

WEDDEN DAT JE HET KAN?

TACTIC

8+
jaar

3-6
spelers



INHOUD: 1 speelbord
288 Wedden dat je het kan? -kaarten (144 actieve en 144 passieve opdrachten)
12 JA/NEE kaarten, Speelgeld
6 pionnen, 1 notitieblok
1 dobbelsteen, 3 zandlopers
1 Wedden Dat-bal

DOEL VAN HET SPEL:

Speel het meeste geld bij elkaar. Dit doe je door te wedden of anderen hun opdracht kunnen uitvoeren of niet. Je verdient ook geld door zelf opdrachten goed uit te voeren. Je kunt afspreken om tot een bepaalde tijd te spelen, of totdat het geld in de bank op is.



HET SPEL KLAARZETTEN:

Elke speler krijgt een ja- en een nee-kaart en 80 eenheden speelgeld (bijv. 8 x 10). Iedereen kiest een pion en zet die op het startvak. Je spreekt af hoe lang je gaat spelen (bijv. 30 minuten) en het spel begint.

HET SPEL BEGINT:

De jongste speler mag beginnen. Gooi met de dobbelsteen en zet je pion vooruit, met de klok mee. Er zijn een paar mogelijkheden, afhankelijk van het vak waar je op komt:

START

Elke keer dat je langs het startvak komt, krijg je 50 aan speelgeld van de bank. Als je precies op het startvak komt, krijg je die 50 en mag je nog een keer gooien.

Actieve opdrachten

Je moet een opdracht proberen uit te voeren. De speler links naast je pakt een 'actieve' kaart en leest voor wat erop staat. De andere spelers leggen hun inzet op tafel en geven met hun ja- of neekaart geheim aan of ze denken dat je het kunt.



Blind wedden

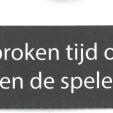
Dit werkt hetzelfde als hierboven, maar nu zetten de andere spelers in voordat iemand te weten komt wat de opdracht is. Jij mag kiezen of je een 'actieve' of 'passieve' opdracht gaat uitvoeren. Als iedereen heeft ingezet,

wordt de kaart voorgelezen. Je wint en verliest geld op dezelfde manier als hierboven.



Vakken met een pijl

Als je hierop komt, ontvang je 10 aan speelgeld en mag je nog een keer gooien.



Leg de ja/nee-kaarten op het speelbord, met de ja/nee kant naar beneden. De spelers mogen niet meer dan de helft van hun geldhoeveelheid inzetten. Nu begin je aan je opdracht. Als het je lukt, **krijg je het totaalbedrag dat alle spelers hebben ingezet.** De spelers die goed hebben gegokt (met hun ja/neekaart) krijgen hun geld terug, en krijgen het bedrag dat ze hebben ingezet ook nog een keer van de bank. De spelers die verkeerd hebben gegokt, moeten hun inzet inleveren bij de bank. Daarna is de volgende speler aan de beurt.



DE WINNAAR

Het spel is afgelopen als de afgesproken tijd om is, of als er geen geld meer in de bank zit. Alle spelers tellen hun geld en de speler met het meeste geld heeft gewonnen!

  **#WANNABET**

WannaBet is de Engelse naam van het spel.
Als er geen foto is, is het niet gebeurd! Leg de leukste
Wedden-dat-je-het-kan-momenten vast. Schiet filmpjes
en foto's en deel ze met andere Wedden-dat-je-het-kan-spel-
ers. Gebruik hiervoor de hashtags **#WannaBet** en
#Tactic Games om zeker te zijn dat anderen je foto's en
filmpjes kunnen zien!

LET OP

Er zijn drie zandlopers,
een voor 15, een voor 30
en een voor 60 seconden.

Aan de kleur op de wedkaart zie je welke zandloper
je moet gebruiken!



15 sec



30 sec



60 sec

TAKE

AIM!

55086 A

Gebruik dit handige

MEETLATJE

om de afstanden tijdens het spel te meten!

Kijk voor meer leuke spellen op



tactic.net

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21