

vtech[®]
Baby

HANDLEIDING

Avonturentafel



© 2015 VTech
Printed In China
91-003028-001 (NL)

Beste ouders,

*Wij van **VTech**[®] weten dat een kind tot grootse dingen in staat is.*

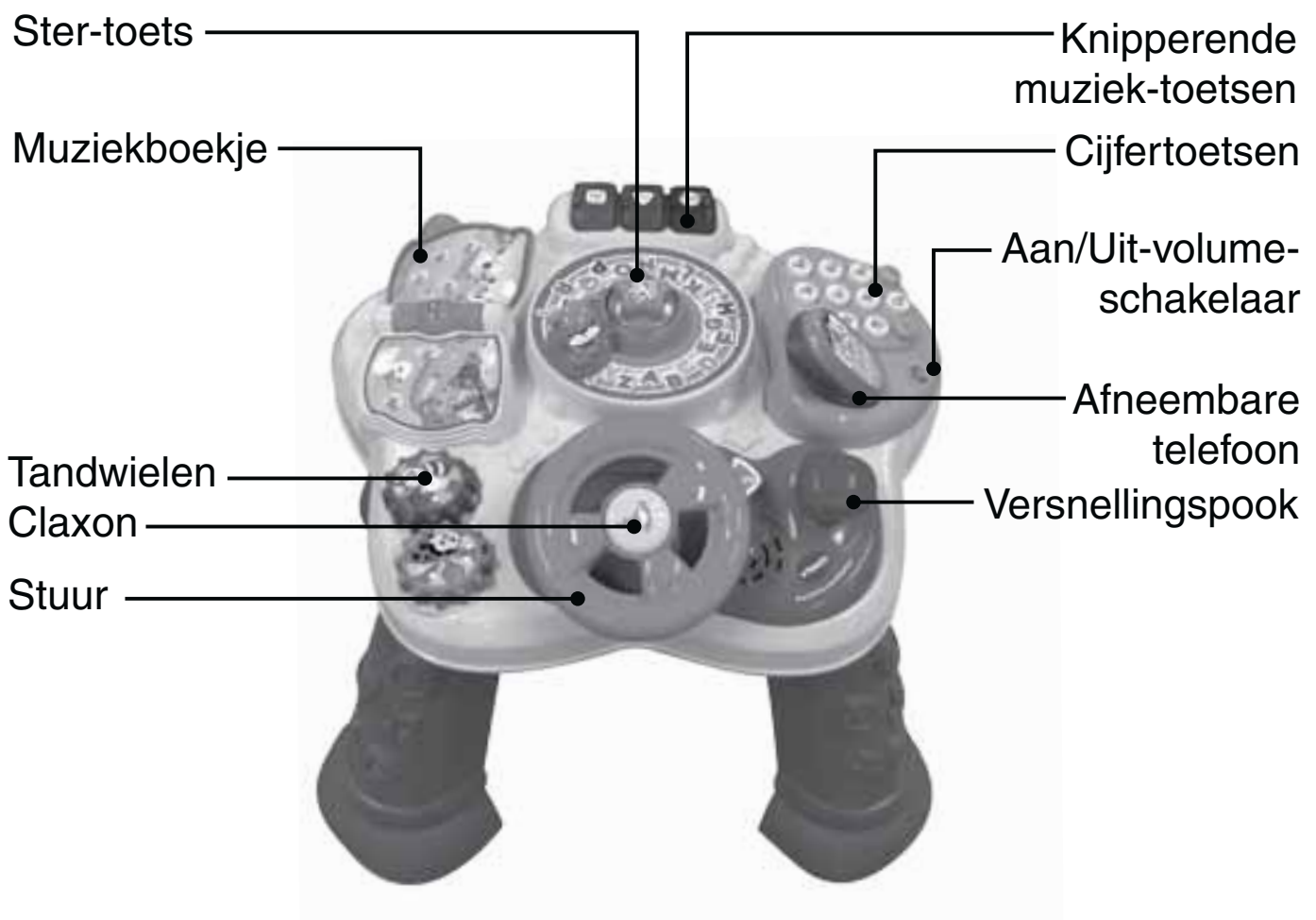
*Daarom zijn al onze elektronische, educatieve producten speciaal ontworpen om het denkvermogen van kinderen te ontwikkelen en hen zo veel mogelijk te leren. Of het nu om vormen, kleuren, letters of cijfers gaat, alle **VTech**[®] producten maken gebruik van een geavanceerde technologie en een schat aan ervaring om kinderen aan te moedigen zo veel mogelijk uit zichzelf te halen. Als het gaat om leerzame, interactieve producten die vermaken en ontwikkelen, zien wij van **VTech**[®] het beste in uw kind.*

*Kijk voor meer **VTech**[®] producten op www.vtechnl.com*

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Avonturentafel** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Ga op ontdekking en maak plezier met de **Avonturentafel** van **VTech®**! De verschillende speelelementen op deze vrolijke tafel laten kleintjes kennismaken met de wondere wereld van dieren, cijfers, vormen en kleuren. Tijdens het spelen met de tafel worden kleintjes beloond met vrolijke zinnnetjes, grappige geluiden, gezongen liedjes en melodietjes. De tafelpoten kunnen worden verwijderd om ook zittend te spelen en ontdekken! Zullen we samen spelen?



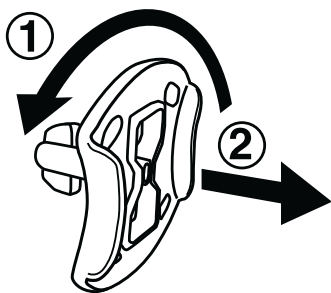
INHOUD VAN DE DOOS

- Eén VTech® Avonturentafel
- Eén telefoon
- Vier tafelpoten
- Eén handleiding

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, verpakkingsslotjes enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

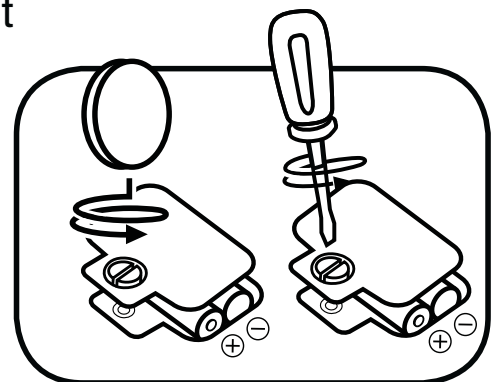
Losmaken van de verpakkingsslotjes:



- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de achterkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een muntstuk of een schroevendraaier.
3. Plaats 2 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
4. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
5. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



Attentie

- Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen aan.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- Gebruik slechts één type batterijen tegelijk.
- Gebruik nooit nieuwe en oude batterijen samen.
- Gebruik nooit beschadigde batterijen.
- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.
- Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoorde manier weg te gooien.

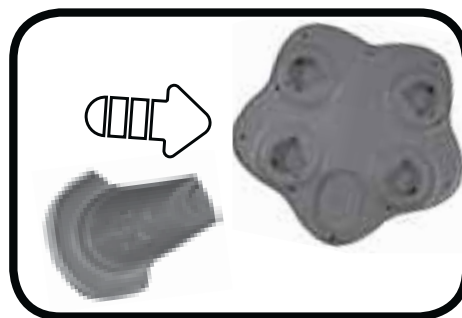
Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

MONTAGE INSTRUCTIES

Bij VTech® staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist.

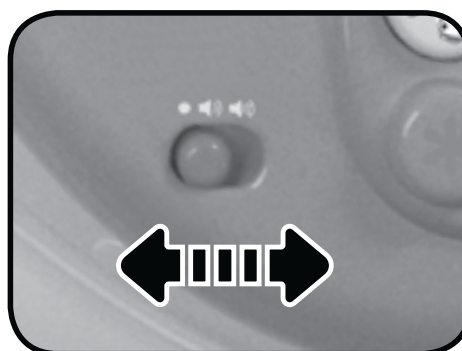
Plaats de tafelpoten in de daarvoor bestemde openingen aan de onderkant van de activiteitentafel. Er zal een zacht 'klik'-geluid te horen zijn wanneer de poten stevig zijn bevestigd. Trek voorzichtig aan de tafelpoten om deze te verwijderen.



FUNCTIES

1. Aan/Uit-volumeschakelaar

Om de Avonturentafel AAN te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-volumeschakelaar** naar het lage volume (🔊) of naar het hoge volume (🔊). Verschuif de Aan/Uit-volumeschakelaar naar (●) om het speelgoed UIT te zetten.

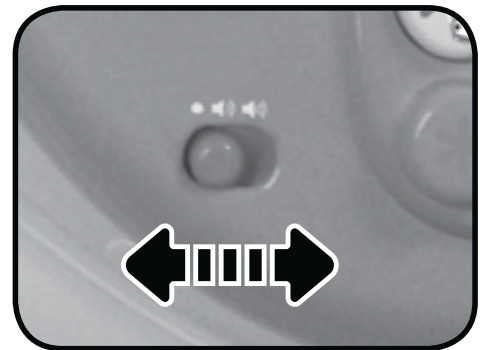


2. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **Avonturentafel** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door aan het stuur te draaien, de versnellingspook te bewegen, de bladzijde van het muziekboekje om te slaan, de telefoon van de haak te nemen of terug te leggen en door op een toets te drukken.

ACTIVITEITEN

1. Verschuif de **Aan/Uit-volumeschakelaar** naar een laag of hoog volume om het speelgoed aan te zetten. Je hoort een grappig geluidje, een gezongen liedje en een vrolijk zinnetje. De lichtjes knipperen mee met het geluid.
2. Druk op de **ster-toets** om grappige geluiden, melodietjes, vrolijke zinnetjes en gezongen liedjes te horen. De lichtjes knipperen mee met het geluid.
3. Druk op de **cijfertoetsen** om cijfers en dierengeluiden te leren. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



4. Neem de **telefoon** van de haak of plaats hem terug om de dieren te bellen of om gebeld te worden door één van je dierenvriendjes. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



5. Draai het **stuur** om grappige geluiden, vrolijke zinnnetjes of een melodietje te horen. Draai het stuur tijdens een melodie om grappige geluiden toe te voegen. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



6. Druk op de **claxon** om een claxon-geluid te horen. Houd de claxon langer ingedrukt om een ander claxon-geluid te horen. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



7. Beweeg de **versnellingspook** om vrolijke zinnnetjes, grappige geluiden en korte melodietjes te horen. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



8. Sla de bladzijde van het **muziekboekje** om en luister naar vrolijk gezongen liedjes. De lichtjes knipperen mee met het geluid.



9. Druk op de knipperende **muziektoetsen** om kleuren en vormen te leren én om muziek te maken. Druk op de toetsen tijdens een melodietje om de melodie toon voor toon te spelen. De lichtjes knipperen mee met het geluid.
10. Draai aan de **tandwielen** voor nog meer speelplezier.



MELODIETJES

1. Alle eendjes zwemmen in het water
2. The Bear Went Over the Mountain
3. Hoedje van papier
4. Alfabet liedje
5. Drie maal drie is negen
6. Glow Worm
7. Klein, klein kleutertje
8. Yankee Doodle
9. Twinkel, twinkel kleine ster
10. Witte zwanen, zwarte zwanen

GEZONGEN LIEDJES

Liedje 1

Speel met mij en bel een dier.
Ga op ontdekking en maak plezier!

Liedje 2

Op een grote paddenstoel, rood met witte stippen.
Zat kabouter Spillebeen, heen en weer te wippen.
Krak zei toen de paddenstoel, met een diepe zucht.
Vlogen beide beentjes, hoepla in de lucht.

Liedje 3

Alle eendjes zwemmen in het water,
falderal de riere, falderal de rare.
Alle eendjes zwemmen in het water,
fal de ral de ral de ral de ra!

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als de **Avonturentafel** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
 2. Zet het daarna weer aan.
 3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
 4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.
- Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Let op: Bewaar de handleiding, deze bevat belangrijke informatie over het product.





VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



GARANTIEBEWIJS

Naam van het product: Avonturentafel

Art.-Nr. # 80-181523

Naam: _____

Straat en huisnummer: _____

Postcode en plaats: _____

Telefoonnummer: _____

E-mail adres: _____

Aankoopdatum: _____

*VTech Electronics Europe B.V.
Copernicusstraat 7
6003 DE Weert
Nederland*

Tel. klantenservice (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

