

# TERRA MYSTICA

## Vuur & Ijs

Gebieden in Terra Mystica veranderen in vuur en ijs en de eeuwenoude volkeren zetten zich schrap voor de komst van nog meer concurrentie: **Yeti's**, de meesters van de kracht, **Vorstfeeën**, die hun tempel aanbidden, **Ingewijden**, die hun leven wijden aan het vereren van de elementen en de **Drakenmeesters**, die hun kracht gebruiken om vulkanen uit de aarde te laten verrijzen.

En alsof dat nog niet genoeg is, zijn er ook twee nieuwe volkeren, de **Gedaanteverwisselaars** en de **Waterwandelaars**, die de basisregel "één volk, één terreinsoort" aan hun laars lappen (*ondenkbaar voor de halflingen*).

Deze zes nieuwe volkeren, een nieuw speelbord en andere nieuwe speelmogelijkheden vormen samen de uitbreiding voor **Terra Mystica** en zorgen gegarandeerd voor uren speelplezier!

### Inhoud:

1 speelbord • 1 beurtvolgordebord

3 volkenborden • 30 terreintegels (*ijs en vulkaan*)

10 volkentangels • 4 eindwaarderingstegels

2 sets houten speelstukken (*oranje en wit*)

1 ijsring • 1 gedaanteverwisselaarsring

1 stoffen zak

### *Uitbreiding!*

*Enkel speelbaar met het basisspel Terra Mystica*



12 +



2 - 5



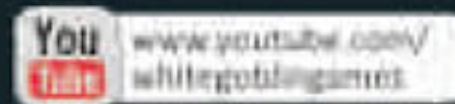
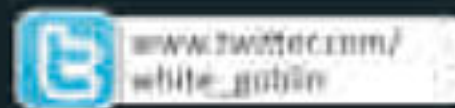
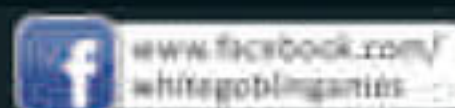
30 /

Spelontwerp: Helge Ostertag  
Jens Drögemüller

Illustraties: Dennis Lohausen

Projectmanager: Jonny de Vries

© 2014 • FEUERLAND SPIELE  
© 2015 • WHITE GOBLIN GAMES



15111-01



LFCABE329



Waarschuwing! Dit spel bevat kleine onderdelen.  
Laat ze niet slingeren in de buurt van kleine kinderen.  
Made in Germany

[www.whitegoblingames.nl](http://www.whitegoblingames.nl)

Noorderkijl 33  
9571 AR 2e Exloërmond