

INHOUD

- Spelbord
- 283 Opdrachtkaarten (141 Doe-opdrachten en 142 Denk-opdrachten)
- 12 JA/NEE-kaarten
- 5 Teamkaarten
- Speelgeld
- 6 Pionnen
- 6 Loterijfiches & 1 Jackpotmunt
- Notitieblok
- Dobbelsteen
- Zandloper
- 2 Jackpotballen
- 3 Jackpotbatjes (1 met een gat en 2 zonder)

OPMERKING! Op de Opdrachtkaart staat hoelang elke opdracht duurt. Als de opdracht 30 seconden duurt, draai je de zandloper 1 keer om. Als de opdracht 60 seconden duurt, draai je de zandloper nog een keer om. Als er geen getal op staat, is er geen tijdslimiet. Je hebt tijdens het spelen misschien potloden nodig (niet inbegrepen).

Opdrachtkaarten



Doe-opdracht



Denk-opdracht

JA/NEE-kaarten



Loterijfiche

Teamkaarten



Jackpotmunt



WEDDEN DAT JE HET KAN? JACKPOT

DOEL VAN HET SPEL

Verzamel het meeste geld door te wedden op hoe de andere teams bepaalde opdrachten zullen uitvoeren en door met je eigen team opdrachten met succes uit te voeren. Je kunt extra geld verdienen door Jackpotloterijen te winnen. Het spel gaat door tot de eerste speler het hele spelbord heeft afgelegd en terug is bij start.

VOOBEREIDING

Elke speler ontvangt een beginkapitaal van 80 speelgeld (bijv. 8 briefjes van 10), kiest een pion en plaatst die op het Startvakje van het spelbord. Elke speler ontvangt ook een Loterijfiche in dezelfde kleur als diens pion. Deze fiches worden naast het spelbord gelegd. Neem van de Teamkaarten de 'je bent aan de beurt'-kaart en zoveel 'je bent niet aan de beurt'-kaarten dat het totale aantal Teamkaarten gelijk is aan het aantal spelers min 1 (bijv. 4 spelers = 3 Teamkaarten). Leg alle overgebleven 'je bent niet aan de beurt'-kaarten, Loterijfiches en pionnen opzij. Leg de stapels met Doe-opdrachten en Denk-opdrachten op de daarvoor bestemde plaatsen op het spelbord. Alle spelers krijgen een JA-kaart en een NEE-kaart. Tot slot worden er een biljet van 50 op het Jackpotwiel in het midden van het spelbord gelegd. Nu kunnen we beginnen!



TEAMS VORMEN

Als je aan de beurt bent en een opdracht moet uitvoeren, moet je eerst een team vormen. Dat gebeurt als volgt: je schudt de Teamkaarten en geeft er een aan elke andere speler. Nu bekijken de spelers hun kaarten om te zien wie er deze beurt de teamgenoot zal zijn van de speler die aan de beurt is. Dit team zal deze opdracht samen uitvoeren. Verzamel aan het einde van de beurt alle Teamkaarten weer, zodat er de volgende beurt weer een nieuw team gevormd kan worden.

SPELVERLOOP

De jongste speler begint door de dobbelsteen te gooien en daarna diens pion evenveel vakjes met de klok mee over het spelbord te bewegen. Het vakje waar je op landt, bepaalt wat je daarna moet doen.

START Startvakje

Hier begint het spel. Zodra een speler dit vakje opnieuw bereikt na het hele spelbord van het spel te hebben afgelegd, stopt de pion op dit vakje en vindt de laatste Jackpotloterij plaats. De speler die het Startvakje als eerste bereikt heeft, mag de Jackpotmunt op het Jackpotwiel leggen. De speler die na de laatste loterij het meeste geld heeft, wint het spel.



Jackpotwiel

Doe-opdracht

Vorm een team en bereid je voor op de taak. De speler links van je, of als die je teamgenoot is, de speler aan diens linkerkant, trekt een kaart en leest jullie opdracht hardop voor. De andere spelers leggen de hoeveelheid speelgeld die ze willen inzetten op tafel en leggen hun JA/NEE-kaart erbij om te wedden of jullie in de opdracht zullen slagen of niet. **De JA/NEE-kaarten worden dicht op tafel gelegd**, boven op het ingezette speelgeld. Spelers mogen nooit meer dan de helft van hun speelgeld inzetten. Zie *Winst en Verlies* hieronder.

Denk-opdracht

Vorm een team. Eén van de andere spelers trekt de Denk-opdrachtkaat en alle andere spelers lezen deze zonder hem aan het spelende team te laten zien. Dan leggen de andere spelers de hoeveelheid speelgeld die ze willen inzetten op tafel en leggen hun JA/NEE-kaart erbij om te wedden of jullie in de opdracht zullen slagen of niet, net zoals bij de Doe-opdrachten. Daarna wordt de opdracht hardop aan je voorgelezen en moet je hem meteen uitvoeren! Zie *Winst en Verlies* hieronder.

OPMERKING! Sommige opdrachten hebben ook een gemakkelijkere Junior-opdracht die spelers die jonger zijn dan 12 jaar kunnen uitvoeren, als ze dat willen.

Winst en Verlies

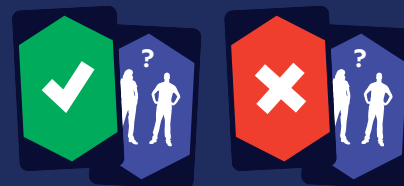
TEAM

- Als jullie de opdracht met succes uitvoeren, winnen jullie allebei het totaal van de inzet van alle andere spelers. Dit geld ontvang je van de bank.
- Als de opdracht mislukt, winnen jullie deze keer geen geld, maar jullie verliezen ook niets.

ANDERE SPELERS

- De spelers die goed geraden hebben of het jullie zou lukken of niet, krijgen hun inzet terug en ontvangen hetzelfde bedrag van de bank.
- De spelers die het niet goed geraden hebben, verliezen hun inzet. Die gaat naar het Jackpotwiel in het midden van het spelbord. Daarna is de volgende speler aan de beurt.

Alle spelers die tijdens het inzetten een geldvoorraad van minder dan 20 hebben, ontvangen speelgeld uit de bank tot hun geldvoorraad tot 20 is aangevuld en ze 10 kunnen inzetten.



'Jij bent aan de beurt'-kaart

'Jij bent niet aan de beurt'-kaart

JACKPOT Jackpotloterij

Het is tijd voor de Jackpotloterij! Verzamel de stapel Jackpotgeld en haal die van het Jackpotwiel af. Deze stapel is de prijs van deze loterij. De speler die op het Jackpotvakje gestopt is, ontvangt de Jackpotmunt. Nu leggen alle spelers hun Loterijfiches op een gedeelte van het Wiel (1 tot 6) naar keuze. De speler die aan de beurt is, legt de Jackpotmunt op een tweede gedeelte naar keuze. Er mag meer dan 1 fiche op een gedeelte liggen.

Zodra alle fiches en de munt op het Wiel zijn gelegd, voert de speler die aan de beurt is de Jackpotloterij uit door met de dobbelsteen te gooien.

- Als een speler de enige is wiens Loterijfiche op het gedeelte ligt dat door de dobbelsteen wordt aangegeven, dan wint die speler de hele Jackpot! Als de Jackpotmunt als enige op het winnende gedeelte ligt, wint de speler die aan de beurt is de Jackpot.
- Als 2 of meer spelers hun Loterijfiches op het winnende gedeelte hebben, verdelen die spelers de Jackpot zo gelijk mogelijk. Het overgebleven geld blijft op het Jackpotwiel liggen voor de volgende loterij.
- Als er geen Loterijfiches of Jackpotmunt op het winnende gedeelte liggen, krijgt niemand de Jackpot. Het geld wordt dan weer op het Jackpotwiel gelegd voor een nog grotere Jackpot in de volgende loterij.

Neem indien nodig geld uit de bank tot het bedrag in de Jackpot weer minstens 50 bedraagt. Geef de Loterijfiches terug aan de spelers. De speler die op het Jackpotvakje is geland, mag nu nog eens met de dobbelsteen gooien om zo een nieuwe beurt te beginnen.

DE WINNAAR

Het spel eindigt zodra een speler het hele spelbord heeft afgelegd en terug is bij start, en de laatste Jackpotloterij heeft plaatsgevonden. De spelers tellen hun geld en de speler die het meeste geld heeft verzameld, wint!

