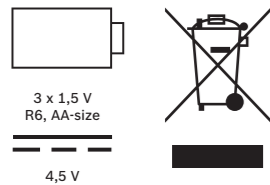


#9324 | #9379

- DE Spielzeug -
Tablet & Kassenstation mit elektronischen Funktionen
- EN Toy -
Tablet & cash register station with electronic functions
- FR Jouet - Caisse enregistreuse avec tablette et fonctions électroniques
- ES Juguete -
Tablet y caja registradora con función electrónica
- IT Giocattolo - Tablet e Cassa con funzioni elettroniche
- NL Speelgoed -
Tablet en kassastation met elektronische functies
- PT Brinquedo -
Tablet & Estação de caixa com funções eletrônicas
- RU Игрушка -
Электронный кассовый аппарат с планшетом
- CS Hračky -
Tablet a pokladní stanice s elektronickými funkcemi
- PL Zabawka -
Tablet i stacja kasowa z elektronicznymi funkcjami
- SL Igrača - Tablični računalnik in blagajna z elektronskimi funkcijami
- SV Leksak -
Surfplatta & kassa med elektroniska funktioner
- NO Leketøy -
Nettbrett og kassastasjon med elektroniske funksjoner
- DA Legetøj -
Tablet GO kassestation med elektroniske funktioner
- FI Leikkikalu -
Tabletti ja kassakone elektronisilla toiminnolla
- HU Játékszer -
Táblagép és pénztárgép elektronikus funkciókkal
- EL Παιχνίδι -
Τάμπλετ & ταμείο με ηλεκτρονικές λειτουργίες
- JA 玩具 - 電子機能付きタブレットPC+キャッシュレジスター
- AR لعبة - الجهاز الورقي (التابلت) مع محطة نقدية ذات وظائف إلكترونية
- ZH 玩具 - 带有电子功能的平板电脑和收银台
- BG Играчка -
таблет и POS терминал с електронни функции
- ET Mänguasi -
elektroniliste funktsioonidega tahvelarvuti ja kassajaam
- HR Igračka -
tablet i blagajnička stanica s elektroničkim funkcijama
- LT Žaislas -
Planšetis ir kasos aparatas su elektroninėmis funkcijomis
- LV Rotāļlieta -
planšetdators un kases darba vieta ar elektroniskām funkcijām
- MT Ġugarell -
stazzjon ta' tablet u cash register b'funzjonijiet elettronici
- RO Jucărie -
tabletă și casă de marcat cu funcții electronice
- SK Hračka -
tablet a pokladnica s elektronickými funkciami
- TR Oyuncak -
Elektronik işlevli tablet ve kasa istasyonu
- IS Leikfang -
Búðarkassi með snertiskjá og rafrænum aðgerðum



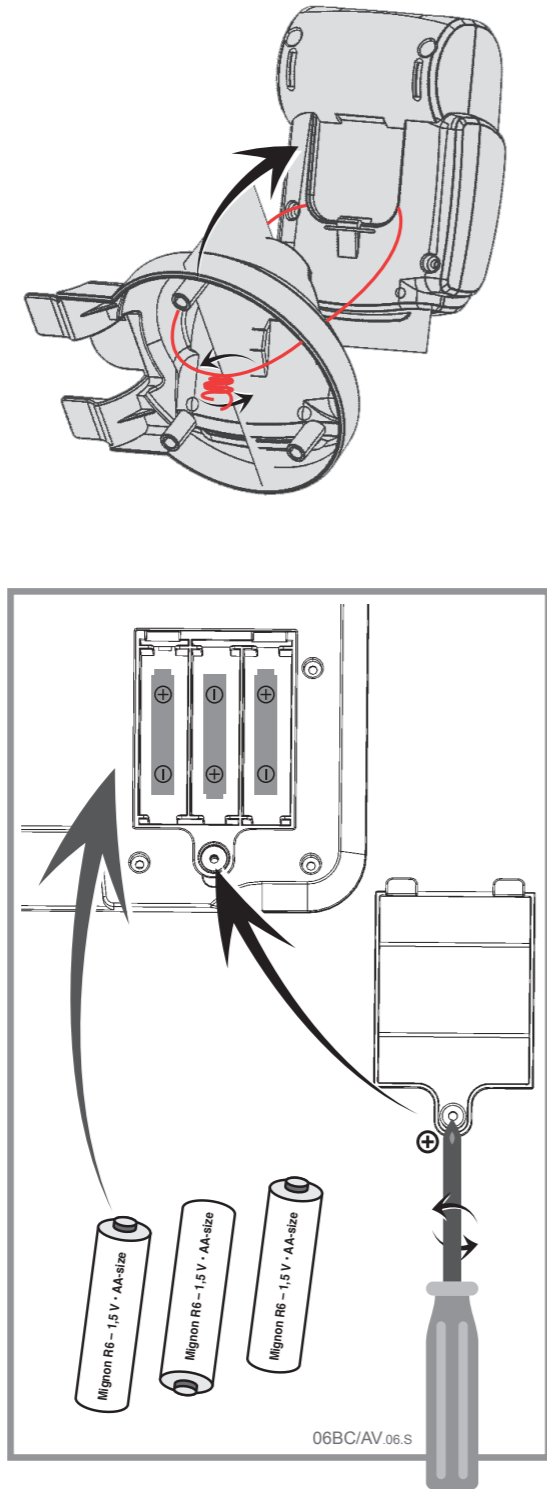
Manufactured for:
Theo Klein (HK) Ltd.
10/F, COFCO Tower,
262 Gloucester Road,
Causeway Bay, Hong Kong

EU-Representative:
Theo Klein GmbH
Burgstraße 14
D-76857 Ramberg

UK-Representative:
Theo Klein Ltd.
162 Clewer Hill Road
Windsor, Berkshire SL4 4DB
United Kingdom



WARNING:
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years.



ACHTUNG! NICHT FÜR KINDER UNTER DREI JAHREN GEEIGNET. Kleinteile und/oder abriebbare Kleinteile enthalten, die z.B. verschluckt werden könnten. Erstickungsgefahr. Enthält Display aus Glas, das bei Zerbrechen des Spielzeugs zu Verletzungen führen kann. Adresse und Informationen aufbewahren.

- Wichtige Hinweise zur Inbetriebnahme des Spielzeugs**
- Vor Inbetriebnahme bitte unbedingt die Hinweise genau lesen.
 - Dieses Produkt der Firma „Klein“ ist ein Spielzeug und auch nur als solches zu benutzen.
 - Wichtig: Das Gerät darf nur mit verschraubtem Batteriedeckel benutzt werden.
 - Vor jeder Reinigung müssen zuerst die Batterien aus dem Batteriekasten herausgenommen werden. Das Gerät mit Hilfe eines feuchten Tuchs ohne Reinigungsmittel reinigen. Das Innere des Batteriekastens darf nur mit einem trockenen Staubtuch gereinigt werden. Nach der Reinigung und vor Wiedereinlegen der Batterien ist zu überprüfen, dass das Spielzeug und der Batteriekasten trocken sind. Auf keinen Fall viel Wasser für die Reinigung verwenden oder Gerät in fließendes Wasser halten!
 - Inbetriebnahme:**
Zum Einschalten der Kasse bitte die -Taste auf der Tastatur drücken.
Funktionsbeschreibung
Die Kasse verfügt über folgende Funktionen:
1. Übliche Taschenrechnerfunktion mit Grundrechenarten und Kommarechnung.
2. Zum Löschen der Anzeige „CE“-Taste drücken. Die Preise werden mit den jeweiligen Ziffern oder durch Drücken der Sortimentstasten („Bilder“) eingegeben. Durch Drücken der Tasten „0“, „.“, „x“, „+“, „-“, „÷“, „%“ können mehrere Preise addiert, subtrahiert, multipliziert, dividiert und summiert werden.
3. „-“-Taste schließt die Eingabe ab, das Ergebnis wird angezeigt. Wurde bereits die „-“-Taste zur Beendigung des Einkaufs gedrückt, so kann der Einkauf trotzdem mit Drücken der „+“-Taste durch Eingabe weiterer Preise fortgesetzt werden.
4. Zum Bezahlen des auf dem Display angezeigten Betrags, wird zuerst die „-“-Taste mit anschließender Eingabe des gezahlten Betrages eingetippt. Das Wechselgeld wird mit einem „-“ vor dem Wechselgeldbetrag auf dem Display angezeigt.
5. „Sortimentstasten“: Durch Drücken der jeweiligen Sortimentstasten können Artikel aus dem Bereich einer der vier abgebildeten Warengruppen gekauft werden. Durch Drücken einer Sortimentstaste wird ein wechselnder fiktiver Preis angezeigt.
6. „Obst-/Gemüsetasten“: Durch Drücken der Obst-/Gemüsetasten auf der linken Seite, wird eine wechselnde fiktive Gewichtsangabe im Display angezeigt. Durch Drücken der -Taste wird die Gewichtsangaben in einen wechselnden fiktiven Preis geändert. Mit diesem Betrag kann die Taschenrechnerfunktion weiter genutzt werden.
7. Bestellung : Um Waren zu bestellen, wird die Sortimentstaste des gewünschten Artikels gedrückt. Durch Multiplikation mit einer beliebigen Anzahl und Drücken , wird der Bestellvorgang simuliert. Bei mehreren Bestellungen hat der Knopf die gleiche Funktion, wie die „+“-Taste.
8. Die Kasse verfügt über zwei weitere Tasten mit Sonderfunktion, welche durch Drücken verschiedene Melodien abspielen:
- Angebotsjingle
- Alarm
9. Scanner: Durch Drücken des Buttons auf dem Scanner ertönt ein Sound und ein fiktiver Preis wird im Display angezeigt.
10. Beim Drücken der Entriegelungstaste rechts neben der Kassenschublade öffnet sich die Schublade. Zum Schließen der Schublade den Schubladedeckel herunterklappen.
- Ausschalen der Kasse:**
Nach ca. 2 Minuten ohne Aktion schaltet die Kasse automatisch in den Stand-by-Modus.
Um die Kasse in den Stand-by-Modus zu versetzen, bitte die -Taste auf der Tastatur drücken.
Um die Kasse aus dem Stand-by-Modul aufzuwecken, bitte die -Taste drücken.
- Achtung! Wichtiger Hinweis:** Die Schnüre/Drähte/Styroportelle/Folienteile/Pappzuschnitte etc. (Bänder, Klammern, Anhänger, Schlaufen), mit denen das Spielzeug in seiner Verpackung zur Transportsicherung befestigt ist, sind kein Teil des Spielzeugs und müssen vor Übergabe des Spielzeugs an das Kind entfernt werden.

- Elektro- und Elektronikgeräte gehören nicht in den Hausmüll.**
- Hinweis an die Eltern:**
- Einlegen und Herausnehmen der Batterien
 - Das Spielzeug darf nur mit den angegebenen Batterien betrieben werden. Zum Betrieb des Spielzeugs werden folgende Batterien benötigt: 3 x Mignon R6 (AA-size) à 1,5 V
 - Wir empfehlen keine Akkus, sondern normale Batterien zu verwenden
 - Der Batteriekasten befindet sich auf der Rückseite des Tablets unter dem aus Sicherheitsgründen verschraubten Deckel.
 - Beim Einsetzen der Batterien ist unbedingt auf die richtige Polung wie im Batteriekasten angegeben zu achten.
 - Das Spielzeug sowie jede Ladeinheit (Batterien, Adapter, Batterieladegeräte u.ä.) muss regelmäßig auf mögliche Beschädigungen untersucht werden (z.B. Schäden an Kontakten, am Gehäuse, ausgelaufene Batterien usw.). Falls derartige Schäden festgestellt werden, darf das Spielzeug oder die Ladeinheit nicht weiter benutzt werden, bis der Schaden behoben ist.
 - Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht wiederaufgeladen werden.
 - Wiederaufladbare Batterien müssen zur Wiederaufladung vorher aus dem Gerät herausgenommen werden. Wiederaufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht Erwachsener wiederaufgeladen werden.
 - Unterschiedliche Batterietypen oder neue und schon gebrauchte Batterietypen dürfen nicht gemischt werden. Ebenso dürfen auch wiederaufladbare und nicht wiederaufladbare oder alte und neue aufladbare und nicht wiederaufladbare Batterien nicht gemischt werden.
 - Die Batteriekontakte dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
 - Batterien nicht zusammen mit Metallinstrumenten lagern (Feuer- oder Explosionsgefahr).
 - Wenn das Spielzeug für längere Zeit nicht benutzt wird, bitte die Batterien aus dem Spielzeug herausnehmen.
 - Batterien nicht ins Feuer werfen!
 - Leere Batterien sind aus dem Spielzeug herauszunehmen (von Erwachsenen).
 - Leere Batterien nicht in den Hausmüll, sondern über die dafür eingerichteten Sammelstellen entsorgen.

Wir wünschen viel Spaß beim Spielen!

ATTENTION ! NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE TROIS ANS. Contient des éléments de petite taille et/ou arrachables pouvant par exemple être avalés. Danger d'étouffement. Contient un display en verre qui, si le jouet est cassé, peut provoquer des blessures. Adresse et informations à conserver.

- Utilisation du jouet**
- Avant utilisation, prière de lire attentivement les indications.
 - Ce produit de l'entreprise Klein est un jouet et ne doit être utilisé qu'à ce titre.
 - Important: bien revisser le réceptacle à piles avant l'utilisation du jouet.
 - Enlever les piles à chaque nettoyage du jouet. Le nettoyer à l'aide d'un chiffon humide, sans produit vaisselle. L'intérieur du réceptacle à piles ne doit être nettoyé qu'à l'aide d'un chiffon sec. Après avoir procédé au nettoyage et avant de replacer les piles, vérifier que le jouet ainsi que le réceptacle à piles sont bien secs. Pour nettoyer le jouet, n'utiliser que très peu d'eau et ne jamais le placer sous l'eau courante!
 - Mise en marche :**
Pour allumer la caisse enregistreuse, appuyer sur la touche du clavier
- Description des fonctions**
- La caisse a les fonctions suivantes :
- Fonction habituelle de calculatrice avec les opérations de calcul de base et les décimales
 - Effacer l'écran : appuyer sur la touche « CE » . Les prix sont rentrés en appuyant sur les touches à chiffres ou sur les touches dotées d'une image d'assortiment. En appuyant sur les touches „0“, „.“, „x“, „+“, „-“, „÷“, „%“, plusieurs prix peuvent être additionnés, soustraits, multipliés et divisés avant d'être affichés en tant que somme définitive obtenue.
 - La touche « = » clôt l'opération et indique le résultat. Au cas où la touche « = » aurait été activée avant la fin de l'achat, ce dernier peut être poursuivi en ajoutant d'autres prix additionnés au moyen de la touche « + ».
 - Pour payer le montant indiqué sur le display, il faut d'abord appuyer sur la touche « = » et taper le montant payé. La monnaie à rendre sera également indiquée par la touche « = » sur le display.
 - « Touches assortiments » : en appuyant sur les touches assortiments, on peut acheter des articles de l'un des quatre groupes représentés et un prix fictif changeant s'affiche.
 - « Touches fruits et légumes » : en appuyant sur les touches situées sur la gauche de la tablette, un poids fictif changeant s'affiche. En appuyant sur la touche le poids indiqué se transforme en un prix fictif. Ce montant peut être gardé et la fonction de calculatrice peut continuer à être utilisée.
 - Commande : pour commander de la marchandise, appuyer sur la touche illustrée de l'article souhaité. En multipliant par un chiffre de votre choix et en appuyant sur la touche , le processus d'achat est simulé. Pour plusieurs commandes, ladite touche fait fonction de touche « + ».
 - La caisse enregistreuse dispose de deux touches aux fonctions spéciales qui jouent diverses mélodies :
- Jingle publicitaire
- Alarme
 - Lecteur de codes-barres : en appuyant sur le bouton du lecteur de code-barres, on génère un son correspondant et un prix fictif changeant s'affiche.
 - En appuyant sur la touche de déverrouillage à droite du tiroir-caisse, ce dernier s'ouvre. Pour le refermer, il suffit d'appuyer sur le couvercle.

- Eteindre la caisse enregistreuse**
- Au bout de deux minutes sans action, la caisse se met automatiquement en mode stand-by.
Pour mettre soi-même la caisse enregistreuse en mode stand-by, il suffit d'appuyer sur la touche du clavier.
De même, il suffit d'appuyer sur la touche pour réactiver la caisse enregistreuse.
- Attention ! Remarque importante :** les ficelles/fils de fer/polystyrènes expansés/découpes en carton/protections en plastique etc. (cordons, agrafes, étiquettes, attaches) qui maintiennent le jouet dans son emballage pour en assurer un bon transport ne font pas partie du jouet. Il faut les retirer avant de remettre le jouet à l'enfant.
- Les appareils et/ou jouets électriques ou électroniques, qui ne sont plus utilisés, ne doivent pas être jetés dans les ordures ménagères.**

- Informations à l'attention des parents :**
- Insérer et sortir les piles
 - Pour le fonctionnement de ce jouet, utiliser uniquement les piles indiquées suivantes: 3 x Mignon R6 (AA-size) à 1,5 V.
 - Nous conseillons de ne pas utiliser d'accumulateurs, mais des piles non rechargeables.
 - Le boîtier à piles se trouve au dos de la tablette sous un couvercle vissé pour des raisons de sécurité.
 - Au moment de la mise en place des piles, respecter la concordance des indications fournies dans le boîtier à piles.
 - Faire un contrôle régulier du jouet et des éléments électriques (piles, adaptateur, chargeur, etc.) en prévention de détériorations possibles (par ex. : dommages au niveau des bornes de contact ou du boîtier, écoulement des piles etc.). Si de tels dommages sont constatés, l'utilisation du jouet doit être interrompue jusqu'à leur réparation.
 - Ne pas recharger les piles non rechargeables.
 - Avant de charger les piles rechargeables, il est nécessaire de les sortir du jouet. Elles doivent être rechargées uniquement sous la surveillance d'un adulte.
 - Ne pas mélanger différents types de piles, ou d'accumulateurs, ni des piles ou accumulateurs neufs avec des piles ou accumulateurs usagées.
 - Ne pas provoquer de court-circuit sur les bornes placées au niveau du couvercle de fermeture.
 - Ne pas stocker les piles avec des instruments métalliques (risque d'incendie ou d'explosion).
 - Si le jouet n'est pas utilisé pendant une certaine durée, il est nécessaire d'en ôter les piles.
 - Ne pas jeter les piles dans le feu.
 - Oter les piles usées du jouet (par des adultes).
 - Ne pas jeter les piles usagées dans les ordures ménagères, mais les déposer dans les contenants spécialement prévus à cet effet.

Nous vous souhaitons de bien vous amuser !



WARNING! NOT SUITABLE FOR CHILDREN UNDER THREE YEARS. Contains small parts and/or small parts that can be torn off and may, for example, be swallowed. Choking hazard. Contains display made of glass that could cause injury if the toy is broken. Please keep the supplied address and information.

- Important notes on first use of the toy**
- Please always read the instructions carefully before using the toy for the first time.
 - This product from „Klein“ is a toy and should only be used as a toy.
 - Important: the unit may only be used when the battery cover is screwed in place.
 - Always remove the batteries from the battery compartment before cleaning the unit. Clean the unit using a moist cloth without detergent. Use only a dry cloth to clean the inside of the battery compartment. After cleaning and before reinserting the batteries, ensure that the toy and the battery compartment are dry. Never use large amounts of water to clean the unit! Never hold the unit under running water!
 - Start-up:**
To switch on the cash register, press the -key on the keyboard.
Description of functions
The cash register has the following functions:
1. Usual pocket calculator function with basic arithmetic and decimal point calculation.
2. Press the „CE“ key to clear the display. The prices are entered with the respective digits or by pressing the assortment keys („Pictures“). By pressing the „+“, „.“, „x“, „+“, „-“, „÷“, „%“ keys several prices can be added, subtracted, multiplied, divided and summed.
3. The „-“ key completes the input, the result is displayed. If the „-“ key was already pressed to finish the purchase, the purchase can still be continued by pressing the „+“ key and entering further prices.
4. To pay the amount shown on the display, first type the „-“ key followed by the amount paid. The change is shown on the display with a „-“ in front of the change amount.
5. „Product range keys“: By pressing the respective product range keys, articles from the range of one of the four displayed product groups can be purchased. By pressing a product range key, a changing fictitious price is displayed.
6. „Fruit/vegetable keys“: By pressing the fruit/vegetable keys on the left side, a changing fictitious weight is shown on the display. By pressing the -key, the weight indication is changed into a changing fictitious price. With this amount, the calculator function can continue to be used.
7. Order : To order goods, press the assortment key of the desired article. By multiplying by any number and pressing , the ordering process is simulated. If there are several orders, the key has the same function as the „+“ key.
8. The cash register has two more buttons with special functions, which play different melodies when pressed:
- offer jingle
- alarm
9. Scanner: By pressing the button on the scanner, a sound is heard and a fictitious price is shown on the display.
10. Pressing the unlock button on the right of the cash drawer opens the drawer. To close the drawer, fold down the drawer lid.
- Switching off the cash register:**
- After approx. 2 minutes without any action the cash register automatically switches to stand-by mode.
To put the cash register in stand-by mode, please press the -key on the keyboard.
To wake up the cash register from the stand-by mode, please press the -key.
- Warning! Important note:** the cords/wires/polystyrene components/film components/cardboard blanks etc. (bands, clips, swings tags, loops) used to secure the toy in its packaging during transport are not part of the toy and must be removed before the toy is given to a child.

- Old electrical and electronic appliances may not be disposed of as household waste.**
- Note to parents:**
- Insertion and removal of batteries
 - The toy may only be operated using the specified batteries. The following batteries are needed to power the toy: 3 x Mignon R6 (AA-size) à 1.5 V.
 - We do not recommend the use of rechargeable batteries but of normal non-rechargeable batteries.
 - The battery compartment is located on the back of the tablet under the lid which is screwed on for safety reasons.
 - When inserting the batteries, please take care to ensure correct polarity as shown in the battery compartment.
 - Inspect the toy and the charging unit (batteries, adapter, battery charger and the like) regularly to ensure that they are not damaged (e.g. damage to contacts, damaged housing, battery leakage etc.). If you find signs of damage, the toy or the charging unit may not be used until the problem has been remedied.
 - Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
 - Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
 - Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Moreover, you should never mix rechargeable and non-rechargeable or old and new chargeable and non-rechargeable batteries.
 - The supply terminals are not to be shortcircuited.
 - Batteries are not to be stored together with metallic instruments (danger of fire or explosion).
 - If the toy is not used for a long time, please remove the batteries from the toy.
 - Batteries are not to be thrown in fire.
 - Remove empty batteries from the toy (by adults).
 - Do not dispose of empty batteries together with household waste – take them to the special collection points.

We hope you have lots of fun playing with your new toy!

ADVERTENCIA! NO CONVIENTE PARA NIÑOS MENORES DE TRES AÑOS. Contiene piezas pequeñas y/o piezas pequeñas desmontables que p.ej. pueden ser ingeridas. Peligro de asfixia. Contiene un display de vidrio, que al romperse el juguete, puede causar heridas. Guardar la dirección e informaciones.

- Advertencias importantes para la puesta en marcha del juguete**
- Antes de la puesta en funcionamiento, por favor lea atentamente las instrucciones.
 - Este producto de la empresa „Klein“ es un juguete y sólo debe usarse como tal.
 - Importante: el aparato sólo se debe usar con la tapa de las pilas atornillada.
 - Antes de cada limpieza hay que sacar primero las pilas de la caja de pilas. Limpiar el aparato con un trapo húmedo sin detergentes. El interior de la caja de pilas sólo se debe limpiar con un paño seco para limpiar el polvo. Después de la limpieza y antes de poner de nuevo las pilas hay que comprobar que el juguete y la caja de las pilas estén secas. No usar de ninguna manera mucha agua para la limpieza ni poner el aparato en agua corriente.
 - Puesta en funcionamiento:**
Para encender la caja registradora, presionar la tecla del teclado.
Descripción de funciones
La caja registradora tiene las siguientes funciones:
1. Función habitual de calculadora con operaciones matemáticas básicas y cálculo con decimales.
2. Para borrar la pantalla, pulsar la tecla „CE“. Para introducir los precios, pulsar las cifras correspondientes o las teclas de variedad de producto (‘‘imágenes’’). Para añadir, restar, multiplicar, dividir y sumar más precios, pulsar las teclas „+“, „.“, „x“, „+“, „-“, „÷“, „%“.
3. Para terminar la operación y mostrar el resultado, pulsar la tecla „=“. Se pueden añadir más artículos a la compra cuando ya se ha pulsado la tecla „+“ para finalizar la compra usando la tecla „+“ para añadir otros importes.
4. Para pagar el importe que aparece en la pantalla, pulsar primero la tecla „-“ e introducir el importe pagado. El cambio aparece en la pantalla con un „-“ delante del importe de cambio.
5. ‘‘Teclas de surtido’’, al pulsar cada una de las teclas de surtido se pueden comprar artículos pertenecientes a uno de los cuatro grupos de productos que aparecen en la pantalla. Al pulsar una tecla de surtido se mostrará un precio ficticio variable.
6. ‘‘Teclas de fruta y verdura’’ : al pulsar las teclas de fruta y verdura de la parte de la izquierda se mostrará una indicación de peso ficticia variable en la pantalla. Al pulsar la tecla la indicación de peso cambiará a un precio ficticio variable. Con este importe se puede seguir usando la función calculadora.
7. Pedido : para pedir productos es necesario pulsar la tecla que indica la variedad de producto a la que corresponde el artículo deseado. Para simular el proceso de compra, multiplicar con el número que se desee y pulsar .
8. La caja registradora cuenta con otras dos teclas con funciones especiales que accionan diferentes melodías cuando se pulsan:
- Sintonía de oferta
- Alarma
9. Escáner: al pulsar el botón del escáner se acciona un sonido y se muestra un precio ficticio en la pantalla.
10. Al pulsar el botón de desbloqueo de la derecha, al lado del cajón de la caja registradora, se abre el cajón. Para cerrar el cajón, bajar la tapa del cajón.
- Apagado de la caja registradora**
- Tras aprox. 2 minutos sin actividad, la caja registradora acciona el modo stand-by de forma automática.
Para poner la caja registradora en modo stand-by, pulsar la tecla del teclado.
Para desactivar el modo stand-by de la caja registradora, pulsar la tecla del teclado.
- Advertencia! Indicación importante:** Los cordones/hilos/trozos de hoja plástica/trozos de stiropor/trozos de cartón etc. (cordón, grapa, etiqueta) con los cuales está fijado el juguete en su empaque para el seguro contra daños de transporte no son parte del juguete y tienen que ser quitados antes de dar el juguete al niño.

- Aparatos eléctricos y electrónicos viejos no se debe desechar a la basura doméstica.**
- Indicaciones para los padres:**
- Poner y quitar las pilas
 - El juguete sólo debe ponerse en funcionamiento con las pilas aquí indicadas. Para la puesta en funcionamiento del juguete se necesitan las siguientes pilas: 3 x Mignon R6 (AA-size) à 1,5 V.
 - Recomendamos no usar acumuladores sino pilas normales no rechargeables.
 - La caja de la batería se encuentra en la parte posterior de la tablet, bajo la tapa atornillada por motivos de seguridad.
 - Al poner las pilas se debe fijar imprescindiblemente en la polaridad correcta como indicada en la caja de pilas.
 - Se debe examinar el juguete y cada unidad de carga (pila) regularmente por peligros posibles, p. ej. daños en los contactos, en la caja, pila vaciada etc. En caso de daños semejantes no se debe utilizar el juguete o la unidad de carga hasta que el daño esté reparado.
 - Pilas no rechargeables no se deben recargar.
 - Se tienen que quitar las pilas rechargeables del juguete antes de recargarlas. Pilas rechargeables solamente se deben recargar bajo observación de adultos.
 - No se deben mezclar diferentes tipos de pilas, o pilas nuevas y usadas. Tampoco se deben mezclar pilas rechargeables y no rechargeables, ni pilas viejas y nuevas rechargeables y no rechargeables.
 - Los contactos de las pilas no se deben poner en cortocircuito.
 - No se deben almacenar pilas junto a instrumentos metálicos (peligro de fuego o explosión).
 - Si no se usa el juguete para más tiempo, por favor quiten las pilas del juguete.
 - No se tiran las pilas al fuego.
 - Se deben quitar pilas vacías del juguete (por adultos).
 - Pilas vacías no se deben tirar a la basura, sino desbastecerlas en los depósitos previstos.

iDeseamos a todos un juego divertido y creativo!

⚠ **WAARSCHUWING! NIET GESCHIKT VOOR KINDEREN JONGER DAN DRIE JAAR.** Bevat kleine onderdelen en/of afscheurbare kleine onderdelen, die bij ingeslukt kunnen worden. Verstikkingsgevaar. Bevat een glazen display dat, als het kapot gaat, tot verwondingen kan leiden. Adres en informatie bewaren.

Belangrijke aanwijzingen voor het gebruik van de speelgoed

- Voor ingebruikname aanj. per se de aanwijzingen heel goed doorlezen.
- Dit produkt van de firma „Klein“ is een speelgoed en ook alleen zo te gebruiken.
- Belangrijk: Het apparaat alleen met dichtgeschroefd batterijdeksels gebruiken.
- Voor het schoonmaken moeten iedere keer eerst de batterijen worden verwijderd. Het apparaat met een vochtige doek, zonder schoonmaakmiddel, schoonmaken. De binr enkant van de batterijhouder alleen met een stoffdoek schoonmaken. Ma het schoonmaken en voor het inleggen van de batterijen, eropletten dat het speelgoed de batterijhouder droog zijn. Mooit veel water voor het schoonmaken gebruiken of het apparaat onder stromend water houden!
- Ingebuikname:** Om de kassa aan te zetten, druk op de ○-toets op het toetsenbord.
- Functiebeschrijving** De kassa heeft de volgende functionaliteiten:
 - Gebruikelijke rekenmachinefuncties met hoofdbewerkingen en cijfers na de komma.
 - Om het opgegeven cijfer te wissen moet op de ○E-toets worden gedrukt. De prijzen worden ingevoerd met de cijferttoetsen of met de assortiment-toetsen (Tabbedringer). Door op +, -, *, *, *, + of = te drukken, kunnen verschillende prijzen bij elkaar opgeteld, van elkaar afgetrokken, met elkaar vermenigvuldigt, door elkaar gedeeld of samengefold worden.
 - De + toets sluit de invoer af en het resultaat verschijnt. Als de + toets al werd ingedrukt om de aankoop af te sluiten, kunnen er door de + toets te drukken toch nog bijkomende prijzen worden toegevoegd.
 - Om het bedrag op het display te betalen, wordt eerst de = toets ingedrukt en daarna het betaalde bedrag. Het wisselgeld wordt op het display aangegeven, voorafgegaan door een =.
 - Assortimenttoetsen: als je een assortimentsknop indrukt, kunnen er artikels worden gekocht uit een van de vier afgebeelde productgroepen. Als je een assortimentsknop indrukt, verschijnt er een wisselende, fictieve prijs.
 - Fruut-/groenteknoppen: als je de fruit-/groenteknoppen links indrukt, verschijnt er op het display een wisselend, fictief gewicht. Als je de v- knop indrukt, wordt dat gewicht omgezet in een wisselende, fictieve prijs. Met dat bedrag kan de rekenmachinefunctie voort worden gebruikt.
 - Bestelling v-: om wren te bestellen, wordt de assortimenttoets van de gewenste artikels ingedrukt. Door vermenigvuldiging met een aantal naar keuze en door = in, worden het bestelproces gestuurd. Bij meerdere bestellingen heeft de knop dezelfde functie als de + toets.
 - De kassa beschikt over twee extra toetsen met een speciale functie. Door daarop te drukken weerklinken er verschillende melodien:
 - reclamejingle
 - alarm
 - Scanner: als je de knop op de scanner indrukt, weerklinkt er een geluid en verschijnt er een fictieve prijs op het display.
 - Als je de ontgrensdingsknop rechts naast de kassa-lade indrukt, gaat de lade open. Klap om de lade te sluiten het deksel van de lade weer naar onder.

De kassa uitschakelen

Na'n 2 minuten zonder actie gaat de kassa automatisch in sluimerstand.

Om de kassa in sluimerstand te zetten, druk op de ○-knop op het toetsenbord.

Om de kassa uit sluimerstand te wekken, druk op de ○-knop.

6. Waarschuwing! Belangrijke aanwijzing: De snoeren/ draden/ stropvoerdeeltes/ folie/ kartononderdelen enz.(linten, netjes, aanhangers, strijkers), met die het speelgoed in de verpakking voor het transport is vastgemaakt, zijn geen onderdeel van het speelgoed en moeten worden verwijderd, voordat het speelgoed aan het kind wordt gegeven.

Electriche- en electroniche apparatuur hoort mag niet bij het huisvuil.

Aanwijzing voor de ouders:

- Het inrengen en eurthalen van de batterijen
- Het speelgoed mag alleen met de aangegevene batterijen worden gebruikt. Om het speelgoed te kunnen gebruiken zijn volgende batterijen nodig:
 - Mignon R6 (AA-size) à 1,5 V.
- Wij raden u aan geen alkal's maar normale niet-oplaadbare batterijen te gebruiken.
- Het batterijvak bevindt zich achteraan op de tablet, onder het uit veiligheidsvoorziening vastgeschroefde deksel.
- Bij het inrengen van de batterijen op de juiste polen, staat aangegeven in de batterijhouder, letten.
- Zowel het speelgoed als de batterijen regelmatig op mogelijke gevaren controleren, zoals bijv. Beschadigingen aan de contacten, het batterijvak, uitgelopen batterijen enz. Bij dergelijke beschadigingen mogen het speelgoed of de batterijen niet meer gebruikt worden totdat de schade verholpen is.
- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet opgeladen worden.
- Opnaadbare batterijen moeten voor het opladen verwijderd worden. Oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van volwassenen opgeladen worden.
- Verschillende batterijtypes of nieuwe en al gebruikte batterijen mogen niet door elkaar gebruikt worden. Ook mogen geen oplaadbare en niet-oplaadbare batterijen of oude en nieuwe oplaadbare en niet-oplaadbare batterijen door elkaar worden gebruikt.
- De contacten van de batterijen mogen niet worden kortgesloten.
- Batterijen niet samen met metalen voorwerpen bewaren (brand- en explosiegevaar).
- Worst het speelgoed over een langere periode niet gebruiken, dan ook, de batterijen eruit halen.
- Batterijen niet in het vuur gooien of met water wassen.
- Lege batterijen uit het speelgoed verwijderen (door volwassenen).
- Legge batterijen niet bij het gewone afval doen, maar in de hiervoor ingerichte depots.

Wij wensen veel plezier en creativiteit bij het spelen!



⚠ **AVVERTENZA! NON ADATTO A BAMBINI DI ETÀ INFERIORE A TRE ANNI** per la presenza di piccole parti che potrebbero essere ingerite e/o inalate. Pericolo di soffocamento. Contiene un display di vetro, che può causare lesioni se il giocattolo si rompe. Conservare l'indirizzo del fabbricante e il foglio informativo.

Note importanti per l'attivazione del giocattolo

- Prima di mettere in esercizio il giocattolo leggere attentamente le indicazioni.
- Questo prodotto della ditta „Klein“ è un giocattolo e pertanto deve essere utilizzato solo come tale.
- Importante: usare il giocattolo solamente con il coperchio diple avvitato.
- Prima di ogni pulizia è necessario togliere prima le pile dallo scompartimento delle pile. Pulite l'apparechio con l'aiuto d'un panno umido senza detersivo. L'interno del scompartimento può essere pulito solamente con un panno asciutto. Prima del reinserimento delle pile dopo la pulizia bisogna controllare che il giocattolo e il scompartimento delle pile siano completamente asciutti. In nessun caso usare tanta acqua per la pulizia o tenere l'apparechio sotto acqua corrente!

5. Messa in esercizio:

Per accendere la cassa premere il tasto ○ sulla tastiera.

Descrizione delle funzioni

La cassa dispone delle seguenti funzioni:

- Consuetta funzione di calcolatrice tascabile con operazioni di aritmetica e operazioni con numeri decimali.
- Per usare la ditta „Klein“, premere il tasto ○ sulla tastiera.
- Con i tasti +, -, *, *, +, = è possibile addizionare, sottrarre, moltiplicare, dividere e sommare diversi prezzi.
- Per concludere l'inserimento premere il tasto =. Il risultato viene visualizzato sul display. È possibile continuare gli acquisti, inserendo altri prezzi con il tasto =, anche se è già stato premuto il tasto di conclusione dell'acquisto =.
- Per pagare l'importo visualizzato sul display, digitare il tasto „=“ e quindi inserire l'importo pagato. Il resto viene visualizzato sul display, prima dell'imporo appare il segno „-“.
- Tasti categoria: premendo i rispettivi tasti categorie, è possibile acquistare gli articoli dell'area di una delle quattro categorie illustrate. Premendo un tasto categorie, viene visualizzato un prezzo finto che varia.
- Tasti frutta/verdura: premendo i tasti frutta/verdura sul lato sinistro, sul display viene visualizzato un peso finto che varia. Premendo il tasto v l'indicazione del peso cambia in un prezzo finto che varia. Con questo modo può essere utilizzata successivamente la funzione di calcolatrice.
- Ordine v-: per ordinare la merce premere il tasto dell'assortimento che corrisponde all'articolo desiderato. Se si moltiplica una cifra a piacere e si preme v-, si imita la procedura d'ordine. In caso di più ordini, il pulsante svolge la stessa funzione del tasto „+“.
- La cassa dispone di due ulteriori tasti con funzione sonora che, quando vengono premuti, riproducono diverse melodie:
 - Jingle offerta
 - Alarm
- Scanner: premendo il pulsante sullo scanner viene emesso un suono e viene visualizzato sul display un prezzo finto.
- Prestando il tasto di sblocca a destra accanto al cassetto della cassa, il cassetto si apre. Per chiudere il cassetto è sufficiente abbassare il coperchio del cassetto.

Spegnimento della cassa

Se non viene effettuata alcuna azione, dopo 2 minuti ca. la cassa passa in automatico alla modalità Stand-by. Per mettere la cassa in modalità Stand-by premere il tasto ○ sulla tastiera. Per far uscire la cassa dalla modalità Stand-by, premere il tasto ○.

6. Avvertenza! Avviso importante: I fili/cordoncini metallici/pezzi di polistirolo/pezzi di lamina/pezzi di cartone ecc. (cordoni, appendice, attacco, nastri), con i quali il giocattolo è fissato nell'imballaggio per sicurezza durante il trasporto, non appartengono al giocattolo e devono essere fatti scarti dal giocattolo al bambino.

Apparecchi elettronici nuovi e vecchi non vanno gettati nei rifiuti domestici!

Avvertenze per i genitori:

- Inserire e togliere le pile
- il giocattolo può essere azionato esclusivamente con le batterie indicate. Per azionare il giocattolo sono indispensabili le seguenti batterie: 3 x Mignon R6 (AA-size) à 1,5 V.
- Consigliamo di non usare pile non ricaricabili e di non usare accumulatori.
- La maggior parte delle batterie si trova sul retro del tablet, sotto il coperchio chiuso a vite per motivi di sicurezza.
- Durante l'inserimento delle pile, fare particolarmente attenzione alla concordanza della polarità (vedere schema sullo compartio).
- Conviene fare regolarmente un controllo del giocattolo o delle pile per evitare tutti gli eventuali rischi, per esempio deterioramento dei contatti, dello scomarto delle pile, fuoriuscita dell'acido delle pile ecc. In caso si verificano tali problemi, il giocattolo o le pile non devono più essere utilizzate fino alla completa riparazione.
- Non ricaricare pile che non sono ricaricabili.
- Togliere le pile riciclabili prima scomparto per ricaricarle. Ricaricare le pile ricaricabili solo sotto sorveglianza di un adulto.
- Non mischiate diversi tipi di pile né pile nuove con pile usate. Ugualmente non devono essere mischiate pile ricaricabili con pile non ricaricabili o vecchie pile riciclabili e pile nuove ricaricabili.
- Non provocare un cortocircuito sui contatti disposti al livello del coperchio.
- Non mettere le pile in contatto con oggetti metallici (rischio d'incendio o d'esplosione).
- Togliere le pile in caso di prolungaata inutilizzazione del giocattolo.
- Non gettare le pile nel fuoco.
- Togliere le pile usate dal giocattolo (da adulto).
- Non buttare le pile nei rifiuti domestici ma nei contenitori riservati a questo scopo.

Augiuriamo a tutti un buon divertimento con questo giocattolo!

⚠ **ATENÇÃO! CONTRAINDICADO PARA CRIANÇAS COM MENOS DE 3 ANOS.** Contém peças pequenas e/ou peças pequenas que podem ser arrancadas podendo, por exemplo ser engolidas. Perigo de asfixia. Contém um visor de vidro que pode provocar ferimentos em caso de quebra do brinquedo. Guardar o endereço e as informações.

Indicações importantes para a colocação em funcionamento do brinquedo

- Antes da colocação em funcionamento, é absolutamente necessário ler as indicações detalhadamente.
- Este produto da empresa "Klein" é um brinquedo e só deve ser utilizado como tal.
- Importante: O aparelho pode apenas ser utilizado com a tampa das pilhas aparafusada.
- Antes de cada limpeza é necessário retirar primeiro as pilhas do compartimento das pilhas. Limpar o aparelho com o auxílio de um pano húmido sem detergente. O interior do compartimento das pilhas pode apenas ser limpo com um pano do pó seco. Após a limpeza e antes da recolocação das pilhas deve ser verificado se o brinquedo e o compartimento das pilhas estão secos. Em caso algum utilizar água abundante na limpeza nem colocar o aparelho sob água corrente!
- Ligar o dispositivo:** Para ligar a caixa registradora, pressione a tecla ○ no teclado.

Descrição do funcionamento

A caixa registradora tem as seguintes funções:

 - Função de calculadora normal, com operações aritméticas básicas e cálculos com números decimais.
 - Para apagar o ecrã, prima a tecla ○E. Os preços são introduzidos com os respetivos dígitos ou premindo os botões de símbolos ("imagens"). Ao premir os botões de +, -, *, *, +, =, vários preços podem ser adicionados, subtraídos, multiplicados, divididos e totalizados.
 - A tecla "=“ conclui o registo e o resultado é apresentado. Se a tecla "=“ já tiver sido premida para terminar a compra, poderá ainda prosseguir a operação se premir a tecla "+“ e introduzir preços adicionais.
 - Para pagar a quantia apresentada no ecrã, em primeiro lugar prima o botão "+“ e, em seguida, introduza a quantia paga. O troco é apresentado no ecrã com um "=" à frente da quantia relativa ao troco.
 - Teclas de sortido: Pressionando as respetivas teclas de sortido, podem ser comprados artigos da gama de um dos quatro grupos de produtos agrupados. Ao pressionar uma tecla de sortido, é exibido um preço fictício variável.
 - Objetivos de frutas/ =: Ao pressionar as teclas de frutas/vegetais do lado esquerdo, é mostrado no visor um peso fictício variável. Ao pressionar a v tecla, a informação sobre o peso é alterada para um preço fictício variável. Com este montante, a função calculadora pode ser utilizada posteriormente.
 - Pedido v-: para fazer o pedido de produtos, prima o botão de símbolo do artigo pretendido. O processo de pedido é simulado, multiplicando por qualquer número e premindo v-. Com vários pedidos, o total é mostrado em uma mesma linha do botão "+“.
 - A caixa registradora tem duas teclas adicionais com funções especiais, que tocam melodias diferentes quando pressionadas:
 - Jingle de oferta
 - Alarme
 - Scanner: premindo o botão do scanner, ouve-se um som e é mostrado um preço fictício no visor.
 - Als je de ontgrensdingsknop rechts naast de kassa-lade indrukt, a direita da gaveta do dinheiro é pressionada. Fechar a tampa da gaveta para baixo para fechar a gaveta.

Desligar a caixa

Após cerca de 2 minutos sem ação, a caixa registradora muda automaticamente para um modo stand-by.

Para colocar a caixa registradora em um modo de espera, pressione a tecla ○ no teclado.

Para acordar a caixa registradora do módulo de stand-by, pressione o tecla ○.

- Atenção! Aviso importante:** Os atilhos/arneses/peças de esferovite/películas/papelões etc. (fitas, grampos, pendentes, laços) com os quais o brinquedo é afixado na embalagem para o transporte seguro, não fazem parte do brinquedo e têm que ser removidos antes da entrega do brinquedo à criança.
- Os aparelhos eléctricos e electrónicos não devem ser descartados no lixo doméstico.**
- Aviso aos pais:**
- Colocação e remoção das pilhas
 - O brinquedo só pode ser operado com as pilhas indicadas. Para operar o brinquedo são necessárias as seguintes pilhas: 3 x Mignon R6 (tamanho AA) à 1,5 V.
 - Não recomendamos a utilização de acumuladores, mas de pilhas normais não recarregáveis.
 - A caixa de bateria está localizada na parte de trás do tablet, por baixo da tampa, que por sua vez está aparafusada por razões de segurança.
 - Na colocação das pilhas é importante verificar se os pólos no compartimento das pilhas coincidem.
 - O brinquedo, assim como todas as unidades de carga (pilhas, adaptador, carregador, entre outros) têm que ser regularmente verificados quanto a presença de possíveis danos (por ex., danos nos contactos, na caixa, fuga das pilhas, etc.). Caso sejam verificados danos deste tipo, o brinquedo ou a unidade de carga não pode continuar a ser utilizada, até o dano ser reparado.
 - Não é possível recarregar as pilhas não recarregáveis.
 - Para o recarregamento é necessário retirar primeiro as pilhas recarregáveis do aparelho. As pilhas recarregáveis podem apenas ser recarregadas sob a supervisão de um adulto.
 - Não devem ser misturados tipos de pilhas diferentes nem pilhas novas e já usadas. De igual modo não devem ser misturadas pilhas recarregáveis e não recarregáveis ou pilhas recarregáveis e não recarregáveis novas e usadas.
 - Os contactos das pilhas não devem ser curto-circuitados.
 - Os contactos das pilhas não devem ser guardados juntamente com instrumentos metálicos (perigo de incêndio ou explosão).
 - Se o brinquedo não for utilizado por um período de tempo mais prolongado é necessário retirar as pilhas.
 - Não atirar as pilhas para dentro do fogo.
 - As pilhas gastas devem ser retiradas do brinquedo (por adultos).
 - As pilhas gastas não devem ser descartadas para o lixo doméstico mas devem ser depositadas nos respectivos pontos de recolha.

Desajamos-the muita diversão e criatividade na brincadeira!



⚠ **OSTRZEŻENIE! NE NADAJE SIĎ DĹA DĹETCI W WIEKU PONIŻEJ 3 LAT.** Zawiera małe lub pozwalające się oderwać elementy, które mogłyby zostać np. połkniete. Niebezpieczeństwo uduszenia. Zawiera wyświetlacz ze szkła, który w razie zniszczenia zabawki może spowodować obrażenia. Zachować adres i informację do wykoszowania w przyszyłci.

Ważne wskazówki dotyczące uruchomienia zabawki

- Przed uruchomieniem należy dokładnie przeczytać wskazówki.
- Niniejszy produkt firmy Klein jest zabawką i może być używany wyłącznie do zabawy.
- Ważne: urządzenia można używać wyłącznie z przykręconym wieczkiem pojemnika na baterie.
- Przed każdym czyszczeniem należy uprzednio wyjąć baterie z pojemnika na baterie. Urządzenie należy czyścić przy pomocy wilgotnej ściereczki bez środków czyszczących. Wnętrze pojemnika na baterie można czyścić wyłącznie z pomocą szpatułki do kurzu. Po zakończeniu czyszczenia i włożeniu baterii należy sprawdzić, czy zabawka i pojemnik na baterie są suche. W żadnym wypadku nie należy używać do czyszczenia żadnych płynów wody lub trymów urządzeń pod bezczad wzdół!
- Uruchomienie:** Aby włączyć kasę, proszę wcisnąć przycisk ○ na klawiaturze.

Opis funkcji

Kasa jest wyposażona w następujące funkcje:

 - Zwykajowa funkcja kalkulatora z podstawowymi działaniami i obliczeniami z użyciem przecinka.
 - W celu zapisać asortyment / paczkując odpowiednie produkty, należy nacisnąć przycisk ○E. Ceny można wprowadzać za pomocą odpowiednich przycisków z cyframi lub rodzajami towarów (Lobrazanki /). Przyciski +, -, *, *, +, = umożliwiają dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie i sumowanie większej liczby cen.
 - Przycisk =“ pozwala na zatwierdzenie wprowadzonej ceny – na wyświetlaczu pojawi się wynik. Nawet po naciśnięciu przycisku „+“ nie wolno szlifować żadnych załm lub kontynuować transakcje, naciskając przycisk „+“ w celu dalszej kolejnych cen.
 - Aby uscić kwotę widniejącą na wyświetlaczu, należy najpierw nacisnąć przycisk „=“, a następnie wprowadzić kwotę do zapłaty. Na wyświetlaczu pojawi się kwota reszty, poprzedzona symbolem „-“.
 - Przyciski asortymentu / : naciskając odpowiednie przyciski asortymentu, można zakupić artykuły z każdej z czterech przedstawionych grup towarów.
 - Naciśnięcie przycisku asortymentu wyświetla jest zmieniają się funkcją cena.
 - Przyciski owoców/warzyw / : po naciśnięciu przycisków owoców/warzyw znajdujących się na lewej stronie, na wyświetlaczu pojawi się zmieniające się informacje wskazanie wagi. Po naciśnięciu przycisku w informacja o wadze zostanie zastąpiona wyświetlając się funkcją cena. Dzięki tej kwocie możliwe jest dalsze korzystanie z funkcji kalkulatora.
 - Zamówienie v-: W celu zamówienia towaru należy nacisnąć odpowiadający mu obrazkowy przycisk z towarami. Pomożnienie przy dowolną liczbę i naciśnięciu w umożliwia przeprowadzenie symulacji zamówienia. W przypadku większej liczby zamówień, przycisk ten pełni tę samą funkcję co „+“.
 - Kasa jest wyposażona w dwa dodatkowe przyciski z funkcją specjalną. Po ich wcześniejsi odzwarczenie są różne melodie:
 - Alarm
 - Skaner: po naciśnięciu przycisku na skanerze słychać dźwięk, a na wyświetlaczu pojawia się funkcja cena.
 - Po naciśnięciu przycisku odblokowywania z lewej strony obok szklady kasy otworzy się szklada. W celu zamknięcia szklady należy przesuwać pokrywę wzdłzady w dół.

Wyłączenie kasy

Prz do 2 minutach bezczynności kasa automatycznie przełącza się w tryb stand-by. Aby przełączyć kasę do trybu standby, proszę wcisnąć przycisk ○ na klawiaturze.

Aby wybudzić kasę z trybu standby, proszę wcisnąć przycisk ○.

6. Ostrzeżenie! Ważna wskazówka: Sznuły/druity/części styropianowe/folieowe/kartonowe itp. (taśmy, klamy, zaczepy, pętle) wykorzystane do opakowania zabezpieczającego zabawkę podczas transportu nie stanowią części zabawki i należy je usunąć przed przekazaniem zabawki dziecku.

Żyżtych urządzeń elektrycznych i elektronicznych nie należy wyrzucać z odpadami domowymi.

Wskazówka dla rodziców:

- Wkładanie i wyjmowanie baterii
 - Zabawka może być zasilana wyłącznie za pomocą danego typu baterii. Do zasilania zabawki potrzebne są następujące baterie: 3 x Mignon R6 (AA) po 1,5 V kładz.
- Nie rekomendujemy używania akumulatorów, a tylko zwykłych typowych ładowania.
- Komora baterii znajduje się z tyłu tabletu pod przrzmocowaną ze wzgłędów bezpieczeństwa szrankami pokrywą.
- Przy wkładaniu baterii należy koniecznie zwrócić uwagę na prawidłową polaryzację podaną w pojemniku na baterie.
- Zabawkę, podobnie jak każdy element ładujący (baterie, adapter, ładowarki baterii itp.) należy regularnie sprawdzać pod kątem uszkodzeń (np. uszkodzenia na stykach, na obudowie, wyłane baterie itd.). W przypadku stwierdzenia tego rodzaju uszkodzeń nie wolno używać zabawki lub ładowarki do momentu usunięcia uszkodzenia.
- Nie wolno ładować baterii nie przystosowanych do ponownego ładowania.
- Ważne: Nie należy używać baterii przystosowanych do wielokrotnego ładowania należy je uprzednio wyjąć z urządzenia. Baterie można ładować wyłącznie pod nadzorem osób dorosłych.
- Nie wolno mieszać różnych typów baterii lub nowych i używanych baterii. Nie wolno również mieszać akumulatorów i zwykłych baterii oraz starych i nowych akumulatorów i zwykłych baterii.
- Nie wolno zwracać styków baterii.
- Nie przechowywać baterii z narzędziami metalowymi (ryzyko pożaru lub eksplozji).
- Jeśli zabawka nie będzie używana przez dłuższy czas, należy wyjąć baterie z pojemnika na baterie.
- Nie gettare le pile usate dal giocattolo (da ogni).
- Rozładowane baterie należy wyjąć z zabawki (osoba dorosła).
- Ładowane baterie nie wolno wyrzucać z odpadami domowymi. Należy je oddawać w specjalnych punktach zbiorczy baterii.

Życzymy dobrej zabawy!

⚠ **UPOZORENÍ! NEVHOĎNÉ PRO ĎĚTI DO TŘÍ LET.** Obsahuje malé díly a/nebo oddělitelné části, které mohou děti spolknout. Nebezpečí udusění. Obsahuje displej ze skla, který může vést při rozbití hračky k poranění. Adresa a informace si uschovejte.

Důležitě pokyny týkající se uvedení hračky do provozu

- Před uvedením do provozu si v každém případě přečtěte tyto pokyny.
- Tento výrobek od společnosti „Klein“ je hračka a pouze jako hračka se také používá.
- Důležitě: přístroj smí být používán pouze v případě, je-li v obě přístředky na baterie přišroubovány.
- Před každým čištěním musí být nejřív vyjmuty baterie z přiřrádky. Přístroj se čisti pouze vlnitým hadříkem, bez použití čistících prostředků. Vnitřek přiřrádky na baterie lze čistit jen suchou pracíkovou. Po vyčištění a před opětovným vložením baterii je nutno zkontrolovat, zda jsou hračka a přiřrádka na baterie suché. Čištění nesmí být v žádném případě použito větší množství vody, hračka nelze čistit pod proudem tekoucí vody!
- Uvedení do provozu:** Chcete-li zadat zapnout, stiskněte na klávesnici tlačítko ○.

Popis funkcí

Podkladná má následující funkce:

 - Funkce běžné kalkulačky se základními typy výpočtů a počítáním s desetinnou částkou.
 - Chcete-li displej vymazat, stiskněte tlačítko „CE“. Ceny se zadávají stisknutím příslušných čísel nebo stisknutím tlačítek zboží („obrazky“). Stisknutím tlačítek „+“, „-“, „*“, „+“, „=“ lze ceny sčítat, odčítat, násobit dělit nebo zobrazit celkovou částku.
 - Tlačítko „=“ končí zadávání a zobrazí výsledek. Pokud už byl nákup ukončen stisknutím tlačítka „+“ lze v ná kupu přesto pokračovat stisknutím tlačítka „+“ a zadáním další ceny.
 - Chcete-li zaplatit částku zobrazenou na displeji, stiskněte nejřív tlačítko „=“ a poté zadejte přijatý peněžní obnos. Na displeji se zobrazí částka k vrácení se znaménkem „-“.
 - Tlačítka zboží: Stisknutím příslušných tlačítek zboží lze nakoupit zboží z oblasti jedné ze čtyř vyobrazených skupin zboží. Stisknutím tlačítka zboží se zobrazí proměnlivá fiktivní cena.
 - Tlačítka ovoce a zeleniny: Stisknutím tlačítek ovoce a zeleniny na levé straně se na displeji zobrazí fiktivní údaj o hmotnosti. Stisknutím tlačítka v- se údaj o hmotnosti změní na proměnlivou fiktivní cenu. S touto částkou lze opět pokračovat nákupem fiktivní kalkulačky.
 - Objektívna v-: Chcete-li objednat zboží, stiskněte tlačítko dole dole dole. Vynásobením libovolným počtem a stisknutím tlačítka „+“ se símuluje operace objednávky. Při více objednávkách má toto tlačítko stejnou funkci jako tlačítko „+“.
 - Pokladná má další dvě tlačítka se speciální funkcí. Po jejich stisknutí se přehrají různé melodie:
 - znelka akční nabídky
 - alarm
 - Skener: Po stisknutí tlačítka na skeneru zvuk zvaní za na displeji se zobrazí fiktivní cena.
 - Stisknutím tlačítka po odemknutí vpravo od pokladni zásuvky se zásuvka otevře. Chcete-li zásuvku zavřít, sklopte její víko.

Vypnutí pokladny

Přiblíženo 2 minutách nečinnosti se pokladna automaticky přepne do pohotovostního režimu.

Chcete-li pokladnu přepnout do pohotovostního režimu, stiskněte na klávesnici tlačítko „○“.

Chcete-li pokladnu probudit z pohotovostního režimu, stiskněte tlačítko „○“.

6. Upozorenie! Důležité upozorenie: Provoz/druity/polystyren/folie/kousky lepenky atd. (pásky, svorky, visacky, pouška), pomoci kterých je hračka zajiřena v balení pro prepravu, nejsou součástí hračky a při předání hračky dítěti se musí odstranit.

Elektrické a elektronické přístroje nepatří do domovního odpadu.

Upozorenie pro rodiče:

- Vložení a vyjmutí baterii
 - Do této hračky je možné vkládat pouze příložené baterie. Na provoz výrobu jsou třeba tyto baterie: 3 x mignon R6 (AA) po 1,5 V.
 - Doporučujeme používat normální baterie, nedoporučuje se používat akumulátory nebo zvonubíjejí baterie.
 - Přiřrádka na baterie se nachází na zadní straně tabletu pod krytem, který je z bezpečnostních důvodů přišroubovaný.
 - Při vkládání je bezpodmínečně nutno dbát na správnou polaritu, tato je uvedena na víčku přiřrádky na baterie.
 - Hračka a jakoukoliv nabíjeí jednotku (baterie, adapter, přístroj na nabíjeí baterii) je nutno pravidelně kontrolovat, zda nedošlo k poškození (např. poškození kontaktů, křtiny, vybití baterii atd.). Pokud je zjiřteno poškození tohoto druhu, není možno hračku ani nabíjeí jednotku používat, dokud není záskada odstraněna.
- Baterie. Které nejsou určeny k opětovnému nabíjeí, není smíš být znovu nabíjejí.
- Před opětovným nabítm zvonubíjejí baterii musí být tyto z přístroje nejřív vyjmuty. Zvonubíjejí baterie smíš být nabíjejí pouze pod dohled dospělých.
- Nelze současně používat různé typy baterii, nelzo nové a již použité baterie. Rovněž nesmíš být současne používány baterie, které lze opětovně nabít a ty, které nejsou znovu nabíjí, ani staré a nové zvonubíjejí baterie společně.
- Kontakty baterii nesmíš být zkratovány.
- Baterie nesmíš být skladovány společně s kovovými nástroji (nebezpečí požáru nebo exploze).
- Pokud nebude hračka delší dobu používána, baterie z ní prosím vyjměte.
- Baterie neházejte do ohně.
- Vloěte baterie musí být z hračky vyjmuty (dospělou osobou).
- Vybíté baterie nelze likvidovat společně s domovním odpadem, musí být odevzdány na příslušná sběrná místa.

Přejeme hodně zábavy a creativity při hraní!



⚠ **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! НЕ ПРЕДНАЗНАЧЕНО ДЛЯ ДЕТЕЙ ВОЗРАСТОМ ДО 36 МЕСЯЦЕВ.** Содержит мелкие или отделенные детали, которые, например, могут быть проглочены. Опасность удушья. Содержит дисплей из стекла, который при разрушении игрушки может привести к травмам. Сохранить адрес и указания.

Важные указания по пользованию игрушкой

- Перед использованием обязательно внимательно прочитайте указания.
- Это изделие фирмы „Klein“ - игрушка, и его можно использовать только как игрушку.
- Важно: Пользоваться игрушкой разрешается только с закреплённой винтом крышьюю батареек.
- Перед каждой чистой стачаной выньте батарейки. Противяте игрушки улавкивой салфеткой без чистящих средств. Внутри отсека для батареек можно протирать только сухой тряпкой для уборки пыли. После чистки и установки батареек проверьте, чтобы игрушки и отсек для батареек были сухими. Ни в коем случае не мойте игрушки и не держите под проточной водой!
- Выключение:** Для включения кассы нажмите кнопку ○ на клавиатуре.

Принцип действия

Касса имеет следующие функции:

 - Функция обычного калькулятора с основными арифметическими действиями и вычислениями с запятой.
 - Для удления показания нажмите кнопку „CE“. Стоимость товара вводятся соответствующими цифрами или нажатием кнопок ассортимента („картинки“). Нажатием кнопок „+“, „-“, „*“, „+“, = можно складывать несколько значений, а также вычитать, умножать, делить и подсказыв втот.
 - Кнопка „=“ завершает ввод, и результат выводится на дисплей. Если кнопка „=“ была уже нажата для завершения покупки, то покупу можно продолжить нажатием кнопки „+“, для ввода стоимости следующего товара.
 - Для оплаты покупки нао на дисплее суммы нужно сначала нажать кнопку „-“, а затем ввести оплаченную сумму. Сдача будет показана на дисплее с знаком „-“.
- Кнопки категории ассортимента товаров. Нажимте соответствующую кнопку категории ассортимента, чтобы купить товар одной из четырех изображенных товарных групп. При нажатии кнопок категори ассортимента будут отображаться разные условные цены.
- Кнопки выбора фруктов и овощей. При нажатии расположенных слева кнопок выбора фруктов и овощей на экране будут отображаться разные условные значения веса товара. При нажатии кнопок в- значения веса товара изменяются на разные условные значения цены. Соответствующую сумму можно впоследствии использовать для подсчета с помощью калькулятора.
- Заказ v-: чтобы заказать товар, нажмите кнопку ассортимента с нужным продуктом. Умножением на любое количество и нажатием v- имитируется процесс заказа. При нескольких заказах эта кнопка действует также, как кнопка „+“.

Касса оборудована двумя другими кнопками с особыми функциями, при нажатии которых воспроизводятся различные мелодии:

- сигнал оповещения о скидке;
- мелодия oferty

Сканер: При нажатии кнопки на сканере задается звуковая сигнал и на экране отображается условная цена.

Выдвижной ящик открывается при нажатии на кнопку разблокировки, находящуюся на правой стороне кассового аппарата. Чтобы закрыть выдвижной ящик, опустите крышку.

Выключение кассового аппарата

Примерно через 2 минуты бездействия касса автоматически перейдет в режим ожидания.

Для перевода кассы в режим ожидания нажмите кнопку ○ на клавиатуре.

Для вывода кассы из режима ожидания нажмите кнопку ○.

6. Внимание! Важное указание: Верёвки/провокала/части пенополистерола/пленка/обрезки картона и др. (ленты, шпайки, бирки, пелти), которыми инструмент крепится в упаковке для транспортировки, не являются игрушками. Их нужно удалить, перед тем как отдать инструмент ребёнку.

