

LEEFTIJD 18+
2 OF MEER SPELERS

LEKKER MET DE *Meiden*TM

INSTRUCTIES

Dit spel is GIRL POWERED. We wilden een spel voor meiden dat zij ook echt zouden spelen. Daarom is dit spel niet alleen voor meiden, maar ook door meiden gemaakt.



INHOUD

390 kaarten

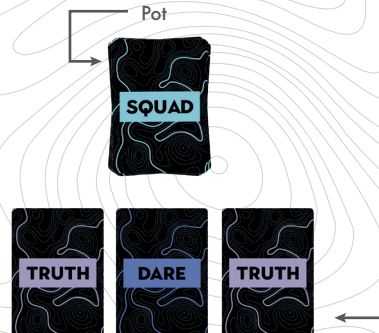
- Bevat: 130 Truth-kaarten, 130 Dare-kaarten, 130 Squad-kaarten

DOEL VAN HET SPEL

De eerste speler die 10 punten behaalt en ten minste 2 kaarten van elke categorie heeft, wint. En verder: veel plezier met de meiden (of jongens, non-binaire personen, iedereen kan meespelen), terwijl jullie je diepste, stoutste geheimen delen.

VOORBEREIDING

Schud alle kaarten (Truth, Dare en Squad) door elkaar en leg de stapel kaarten met de opdracht naar beneden in het midden van de tafel, binnen handbereik van elke speler. Neem 3 kaarten van de bovenkant van de stapel en leg deze, met de opdracht naar beneden, in een rijtje naast de pot. Met deze kaarten wordt nu gespeeld.



De 3 kaarten waarmee wordt gespeeld, kunnen een willekeurige combinatie van Truth-, Dare- of Squad-kaarten zijn.

TIJDENS HET SPEL

De speler die de meest recente break-up heeft meegemaakt, begint (sorry, schat). Kies 1 kaart uit de set van 3 speelkaarten. Lees deze eerst voor jezelf, voor het geval iets geheim moet blijven! Lees dan de kaart hardop voor (tenzij anders aangegeven) en doe wat er staat. Spreek de waarheid ('truth'), ga de uitdaging aan ('dare') of doe de opdracht met de hele groep ('squad')!

TRUTH: Je moet de vraag eerlijk beantwoorden om de kaart te mogen houden.

DARE: Je moet de uitdaging volledig uitvoeren om de kaart te mogen houden.

SQUAD: Alle spelers moeten meedoen: elke kaart geeft aan hoe je bepaalt wie de kaart mag houden.

Kies je ervoor om de instructies op de kaart niet op te volgen, of is de meerderheid van de spelers niet tevreden met je prestatie, dan verdien je geen punten. Je moet de kaart dan naast de pot wegleggen, met de opdracht naar beneden. Als extra straf moet je ook de kaart met de hoogste (positieve) waarde in je verzameling weggoien (als je die niet hebt, hoeft je niets te doen).

Let op: Volg altijd de instructies op de kaart. Als er op een kaart staat dat je iemand moet kiezen, kun je niet jezelf kiezen!

Elke kaart heeft een puntenwaarde. Deze wordt in de rechterbovenhoek vermeld.

Als een beurt voorbij is, wordt een nieuwe kaart getrokken die de gespeelde kaart vervangt, zodat er altijd 3 kaarten naast de pot liggen. Het spel wordt met de klok mee gespeeld (naar links). Blijf om beurten spelen en houd je punten goed bij!

EINDE VAN HET SPEL

De eerste speler die 10 punten heeft behaald en ten minste 2 kaarten van elke categorie heeft, wint het spel en de titel Powergirl!

