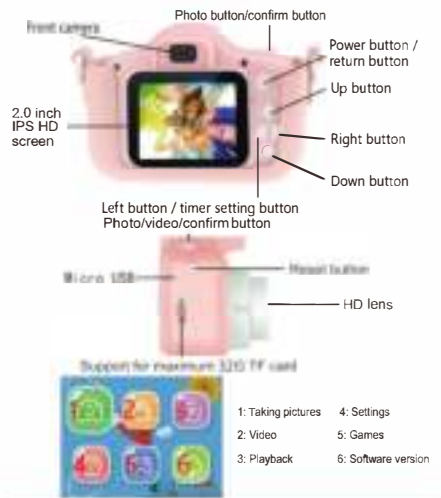


CHILDRENS CAMERA USERSMANUAL



Please read the instruction manual carefully before using the product as it contains important information. Please save it properly for future reference.



[Power button]

Press long on the "Power" button to boot & press shortly to go back

[Shooting]

1. Shooting

Press the "Shutter" button/ "Enter key": The number of remaining photos displays in the upper right corner of the interface. When the picture is taken, the indicator flashes once to indicate that the picture is complete.

2. Filter

Press "Up" / "Down" button to switch the Filter/Mirror image/Emoticon effect. Press "Right" button to cut-in/-out the Filter/Mirror image/Emoticon effect.

3. Zoom Lens

In the digital camera mode, press and hold the "Up" / "Down" button to zoom in, The zoom interval is 1-3 times, and the zoom factor is displayed in the lower right corner of the screen.

4. Timer

In the digital camera mode, press the "Left" button to cut-in/-out the timer mode.

[Shooting]

1. Start

Press the "Record button" / "Enter key" to start recording video. The recording indicator starts flashing to indicate that recording is in progress. The camera resolution is displayed at the top center of the screen. The record-able time is displayed in the upper right corner of the screen.

2. End

Press the "power button" exit recording/photographing when finished.

[Playback]

Go to the album page, the newest photo/video will be showed.

1. Browse

Press the "Left" / "Right" button to switch to video/photo mode. Press "Enter Key" to play or pause the current video.

2. Delete

Press "Up" button to delete the current video/-photo and "Down" button to delete all of the videos/photos.

[Games]

1. Choosing games

Press the left and right button to choose the game.

2. Play & end

Press "Enter Key" to play & Power button to end the game.

[Resetting]

1. Press "Up" / "Down" button to select the object to set.
2. Press the "Enter Key" to confirm the object and "Power" button to exit.

[More]

1. Charging modes

- Charge with the power adapter;
- Charge with a USB cable;

2. Reset

When the camera is abnormal, use a paper clip to insert the reset hole to reset the camera.

3. Auto Standby

When the camera is not in use, it will enter the auto standby mode after 2 minutes, and it will automatically shut down after 3 minutes in the stand by mode.

4. USB Mode & PC Camera

When the camera connecting to a computer using the USB cable:

1. When it has no TF card, it will enter the PC Camera mode automatically.
2. Equipped with a TF card and will automatically enter the card reading mode.

[Specifications]

Display	2.0 inch
Features	Photo's, video's and games.
OTG	Connect phone to see photo's and video's
Video format	A\11
Battery capacity	600mAh
Charging time	3 hours
Number of photos	50
Extended storage	Support for maximum 32GTF cards (8500 foto's)
Hanging weight	107g
Charging voltage	DC DC-5V11A

MAINTENANCE!

This product can not be used in water or in a humid environment. Keep the camera outer casing and interface dry.

ATTENTION!

Please be aware that the charger is not a toy. The charger should be used under adult supervision no matter the camera is been charging or not. Please keep it dry and use as required.

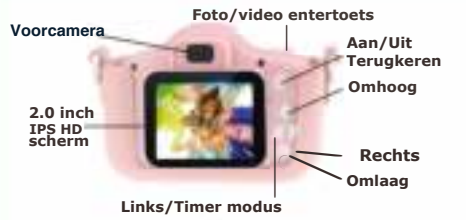
NOTE!

The camera contains small parts that are not suitable for children under 6 years old. Do not get close to the fire when play.

HANDLEIDING KINDERCAMERA



Lees de instructies zorgvuldig door aangezien het belangrijke informatie bevat. Bewaar deze handleiding voor toekomstig verwijzing.



Ondersteuning voor maximum 32G TF Kaart



- 1: Foto's
- 2: Video's
- 3: Terugkijken
- 4: Instellingen
- 5: Games

[Aan/uit knop]

Druk lang op de "Aan/Uit" knop om op te starten en druk kort om terug te keren naar hoofdpagina/ het vorige menu.

[Opname]

1. Opnemen

Druk op de entertoets. Het aantal resterende foto's verschijnt in de rechterbovenhoek van de interface. Daarna wordt de foto genomen, de indicator knippert eenmaal om aan te geven dat de foto gemaakt is.

2. Filter

Druk op de toets omhoog/omlaag om de filter-, spiegelbeeld-, motief-effect om te schakelen.

Druk op rechts om de filter-, spiegelbeeld-, emoticon-effect in/uit te knippen.

3. Zoom Lens

In de digitale camera modus, druk en houd de omhoog/omlaag toets ingedrukt om in te zoomen. Het zoom-interval is 1-3 keer, en de zoomfactor wordt getoond in de rechterbenedenhoek van het scherm.

4. Timer

In de digitale camera modus, druk op de linker knop om de timer modus in/uit te schakelen.

[Opname]

1. Start

Druk op de opnametoets/ entertoets om de video-opname te starten. De opname-indicator begint te knipperen om aan te geven dat de opname bezig is.

De resolutie van de camera wordt in het midden bovenaan het scherm getoond. De opnametijd wordt in de rechterbovenhoek van het scherm getoond.

2. Einde

Druk op de "aan/uit" knop om de opname /het fotograferen te beëindigen wanneer u klaar bent.

[Afspelen]

Ga naar het album pagina, de meest recent gemaakte foto/video zal getoond worden.

1. Bladeren

Druk op de linker/rechter toets om naar video/foto modus te schakelen. Druk op de entertoets om de huidige video af te spelen of pauzeren.

2. Delete

Druk op de omhoog knop om de huidige video/foto te verwijderen en op de omlaag knop om alle video's/foto's te verwijderen.

[Spelletjes]

1. Games kiezen

Druk op de linker/rechter knop om het spel te kiezen.

2. Spelen & beëindigen

Druk op de entertoets om te spelen en op de aan/uit toets om het spel te beëindigen.

[Instellen]

1. Druk op de omhoog/ omlaag knop om het in te stellen object te selecteren.
2. Druk op de entertoets om het object te bevestigen en op de aan/uit knop om het spel te beëindigen.

[Meer]

1. Oplaadmodus

- Opladen met de stroomadapter;
- Opladen met een USB-Kabel.

2. Reset

Wanneer de camera niet naar behoren werkt, gebruikt u een paperclip om het in het reset-gaatje te steken om de camera te resetten.

3. Auto Standby

Wanneer de camera niet in gebruik is, zal deze na 2 minuten in de auto-stand-by modus gaan, en na 3 minuten in de stand-by modus zal de camera automatisch uitschakelen.

4. USB Modus & PC Camera

Wanneer de camera met de USB-kabel op een computer wordt aangesloten.

1. Wanneer de camera met de USB-kabel op een computer wordt aangesloten;
2. Als het toestel is uitgerust met een SD-kaart, schakelt het automatisch over naar de kaart-leesmodus.

[Specificaties]

Scherm	2.0 inch
Kenmerken	Foto's, video's en spelletjes.
OTG	Verbind met mobiel om foto's en videos te zien.
Video formaat	A\11
Baterij capaciteit	600mAh
Oplaadtijd	3 uur
Aantal foto's	50
Externe opslag	Ondersteuning voor maximaal 32GTF kaarten (8500 foto's)
Hangend gewicht	107g
Spanningsage	DC DC-5V11A

ONDERHOUD

Dit product kan niet worden gebruikt in water of in een vochtige omgeving. Houd de buitenste behuizing van de camera en de interface droog.

WAARSCHUWING

Houd er rekening mee dat de oplader geen speelgoed is. De oplader moet onder toezicht van een volwassene worden gebruikt, of de camera nu wordt opgeladen of niet. Houd camera droog en gebruikt het naar behoefte.

LET OP!

De camera bevat kleine onderdelen die niet geschikt zijn voor kinderen onder de 6 jaar. Kom niet in de buurt van vuur met de camera.