12
150"	323 × 202	446 - 738	-18
200"	431 × 269	595 - 985	-24
300"	646 × 404	895 - 1479	-37

4:3 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
30"	61 × 46	98 - 164	-4
40"	81 × 61	132 - 220	-6
50"	102 × 76	166 - 276	-7
60"	122 × 91	200 - 332	-8
70"	142 × 107	234 - 388	-10
80"	163 × 122	268 - 444	-11
100"	203 × 152	335 - 556	-14
150"	305 × 229	505 - 836	-21
200"	406 × 305	674 - 1115	-28
260"	528 × 396	878 - 1451	-36

16:9 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
30"	66 × 37	89 - 149	-2
35"	77 × 44	104 - 174	-2
40"	89 × 50	119 - 200	-2
50"	111 × 62	150 - 250	-3
60"	133 × 75	181 - 301	-3
70"	155 × 87	212 - 352	-4
80"	177 × 100	243 - 403	-4
100"	221 × 125	304 - 504	-6
150"	332 × 187	458 - 758	-8
200"	443 × 249	612 - 1012	-11
290"	642 × 361	889 - 1469	-16



EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U Ondersteunen geen schermgroottes die kleiner zijn dan 50".

## WUXGA (EB-2245U)

16:10 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
45"	97 × 61	151 - 249	-2
50"	108 × 67	168 - 277	-2
60"	129 × 81	203 - 333	-3
70"	151 × 94	237 - 389	-3
80"	172 × 108	271 - 445	-4
100"	215 × 135	340 - 557	-5
150"	323 × 202	512 - 837	-7

16:10 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
200"	431 × 269	683 - 1117	-10
260"	560 × 350	889 - 1453	-13

4:3 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
40"	81 × 61	152 - 250	-2
50"	102 × 76	191 - 314	-3
60"	122 × 91	230 - 377	-3
70"	142 × 107	269 - 441	-4
80"	163 × 122	308 - 504	-4
100"	203 × 152	385 - 631	-5
150"	305 × 229	580 - 948	-8
200"	406 × 305	774 - 1265	-11
220"	447 × 335	852 - 1391	-12

16:9 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
45"	100 × 56	155 - 256	1
50"	111 × 62	173 - 285	1
60"	133 × 75	208 - 342	1
70"	155 × 87	244 - 400	1
80"	177 × 100	279 - 457	2
100"	221 × 125	350 - 572	2
150"	332 × 187	526 - 860	3

16:9 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
200"	443 × 249	703 - 1148	4
250"	553 × 311	879 - 1436	5

## WXGA (EB-2155W/EB-2140W)

16:10 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
30"	65 × 40	88 - 144	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

4:3 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
30"	61 × 46	100 - 164	-1
40"	81 × 61	134 - 219	-2
50"	102 × 76	169 - 275	-2
60"	122 × 91	203 - 331	-2
80"	163 × 122	271 - 442	-3

4:3 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
100"	203 × 152	340 - 553	-4
120"	244 × 183	408 - 664	-5
150"	305 × 229	511 - 831	-6
200"	406 × 305	682 - 1108	-8
250"	508 × 381	854 - 1386	-10

16:9 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	50 × 89	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

## XGA (EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG)

4:3 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
30"	61 × 46	83 - 136	-5
40"	81 × 61	111 - 182	-6

4:3 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
50"	102 × 76	140 - 229	-8
60"	122 × 91	169 - 275	-10
80"	163 × 122	226 - 368	-13
100"	203 × 152	283 - 460	-16
150"	305 × 229	426 - 692	-24
200"	406 × 305	568 - 923	-32
250"	508 × 381	711 - 1155	-40
300"	610 × 457	854 - 1386	-48

16:9 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	50 × 89	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

16:10 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	
30"	65 × 40	88 - 144	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
70"	151 × 94	209 - 341	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

De tabel hier toont de compatibele vernieuwingsfrequentie en resolutie voor elk compatibel videoweergaveformaat.

## Componentsignalen (RGB analoog)

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (beeldpunten)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1280

\* WSXGA+ is alleen beschikbaar voor EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W en is alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd als de instelling **Resolutie** in het menu **Signaal** van de projector.

\*\* WUXGA is alleen beschikbaar voor EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U.

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

## Video-component

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (beeldpunten)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

## Composietvideo

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (beeldpunten)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## Ingangssignalen HDMI- en HDBaseT\*-poort

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (beeldpunten)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+ **	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050



Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (beeldpunten)
WUXGA ***	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

\* Alleen wanneer een HDMI-verbinding is gemaakt met de optionele HDBaseT-zender voor EB-2265U/EB-2165W.

\*\* WSXGA+ is alleen beschikbaar voor EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W.

\*\*\* WUXGA is alleen beschikbaar voor EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U.

## MHL-ingangssignaal

Signaal	Vernieuwingsnelheid (Hz)	Resolutie (beeldpunten)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

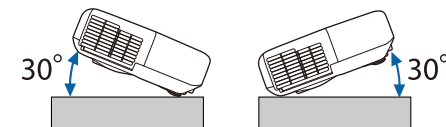
Productnaam	EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG
Afmetingen	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W:</b> 377 (B) × 110 (H) × 291 (D) mm (zonder verhoogd gedeelte) <b>EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> 377 (B) × 101 (H) × 291 (D) mm (zonder verhoogd gedeelte)
LCD-schermgrootte	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W:</b> 0,76" <b>EB-2245U:</b> 0,67" <b>EB-2155W/EB-2140W:</b> 0,59" <b>EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> 0,63"
Weergavemethode	Polysiliconen TFT actieve matrix
Resolutie	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U:</b> 2.304.000 pixels WUXGA (1.920 (B) × 1.200 (H) beeldpunten) × 3 <b>EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W:</b> 1.024.000 pixels WXGA (1.280 (B) × 800 (H) beeldpunten) × 3 <b>EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> 786.432 pixels XGA (1.024 (B) × 768 (H) beeldpunten) × 3
Scherpte instellen	Handmatig
Zoom instellen	1-1,6

Lamp	<b>EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:</b> UHE-lamp, 300 W modelnr.: ELPLP95 <b>EB-2140W/EB-2040:</b> UHE-lamp, 215 W modelnr.: ELPLP87
Levensduur lamp	Modus Normaal stroomverbruik: maximum 5.000 uur Modus ECO-stroomverbruik: maximum 10.000 uur
Max. audio-uitgang	16W
Luidspreker	1
Voeding	<b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,5 - 2,0 A <b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A <b>EB-2140W/EB-2040:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,4 - 1,5 A
Stroomverbruik (gebieden met 100 tot 120 V)	<b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b> In bedrijf: 450 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 2,40 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,21 W <b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> In bedrijf: 429 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 2,40 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,21 W

	<b>EB-2140W/EB-2040:</b> In bedrijf: 333 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 2,40 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,21 W
Stroomverbruik (gebieden met 220 tot 240 V)	<b>EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG:</b> In bedrijf: 425 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 2,41 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,31 W  <b>EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> In bedrijf: 405 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 2,41 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,31 W  <b>EB-2140W/EB-2040:</b> In bedrijf: 316 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie aan): 2,41 W Stroomverbruik in stand-by stand (Communicatie uit): 0,31 W
Bedrijfshoogte	Hoogte 0 tot 3.048 m
Bedrijfstemperatuur	+5 tot +40°C (geen condensatie) (Hoogte 0 tot 2.286 m) +5 tot +35°C (geen condensatie) (Hoogte meer dan 2.286 m)
Opslagtemperatuur	-10 tot +60°C (geen condensatie)

Gewicht	<b>EB-2265U/EB-2255U:</b> Circa 4,7 kg <b>EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W:</b> Circa 4,6 kg <b>EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG:</b> Circa 4,3 kg <b>EB-2140W/EB-2040:</b> Circa 4,2 kg <b>EB-2065/EB-X550KG:</b> Circa 4,4 kg
---------	--

### Kantelhoek



Als u de projector kantelt onder een hoek van meer dan 30°, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.

### » Verwante koppelingen

- "Specificaties connectors" [pag.211](#)

## Specificaties connectors

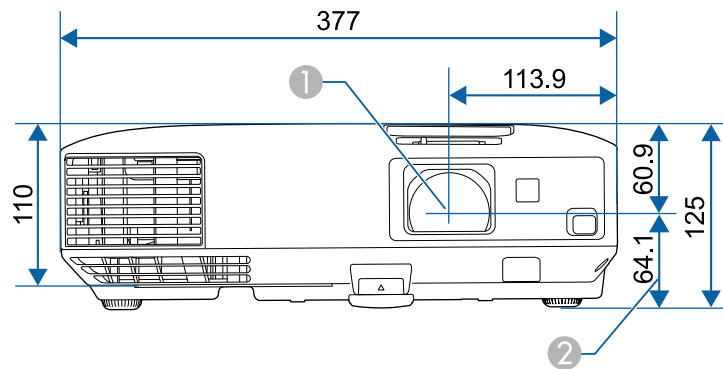
Computer1-ingang	1	15-pins Mini D-sub (vrouwelijk)
Computer2/Monitor Out	1	15-pins Mini D-sub (vrouwelijk)
Video-poort	1	RCA pin-aansluiting
Audio 1-ingang	1	Stereo mini-aansluiting
Audio 2-ingang	1	Stereo mini-aansluiting
L-Audio-R-poorten	1	RCA-pinaansluiting x 2 (L-R)

Audio Out-poort	1	Stereo mini-aansluiting
HDMI1/MHL-poort	1	HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund)
HDMI2-poort	1	HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund)
USB-A-poort	1	USB-connector (type A)
USB-B-poort	1	USB-connector (type B)
USB-poort (voor draadloze LAN-module) (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	1	USB-connector (type A)
LAN-poort	1	RJ-45
HDBaseT -poort (EB-2265U/EB-2165W)	1	RJ-45
RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pens (mannetje)

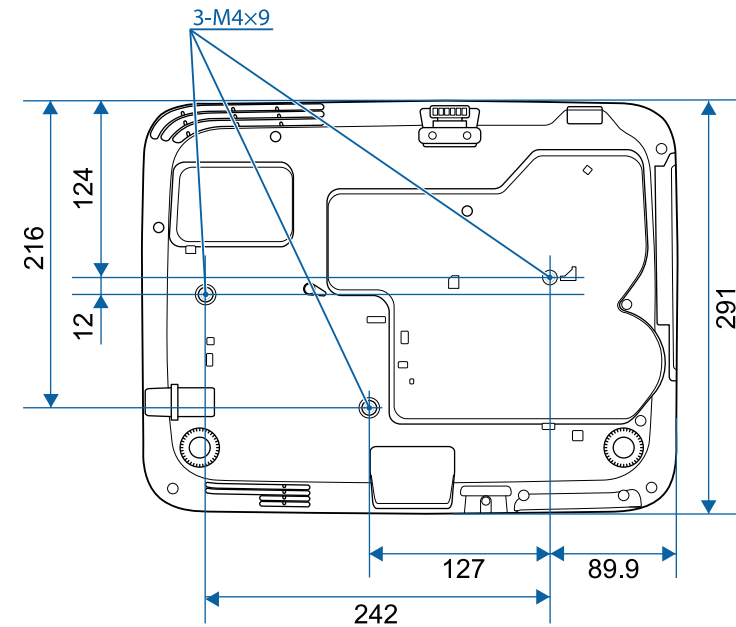
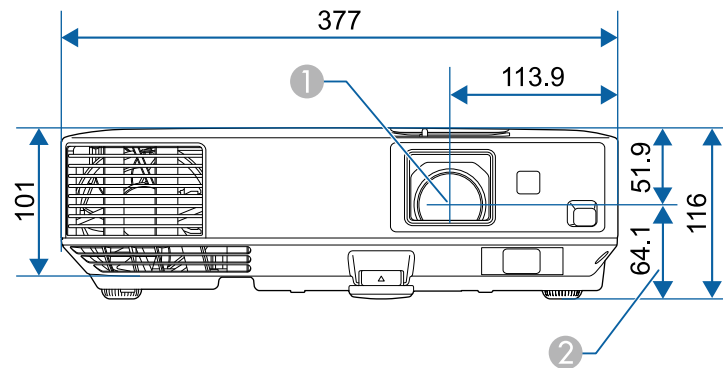


- USB-A- en USB-B-poort ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.
- USB-B-poort biedt geen ondersteuning voor USB 1.1.

EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W



EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG



De eenheid gebruikt in deze illustraties is mm.

- ① Lensmiddelpunt
- ② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel

Om de projectorsoftware Epson USB Display te gebruiken, moet de computer voldoen aan de volgende systeemvereisten.








Vereisten	Windows	Mac
Besturingssysteem	<b>Windows Vista</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bits)</li> <li>• Enterprise (32-bits)</li> <li>• Business (32-bits)</li> <li>• Home Premium (32-bits)</li> <li>• Home Basic (32-bits)</li> </ul>	<b>OS X</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.7.x (32- en 64-bits)</li> <li>• 10.8.x (64-bit)</li> <li>• 10.9.x (64-bit)</li> <li>• 10.10.x (64-bit)</li> <li>• 10.11.x (64-bit)</li> </ul>
	<b>Windows 7</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32- en 64-bits)</li> <li>• Enterprise (32- en 64-bits)</li> <li>• Professional (32- en 64-bits)</li> <li>• Home Premium (32- en 64-bits)</li> <li>• Home Basic (32-bits)</li> <li>• Starter (32-bits)</li> </ul>	
	<b>Windows 8</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 8 Pro (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32- en 64-bits)</li> </ul>	
	<b>Windows 8.1</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32- en 64-bits)</li> </ul>	








Vereisten	Windows	Mac
	<b>Windows 10</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 10 Pro (32- en 64-bits)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32- en 64-bits)</li> </ul>	
Processor	Intel Core2Duo of sneller (Intel Core i3 of sneller aanbevolen)	Intel Core2Duo of sneller (Intel Core i5 of sneller aanbevolen)
Geheugen	2GB of meer (4GB of meer aanbevolen)	
Harde schijfruimte	20 MB of meer	
Scherms	Resolutie tussen 640 × 480 en 1920 × 1200 16-bits kleuren of hoger	






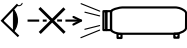







De werking is niet gegarandeerd voor Windows Vista zonder geïnstalleerde servicepacks of Windows Vista Service Pack 1.

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
1		IEC60417 No.5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
2		IEC60417 No.5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
3		IEC60417 No.5009	Ventemodus Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Opgelet Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
5		IEC60417 No.5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.
7		IEC60417 No.5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
8		IEC60417 No.5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.
9		—	Idem als nr. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
11		IEC60417 No.5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.
12		—	Idem als nr. 11.
13		IEC60417 No.5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.
14		IEC60417 No.5017	Aarde Voor het identificeren van een aardeaansluiting in gevallen waar het symbool nr. 13 niet expliciet is vereist.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
15		IEC60417 No.5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
16		IEC60417 No.5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
17		IEC60417 No.5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
18		ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
19		ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
20		—	Kijk nooit direct in de optische lens terwijl de projector is ingeschakeld.
21		—	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
22		ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft.

Nr.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
23		ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.
24		IEC60417 No. 5266	Stand-by, gedeeltelijk stand-by Om aan te geven dat dit onderdeel van de apparaat in status Gereed is.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Opgelet! Beweeglijke onderdelen Om aan te geven dat u uit de buurt van beweeglijke onderdelen moet blijven in overeenstemming met de beschermingsstandaarden.



In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde doelapparatuur gemakkelijk kunnen aansturen. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Video-component	Een methode om het videosignaal op te splitsen in een luminantiecomponent (Y) en een blauwverschil- (Cb of Pb) en roodverschilcomponent (Cr of Pr).
Composietvideo	Een methode om het videosignaal te bundelen in een luminantiecomponent en een kleurcomponent voor transmissie langs een enkele kabel.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
DHCP	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een IP-adres toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.
DICOM	Een acroniem voor Digital Imaging and Communications in Medicine. Een internationale standaard die de beeldstandaards bepaalt en een communicatieprotocol voor medische beelden.
Gateway-adres	Dit is een server (router) voor communicatie via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens subnetmaskers.

HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-poort op deze projector HDCP ondersteunt, kunnen digitale beelden worden geprojecteerd die beveiligd zijn door HDCP-technologie. Het kan echter zijn dat de projector geen beelden kan projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.
HDMI™	Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlineerd)</li> <li>• Scherm Hoogte-breedteverhouding van 16:9</li> </ul>
Type infrastructuur	Een type draadloze LAN-verbinding waarmee apparaten via toegangspunten communiceren.
Geïnterlineerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
IP-adres	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.

MHL	Een afkorting voor Mobile High-definition Link, een standaard voor verbindingssinterfaces, gericht op mobiele apparaten, zoals smartphones en tablets. Beelden kunnen worden overgebracht met hoge kwaliteit en aan hoge snelheid zonder het digitale signaal te comprimeren. Ook de aangesloten apparaten worden opgeladen.
Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlineerd systeem.
Vernieuwingsnelheid	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV of High-Definition Television.
SNMP	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor het controleren en aansturen van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.
sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als de aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
SSID	SSID staat voor de identificatiegegevens voor het aansluiten op een ander apparaat op een draadloos LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten met dezelfde SSID.
Subnetmasker	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.

SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
Sync.	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
Tracking	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd. Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.
Trap IP Adres	Dit is het IP-adres voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP.
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.
WXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 800 (verticaal) punten.
WUXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.920 (horizontaal) x 1.200 (verticaal) punten.

Controleer deze secties voor belangrijke mededelingen over uw projector.

## ► **Verwante koppelingen**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pag.219](#)
- "Voorschriften wet op draadloze telegrafie (Wireless Telegraphy Act)" [pag.219](#)
- "Gebruiksbeperkingen" [pag.219](#)
- "Referenties besturingssysteem" [pag.219](#)
- "Handelsmerken" [pag.220](#)
- "Kennisgeving betreffende auteursrechten" [pag.220](#)
- "Toekenning auteursrechten" [pag.221](#)

## **Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive**

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.com/europe.html>

## **Voorschriften wet op draadloze telegrafie (Wireless Telegraphy Act)**

De volgende handelingen zijn verboden onder de wet op draadloze telegrafie.

- Wijzigen en demonteren (inclusief de antenne)
- Het conformiteitslabel verwijderen
- Het 5 GHz draadloos LAN buitenshuis gebruiken

## **Gebruiksbeperkingen**

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

## **Referenties besturingssysteem**

- Microsoft® Windows Vista® besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 8 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 10 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" en "Windows 10". Met de gemeenschappelijke benaming "Windows" wordt naar deze systemen verwezen.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x

- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

In deze handleiding wordt naar de hierboven vermelde besturingssystemen verwezen als "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" en "OS X 10.11.x". Voorts wordt met de algemene term "OS X" naar al deze systemen verwezen.

---

## Handelsmerken

EPSON is een gedeponeerd handelsmerk, EXCEED YOUR VISION, ELPLP en hun logo's zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS en OS X zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

WPA<sup>™</sup>, WPA2<sup>™</sup> en Wi-Fi Protected Setup<sup>™</sup> zijn gedeponeerde handelsmerken van Wi-Fi Alliance.

App Store is een service-teken van Apple Inc.

Google play is een handelsmerk van Google Inc.

HDMI en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. 

MHL, het MHL-logo en Mobile High-Definition Link zijn de handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL en LLC in de Verenigde Staten en/of andere landen.

"QR Code" is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company  
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron<sup>®</sup> en Crestron RoomView<sup>®</sup> zijn gedeponeerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Intel<sup>®</sup> is een gedeponeerd handelsmerk van Intel Corporation in de V.S. en/of andere landen.

Miracast<sup>™</sup> is het handelsmerk van de Wi-Fi Alliance.

Extron<sup>®</sup> en XTP<sup>®</sup> zijn gedeponeerde handelsmerken van Extron Electronics.

HDBaseT<sup>™</sup> en het HDBaseT Alliance-logo zijn handelsmerken van HDBaseT Alliance.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

---

## Kennisgeving betreffende auteursrechten

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden veeveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, hetzij op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patent aansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden verantwoordelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

Wijzigingen voorbehouden.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

---

## **Toekenning auteursrechten**

De informatie is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413287200NL