

Valsspelen

Valsspeelkaarten zijn je uitnodiging om vals te spelen!

Voorkant

Titel van de valsspeelopdracht
Doe dit om vals te spelen



Achterkant

Je krijgt deze beloning als het lukt
Je krijgt deze straf als je betrapt wordt



Hoe kan ik valsspelen?

Hou de valsspeelkaarten die op het bord liggen steeds in de gaten, zodat je kunt bedenken welke je wil of kan gebruiken én zodat je andere spelers kunt betrappen als zij iets proberen. Om met succes vals te spelen, moet je andere spelers soms afleiden, bluffen of gewoon snel en handig zijn. Sommige valsspeelopdrachten zijn lastiger dan andere, maar met een beetje oefening krijg je het wel door! Je mag valsspelen tijdens je eigen beurt of tijdens de beurt van een ander.

Als jij klaar bent om vals te spelen:

1. Doe stiekem wat er op de valsspeelkaart staat. Dan moet je wachten tot de volgende speler de dobbelstenen gooit. Als niemand je vóór dat moment betrapt, is het je gelukt om vals te spelen!
2. Nadat de volgende speler de dobbelstenen heeft gegooid, vertel je iedereen dat je vals gespeeld hebt en hoe.
3. Je krijgt de beloning die op de achterkant van de kaart staat.
4. Leg de valsspeelkaart onderaan de stapel terug en leg een nieuwe kaart (goede kant omhoog) op het bord.

Hoe betrap ik een valsspeler?

Als je denkt dat er iemand valsspeelt, roep je "VALSPELER!" en je legt uit hoe hij/zij de boel bedrogen heeft **voordat** de volgende speler de dobbelstenen gooit. Als de beschuldigde inderdaad schuldig is, krijgt hij/zij de straf op de achterkant van de valsspeelkaart. Leg de kaart daarna onderaan de stapel terug en leg een nieuwe kaart (goede kant omhoog) op het bord.

Vals beschuldigd?

Als iemand jou van valsspelen beschuldigt en je hebt het niet gedaan, probeer dan eerst te bewijzen dat je niet vals hebt gespeeld. Als je bewijs klopt, moet de beschuldiger jou **€100** betalen. Als je niet kunt bewijzen dat je onschuldig bent, beslissen de andere spelers samen of je vals gespeeld hebt of niet en wie er straf verdient.

HOTELS



Hotels kopen

Als je een compleet kleursetje hebt, kun je hotels gaan kopen. Je hoeft niet te wachten tot je aan de beurt bent. Betaal de op het eigendomsbewijs aangegeven prijs van een hotel en zet het op een van je vakjes.

Je mag maar één hotel per vakje bouwen. Met sommige valsspeelkaarten, Kans- en Algemeen Fonds-kaarten mag je hotels kopen, verplaatsen of op vakjes zetten die geen onderdeel zijn van een compleet setje.

Als een valsspeelkaart, Kans- of een Algemeen Fonds-kaart je vertelt een vakje terug te geven aan de bank en er staat een hotel op het vakje, dan blijft het hotel daar staan. Als iemand het vakje van de bank koopt, betaalt hij/zij de aangegeven waarde voor het vakje en krijgt hij/zij het hotel er gratis bij!

Je mag hotels niet terugverkoopen aan de bank of aan andere spelers.

Geen hotels meer?

Als verschillende spelers het laatste hotel willen kopen, moet het geveild worden. Het bieden begint bij **€10** wordt met slecht **€10** verhoogd. Je hoeft niet te wachten tot je aan de beurt bent. De betaling gaat naar de bank.



DEALS SLUITEN EN ONDERHANDELEN

Je kunt op elk moment met andere spelers onderhandelen om vakjes te kopen, verkopen of ruilen. Je kunt vakjes ruilen voor geld, andere vakjes en/of voor kaarten met Verlaat de Gevangenis zonder betalen. De prijs wordt bepaald door de spelers die de deal sluiten.

Wat als ik geen geld meer heb?

Als je moet betalen, maar te weinig geld hebt, kun je aan geld komen door vakjes te verkopen.

Verkoop vakjes terug aan de bank voor de aangegeven waarde of aan een andere speler voor een samen overeengekomen prijs.

Verkoop vakjes met een hotel terug aan de bank voor de huurprijs met één hotel of aan een andere speler voor een samen overeengekomen prijs. Of je nu aan de bank of een andere speler verkoopt, het hotel blijft staan. Je mag een kleurset ook opsplitsen.

Nog steeds te weinig geld?

Dan ben je failliet en mag je niet meer meespelen!

Moet je een andere speler betalen?

Geef hem/haar alle vakjes en Kans- en Algemeen Fonds-kaarten die je hebt.

Ben je geld verschuldigd aan de bank?

Al je vakjes worden direct geveild en het geld gaat naar de bank. Leg alle Kans- en Algemeen Fonds-kaarten die je hebt onderaan de betreffende stapel.

EIND VAN HET SPEL

Het spel is afgelopen als alle vakjes zijn verkocht en alle spelers terug bij START zijn.

Als je START bereikt nadat alle vakjes verkocht zijn, stop je daar, ook als je nog verder mocht verplaatsen. Je krijgt **€200**.

Zodra alle spelers START bereikt hebben, krijgen ze (in beurtvolgorde) huur voor al hun vakjes van de bank. Wees eerlijk!
Voor vakjes in een setje krijg je dubbele huur.
Voor vakjes met een hotel krijg je huur voor een hotel.

De speler met het meeste geld wint!



VERSIE VOOR ÉCHTE VALSSPELERS

Heb jij zin in nog veel meer vals spel? Speel dan als een échte valsspeler!

In deze versie mag alles! De valsspeelkaarten, Kans- en Algemeen Fonds-kaarten geven je bepaalde voordelen, beloningen en straffen, maar daarnaast mag je zoveel valsspelen als je maar wil! Steel geld van de bank, trek je niks aan van de dobbelstenen, probeer het allemaal!

Bij dit spel moet je verschrikkelijk goed opletten (alles is verdacht!) en je zult wat huisregels moeten afspreken om al te enthousiaste valsspelers in toom te houden. Er kunnen dingen gebeuren die niet in deze spelregels besproken worden. Je speelt geheel op eigen risico!

De namen en logo's van HASBRO, HASBRO GAMING, PARKER BROTHERS en MONOPOLY, het kenmerkende ontwerp van het spelbord, de vier hoekvakjes, de naam MR. MONOPOLY en het figuurtje, evenals elk van de kenmerkende elementen van het bord en de pionnen zijn handelsmerken van Hasbro, Inc. voor haar beroemde gezelschapsspel en toebehoren. MONOPOLY, HASBRO en alle gerelateerde handelsmerken en logo's zijn handelsmerken van Hasbro, Inc. © 1935, 2021 Hasbro.

Vervaardigd door: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont, CH. Vertegenwoordigd door: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Consumentenservice Benelux: Hasbro BV, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, Nederland. Tel.: +31 20 800 4602. consumentenservice@hasbro.nl

Ouders:
monopoly.com



0221E1871104



◆ Het vastgoedspel voor snelle onderhandelaars ◆

MONOPOLY

VALSSPELERSEDITIE

SPELREGELS

DOEL VAN HET SPEL
Speel vals om snel vooruit te komen - en probeer andere spelers te betrappen op vals spel - terwijl je vakjes koopt, huur int en heel veel geld verdient! Het spel is afgelopen als alle vakjes verkocht zijn en alle spelers terug zijn bij START. Dan wint de speler met het meeste geld!

Maar HO EVEN! Je mag niet liegen en bedriegen wanneer je maar wil. De valsspeelkaarten en de Kans- en Algemeen Fonds-kaarten vertellen je wanneer en hoe je vals mag spelen. Alle andere vormen van valsspelen zijn verboden! Spelers die écht willen weten hoe ver ze kunnen gaan, moeten na het leren van het basisspel de versie voor ECHTE VALSSPELERS aan het eind van deze spelregels maar eens proberen.

INHOUD
Spelbord, plastic handboei, 6 pionnen, 22 eigendomsbewijzen, 15 valsspeelkaarten, 16 Kanskaarten, 16 Algemeen Fonds-kaarten, 16 hotels, 2 dobbelstenen, speelgeld, geldbak

8+ | E1871 | 2-6

WAT IS ER ANDERS AAN DE MONOPOLY VALSSPELERSEDITIE?



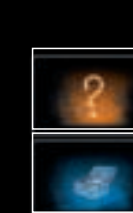
Valsspeelkaarten

Deze kaarten zijn je uitnodiging om vals te spelen! Ze worden op het bord gelegd zodat iedereen ze kan zien en elke speler mag op elk gewenst moment proberen om een valsspeelopdracht op een van de kaarten te spelen. Als je valsspeelt zonder dat je betrapt wordt speelt zonder dat je betrapt wordt, krijg je een beloning. Maar als je betrapt wordt, word je natuurlijk bestraft!



Geen bankier

In plaats van een samen gekozen bankier om het geld te beheren, geef je de geldbak steeds door aan de volgende speler. Tijdens je beurt zet je de geldbak voor je op tafel. Pas op voor grijpprage vingertjes!



Stiekeme Kans- en Algemeen Fonds-kaarten

Deze kaarten kunnen je vooruit helpen - of een andere speler benadelen - maar dan natuurlijk op de valsspelersmanier. Koop de jury om bij een schoonheidswedstrijd, stuur een andere speler zonder reden naar de gevangenis of dwing een andere speler minder huur te vragen voor zijn/haar vakje.



Het spelbord voor valsspelers

Er zijn geen nutsbedrijven of belastingen, de stations zijn niet te koop en de prijzen van sommige vakjes zijn anders. Bij het lezen van deze spelregels zal je ook merken dat er geen hypotheken zijn en geen huizen, alleen hotels. Een valsspeler houdt zich tenslotte het liefst bezig aan de top.



Handboei

Je kunt net als in standaard MONOPOLY naar de Gevangenis gestuurd worden, maar in deze versie ga je ook naar de Gevangenis als je vals speelt. Als je in de Gevangenis zit, moet je de handboei omdoen!

ZET HET KLAAR!

1 Er is geen bankier, maar wees eerlijk aan het begin van het spel. Elke speler krijgt:



(Totaal = €1500)

Leg je geld uitgespreid voor je op tafel, niet op een stapeltje. Laat de rest van het geld in de geldbak. Je geeft de geldbak steeds door, zodat de speler die aan de beurt is de geldbak voor zich op tafel heeft staan.

2 Leg de hotels in de geldbak.



3 Zet één hotel op Velperplein Arnhem. Dit hotel is gratis voor de speler die het vakje koopt!

4 Schud de Algemeen Fonds-kaarten en leg ze (goede kant omlaag) hier.

5 Schud de Kanskaarten en leg ze (goede kant omlaag) hier.

6 Schud de valsspeelkaarten en plaats ze in de geldbak. Pak 5 kaarten en leg ze hier, één op elk vak, met de goede kant omhoog zodat je ze kunt lezen.

7 Leg de eigendomsbewijzen naast de bijbehorende bordvakjes.

8 Elke speler kiest een pion en zet die op START.

9 Leg de dobbelstenen en de handboei naast het spelbord.

HET SPEL!

Zo win je

Verplaats je pion over het bord en koop onderweg zo veel mogelijk vakjes. Hoe meer je bezit, hoe meer huur je krijgt, net als bij standaard MONOPOLY. Speel vals om vooruit te komen en probeer andere spelers op valsspelen te betrappen. De speler die aan het eind van het spel het meeste geld heeft wint!

Wie begint?

Elke speler gooit beide dobbelstenen. Wie het hoogste gooit, begint en het spel gaat met de klok mee verder.

Als je aan de beurt bent

1. Bekijk eerst de valsspeelkaarten op het bord. Bedenk hoe je tijdens jouw beurt (of die van een andere speler) één of meer van deze valse streken kunt uitvoeren.
2. Gooi beide dobbelstenen.
3. Verplaats je pion het gegooid aantal vakjes met de klok mee.
4. Waar ben je geëindigd? Voer de regels voor dat vakje uit. Zie DE BORDVAKJES.

Heb je dubbel gegooid? Gooi de dobbelstenen opnieuw en je mag je nog eens verplaatsen.

Maar pas op! Als je 3 keer achter elkaar dubbel gooit, moet je direct naar de Gevangenis en de handboei omdoen! Je mag deze derde beurt niet afmaken.

5. Geef de dobbelstenen en de geldbak door naar links. Zodra de volgende speler de dobbelstenen gooit, is jouw beurt officieel voorbij.

Als je hebt vals gespeeld, moet je, moet je dat nu zeggen! Zie Valsspelen.

DE BORDVAKJES BEZITTINGEN

Onverkochte bezittingen

Als je op een onverkocht vakje eindigt, moet je het kopen of veilen. (Heb je al gezien dat de Coolsingel Rotterdam gratis is?!)

Wil je kopen?

Betaal de op het vakje aangegeven prijs en pak het eigendomsbewijs.

Wil je niet kopen?

Dan moet je het veilen! Het bieden begint bij €10 en alle spelers mogen dit bod verhogen met €10. Je hoeft om te bieden niet op je beurt te wachten en de veiling is afgelopen als niemand het bod meer wil verhogen. De hoogste bieder betaalt het geboden bedrag aan de bank. Als niemand geld voor het vakje wil bieden, is dat geen probleem. Niemand betaalt iets en het eigendomsbewijs blijft op zijn plek liggen.

Verzamel kleursets!



Als je alle straten van een kleurset hebt,

- gaat de huur die je mag vragen omhoog!
- mag je hotels bouwen en nog meer huur vragen! Zie HOTELS.



Verkochte bezittingen

Als je eindigt op een vakje dat iemand al gekocht heeft, moet de eigenaar je om huur vragen. Als hij/zij dit doet, moet je de op het eigendomsbewijs aangegeven huur betalen. Als de speler niets vraagt voordat de volgende speler de dobbelstenen gooit, hoef je niet te betalen!

Deze spelregels en sommige kaarten verwijzen naar de aangegeven waarde van een vakje. De aangegeven waarde is de prijs die op het bordvakje staat. De waarde van een vakje met een hotel is de huurprijs met een hotel die op het eigendomsbewijs wordt aangegeven.

ACTIEVAKJES



START

Als je pion tijdens het verplaatsen op of over START komt, krijg je €200 van de bank.



Kans en Algemeen Fonds

Pak de bovenste kaart van de betreffende stapel. Als de kaart zegt dat je direct iets moet doen, dan lees je de kaart hardop voor en je doet wat er staat. Anders mag je de kaart bewaren tot je hem kunt gebruiken.



Je mag maar één Kans- en één Algemeen Fonds-kaart tegelijk hebben. Als je bijvoorbeeld een Kanskaart voor je hebt liggen en je moet er nog één pakken, dan doe je dat. Daarna moet je er direct één gebruiken en/of onderaan de stapel terugleggen.



Stations

Deze zijn niet te koop! Als je op een station eindigt, verplaats je naar het volgende station en je beurt is voorbij.



Vrij Parkeren

Grijp je kans waar je maar kunt - zelfs op een lege parkeerplek! Pak een Kans- of een Algemeen Fonds-kaart!



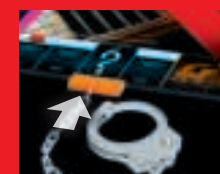
Slechts op bezoek

Als je hier eindigt, zet je je pion gewoon op het deel met 'Slechts op bezoek'. Misschien kun je eventuele valsspelers in de Gevangenis even gedag zeggen.



Naar de Gevangenis

Verplaats je pion direct naar het vakje In de Gevangenis! Je krijgt geen €200 als je langs START komt. Doe de handboei om en schuif het blokje aan de boei bij jouw plaats onder het speelbord.



Dan is je beurt voorbij. Je mag terwijl je in de gevangenis zit gewoon huur ontvangen, op veilingen bieden, hotels kopen en handelen. Je mag ook valsspelers betrappen en zelf valsspelen (zie Valsspelen), maar je mag geen Kanskaarten of Algemeen Fonds-kaarten gebruiken (behalve de kaart met Verlaat de Gevangenis zonder betalen).

Zit er al iemand in de gevangenis?

Dan wordt die speler bevrijd en jij neemt zijn/haar plaats in. De speler die in de gevangenis zat, geeft je de handboei en verplaatst zijn pion naar Slechts op bezoek.

Hoe kom ik uit de gevangenis?

Er zijn 4 mogelijkheden:

1. **Betaal €50** aan het begin van je volgende beurt, gooi en verplaats je pion.
2. **Gebruik aan het begin van je volgende beurt een kaart met Verlaat de Gevangenis zonder betalen** als je die hebt (of koop er een van een andere speler). Leg de kaart onderaan de stapel, gooi en verplaats je pion.
3. **Gooi dubbel** als je weer aan de beurt bent. Als je erin slaagt, ben je vrij! Gebruik je worp om je pion te verplaatsen, daarna is je beurt voorbij. Je mag maximaal 3 beurten proberen dubbel te gooien. Als je de derde keer nog niet dubbel gooit, betaal je €50 en gebruik je de laatste worp om je te verplaatsen.
4. **Speel vals!** Als de kaart met *Ontsnappingskunstenaar* op het bord ligt, kun je proberen je pion stiekem uit de gevangenis te halen en te verplaatsen!