

Elite Pro Controller

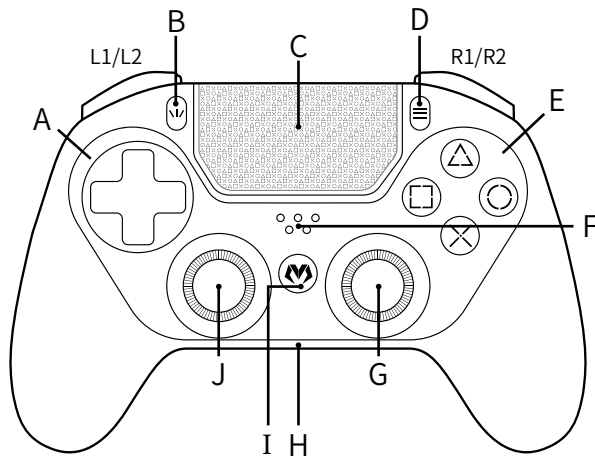
PS4 / PS4 Slim / PS4 Pro / PC / PS3 / Android / iOS



Instruction Manual

EN

Key description



A) Directional buttons

B) SHARE button

C) Touchpad button

D) OPTIONS button

E) \triangle button/ \square button/ \times button/ \circ button

F) Speaker

G) Right stick/R3 button

H) Stereo headset jack

I) PS button

J) Left stick/L3 button

Product description

2.1. This product perfectly supports all versions of PS4 consoles and console games.

2.2. The Gamepad consists of 16 digital buttons (\triangle \square \times \circ) Up, Down, Left, Right, L3, R3, Option, Share, M , touch, L1, R1), two analog buttons (L2/ R2), two programming buttons (Fn=F1/F2) and two analog 3D joysticks.

2.3. The Gamepad supports touch function, six-axis control, audio headset, motor, RGB light display.

2.4. Connection methods: Pairing with console via type-C cable, Bluetooth wireless connection.

Instructions

The first time you use the gamepad, or when you want to use the gamepad on another PS4 console, Use the Type-C cable to connect with the console. After about two seconds, the Gamepad is successfully paired with the console; and the next connection can be connected to the console automatically by pressing the P4 button.



To a Type-C port on the PS4 system.
Type-C cable (supplied in the gift box).

HINT:
For details on using the gamepad,
refer to the user's guide of the PS4
system.

Specifications

Input power rating:	5V = 800 mA
Battery type:	Built-in rechargeable Lithium-Ion battery
Voltage:	3.7 V
Battery capacity:	1000 Mah
Operating temperature:	0 °C - 40 °C (32 °F - 104 °F)
Bluetooth Version:	V 4.2

Programming function settings

4.1. Programming function setting: F1 and F2 are the two rear programming buttons. The specific settings are as follows: When the Gamepad is connected, press and hold the combination key SHARE + Fn key for two seconds (Fn key can be any key of F1-2), it will enter programming mode, the channel light flashes quickly, at this time, press the programming button and function button to complete the programming, after the setting is completed, the channel light will be on for a long time (for example: after entering the programming mode, press the \triangle key, and then press the F1 key, the light will be on for a long time, then The function of F1 becomes the \triangle key); if no programming operation is performed in the programming mode, the programming mode will be exited after 10 seconds, the last programming function will be restored, and the channel light will be on.

4.2. Clear programming button operation: When the gamepad is in the Bluetooth online state, press and hold the key combination SHARE+Fn key for 5 seconds, the channel light flashes quickly, after 5 seconds the light stays on, the programming function is cleared at this time, and the Fn key restores the default function (F1=R1, F2 = L1).

4.3. Programming button memory function: After the Gamepad is programmed, the last programmed function is still retained after the shutdown and restart, and Fn initially defaults to(L1, R1).

4.4. Programmable buttons are: (\triangle \square \times \circ) Up, Down, Left, Right, L3, R3, L1, R1, L2, R2.

Gamepad power on/off/charge/sleep

5.1. Pressing the M button on the Gamepad shortly , it will be turned on; Pressing the M button for 10 seconds, the Gamepad light will be turned off, then shut down, or log out of the Gamepad on the console side to shut down.

5.2. When the battery power of the Gamepad is low, the console will display the battery level as 0 and flashing; at this time, when charging through the Type-C cable, the console will display the charging progress bar, and three grids will be displayed when it is fully charged.

5.3. When the Gamepad is charged in the off state, the indicator light will display an orange breathing light, and it will be displayed cyclically. When it is fully charged, the light will go out.

5.4. When the Gamepad is turned on and re-connected to the console, if the connection is not successful for more than 1 minute, the Gamepad will automatically shut down.

5.5. When the Gamepad is online, you can set the shutdown time of the Gamepad through the console, usually 10 minutes/30 minutes/60 minutes/do not turn off the power.

Reset the Gamepad

When there is an abnormality in the Gamepad, such as disordered keys, crash, failure to connect, etc., you can try to restart it.

Reset method: Insert a slender object into the Reset hole on the back of the Gamepad, and press the Reset button to reset its state.

Notes

1. Please do not store product in humid or high temperature places .
2. Do not knock, beat, puncture, or try to disassemble. Avoid unnecessary damage to the product.
3. The product will not be covered by after-sales warranty if the product has been disassembled by non-professionals.
4. If some games cannot be played because of official game platform software upgrades or source code changes we are not responsible.

Service and Warranty

If you need service or information regarding your product , please contact us at info@insta-gaming.nl

Insta-Gaming provides a 1 year warranty on its products . The products needs to be returned with a proof of purchase and the defects need to be reported within one year from the date of purchase.This warranty does not cover :

- Damages caused by misuse or incorrect repair; -Damages by wearable goods.
- Defects that the customer was aware of at the time of purchase.
- Damages or defects caused by customer neglect.
- Damages or defects caused by third parties .

LEAVE A REVIEW

We are very curious about your opinion

With your feedback we can continue to improve.

Do you have a minute to write a review?

Then scan the QR code



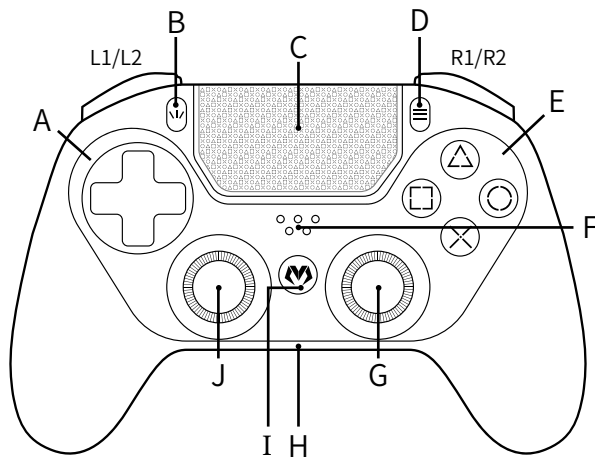
SCAN ME

Elite Pro Controller

PS4 / PS4 Slim / PS4 Pro / PC / PS3 / Android / iOS



Handleiding



A) Richtingstoetsen

B) SHARE-toets

C) Touchpad/touchpad-toets

D) OPTIONS-toets

E) △ -toets/□ -toets/× -toets/○ -toets

F) Luidspreker

G) Rechter joystick/R3-toets

H) Stereo headset-aansluiting

I) PS-toets

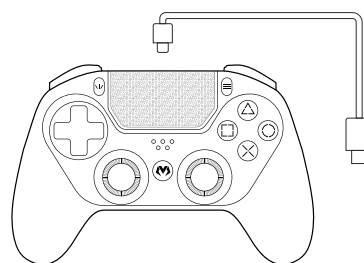
J) Linker joystick/L3-toets

Product beschrijving

1. Dit product ondersteunt alle versies van PS4-consoles en consolegames.
2. De gamepad bestaat uit 16 knoppen buttons (△ □ × ○) Omhoog, omlaag, links, rechts, L3, R3, Option, Share, (M), touch,L1,R1), twee analoge knoppen (L2/R2), twee programmeerknoppen (Fn=F1/F2) en twee analoge 3D-joysticks.
3. De gamepad ondersteunt aanraakfunctie, zes-assige bediening, audioheadset, motor, RGB-lichtweergave.
4. Verbindingsmethoden: koppelen met console via type-C-kabel, draadloze Bluetooth-verbinding.

Instructies

De eerste keer dat u de gamepad gebruikt, of wanneer u de gamepad op een andere PS4-console wilt gebruiken, gebruikt u de Type-C kabel om verbinding te maken met de console. Na ongeveer twee seconden is de Gamepad met succes gekoppeld aan de console en de volgende verbinding kan automatisch met de console worden verbonden door op de P4-knop te drukken.



Naar een Type-C-poort op het PS4-systeem.
Type-C-kabel (meegeleverd in de geschenkdoos).

TIP:
Raadpleeg de gebruikershandleiding voor meer informatie over het gebruik van de gamepad voor de ps4 console.

Specificaties:

Ingangsvermogen:	5V = 800 mA
Type batterij:	Ingebouwde oplaadbare lithium-ionbatterij
Spanning:	3.7 V
Batterij capaciteit:	1000 Mah
Bedrijfstemperatuur:	0 °C - 40 °C (32 °F - 104 °F)
Bluetooth Version:	V 4.2

Programmeerfunctie-instellingen

4.1. Programmeerfunctie-instelling: F1 en F2 zijn de twee achterste programmeerknoppen. De specifieke instellingen zijn als volgt:

Wanneer de gamepad is aangesloten, houdt u de combinatie toets SHARE + F1-toets/ F2-toets twee seconden ingedrukt, de controller gaat in programmeermodus waardoor het lampje snel gaat knipperen, druk op dit moment op de programmeerknop en functieknop om de programmering te voltooien, nadat de instelling is voltooid zal het lampje lang branden.

Als er geen programmeerhandeling wordt uitgevoerd in de programmeermodus wordt deze na 10 seconden verlaten, de laatste programmeerfunctie is: hersteld en het lampje gaat branden.

4.2. Bediening van de programmeerknop wissen:

wanneer de gamepad in de Bluetooth-onlinestatus staat, houdt u de toetscombinatie SHARE+ F1-toets/ F2-toets ingedrukt gedurende 5 seconden. Het lampje knippert snel, na 5 seconden blijft het lampje branden, de programmeerfunctie wordt op dit moment gewist en de F1-toets/ F2-toets herstelt de standaardfunctie (F1=R1, F2=L1).

4.3. Programmeerknop geheugenfunctie: Nadat de Gamepad is geprogrammeerd, is de laatste geprogrammeerde functie nog steeds behouden na het afsluiten en opnieuw opstarten. De F1-toets/ F2-toets wordt aanvankelijk standaard ingesteld op (L1, R1).

4.4. Programmeerbare knoppen zijn: (△ □ × ○) Omhoog, Omlaag, Links, Rechts, L3, R3, L1, R1, L2, R2.

Gamepad aan/uit/opladen/slaapstand

5.1. Door kort op de (M) knop op de gamepad te drukken wordt deze ingeschakeld.

Door 10 seconden op de (M) knop te drukken wordt de verlichting en de controller uitgeschakeld.

5.2. Wanneer de batterij van de Gamepad bijna leeg is zal de console het batterijniveau weergeven als leeg en zal het lampje knipperen. Bij het opladen via de Type-C-kabel geeft de console de voortgangsbalk voor opladen weer en worden drie rasters weergegeven wanneer deze volledig is opgeladen.

5.3. Wanneer de gamepad wordt opgeladen in de uit-stand geeft het indicatielampje een oranje kleur weer. Als het volledig is opgeladen gaat het lampje uit.

5.4. Wanneer de Gamepad is ingeschakeld en de verbinding langer dan 1 minuut niet succesvol is geweest wordt deze uitgeschakeld.

5.5. Wanneer de Gamepad online is kunt u de uitschakeltijd van de Gamepad via de console instellen. Dit kan 10 minuten, 30 minuten of 60 minuten zijn. Schakel de stroom niet uit.

Reset de Gamepad

Als er een afwijking in de gamepad is, zoals ongeordende toetsen, crashen, geen verbinding maken of dergelijk kunt u proberen de gamepad te herstarten.

Reset-methode: steek een slank voorwerp in het reset-gaatje aan de achterkant van de gamepad en druk op de reset-knop om te resetten.

Waarschuwingen

1. Bewaar het product niet bij hoge temperaturen of in vochtige omstandigheden.
2. Gooi, sla, penetreer en demonteer het product niet. Vermijd onnodige schade aan het product.
3. Het product zal niet onder garantie vallen indien dit is gedemonteerd door niet-professionals.
4. Wij zijn niet verantwoordelijk indien bepaalde spellen niet gespeeld kunnen worden door software updates of door een veranderde broncode.

Service en garantie

Indien je service of informatie nodig hebt met betrekking tot een product, stuur dan een mail naar info@insta-gaming.nl

Insta-Gaming voorziet jou van 1 jaar garantie. Het product moet aangeleverd worden met bewijs van aankoop en de defecten moeten binnen een jaar na aankoop gemeld worden. Let op! Garantie geldt niet als:

- Schades zijn veroorzaakt door verkeerd gebruik of incorrect reparatie.
- De defecten er waren ten tijde van aankoop; -Voor slijta ge aan onderhevige onderdelen.
- Schade en defecten door eigen toedoen.
- Schades en defecten door toedoen van derden.

LAAT EEN REVIEW ACHTER

We zijn erg benieuwd naar je mening

Met jouw feedback kunnen wij ons blijven verbeteren.

Heb je een minuutje de tijd om een review te schrijven?

Scan dan de QR-code

