

Guillemot Corporation S.A. B.P 2 La Gacilly Cedex - FRANCE

©2016 Guillemot Corporation S.A. All rights reserved. Thrustmaster® is registered trademark of Guillemot Corporation S.A. Manufactured & distributed by Guillemot Corporation S.A. This product is not licensed/endorsed nor certified by Microsoft. Windows® Vista, 7, 8 and 10 are registered trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or in other countries. All other trademarks and brand names are hereby acknowledged and are the property of their respective owners. Contents, design, and specifications are subject to changes without notice and may vary from one country to another. Photos & illustrations not binding. Designed in North America & Europe, made in China. Photo Credits: Getty images / EyeEm

www.thrustmaster.com

Guillemot Corporation S.A. B.P 2 La Gacilly Cedex - FRANCE

©2016 Guillemot Corporation S.A. Tous droits réservés. Thrustmaster est une marque déposée de Guillemot Corporation S.A. Fabriqué et distribué par Guillemot Corporation S.A. Tous droits réservés. Ce produit n'est pas officiellement licencié/approuvé ni certifié par Microsoft. Windows® Vista, 7, 8 et 10 sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques déposées et noms commerciaux sont reconnus par les présentes et sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Photos & Illustrations non contractuelles. Le contenu, la conception et les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis et de varier selon les pays. Conçu en Amérique du nord et en Europe, fabriqué en Chine. Crédits photo : Getty images / EyeEm

5076952	INTERNATIONAL (Not for US and Canada)	US and Canada
	 3 362932 914679 2960764	 6 63296 42036 7 2960764



SN:



Applicable to EU and Turkey only



[1] Palonnier à glissières S.M.A.R.T (Sliding Motion Advanced Rail Tracks)

[2] L'équilibre parfait entre fluidité et résistance du retour au centre, pour les plus précises des manœuvres (1024 valeurs sur le palonnier)