



HANDLEIDING



MARVEL
**ULTIMATE
SPIDER-MAN**

EDUCATIONAL MULTIMEDIA TABLET

Storio[®] **2** & volgende generaties

Beste ouders,

Wij van VTech® weten dat een kind tot grootse dingen in staat is. Daarom zijn al onze elektronische, educatieve producten speciaal ontworpen om het denkvermogen van kinderen te ontwikkelen en hen zo veel mogelijk te leren. Of het nu om vormen, kleuren, letters of cijfers gaat, alle VTech® producten maken gebruik van een geavanceerde technologie en een schat aan ervaring om kinderen aan te moedigen zo veel mogelijk uit zichzelf te halen. Als het gaat om leerzame, interactieve producten die vermaken en ontwikkelen, zien wij van VTech® het beste in uw kind.

Kijk voor meer VTech® producten op www.vtechnl.com

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de game 'Marvel - Ultimate Spider-Man' van **VTech**[®]. Wij van **VTech**[®] doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031)(0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

De **Storio**[®] Educational Multimedia Tablet games zijn unieke spellen die kinderen meenemen op avontuurlijke reizen. Kinderen gaan tijdens het lezen en spelen op ontdekking met de Teenage Mutant Ninja Turtles, Bliksem McQueen, Spider-Man en vele anderen en maken spelenderwijs kennis met lezen, letters, woorden, kleuren, voorwerpen en nog veel meer!

De stad is in gevaar en Nick Fury vraagt Spider-Man om hulp. Ga met Spider-Man op een ultiem avontuur en neem het op tegen drie van zijn gevaarlijkste vijanden! Je moet dapper, sterk en slim zijn om deze missie te voltooien en de stad te redden! Lees daarnaast een spannend verhaal en maak stoere foto's met Spider-Man en zijn vrienden.

INHOUD VAN DE DOOS

- Eén game 'Marvel - Ultimate Spider-Man'
- Eén handleiding

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, verpakingsslotjes enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

STARTEN

Stap 1: Plaatsen van de game

Zorg ervoor dat de **Storio**[®] uit staat. Plaats de game, met het label naar de achterzijde gericht, en druk totdat je een klik hoort. Druk op de Aan/Uit-toets om de **Storio**[®] aan te zetten.



Stap 2: Selecteer het game-icoontje

Tik op het game-icoontje in het hoofdmenu.



Game-icoontje

Stap 3: Welk spel wil je spelen?

Er zijn vier activiteiten waaruit je kunt kiezen: 'Het verhaal', 'Avontuur', 'Vrij spelen' en 'Fotopret'. Tik op een icoontje om te kiezen.

Het verhaal: Lees of luister naar het verhaal en bekijk de mooie animaties.

Avontuur: Ga samen met Spider-Man op avontuur en red de stad!

Vrij spelen: Speel alle spellen die je hebt vrijgespeeld tijdens het avontuur.

Fotopret: Maak stoere foto's met Spider-Man stickers en fotolijstjes.



FUNCTIETOETSEN



HOOFDMENU-toets

Druk op deze toets om te stoppen met de huidige activiteit en terug te keren naar het **Storio**® hoofdmenu.



HELP-toets

Druk op deze toets om de instructie te herhalen of om een hint te krijgen, afhankelijk van de gekozen activiteit.



FOTOCAMERA-toets

Druk op deze toets, indien aanwezig op de tablet, om naar het fotocamera menu van de **Storio**® te gaan. Let op: Met deze toets kun je niet naar de fotocamera activiteit van de geplaatste game gaan.

INSTELLINGEN

Achtergrondmuziek

Tik op het muzieknoot-icoontje in het game-menu om de achtergrondmuziek aan of uit te zetten.



Muzieknoot-icoontje

Niveau

Wanneer je voor de eerste keer het 'Avontuur' of de 'Vrij spelen' activiteit kiest, word je gevraagd om te kiezen voor het makkelijke niveau of het moeilijke niveau. Tik om het niveau te kiezen waarin je de spellen wil spelen.



ACTIVITEITEN

Het verhaal

Menu

Dit menu bestaat uit de volgende opties:

- **Bekijk het verhaal:** Tik op dit icoontje om het verhaal te lezen.
- **Woordenboek:** Leer de betekenis van een aantal woorden uit het verhaal.
- **Instellingen:** Tik op 'Instellingen' om de achtergrondmuziek en de woordmarkering aan of uit te zetten.



Index

Tik op 'Bekijk het verhaal' in het hoofdmenu, om naar de index van het verhaal te gaan. Je kunt kiezen om het verhaal vanaf het begin of vanaf een willekeurige bladzijde te lezen.

Tik op 'Het verhaal' om het verhaal vanaf het begin te lezen.



Het verhaal

Tik op het scherm om het voorlezen te stoppen en vrij te spelen. Tijdens het 'vrij spelen' kun je de woorden één voor één aanraken om het verhaal in je eigen tempo te lezen en om de betekenis van de gekleurde woorden te beluisteren. Tik op de plaatjes om zinnen en geluiden te horen. Wanneer je het scherm een tijdje niet aanraakt, zal het verhaal automatisch doorgaan met voorlezen op de volgende bladzijde.

Veeg over het scherm om naar de volgende of vorige bladzijde te gaan.

Tik op het herhaal-icoontje  op het scherm om de bladzijde nog eens te beluisteren.

Tik op het index-icoontje  om naar de index te gaan.



Avontuur

Er heerst een mysterieuze ziekte en S.H.I.E.L.D. vraagt Spider-Man om het tegengif te zoeken. Volg de instructies van Nick Fury, ga met Spider-Man op een missie door de stad en zoek de labs waar het virus gemaakt is.

Spider-Man zal op twee manieren door de stad reizen: door aan zijn web te slingeren en door op zijn spidermotor te rijden. Help hem door de juiste weg te kiezen wanneer hij een kruispunt nadert.

Wanneer Spider-Man bij zijn missie arriveert, zal er een mini-game beginnen. Speel het spel om verder te komen in het avontuur en Spider-Man te helpen bij het vinden van het tegengif. Hij zal onderweg enkele vijanden moeten verslaan en uiteindelijk moeten strijden tegen één van zijn gevaarlijkste tegenstanders!

Zoek het tegengif

Help Spider-Man bij het vinden en verzamelen van DNA monsters, die S.H.I.E.L.D. nodig heeft om een tegengif te maken. Zorg dat het woord goed gespeld is om het DNA monster te verzamelen.

Wat leren we: Dieren en Spelling



Supermarkt Superheld

Nick Fury stuurt Spider-Man naar supermarkten om het besmette voedsel te onderscheppen voordat het in de winkel komt te liggen. Onderschep de dozen met de juiste etenswaren en help voorkomen dat het virus zich verspreidt.

Wat leren we: Etenswaren



Lasersloten

Spider-Man moet inbreken in een geheim lab, hierbij moet hij een high-tech slot zien te openen. Gebruik de spiegels om de laser naar het eindpunt te leiden en help Spider-Man de deur te openen.

Wat leren we: Problemen oplossen



Spidey-Tracer

Wanneer Spider-Man nog een afgesloten lab ontdekt, stuurt hij zijn Spidey-Tracer om op onderzoek uit te gaan. Zorg dat de Spidey-Tracer naar de juiste stippen loopt om de deur te openen.

Wat leren we: Tellen en Richtingen



Kraak de code

Help Spider-Man om het geheugen van een Octobot te hacken. Zorg dat de letters en cijfers die hetzelfde zijn verdwijnen om de code te kraken.

Wat leren we: Logica, Letters en Cijfers



Octobot Hacken

Help Spider-Man het geheugen van de Octobot te hacken. Kijk goed welke letters gehusseld zijn en vind het wachtwoord dat je toegang geeft tot het geheugen van de Octobot.

Wat leren we: Logica en Letters



Versla Rhino

Spider-Man gaat op grote hoogte de strijd aan met Rhino. De mensen beneden lopen gevaar! Help Spider-Man en zorg dat de kratten niet naar beneden vallen. Schiet spinnenwebben op Rhino en stop zijn gemene plan.

Wat leren we: Rekenen en Gewicht



Versla Elektro

Spider-Man staat oog in oog met Elektro in een warenhuis. Gooi metalen voorwerpen naar Elektro om zijn energie af te laten nemen.

Wat leren we: Materialen



Versla Dok Ock

Maak je klaar voor de ultieme eindstrijd tussen Spider-Man en Dokter Octopus! Kies het volgende nummer in de reeks om de Octobots te verslaan en maak vervolgens korte metten met Dok Ock!

Wat leren we: Tellen en Cijfervolgorde



Vrij spelen

Je kunt hier toegang krijgen tot alle negen spellen wanneer je ze voltooid hebt tijdens het Avontuur.



Fotopret

Maak stoere foto's met Spider-Man en zijn vrienden. Gebruik coole stickers en fotolijstjes om de foto's te versieren!

Wat leren we: Creativiteit



WEB AANSLUITING

Verbind de **Storio**® met het internet om nieuwe verhalen en spellen te downloaden. Ga naar de website www.vtechnl.com om de applicatie **Explor@ Park**™ te downloaden en te installeren op uw computer om toegang te krijgen tot deze extra's. Kijk voor meer informatie in de handleiding van de **Storio**®.

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak de **Storio**® a.u.b. alleen schoon met een licht vochtige en niet met een natte doek. Reinig de **Storio**® nooit met schoonmaakmiddelen.
2. Plaats de **Storio**® niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Indien de **Storio**® voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat de **Storio**® niet op harde oppervlakken vallen.
5. Stel de **Storio**® niet bloot aan vocht of water.
6. De AC-adapter moet regelmatig gecontroleerd worden op beschadigingen aan de kabel, stekkers, het omhulsel en andere onderdelen. In geval van schade mag deze adapter niet op de **Storio**® worden aangesloten totdat de schade is hersteld.

WAARSCHUWING

Als gevolg van een bestaande aandoening, heeft een zeer klein percentage mensen kans op een epileptische aanval of het buiten bewustzijn raken wanneer zij kijken naar bepaalde typen kleuren of patronen, voornamelijk wanneer deze voorkomen op beeldschermen. Omdat **VTech**[®] niet verantwoordelijk is voor eventuele risico's, raden wij ouders aan om toezicht te houden wanneer de kinderen videospelletjes spelen. Wanneer het kind duizeligheid, verminderd of veranderend gezichtsvermogen, desoriëntatie of stuiptrekkingen vertoont, laat het kind dan direct stoppen met spelen en raadpleeg een arts.

Attentie: Te dicht op een beeldscherm zitten voor een langdurig tijdbestek kan vermoeidheid en ongemak veroorzaken. We raden dan ook aan dat kinderen na ieder uur spelen een pauze nemen van 15 minuten.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Let op: Bij het plaatsen of verwijderen van een game zonder eerst de **Storio**[®] uit te zetten bestaat de kans op storingen. Wanneer dit gebeurt en de **Storio**[®] reageert niet meer op het drukken op de aan/uit-toets, ontkoppel dan de adapter of verwijder de batterijen. Sluit vervolgens de adapter weer aan of plaats de batterijen weer in de **Storio**[®]. Voor het oplossen van problemen met de **Storio**[®], kijk op onze website: www.vtechnl.com

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

Let op: Bewaar de handleiding. Deze bevat belangrijke informatie over het product.

COPYRIGHT

Copyright 2014 **VTech®**. Alle rechten voorbehouden. **VTech®** en het **VTech®** logo zijn geregistreerde handelsmerken van **VTech®**. **Storio®** is een geregistreerd handelsmerk van **VTech®**. **Explor@ Park™** is een handelsmerk van **VTech®**. Alle overige handelsmerken zijn eigendom van de respectieve eigenaren.

Geschikt voor de Storio 2 en alle hierop volgende generaties. Let op! Niet geschikt voor gebruik met de eerste generatie Storio.





VTech Electronics Europe B.V.

Deze garantie wordt u, als extra voordeel, aangeboden door VTech Electronics Europe B.V. en heeft geen invloed op uw wettelijke rechten krachtens de toepasselijke nationale wetgeving.

VTech Electronics Europe B.V. staat garant voor de kwaliteit van het door u gekochte product. Bewaar het garantieformulier (volgende pagina) samen met het aankoopbewijs. U heeft dan recht op 2 jaar volledige garantie onder de volgende voorwaarden:

- 1. De kwaliteit van het materiaal, en de techniek van het product worden bij normaal gebruik gedurende een periode van maximaal 2 jaar na aankoop door VTech Electronics Europe B.V. gegarandeerd.*
- 2. Mocht in deze periode toch een defect optreden, dan kunt u het product ter vervanging aanbieden bij de VTech® dealer waar u het product gekocht heeft.*
- 3. De betreffende vervanging vindt gratis plaats als de schade te wijten is aan de ondeugdelijkheid van materiaal of techniek.*
- 4. Indien de schade te wijten is aan ondeskundig gebruik, onbevoegde reparatie, verkeerde batterij installatie, verkeerde elektrische (adapter) installatie, breuk- en/of waterschade, lekkende batterijen of enig andere reden die aan de gebruiker wijtbaar is, dan vervalt deze garantie.*
- 5. Deze garantie is strikt persoonlijk en niet overdraagbaar. Deze garantie geldt alleen voor de Benelux landen.*



GARANTIEBEWIJS

Naam van het product: Storio® game 'Marvel - Ultimate Spider-Man'

Art.-Nr. # 80-233023

Naam: _____

Straat en huisnummer: _____

Postcode en plaats: _____

Telefoonnummer: _____

E-mail adres: _____

Aankoopdatum: _____

*VTech Electronics Europe B.V.
Copernicusstraat 7
6003 DE Weert
Nederland*

Tel. klantenservice (0031) (0)495-459123

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

© 2014 VTech
Printed in China
91-002838-196 

